

# Университетский курс Моделирование Low Poly в 3D Studio Max



## Университетский курс Моделирование Low Poly в 3D Studio Max

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: [www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/low-poly-modeling-3d-studio-max](http://www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/low-poly-modeling-3d-studio-max)

# Оглавление

01

Презентация

---

стр. 4

02

Цели

---

стр. 8

03

Руководство курса

---

стр. 12

04

Структура и содержание

---

стр. 16

05

Методология

---

стр. 20

06

Квалификация

---

стр. 28

# 01

# Презентация

Для цифровых художников существует множество инструментов и техник, которые помогут превратить их идеи в реальность. В рамках этой программы обучения мы сочетаем 3D-моделирование, такое как Low Poly, с применением графического программного обеспечения 3D Studio Max. Профессионалы в области дизайна всегда стремятся к техникам, которые упрощают формы и значительно снижают нагрузку в видеоиграх и других продуктах. Наши программы покрывают эти потребности. Кроме того, благодаря онлайн-формату обучения студенты смогут самостоятельно регулировать свой темп обучения и совмещать учебу с работой и личными обязанностями.



“

*С помощью техники Low Poly вы научитесь оптимизировать время работы и работать более плавно. Именно поэтому данный Университетский курс идеально подходит для вас. Запишитесь сейчас и обеспечьте себе место”*

Low Poly — это популярная техника в мире дизайна, которая позволяет создавать модели с ограниченным числом полигонов, упрощая формы и детали. Поэтому через эту программу и с использованием платформы 3D Studio Max цифровые художники смогут создавать и визуализировать различные модели, добавляя и комбинируя компоненты.

Данный Университетский курс предоставляет возможность профессионалам разрабатывать крупные игровые миры, разрабатывать детализированные персонажи и настраивать окружения для строительства. В итоге студенты освоят новые навыки, расширят свой академический опыт и усилят свои знания в области новых технологий.

Преподаватели, являющиеся экспертами и профессионалами в своей области, научат дизайнеров создавать уникальные модели. В ходе своей профессиональной карьеры они осознали, насколько мощное программное обеспечение 3D Studio Max может быть полезным для студентов, экономя время при представлении проектов.

Один из плюсов этой программы — его онлайн-формат, который позволяет профессионалам сочетать обучение на Университетском курсе с работой и личными обязанностями. Кроме того, главная цель — возможность студентов выделиться в своей сфере деятельности, не только благодаря умению применять передовые методы, которые были изучены, но и благодаря владению новыми технологиями.

Данный **Университетский курс в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max** содержит самую полную и современную научную программу на рынке.

Основными особенностями обучения являются:

- ◆ Разработка практических кейсов, представленных экспертами в области 3D-моделирования в Studio Max
- ◆ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ◆ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ◆ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ◆ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ◆ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



*Добейтесь впечатляющей отделки и привлекательных текстур с помощью простых техник, таких как Low Poly моделирование”*

“

*Крупные компании ищут профессионалов, подобных вам, способных получить самые современные навыки на рынке, воспользовавшись возможностями роста, предоставляемыми этим Университетский курсом”*

В преподавательский состав входят профессионалы в области моды, которые вносят свой опыт работы в эту программу, а также признанные специалисты, принадлежащие к ведущим научным сообществам и престижным университетам.

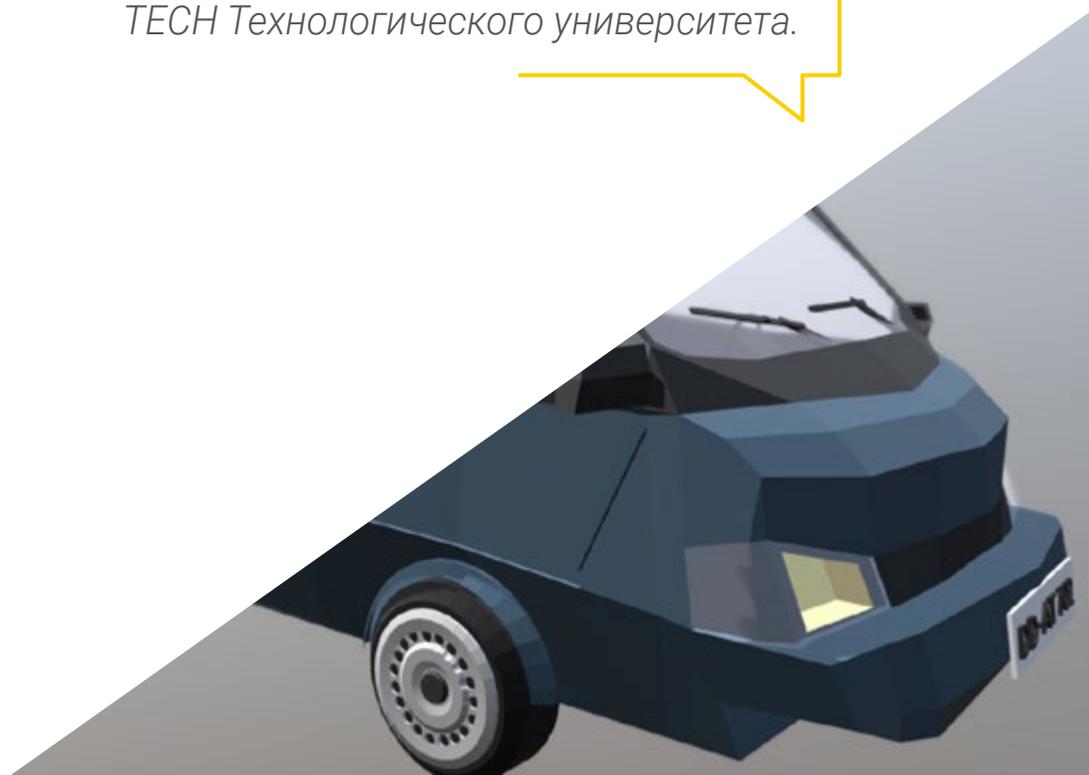
Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. Для этого специалисту будет помогать инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными и опытными специалистами.

*Программы TECH Технологического университета приносят дополнительную ценность благодаря своему качеству и опыту преподавателей. Расширьте свои знания в области Low Poly и станьте экспертом в этой отрасли.*

*Техника Low Poly позволяет уменьшить разрешение композиций, обеспечивая более быструю скорость визуализации.*

*Узнайте, как сделать это с помощью TECH Технологического университета.*



# 02

## Цели

Основная цель данного Университетского курса в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max – предоставить профессионалам самые инновационные инструменты в области дизайна. Таким образом, студент сможет применять полученные знания в своих проектах одновременно с прохождением программы. Это позволит ему достичь быстрого и эффективного профессионального роста благодаря решениям и техникам, предлагаемым TECH Технологическим университетом.



“

*Будьте способны приносить ценность и новые стратегии работы не только вашим клиентам, но и вашим сотрудникам. Станьте профессиональным дизайнером, которым вы хотите быть”*

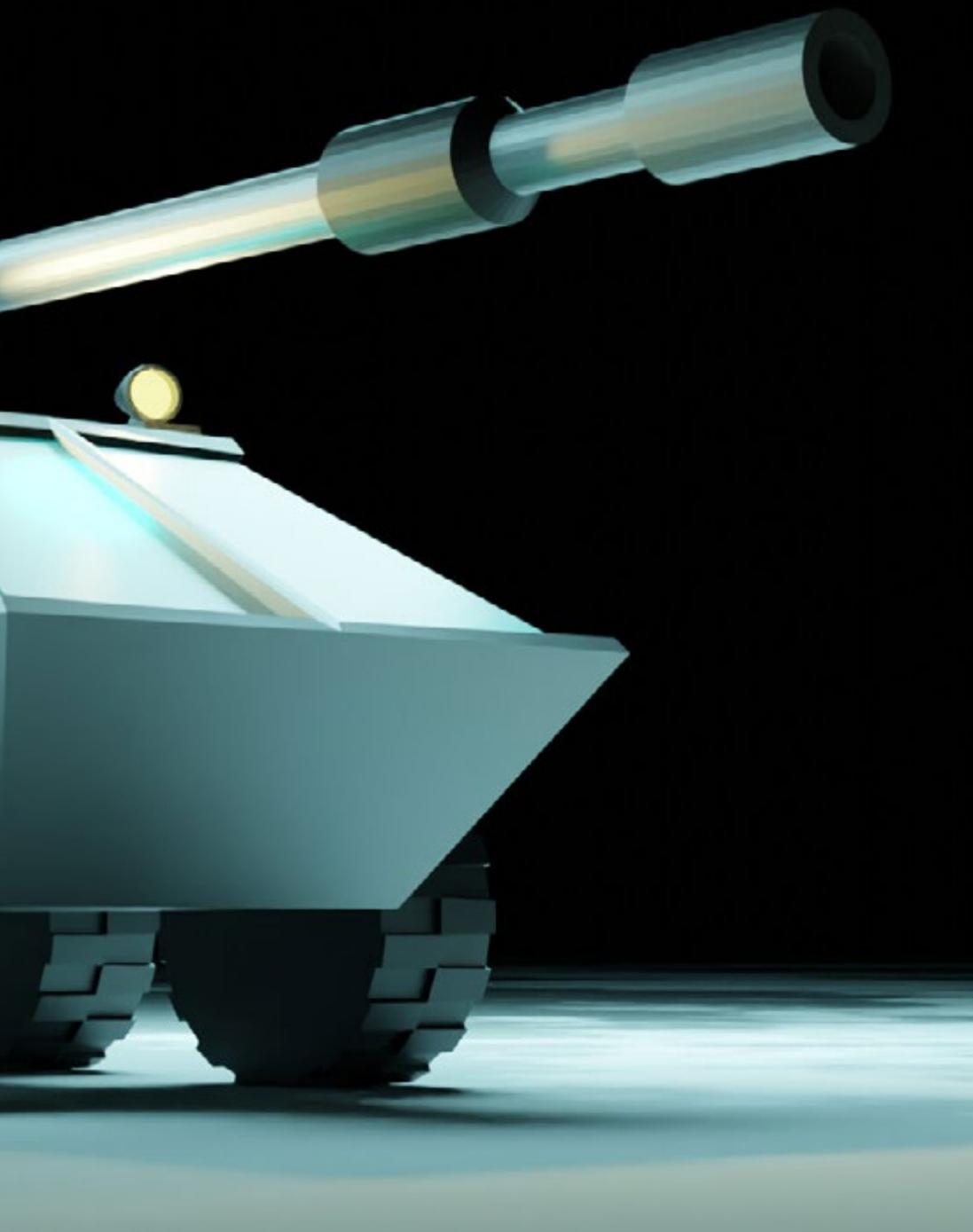


## Общие цели

---

- ◆ Получить полное представление о 3D-моделировании с помощью программы 3D Studio Max и ее технике Low Poly моделирования
- ◆ Углубить знания в области теории создания форм для развития мастеров форм
- ◆ Подробно изучить технику Low Poly в программе 3D Studio Max
- ◆ Создавать проекты для различных отраслей промышленности и их применение
- ◆ Стать техническим экспертом и/или художником в программе 3D Studio Max, применяя технику Low Poly
- ◆ Знать все инструменты, относящиеся к профессии 3D-моделлера





## Конкретные цели

---

- ◆ Работать на основе базовых форм для механических моделей
- ◆ Сформировать способность к разложению элементов
- ◆ Иметь глубокое представление о том, как детализация обеспечивает реалистичность
- ◆ Решать различные задачи по разработке деталей
- ◆ Понимать, как соединяются механические детали

“

*Установите цели и сделайте данный Университетский курс в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max одной из них”*

# 03

## Руководство курса

Для обеспечения должного процесса обучения студента ТЕСН Технологический университет подбирает преподавательский состав с высоким уровнем квалификации. Через их обучение студенты смогут глубоко понять, как техника Low Poly значительно улучшает их проекты, делая их более реалистичными и превращая их в высококонкурентных дизайнеров на международном уровне.



“

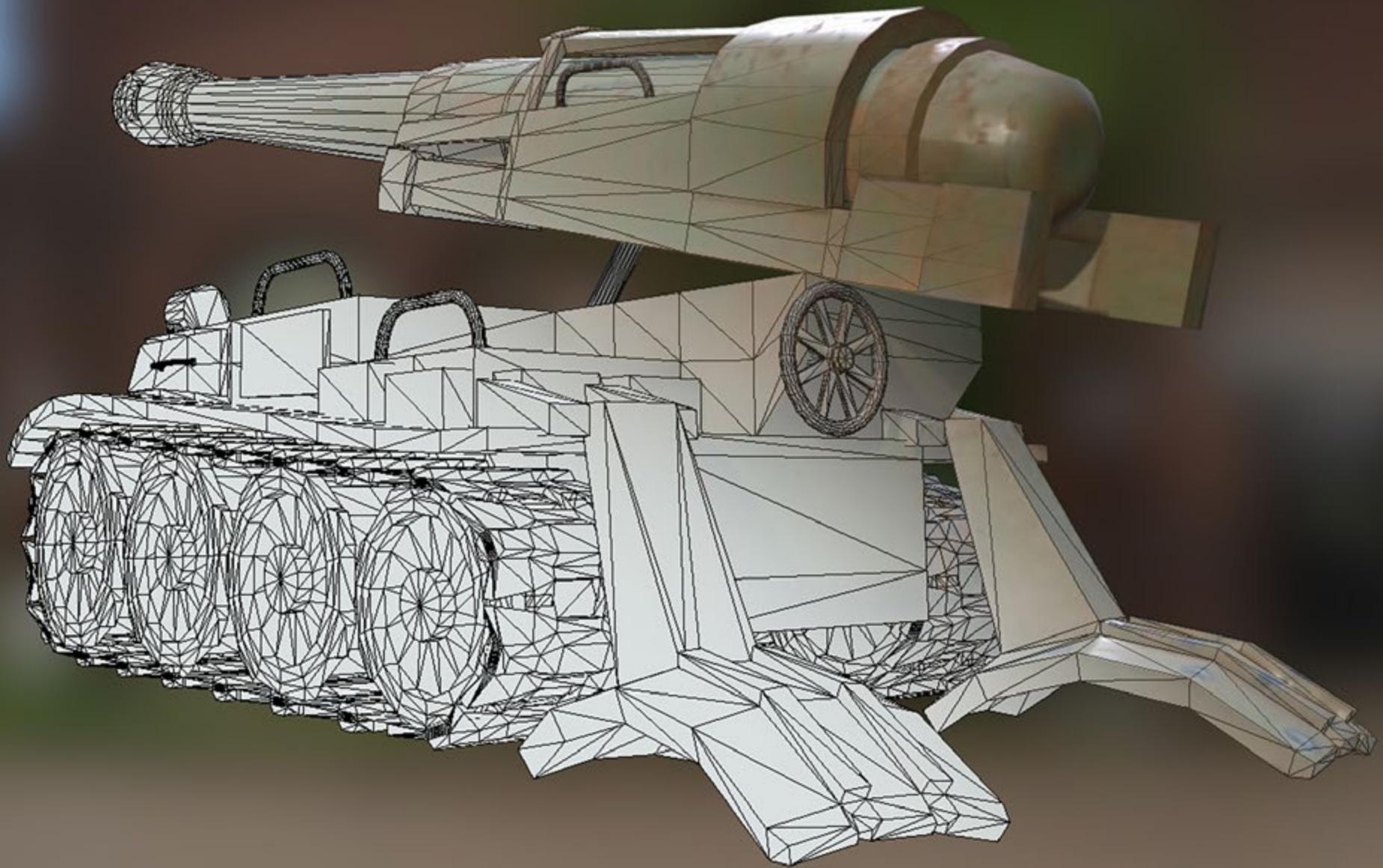
*Прогресс новых технологий привел к разработке новых методик в области дизайна. Поэтому иметь качественного преподавателя является ключом к успеху в профессиональной сфере”*

## Руководство



### Г-н Сальво Бустос, Габриэль Агустин

- ♦ Генеральный директор в D- SAVE 3D services
- ♦ Опыт работы в области авиационного 3D-моделирования
- ♦ 3D-художник в компании 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ 3D-производство для Boston Whaler
- ♦ 3D-моделлер для мультимедийной телепроизводственной компании Shay Bonder
- ♦ Аудиовизуальный продюсер в Digital Film
- ♦ Дизайнер продуктов для магазина парфюмерии Escencia de los Artesanos от Eliana M
- ♦ Промышленный дизайнер, специализирующийся на продукции. Национальный университет Куйо
- ♦ Почетная грамота конкурса Мендоса Латэ
- ♦ Участник регионального салона изобразительного искусства "Вендимия"
- ♦ Семинар по цифровой композиции. Национальный университет Куйо
- ♦ Национальный конгресс по дизайну и производству. C.P.R.O.D.I.



# 04

## Структура и содержание

В рамках учебного плана студент будет сочетать теорию с практикой, чтобы приобрести необходимые знания и навыки, и стать экспертом в области моделирования Low Poly. Благодаря полному содержанию программы, студенты смогут более глубоко изучить инструменты, предлагаемые платформой 3D Studio Max, для совершенствования техники создания полигонов. Все это даст им возможность успешно справляться с различными ситуациями, которые могут возникнуть в профессиональной деятельности.



“

*Данный Университетский курс предназначен для вас: преобразуйте свою профессиональную карьеру в качестве дизайнера. Наслаждайтесь актуальным и качественным содержанием, который поможет раскрыть ваш потенциал”*

## Модуль 1. Моделирование Low Poly в 3D Studio MAX

- 1.1. Моделирование тяжелой транспортной техники
  - 1.1.1. Создание объемной модели
  - 1.1.2. Объемное моделирование гусеничной ленты
  - 1.1.3. Объемная конструкция лопаты
- 1.2. Включение различных компонентов
  - 1.2.1. Объемное изображение кабины
  - 1.2.2. Объемное изображение механической руки
  - 1.2.3. Объемные характеристики отвала погрузчика
- 1.3. Добавление подкомпонентов
  - 1.3.1. Создание зубьев лопаты
  - 1.3.2. Добавление гидравлического поршня
  - 1.3.3. Соединение подкомпонентов
- 1.4. Включение деталей в объемные показатели I
  - 1.4.1. Создание гусениц на гусеничной ленте
  - 1.4.2. Включение гусеничных подшипников
  - 1.4.3. Определение каркаса гусеничной ленты
- 1.5. Включение деталей в объемные показатели II
  - 1.5.1. Подкомпоненты шасси
  - 1.5.2. Крышки подшипников
  - 1.5.3. Добавление вырезов деталей
- 1.6. Включение деталей в объемные показатели III
  - 1.6.1. Создание радиаторов
  - 1.6.2. Добавление основания гидравлического рычага
  - 1.6.3. Создание выхлопных труб



- 1.7. Включение деталей в объемные показатели IV
  - 1.7.1. Создание защитной решетки кабины пилота
  - 1.7.2. Добавление трубопроводов
  - 1.7.3. Добавление гаек, болтов и заклепок
- 1.8. Разработка гидравлического рычага
  - 1.8.1. Создание опор
  - 1.8.2. Фиксаторы, шайбы, винты и фитинги
  - 1.8.3. Создание головки
- 1.9. Разработка кабины пилота
  - 1.9.1. Определение корпуса
  - 1.9.2. Добавление ветровых стекол
  - 1.9.3. Детали дверной ручки и фары
- 1.10. Механическая разработка экскаватора
  - 1.10.1. Создание корпуса и зубов
  - 1.10.2. Создание зубчатого ролика
  - 1.10.3. Шлицевая проводка, разъемы и крепеж

“ *TECH Технологический университет предлагает лучший Университетский курс в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max на рынке. Предоставьте себе возможность получить новые знания и развить свои навыки*”

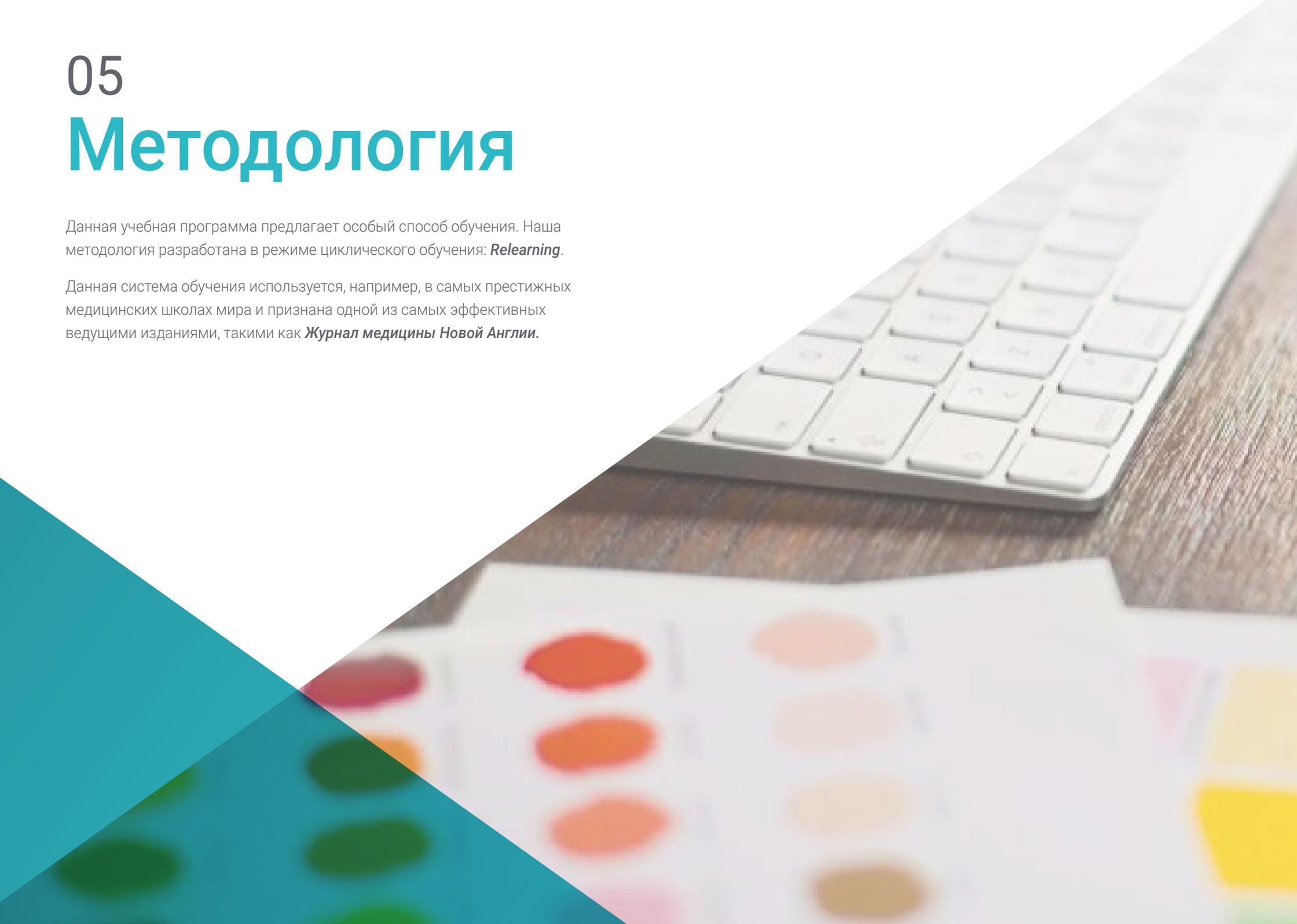


# 05

# Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

*Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"*

## Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

*С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”*



*Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.*



*В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.*

## Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”*

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

## Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

*В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.*



В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

*Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.*

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



#### Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



#### Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



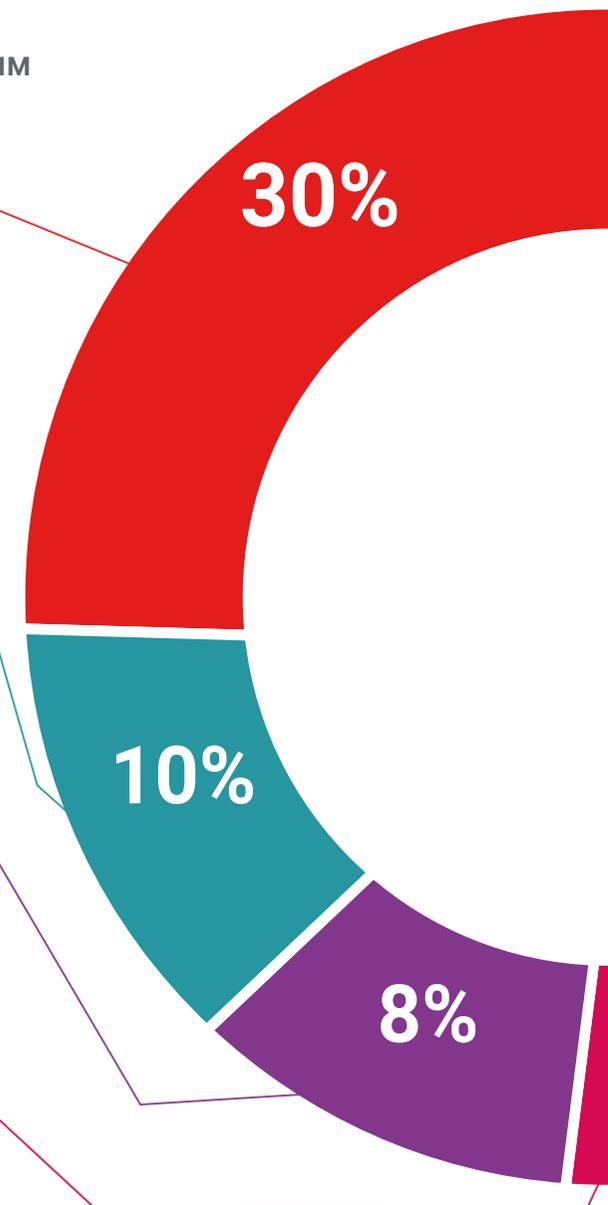
#### Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



#### Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





#### Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



#### Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



#### Тестирование и повторное тестирование

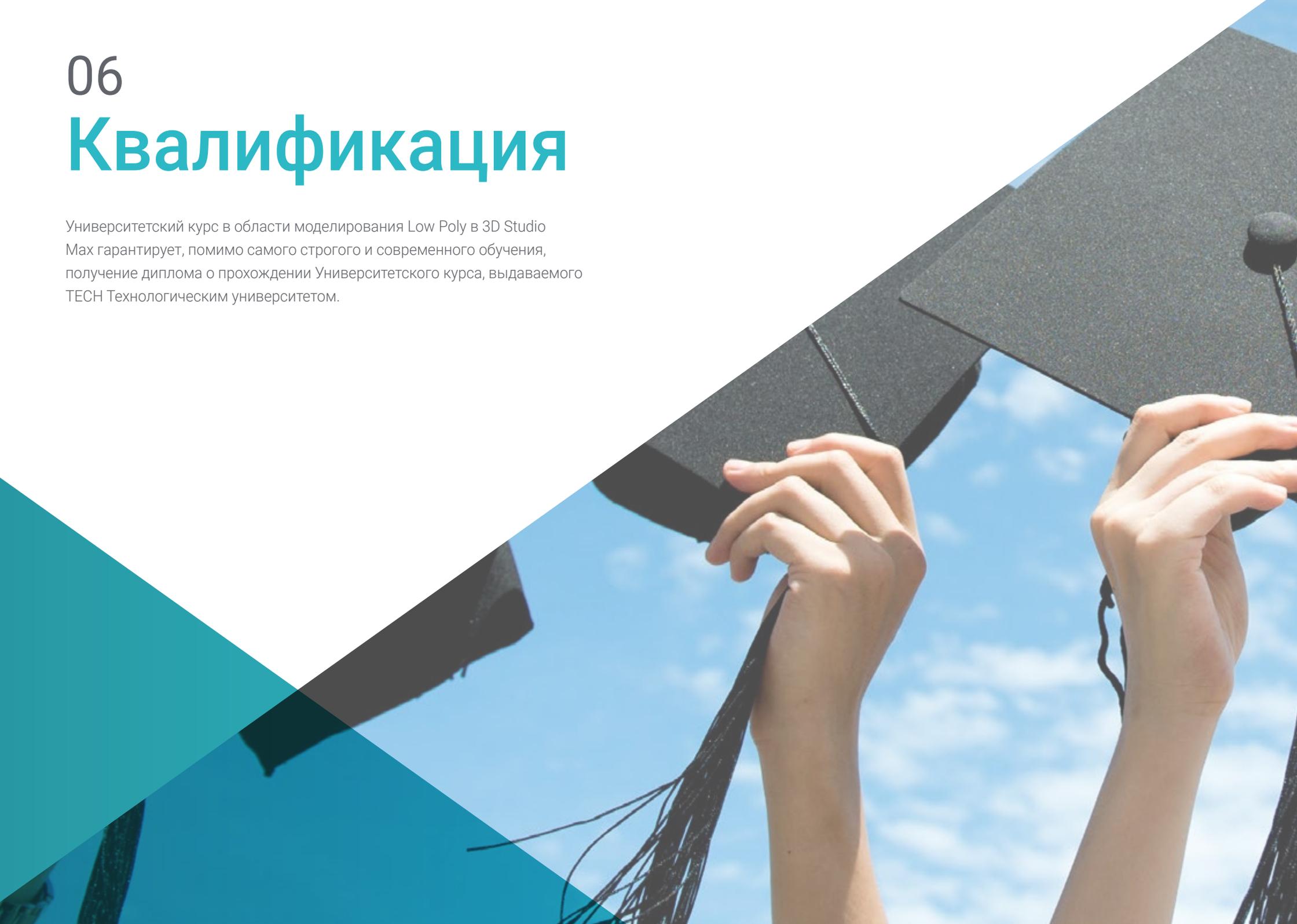
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

# Квалификация

Университетский курс в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



““

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max** содержит самую полную и современную научную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте\* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на Университетском курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области моделирования Low Poly в 3D Studio Max**

Количество учебных часов: **150 часов**



\*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

**tech** технологический  
университет

## Университетский курс Моделирование Low Poly в 3D Studio Max

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

# Университетский курс Моделирование Low Poly в 3D Studio Max

