

# Curso

## Texturização





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso Texturização

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtitute.com/br/design/curso/texturizacao](http://www.techtitute.com/br/design/curso/texturizacao)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

O processo de texturização na modelagem tridimensional em design gráfico é um dos aspectos que mais realismo proporciona a uma produção. Por isso, dominar essa técnica é um dos pilares fundamentais da modelagem 3D. No cenário atual, tanto as produções na área de animação quanto na área industrial ou de design têm dado uma guinada e cada vez mais se apoiam nessa técnica para elaborar suas criações. Portanto, o conhecimento e domínio dessa técnica por parte dos profissionais do setor se apresenta como uma necessidade laboral iminente. Esta capacitação 100% online foi desenvolvida para que os interessados possam redirecionar sua carreira profissional e conquistar seu espaço em um mercado altamente competitivo.



“

*Esta capacitação foi desenvolvida para que  
você possa redirecionar sua carreira e se  
tornar um especialista em Texturização”*

Este Curso Universitário está focado em oferecer aos alunos uma experiência introdutória ao universo da texturização na modelagem tridimensional sem que seja necessário alterar a rotina pessoal ou profissional. Trata-se de um programa feito sob medida para qualquer pessoa que tenha acesso à internet e vontade de aprender. Com um formato completamente online, este programa disponibiliza todo o seu conteúdo multimídia na plataforma virtual, que pode ser acessada sem limites durante as 6 semanas de duração do Curso Universitário.

Por meio deste plano de estudos, é possível conhecer e compreender todos os mapas de textura e sua aplicação na modelagem, bem como conhecer os tipos de materiais existentes atualmente e como eles funcionam, podendo criar a partir do zero ou modificar uma já existente.

Além deste aspecto, trabalharemos na geração e compreensão de coordenadas de mapeamento de um modelo 3D para seu posterior trabalho na texturização e na atribuição de IDs de Objeto para atuar de forma mais eficiente nas texturas.

Os programas e capacitações oferecidos pela TECH sempre estão focados no desenvolvimento de habilidades teóricas e práticas, portanto, este plano também contempla o trabalho de modelos de alta e baixa resolução e vice-versa, para otimizar ainda mais o modelo, mantendo os mesmos níveis de detalhe. Na mesma linha, a criação de texturas para o modelo 3D com diferentes programas é explorada em profundidade.

Este **Curso de Texturização** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelagem tridimensional de Texturização
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Por meio desse plano de estudos, você conhecerá e compreenderá todos os mapas de textura e sua aplicação na modelagem”*

“ *Com este Curso Universitário, você analisará de forma detalhada a criação de texturas para o modelo 3D com diferentes programas*”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

*Nossos programas e capacitações são sempre focados no desenvolvimento de habilidades teóricas e práticas.*

*Você deseja dominar a texturização na modelagem 3D?*



# 02

## Objetivos

Os profissionais da texturização no campo da modelagem tridimensional devem ter claro que o requisito principal é conhecer e entender os mapas de texturas, assim como os materiais existentes, para poder criá-los do zero e aplicá-los em suas criações. É por essa razão que este Curso Universitário foca em atender a esse requisito. A partir da direção do programa, foram considerados uma série de itens básicos para a obtenção dos conhecimentos necessários para dominar esse assunto. Além disso, enfatizaremos que este tipo de capacitação abrirá oportunidades de emprego, permitindo que a trajetória profissional do aluno seja reorientada, visto que o conhecimento será adquirido em áreas muito específicas e necessárias dentro do campo profissional.







“

*Este Curso de Texturização se concentra em conhecer, compreender e aplicar mapas de textura e os diferentes materiais”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





## Objetivos específicos

---

- ◆ Conhecer e entender todos os mapas de texturas e sua aplicação à modelagem
- ◆ Conhecer os tipos de materiais existentes atualmente e seu funcionamento, podendo criar um a partir do zero ou modificar um já existente
- ◆ Gerar e compreender as coordenadas de mapeamento de um modelo 3D para posterior trabalho de texturização
- ◆ Atribuir IDs de objetos para trabalhar com mais eficiência em texturas
- ◆ Trabalhar modelos de alta para baixa resolução e vice versa, otimizando ainda mais o modelo e mantendo os mesmos níveis de detalhe
- ◆ Criar texturas para o modelo 3D com diferentes programas



*Aprenda a criar texturas para modelagem 3D com diferentes programas com este Curso Universitário*

# 03

## Direção do curso

Este programa foi elaborado seguindo as diretrizes de uma equipe de especialistas de grande prestígio que dedicaram grande parte de sua trajetória ao desenvolvimento de suas técnicas de texturização, permanecendo na vanguarda do setor e desenvolvendo sua prática profissional nos melhores estúdios de animação e em projetos de destaque internacional. Através do conteúdo apresentado pela equipe de professores com diversos materiais didáticos, o aluno receberá os conhecimentos mais recentes e requisitados desta indústria.



“

*O aluno adquirirá as informações mais atuais e requisitadas desta indústria graças ao formato elaborado pela equipe docente”*

## Direção



### Sra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para videogames para celular
- ♦ Designer na Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora de Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutora em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona



# 04

## Estrutura e conteúdo

A estrutura deste Curso Universitário foi concebida para que os usuários adquiram as noções necessárias de Texturização no campo da modelagem tridimensional. Para tornar a aprendizagem mais acessível, o conteúdo é dividido em 10 seções que abordam os conceitos e ideias necessárias em nível teórico e prático. Embora inicialmente haja mais ênfase na conceituação, nas seções seguintes há um aprofundamento nas coordenadas de mapeamento e nas IDs de objetos. Posteriormente, ocorre uma investigação sobre Texturização e materiais nos programas 3DS Max, Photoshop e ZBrush. O conteúdo foi pensado para ser abordado ao longo das 6 semanas de duração deste Curso Universitário.





“Aproveite este Curso Universitário e seu conteúdo estruturado e organizado para facilitar sua aprendizagem”

## Módulo 1. Texturização

- 1.1. Texturização
  - 1.1.1. Bakeo
  - 1.1.2. PBR. *Physically Based Rendering*
  - 1.1.3. Texturização básica e composta
  - 1.1.4. Texturas ladrilhadas
- 1.2. Coordenadas de mapeamento. UV
  - 1.2.1. *Unwrap* e costuras
  - 1.2.2. Editor de UVWs
  - 1.2.3. Opções do editor
- 1.3. ID de Objeto
  - 1.3.1. Atribuição de IDs e funcionalidade
  - 1.3.2. Material Multi/Sub-Object
  - 1.3.3. Aplicação de materiais como instâncias
- 1.4. HighPoly e baking de normais em 3DS Max
  - 1.4.1. HighPoly e LowPoly
  - 1.4.2. Ajustes de projeção para o Baking de *Normal Map*
  - 1.4.3. Bake de Textura Normal Map
  - 1.4.4. Ajustes Normal Map
- 1.5. Bake de outros materiais em 3DS Max
  - 1.5.1. Aplicação e bake mapa difuso
  - 1.5.2. Material composto
  - 1.5.3. Ajuste de máscaras
- 1.6. Retopologia em 3DS Max
  - 1.6.1. Retopology Tools
  - 1.6.2. Retopologia com Graphite Tool
  - 1.6.3. Ajustes de retopologia
- 1.7. Texturização com 3DS Max
  - 1.7.1. Propriedades de materiais
  - 1.7.2. Bake de texturas
  - 1.7.3. Tostagem de textura. Complete Map, Normal Map e AO Map



- 1.8. Texturização com Photoshop
  - 1.8.1. Template de coordenadas
  - 1.8.2. Adicionar detalhes em Photoshop e reimportar template com texturas
  - 1.8.3. Ladrilhar uma textura
  - 1.8.4. Criar Normal Map
- 1.9. Coordenadas de mapeamento com Zbrush
  - 1.9.1. UV Master
  - 1.9.2. Control Painting
  - 1.9.3. Unwrap e Flatten
- 1.10. Texturização com Zbrush
  - 1.10.1. Modo pintura
  - 1.10.2. Noise Maker
  - 1.10.3. Projeção de imagens

“*Conheça a texturização e a aplicação de diferentes materiais nos principais programas do setor: 3DS Max, Photoshop e ZBrush*”



# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

*Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.*

*O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.





No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



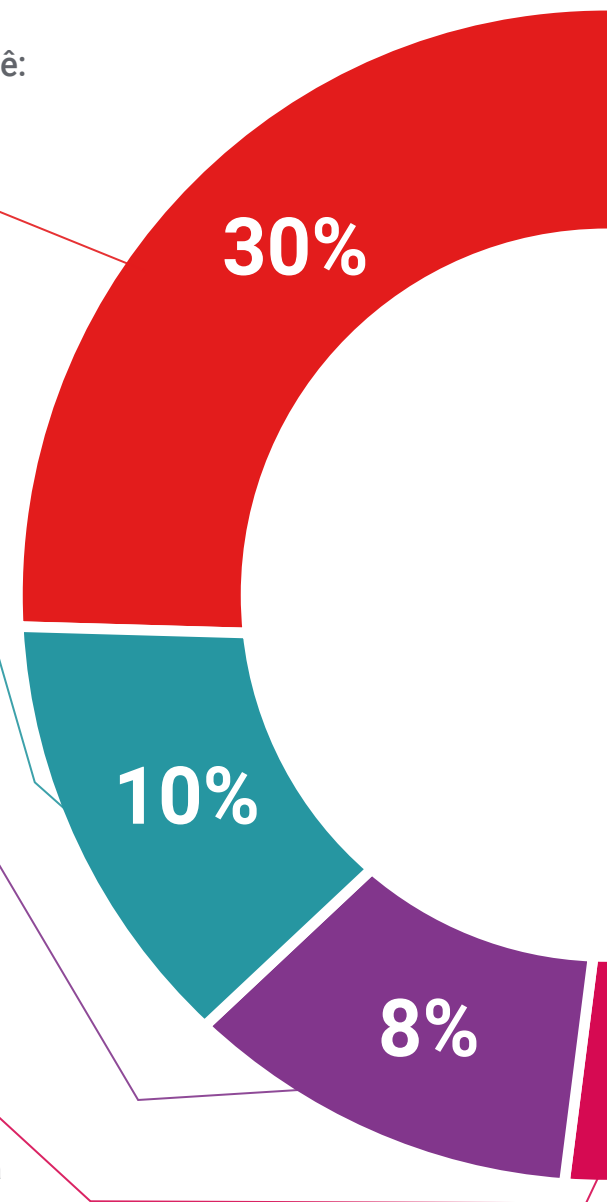
#### Práticas de habilidades e competências

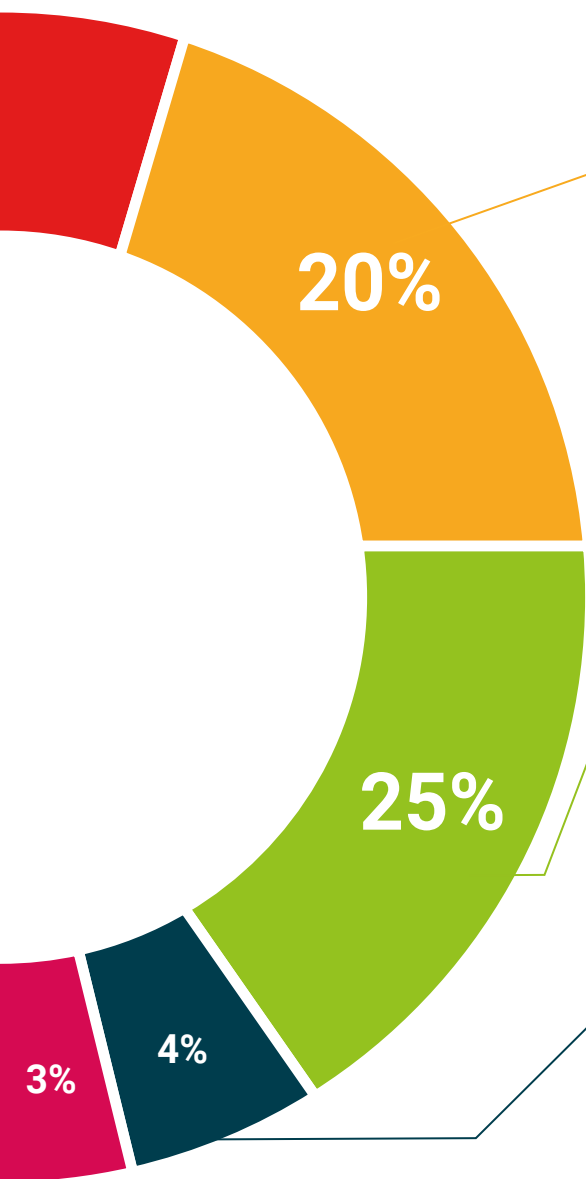
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



#### Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Texturização garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica..



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Texturização** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no curso , atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Texturização**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compromisso  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento sustentável

**tech** universidade  
tecnológica

Curso  
Texturização

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Texturização

