

Curso

Projetos de Novos Media





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

### Projetos de Novos Media

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/pt/design/curso/projetos-novos-media](http://www.techtute.com/pt/design/curso/projetos-novos-media)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 12*

04

Metodologia

---

*pág. 16*

05

Certificação

---

*pág. 24*

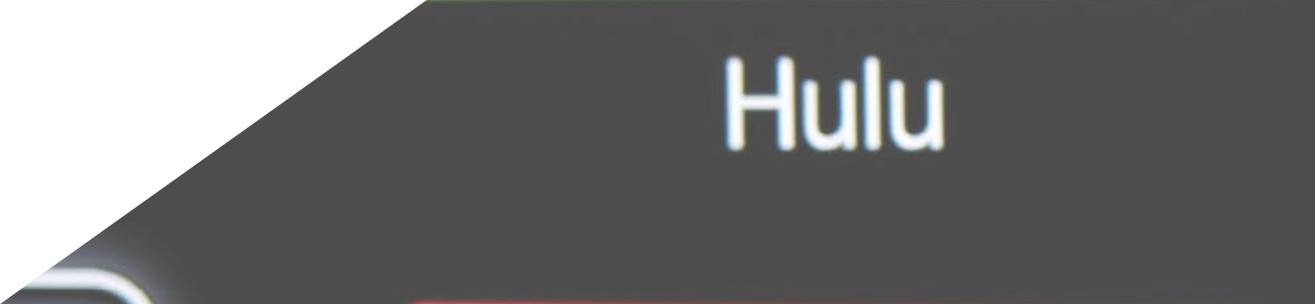
01

# Apresentação

Os novos media permitem desenvolver objetos culturais através da web, e as novas tecnologias de informação e comunicação têm sido a forma de se adaptar à revolução digital e, nesta revolução, é necessário ter profissionais formados. Esta capacitação tem por objetivo formar profissionais nesta área. Trata-se de uma qualificação que permitirá aos profissionais desenvolverem o seu trabalho quotidiano com rigor.



SHU



Hulu



SHO

AMERICA



GO

**HBO  
NOW**

**HBO NOW**

“

*Os profissionais de design devem continuar a sua formação ao longo das suas carreiras para se adaptarem aos novos desenvolvimentos neste campo”*

O Curso de Projetos de Novos Media foi concebido para orientar o profissional de design, artes gráficas e outras áreas similares em todos os aspetos relacionados com esta área.

Os novos media chegaram para revolucionar a forma como se consome cultura, publicidade ou informação, graças ao aparecimento das TIC (Tecnologias da Informação e da Comunicação). Graças a este Curso, o aluno aprofundará o estudo das tendências e experiências das diferentes noções de cultura, a fim de desenvolver um projeto de design nesta área. Outro dos pontos principais desta capacitação é conhecer os novos media e a forma atual de publicidade na web, com a viralidade, os memes, as redes sociais e o Marketing de *influencers*.

Esta capacitação oferece aos alunos ferramentas e competências específicas para desenvolver com sucesso a sua atividade profissional no amplo meio do design e das artes gráficas. Trabalhe competências-chave como o conhecimento da realidade e a prática diária neste domínio, e desenvolva a responsabilidade no acompanhamento e supervisão do seu trabalho.

Além disso, como é um Curso 100% online, o estudante não está condicionado por horários fixos ou pela necessidade de se deslocar para outro local físico, mas pode aceder aos conteúdos em qualquer altura do dia, conciliando a sua vida profissional ou pessoal com a vida académica.

Este **Curso de Projetos de Novos Media** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Projetos de Novos Media
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras em Projetos de Novos Media
- ◆ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre temas controversos e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



*Não perca a oportunidade de fazer este Curso de Projetos de Novos Media com a TECH. É a oportunidade perfeita para progredir na sua carreira profissional”*

“ *Este Curso é o melhor investimento que pode fazer ao selecionar uma capacitação de atualização para atualizar os seus conhecimentos em Projetos de Novos Media”*

O seu corpo docente inclui profissionais da área do design multimédia e das artes gráficas, que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, bem como especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção deste Curso baseia-se na Aprendizagem Baseada nos Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo da capacitação. Para tal, o profissional terá a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo, criado por especialistas reconhecidos e com vasta experiência de ensino em Projetos de Novos Media.

*Esta capacitação conta com o melhor material didático, o que lhe permitirá realizar um estudo contextual que facilitará a sua aprendizagem.*

*Este Curso 100% online permitir-lhe-á conciliar os seus estudos com a sua profissão, enquanto aumenta os seus conhecimentos neste campo.*



# 02

## Objetivos

O objetivo deste Curso de Projetos de Novos Media é oferecer aos profissionais uma forma completa de adquirir conhecimentos e competências para a prática profissional neste setor, com a certeza de aprender com os melhores, e uma forma de aprendizagem baseada na prática, que lhes permitirá concluir a capacitação com os conhecimentos necessários para realizar o seu trabalho com total confiança e competência.

[ publicit

Un **nuevo medio** p

**viaic**  
publ

te aquí ]

para una **nueva era**

deas  
icidad

“

*Esta é a melhor opção para aprender sobre os últimos avanços em Projetos de Novos Media”*



## Objetivo geral

---

- ♦ Ser capaz de se adaptar às mudanças e à evolução tecnológica que ocorrem no campo do design, a fim de realizar os trabalhos recorrendo às ferramentas mais recentes nesta área

“

*Tome a iniciativa de se atualizar sobre os últimos desenvolvimentos em Projetos de Novos Media”*





## Objetivos específicos

---

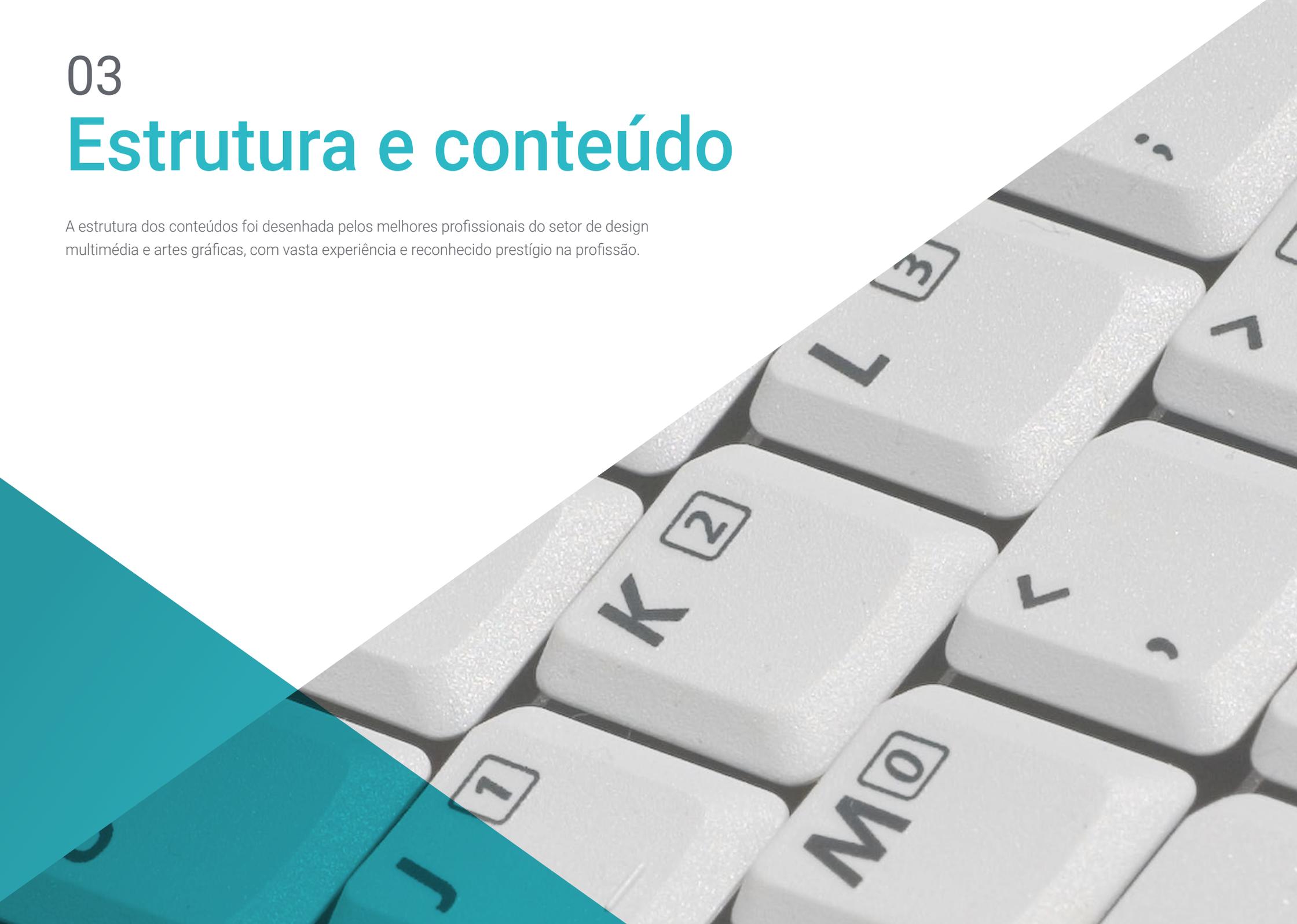
- ◆ Conhecer as ferramentas informáticas adequadas para o desenvolvimento e a execução de projetos de design
- ◆ Resolver problemas de design digital aplicando o critério de otimização
- ◆ Compreender a importância, as funções e o papel atual da direção artística
- ◆ Combinar técnicas analógicas e digitais para obter melhores resultados gráficos
- ◆ Dominar a metodologia de investigação para a criação de projetos, ideias e soluções viáveis



03

# Estrutura e conteúdo

A estrutura dos conteúdos foi desenhada pelos melhores profissionais do setor de design multimédia e artes gráficas, com vasta experiência e reconhecido prestígio na profissão.



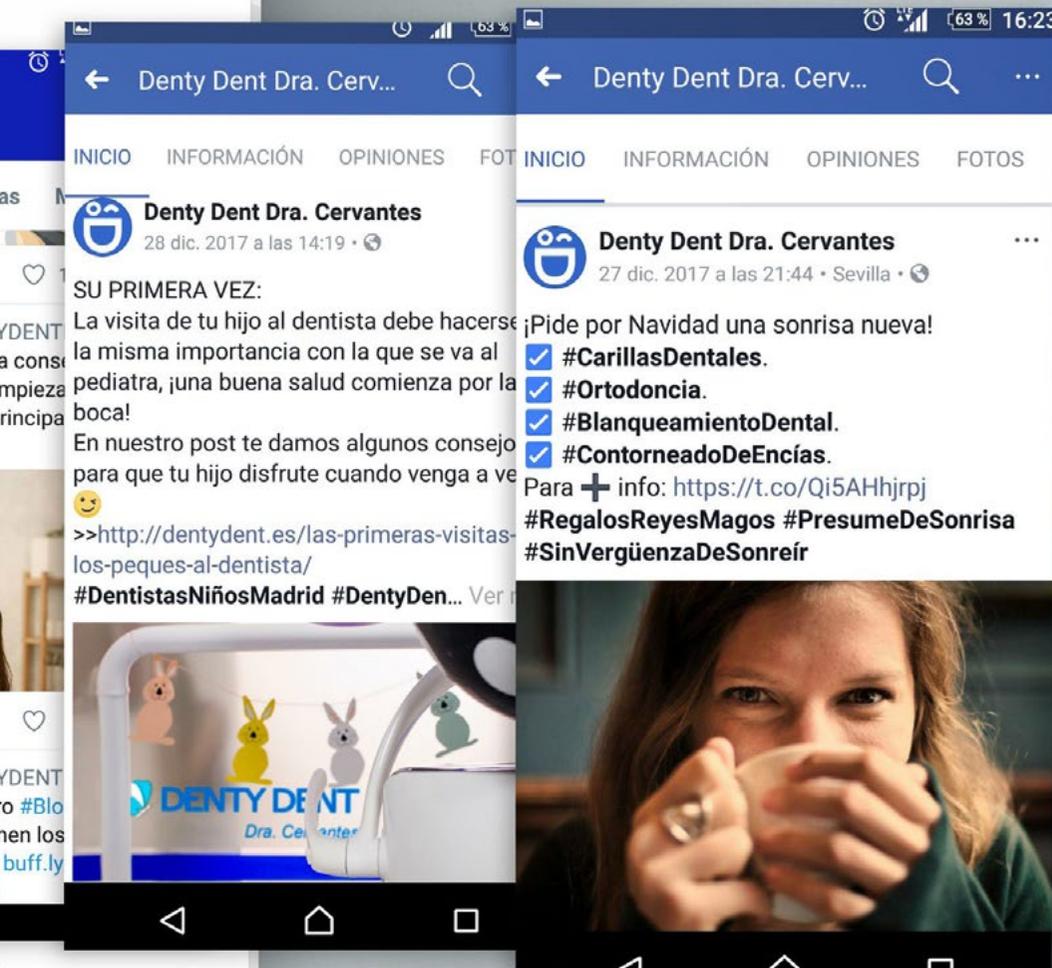
“

*Contamos com o Curso mais completo e atualizado do mercado. Procuramos a excelência e queremos que a alcance também”*

## Módulo 1. Projetos de novos media

- 1.1. A direção artística
  - 1.1.1. O que é a direção artística?
  - 1.1.2. Funções
  - 1.1.3. O diretor artístico no seu trabalho quotidiano
  - 1.1.4. Referências
- 1.2. Projeto de aguarela digital
  - 1.2.1. A aguarela como tendência atual
  - 1.2.2. Explicação do projeto
  - 1.2.3. Referências visuais
  - 1.2.4. Pesquisa de referências
- 1.3. Ferramentas de cor no Photoshop
  - 1.3.1. Que ferramentas de cor temos à disposição?
  - 1.3.2. O pincel digital, como utilizá-lo?
  - 1.3.3. Texturas de aguarela: processo analógico
  - 1.3.4. Texturas de aguarela: processo digital
- 1.4. Processo criativo e de desenho
  - 1.4.1. Realização de *moodboard*
  - 1.4.2. Criar a composição
  - 1.4.3. Desenhar a composição
  - 1.4.4. Finalizar os pormenores do desenho
- 1.5. Processo de cor
  - 1.5.1. Cor base
  - 1.5.2. Coloração de elementos secundários
  - 1.5.3. Sombras
  - 1.5.4. Finalização de pormenores
- 1.6. Texturas, filtros e exportação do projeto
  - 1.6.1. Aplicação de texturas
  - 1.6.2. Aplicação de filtros e efeitos
  - 1.6.3. Exportação eficiente
  - 1.6.4. Apresentação e análise do projeto





- 1.7. Viral e publicidade
  - 1.7.1. Marketing viral
  - 1.7.2. Marketing de *influencers*
  - 1.7.3. Referências
  - 1.7.4. Prática: pesquisa de referências e argumentação
- 1.8. Criação de realidade aumentada
  - 1.8.1. Testar aplicações
  - 1.8.2. Projeto: crie o seu próprio filtro de realidade aumentada
  - 1.8.3. O que são filtros no Instagram?
  - 1.8.4. *Moodboard* do projeto
- 1.9. Desenvolvimento do projeto
  - 1.9.1. Material necessário
  - 1.9.2. Esboços
  - 1.9.3. Acrescentar cor
  - 1.9.4. Digitalização
- 1.10. Spark AR
  - 1.10.1. Interface
  - 1.10.2. Elementos de interface I
  - 1.10.3. Elementos de interface II
  - 1.10.4. Exportar e publicar filtro



*Esta capacitação permitir-lhe-á progredir na sua carreira profissional de forma confortável”*

# 04

# Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”*



*Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.*



*O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.*

## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

*O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”*

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

## Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.*

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

*O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.*

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



## Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.*

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

*O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.*

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



05

# Certificação

O Curso de Projetos de Novos Media garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Projetos de Novos Media** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** indicará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Projetos de Novos Media**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.



## Curso

### Projetos de Novos Media

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

# Curso

## Projetos de Novos Media

