

Университетский курс CLO Virtual Fashion





tech технологический
университет

Университетский курс CLO Virtual Fashion

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/clo-virtual-fashion

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Новые технологии пришли в мир моды, чтобы предложить потребителям более персонализированное обслуживание, адаптированное к их потребностям. Сегодня покупатели могут получить точное представление об одежде, которую они собираются купить в магазине или на веб-сайте, благодаря многочисленным изображениям, как в 2D, так и в 3D, которые можно просмотреть в интернете. Крупные бренды все чаще используют эти возможности и ищут дизайнеров, способных использовать эти инструменты в своей рабочей практике. Благодаря этой программе студент получит возможность специализироваться в области CLO Virtual Fashion, одной из самых востребованных технологий в этом секторе.





““

Индустрия видеоигр постоянно развивается, и ваш профиль как модельера будет крайне востребован при создании костюмов”

3D-дизайн произвел революцию в мире моды, предоставив профессионалам в этом секторе бесконечное количество инструментов, способных создавать любую композицию, реальную или нереальную, навсегда стерев границу между материальным и нематериальным. CLO Virtual Fashion — это незаменимая программа для дизайнера, которая по мере увеличения числа пользователей расширяет свои возможности и пополняет библиотеку тканей, анимаций и моделей.

Поэтому для профессионалов в этом секторе важно не только знать и использовать эту программу на продвинутом уровне, но и знать возможности, которые она предлагает на виртуальном рынке, через аукционы одежды и разработки для индустрии видеоигр.

Благодаря данному Университетскому курсу от TECH Технологического университета дизайнер сможет углубленно изучить все возможности, предлагаемые этой программой для своего профессионального развития, достичь более высокого уровня подготовки, который позволит ему использовать ее с полной уверенностью. Для этого в программе предлагается обновленное теоретическое содержание и возможность проведения многочисленных практических занятий, которые будут необходимы для закрепления полученных знаний.

Кроме того, основным преимуществом этой программы является то, что она проводится на 100% в онлайн-режиме, что позволяет студентам самостоятельно управлять своим учебным временем, выбирая время и место, наиболее соответствующее их потребностям. Программа высокого академического уровня, которая станет плюсом для вашего обучения и откроет двери на новый рынок труда.

Данный **Университетский курс в области CLO Virtual Fashion** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ◆ Разработка практических кейсов, представленных экспертами в области моды
- ◆ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной практики
- ◆ Практические упражнения для самооценки, контроля и улучшения успеваемости
- ◆ Особое внимание уделяется инновационным методологиям в области дизайна виртуальной одежды
- ◆ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ◆ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Онлайн-покупки способствовали использованию 3D-изображений одежды, чтобы получить реальное представление о товаре"

“*Получите доступ ко множеству теоретических и практических ресурсов с помощью данного Университетского курса и станьте экспертом в области CLO Virtual Fashion”*

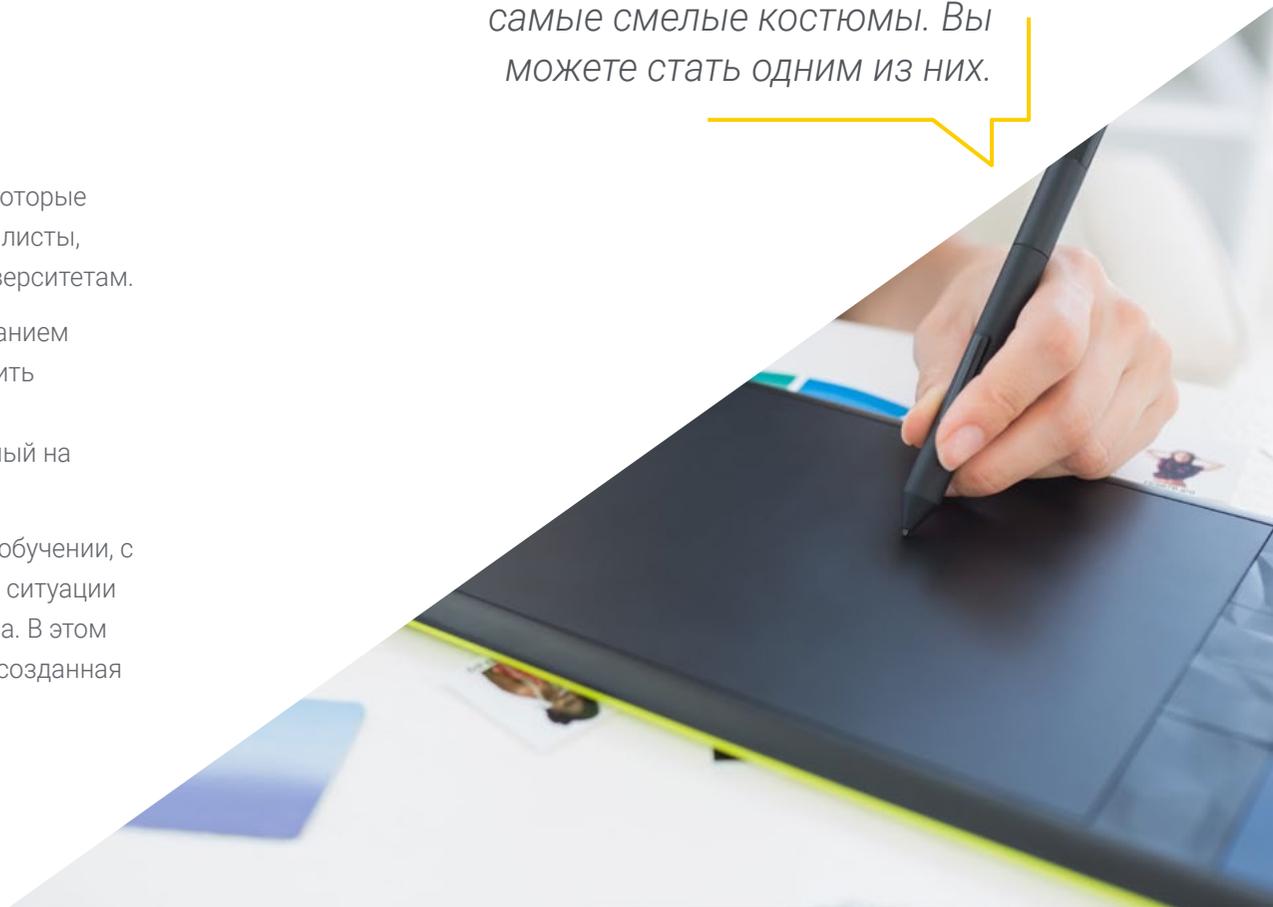
В преподавательский состав входят профессионалы в области моды, которые вносят свой опыт работы в эту программу, а также признанные специалисты, принадлежащие к ведущим научным сообществам и престижным университетам.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Воспользуйтесь преимуществами новых технологий для создания более точных эскизов, отображающих каждую деталь вашей одежды.

Индустрия видеоигр нуждается в дизайнерах, способных создавать самые смелые костюмы. Вы можете стать одним из них.



02

Цели

Данный Университетский курс в области CLO Virtual Fashion предназначен для развития навыков модельеров в сфере полной новизны. Таким образом, по окончании обучения студент сможет создавать цифровые коллекции с помощью этого приложения, что очень полезно для создания одежды персонажей видеоигр или для демонстрации покупателям одежды в 3D-изображении перед ее показом в магазинах.



“

Познакомьтесь с возможностями, предлагаемыми CLO Virtual Fashion, и применяйте их с полной уверенностью при создании своих проектов”



Общие цели

- ◆ Развивать виртуальные навыки для новой модной среды, работая с текущими кодами и развивая творческий и художественный дух
- ◆ Разрабатывать профессиональный дизайнерский проект с глобальным воздействием на основе новых возможностей
- ◆ Создавать дизайн с осознанием использования материалов, благодаря глубоким знаниям в области использования тканей
- ◆ Обладать ловкостью и гибкостью, чтобы справляться с изменениями в междисциплинарной перспективе
- ◆ Материализовать связь между воображаемым и реальным миром





Конкретные цели

- ◆ Использовать различные инструменты 2D- и 3D-дизайна
- ◆ Хорошо знать и уметь пользоваться программой CLO Virtual Fashion
- ◆ Уметь разрабатывать цифровые костюмы для видеоигр

“

Хотели бы вы принять участие в создании видеоигры? С помощью специальных знаний, которые предоставит вам эта программа, вы сможете разрабатывать костюмы для персонажей”

03

Руководство курса

Дизайнеры, желающие обучаться у лучших экспертов отрасли, найдут в этой программе уникальную возможность пообщаться с ведущими специалистами в CLO Virtual Fashion. Таким образом, преподавательский состав этой программы подготовки был отобран TECH Технологическим университетом за их обширный опыт работы в индустрии моды, а также за их глубокие знания в использовании этого цифрового инструмента.



“

Преподавательский состав высочайшего уровня, с которым вы сможете изучить особенности цифрового дизайна”

Руководство



Г-жа Гарсия Баррига, Мария

- Более 15 лет опыта в создании материалов в различных областях: логистика и дистрибуция, мода и литература или сохранение художественного наследия
- Работала в таких крупных СМИ, как RTVE и Telemadrid
- Степень бакалавра в области информационных наук в Университете Комплутенсе в Мадриде (UCM)
- Послевузовское образование в области маркетинга и коммуникаций в компаниях моды и роскоши в Университете Комплутенсе в Мадриде (UCM)
- Степень магистра MBA в Бизнес-школе моды ISEM, Бизнес-школе моды Университета Наварры
- Кандидат на степень доктора в области создания модных тенденций
- Автор книги "Узор вечности: создание спиральной идентичности для автоматизации модных тенденций сегодня"



Гжа Ромеро Моненте, Бегонья

- ◆ Личный наставник и коуч для предпринимателей
- ◆ Лектор и преподаватель на различных курсах в области *управления розничной торговлей*, цифрового маркетинга и управления персоналом
- ◆ Управляющий директор агентства Young Promotion, где она создала услугу *Personal Shopper* в аэропортах Испании и специализировалась на проведении рекламных кампаний в магазинах Duty Free, с такими клиентами, как AENA, Dufry, L'Oréal, Diageo, Philip Morris, Montblanc и др.
- ◆ Координатор в Ассоциации агентств по продвижению в аэропортах
- ◆ Радиоведущая, редактор и менеджер по связям с общественностью в различных СМИ
- ◆ Степень бакалавра в области журналистики в Университете Малаги
- ◆ Степень бакалавра в области рекламы и связей с общественностью в Открытом Университете Каталонии
- ◆ Степень магистра MBA в ISEM Бизнес-школе моды Университета Наварры
- ◆ Сертифицированный коуч Европейской школы коучинга

04

Структура и содержание

Виртуальная реальность завоевывает все более прочные позиции в дизайне одежды. Использование цифровых технологий и инструментов позволяет показать истинное цифровое изображение того, как одежда будет выглядеть на покупателе. В рамках этой программы от TECH Технологического университета студенты узнают о CLO Virtual Fashion, инновационной программе, которую используют многие ведущие мировые компании в сфере моды.



“

Полный учебный план, который научит вас обращаться с CLO Virtual Fashion в совершенстве”

Модуль 1. CLO Virtual Fashion Design

- 1.1. Современные методы дизайна
 - 1.1.1. Дизайн в двух измерениях
 - 1.1.2. Дизайн в трех измерениях
 - 1.1.3. Программа CLO Virtual Fashion
- 1.2. Цифровое создание и экспериментальный дизайн
 - 1.2.1. Цифровое создание и экспериментальный дизайн
 - 1.2.2. Пользовательский интерфейс CLO Virtual Fashion
 - 1.2.3. 3D-анимация аватаров
- 1.3. Виртуальное создание одежды
 - 1.3.1. Сегментное шитье
 - 1.3.2. Свободное шитье
 - 1.3.3. Структура слоев
- 1.4. Библиотека тканей CLO Virtual Fashion
 - 1.4.1. Часто используемые ткани
 - 1.4.2. Покрытия
 - 1.4.3. Примерка одежды
- 1.5. Оптимизация производственного процесса
 - 1.5.1. Цвета и узоры
 - 1.5.2. Композиция дизайна
 - 1.5.3. 3D-образцы
- 1.6. Создание текстур
 - 1.6.1. Создание и редактирование текстур
 - 1.6.2. Непрозрачность, отражение и положение
 - 1.6.3. Карта нормалей и карта смещения
- 1.7. Создание одежды I
 - 1.7.1. Одежда
 - 1.7.2. Принты
 - 1.7.3. Рендеры





- 1.8. Создание одежды II
 - 1.8.1. Складки
 - 1.8.2. Основы и заготовки
 - 1.8.3. *Soleil* и стежки
- 1.9. Моделируемые среды
 - 1.9.1. Техники укладки
 - 1.9.2. Визуализация одежды в розничной торговле
 - 1.9.3. Продвижение виртуальной коллекции
- 1.10. Развивающиеся рынки и методы выхода на них
 - 1.10.1. Калькуляция себестоимости
 - 1.10.2. Аукционы
 - 1.10.3. Индустрия видеоигр

“

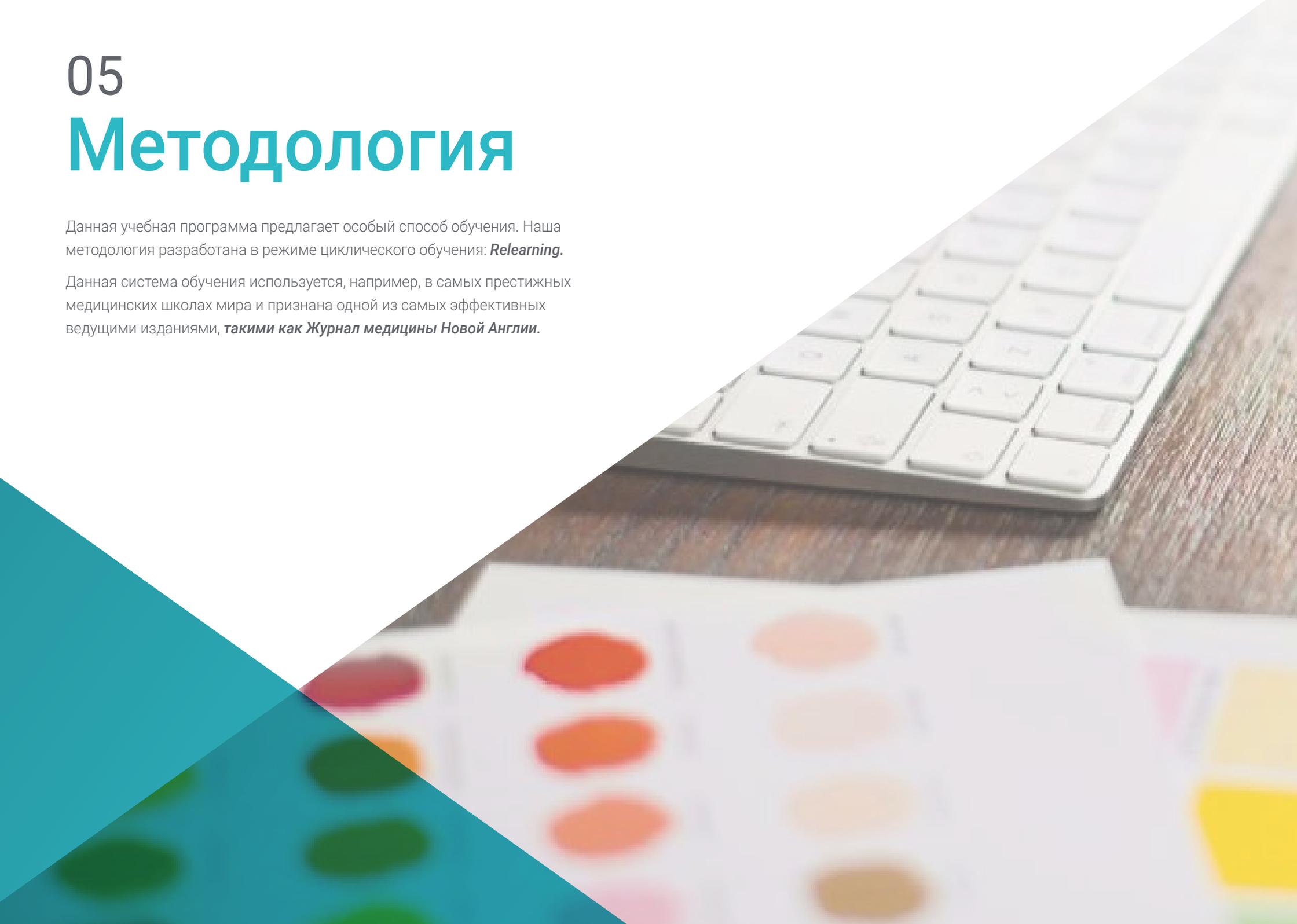
Узнайте, как создавать виртуальную одежду для персонажей видеоигр”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, **такими как Журнал медицины Новой Англии**.



““

*Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"*

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология Relearning

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: Relearning.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется Relearning.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

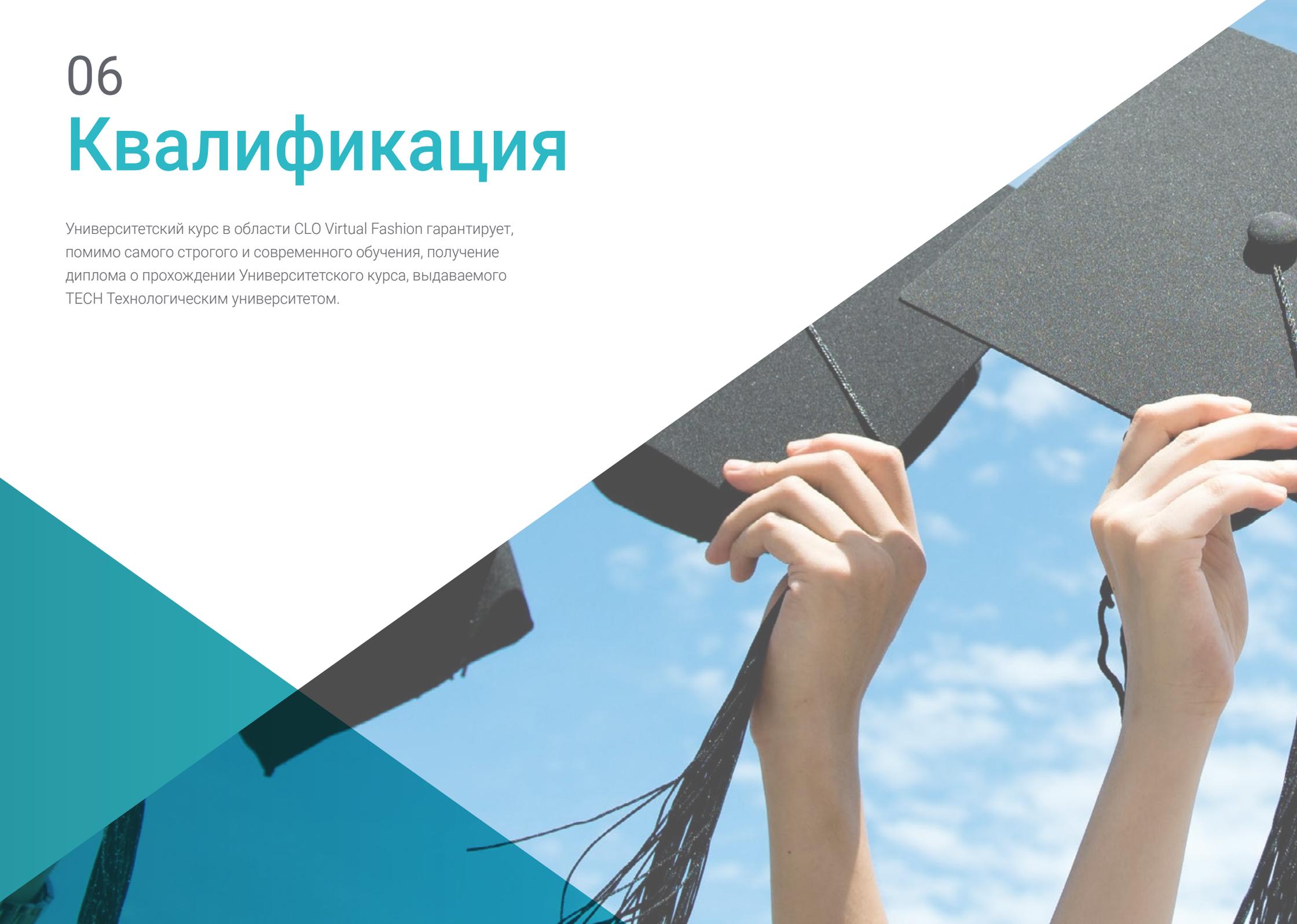
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области CLO Virtual Fashion гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TECH Технологическим университетом.



“

После успешного завершения этой программы вы получите диплом ТЕСН без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области CLO Virtual Fashion** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса, TECH Технологическим Университетом.**

Диплом, выданный **TECH Технологическим Университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на Университетском курсе, и соответствует требованиям, которые обычно предъявляются биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области CLO Virtual Fashion**

Количество учебных часов: **150 часов**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс CLO Virtual Fashion

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс CLO Virtual Fashion

