

大学课程

建模 Low Poly 在
3D Studio Max



大学课程 建模 Low Poly 在 3D Studio Max

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtute.com/cn/design/postgraduate-certificate/low-poly-modeling-3d-studio-max

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

数字艺术家在创作时,可以使用大量的工具和技术来实现他们的想法。出于这个原因,这项培训将一种类型的3D建模,如Low Poly,与一种名为3D Studio Max的计算机图形程序相结合。设计专业人士正在寻找一种简化形状并大幅减少电子游戏和其他产品负担的技术。因此,该课程满足了需求。此外,通过其在线形式,学生将能够设定自己的学习节奏,并将教学与工作和个人责任结合起来。



“

使用Low Poly技术, 您将学习如何减少时间并以更流畅的方式工作。这就是为什么这个大学课程是给你AAA的。注册, 不要失去你的位置”

Low Poly是设计界正在兴起的一种技术,因为它允许创建数量非常少的多边形、测试或简化形状和细节的设计样本版本。因此,通过这一学位和3D Studio Max平台,数字艺术家将能够创建和可视化作品,添加和整合子组件。

因此,这个大学课程将使专业人士能够设计大型游戏世界,学习制作详细的角色并定制建筑环境。也就是说,通过这种培训的学生将发展新的技能,以扩大他们的学术经验,并通过新技术加强他们的知识。

提供教学的教师是合格的专业人员和该领域的专家。因此,他们将教设计师如何创建独特的模型。他们在整个职业生涯中都分析了强大的3D Studio Max软件如何成为学生的盟友,因为它为学生展示项目节省了大量的工作时间。

作为一个积极的方面,学位适合那些希望将大学课程与个人和工作责任结合起来的专业人士,因为它是100%在线的。此外,希望未来的毕业生在工作领域脱颖而出,不仅因为他们知道如何应用教学等前卫方法,而且还因为他们掌握新技术的能力。

这个**建模 Low Poly 在3D Studio Max大学课程** 包含市场上最完整和最新的教育计划。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展纹
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强,突出实用性,为那些专业实践中必不可少的学科提供了实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

通过低多边形造型等简单技术实现真正有吸引力的饰面和纹理

“

大公司正在寻找像你这样的专业人士:能够获得市场上最新的技能,因为他们抓住了像这个大学课程这样的增长机会”

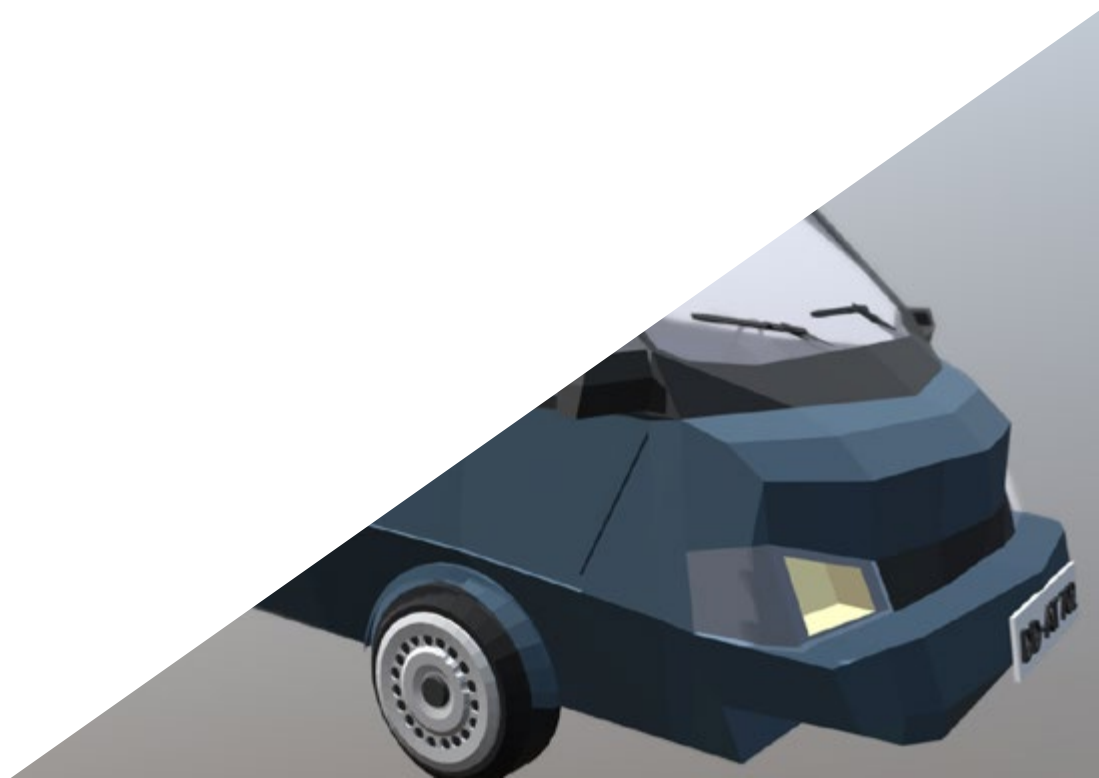
理工大学的课程因其质量和教师而提供附加值。增加你在Low Poly的知识并成为专家。

Low Poly允许您通过提高渲染速度来降低构图的分辨率。了解如何与TECH科技大学合作。

该课程的教学人员包括来自时尚领域的专业人士,他们贡献了自己的工作经验,以及来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个沉浸式的学习程序,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。为此,职业人士将得到由著名专家开发的创新互动视频系统的协助。



02 目标

本次建模 Low Poly 在3D Studio Max大学课程的主要目的是为专业人士提供设计领域最新的工具。这样,学生就可以在学习学位的同时将知识纳入他的项目。因此,通过科技大学提供的解决课程和技术,您将能够快速有效地体验职业进步。



“

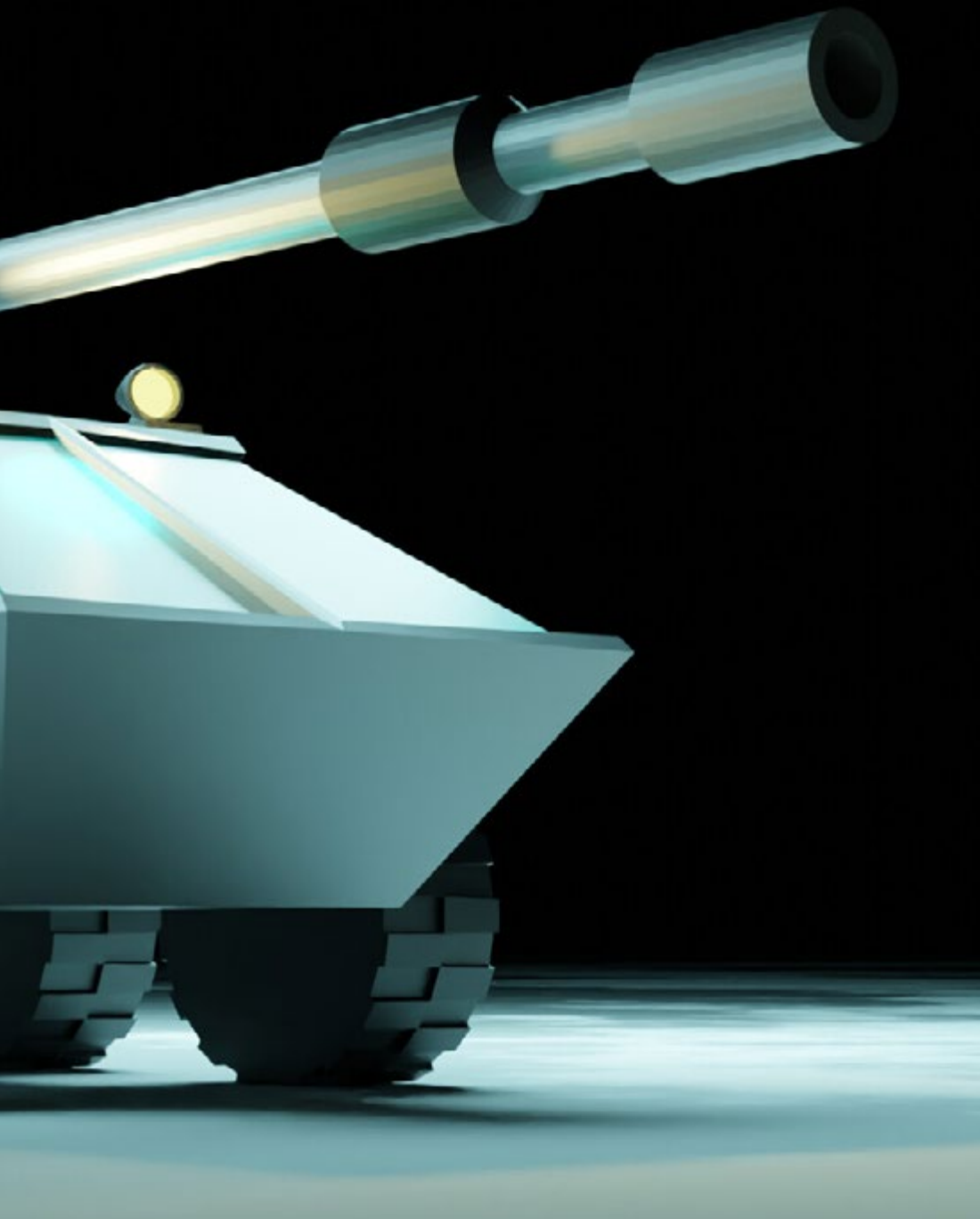
不仅能为您的客户,而且能为您的员工带来价值和新的工作策略。成为你想要的专业设计师”



总体目标

- ◆ 通过3D Studio Max软件及其Low Poly建模技术广泛了解3D建模
- ◆ 深化造形理论, 培养造形大师
- ◆ 在3D Studio Max软件中详细学习Low Poly技术
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 成为3D Studio Max软件的技术专家和/或艺术家, 应用Low Poly技术
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具





具体目标

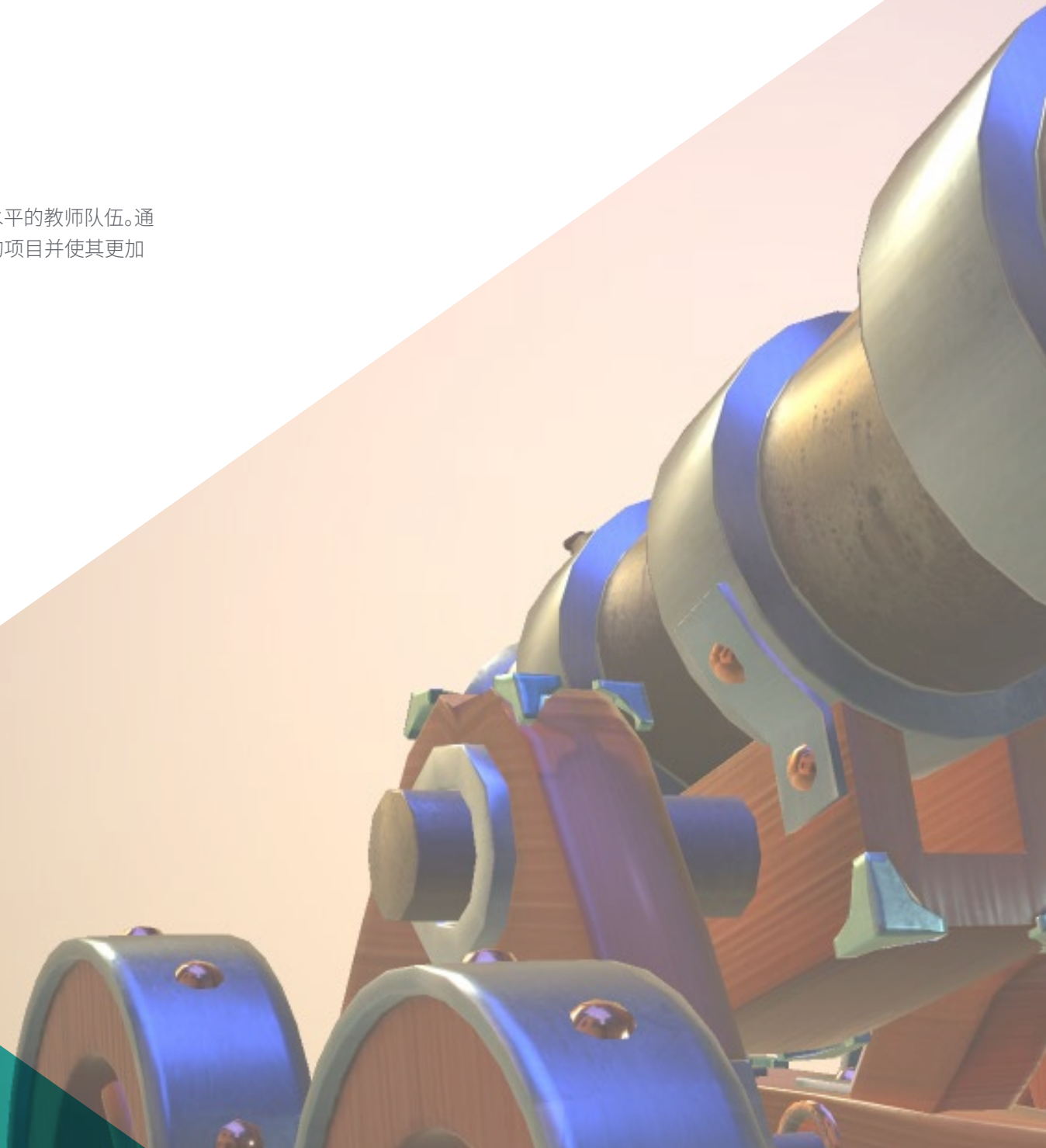
- ◆ 致力于机械模型的基本形状
- ◆ 发展分解元素的能力
- ◆ 深入了解细节如何造就真实感
- ◆ 解决发展细节的不同技术
- ◆ 理解机械部件是如何连接的

“

试试目标, 让这个3D Studio Max中的
Low Poly建模大学课程成为其中之一”

03 课程管理

为了确保学生的学习过程以适当的方式进行,理工大学选择了一支高水平的教师队伍。通过他的教学,学生将能够深入了解Low Poly的技术如何显著改善他们的项目并使其更加现实,从而成为国际上需求量很大的设计师。





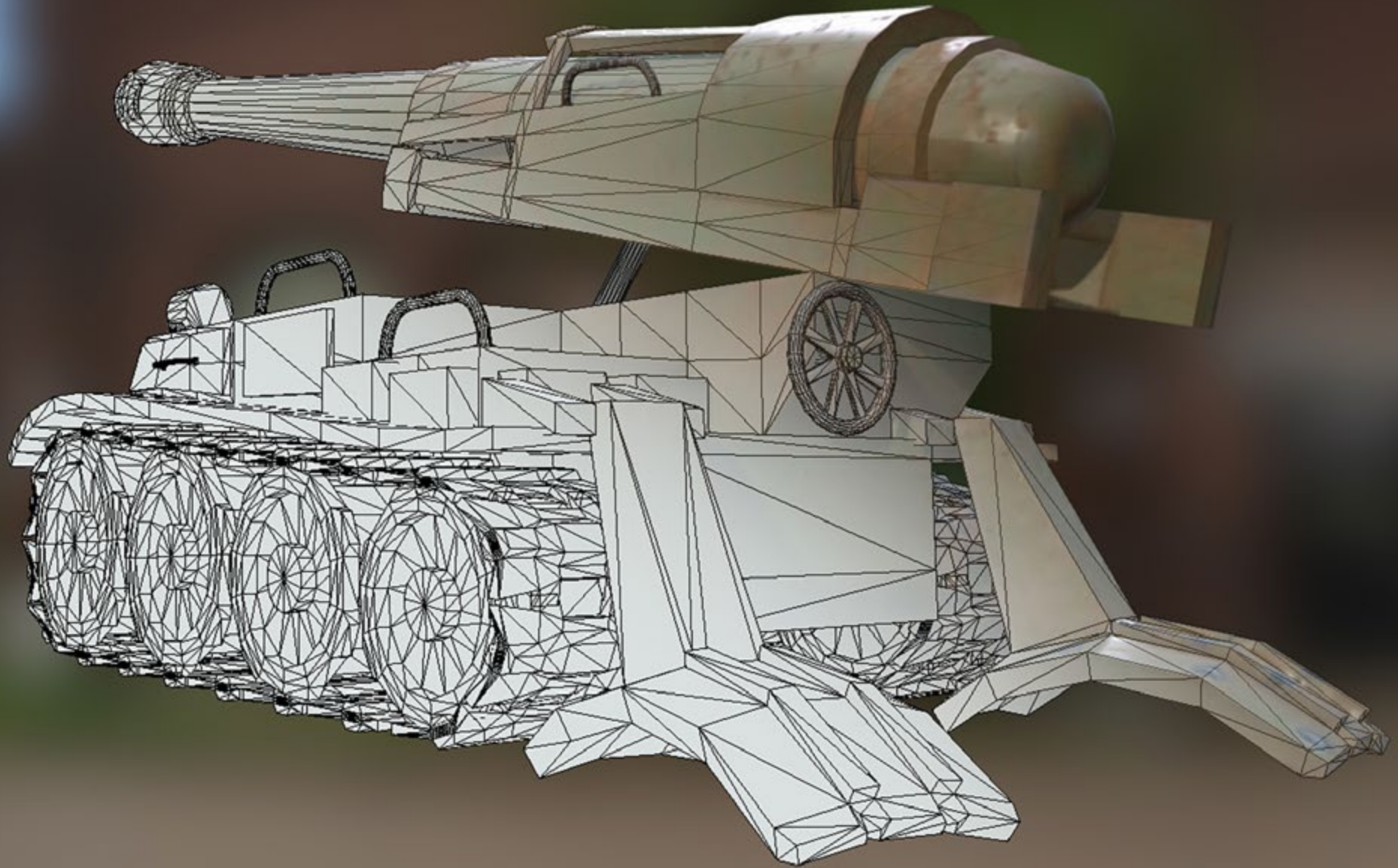
新技术在设计领域开发了新技术。因此, 拥有一位好老师是脱颖而出的关键专业人士"

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín 先生

- D-Save 3D服务首席执行官
- 航空3D建模经验
- 3D艺术家3D可视化服务公司
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 工业设计师, 专攻产品。Cuyo国立大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者。
- 数字合成研讨会。库约国立大学
- 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04

结构和内容

在整个学位课程中, 通过将理论与实践相结合, 学生将获得成为低多边形建模专家所需的知识和技能。由于该计划的完整内容, 学生将能够深入了解3D Studio Max平台提供的工具, 以完善多边形创建技术。所有这些都将使他们能够在职业生涯中可能出现的不同情况下采取正确的行动。



“

这个大学课程是给你的：它改变了你作为设计师的职业生涯。享受最新的高质量内容，以提高您的能力”

模块1.低多边形 3D Studio MAX模型制作

- 1.1 重型机械车辆的建模
 - 1.1.1. 创建体积测量模型
 - 1.1.2. 轨道的体积模型化
 - 1.1.3. 叶片的体积结构
- 1.2 纳入不同的组成部分
 - 1.2.1. 驾驶室容积率
 - 1.2.2. 机械臂的体积测量
 - 1.2.3. 机械式铲刀的容积率
- 1.3 添加子组件
 - 1.3.1. 创建铲齿
 - 1.3.2. 添加液压活塞
 - 1.3.3. 连接子组件
- 1.4 为容积率增加细节I
 - 1.4.1. 创作毛毛虫
 - 1.4.2. 纳入轨道轴承
 - 1.4.3. 界定轨道胴体
- 1.5 为容积率增加细节II
 - 1.5.1. 将细节纳入容积率II
 - 1.5.2. 底盘子组件
 - 1.5.3. 轴承盖
- 1.6 为容积率增加细节III
 - 1.6.1. 创建散热器
 - 1.6.2. 添加液压臂底座
 - 1.6.3. 创建排气管





- 1.7 为容积率增加细节IV
 - 1.7.1. 创建驾驶舱保护性栅栏
 - 1.7.2. 添加管道
 - 1.7.3. 添加螺母、螺栓和铆钉
- 1.8 开发液压臂
 - 1.8.1. 创建括号
 - 1.8.2. 保持器、垫圈、螺栓和连接件
 - 1.8.3. 头部的创造
- 1.9 开发驾驶舱
 - 1.9.1. 界定住房
 - 1.9.2. 加装挡风玻璃
 - 1.9.3. 插销和大灯细节
- 1.10. 挖掘机的机械发展
 - 1.10.1. 创造身体和牙齿
 - 1.10.2. 创建齿形滚筒
 - 1.10.3. 用花键、连接器和紧固件进行布线



TECH为您提供市场上最好的3D Studio Max Low Poly建模大学课程。给自己一个获得新知识和提高技能的机会"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年，我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



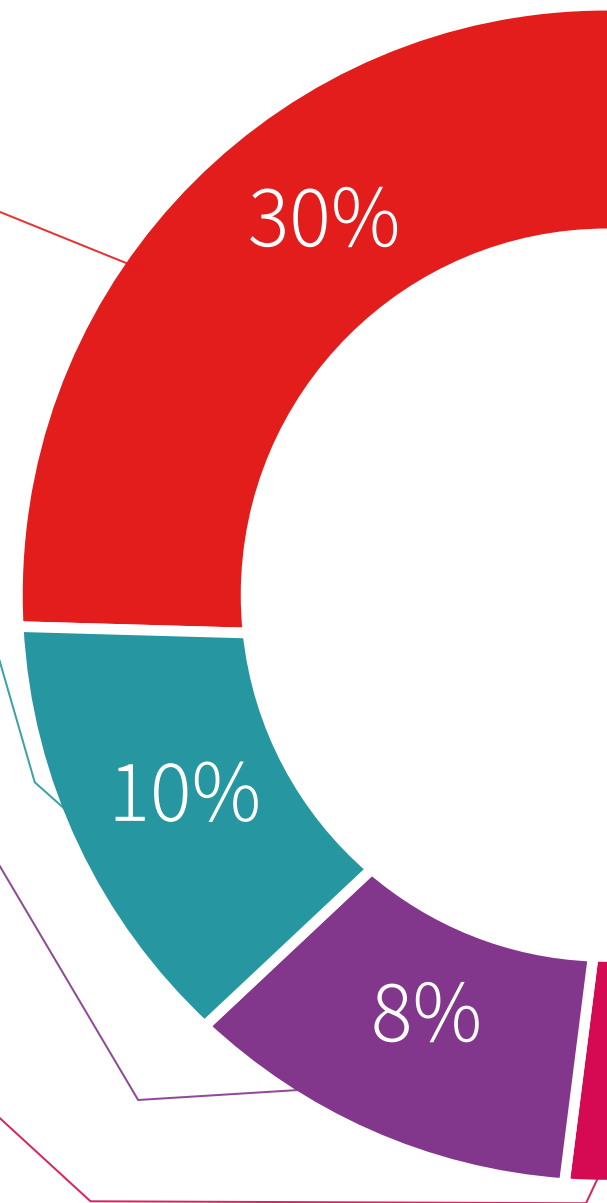
技能和能力的实践

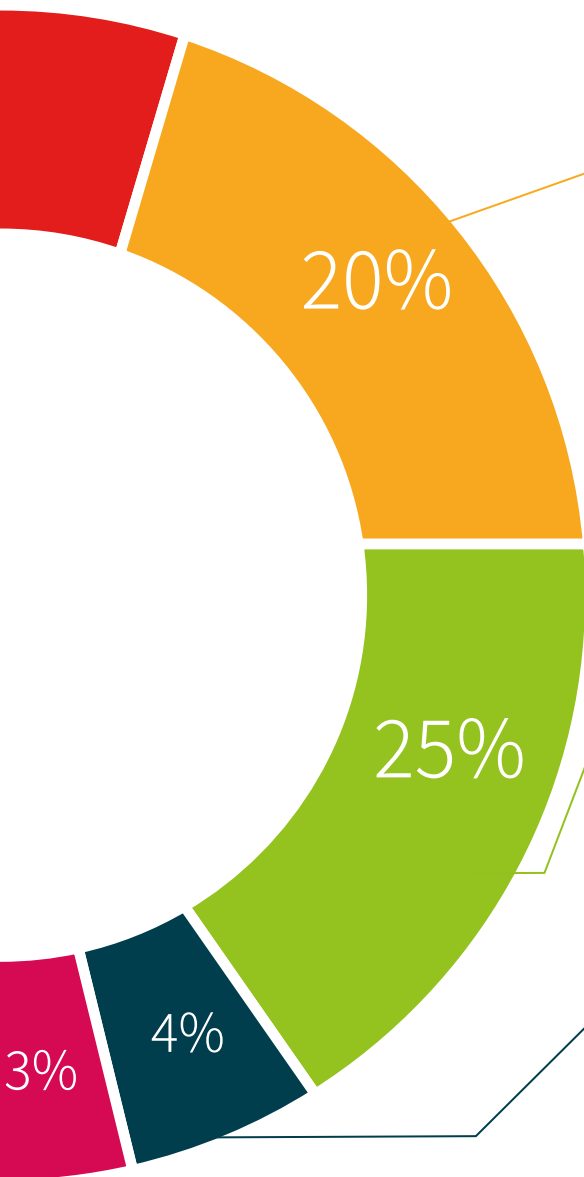
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

建模 Low Poly 在3D Studio Max大学课程除了最严格和最新的培训外,还保证获得TECH科技大学颁发的大学课程。





成功地完成这一项目,并获得你的学位,省去出门或行政文书的麻烦"

这个**建模 Low Poly 在3D Studio Max**大学课程 包含市场上最完整和最新的教育计划。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到由 **TECH 科技大学** 颁发, 的相应的 **大学课程学位证书**。

TECH技术大学颁发的文凭将表达在文凭中获得的资格, 并将满足职业交流、竞争性考试和职业评估委员会的普遍要求。

学位:**建模 Low Poly 在3D Studio Max**大学课程

官方学时:**150**小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页 培
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
建模 Low Poly 在
3D Studio Max

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

建模 Low Poly 在
3D Studio Max

