

Университетский курс

Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max





Университетский курс Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max

- » Формат: **онлайн**
- » Продолжительность: **6 недель**
- » Учебное заведение: **TECH Технологический университет**
- » Режим обучения: **16ч./неделя**
- » Расписание: **по своему усмотрению**
- » Экзамены: **онлайн**

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/advanced-polygonal-modeling-3d-studio-max

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Владение техниками трехмерного моделирования в графическом дизайне, применяемыми в различных областях деятельности общества, становится не только интересным, но и все более неотъемлемым для отрасли. Наблюдается явно выраженный рыночный сегмент в новых системах промышленного производства и в анимационной индустрии. Поэтому программа в области продвинутого полигонального моделирования в 3D Studio Max предоставляет всестороннее и высококачественное обучение в этой области дизайна. Благодаря нашему учебному плану дизайнер будет подготовлен к высоким стандартам отрасли и успешно решит любые задачи, с которыми ему придется столкнуться.





“

Как дизайнер, вы будете готовы справиться с высокими стандартами и требованиями в продвинутом полигональном моделировании в 3D Studio Max”

Данный Университетский курс предоставит вам продвинутое знание в области полигонального моделирования в 3D Studio Max, что позволит улучшить ваше профессиональное резюме и карьеру. Благодаря этому вы сможете приносить дополнительную ценность компаниям в этой отрасли и успешно решать новые задачи на рабочем месте.

Благодаря онлайн-формату данного Университетского курса, вы сможете совмещать его с вашей повседневной жизнью на протяжении 6 недель обучения. Вы также сможете получить доступ к мультимедийному содержанию в любое удобное время и изучать материалы более подробно.

В ходе обучения будут применяться различные техники разработки конкретного продукта и углубленное изучение его составных частей. Все это будет осуществляться с целью развития вас как дизайнера и создания самых передовых трехмерных полигональных моделей.

Программа в основном фокусируется на понимании топологии моделирования воздушного судна с применением знаний о технических компонентах для создания сложных форм, а также на изучении физиологии ботов.

Данный **Университетский курс в области продвинутого полигонального моделирования в 3D Studio Max** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разработка практических кейсов, представленных экспертами в области продвинутого полигонального моделирования в 3D Studio Max
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Наш Университетский курс позволит вам овладеть самыми передовыми техниками полигонального моделирования в 3D Studio Max"



Если вам интересно понимать топологию при моделировании самолетов или физиономию роботов, то эта программа идеально подходит для вас"

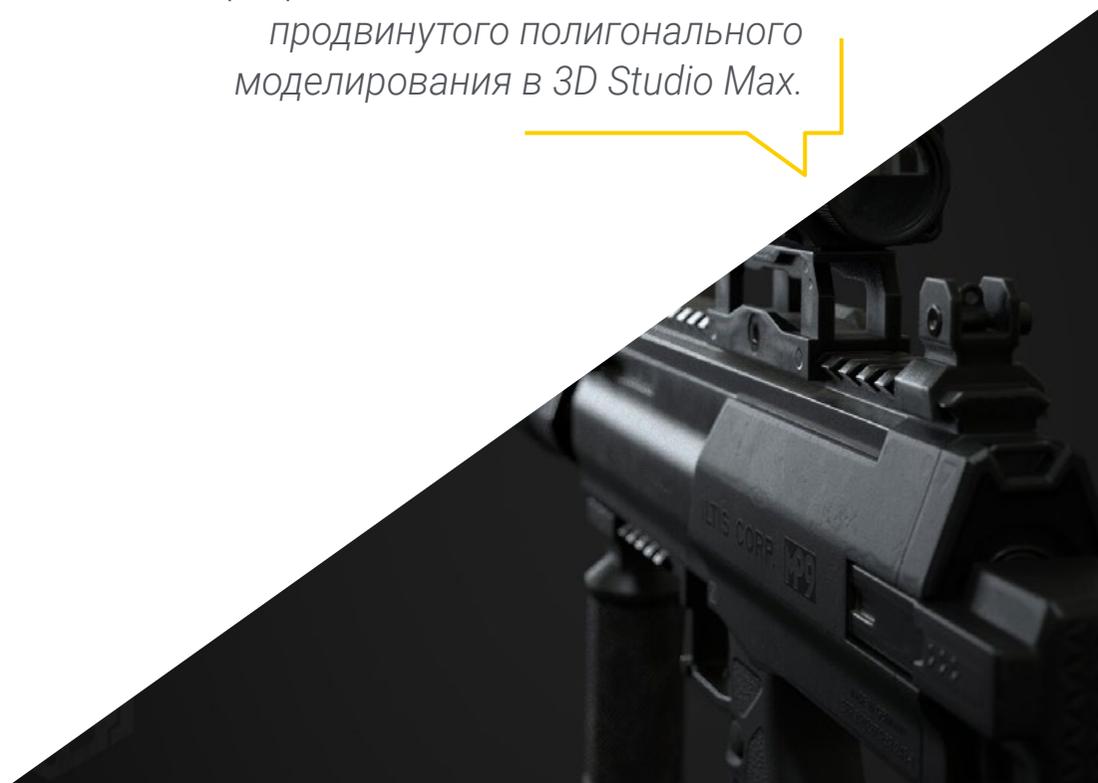
В преподавательский состав входят профессионалы отрасли, которые вносят свой опыт работы в эту программу, а также признанные специалисты из ведущих научных сообществ и престижным университетам.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Данный Университетский курс предназначен для того, чтобы сделать вас настоящим экспертом в области продвинутого полигонального моделирования в 3D Studio Max.

Принесите дополнительную ценность компаниям отрасли с помощью нашей программы подготовки в области продвинутого полигонального моделирования в 3D Studio Max.



02

Цели

Данная учебная программа разработана в ответ на потребность в совершенствовании знаний о программе 3D Studio Max, которая является одной из ведущих в области трехмерного полигонального дизайна и моделирования. Несмотря на то, что для этой программы необходимы базовые знания о системе, Университетский курс предоставляет студентам возможность улучшить свои навыки и техники разработки конкретного продукта. Это обучение соответствует целям, которыми должен владеть настоящий эксперт в области продвинутого полигонального моделирования.



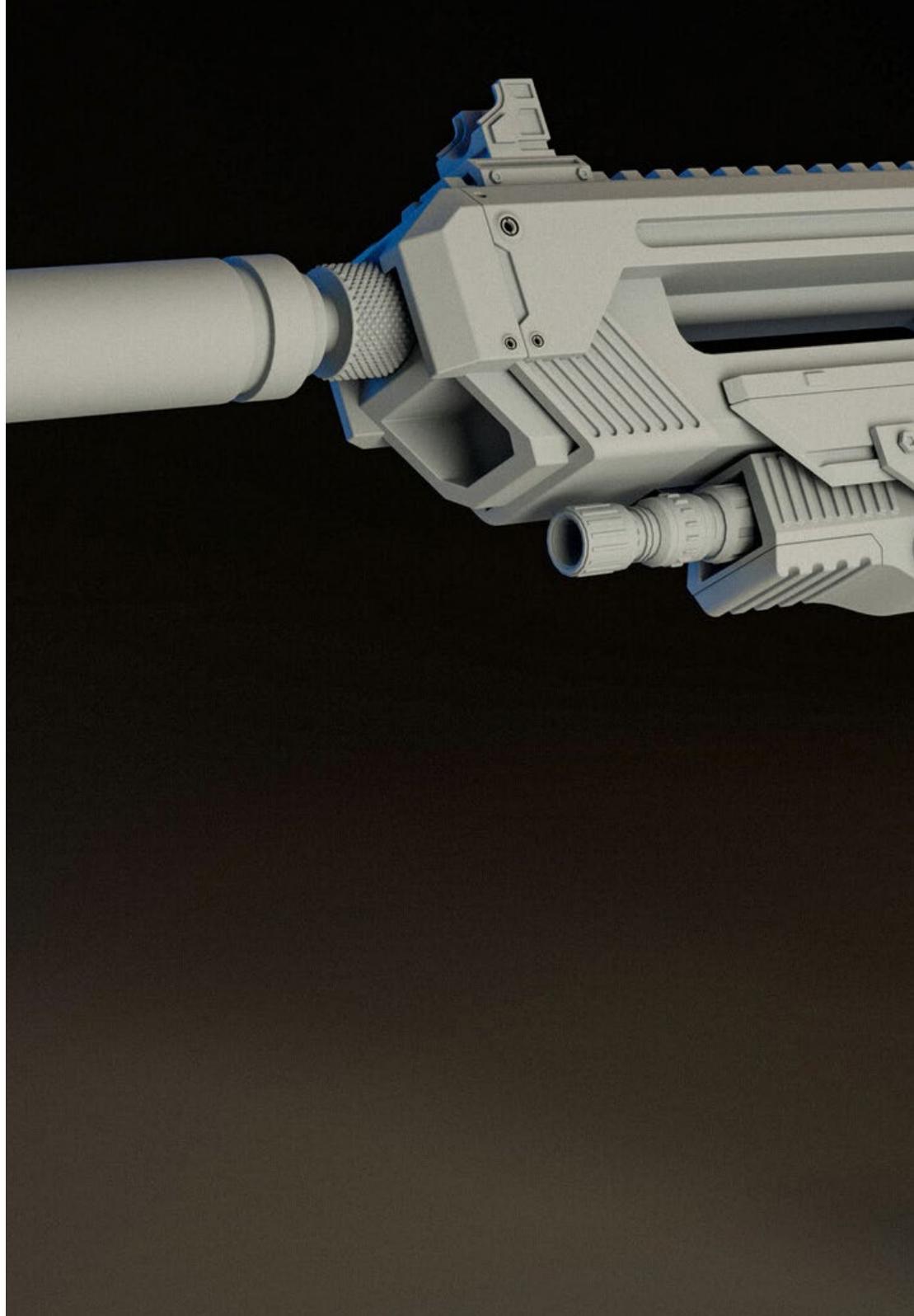
“

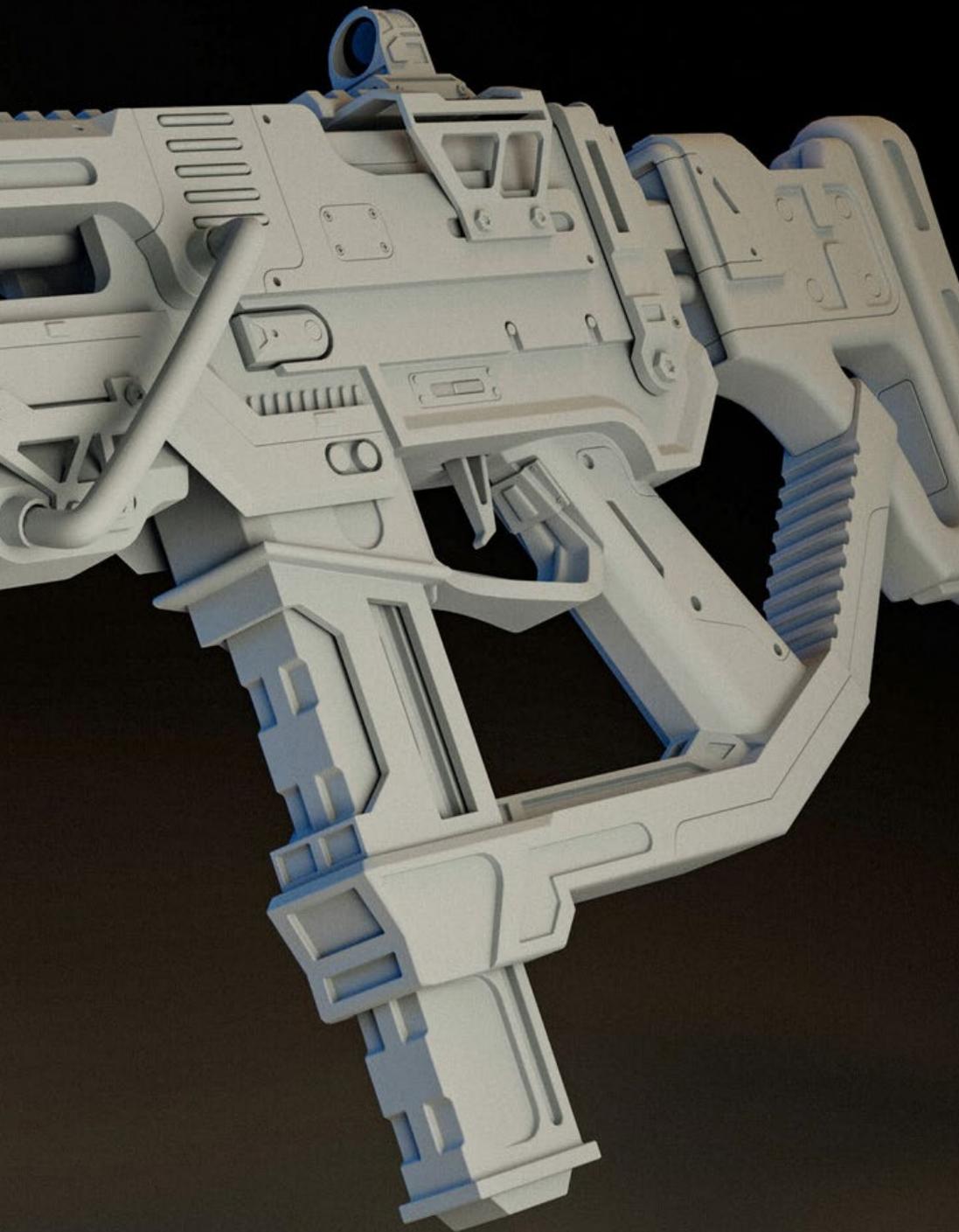
С правильным распределением целей вы сможете успешно получить необходимые знания, чтобы стать отличным профессионалом в своей области”



Общие цели

- ◆ Углубить знания в области теории создания форм для развития мастеров форм
- ◆ Подробно изучить основы 3D-моделирования в его различных формах
- ◆ Создавать проекты для различных отраслей промышленности и их применение
- ◆ Знать все инструменты, относящиеся к профессии 3D-моделлера
- ◆ Получить навыки разработки текстур и FX 3D-моделей





Конкретные цели

- ◆ Применять все методы для разработки конкретного продукта
- ◆ Углубить знания о процессе разработки составных частей
- ◆ Иметь полное представление о топологии самолетов при моделировании
- ◆ Применять знания о технических компонентах
- ◆ Добиться создания сложных форм через освоение простых форм
- ◆ Понимать физиономию формы бота

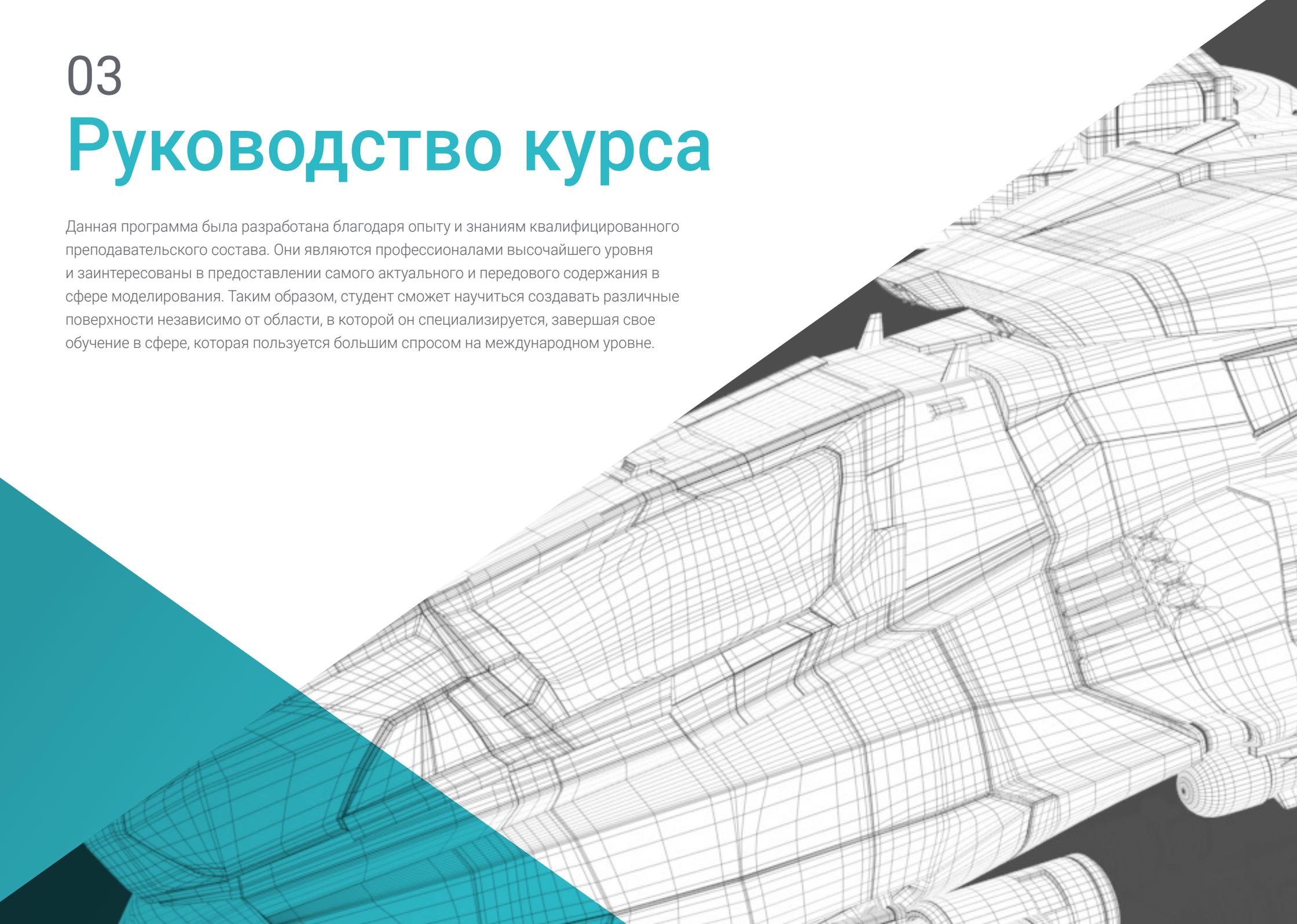
“

Наш Университетский курс в онлайн-формате разработан с целью помочь вам достичь ваших целей”

03

Руководство курса

Данная программа была разработана благодаря опыту и знаниям квалифицированного преподавательского состава. Они являются профессионалами высочайшего уровня и заинтересованы в предоставлении самого актуального и передового содержания в сфере моделирования. Таким образом, студент сможет научиться создавать различные поверхности независимо от области, в которой он специализируется, завершая свое обучение в сфере, которая пользуется большим спросом на международном уровне.



“

Выдели свое резюме благодаря лучшим сертификатам, созданным экспертами в данной области”

Руководство



Г-н Сальво Бустос, Габриэль Агустин

- ♦ Генеральный директор в D- SAVE 3D services
- ♦ Опыт работы в области авиационного 3D-моделирования
- ♦ 3D-художник в компании 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ 3D-производство для Boston Whaler
- ♦ 3D-моделлер для мультимедийной телепроизводственной компании Shay Bonder
- ♦ Аудиовизуальный продюсер в Digital Film
- ♦ Дизайнер продуктов для магазина парфюмерии Escencia de los Artesanos от Eliana M
- ♦ Промышленный дизайнер, специализирующийся на продукции. Национальный университет Куйо
- ♦ Почетная грамота конкурса Мендоса Латэ
- ♦ Участник регионального салона изобразительного искусства "Вендимия"
- ♦ Семинар по цифровой композиции. Национальный университет Куйо
- ♦ Национальный конгресс по дизайну и производству. C.P.R.O.D.I.



04

Структура и содержание

Данная программа разработана с учетом потребностей отрасли и предлагает продвинутое знание в области полигонального моделирования в 3D Studio Max. В рамках данного Университетского курса вы будете изучать моделирование и создание всех компонентов космического корабля в стиле *sci-fi*. Это интересный концепт, который позволит вам овладеть всеми аспектами трехмерного полигонального моделирования, начиная с деталей, таких как кабины пилотов и вторых пилотов, и заканчивая крыльями и фюзеляжем. Эта идея особенно оригинальна и охватывает все основные аспекты хорошего полигонального моделирования в программе 3D Studio Max. По окончании Университетского курса студент получит необходимые навыки для успешной работы с любыми сложными дизайнами в этой программе.





“

Увлекательная учебная программа в области научной фантастики, которая увлечет студентов и погрузит их в практический и захватывающий мир обучения”

Модуль 1. Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio MAX

- 1.1. Моделирование космического корабля в стиле *sci-fi*
 - 1.1.1. Создание нашего рабочего пространства
 - 1.1.2. Начинаем с основного корпуса
 - 1.1.3. Конфигурация крыльев
- 1.2. Кабина
 - 1.2.1. Разработка зоны кабины
 - 1.2.2. Моделирование панели управления
 - 1.2.3. Добавление деталей
- 1.3. Фюзеляж
 - 1.3.1. Определение компонентов
 - 1.3.2. Регулировка мелких компонентов
 - 1.3.3. Разработка панели под корпусом
- 1.4. Крылья
 - 1.4.1. Создание основных крыльев
 - 1.4.2. Установка хвоста
 - 1.4.3. Добавление вставок для элеронов
- 1.5. Основной корпус
 - 1.5.1. Разделение частей на компоненты
 - 1.5.2. Создание дополнительных панелей
 - 1.5.3. Установка доковых дверей
- 1.6. Двигатели
 - 1.6.1. Создание пространства для двигателей
 - 1.6.2. Создание турбин
 - 1.6.3. Добавление сопел
- 1.7. Внесение деталей
 - 1.7.1. Боковые компоненты
 - 1.7.2. Характерные компоненты
 - 1.7.3. Переработка основных компонентов





- 1.8. Бонус I. Создание шлема пилота
 - 1.8.1. Головной блок
 - 1.8.2. Оформление деталей
 - 1.8.3. Моделирование воротника шлема
- 1.9. Бонус II. Создание шлема пилота
 - 1.9.1. Детализация воротника шлема
 - 1.9.2. Шаги для окончательного оформления деталей
 - 1.9.3. Завершение сетки
- 1.10. Бонус III. Создание робота-второго пилота
 - 1.10.1. Разработка форм
 - 1.10.2. Добавление деталей
 - 1.10.3. Опорные края для подразделения

“

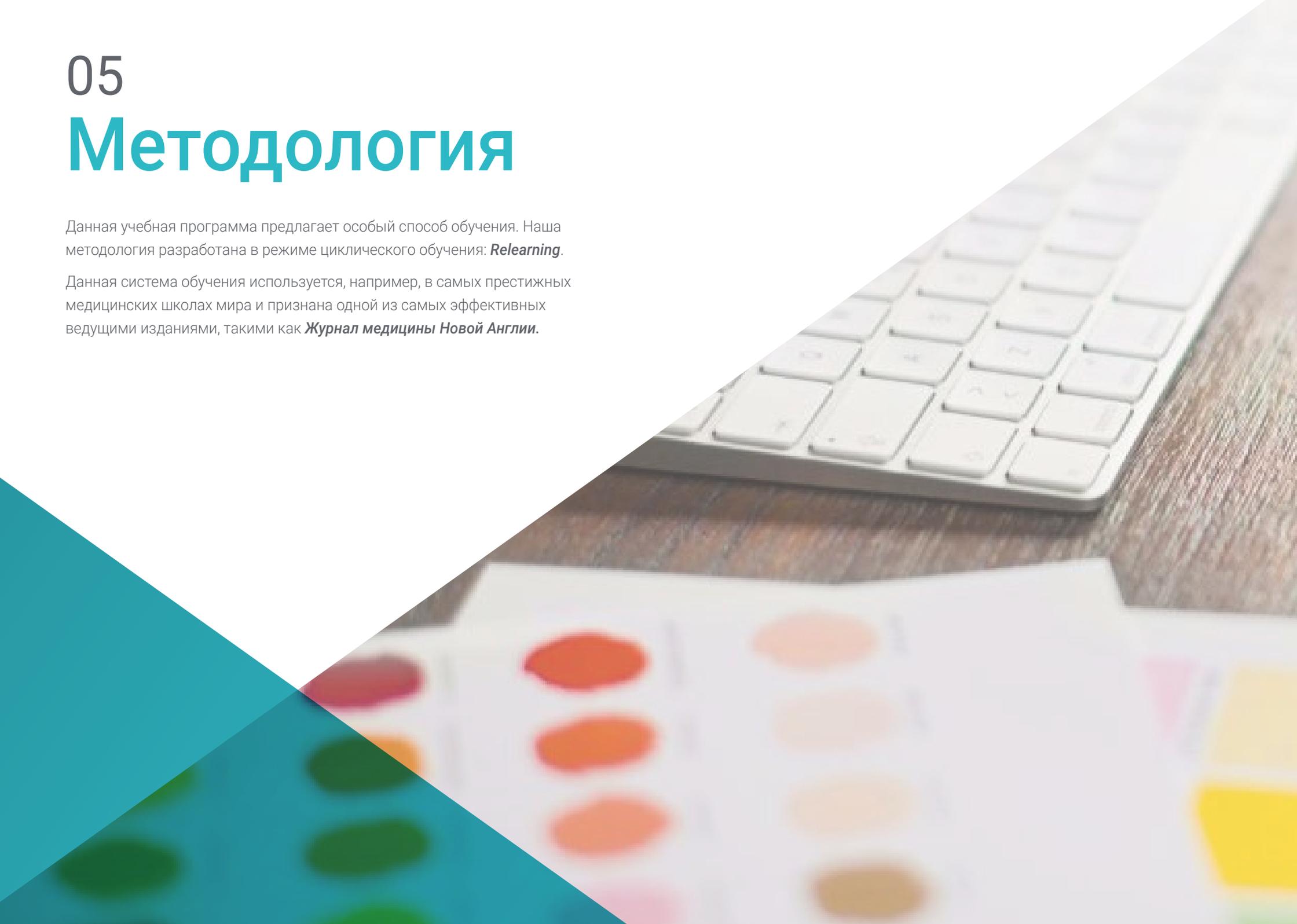
Изучение и обучение не одно и то же, когда за содержанием стоит стратегия, разработанная настоящими профессионалами отрасли”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

*Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"*

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.



В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



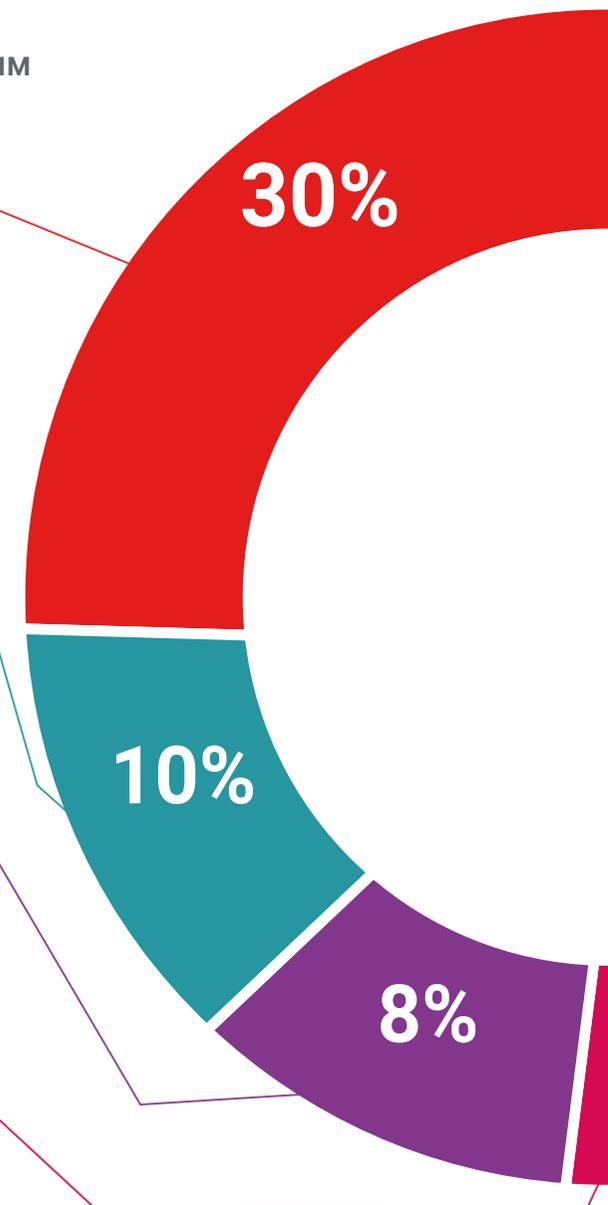
Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

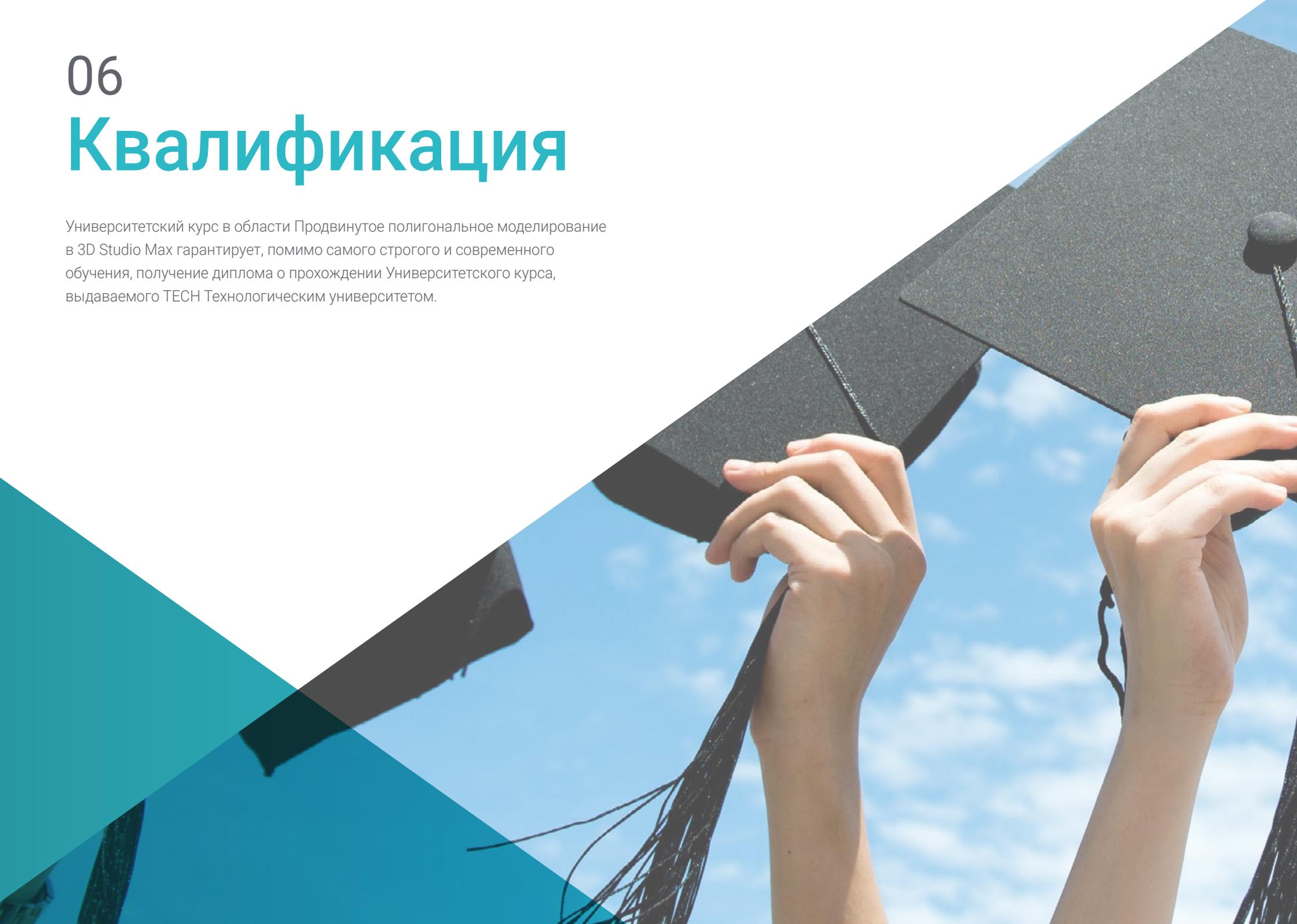
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max**

Количество учебных часов: **150 часов**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Продвинутое полигональное моделирование в 3D Studio Max

