

Университетский курс Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом



Университетский курс Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом

- » Режим обучения: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/design-user-interaction-artificial-intelligence

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Одна из задач, стоящих перед дизайнерами, — создание более устойчивых и экологичных решений. Искусственный интеллект (ИИ) играет ключевую роль в этом отношении, поскольку он может вносить улучшения, снижающие воздействие на окружающую среду. Например, машинное обучение используется для анализа полного цикла продукта — от добычи сырья до его окончательной утилизации. Это полезно для выявления областей, в которые можно внести улучшения. Эти системы также выявляют возможности для сокращения отходов как при производстве, так и при потреблении, способствуя эффективному использованию ресурсов. ТЕСН разрабатывает программу обучения онлайн, в рамках которой будут представлены стратегии и практические проекты по повышению стабильности с помощью искусственного интеллекта.



“

С помощью данной программы, проводимой в режиме на 100% онлайн, вы будете внедрять инновации для создания более интуитивных, эффективных и индивидуальных решений”

Взаимодействие дизайна и пользователя с машинным обучением позволяют создавать более эффективные, интуитивно понятные и персонализированные цифровые продукты и услуги. Таким образом, искусственный интеллект помогает понять поведение и предпочтения людей, что позволяет предложить особые функциональные возможности для повышения их удовлетворенности. Кроме того, виртуальные помощники оказывают помощь людям в режиме реального времени, отвечая на их вопросы. Это значительно улучшает коммуникацию между людьми и системой. ИИ помогает разрабатывать пользовательские интерфейсы, которые автоматически адаптируются к потребностям и предпочтениям аудитории, облегчая навигацию и использование сайтов.

TECH представляет Университетский курс, который обеспечит глубокое погружение в конвергенцию между интерактивным дизайном, пользовательским опытом и искусственным интеллектом. Разработанная специалистами в этой области, учебная программа будет рассматривать ключевые аспекты, начиная от контекстной адаптации и заканчивая бесшовной интеграцией виртуальных помощников. В ходе обучения студенты овладеют передовыми навыками создания персонализированного и инновационного цифрового продукта. В рамках программы будет рассмотрен адаптивный дизайн для различных устройств с помощью машинного обучения, с учетом алгоритмов и оптимизации интерфейса как для мобильных, так и для стационарных компьютеров.

TECH разработал эффективную академическую программу, основанную на инновационной методологии *Relearning*. Для этой методологии обучения характерно повторение ключевых понятий для обеспечения полного понимания содержания. Доступность также является приоритетом программы, так как для доступа к материалам студентам потребуется только электронное устройство, подключенное к Интернету (например, мобильный телефон, планшет или компьютер), что освобождает их от необходимости посещать очные занятия или придерживаться определенного расписания. Несомненно, это опыт обучения, который поможет студентам повысить свои профессиональные навыки на более высокий уровень.

Данный **Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом.
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание программы предоставляет техническую и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы приобретете комплексный подход, который позволит вам добиться совершенства в области дизайна, разрабатываемого людьми, и самых современных технологий”

“

Вы узнаете больше об адаптивном дизайне, который даст вам больше возможностей при разработке версий для конкретных устройств с помощью машинного обучения”

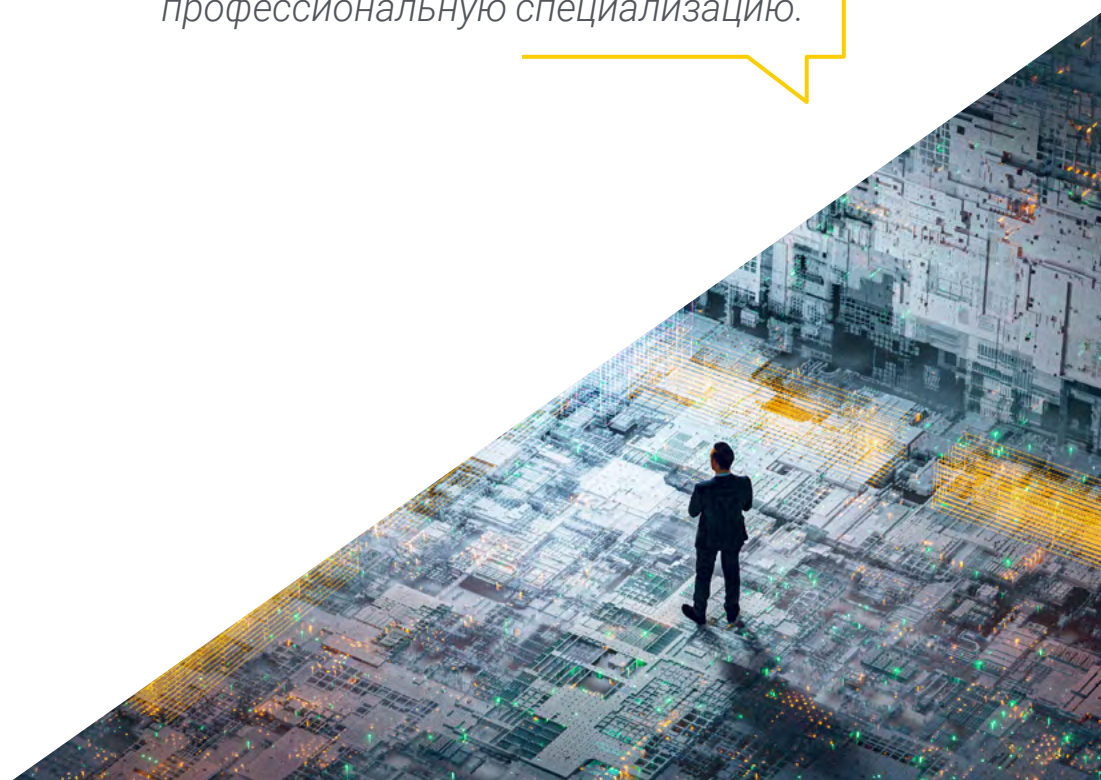
Преподавательский состав программы включает экспертов в данной области, которые привносят в обучение свой профессиональный опыт, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура данной программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Вы хотите специализироваться на предиктивном анализе взаимодействия с пользователями? Достигните этого с помощью данного Университетского курса за 180 часов.

Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей отдачей, больше вовлекаясь в свою профессиональную специализацию.



02 Цели

Данная программа позволит студентам получить глубокое понимание взаимосвязи между пользовательским дизайном и машинным обучением. Это позволит профессионалам сформировать исключительный цифровой опыт. По окончании программы дизайнеры приобретут передовые навыки, которые позволят им возглавить цифровую революцию и переосмыслить будущее взаимодействия человека и ИИ. Поэтому они будут обладать высокой компетентностью, чтобы успешно решать задачи, стоящие перед ними в ходе работы.





“

*Детальный анализ эмоций пользователей
позволит вам предугадывать и
удовлетворять их потребности”*



Общие цели

- ♦ Развивать навыки адаптивного дизайна, учета поведения пользователей и применения передовых инструментов искусственного интеллекта
- ♦ Использовать предиктивные алгоритмы искусственного интеллекта для прогнозирования взаимодействия с пользователем, обеспечивая проактивную и эффективную реакцию в дизайне
- ♦ Критически анализировать проблемы и возможности при реализации индивидуальных проектов в промышленности с использованием искусственного интеллекта

“

Учитесь с помощью инновационных мультимедийных форматов обучения, которые оптимизируют ваш учебный процесс”





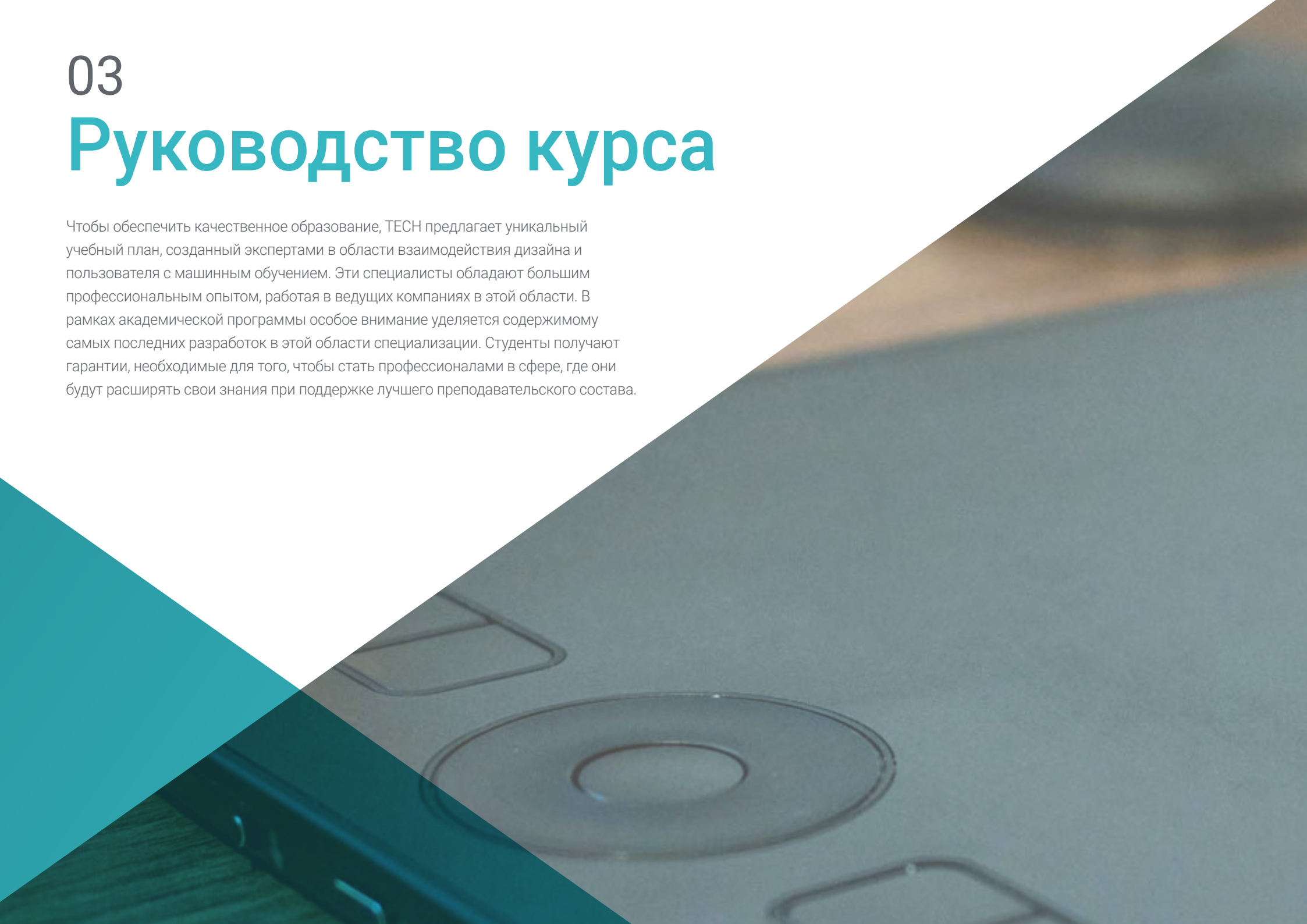
Конкретные цели

- ♦ Понимать симбиоз интерактивного дизайна и ИИ для оптимизации пользовательского опыта
- ♦ Развивать навыки адаптивного дизайна, учета поведения пользователей и применения передовых инструментов ИИ
- ♦ Критически анализировать проблемы и возможности при реализации индивидуальных проектов в промышленности с использованием ИИ
- ♦ Использовать предиктивные алгоритмы ИИ для прогнозирования взаимодействия с пользователем, что позволяет упреждать и эффективно реагировать на дизайн
- ♦ Разрабатывать рекомендательные системы на основе ИИ, которые предлагают пользователю релевантный контент, продукты или действия

03

Руководство курса

Чтобы обеспечить качественное образование, ТЕСН предлагает уникальный учебный план, созданный экспертами в области взаимодействия дизайна и пользователя с машинным обучением. Эти специалисты обладают большим профессиональным опытом, работая в ведущих компаниях в этой области. В рамках академической программы особое внимание уделяется содержанию самых последних разработок в этой области специализации. Студенты получают гарантии, необходимые для того, чтобы стать профессионалами в сфере, где они будут расширять свои знания при поддержке лучшего преподавательского состава.



“

*Опытная команда преподавателей
проведет вас через весь процесс
обучения и ответит на любые вопросы”*

Руководство



Д-р Перальта Мартин-Паломино, Артуро

- CEO и СТО в Prometheus Global Solutions
- СТО в Korporate Technologies
- СТО в AI Shephers GmbH
- Консультант и советник в области стратегического бизнеса в Alliance Medical
- Руководитель в области проектирования и разработки в компании DocPath
- Руководитель в области компьютерной инженерии в Университете Кастилии-ла-Манча
- Степень доктора в области экономики, бизнеса и финансов Университета Камило Хосе Села
- Степень доктора в области психологии Университета Кастилии-ла-Манча
- Степень магистра Executive MBA Университета Изабель I
- Степень магистра в области управления коммерцией и маркетингом Университета Изабель I
- Степень магистра в области больших данных по программе Hadoop
- Степень магистра в области передовых информационных технологий Университета Кастилии-Ла-Манча
- Член: Исследовательская группа SMILE



Г-н Мальдонадо Пардо, Чема

- ♦ Графический дизайнер в DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Партнер-основатель и руководитель отдела дизайна и рекламы в компании D.C.M. Интегральное распространение идей, С.В.
- ♦ Руководитель отдела дизайна и цифровой печати в Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Графический дизайнер в Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Графический дизайнер и мастер-печатник в Lozano Artes Gráficas
- ♦ Макетчик и графический дизайнер в Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Телекоммуникации в Мадридском политехническом Университете
- ♦ ETS Компьютерные системы в Университете Кастилии-Ла-Манча

Преподаватели

Г-жа Парреньо Родригес, Аделаида

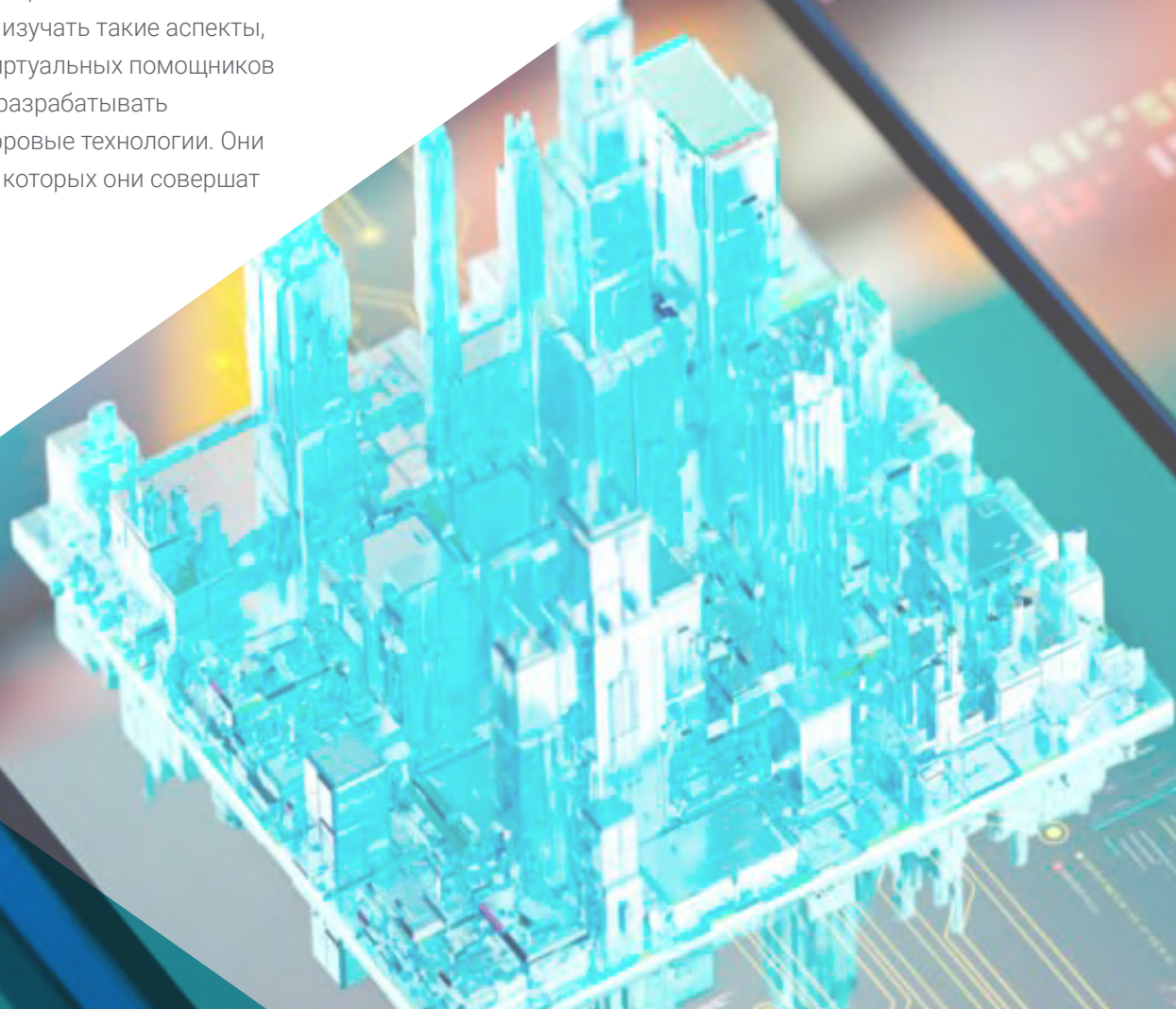
- ♦ *Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в проектах PHOENIX и FLEXUM*
- ♦ *Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в Университете Мурсии*
- ♦ *Менеджер по исследованиям и инновациям в европейских проектах в Университете Мурсии*
- ♦ Создатель контента для глобального конкурса UC3M Challenge
- ♦ Премия Хинеса Уэртаса Мартинеса (2023)
- ♦ Степень магистра в области возобновляемых источников энергии Политехнического университета Картахены
- ♦ Степень бакалавра в области электротехники (на двух языках) в Университете Карлоса III в Мадриде

04

Структура и содержание

Данная университетская программа будет посвящена взаимодействию между дизайном, пользовательским опытом и передовыми технологиями.

Для этого в учебной программе будут рассмотрены все вопросы, начиная от фундаментальных основ и заканчивая последними тенденциями в этой области. На протяжении всей учебной программы студенты будут изучать такие аспекты, как контекстная адаптация, стратегическое внедрение виртуальных помощников и эмоциональный анализ потребителей. Студенты будут разрабатывать максимально персонализированные и эффективные цифровые технологии. Они получат незаменимые практические навыки, с помощью которых они совершат революцию в цифровом мире.



“

Сочетание теории и практики позволит вам развить такие ключевые навыки, как эмоциональный анализ пользователей, контекстная адаптация и эффективное внедрение виртуальных помощников”

Модуль 1. Взаимодействие дизайн-пользователь и ИИ

- 1.1. Контекстные предложения в поведенческом дизайне
 - 1.1.1. Понимание поведения пользователей в дизайне
 - 1.1.2. Системы контекстных предложений на основе ИИ
 - 1.1.3. Стратегии обеспечения прозрачности и согласия пользователей
 - 1.1.4. Тенденции и возможные улучшения в поведенческой персонализации
- 1.2. Предиктивный анализ взаимодействия с пользователем
 - 1.2.1. Важность предиктивной аналитики при взаимодействии пользователя с дизайнером
 - 1.2.2. Модели машинного обучения для прогнозирования поведения пользователей
 - 1.2.3. Интеграция предиктивной аналитики в дизайн пользовательского интерфейса
 - 1.2.4. Проблемы и дилеммы в предиктивной аналитике
- 1.3. Адаптивный дизайн для различных устройств с помощью ИИ
 - 1.3.1. Принципы адаптивного дизайна устройств
 - 1.3.2. Алгоритмы адаптации контента
 - 1.3.3. Оптимизация интерфейса для мобильных и настольных компьютеров
 - 1.3.4. Будущие разработки в области адаптивного дизайна с использованием новых технологий
- 1.4. Автоматическая генерация персонажей и врагов в видеоиграх
 - 1.4.1. Необходимость автоматической генерации в разработке видеоигр
 - 1.4.2. Алгоритмы генерации персонажей и врагов
 - 1.4.3. Кастомизация и адаптация автоматически генерируемых персонажей
 - 1.4.4. Опыт разработки: Проблемы и извлеченные уроки
- 1.5. Улучшение ИИ игровых персонажей
 - 1.5.1. Важность искусственного интеллекта для персонажей видеоигр
 - 1.5.2. Алгоритмы для улучшения поведения персонажей
 - 1.5.3. Непрерывная адаптация и обучение ИИ в играх
 - 1.5.4. Технические и творческие задачи по улучшению ИИ персонажей
- 1.6. Индивидуальный дизайн в промышленности: Проблемы и возможности
 - 1.6.1. Преобразование промышленного дизайна с помощью персонализации
 - 1.6.2. Технологии, способствующие созданию индивидуального дизайна
 - 1.6.3. Проблемы внедрения индивидуального дизайна в масштабе
 - 1.6.4. Возможности для инноваций и конкурентной дифференциации





- 1.7. Дизайн для устойчивого развития с помощью ИИ
 - 1.7.1. Анализ жизненного цикла и прослеживаемость с помощью искусственного интеллекта
 - 1.7.2. Оптимизация использования перерабатываемых материалов
 - 1.7.3. Улучшение устойчивых процессов
 - 1.7.4. Разработка практических стратегий и проектов
- 1.8. Интеграция виртуальных помощников в интерфейсы проектирования с помощью Adobe Sensei, Figma и AutoCAD
 - 1.8.1. Роль виртуальных помощников в интерактивном дизайне
 - 1.8.2. Разработка специализированных виртуальных помощников в дизайне
 - 1.8.3. Естественное взаимодействие с виртуальными помощниками в дизайн-проектах
 - 1.8.4. Проблемы внедрения и постоянное совершенствование
- 1.9. Постоянный анализ пользовательского опыта с целью его улучшения
 - 1.9.1. Цикл непрерывного совершенствования в дизайне взаимодействия
 - 1.9.2. Инструменты и метрики для непрерывного анализа
 - 1.9.3. Итерации и адаптация в пользовательском опыте
 - 1.9.4. Обеспечение конфиденциальности и прозрачности при работе с конфиденциальными данными
- 1.10. Применение методов искусственного интеллекта для улучшения юзабилити
 - 1.10.1. Пересечение ИИ и юзабилити
 - 1.10.2. Анализ настроений и пользовательский опыт (UX)
 - 1.10.3. Динамическая персонализация интерфейса
 - 1.10.4. Оптимизация рабочего процесса и навигации

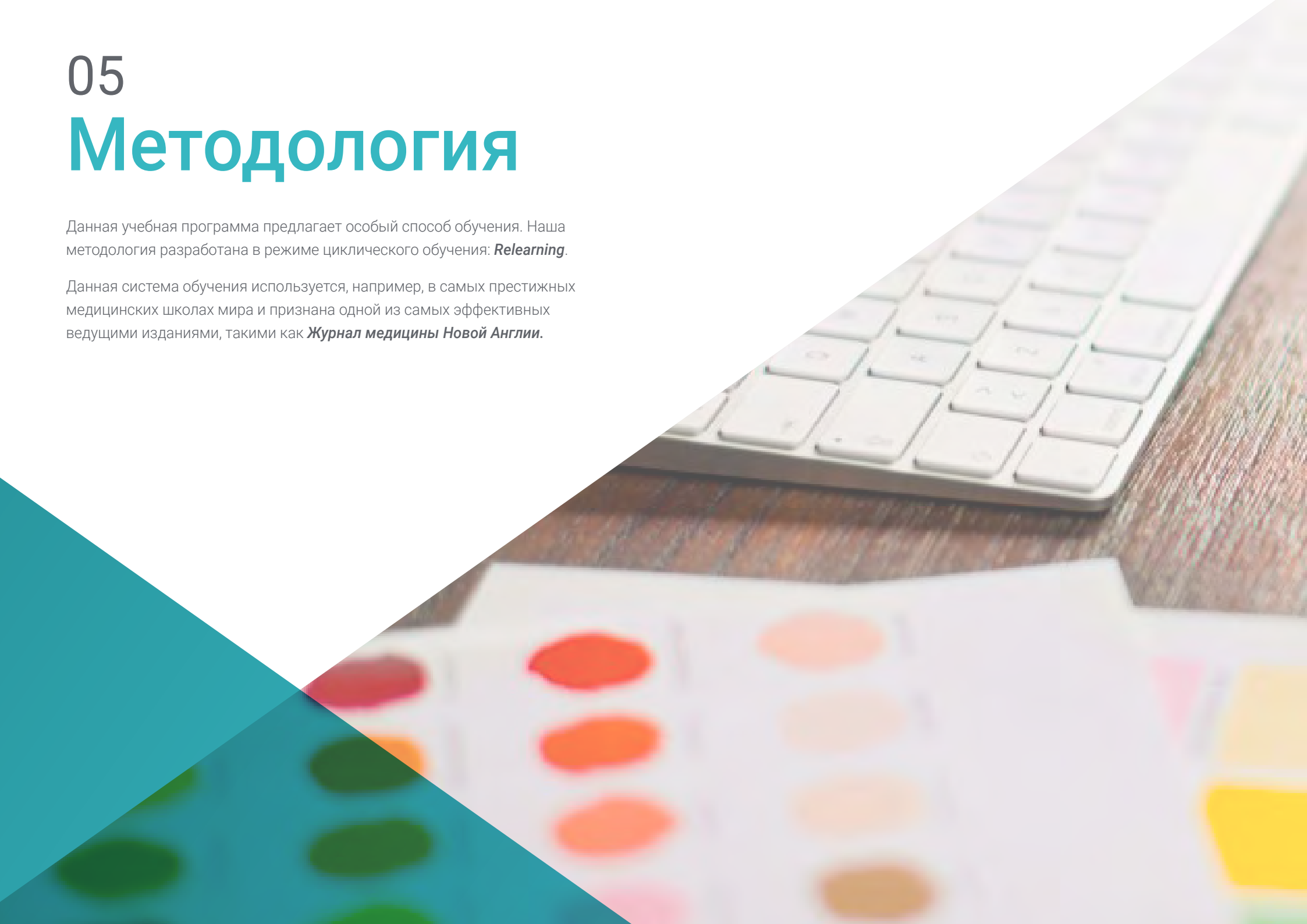
“ *ТЕСН представляет уникальный Университетский курс, который поможет вам всего за 6 недель совершить прорыв в своей карьере. Поступайте сейчас!*”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

*Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"*

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

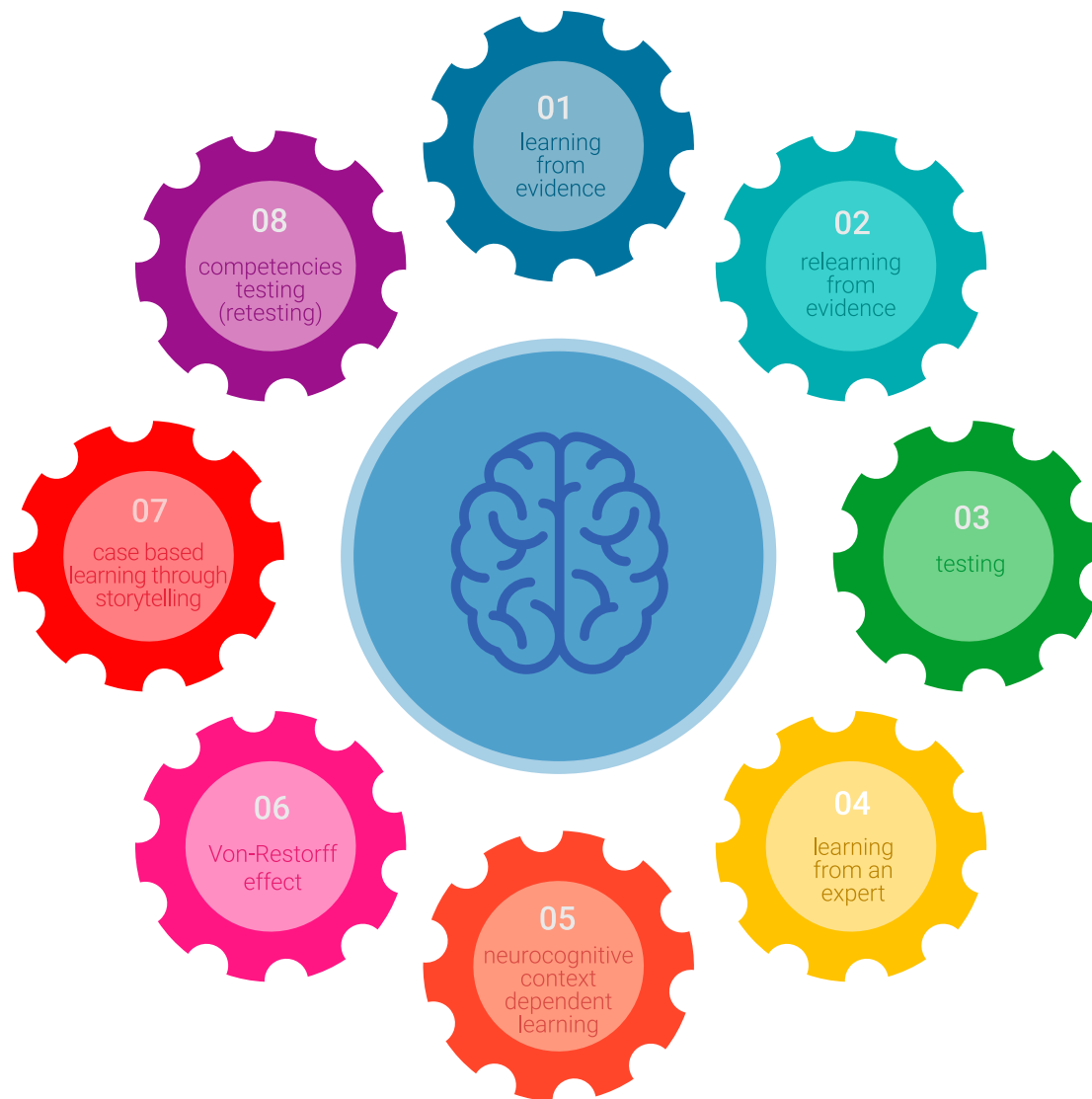
Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.



В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.

В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.



В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



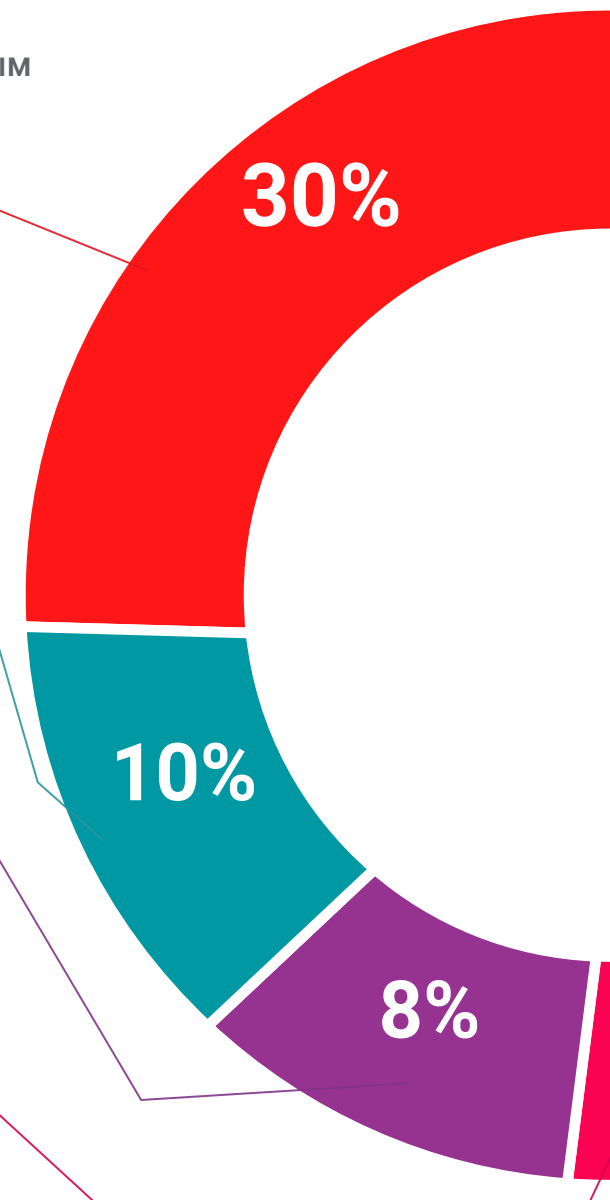
Практика навыков и компетенций

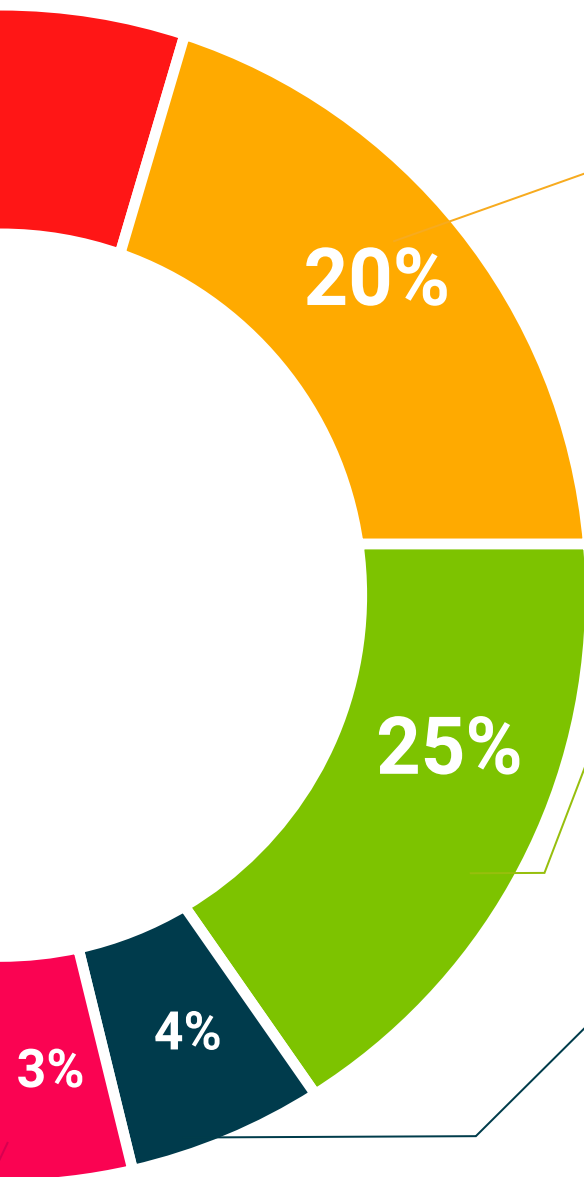
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



““

Успешно пройдите данную программу и получите диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом**

Формат **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение и пользователя с искусственным интеллектom

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс
Взаимодействие дизайна
и пользователя с искусственным
интеллектom

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом