

Университетский курс Интерактивные системы





tech технологический
университет

Университетский курс Интерактивные системы

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/interactive-systems

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Структура и содержание

стр. 12

04

Методология

стр. 16

05

Квалификация

стр. 24

01

Презентация

Искусственный интеллект ежедневно завоевывает позиции во всех областях человеческой деятельности. Графический дизайн находит в этом типе развития захватывающий и расширяющийся способ работы. Знание всех инструментов и методологий в этих интерактивных системах является основополагающим. Чтобы облегчить вам достижение этой цели, мы предлагаем возможность приобрести навыки специализированного профессионала в ходе обучения, которое обеспечит профессиональный рост, легко совмещая обучение с работой или личной жизнью. Уникальная возможность для развития и карьерного роста.



“

*Высокоинтенсивная программа,
которое позволит вам выполнять
свою работу с поддержкой лучших
профессионалов в этом секторе”*

Данный Университетский курс в области интерактивных систем был разработан таким образом, чтобы предложить интересный, интерактивный и, прежде всего, эффективный процесс обучения для подготовки во всех областях, связанных с этой темой. Для этого TECH предлагает ясный и непрерывный план обучения, который также на 100% совместим с другими обязанностями.

Благодаря эксклюзивной методологии данный Университетский курс познакомит вас со всеми особенностями, которые необходимы профессионалу, чтобы быть в курсе последних достижений и изучать меняющиеся явления этой формы коммуникации.

Поэтому в данной программе будут рассмотрены аспекты, которые необходимо знать дизайнеру для реализации своих функций с уверенностью. Образовательный путь, который расширит ваши компетенции и поможет вам решить задачи, стоящие перед ведущим специалистом.

Данный Университетский курс в области интерактивных систем представлен как подходящий вариант для профессионала, который решает работать фрилансером, но также быть частью любой организации или компании. Интересный путь для профессионального развития, который поможет получить вам специальные знания в рамках этой учебной программы.

Данный **Университетский курс в области интерактивных систем** содержит самую полную и современную программу на рынке.

Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Графическое, схематичное и очень практичное содержание
- ♦ Обновленные данные и передовые разработки в этой области
- ♦ Применение практических заданий для самопроверки и улучшения обучения
- ♦ Инновационные и высокоэффективные методики
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и индивидуальная работа
- ♦ Доступ к учебным материалам с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Все необходимые знания для специалиста в области графического дизайна, собранные на Университетском курсе с высокой эффективностью, позволят оптимизировать ваши усилия с наилучшими результатами"

“ *Данный Университетский курс — это лучшая инвестиция, которую вы можете сделать, выбрав программу повышения квалификации для совершенствования своих знаний в области интерактивных систем”*

Разработка данной программы направлена на практическое применение предлагаемого теоретического обучения. Благодаря самым эффективным системам обучения, проверенным методам, заимствованным из самых престижных университетов мира, вы сможете получить новые знания в исключительно практической форме. Таким образом, мы стремимся превратить ваши усилия в настоящие и актуальные навыки.

Онлайн-система — это еще одна сильная сторона нашего подхода к обучению. Благодаря интерактивной платформе, использующей преимущества последних технологических разработок, мы предлагаем вам самые современные виртуальные цифровые технологии обучения. Таким образом, мы можем предложить вам способ обучения, который полностью адаптируется к вашим потребностям, чтобы вы могли идеально совмещать обучение с вашей личной или профессиональной жизнью.

Практическое и интенсивное обучение, которое даст вам все инструменты, необходимые для работы в этой области, в рамках специализированного и узконаправленного Университетского курса.

Это учебный курс, разработанный для того, чтобы вы могли сразу же применить полученные знания в своей повседневной практике.



02

Цели

Цель данного Университетского курса в области интерактивных систем – предложить профессионалам полный способ приобретения знаний и навыков для профессиональной практики в этом секторе, с гарантией обучения у лучших и посредством учебного процесса, основанного на практике, которое позволит им дополнить свою специализацию необходимыми знаниями для выполнения своей работы с полной уверенностью и профессионализмом.



“

Возможность, созданная для профессионалов, ищущих интенсивную и эффективную программу, чтобы сделать значительный шаг вперед в практике своей профессии”

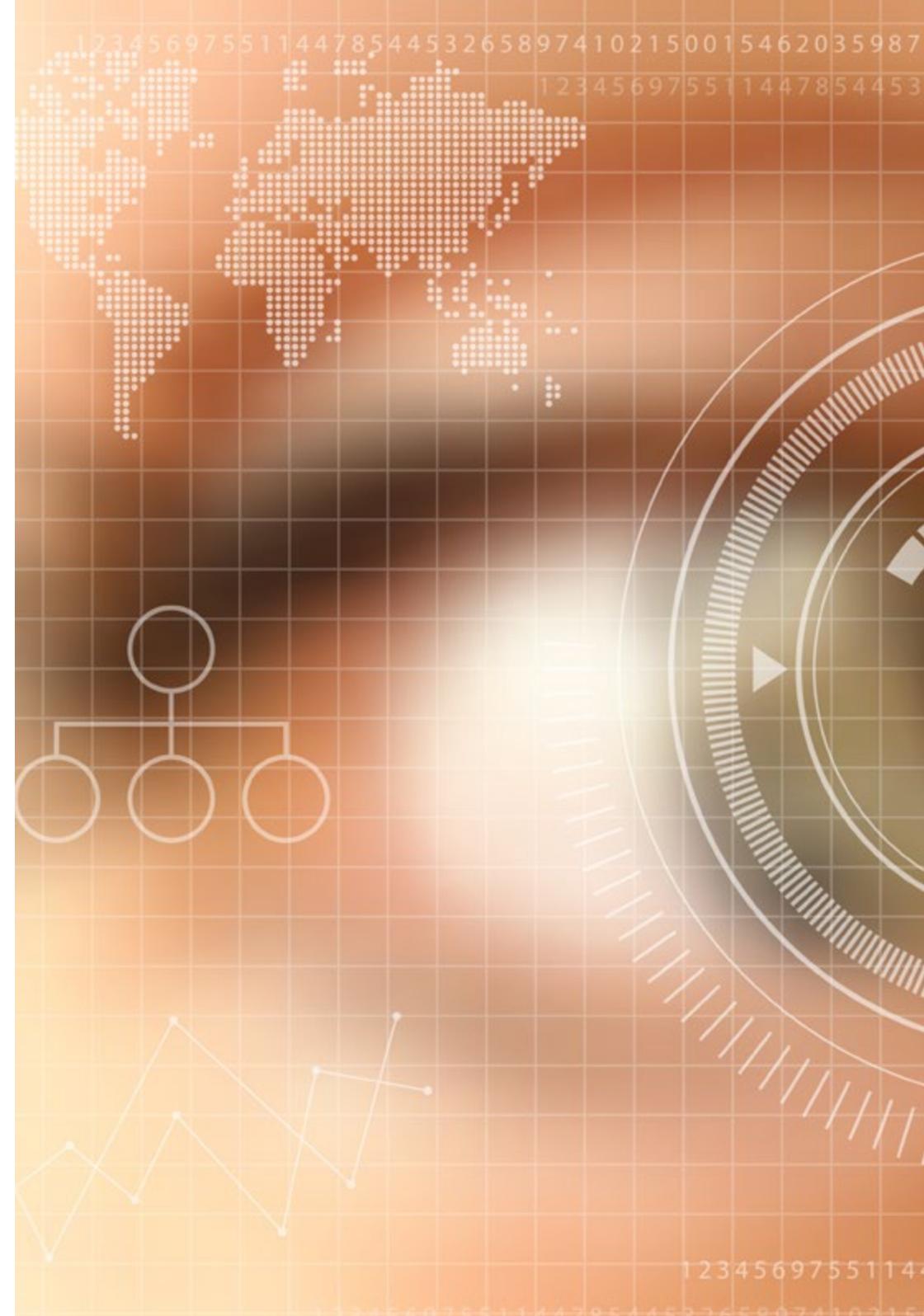


Общая цель

- ◆ Знать, как работать с графическим дизайном в интерактивных системах

“

Сделайте шаг вперед, чтобы ознакомиться с последними достижениями в области интерактивных систем”





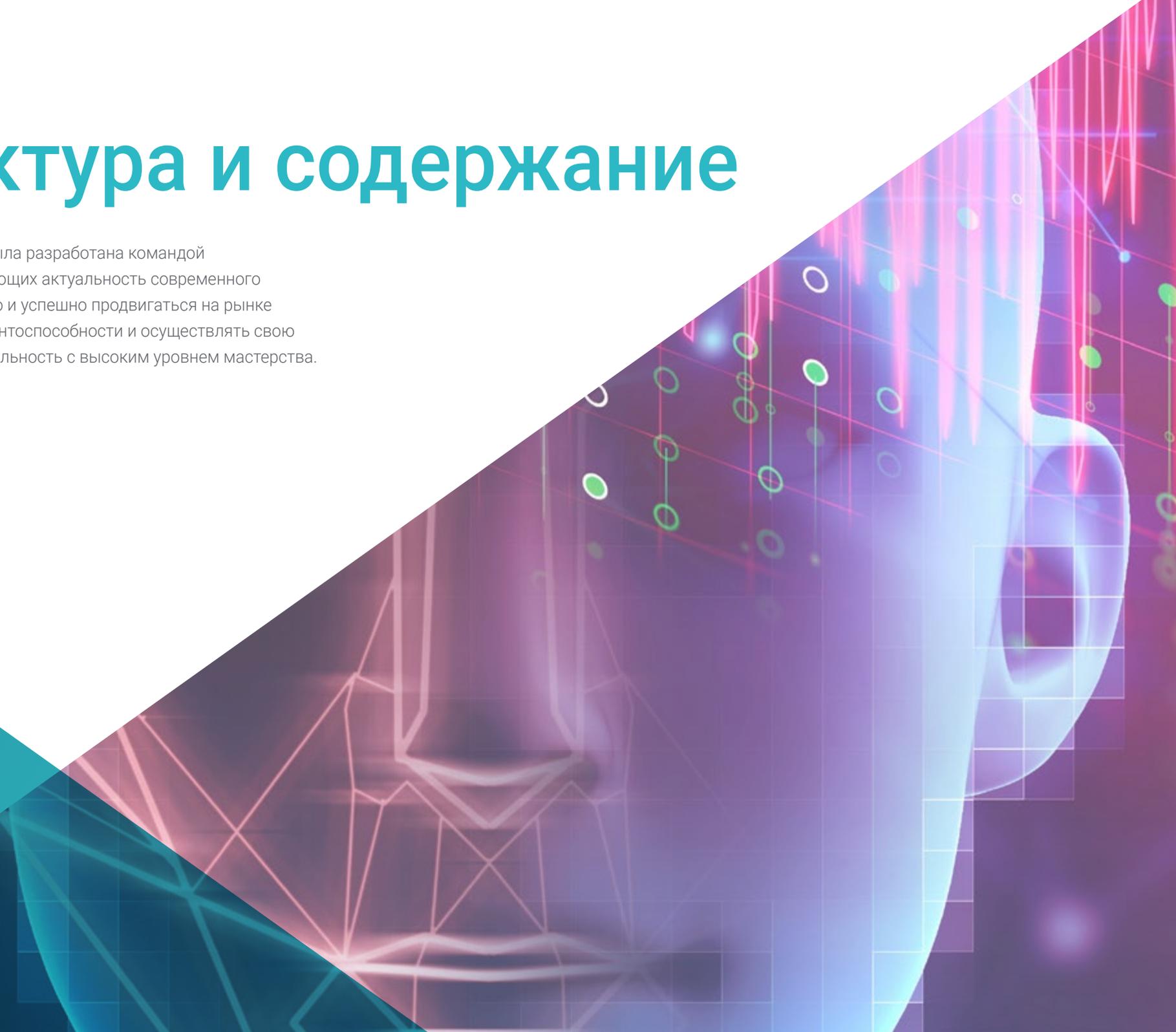
Конкретные цели

- ◆ Анализировать экономический, социальный, культурный и исторический контекст, в котором дизайн развивается в настоящее время, чтобы найти новые области для исследований и экспериментов
- ◆ Выступать в качестве посредников между технологиями, искусством и дизайном, между идеями и целями, а также между культурой и коммерцией
- ◆ Предлагать стратегии исследований и инноваций
- ◆ Четко излагать идеи и проекты, аргументированно доказывать, уметь оценивать предложения и направлять диалог
- ◆ Обладать способностью четко представлять инновационные идеи и проекты
- ◆ Приобретать способность вести аргументированные дебаты и отстаивать свои принципы и идеи, а также уважать критическое рассмотрение высказанных мнений

03

Структура и содержание

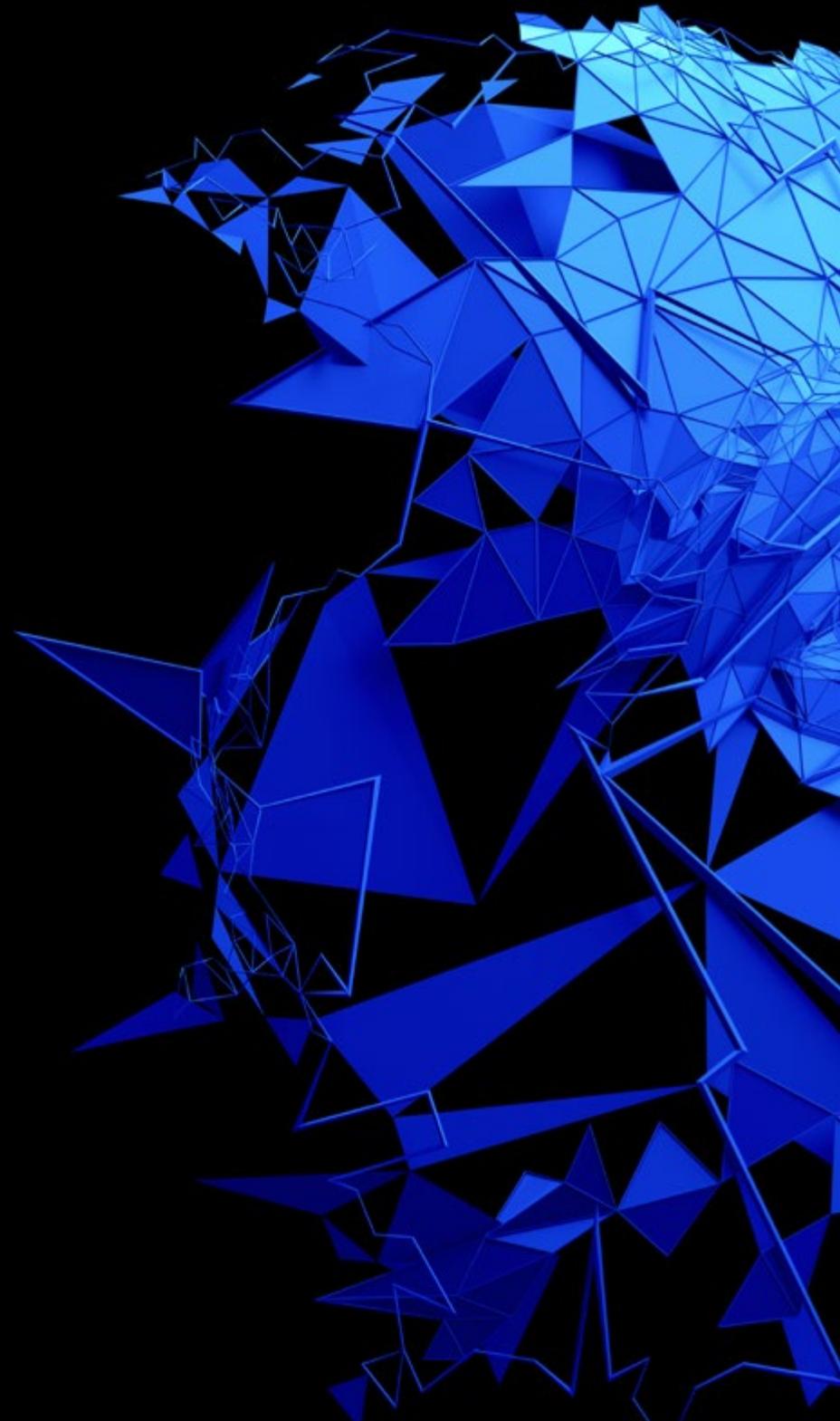
Структура содержания была разработана командой профессионалов, осознающих актуальность современного обучения, чтобы уверенно и успешно продвигаться на рынке труда в условиях конкурентоспособности и осуществлять свою профессиональную деятельность с высоким уровнем мастерства.



“*Данный Университетский курс содержит самую полную и современную программу на рынке*”

Модуль 1. Интерактивные системы

- 1.1. Введение в интерактивные системы
 - 1.1.1. Что такое интерактивная система?
 - 1.1.2. Искусственный интеллект
 - 1.1.3. Виды искусственного интеллекта
 - 1.1.4. Области применения искусственного интеллекта
- 1.2. История искусственного интеллекта
 - 1.2.1. Когда мы начали говорить об искусственном интеллекте?
 - 1.2.2. Референсы в кино
 - 1.2.3. Важность искусственного интеллекта
 - 1.2.4. Технологии, обеспечивающие и поддерживающие искусственный интеллект
- 1.3. Робототехника
 - 1.3.1. Что такое робототехника?
 - 1.3.2. Краткая история робототехники
 - 1.3.3. Классификация роботов
 - 1.3.4. Робототехника в различных средствах массовой информации
- 1.4. Новые элементы взаимодействия
 - 1.4.1. Шесть законов о робототехнике, предложенных Европейским парламентом
 - 1.4.2. Виртуальные помощники с поддержкой голоса
 - 1.4.3. Будущее искусственного интеллекта
 - 1.4.4. Дебаты: Должны ли мы бояться новых форм технологии?
- 1.5. Введение в мир видеоигр
 - 1.5.1. Видеоигры
 - 1.5.2. Общие характеристики
 - 1.5.3. Жанры
 - 1.5.4. Видеогеймер





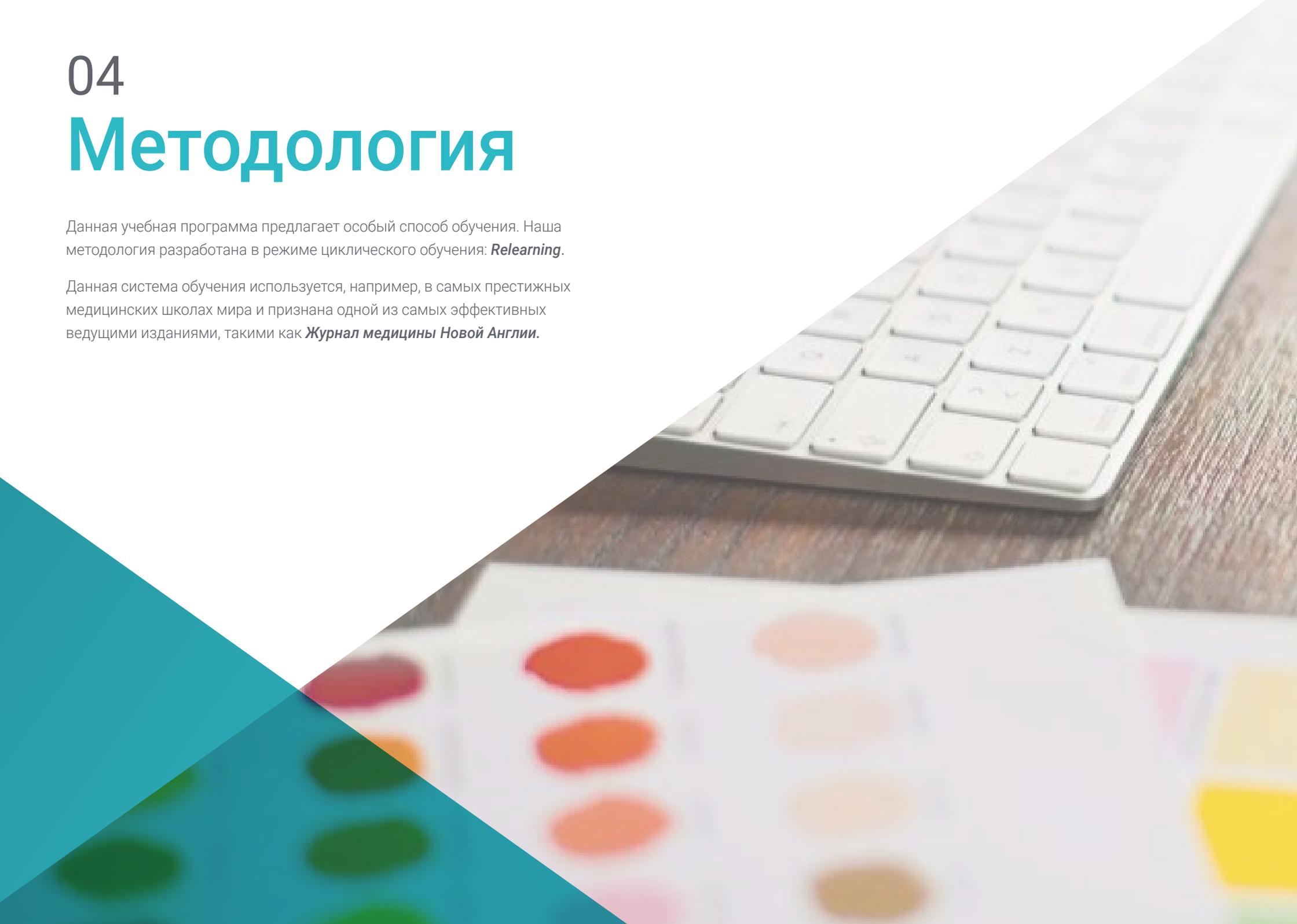
- 1.6. История видеоигр
 - 1.6.1. Зарождение
 - 1.6.2. 1970-1979 годы: бум видеоигр
 - 1.6.3. 1980-1989: 8-битное десятилетие
 - 1.6.4. 1990-1999: 3D-революция
 - 1.6.5. С 2000 года: начало нового века
- 1.7. Социальное влияние видеоигр
 - 1.7.1. Влияние на здоровье
 - 1.7.2. Влияние видеоигр на детский мозг
 - 1.7.3. Влияние видеоигр на подростков
 - 1.7.4. Практика: Считаете ли вы видеоигры полезными?
- 1.8. Компании, производящие видеоигры
 - 1.8.1. Какие компании по производству видеоигр вы знаете?
 - 1.8.2. Самые влиятельные компании
 - 1.8.3. Популярные видеоигры
 - 1.8.4. Дебаты: реальность, к которой мы движемся
- 1.9. Введение в нарративный дизайн для видеоигр
 - 1.9.1. Что такое нарративный дизайн?
 - 1.9.2. Базовый нарратив
 - 1.9.3. Нарратив в видеоиграх
 - 1.9.4. Что доставляется клиенту?
- 1.10. Первый сценарий видеоигры
 - 1.10.1. Введение в сценарий фильма
 - 1.10.2. Написание сценария
 - 1.10.3. Завершающие штрихи
 - 1.10.4. Презентация

04

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология Relearning

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: Relearning.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.



В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется Relearning.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



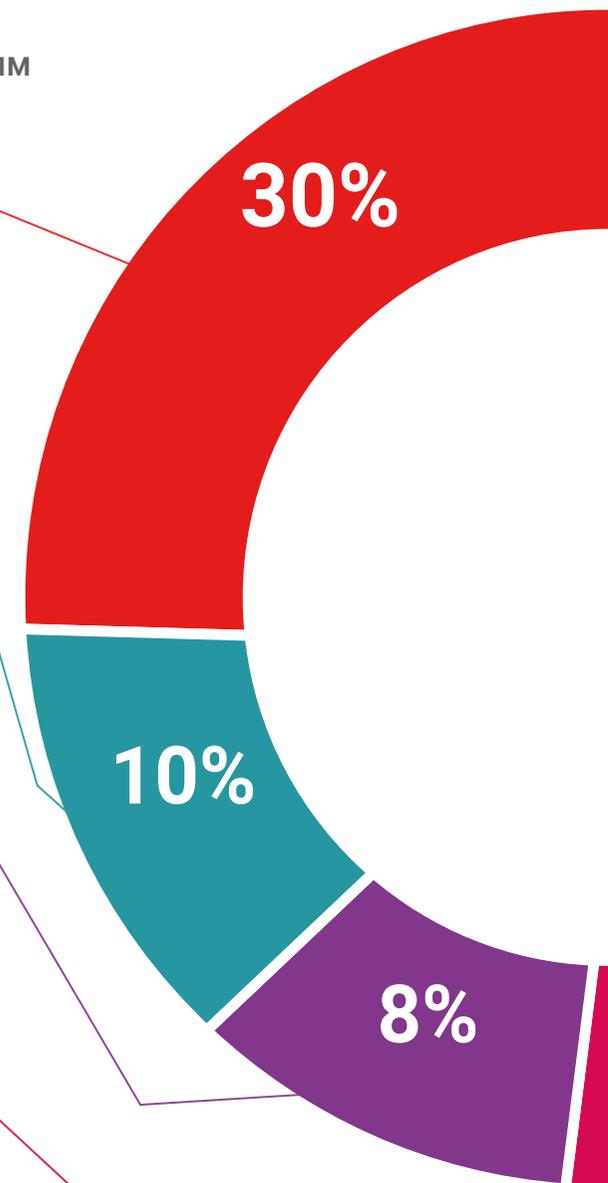
Практика навыков и компетенций

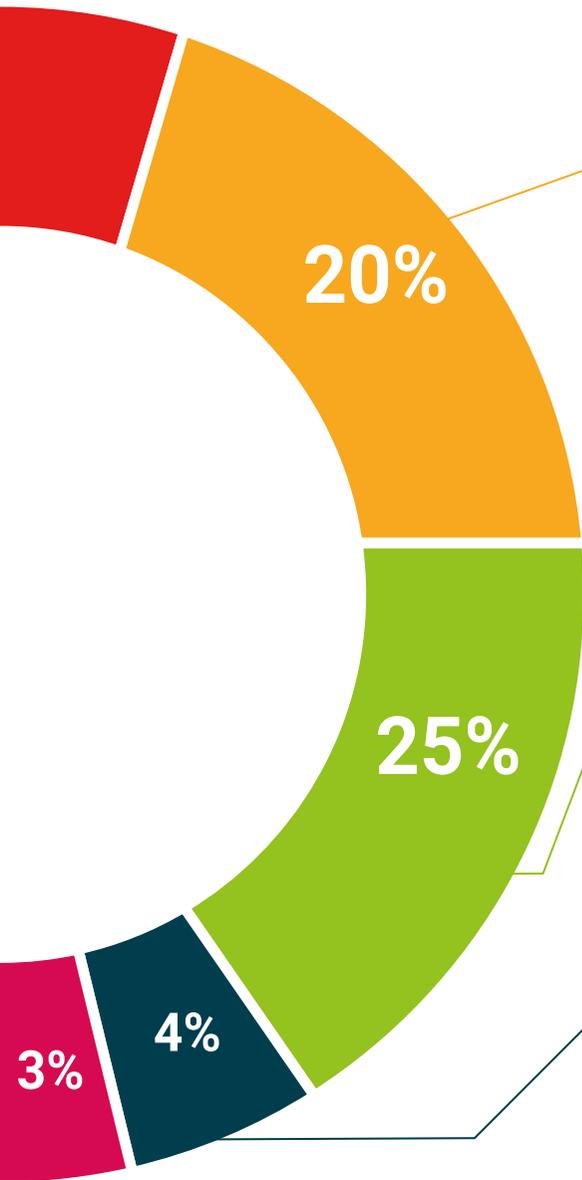
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



05

Квалификация

Университетский курс в области интерактивных систем гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TESH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области интерактивных систем** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на Университетском курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области интерактивных систем**

Количество учебных часов: **150 часов**



Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс Интерактивные системы

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс Интерактивные системы