

Университетский курс

Иллюстрация, применяемая в комиксах





Университетский курс Иллюстрация, применяемая в комиксах

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/comic-ilustration

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Структура и содержание

стр. 12

04

Методология

стр. 16

05

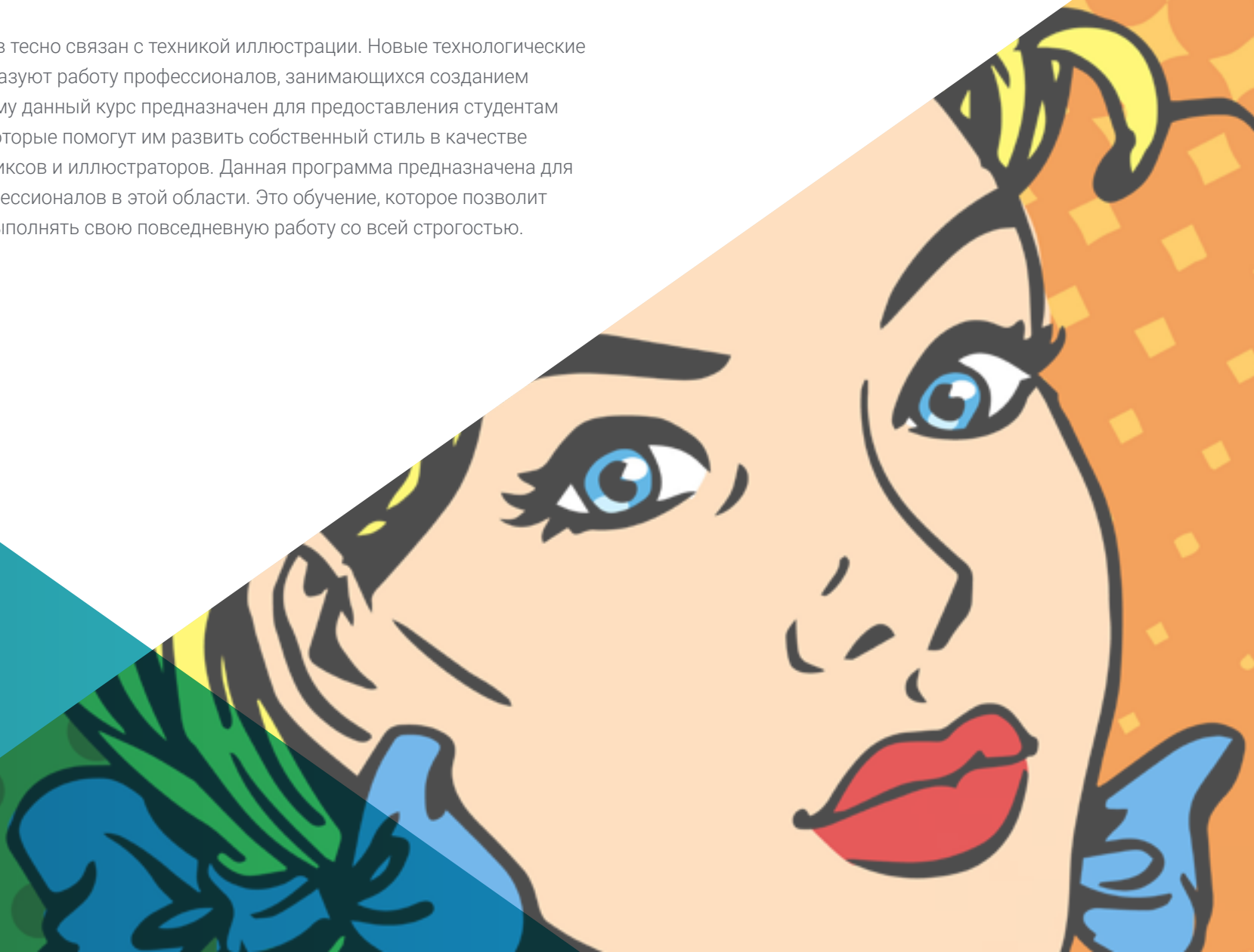
Квалификация

стр. 24

01

Презентация

Дизайн комиксов тесно связан с техникой иллюстрации. Новые технологические средства преобразуют работу профессионалов, занимающихся созданием комиксов, поэтому данный курс предназначен для предоставления студентам инструментов, которые помогут им развить собственный стиль в качестве художников комиксов и иллюстраторов. Данная программа предназначена для подготовки профессионалов в этой области. Это обучение, которое позволит специалистам выполнять свою повседневную работу со всей строгостью.





“

Специалисты в области дизайна должны продолжать обучение на протяжении всей своей карьеры, чтобы адаптироваться к новым достижениям в этой области”

Университетский курс в области иллюстрации, применяемой в комиксах предназначен для обучения специалистов в области дизайна, графического искусства и других смежных областей по всем аспектам, связанным с этой сферой.

Креативность является одним из самых развитых аспектов у дизайнера комиксов, поскольку именно эта способность позволяет ему/ей выделиться среди других профессионалов, особенно в такой популярной области. На данном Университетском курсе студент погрузится в рисование как креативный и повествовательный инструмент, композицию визуальных элементов в пространстве, а также стиль и эстетические приемы. Эти элементы помогут ему/ей приобрести уверенность в своей работе и создавать качественный контент.

Данная программа предоставляет студентам специальные инструменты и навыки для успешного развития профессиональной деятельности в широкой среде дизайна и графического искусства. Вы будете работать над ключевыми компетенциями, такими как получение актуальных знаний и освоение ежедневной практики в этой области, а также развитие ответственности в вопросах контроля и надзора за своей работой.

Более того, поскольку это 100% онлайн-программа, студент не обусловлен фиксированным расписанием или необходимостью посещения любого физического места, а может получить доступ к материалам в любое время суток, совмещая свою работу или личную жизнь с учебой.

Данный **Университетский курс в области иллюстрации, применяемой в комиксах**, содержит самую полную и современную программу на рынке.

Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области иллюстрации, применяемой в комиксах
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самооценки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методикам в области иллюстрации, применяемой в комиксах
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Не упустите возможность обучиться на Университетском курсе в области иллюстрации, применяемой в комиксах, в TECH. Уникальная возможность обучения для продвижения вашей карьеры"

“*Данный Университетский курс — это лучшая инвестиция, которую вы можете сделать, выбрав программу повышения квалификации для совершенствования своих знаний в области иллюстрации, применяемой в комиксах*”

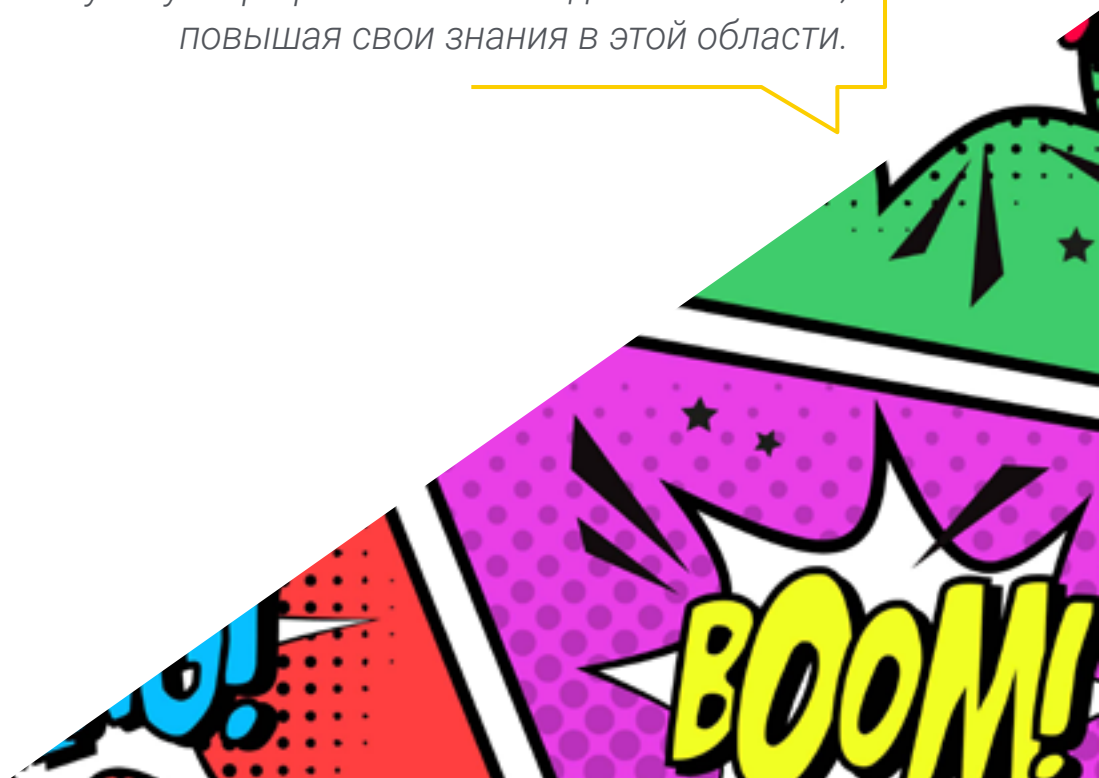
В преподавательский состав курса входят профессионалы в области мультимедийного дизайна и графического искусства, которые привносят в это обучение опыт своей работы, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие во время обучения. Для этого профессионалу будет помогать инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными и опытными специалистами в области иллюстрации, применяемой в комиксах.

Данный курс позволит вам изучить лучший дидактический материал в более легкой и контекстной форме.

Данный Университетский курс в 100% онлайн-формате позволит вам совмещать учебу с профессиональной деятельностью, повышая свои знания в этой области.



02

Цели

Цель данного Университетского курса в области иллюстрации, применяемой в комиксах, — предложить профессионалам полный способ приобретения знаний и навыков для профессиональной практики в этом секторе, с гарантией обучения у лучших и посредством учебного процесса, основанного на практике, которое позволит им дополнить свою специализацию необходимыми знаниями для выполнения своей работы с полной уверенностью и профессионализмом.





“

Это наилучший способ узнать о последних достижениях в области иллюстрации, применяемой в комиксах”

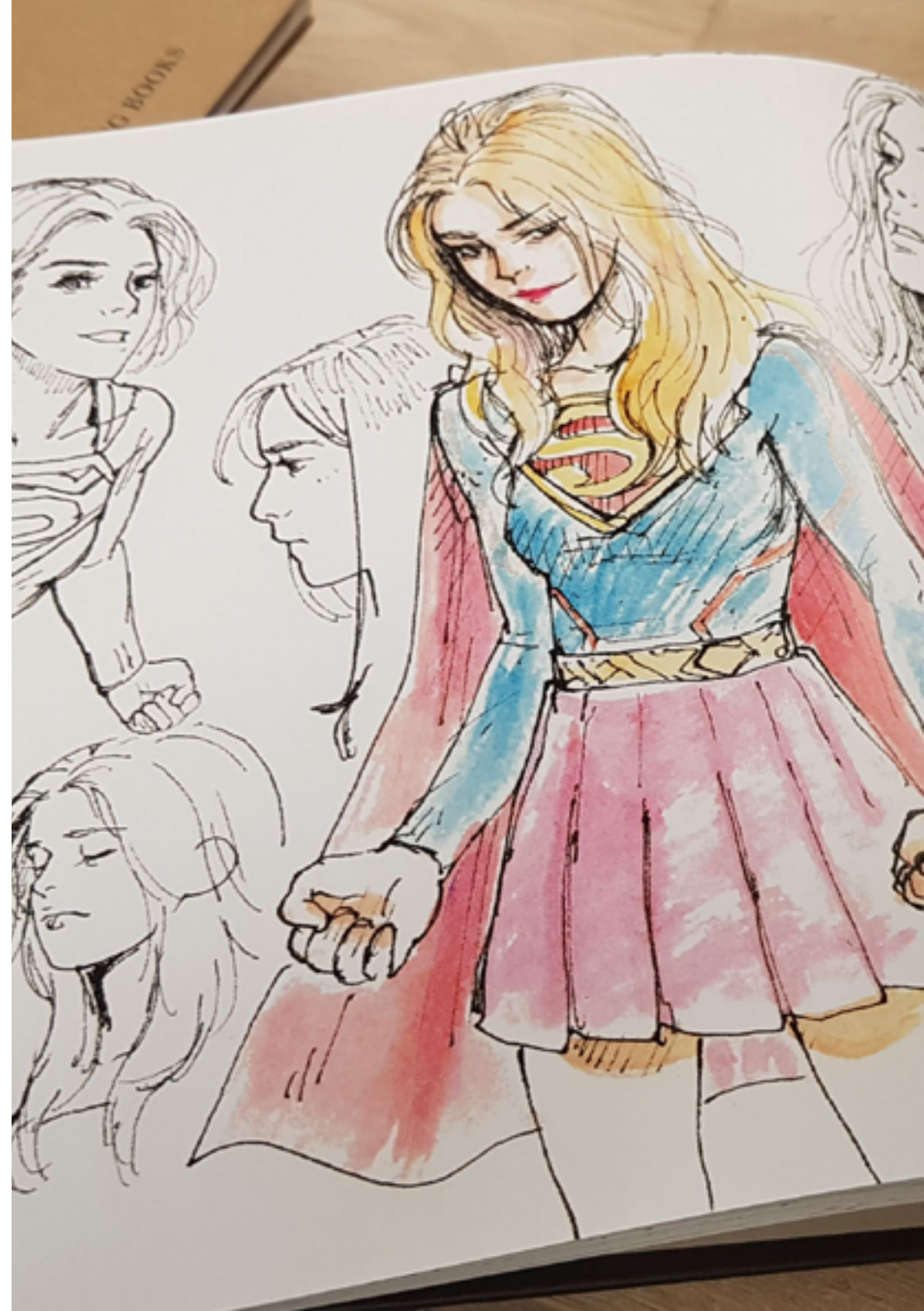


Общая цель

- ◆ Начать работу в мире создания комиксов, понимая композиционный процесс на повествовательном и графическом уровне

“

Сделайте шаг, чтобы узнать о последних достижениях в области иллюстрации, применяемой в комиксах”





Конкретные цели

- ◆ Знать и ценить работы и профессиональную карьеру самых выдающихся иллюстраторов
- ◆ Использовать фундаментальные графические элементы, линию и пятно, и более сложные элементы, используя различные техники и инструменты
- ◆ Понимать важность иллюстрации в графических разработках разного рода
- ◆ Начать работу в детской иллюстрации, понимая ее важность, сферу применения и тенденции
- ◆ Начать изучать цифровой дизайн одежды через создание *выкройки*



03

Структура и содержание

Структура содержания была разработана лучшими специалистами в области мультимедийного дизайна и графического искусства, имеющими большой опыт и признанный авторитет в профессии.



Snap!!!

The background features a comic book style with a red and yellow striped pattern, several large white lightning bolts with black outlines, and the word 'Snap!!!' written in a bold, black, stylized font. A teal triangle is positioned in the upper right corner, partially overlapping the stripes. In the bottom left, there are some blue and white scribbled lines.

“

Это самая подробная и современная программа на рынке Мы стремимся к совершенству и хотим, чтобы вы тоже его достигли”

Модуль 1. Иллюстрация, применяемая в комиксах

- 1.1. Введение в иллюстрацию
 - 1.1.1. Разница между иллюстрацией и рисунком
 - 1.1.2. Разница между иллюстрацией и живописью
 - 1.1.3. Иллюстрация как дисциплина
 - 1.1.4. Иллюстративная цепочка
- 1.2. Введение в детскую иллюстрацию
 - 1.2.1. Увлекательный мир детской иллюстрации
 - 1.2.2. Аудитория
 - 1.2.3. Изображения рассказывают историю
 - 1.2.4. Референсы
- 1.3. Проект: иллюстрирование по сюжету
 - 1.3.1. Презентация и объяснение проекта
 - 1.3.2. Разработка графики
 - 1.3.3. Презентация проекта
 - 1.3.4. Анализ предложения
- 1.4. Знакомство с комиксом
 - 1.4.1. Определение понятия
 - 1.4.2. История комиксов
 - 1.4.3. Характеристики комикса
 - 1.4.4. Компоненты комикса
- 1.5. Проект комикса: инициация в процессе
 - 1.5.1. Комикс, книга комиксов или графический роман?
 - 1.5.2. Презентация проекта
 - 1.5.3. Обсуждение идей: сюжет
 - 1.5.4. Обсуждение идей: персонажи, пространство и время
 - 1.5.5. Определение сюжета и количества виньеток
- 1.6. Проект комикса: определение графического стиля и техники
 - 1.6.1. Поиск референсов в мире комиксов
 - 1.6.2. Наброски и первые идеи
 - 1.6.3. Разработка графики
 - 1.6.4. Завершение и сдача проекта
- 1.7. *Дорисовка*
 - 1.7.1. Что такое робототехника?
 - 1.7.2. Какими навыками должен обладать художник *дорисовки*?
 - 1.7.3. Области применения *дорисовки*
 - 1.7.4. Визуальные референсы
- 1.8. Модная иллюстрация
 - 1.8.1. Что такое робототехника?
 - 1.8.2. Краткий исторический обзор
 - 1.8.3. Выдающиеся мобильные приложения
 - 1.8.4. Рекомендуемая библиография
- 1.9. Модный проект: инициация
 - 1.9.1. Создание образа на основе концепции
 - 1.9.2. Объяснение проекта: иллюстрирование 2 принтов
 - 1.9.3. Концепция *раппорта*. Ручное создание *выкройки*
 - 1.9.4. Создание мотива в Illustrator
- 1.10. Модный проект: разработка
 - 1.10.1. Разработка *выкройки* в Illustrator на основе созданного мотива
 - 1.10.2. Разработка 2 *выкроек*
 - 1.10.3. Создание *мокапа*
 - 1.10.4. Презентация и анализ проектов



“

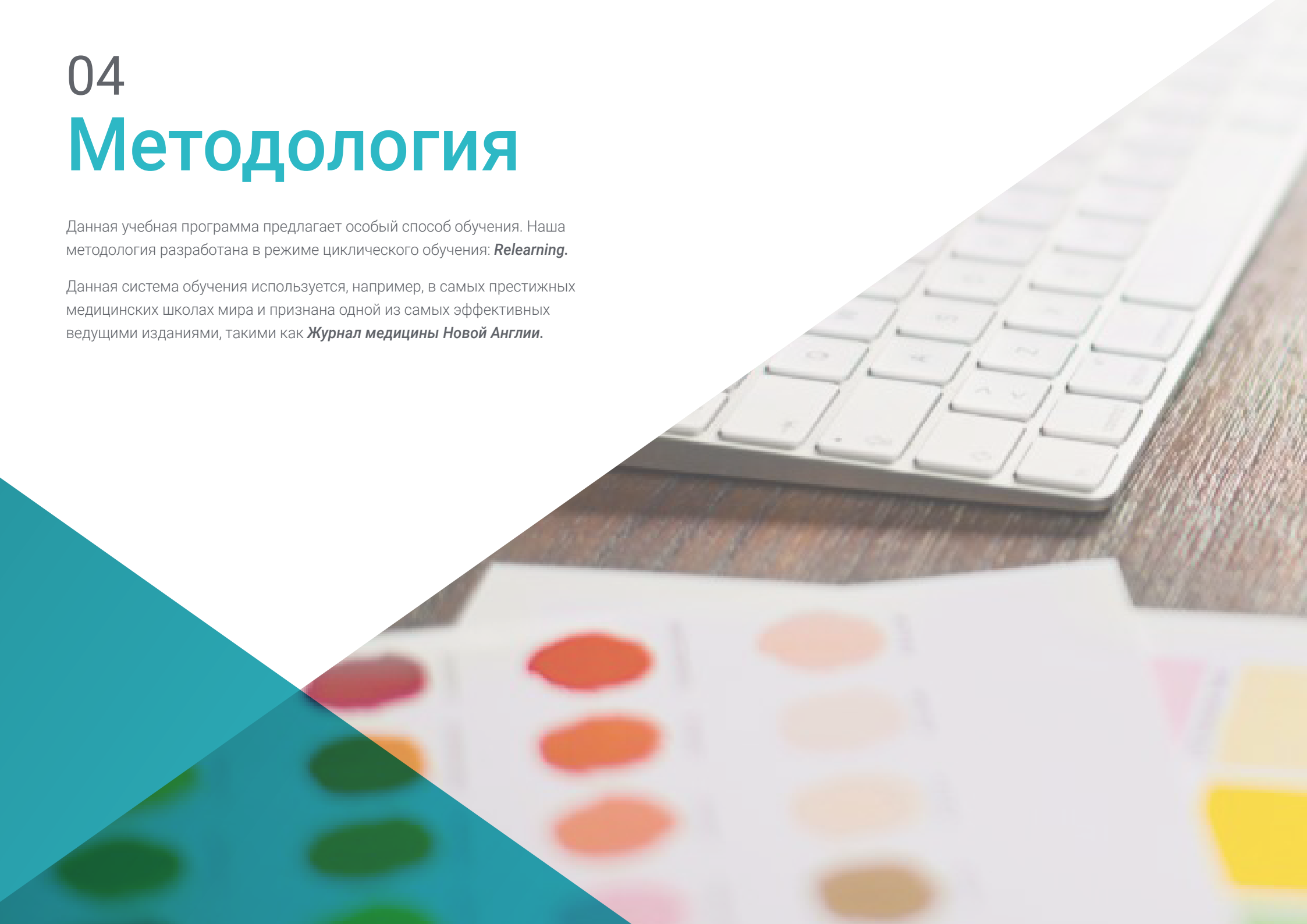
Уникальный, важный и значимый курс обучения для повышения вашей квалификации”

04

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

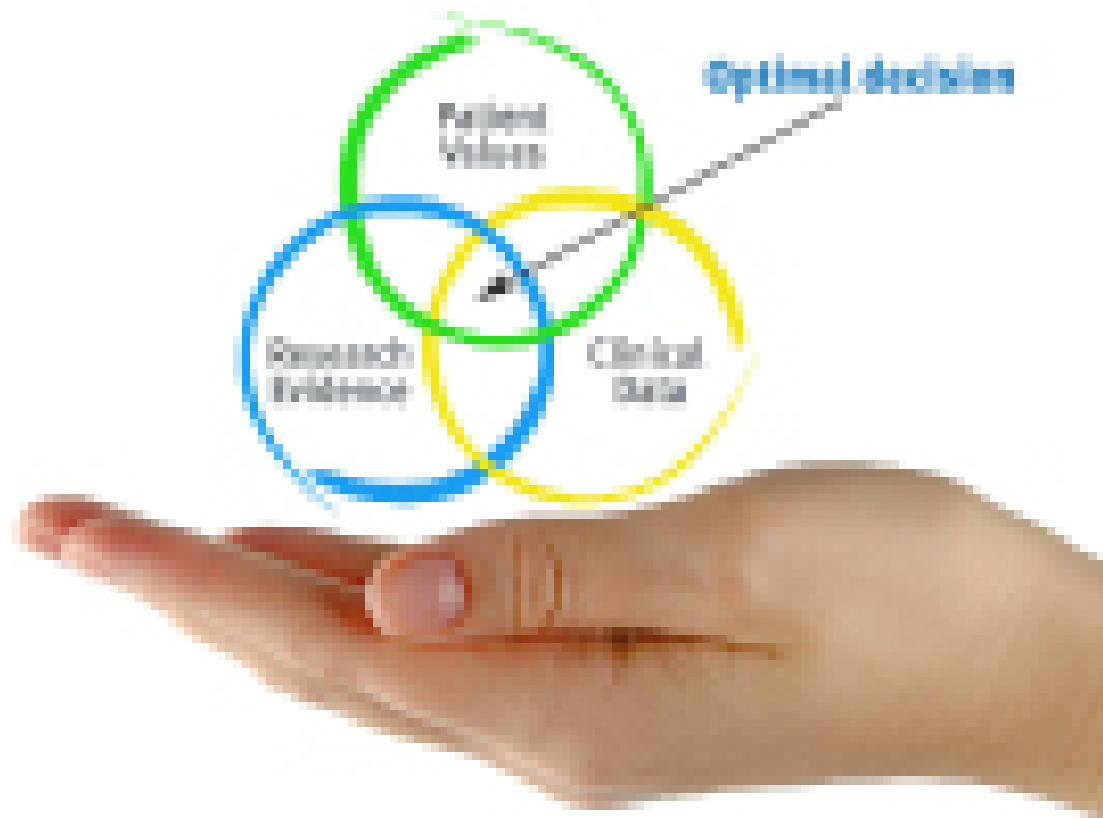
Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TESH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология Relearning

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: Relearning.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.



В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется Relearning.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



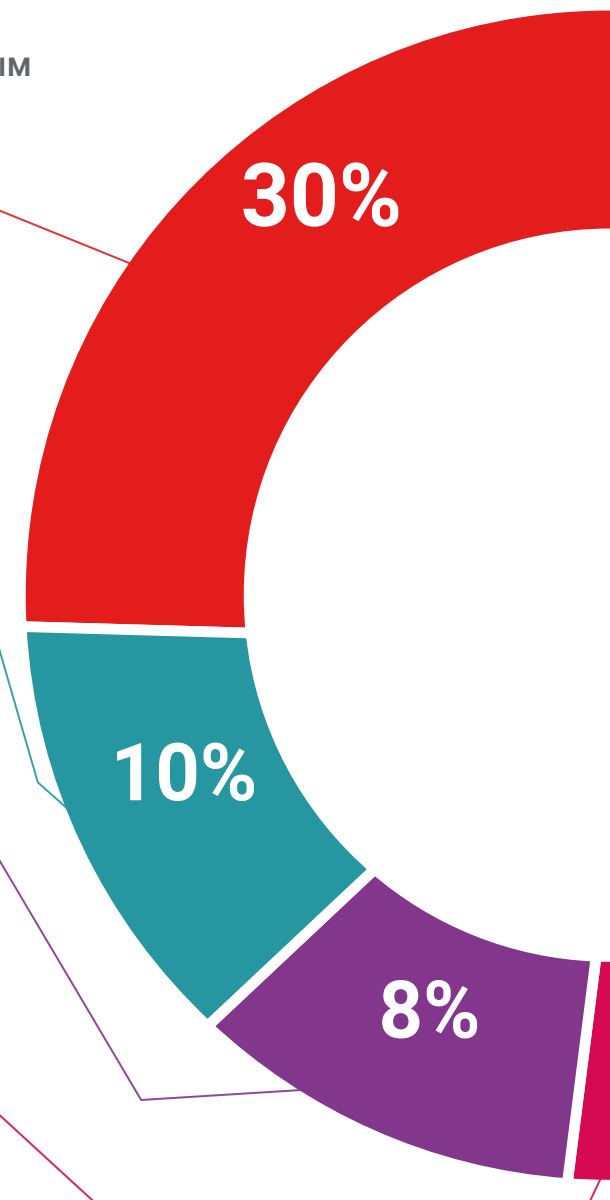
Практика навыков и компетенций

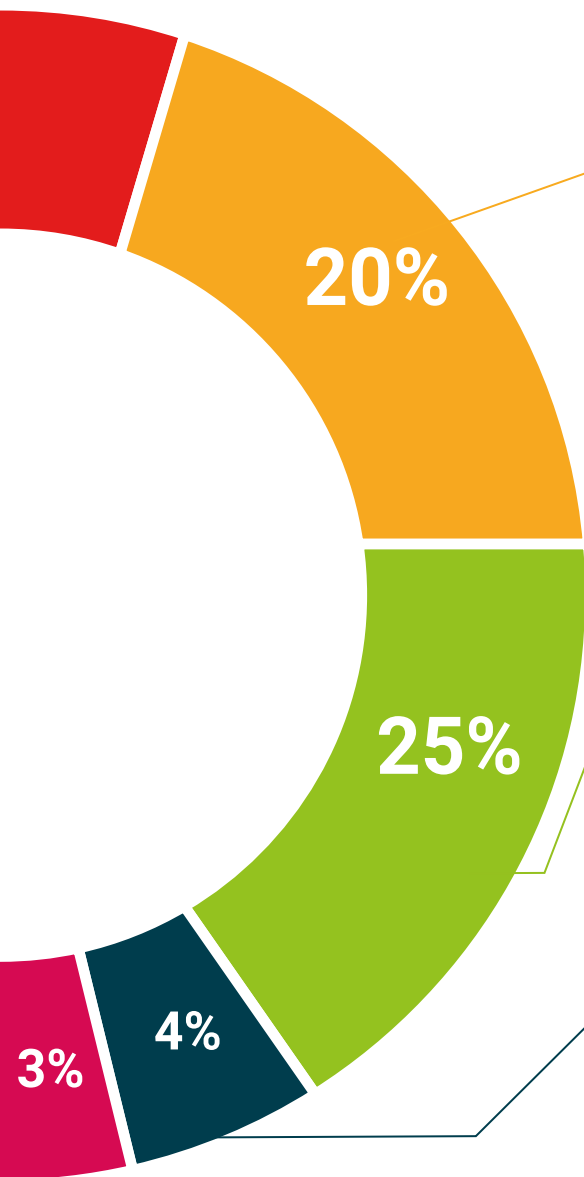
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



05

Квалификация

Университетский курс в области Иллюстрация, применяемая в комиксах гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TESH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области Иллюстрация, применяемая в комиксах** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области Иллюстрация, применяемая в комиксах**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

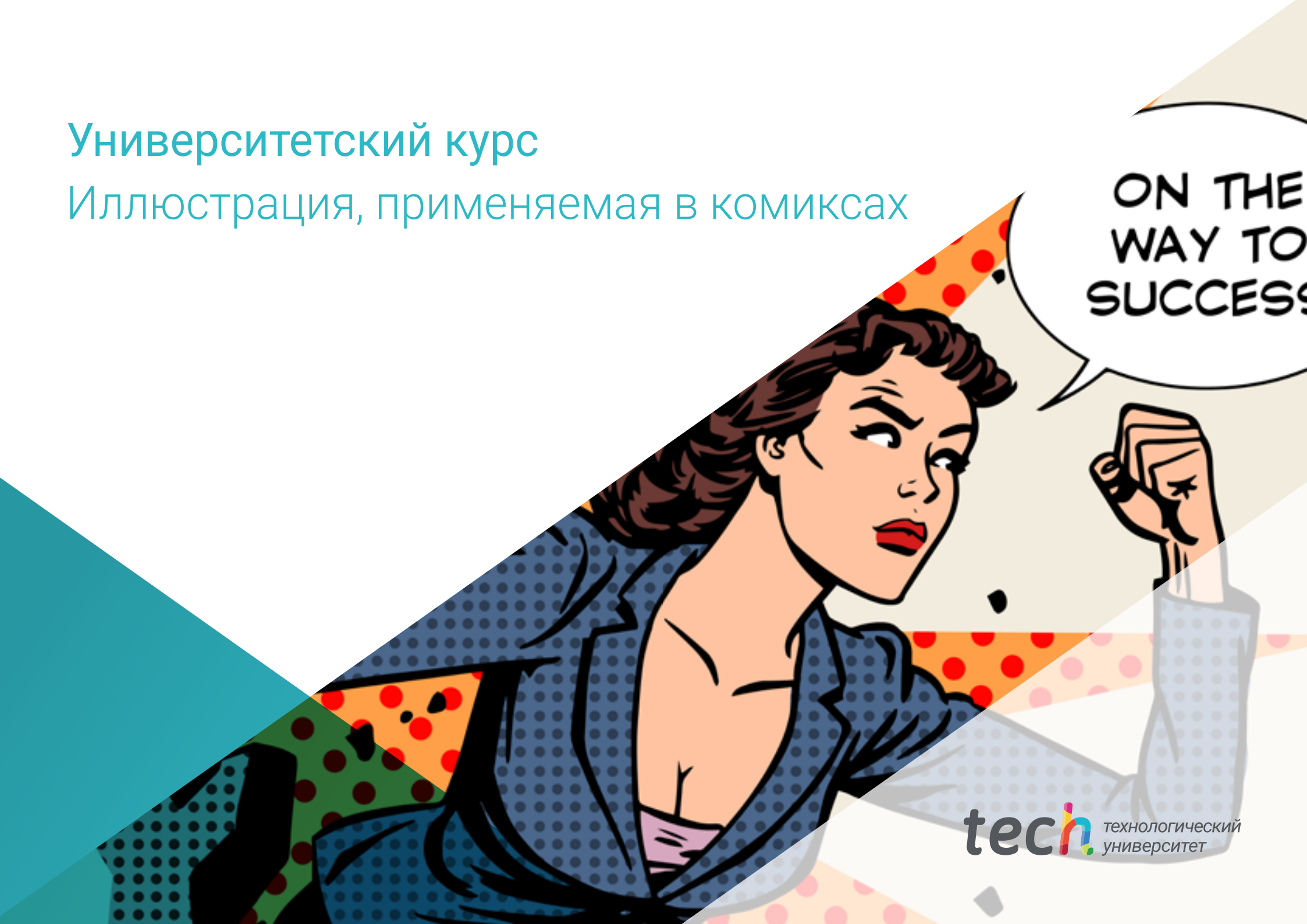
tech технологический
университет

Университетский курс
Иллюстрация, применяемая
в комиксах

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Иллюстрация, применяемая в комиксах



ON THE
WAY TO
SUCCESS