

محاضرة جامعية
النمذجة Low Poly
في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max



الجامعة
التكنولوجية **tech**

محاضرة جامعية

النمذجة Low Poly

في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtute.com/ae/design/postgraduate-certificate/low-poly-modeling-3d-studio-max

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

عند الإبداع، يمتلك الفنانون الرقميون عددًا كبيرًا من الأدوات والتقنيات المتاحة لهم لتحقيق أفكارهم. لذلك، يجمع هذا التدريب بين نوع من النمذجة ثلاثية الأبعاد، مثل Low Poly، وبرنامج رسومات حاسوبية يسمى 3D Studio Max. يبحث محترفو التصميم عن تقنية تعمل على تبسيط الأشكال وتقليل الأحمال بشكل كبير في ألعاب الفيديو والمنتجات الأخرى. ولذلك، فإن هذا البرنامج يغطي الاحتياجات. علاوة على ذلك، ومن خلال تنسيقه عبر الإنترنت، سيتمكن الطلاب من تحديد وتيرة التعلم الخاصة بهم والجمع بين التدريس وعملهم ومسؤولياتهم الشخصية.



باستخدام تقنية *Low Poly*، ستتعلم تقليل الوقت والعمل بسلاسة أكبر.
لذلك، هذه المحاضرة الجامعية هي لك. سجل ولا تخسر مكانك"



تحتوي هذه محاضرة جامعية في النمذجة Low Poly في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحدائثاً في السوق. ومن أبرز ميزات:

- ◆ تطوير حالات عملية يقدمها خبراء في برنامج النمذجة ثلاثية الأبعاد Studio Max
- ◆ المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية بشكل بارز التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة المهنية
- ◆ التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
- ◆ تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة
- ◆ دروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا الخلافية وأعمال التفكير الفردي
- ◆ توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت

Low Poly هي تقنية متنامية في عالم التصميم، لأنها تسمح لك بإنشاء اختبارات أو إصدارات من عينات التصميم التي تعمل على تبسيط الأشكال والتفاصيل، باستخدام عدد قليل جداً من المضلعات. لذلك، من خلال هذه الدرجة ومنصة 3D Studio Max، سيتمكن الفنانون الرقميون من إنشاء وتصور القطع، وإضافة ودمج المكونات الفرعية.

وبالتالي، ستسمح هذه المحاضرة الجامعية للمحترفين بتصميم عوالم ألعاب ضخمة، وتعلم إنتاج شخصيات مفصلة وتخصيص بيئات البناء. أي أنه من خلال هذا التدريب، سيطور الطلاب مهارات جديدة توسع خبرتهم الأكاديمية وتعزز معرفتهم بالتقنيات الجديدة.

المعلمون الذين يقومون بالتدريس هم من المهنيين المؤهلين والخبراء في هذا المجال. لذلك، سوف يقومون بتعليم المصممين كيفية إنشاء نماذج فريدة من نوعها. لقد قاموا طوال حياتهم المهنية بتحليل كيف يمكن لبرنامج 3D Studio Max القوي أن يصبح حليفاً للطلاب، لأنه يوفر لهم قدرًا كبيرًا من وقت العمل لعرض مشاريعهم.

كنقطة إيجابية، فإن الدرجة مناسبة للمهنيين الذين يرغبون في الجمع بين المحاضرة الجامعية ومسؤولياتهم الشخصية والعملية حيث أنها متاحة عبر الإنترنت بنسبة 100%. علاوة على ذلك، فإن الهدف هو أن يبرز الخريجون المستقبليون في مجال عملهم ليس فقط لمعرفة كيفية تطبيق الأساليب الرائدة مثل تلك التي يتم تدريسها، ولكن أيضًا لقدرتهم على إتقان التقنيات الجديدة.

حقق تشطيبات وأنسجة جذابة حقًا من خلال تقنيات بسيطة مثل النمذجة مع برنامج Low Poly



تقدم برامج *TECH* الجامعة التكنولوجية قيمة مضافة نظراً لجودتها ومدرسيها. قم بزيادة معرفتك في *Low Poly* وكن خبيراً.

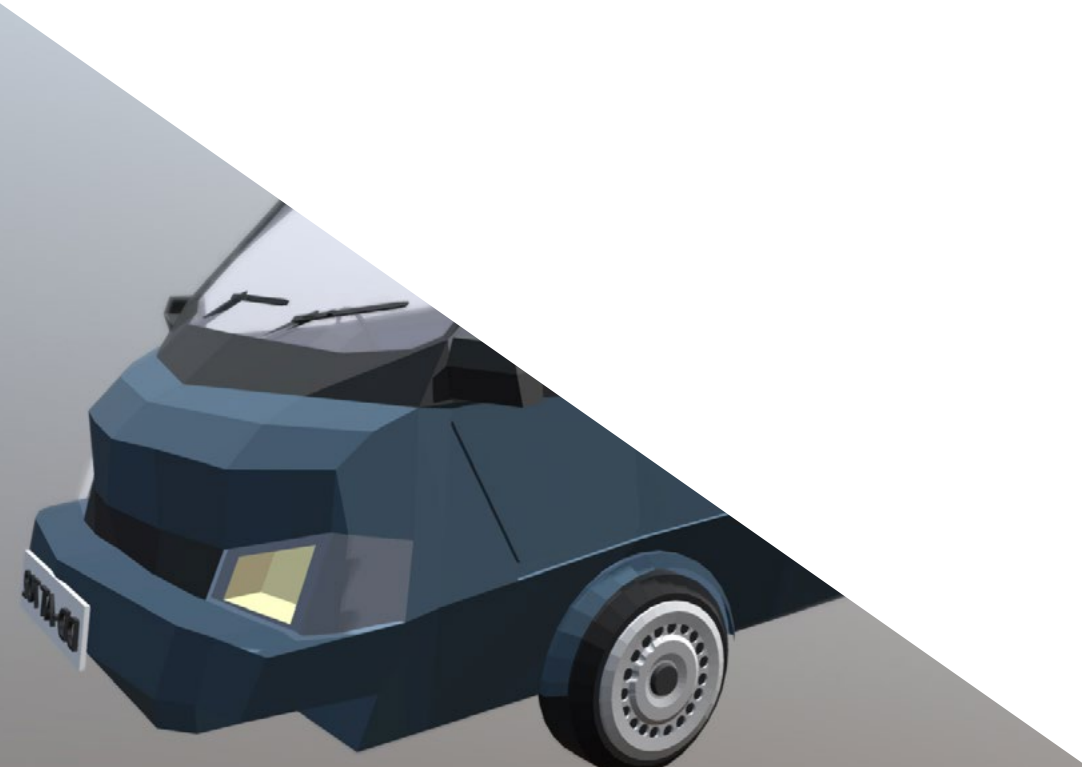
يسمح لك *Low Poly* بإعطاء دقة أقل لتكبياتك، مما يوفر سرعة أكبر لعمليات العرض الخاصة بك. تعلم كيفية ذلك مع *TECH* الجامعة التكنولوجية.

تبحث الشركات الكبيرة عن محترفين مثلك: قادرين على الحصول على أحدث المهارات في السوق من خلال اغتنام فرص النمو مثل هذه المحاضرة الجامعية ”

البرنامج يضم في هيئة التدريس متخصصين في مجال الموضة، يساهمون بخبراتهم العملية، بالإضافة إلى متخصصين مشهورين من المجتمعات الرائدة والجامعات المرموقة.

بفضل محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية إلى التعلم المهني والسياقي أي في بيئة محاكاة التي ستوفرها هذه الشهادة الجامعية من تدريب ضمن مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذا البرنامج. للقيام بذلك سيحصل على مساعدة من نظام جديد من مقاطع الفيديو التفاعلية التي أعدها خبراء معترف بهم.



02 الأهداف

الهدف الرئيسي من هذه المحاضرة الجامعية في النمذجة Low Poly في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max هو تزويد المحترفين بالأدوات الأكثر ابتكاراً في مجال التصميم. بهذه الطريقة، سيكون الطالب قادراً على دمج المعرفة في مشاريعه في وقت واحد أثناء إكمال الدرجة العلمية. وبالتالي، ستتمكن من تجربة التقدم المهني السريع والفعال بفضل الحلول والتقنيات التي تضعها الجامعة التكنولوجية تحت تصرفك.

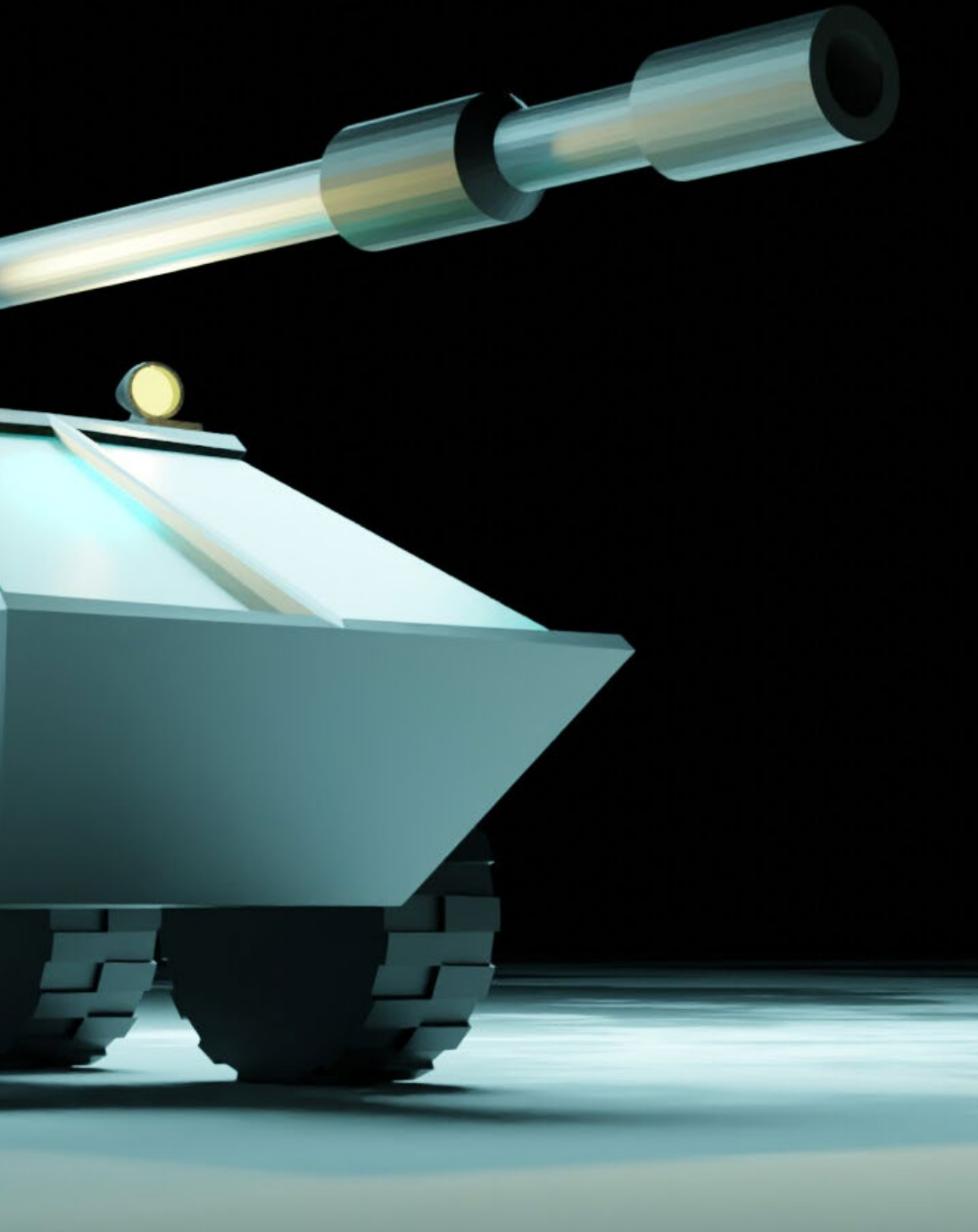
كن قادراً على توفير القيمة واستراتيجيات العمل الجديدة ليس فقط
لعملائك، ولكن أيضاً لموظفيك. كن المصمم المحترف الذي تريده"



الأهداف العامة



- ♦ اكتساب معرفة واسعة بالتمذجة ثلاثية الأبعاد من خلال برنامج 3D Studio Max وتقنية النمذجة Low Poly الخاصة به
- ♦ التعمق في نظرية إنشاء النماذج لتطوير أساتذة النموذج
- ♦ التعرف على تقنية Low Poly بالتفصيل في برنامج 3D Studio Max
- ♦ إنشاء تصميمات للصناعات المختلفة وتطبيقها
- ♦ أن تكون خبيراً تقنياً و/أو فناناً في برنامج 3D Studio Max، مع تطبيق تقنية Low Poly
- ♦ التعرف على جميع الأدوات التي تخص مهنة مصمم النماذج ثلاثية الأبعاد



الأهداف المحددة



- ◆ العمل بناءً على الأشكال البسيطة لتماذج ميكانيكية
- ◆ تطوير مهارة تفكيك العناصر
- ◆ فهم عميق لكيفية تحقيق واقعية من خلال التفاصيل
- ◆ حل تقنيات متنوعة لتطوير التفاصيل
- ◆ فهم كيفية توصيل الأجزاء الميكانيكية

حدد الأهداف ودع هذه المحاضرة الجامعية في النمذجة
في *Low Poly* البرنامج الثلاثي الأبعاد *Studio Max* أن تكون
واحدة منها”



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

من أجل ضمان تنفيذ عملية تعلم الطالب بشكل مناسب، تختار الجامعة التكنولوجية فريقاً تدريسياً يتمتع بمواصفات عالية المستوى. من خلال تدريسها، سيتمكن الطالب من أن يفهم بعمق كيف تعمل تقنية Low Poly على تحسين مشاريعهم بشكل ملحوظ وجعلها أكثر واقعية، وبالتالي يصبح مصمماً مطلوباً بشكل كبير على المستوى الدولي.

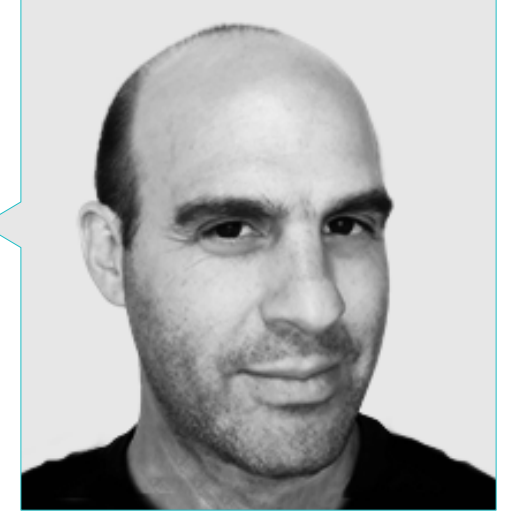


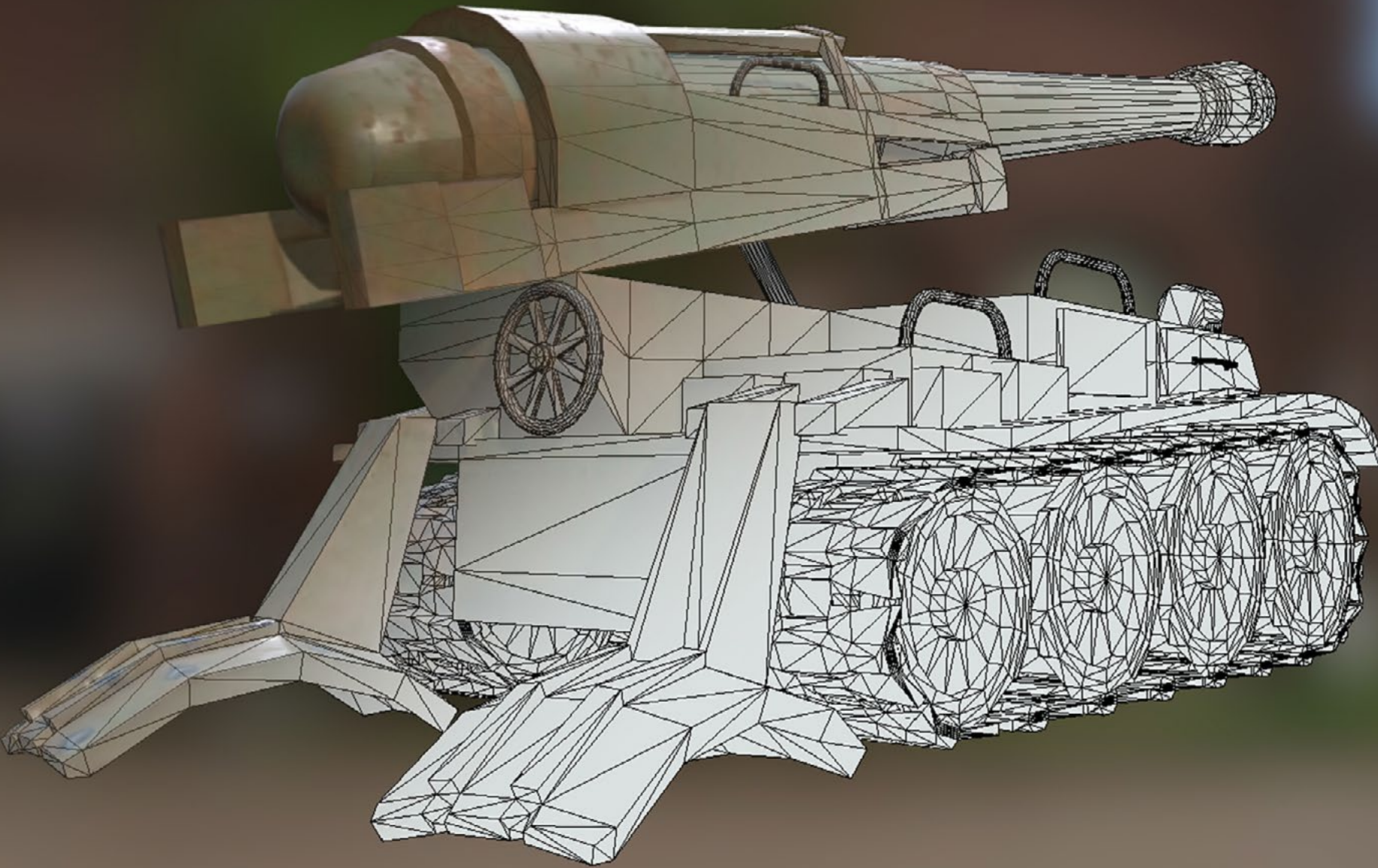
لقد طورت التقنيات الجديدة تقنيات جديدة في مجال التصميم. لذلك، فإن وجود معلم جيد هو المفتاح للتميز كمحترفين"



أ. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ الرئيس التنفيذي لشركة D- SAVE 3D Services
- ♦ خبرة في النمذجة ثلاثية الأبعاد للطيران
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في شركة 3D Visualization Service
- ♦ إنتاج ثلاثي الأبعاد لشركة Boston Whaler
- ♦ مصمم نماذج ثلاثية الأبعاد لشركة Shay Bonder للإنتاج التلفزيوني للوسائط المتعددة
- ♦ منتج سمعي بصري في الأفلام الرقمية
- ♦ مصمم المنتجات لـ Escencia de los Artesanos من قبل Eliana M
- ♦ مصمم صناعي متخصص في المنتجات، جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ تقدير شرقي في مسابقة Mendoza Late
- ♦ محاضر في قاعة Vendimia الإقليمية للفنون البصرية
- ♦ ندوة التكوين الرقمي، جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ المؤتمر الوطني للتصميم والإنتاج، C.P.R.O.D.I.





الهيكل والمحتوى

خلال المنهج الدراسي، ومن خلال الجمع بين النظرية والممارسة، سيكتسب الطالب المعرفة والمهارات اللازمة ليصبح خبيراً في النمذجة Low Poly. بفضل المحتوى الكامل للبرنامج، سيتمكن الطلاب من التعلم بعمق الأدوات التي تقدمها منصة 3D Studio Max عند إتقان تقنية إنشاء المضلعات. كل هذا سيتمكنهم من التصرف بشكل صحيح في السيناريوهات المختلفة التي قد تنشأ في ممارساتهم المهنية.



هذه المحاضرة الجامعية مناسبة لك: قم بتحويل حياتك المهنية كمصمم.
استمتع بمحتوى محدث وعالي الجودة يمكنه تعزيز قدراتك"



الوحدة 1. نموذج Low Poly 3D Studio MAX

- 1.1. نموذج المركبات الثقيلة
 - 1.1.1. إنشاء النموذج الحجمي
 - 2.1.1. النمذجة الحجمية للبرقات
 - 3.1.1. البناء الحجمي للشفرة
- 2.1. دمج مكونات مختلفة
 - 1.2.1. حجم المقصورة
 - 2.2.1. حجم الذراع الميكانيكية
 - 3.2.1. حجم شفرة الجرقة الميكانيكية
- 1.1. إضافة مكونات فرعية
 - 1.3.1. خلق أسنان النصل
 - 2.3.1. إضافة المكبس الهيدروليكي
 - 3.3.1. ربط المكونات الفرعية
- 4.1. دمج التفاصيل في المجلدات I
 - 1.4.1. خلق caterpillars من البرقات
 - 2.4.1. دمج البرقات من البرقات
 - 3.4.1. تحديد غلاف البرقات
- 5.1. دمج التفاصيل في المجلدات II
 - 1.5.1. المكونات الفرعية للهيكل
 - 2.5.1. أغطية تحمل
 - 3.5.1. إضافة قطع
- 6.1. دمج التفاصيل في المجلدات III
 - 1.6.1. إنشاء مشعات
 - 2.6.1. إضافة قاعدة الذراع الهيدروليكية
 - 3.6.1. إنشاء أنابيب العادم
- 7.1. دمج التفاصيل في المجلدات IV
 - 1.7.1. إنشاء الشبكة الواقية للكابينة
 - 2.7.1. إضافة الأنابيب
 - 3.7.1. إضافة المكسرات والبراغي والمسامير

- 8.1 تطوير الذراع الهيدروليكية
 - 1.8.1 إنشاء الدعامات
 - 2.8.1 الكلاء والغسالات والمسامير والوصلات
 - 3.8.1 إنشاء الرأس
- 9.1 تطوير المقصورة
 - 1.9.1 تعريف القشرة
 - 2.9.1 إضافة الزجاج الأمامي
 - 3.9.1 تفاصيل مقبض الباب والمصابيح الأمامية
- 10.1 التطور الميكانيكي للحفارات
 - 1.10.1 خلق الجسم والأسنان
 - 2.10.1 إنشاء الأسطوانة المسننة
 - 3.10.1 الأسلاك مع التخريش والموصلات والسحابات



تقدم لك **TECH** أفضل محاضرة جامعية في النمذجة *Low Poly* في *3D Studio Max* في السوق. امنح نفسك الفرصة لاكتساب معرفة جديدة وتعزيز مهاراتك

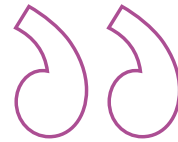


05 المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).

اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"





منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم”

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يربي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.



يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية”

كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال البرنامج، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية،
حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الإنترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الإنترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم منهجية رائدة مصممة لتدريب مدرء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

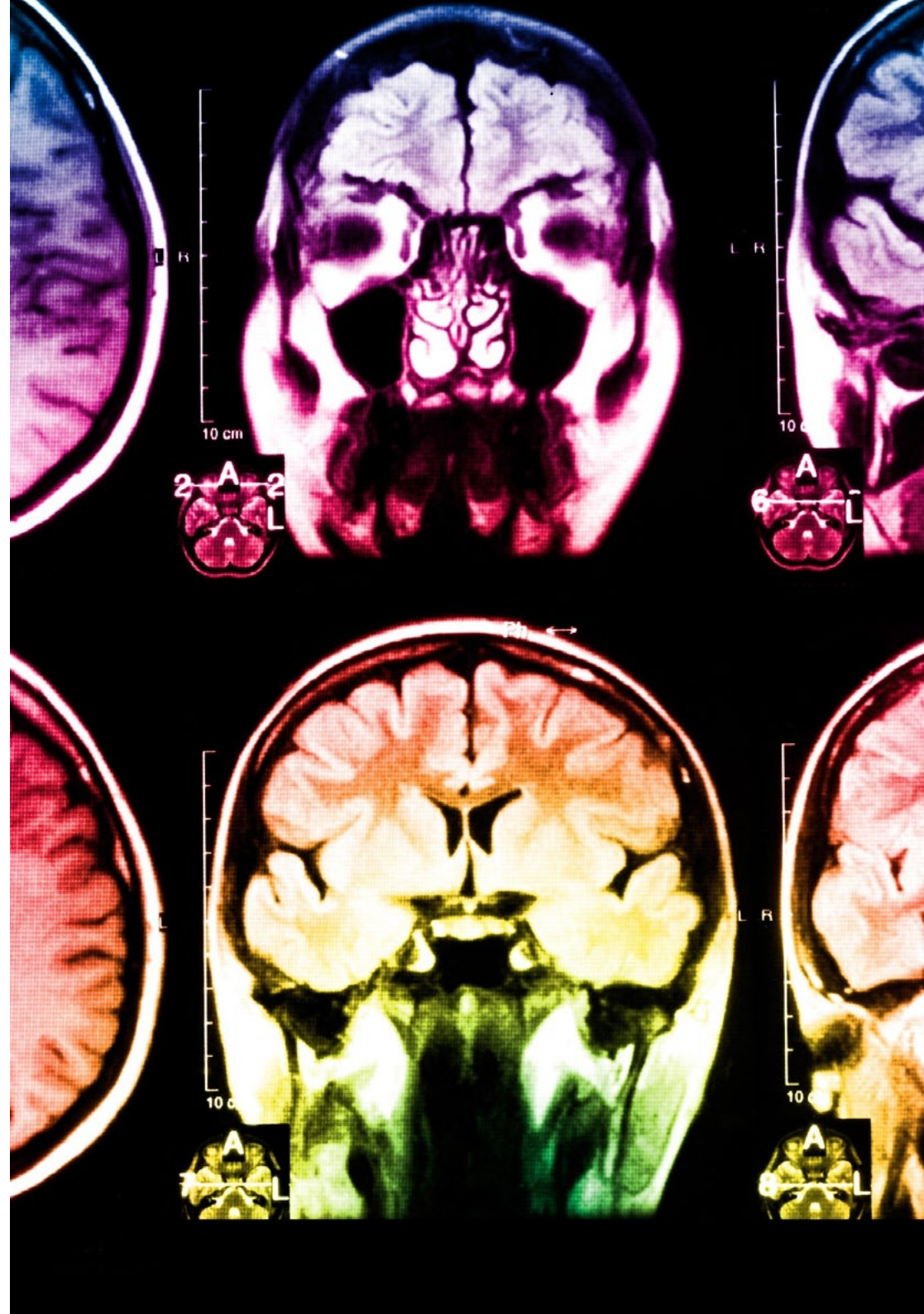
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.



في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ما تعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالبخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى. بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات

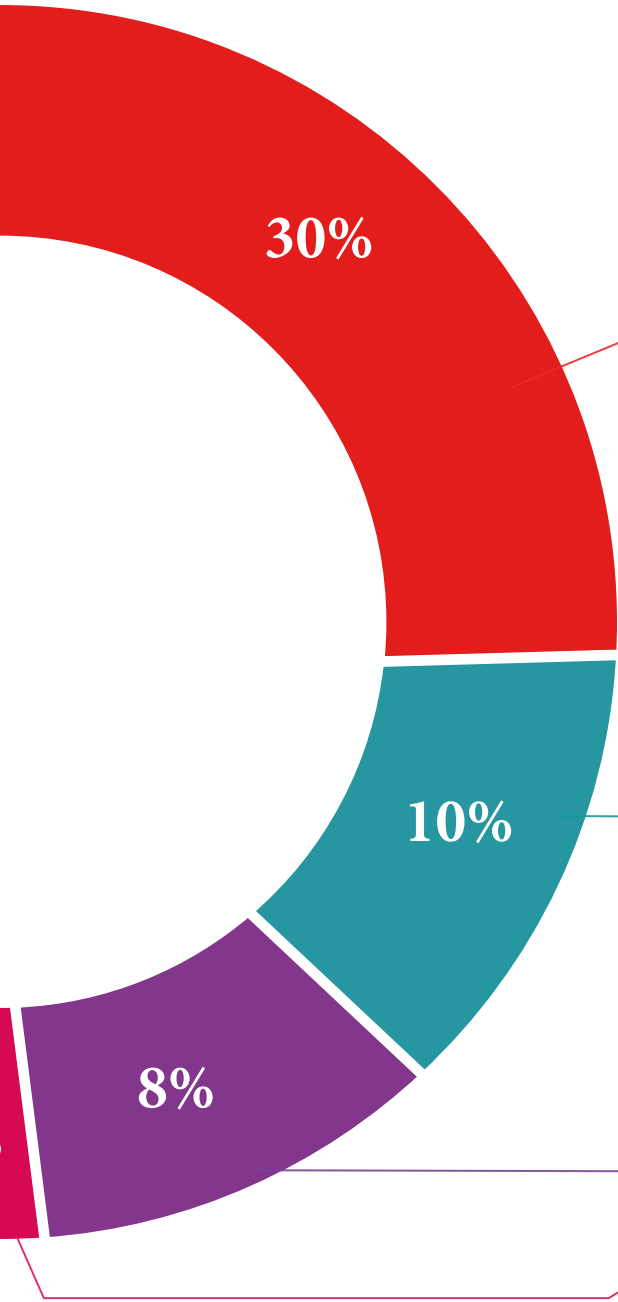


سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبيه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



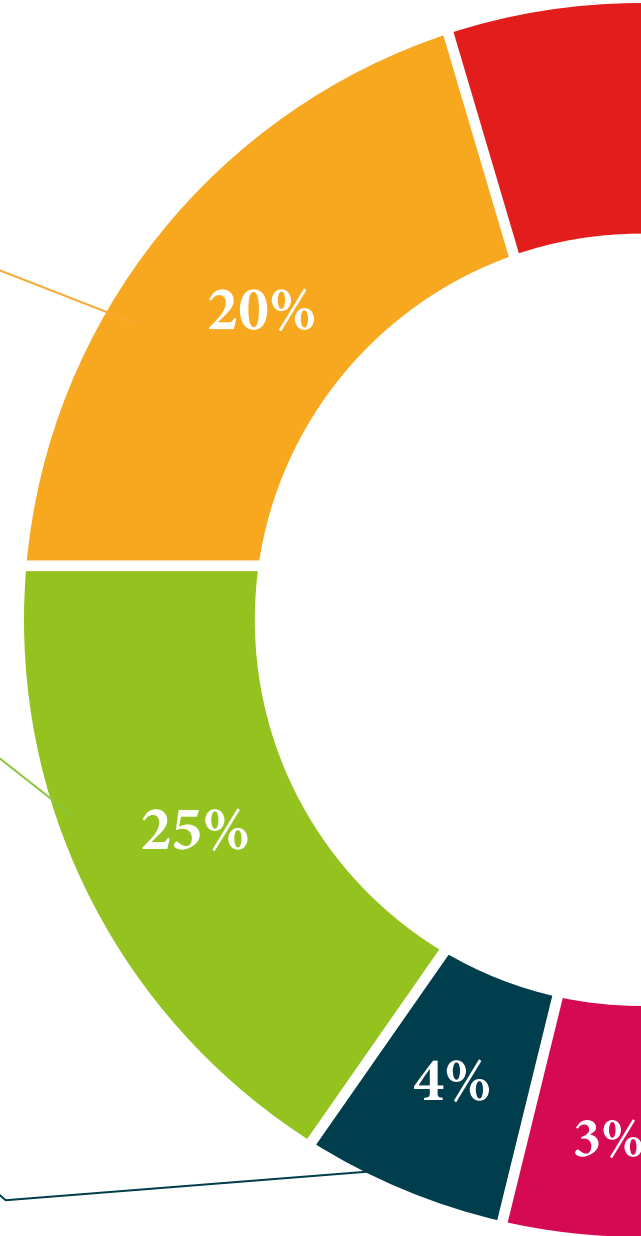
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كفاءة تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في النمذجة Low Poly في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائقة، الحصول على شهادة اجتياز المحاضرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية دون
الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة "



تحتوي هذه محاضرة جامعية في النمذجة Low Poly في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحدثة في السوق.

بعد اجتياز الطالب للتقييمات، سوف يتلقى عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية ذا الصلة الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في النمذجة Low Poly في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max

عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 150 ساعة



المستقبل

الأشخاص الثقة الصحة

الأوصياء الأكاديميون المعلومات التعليم

التدريس الاعتماد الأكاديمي الضمان

التعلم الالتزام المجتمع المؤسسات

التقنية

الجامعة
التيكولوجية
tech

محاضرة جامعية

النمذجة Low Poly

في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

محاضرة جامعية

النمذجة Low Poly

في البرنامج الثلاثي الأبعاد Studio Max

