

# 大学课程

## 3D生物建模





## 大学课程 3D生物建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学位:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: [www.techitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/3d-creature-modeling](http://www.techitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/3d-creature-modeling)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

课程管理

---

12

04

结构和内容

---

18

05

方法

---

22

06

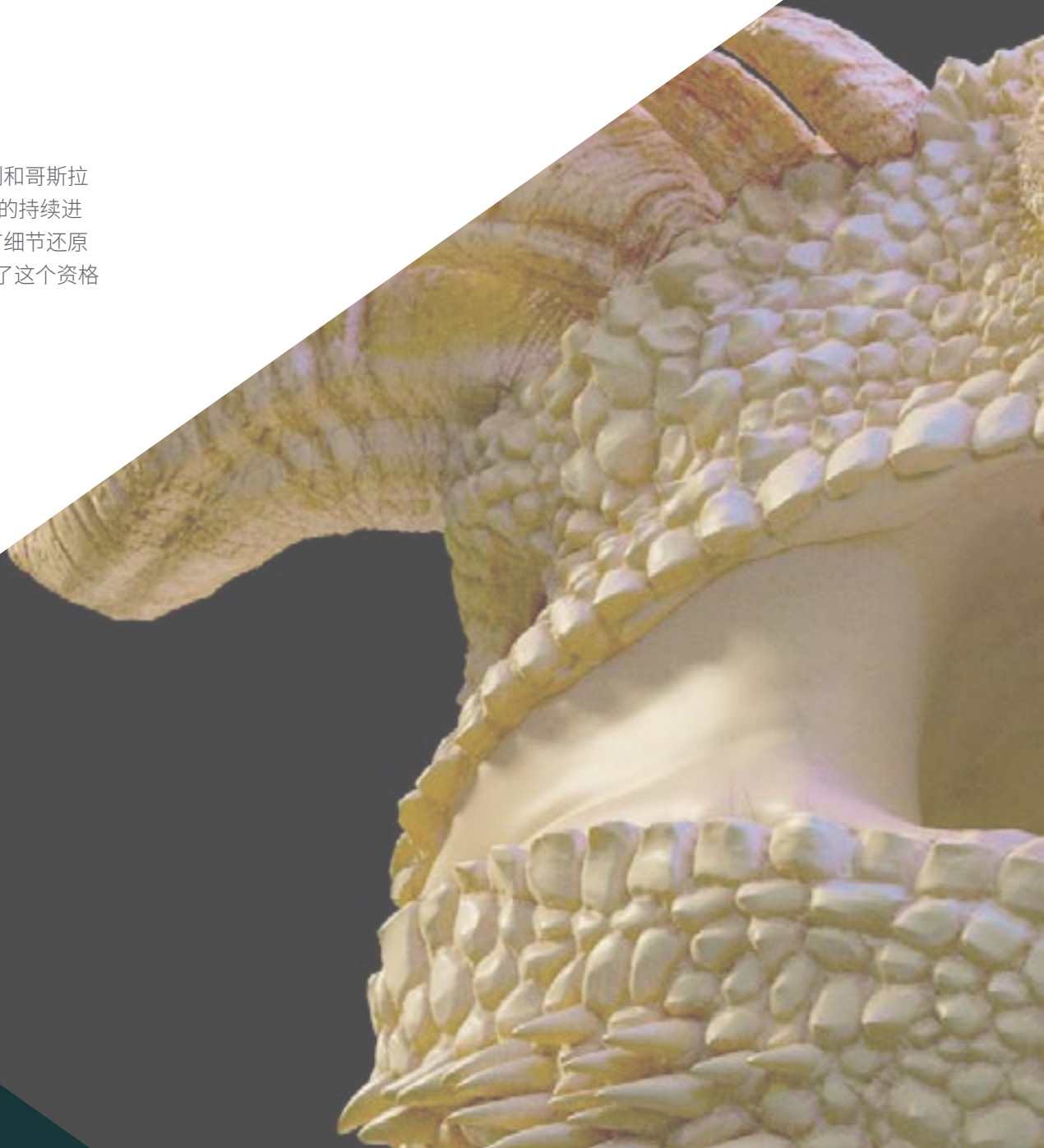
学位

---

30

# 01 介绍

电影和视频游戏中的生物在历史上以令人难以置信的方式演变，从早期的金刚和哥斯拉到现实中的恐龙、龙和所有可以想象的幻想人物的动画。这得益于3D建模技术的持续进步，它使业界专业人士能够将我们今天在电影和视频游戏中看到的生物的所有细节还原到毫米级。认识到没有这个领域的先进知识，专业人员将无法进步，TECH准备了这个资格证书，这将给他们提供必要的资源，以提高和成功塑造未来的三维生物。







“

你可以详细地再现从简单的神话生物的皮毛到复杂的巨龙的鳞片的一切”

如今,幻想是一个蓬勃发展的流派,继续获得粉丝,因为像哈利-波特、指环王或权力的游戏这样的传奇故事仍然活得很好。所有这些作品的特点都是由他们的人物组成,包括雄伟的、有时是可怕的生物,这些生物被如此注重细节地重现,让全世界的观众都记住了它们。

因此,3D建模专业人士在过去十年中发现了数百个人和职业发展的机会,大大扩展了他们在执行大型工作时必须注意的问题,但同时也在一个对他们有更高评价的行业中承担了更大的责任。

这就是为什么这个TECH课程包含了3D生物建模的 latest 和创新技术,专业人士可以通过这些技术以优异的成绩脱颖而出,并为承担更大的责任,从而获得更好的工作做好准备。

此外,TECH还考虑到了学生的需求,这就是为什么该课程以在线形式提供,不需要上课或任何形式的面对面出席。所有的教学材料都可以从任何移动设备上下载,大大方便了学习工作。

这个**3D生物建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由三维建模专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、突出实用,为那些专业实践中必不可少的学科提供了实用信息
- ◆ 你可以进行自我评价过程的实际练习,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

现在是你在一个充满创造力的行业中脱颖而出的时候了,你要通过这个大学课程带来专业精神和创新方法”

“

获得3D生物建模资格,而不需要做最后的项目,这就减轻了课程负担”

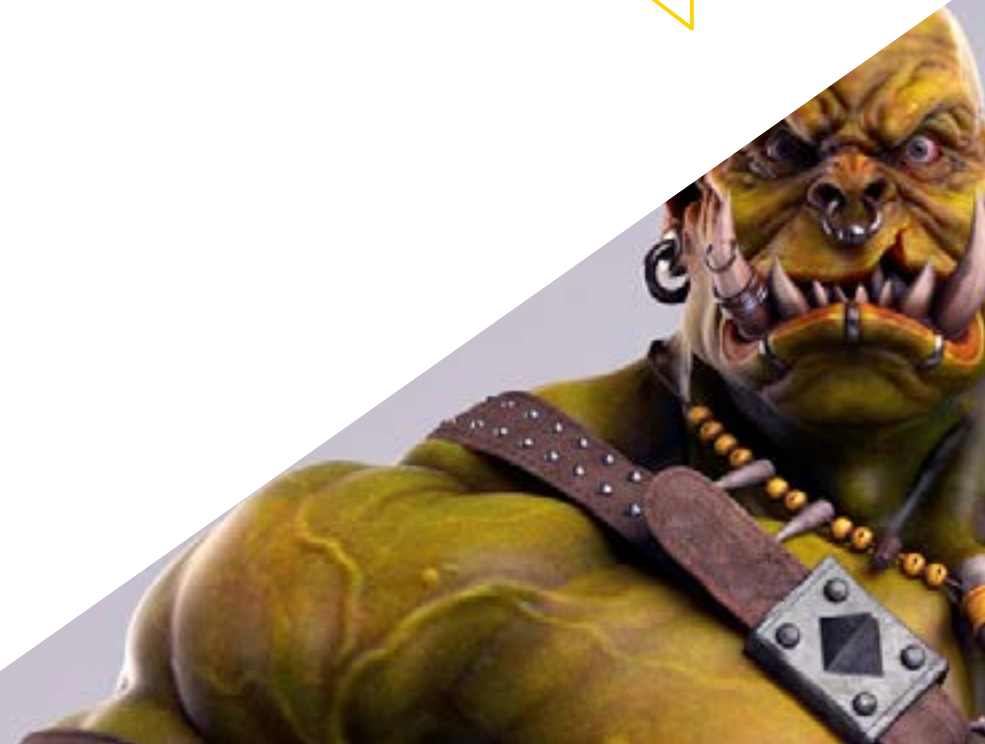
今天就报名参加TECH,开始改善你的3D生物创作,以提高专业质量。

这是你正在寻找的资格,以使自己在三维建模领域处于突出地位,将你的学术工作与你的其他专业和工作职责相结合。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。这将在公认的专家创建的创新互动视频系统的帮助下完成。



# 02 目标

这项TECH资格的主要目的是使学生能够提高他们的3D生物建模技术，掌握Xgen和Maya的高级知识。这将使学习者能够改善他们的日常工作流程，提高他们自己项目的最终结果或满足精心设计的作业的最后期限。因此，毕业生在完成学位后，保证在个人和专业层面上都有全面的提高。







“

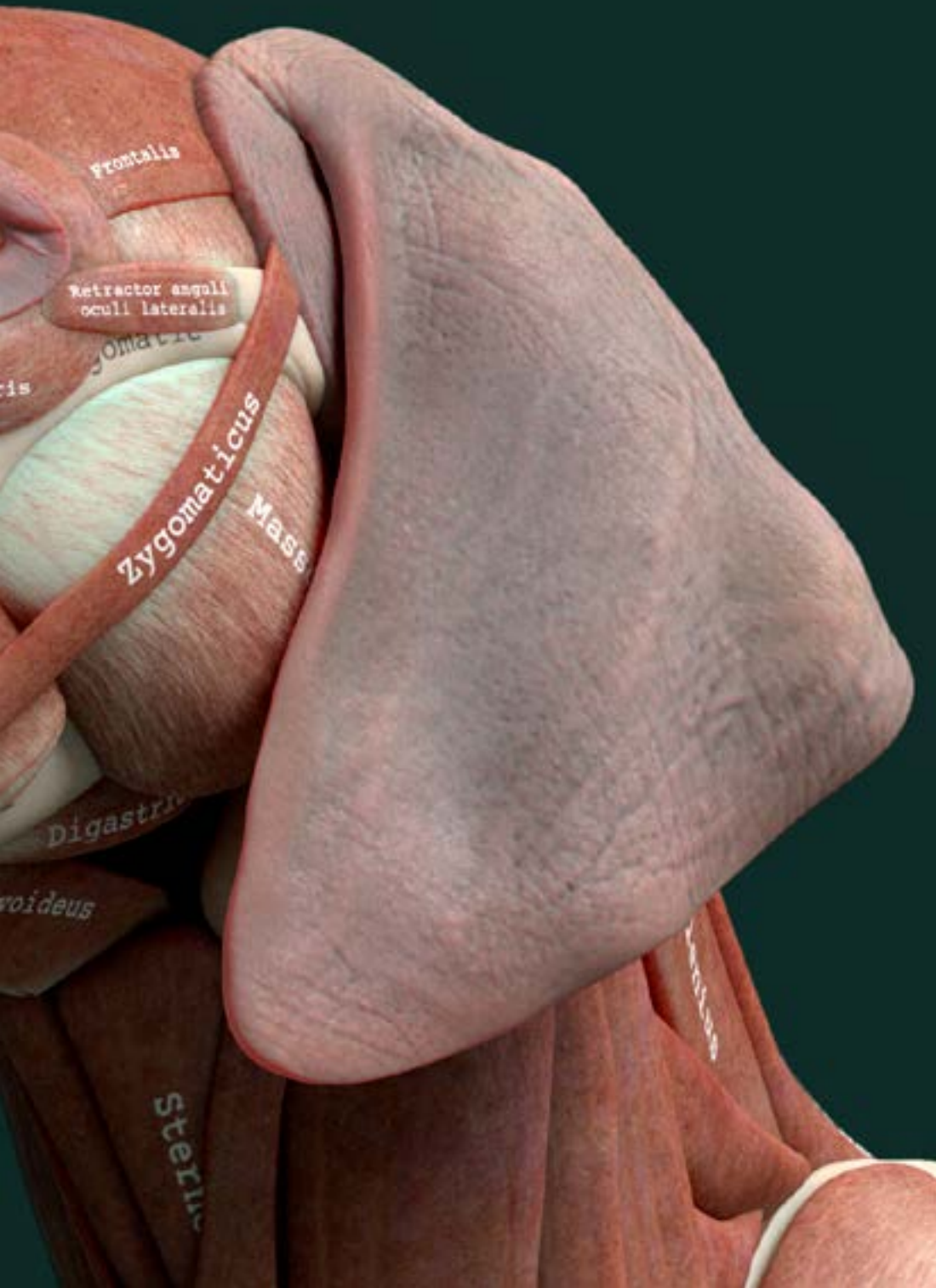
你的目标是在3D建模方面的专业成长,争取更好的工作。TECH为你提供实现了实现这一目标的最佳工具”



## 总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握重拓扑学、UVs和纹理, 以完善所创建的模型
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位





## 具体目标

- ◆ 学习不同类型的动物解剖学模型
- ◆ 复习不同类型的爬行动物, 以及如何用位移图和Alphas来创建比例尺
- ◆ 调查如何将模型导出到Mari进行逼真的纹理处理
- ◆ 深入了解美容和如何用Xgen对动物进行美容的方法
- ◆ 在Maya的Arnold Render中渲染模型

“

这个课程是一个很好的机会, 你可以把你的努力引向需要精通三维生物创作的专业人员的建模领域”



# 03 课程管理

TECH只选择最好的专业人员进行资格认证,因此学生在报名参加3D生物建模文凭课程时,可以保证获得一流的教育。教学人员参与了学生的专业提高,所以他们会毫不犹豫地帮助你解决任何种类的疑问或问题,提供来自教师自身经验的先进的3D建模知识。







“

这是你正在寻找的绝佳机会,可以在希望看到你成长的老师的支持下,完成你的职业生涯,达到顶峰”

## 国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在**电子游戏**行业拥有超过20年的经验,以其在**艺术指导和视觉开发**方面的技能而享誉国际。他在**Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter**和**Adobe Photoshop**等软件方面受过扎实培训,并在**游戏设计**领域留下了深刻的印记。此外,他在**2D和3D的视觉开发**方面都有丰富的经验,并以其在**生产环境**中以**协作和深思熟虑**的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为**Marvel Entertainment**的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在**Proletariat Inc.**担任**主角艺术家**,在那里的**电子游戏**中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在**Wildlife Studios**和**Wavedash Games**等公司的领导角色,Joshua Singh一直是艺术开发的支持者,并且是行业中许多人的导师。他还曾在著名的公司如**Blizzard Entertainment**和**Riot Games**担任高级角色艺术家。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了**Marvel's Spider-Man 2**、**League of Legends**和**Overwatch**。

他将**产品、工程和艺术**的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的**工作**之外,他还在著名的**Gnomon School of VFX**担任导师,并在**Tribeca Games Festival**和**ZBrush Summit**等知名活动中担任演讲者。



## Singh, Joshua 先生

---

- 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- Proletariat Inc.主角艺术家
- Wildlife Studios艺术总监
- Wavedash Games艺术总监
- Riot Games高级角色艺术家
- Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- Iron Lore Entertainment艺术家
- Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- Dixie州立大学普通学科
- Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

## 管理人员



### Gómez Sanz, Carla 女士

- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家、3D建模师、着色师
- 与跨国咨询公司合作,为商业提案设计小插曲和动画
- CEV传播、图像和声音学院的3D动画、电子游戏和互动环境高级技师
- 在CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido获得3D艺术、动画和电子游戏和电影视觉效果的硕士和学士学位





# 04 结构和内容

3D生物建模大学课程的内容涵盖了与爬行动物、两栖动物、哺乳动物和有羽毛的动物的解剖学有关的所有要点，并深入到不同类型的神奇动物及其可能的肌肉结构，以便学生能够尽可能忠实地表现它们。结构详细而清晰，通过提供视听和实践支持材料，使学习者的学习更加有效。





“

他了解动物和梦幻王国生物的肌肉组织、骨骼和一般解剖学，以超现实的方式重现它们”



## 模块1.生物建模

- 1.1. 了解动物解剖学
  - 1.1.1. 骨骼的研究
  - 1.1.2. 动物头部的比例
  - 1.1.3. 解剖学上的差异
- 1.2. 颅骨的解剖结构
  - 1.2.1. 动物的脸
  - 1.2.2. 头部的肌肉
  - 1.2.3. 皮肤层,在骨骼和肌肉之上
- 1.3. 脊柱和肋骨的解剖结构
  - 1.3.1. 动物躯干和臀部的肌肉组织
  - 1.3.2. 其身体的中心轴
  - 1.3.3. 在不同的动物身上创造躯干
- 1.4. 动物的肌肉组织
  - 1.4.1. 肌肉
  - 1.4.2. 肌肉-骨骼的协同作用
  - 1.4.3. 动物身体的形状
- 1.5. 爬行动物和两栖动物
  - 1.5.1. 爬行动物的皮肤
  - 1.5.2. 小骨和韧带
  - 1.5.3. 精致的细节
- 1.6. 哺乳动物
  - 1.6.1. 毛皮
  - 1.6.2. 更大、更强的骨骼和韧带
  - 1.6.3. 精致的细节
- 1.7. 有羽翼的动物
  - 1.7.1. 翎子
  - 1.7.2. 骨骼和韧带弹性且轻
  - 1.7.3. 精致的细节







- 1.8. 颌骨的分析 and 牙齿的制作
  - 1.8.1. 下颌骨的分析 and 牙齿的制作
  - 1.8.2. 动物特有的牙齿
  - 1.8.3. 牙齿的细节处理
- 1.9. 创造毛皮, 为动物提供毛皮
  - 1.9.1. 在Maya中的Xgen: rooming
  - 1.9.2. Xgen: 羽毛
  - 1.9.3. 渲染
- 1.10. 神奇的动物
  - 1.10.1. 神奇的动物
  - 1.10.2. 动物的完整模型
  - 1.10.3. 纹理、照明和渲染

“

数字版的狮子王是3D生物建模的一个伟大壮举。有了这个TECH大学课程, 你就可以站在下一个世界热点的最前沿”

# 05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。





学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

## 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

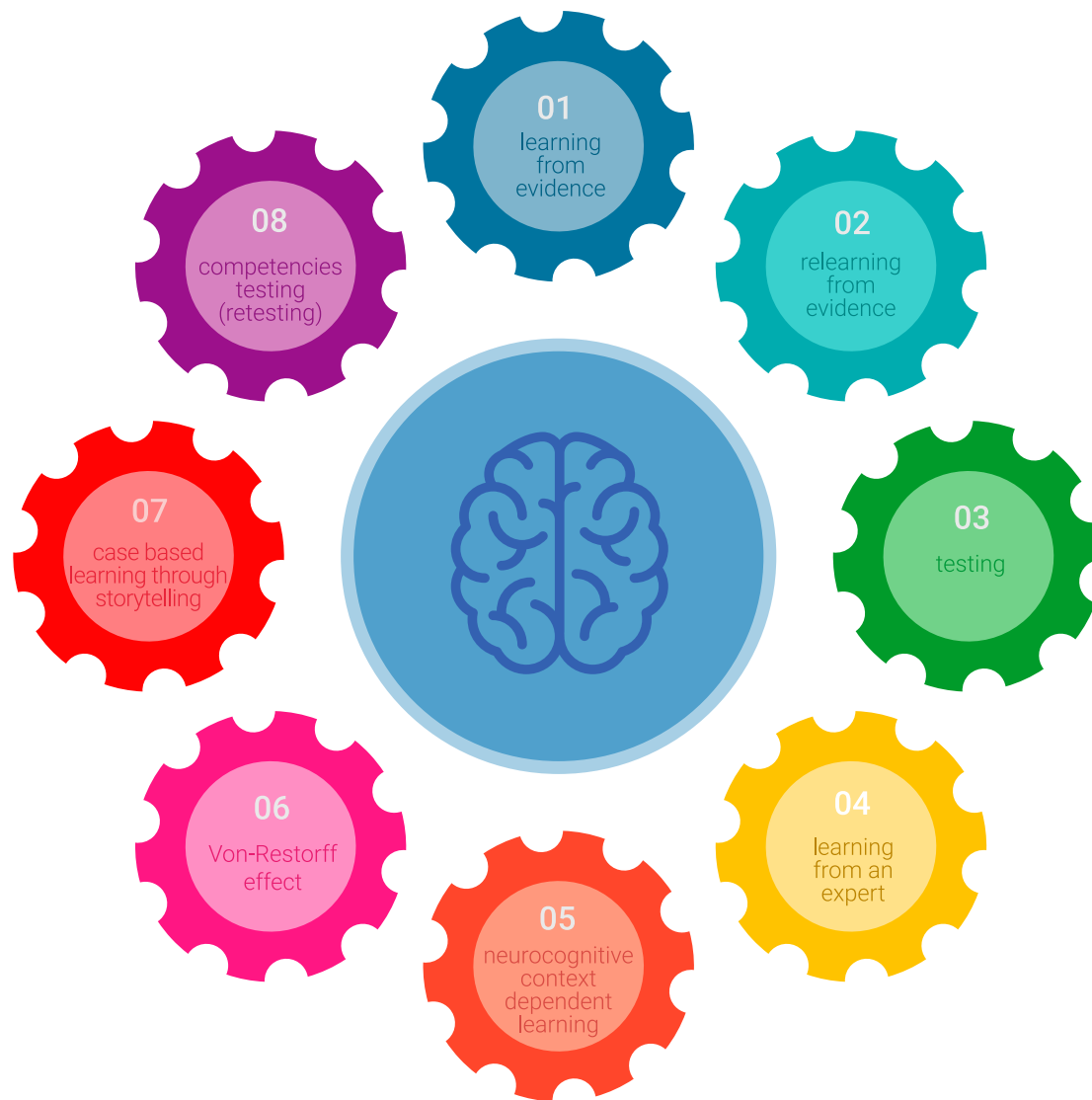
在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

## 再学习方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



### 技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。

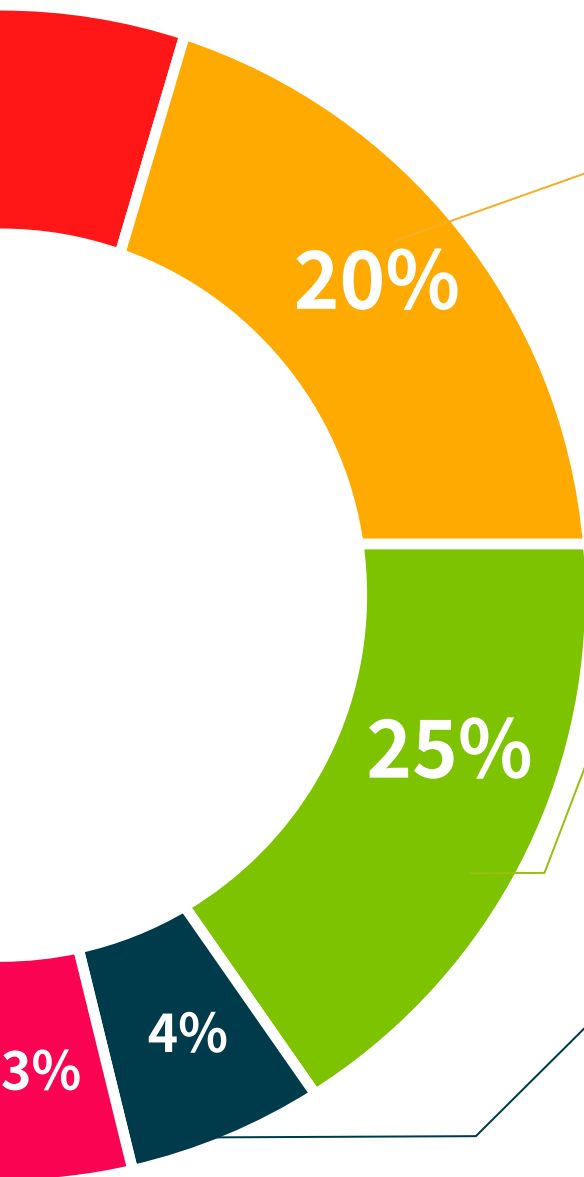


### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。







### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。  
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 06 学位

3D生物建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个**3D生物建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

**TECH科技大学**颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**3D生物建模大学课程**

官方学时:**150小时**





健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

大学课程  
3D生物建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学位:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

# 大学课程

## 3D生物建模

