

大学课程 应用于设计和人 工智能的技术



大学课程 应用于设计和人 工智能的技术

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/applied-design-technologies-artificial-intelligence

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

通过人工智能 (AI) 提供用户反馈的对话界面对于设计师来说是一个很有价值的工具。主要原因是它通过互动对话收集公众对产品或服务的评论和意见。这些系统可以适应消费者及其特定需求,使他们能够提供问题的答案,甚至收集与某些项目相关的信息。此外,机器学习对于识别客户提到的关键或重复出现的问题很有用。通过这种方式,组织可以积极主动地解决这些困难。为此,TECH 正在推出在线大学学位,该学位将提供最先进的人工智能工具来评估界面设计的可用性。





通过这门 100% 在线大学课程掌握编辑设计中多媒体内容的自动生成”

应用于设计和机器学习的技术正在彻底改变产品、服务或体验的设计方式。人工智能工具产生原创想法并提出创新的设计解决方案,极大地扩展了人类创造力的范围。反过来,它可以预见未来趋势,这有助于战略规划和明智的决策。另一方面,采用人工智能的组织通过提供更高质量的产品或服务并快速适应不断变化的市场需求来保持竞争力。

这就是应用于设计和人工智能的技术大学课程的出现,这将为专业人士提供实用的工具和扎实的知识,以充分利用设计领域的技术。该课程将分析从虚拟助理的加入到编辑团队中人工智能辅助协作的一切内容。因此,学生将对这些创新提供的多种可能性有一个全面的了解。

此外,教材将探讨机器学习如何提高设计过程中的创造力和效率。此外,还将分析人工智能辅助协作应用的未来挑战。

在此背景下,TECH 通过创新的 " Relearning方法制定了严格的学术资格标准。该教育系统将侧重于重申关键原则,以确保完全理解内容。这样,学生将享受自然和渐进的学习,而不必诉诸记忆等技巧。此外,可访问性将是关键所在:学生只需使用可连接互联网的电子设备,即可随时查阅资料,从而避免了亲自参加或严格遵守时间表的需要。

这个**应用于设计和人工智能的技术大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 设计和人工智能应用技术专家介绍的实际案例开发
- ◆ 这个书的内容图文并茂、示意性强、实用性强,为那些专业实践中必不可少的学科提供技术和实用信息
- ◆ 利用自我评估过程改进学习的实际练习
- ◆ 特别强调创新方法论
- ◆ 提供理论课程、专家解答问题、有争议话题的讨论论坛以及个人思考作业等
- ◆ 可以在任何连接互联网的固定或便携设备上访问课程内容



您将使用人工智能来增强功能解决方案的生成,促进更易于访问和可持续的设计”

“

感谢革命性的 Relearning 方法, 你将以最佳方式整合所有知识, 成功实现你所追求的结果”

您是否希望自动化项目中最重复的任务? 通过这次培训, 只需 6 周即可获得它。

您将通过广泛的多媒体资源库深入研究自适应和预测设计。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士, 他们将自己的工作经验融入到培训中, 还有来自知名企业和著名大学的公认专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容, 专业人士将能够进行情境化学习, 即通过模拟环境进行沉浸式培训, 以应对真实情况。

该计划设计以问题导向的学习为中心, 专业人士将在整个学年中尝试解决各种实践情况。为此, 您将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。



02 目标

该大学学位将为设计师提供处理最现代工具所需的技能，并彻底改变设计领域。因此，毕业生将使用人工智能有效地实施微芯片架构优化技术，以提高性能和效率。同样，专业人员将正确使用算法来自动生成多媒体内容。这将有助于丰富编辑项目中的视觉传达并吸引公众的兴趣。专家将接受培训，利用机器学习机制开发创新解决方案。





“

以创新的多媒体格式提供教育领域最新的学术内容, 优化你的学习”



总体目标

- ◆ 培养在设计项目中应用人工智能工具的技能, 包括自动内容生成、设计优化和模式识别
- ◆ 培养适应性设计、考虑用户行为和应用先进人工智能工具的技能
- ◆ 批判性地分析利用人工智能在工业领域实施定制设计所面临的挑战和机遇
- ◆ 了解人工智能在设计和制造流程创新中的变革作用





具体目标

- 提高对先进技术和人工智能在设计各方面应用的全面理解和实践技能
- 了解新兴技术和人工智能在设计领域的战略整合
- 利用人工智能应用微芯片架构优化技术,提高性能和效率
- 正确使用自动生成多媒体内容的算法,丰富编辑项目中的视觉交流

“

TECH 可根据你的日程安排进行调整,这就是为什么它设计了一个灵活且 100% 在线的课程”

03 课程管理

在 TECH 的首要任务中,它脱颖而出的是为所有人提供完整、优质的教育。因此,本次课程的授课团队都是经过精心挑选的。这些专业人员在设计和机器学习应用技术方面拥有丰富的经验,这使他们能够在著名的机构中开展工作。这些专家负责准备本次培训的教材,为他们提供最前卫的工具,保证毕业生获得最好的成绩。因此,学生将从最好的老师那里获得身临其境的学习体验。





“

在老师的指导下,你将沉浸在一个充满可能性的世界中,创造力与人工智能相融合,对数字行业产生持久的影响”

管理人员



Peralta Martín-Palomino, Arturo 博士

- Prometheus Global Solutions的首席执行官和首席技术官
- Korporate Technologies的首席技术官
- IA Shepherds GmbH 首席技术官
- 联盟医疗顾问兼业务战略顾问
- DocPath 设计与开发总监
- -卡斯蒂利亚拉曼恰大学计算机工程博士
- 卡米洛-何塞-塞拉大学的经济学、商业和金融学博士
- -卡斯蒂利亚拉曼恰大学心理学博士
- 伊莎贝尔一世大学行政工商管理硕士
- 伊莎贝尔一世大学商业管理与营销硕士
- Hadoop 培训大数据专家硕士
- -卡斯蒂利亚拉曼恰大学高级信息技术硕士
- 成员: SMILE 研究组



Maldonado Pardo, Chema 先生

- ◆ 平面设计专家
- ◆ DocPath Document Solutions S.L. 平面设计师
- ◆ D.C.M. 创始合伙人兼设计与广告部负责人 Difusión Integral de Ideas, C.B.
- ◆ Ofipaper, La Mancha S.L. 设计与数字印刷部负责人
- ◆ Ático, Estudio Gráfico 平面设计师
- ◆ Lozano Artes Gráficas 平面设计师兼手工印刷商
- ◆ Gráficas Lozano 公司版面设计和平面设计师
- ◆ 马德里理工大学的 ETSI 电信
- ◆ Castilla-La Mancha 大学 ETS 计算机系统 ETS

教师

Parreño Rodríguez, Adelaida 女士

- ◆ 穆尔西亚大学技术人员兼能源社区工程师
- ◆ 穆尔西亚大学欧洲项目研究与创新经理
- ◆ PHOENIX 项目和 FLEXUM (ONENET) 项目的技术人员、能源/电气工程师和研究员
- ◆ 全球 UC3M 挑战赛内容创作者
- ◆ Ginés Huertas Martínez 奖 (2023 年)
- ◆ 卡特赫纳理工大学可再生能源硕士学位
- ◆ 马德里卡洛斯三世大学电气工程 (双语) 学位

04 结构和内容

该大学课程基于理论与实践相结合的方法,允许学生将应用于设计和机器学习的技术应用到他们的程序中。学术行程将提供将虚拟助手集成到设计界面中的关键,使学生能够不断改进。该课程大纲将使用最先进的技术,详细分析通过算法优化编辑工作流程。学术材料将深入研究基于用户数据的自适应和预测设计。这将允许专家将它们集成到各种平台和应用程序中。



“

通过这个极其全面的计划, 您将
成为设计领域变革的推动者”

模块 1.应用于设计和人工智能的技术

- 1.1. 将虚拟助手与 Dialogflow、Microsoft Bot Framework 和 Rasa 集成到设计界面中
 - 1.1.1. 虚拟助手在互动设计中的作用
 - 1.1.2. 开发专门从事设计的虚拟助手
 - 1.1.3. 设计项目中与虚拟助手的自然交互
 - 1.1.4. 实施挑战和持续改进
- 1.2. 利用人工智能自动检测和纠正视觉错误
 - 1.2.1. 自动检测和纠正视觉错误的重要性
 - 1.2.2. 视觉错误检测算法和模型
 - 1.2.3. 视觉设计中的自动修正工具
 - 1.2.4. 自动检测和校正面临的挑战以及克服这些挑战的策略
- 1.3. 用于界面设计可用性评估的人工智能工具 (EyeQuant、Lookback 和 Mouseflow)
 - 1.3.1. 利用机器学习模型分析交互数据
 - 1.3.2. 自动报告和建议
 - 1.3.3. 使用 Bootpress、Botium 和 Rasa 进行可用性测试的虚拟用户模拟
 - 1.3.4. 用户反馈对话界面
- 1.4. 使用 Chat GPT、Bing、WriteSonic 和 Jasper 从算法上优化编辑工作流程
 - 1.4.1. 优化编辑工作流程的重要性
 - 1.4.2. 编辑自动化和优化算法
 - 1.4.3. 编辑优化工具和技术
 - 1.4.4. 实施和持续改进编辑工作流程的挑战
- 1.5. 使用 TextureLab 和 Leonardo 进行视频游戏中的真实模拟
 - 1.5.1. 逼真模拟在电子游戏产业中的重要性
 - 1.5.2. 电子游戏中现实元素的建模和模拟
 - 1.5.3. 逼真的视频游戏模拟技术和工具
 - 1.5.4. 逼真电子游戏模拟的技术和创意挑战



- 
- 1.6. 在编辑设计中自动生成多媒体内容
 - 1.6.1. 自动生成多媒体内容的转换
 - 1.6.2. 自动生成多媒体内容的算法和模型
 - 1.6.3. 出版项目中的实际应用
 - 1.6.4. 自动生成多媒体内容的挑战和未来趋势
 - 1.7. 基于用户数据的自适应和预测性设计
 - 1.7.1. 自适应和预测性设计在用户体验中的重要性
 - 1.7.2. 为适应性设计收集和分析用户数据
 - 1.7.3. 适应性和预测性设计算法
 - 1.7.4. 在平台和应用中整合自适应设计
 - 1.8. 整合算法,提高可用性
 - 1.8.1. 细分和行为模式
 - 1.8.2. 检测可用性问题
 - 1.8.3. 适应用户偏好的变化
 - 1.8.4. 自动 a/b 测试和结果分析
 - 1.9. 持续进行用户体验分析,以实现迭代改进
 - 1.9.1. 持续反馈对产品和服务发展的重要性
 - 1.9.2. 用于持续分析的工具和指标
 - 1.9.3. 案例研究表明这种方法取得了实质性的改进
 - 1.9.4. 敏感数据的处理
 - 1.10. 编辑团队中的人工智能辅助协作
 - 1.10.1. 改变人工智能辅助编辑团队的协作方式
 - 1.10.2. 用于人工智能辅助协作的工具和平台 (Grammarly、Yoast SEO 和 Quillionz)
 - 1.10.3. 开发专门从事编辑工作的虚拟助理
 - 1.10.4. 人工智能辅助协作的实施挑战和未来应用

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

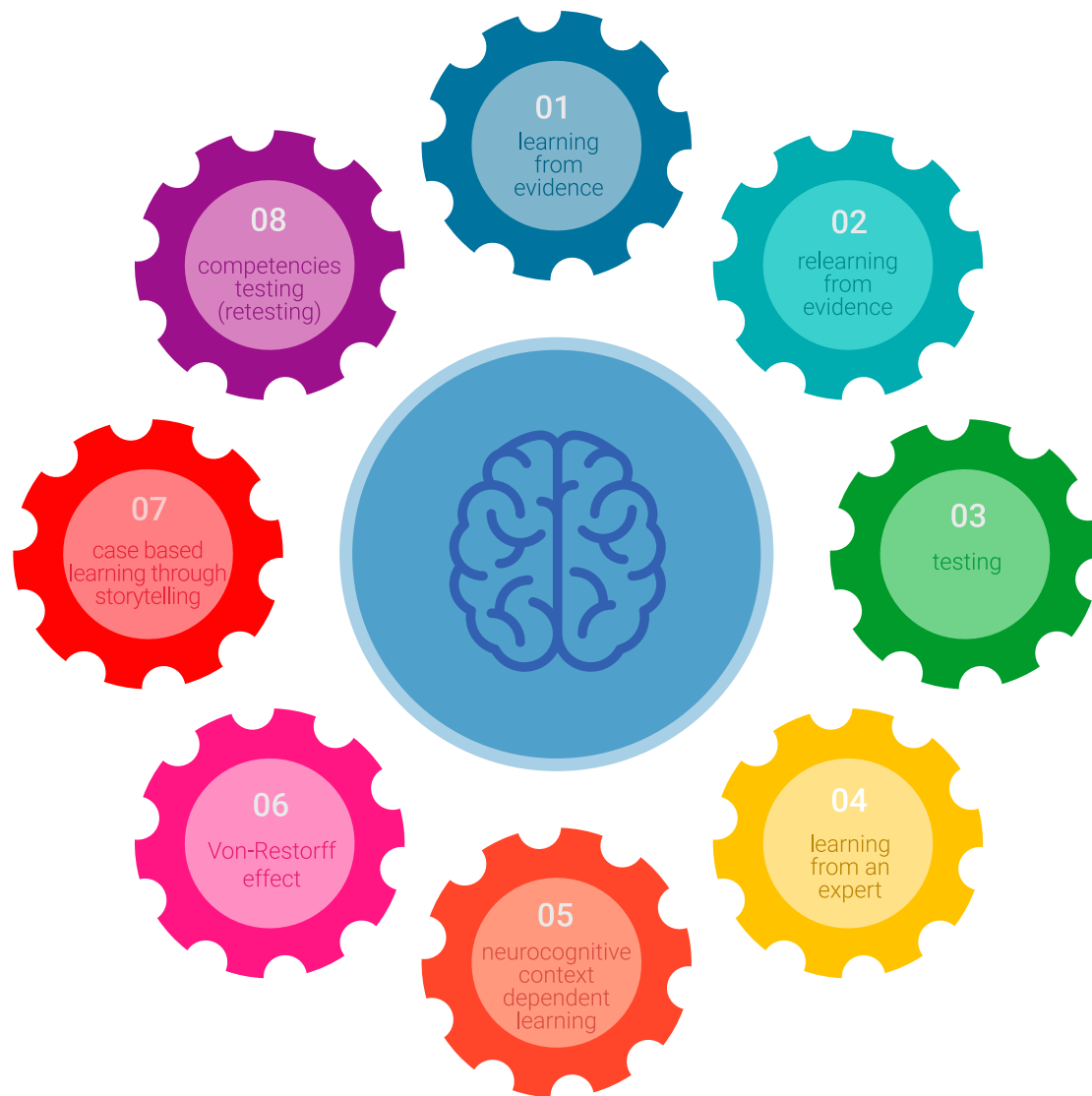
TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年, 我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



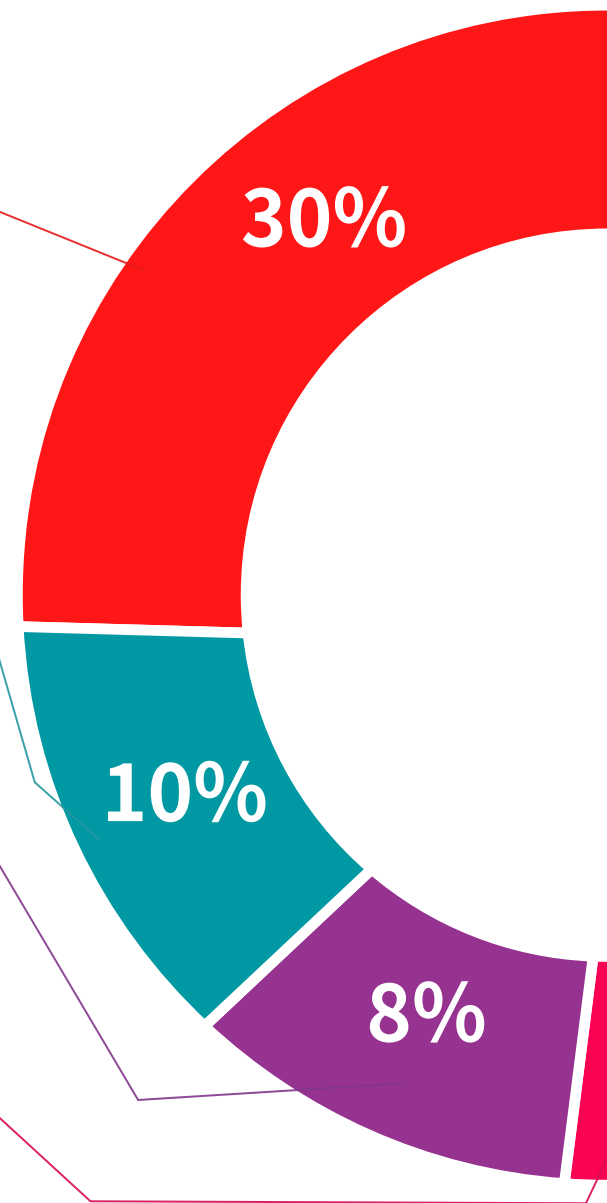
技能和能力的实践

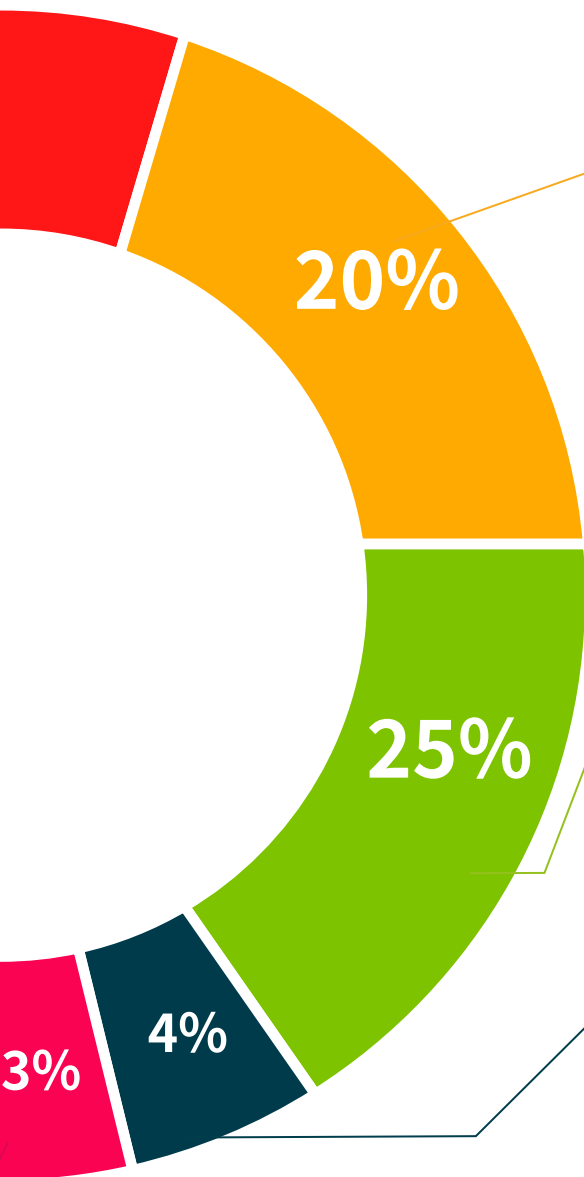
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

应用于设计和人工智能的技术大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成这个课程并
获得大学学位, 无需旅
行或通过繁琐的程序”

这个应用于设计和人工智能的技术大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 应用于设计和人工智能的技术大学课程

模式: 在线

时长: 6周



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
应用于设计和人
工智能的技术

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程
应用于设计和人
工智能的技术