

Curso

Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino



Curso

Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino

- » Modalidade: **online**
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- » Créditos **6 ECTS**
- » Tempo Dedicado: **16 horas/semana**
- » Horário: **ao seu próprio ritmo**
- » Exames: **online**

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/design/curso/tecnicas-modelacao-aplicacao-rhino

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

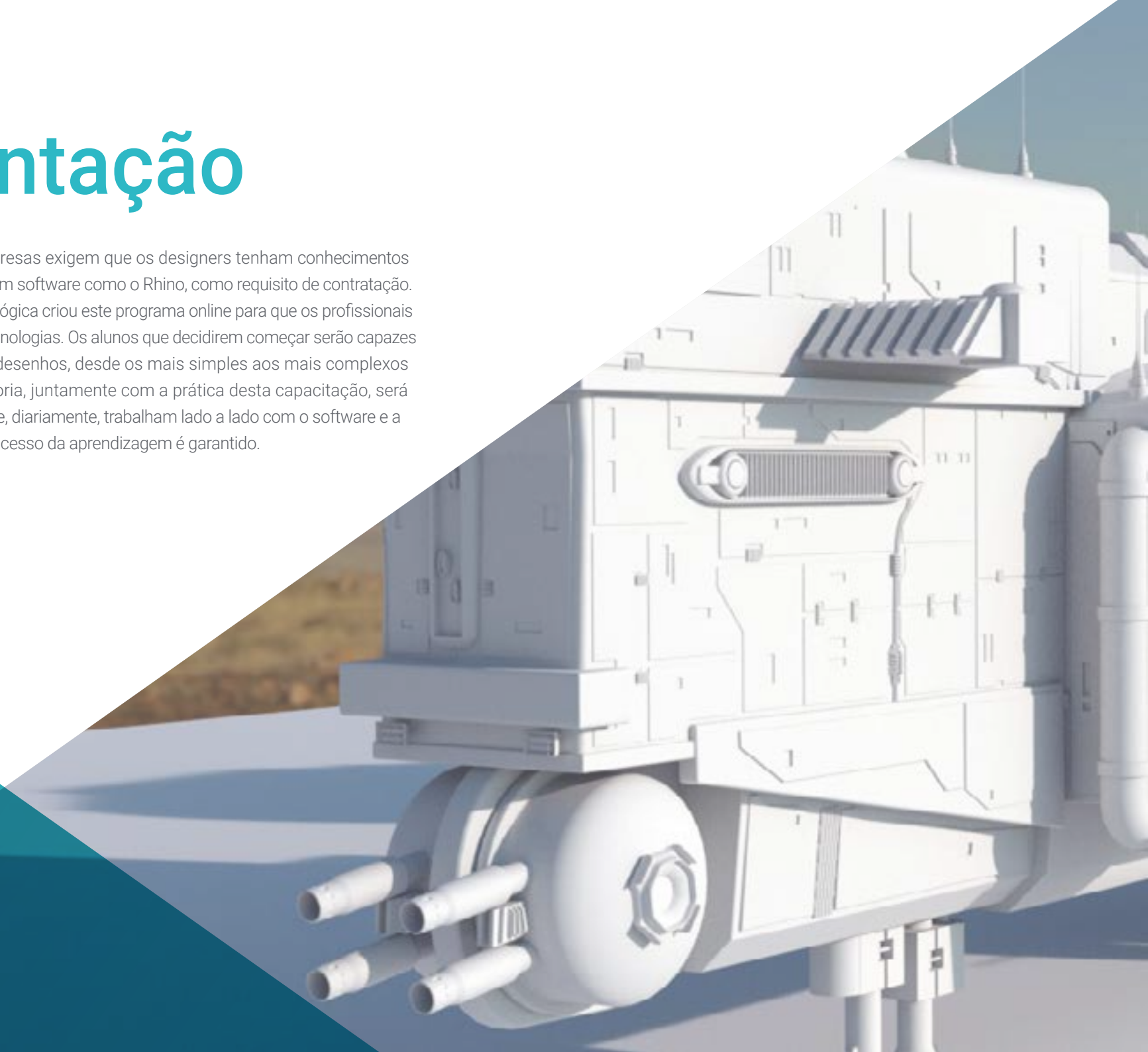
Certificação

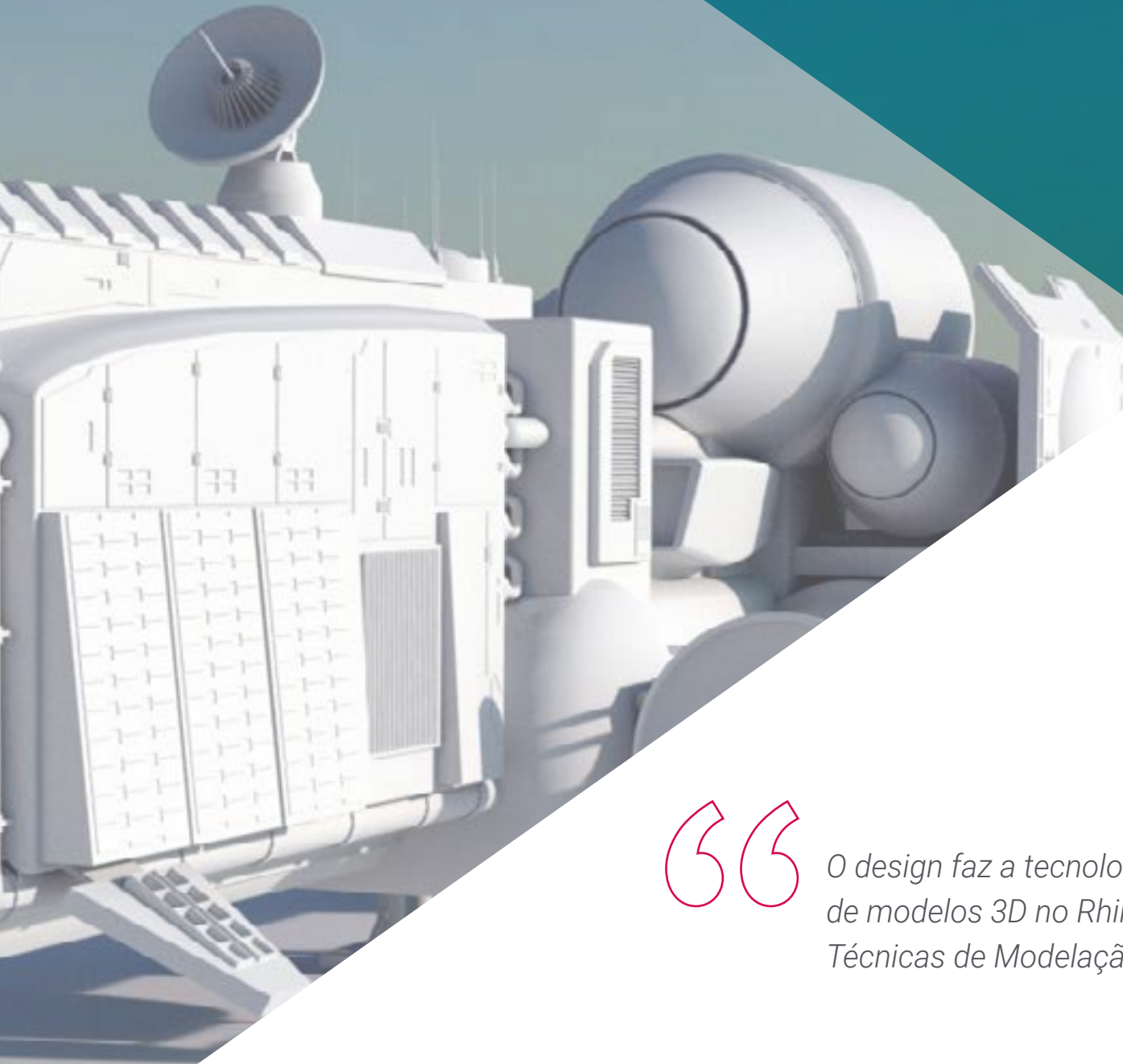
pág. 28

01

Apresentação

Atualmente, muitos estúdios e empresas exigem que os designers tenham conhecimentos de modelação 3D, especificamente em software como o Rhino, como requisito de contratação. Por isso, a TECH Universidade Tecnológica criou este programa online para que os profissionais evoluam de acordo com as novas tecnologias. Os alunos que decidirem começar serão capazes de gerar uma grande variedade de desenhos, desde os mais simples aos mais complexos do ponto de vista geométrico. A teoria, juntamente com a prática desta capacitação, será dada pelos melhores professores que, diariamente, trabalham lado a lado com o software e a modelação 3D. Por conseguinte, o sucesso da aprendizagem é garantido.





“

O design faz a tecnologia brilhar. Inspire-se com a criação de modelos 3D no Rhino. Inscrever-se no Curso de Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino"

O Rhinoceros está a tornar-se cada vez mais popular nos estúdios de arquitetura, design e engenharia em todo o mundo. Isto deve-se à grande variedade de designs que podem ser criados, modificados e processados a partir do software. Assim, este Curso da TECH Universidade Tecnológica tem como objetivo impulsionar a carreira de todos os profissionais que desejem aprofundar as técnicas de modelação 3D, inclinando-se para a ferramenta de design assistido por computador: O Rhino.

Esta capacitação fornecerá aos alunos as técnicas mais detalhadas e necessárias para poderem criar qualquer figura, personagem, objeto ou produto de qualidade. Especialistas do setor desenvolveram todos os programas de estudo a que os alunos terão acesso. No entanto, em programas como este, é essencial saber como pôr em prática todos os conhecimentos. Por isso, acompanham-se mutuamente em cada aula.

Uma pessoa com competências em modelação 3D pode trabalhar numa variedade de empresas que não estão necessariamente relacionadas com as mencionadas anteriormente. O campo de trabalho expandiu-se ao longo dos anos e, hoje em dia, as portas estão abertas a profissionais em: agências de publicidade, grandes empresas multimédia ou mesmo como artista digital freelancer, fazendo desenhos animados.

Por outras palavras, o programa destaca-se pela amplitude do seu conteúdo. Mas também porque é útil para pessoas que querem obter novas oportunidades de emprego e para profissionais que querem tornar-se mais competentes no seu trabalho. Estar à altura das novas exigências do mercado é a principal característica que as empresas procuram nos seus funcionários.

Seu ponto positivo está na comodidade em que o aluno receberá a capacitação, já que seu formato é totalmente online. O programa ajusta-se ao horário e à agenda do aluno, uma vez que a TECH Universidade de Tecnologia pode contribuir para a educação dos profissionais onde quer que estejam. Apenas precisa de um dispositivo com acesso à internet para levar a sua carreira profissional mais além.

Este **Curso de Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelação 3D no Rhino
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático do livro fornece informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à internet



Embora não existam segredos para o sucesso, há truques para lá chegar, e a preparação prévia é um deles. Capacite-se com a TECH Universidade Tecnológica e alcance os seus objetivos".

“ *A modelação 3D ajuda-o a criar imagens tridimensionais. Na TECH Universidade de Tecnologia também: dotamo-lo de conhecimentos, mostramos-lhe como aplicá-los e desencadeamos o seu sucesso*”

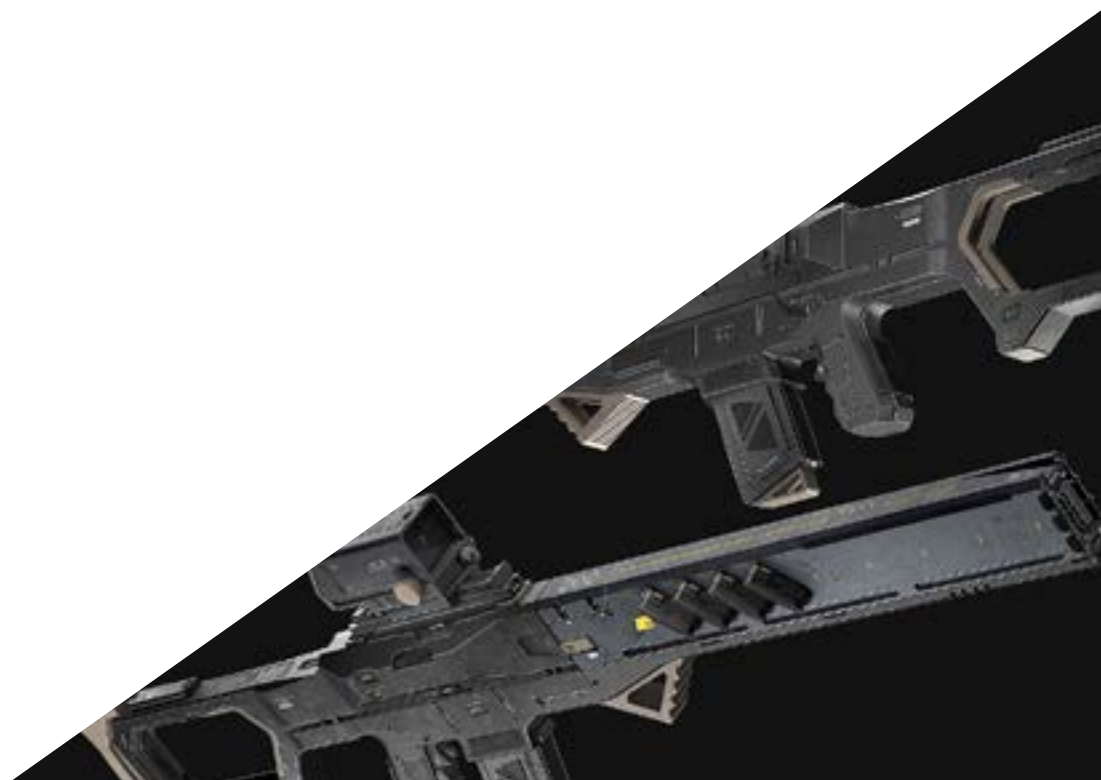
Pense não só no sentido, mas também naquilo que o apaixonou. Invista na sua educação e o amanhã será a sua recompensa.

Projetar é pensar em tornar algo visual. Na TECH ajudamo-lo não só a dar forma às suas ideias, mas também a realizá-las.

O corpo docente do curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, permitirá ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para treinar em situações reais.

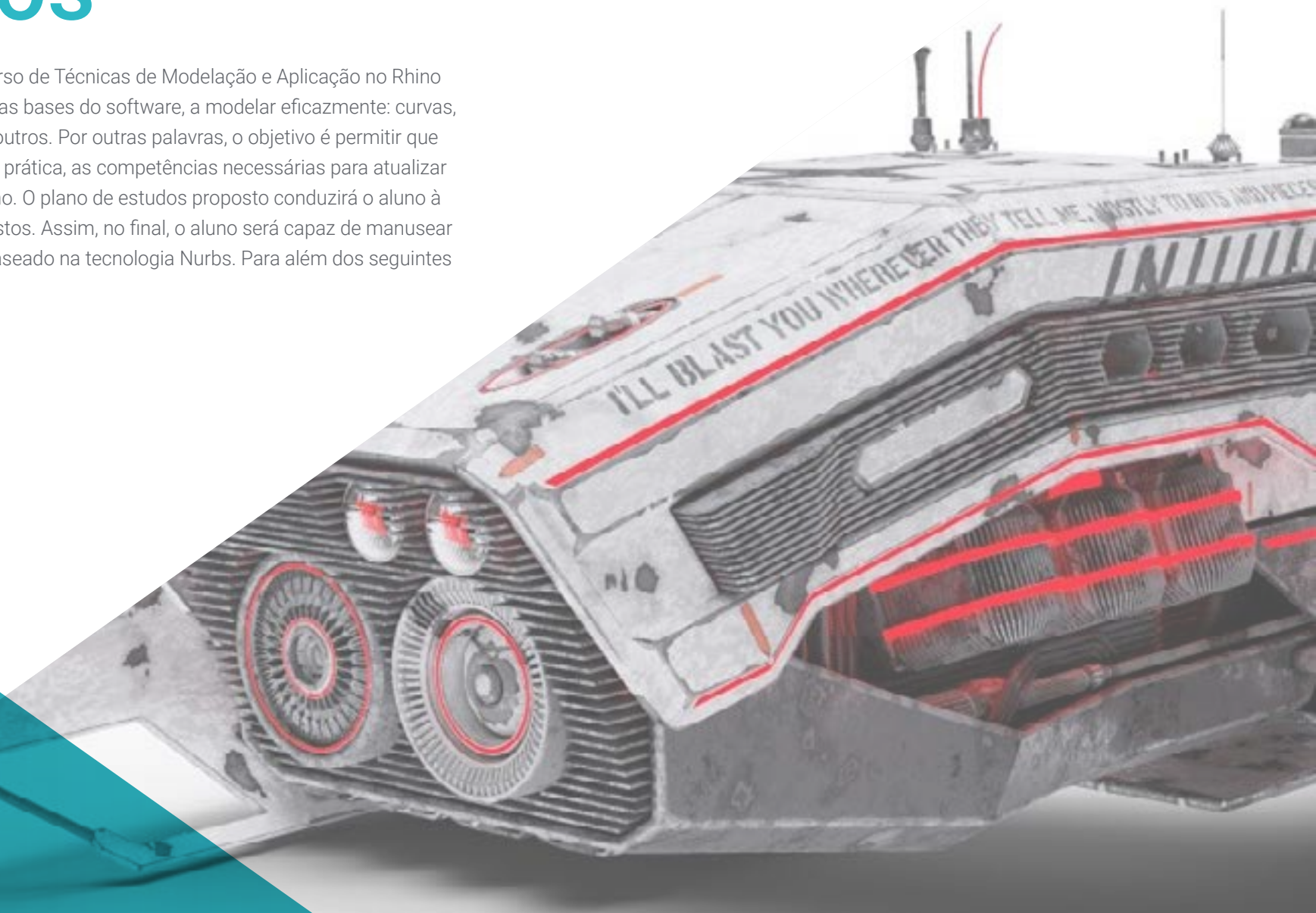
A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.



02

Objetivos

A concepção do programa deste Curso de Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino permitirá ao aluno aprender desde as bases do software, a modelar eficazmente: curvas, superfícies, sólidos, malhas, entre outros. Por outras palavras, o objetivo é permitir que os alunos desenvolvam, através da prática, as competências necessárias para atualizar a sua profissão ou posto de trabalho. O plano de estudos proposto conduzirá o aluno à concretização dos objetivos propostos. Assim, no final, o aluno será capaz de manusear perfeitamente um software CAD baseado na tecnologia Nurbs. Para além dos seguintes objetivos gerais e específicos.





“

O que se obtém ao alcançar as metas não é tão importante como aquilo em que se torna: seja um especialista em modelação 3D e aprenda tudo sobre o Rhino”



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer em profundidade as diferentes técnicas de modelação e sua aplicação no Rhino para os aplicar na indústria de modelação 3D
- ◆ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres em forma
- ◆ Aprender detalhadamente as bases da modelação 3D nas suas várias formas
- ◆ Desenvolver desenhos para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ◆ Tornar-se especialista técnico e/ou artista em Modelação 3D em o Rhino
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D





Objetivos específicos

- ◆ Desenvolver técnicas para a resolução de casos específicos
- ◆ Aplicar soluções a diferentes tipos de requisitos
- ◆ Conhecer as principais ferramentas do software
- ◆ Incorporar os conhecimentos mecânicos na modelação
- ◆ Trabalhar com ferramentas de análise
- ◆ Desenvolver estratégias para a abordagem de um modelo



Não importa a sua disponibilidade ou onde se encontra. Tudo o que precisa é o desejo de aprender. Comece hoje mesmo a adquirir novos conhecimentos com o nosso Curso "

03

Direção do curso

É mais fácil ministrar um bom ensino quando se trabalha com peritos especializados nos seus domínios. Este Curso não é exceção. Na TECH Universidade Tecnológica garantimos aos nossos alunos um corpo docente qualificado que demonstra o seu elevado nível de experiência e experiência no domínio laboral. Além disso, selecionamos os professores que sabem como colocar em prática todos os conhecimentos fornecidos ao aluno e também aqueles que podem trazer valor acrescentado à nossa empresa. Ou seja, professores que capacitem com vista no mercado internacional no qual o profissional é capaz e desenvolveu as competências necessárias para ter sucesso.





“

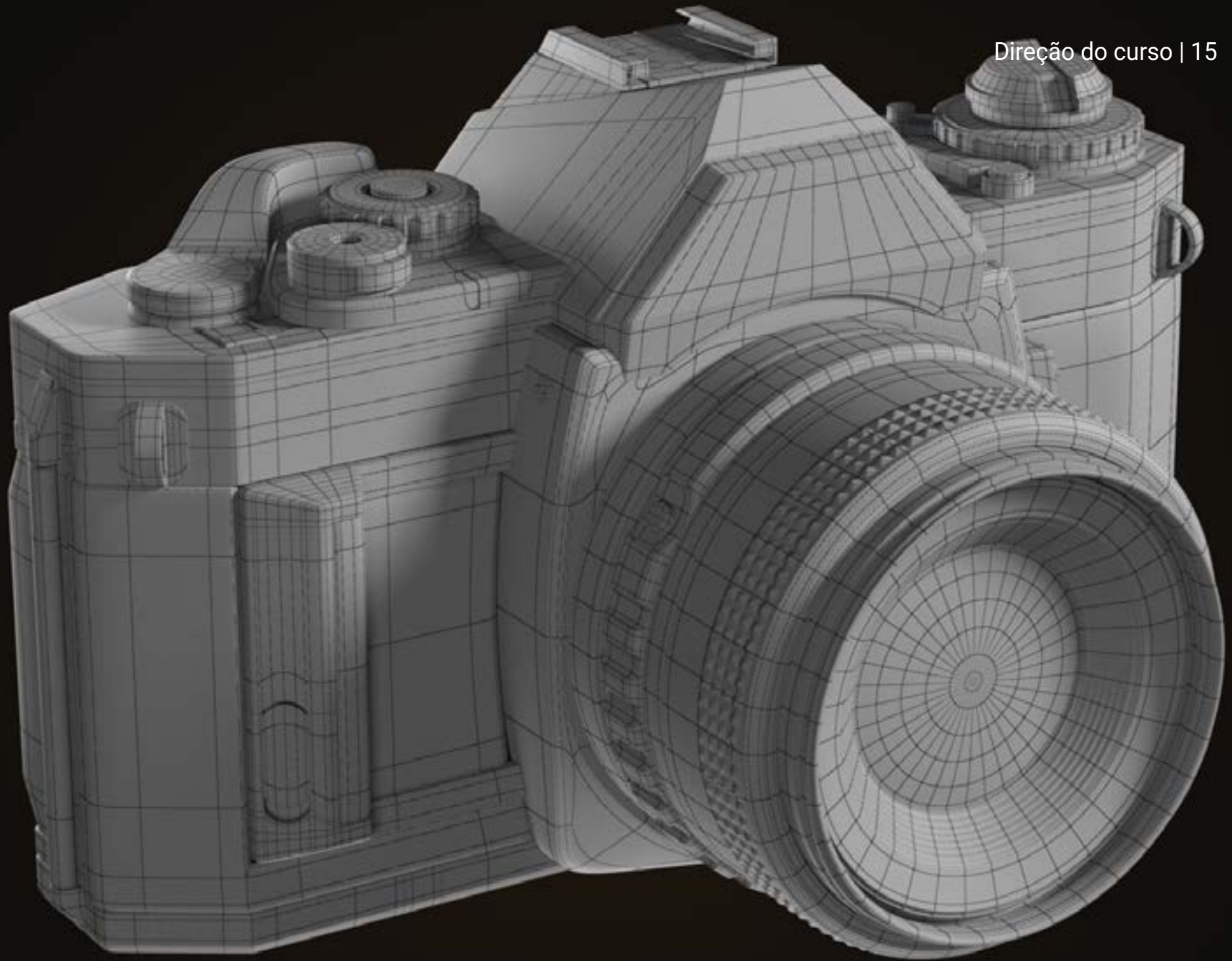
A educação é a arma mais poderosa que nós, seres humanos, podemos usar para mudar o mundo. Na TECH, certificamo-nos de que o obtém dos melhores profissionais do mercado internacional”.

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ♦ CEO na D- SAVE 3D services
- ♦ Experiência em Modelação Aeronáutica 3D
- ♦ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Produção 3D para a Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ♦ Designer de produto para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Designer Industrial Especializado em Produtos Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Menção de Honrosa Concurso Mendoza Late
- ♦ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- ♦ Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Congresso Nacional de design e produção. CPRODI



04

Estrutura e conteúdo

O programa de estudos posto à disposição do aluno foi desenvolvido com base nas exigências da modelação 3D e da utilização do software Rhino. Da mesma forma, os professores deste Curso estabeleceram um plano de estudos em que combinam a teoria com a prática, sendo esta última a mais importante. Assim, os alunos irão criar, modelar e analisar diferentes figuras, formas e objetos em 3D desde a primeira parte. O objetivo é aperfeiçoar as técnicas e mostrar aos alunos, através das tarefas, os diferentes sectores aos quais podem aplicar os conhecimentos adquiridos.

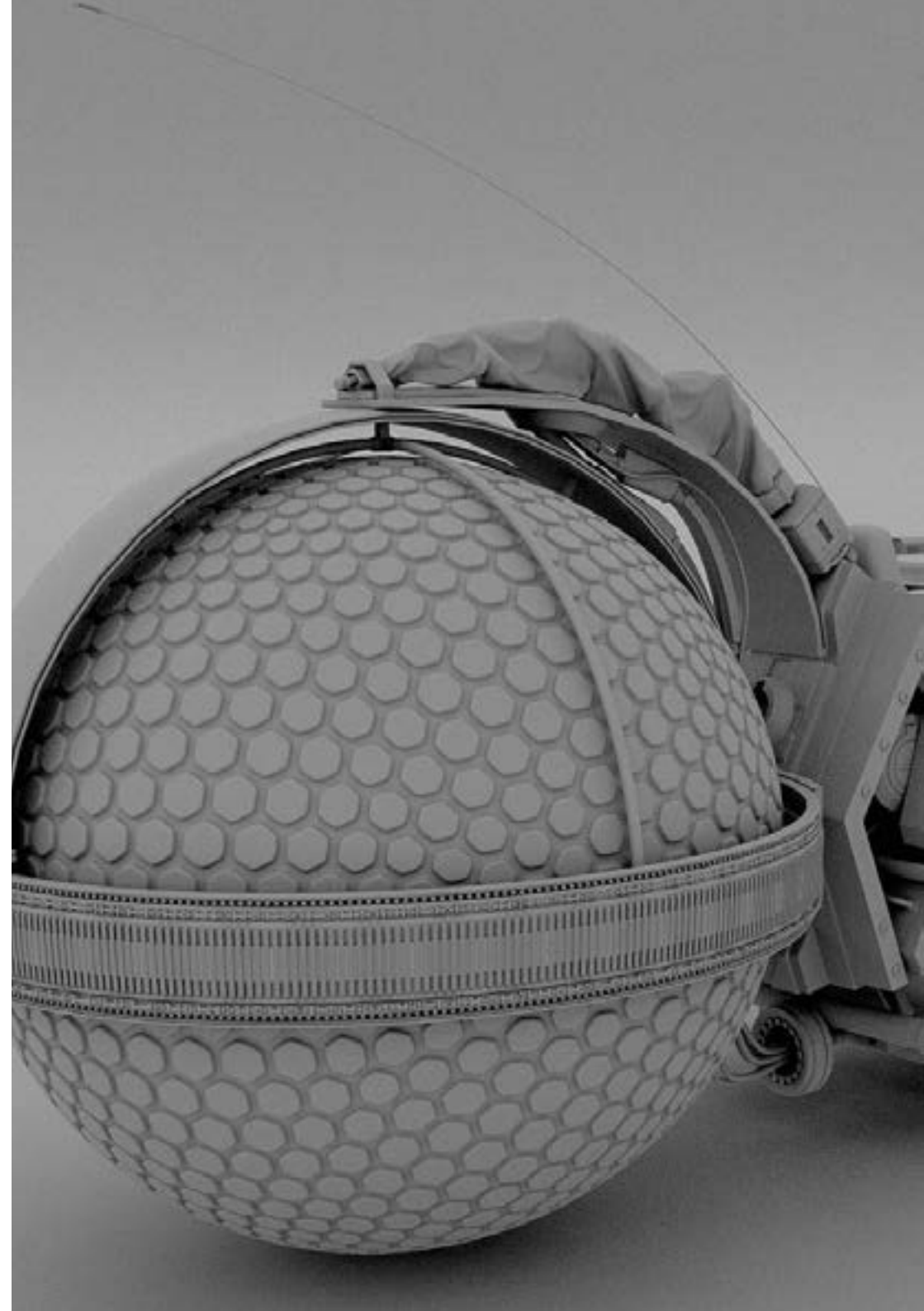


“

Uma visão clara, apoiada por planos de estudo definidos, gerará sempre um sentimento de confiança e de poder pessoal”

Módulo 1. Técnicas de modelação e sua aplicação no Rhino

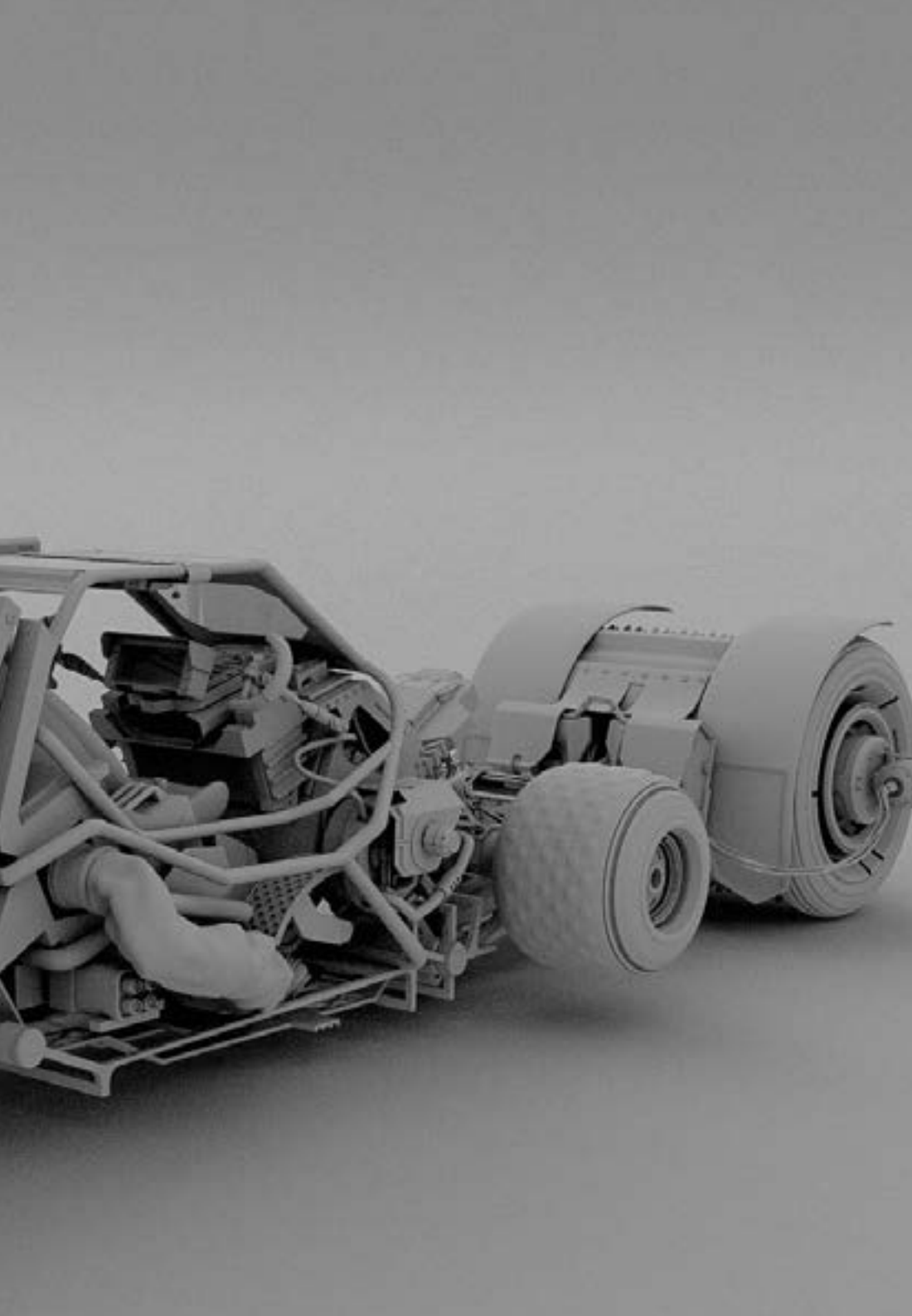
- 1.1. Técnicas
 - 1.1.1. Intersecção para um suporte
 - 1.1.2. Criação de um capacete espacial
 - 1.1.3. Conduatas
- 1.2. Aplicação I
 - 1.2.1. Criação de uma roda de um carro
 - 1.2.2. Criação de um pneu
 - 1.2.3. Modelação de um relógio
- 1.3. Técnicas básicas II
 - 1.3.1. Utilização de “isocurvas” e arestas para modelação
 - 1.3.2. Fazer aberturas em geometria
 - 1.3.3. Trabalhar com dobradiças
- 1.4. Aplicação II
 - 1.4.1. Criação de uma turbina
 - 1.4.2. Construção de entradas de ar
 - 1.4.3. Conselhos para imitar a espessura das bordas
- 1.5. Ferramentas
 - 1.5.1. Conselhos para usar a simetria de espelhos
 - 1.5.2. Utilização de Filetes
 - 1.5.3. Utilização de Trims
- 1.6. Aplicação mecânica
 - 1.6.1. Criação de Engrenagens
 - 1.6.2. Construção de uma roldana
 - 1.6.3. Construção de um amortecedor
- 1.7. Importação e exportação de ficheiros
 - 1.7.1. Envio de ficheiros Rhino
 - 1.7.2. Exportação de ficheiros Rhino
 - 1.7.3. Importação para o Rhino a partir do Illustrator



- 1.8. Ferramentas de análise I
 - 1.8.1. Ferramenta de análise gráfica de curvatura
 - 1.8.2. Análise da continuidade das curvas
 - 1.8.3. Problemas e soluções da análise de curvas
- 1.9. Ferramentas de análise II
 - 1.9.1. Ferramenta de análise de direção da superfície
 - 1.9.2. Ferramenta de análise de superfície do mapa ambiental
 - 1.9.3. Ferramenta de análise para mostrar bordas
- 1.10. Estratégias
 - 1.10.1. Estratégias de construção
 - 1.10.2. Superfície por rede de curvas
 - 1.10.3. Trabalhar com *blueprints*



*A TECH Universidade Tecnológica
concebe planos de estudo para si, um
profissional que aspira a mais e mais e
que procura programas de qualidade"*



05

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

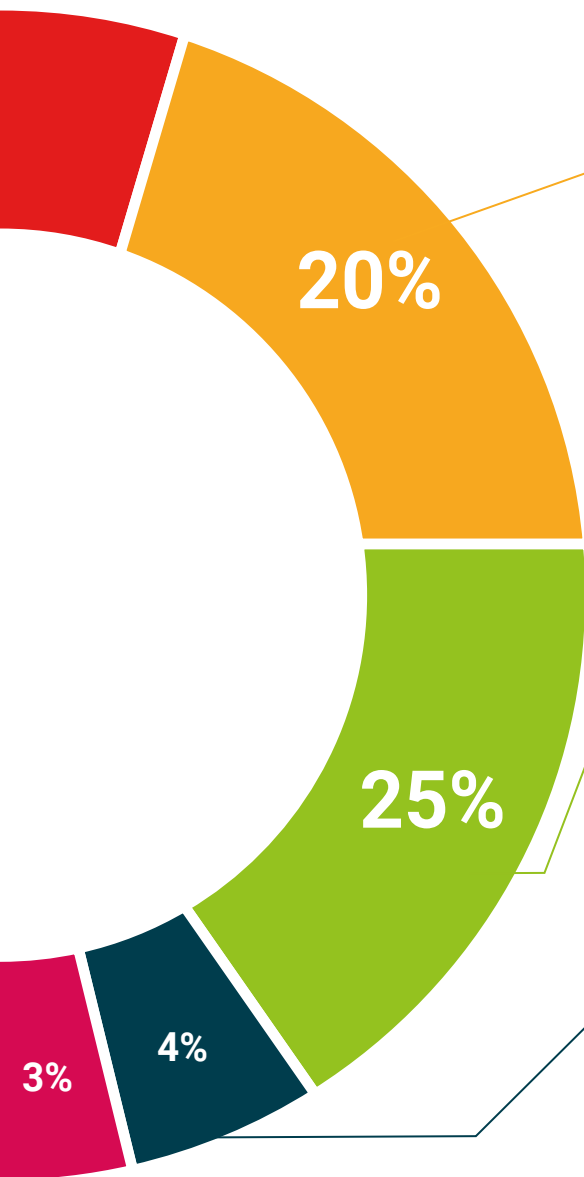
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Certificado: **Curso de Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.



Curso

Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Técnicas de Modelação e Aplicação no Rhino

