

大学课程

3D视频游戏行业专家



**tech** 科学技术大学

## 大学课程

### 3D视频游戏行业专家

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: [www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/3d-video-game-industry-specialist](http://www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/3d-video-game-industry-specialist)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

课程管理

---

12

04

结构和内容

---

16

05

方法

---

20

06

学位

---

28

# 01 介绍

虚拟现实和3D动画在电子游戏行业的应用日益广泛,这迫使该领域的专业人员(包括设计人员)深入学习日益复杂和特殊的工作技术知识。这是一个不断需要专业人员参与游戏部分艺术创作的行业,一个毕业生可以通过这个非常完整的课程获得的学位。通过 150 小时的最佳理论、实践和附加内容、学生将深入了解当今 3D 视频游戏行业的关键、这将使他们能够开发具有高度前卫和创新成分的项目。所有这些都是100% 在线,没有时间表或面授课程。



“

想要成为3D游戏产业的专业设计师吗?100% 在线学习?选择这个专科文凭课程, 仅需6周即可完成"

科技的发展促使电子游戏设计领域采用越来越复杂和创新的技术,该领域目前正在蓬勃发展。因此,PlayStation、任天堂或腾讯等该领域的大公司越来越需要掌握该领域各个分支的专业人员,从虚拟现实项目的创建和管理,到角色设计以及将角色融入不同场景和测试。

对于许多创意人员来说,为这些实体工作是他们的梦想,而现在有了这个课程,他们的梦想触手可及。通过强化和现代化的资格认证,毕业生将能够达到非常高的专业水平,成为3D视频游戏行业的真正专家。你将接受为期6周的综合培训,了解成功设计游戏产品的主要技术和策略。此外,你还将掌握主要创作软件的独特技能,特别强调根据业界最前卫的标准生成场景、资产和角色。

通过其方便的100%在线形式,毕业生可以学习150个小时的最佳理论、实践和补充内容。这些内容包括:详细视频、研究文章、自学练习、动态摘要和补充读物。从学术活动一开始,你就可以获得所有信息,这样你就可以个性化地安排课程,并将其与任何工作活动完美地结合起来。

这个**3D视频游戏行业专家大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 视频游戏和技术方面的专家提出的案例研究的发展
- ◆ 这个书的内容图文并茂,具有明显的实用性,为专业实践所必需的那些学科提供了实用信息
- ◆ 你可以进行自我评价过程的实际练习,以改善你的学习
- ◆ 特别关注的是虚拟环境中的3D建模和动画
- ◆ 理论讲座、向专家提问、关于有争议问题的讨论论坛和个人反思工作
- ◆ 可以通过任何固定或便携式的互联网连接设备访问这些内容

“

你将根据最创新、最独特  
的设计技术,为3D电子  
游戏创建场景和资产,从  
而使你的项目脱颖而出”

“

对典型 3D 项目管理问题的透彻了解将使你能够预测并始终根据产品的具体需求提出最佳解决方案”

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

这个课程的设计重点是基于问题的学习，藉由这种学习，专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。由知名专家开发的创新型互动视频系统将为其提供支持。

你将研究用以生成视频游戏中艺术风格的美学线条：从产品设计到3D艺术生成。

通过该课程，你将能够深入了解制作创新实用的圣经和简报的主要策略。



# 02 目标

本课程旨在通过对 3D 视频游戏行业主要部分的详尽了解, 指导创意人员在该领域的专业化发展。你将在短短 6 周内获得实现这一目标所需的全部信息, 包括 3D 虚拟现实项目的管理和设计, 以及在场景和测试中整合角色。所有这些都包含在 150 个小时的最佳理论、实践和附加内容中, 使你能够将自己的才能提升到行业顶端。





“

如果你的梦想是成为索尼或育碧等行业巨头的游戏设计师, 那么本课程就是你实现梦想的关键”



## 总体目标

---

- ◆ 产生关于虚拟现实的专门知识
- ◆ 确定资产和人物,并在虚拟现实中进行整合
- ◆ 分析视频游戏中音频的重要性

“

你想在创造前卫和创新角色的能力方面脱颖而出吗?  
报名参加本课程,并开始为实现这一目标而努力”





## 具体目标

---

- ◆ 考察3D网格创建和图像编辑软件
- ◆ 分析3D VR项目可能出现的问题和解决方案
- ◆ 能够为生成电子游戏的艺术风格确定美学路线
- ◆ 确定寻找美学的参考地点
- ◆ 评估艺术风格发展的时间限制
- ◆ 制作资产并将其融入场景中
- ◆ 创建人物并将其融入场景中
- ◆ 评估音频和声音在电子游戏中的重要性

# 03 课程管理

TECH 为该大学课程组建了一支精通 3D 电子游戏设计领域的师资队伍。该小组由真正的专家组成，他们不仅具有专业素质，还致力于教学，这一点在教学大纲中得到了明确体现。此外，他们都是活跃的专家，对游戏领域的最新发展和主要工作软件了如指掌，因此学生可以保证获得该领域最前沿、最准确的知识。





“

教学团队将通过个性化的  
在线辅导, 随时解答你在学  
习过程中遇到的任何问题”

## 管理人员



### Ortega Ordóñez, Juan Pablo 博士

- Intervenía Group 游戏化工程和设计总监
- ESNE视频游戏设计、关卡设计、视频游戏制作、中间件、创意媒体产业等方面的讲师
- Avatar Games 或 Interactive Selection 等公司的创立顾问
- 《视频游戏设计》一书的作者
- 尼玛世界顾问委员会成员

## 教师

### Pradana, Noel 博士

- ◆ 电子游戏的装配和三维动画专家
- ◆ 在Dog Lab工作室担任3D图形艺术家
- ◆ 在Imagine Games担任制片人, 领导电子游戏开发团队
- ◆ 在Wildbit工作室从事2D和3D作品的图形艺术家
- ◆ ESNE 和 CFGS 的 3D 动画教学经验: 游戏和教育环境
- ◆ 在ESNE大学获得电子游戏设计和开发学位
- ◆ 城市青年中心教师培训硕士学位
- ◆ Voxel学校的装配和三维动画专家



# 04 结构和内容

在所有学位课程内容的开发过程中采用 Relearning 方法,使 TECH 在大学学术界名列前茅,此外,其课程范围之广、质量之高也毋庸置疑。每本教材不仅包括基于当前研究领域的最前沿理论教学大纲,还包括基于真实情况的实践案例和数小时的其他各种材料。在此基础上,毕业生参加的培训是根据他们最苛刻的需求量身定制的,他们能够在比最初设定的时间更短的时间内取得职业成功。





“

你是否希望在自己的技能简历中增加制作简报和圣经的技能?选择本课程,不到6周你就能做到”

## 模块 1. 视频游戏行业中的艺术和3D

- 1.1. VR中的3D项目
  - 1.1.1. 三维网格创建软件
  - 1.1.2. 图像编辑软件
  - 1.1.3. 虚拟现实技术
- 1.2. 典型问题、解决方案和项目需求
  - 1.2.1. 项目需求
  - 1.2.2. 潜在的问题
  - 1.2.3. 解决方案
- 1.3. 视频游戏中艺术风格生成的美学线条研究:从游戏设计到3D艺术生成
  - 1.3.1. 选择电子游戏的目标受众。我们想接触谁?
  - 1.3.2. 开发者的艺术可能性
  - 1.3.3. 美学路线的最终定义
- 1.4. 在审美水平上搜索参考资料和分析竞争对手
  - 1.4.1. Pinterest和类似网站
  - 1.4.2. 创建模型表
  - 1.4.3. 搜索竞争对手
- 1.5. 创建圣经和简报
  - 1.5.1. 创作圣经
  - 1.5.2. 圣经的发展
  - 1.5.3. 制定一份简报
- 1.6. 情景和资产
  - 1.6.1. 各级资产生产规划
  - 1.6.2. 舞台设计
  - 1.6.3. 资产设计
- 1.7. 将资产纳入水平和测试
  - 1.7.1. 级别整合过程
  - 1.7.2. 纹理
  - 1.7.3. 最后的润色
- 1.8. 人物
  - 1.8.1. 角色制作计划
  - 1.8.2. 角色设计
  - 1.8.3. 人物资产的设计



- 1.9. 角色在场景和测试中的整合
  - 1.9.1. 将角色融入关卡的过程
  - 1.9.2. 项目需求
  - 1.9.3. 动画片
- 1.10. 3D视频游戏中的音频
  - 1.10.1. 解释项目档案, 以生成电子游戏的声音特征
  - 1.10.2. 组成和制作过程
  - 1.10.3. 配乐设计
  - 1.10.4. 音效设计
  - 1.10.5. 语音设计

“

一个适合你的学位, 没有时间表或现场课程, 保证你在学术和职业上取得成功”



# 05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

## 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济, 社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面临的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中, 学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识, 研究, 论证和捍卫他们的想法和决定。

## Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。





在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



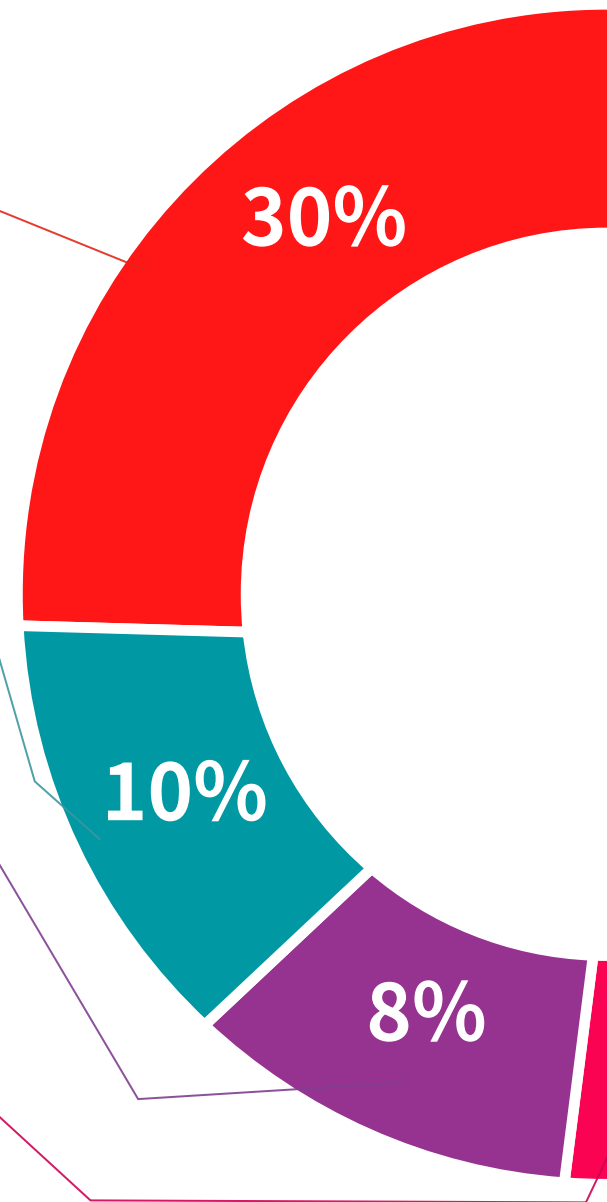
### 技能和能力的实践

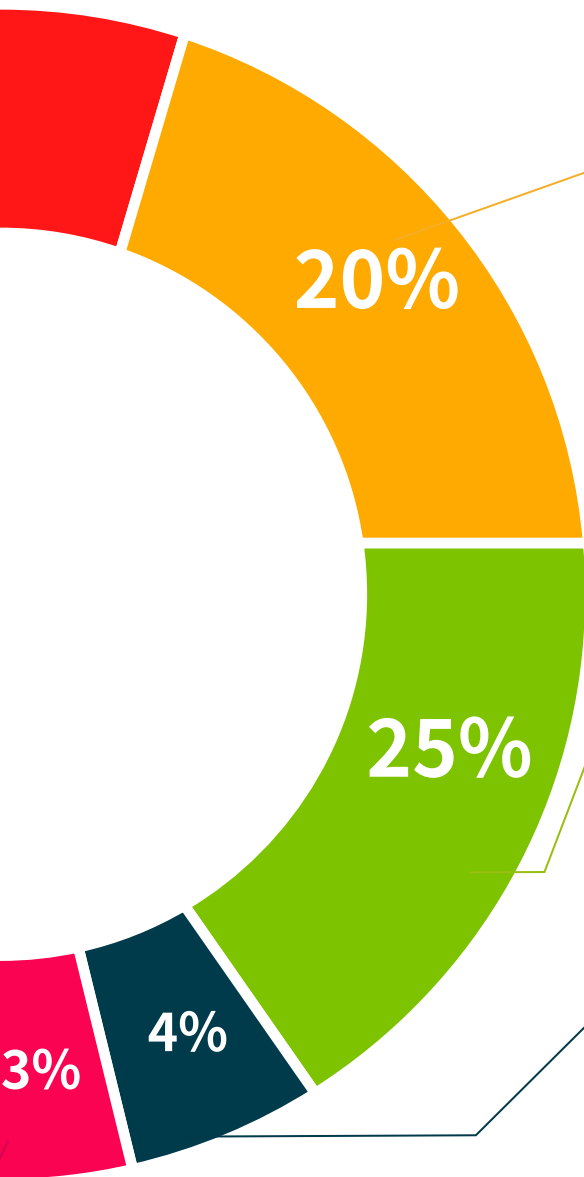
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。  
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 06 学位

3D视频游戏行业专家大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

无需旅行或繁琐的程  
序,即可成功通过此课  
程并获得大学学位”

这个3D视频游戏行业专家大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D视频游戏行业专家大学课程

模式: 在线

时长: 6周



健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

大学课程  
3D视频游戏行业专家

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

3D视频游戏行业专家

