

大学课程 插图应用于漫画





tech 科学技术大学

大学课程 插图应用于漫画

- » 模式:在线
- » 时间:6个星期
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/comic-illustration

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

漫画设计与插图技术密切相关。新技术手段正在改变致力于创作这些作品的专业人士的工作,因此,通过这次培训,旨在为学生提供工具,以实现他们作为漫画家和插画家的风格。该计划旨在培养该领域的专业人员。这是一种使专业人员能够严格执行日常工作的学徒制。





“

设计专业人员必须在工作期间继续接受培训, 以适应该领域的新进展”

插图应用于漫画的大学课程旨在指导设计, 图形艺术和其他相关领域的专业人员在与该领域相关的各个方面。

创造力是漫画设计师最发达的方面之一, 因为正是这种能力将使他们在其他专业人士中脱颖而出, 尤其是在蓬勃发展的领域。在本大学课程中, 学生将深入研究作为创意和叙事工具的绘画, 空间中视觉元素的构成以及风格和美学资源。将帮助你在工作中获得安全感并创建高质量内容的元素。

简而言之, 该专业为学生提供了特定的工具和技能, 以成功地在广泛的设计和图形艺术领域发展他们的专业活动。在关键能力上下功夫, 例如应该领导领域的现代知识和日常实践, 并培养监督你的工作的职责。

此外, 由于是在线培训, 学生不受固定时间表的制约, 也不需要搬家, 而是可以在一天中的任何时间访问内容, 平衡他们的工作或个人生活与学术生活。

这个**插图应用于漫画大学课程**包含市场上最完整和最新的科学课程"主要特点是:

- ◆ 学习由插图应用于漫画的专家提出的案例研究
- ◆ 该书的内容图文并茂, 示意性强, 实用性强, 为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践, 以推进学习
- ◆ 它特别强调插图应用于漫画的创新方法
- ◆ 理论课, 向专家提问, 关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



不要错过与 TECH 一起开展 插图应用于漫画 大学课程的机会.这是推进你的职业生涯的完美机会"

“这个大学课程学位是你选择进修课程以更新你的作品插图应用于漫画知识的最好投资”

其教学人员包括来自多媒体设计和图形艺术领域的专业人士，他们将自己的工作经验带到了培训中，还有来自主要协会和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。为此，专业人员将借助由插图应用于漫画领域的知名专家和具有丰富教学经验的创新互动视频系统。

这个培训有最好的教材，这将使你做背景研究，促进你的学习。

这个100%在线的大学课程学位将使你在增加这一领域的知识的同时，将你的学习与你的专业工作结合起来。



02 目标

本插图应用于漫画的大学课程的目的是为专业人士提供一个完整的途径来获取该领域专业实践的知识和技能, 并保证向最好的人学习, 以及一种基于实践的学习形式, 从而可以完成接受必要的知识培训, 以完全安全和称职地完成工作。





“

这是了解插图应用于漫画最新进展的最佳选择”

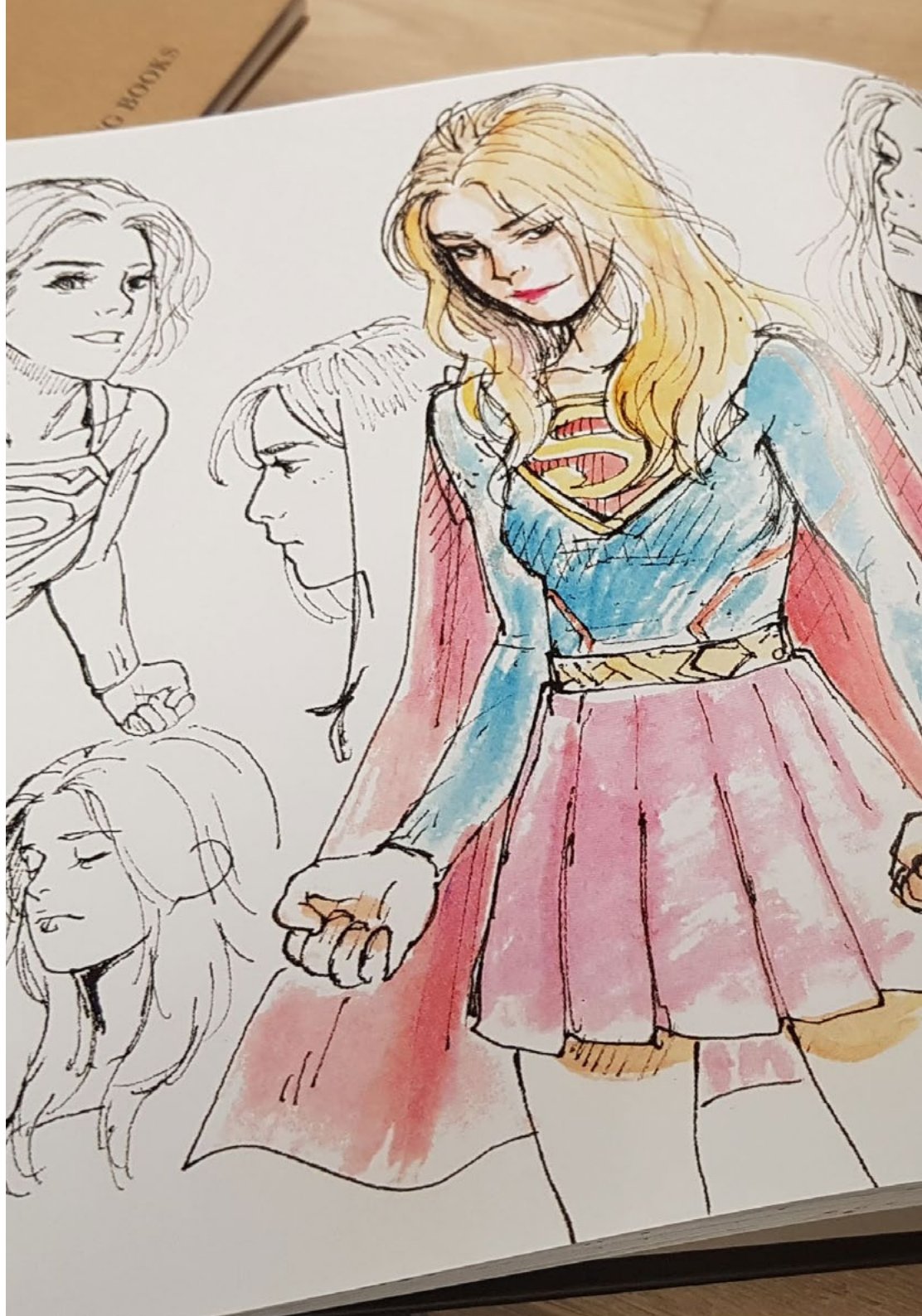


总体目标

- ◆ 开始漫画创作的世界, 从叙事和图形层面理解创作过程

“

走出这一步, 就能了解到
插图应用于漫画紧身衣”





具体目标

- ◆ 了解并重视最杰出插画家的作品和职业生涯
- ◆ 使用基本的图形元素, 线和点; 更复杂, 有各种技术和工具
- ◆ 了解插图在不同类型的图形开发中的重要性
- ◆ 开始接触儿童插画, 了解其重要性, 范围和趋势
- ◆ 通过创建模式开始数字时装设计

03 结构和内容

内容的结构是由一个媒体设计和图形艺术领域最优秀的专业人士设计，他们拥有丰富的经验和业内公认的声望。





Snap!!!

“

我们拥有市场上最完整和最新的方案。我们努力追求卓越, 并希望你们也能实现这一目标”

模块1.插图应用于漫画

- 1.1. 插图介绍
 - 1.1.1. 插图与素描的区别
 - 1.1.2. 插图与绘画的区别
 - 1.1.3. 插画作为一门学科
 - 1.1.4. 插图链
- 1.2. 儿童插图介绍
 - 1.2.1. 儿童插图的迷人世界
 - 1.2.2. 公众
 - 1.2.3. 图片讲故事
 - 1.2.4. 推荐人
- 1.3. 项目:从故事中插图
 - 1.3.1. 对项目的介绍和解释
 - 1.3.2. 图形开发
 - 1.3.3. 项目介绍
 - 1.3.4. 提案分析
- 1.4. 漫画简介
 - 1.4.1. 概念的定义
 - 1.4.2. 漫画史
 - 1.4.3. 漫画特色
 - 1.4.4. 漫画元素
- 1.5. 漫画项目:启动过程中
 - 1.5.1. 漫画,连环画还是图画小说?
 - 1.5.2. 项目介绍
 - 1.5.3. 辩论思想:争论
 - 1.5.4. 辩论思路:角色,空间和时间
 - 1.5.5. 建立故事和要点数量
- 1.6. 漫画项目:定义图形风格和技术
 - 1.6.1. 在漫画世界中搜索参考资料
 - 1.6.2. 写生和最初的想法
 - 1.6.3. 图形开发
 - 1.6.4. 项目竣工交付
- 1.7. 哑光绘画
 - 1.7.1. 它是什么?
 - 1.7.2. 哑光绘画艺术家应该配备哪些技术?
 - 1.7.3. 哑光绘画的应用
 - 1.7.4. 视觉参考
- 1.8. 时装插画
 - 1.8.1. 它是什么?
 - 1.8.2. 简要的历史游览
 - 1.8.3. 特色手机应用程序
 - 1.8.4. 推荐书目
- 1.9. 时尚项目:启动
 - 1.9.1. 从概念构建图像
 - 1.9.2. 项目说明:插图2种模式
 - 1.9.3. Rapport的理念。手动创建模式
 - 1.9.4. 在 Illustrator 中创建图案
- 1.10. 时尚项目:启动
 - 1.10.1. 从创建的图案在 Illustrator 中进行模式设计
 - 1.10.2. 2种模式开发
 - 1.10.3. Mockup的组装
 - 1.10.4. 对项目的介绍和分析



“

一个独特的, 关键的和决定性的
培训经验, 以促进你的职业发展”

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



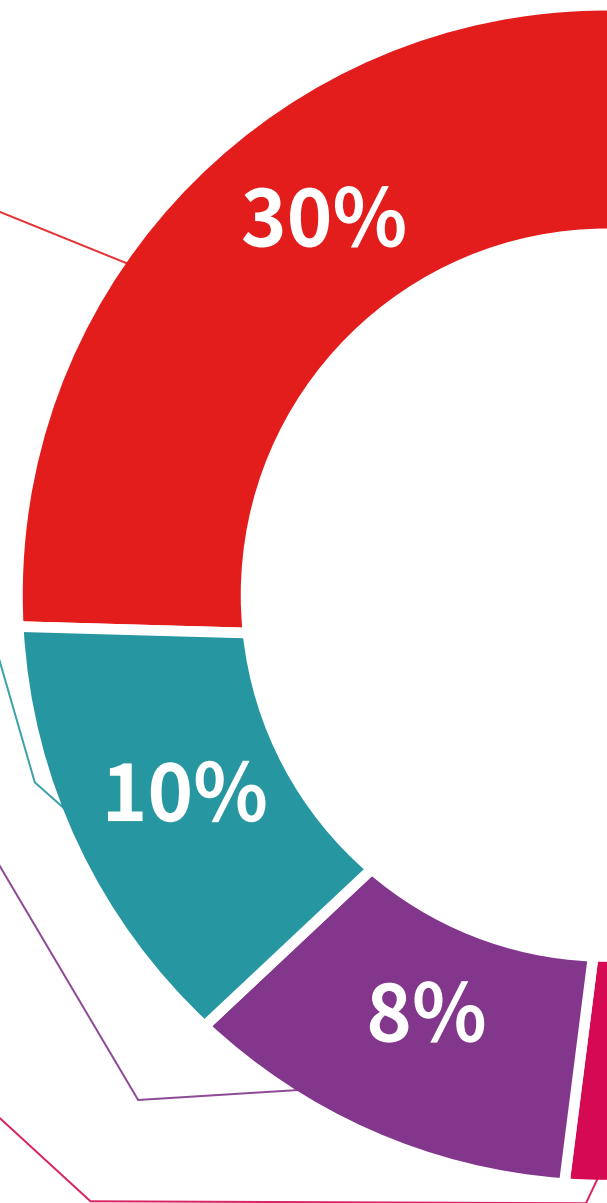
技能和能力的实践

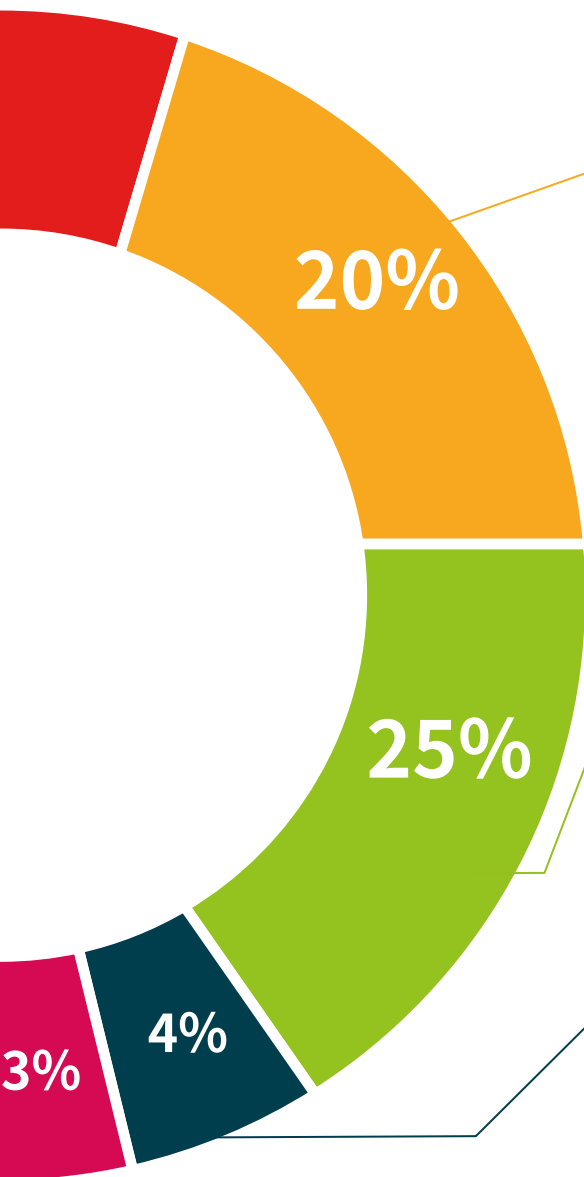
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

插图应用于漫画大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

成功地完成这一项目,并获得你的大学学位,没有旅行或行政文书的麻烦”

这个插图应用于漫画大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 插图应用于漫画大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程 插图应用于漫画

- » 模式:在线
- » 时间:6个星期
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程 插图应用于漫画

