

Curso

Modelagem 3D com 3DS Max





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

### Modelagem 3D com 3DS Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/design/curso/modelagem-3d-3ds-max](http://www.techtute.com/br/design/curso/modelagem-3d-3ds-max)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*



# 01

# Apresentação

Um dos aspectos fundamentais no campo do design 3D é o processo de texturização, que se baseia, por meio da criação de camadas, na geração do resultado mais realista possível do modelo que está sendo desenvolvido. Normalmente, nesse campo que requer destrezas e habilidades por parte dos profissionais do design, um conhecimento bem estabelecido desde a base é a chave para o sucesso. Como resultado, este programa foi desenvolvido para introduzir o usuário à modelagem 3D com o 3DS Max, fornecendo as informações necessárias para entrar no emocionante mundo das texturas em modelagem tridimensional.





“

*Não espere mais e entre no emocionante mundo das texturas com este Curso de Modelagem 3D com 3DS Max”*

Este Curso de Modelagem 3D com 3DS Max, desenvolvido pela TECH Global University, foi absolutamente pensado para que se possa conciliar o estudo com a vida diária, pois seu formato online permite que os usuários possam avançar, durante as 6 semanas de duração, no seu próprio ritmo e velocidade, além de poderem acessar o conteúdo de qualquer lugar e a qualquer momento.

Dessa forma, esta capacitação permitirá conhecer em profundidade a funcionalidade do programa 3DS Max, o que implica, portanto, a compreensão detalhada da interface do programa e seus controles. Também analisaremos como transformar a geometria para obter a forma desejada pelo designer da maneira mais rápida e eficiente.

Ao longo deste programa, o aluno aprenderá todos os efeitos dos modificadores e como combiná-los para obter um efeito maior. Temos também uma seção específica sobre a compreensão das operações booleanas e como usá-las para o benefício da modelagem.

Por último, uma habilidade que será de especial utilidade e interesse é a capacidade de usar elementos 2D para combiná-los com elementos 3D e criar formas com maior eficiência. Trata-se de um Curso Universitário completo e programado para que os alunos compreendam este programa inovador de design tridimensional.

Este **Curso de Modelagem 3D com 3DS Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Modelagem 3D com 3DS Max
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Impulsione sua carreira profissional como designer e entre na modelagem 3D em texturas por meio deste Curso Universitário*

“*Atualize-se com as últimas novidades em modelagem 3D com o 3DS Max de forma prática e fácil com este Curso Universitário elaborado para conciliar os estudos com sua rotina*”

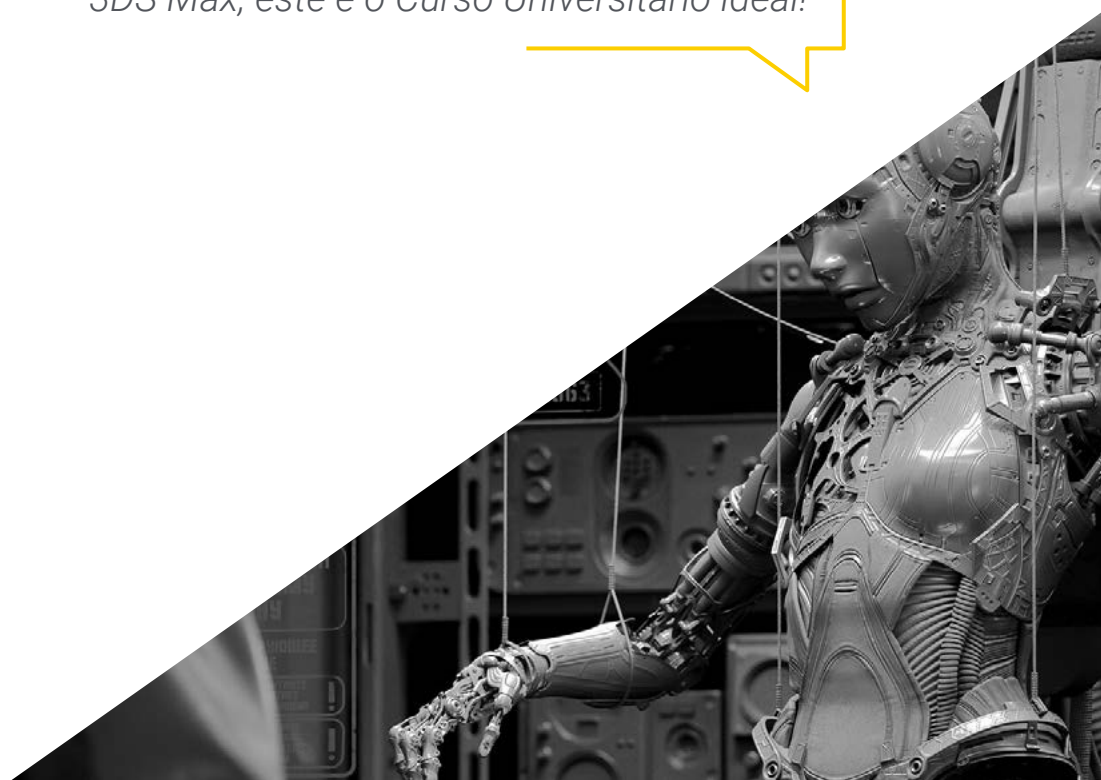
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

*Um Curso Universitário completo e programado para que você possa se atualizar em Modelagem 3D com 3DS Max.*

*Se você deseja conhecer de forma detalhada a funcionalidade do programa 3DS Max, este é o Curso Universitário ideal!*





# 02

## Objetivos

Este Curso de Modelagem 3D com 3DS Max tem o objetivo claro de introduzir o usuário na modelagem tridimensional com este programa de ponta em design 3D. Graças a itens bem definidos, as habilidades e os conhecimentos necessários serão adquiridos para que se possa lidar com suas funcionalidades, a interface do programa e seus controles de forma descomplicada. A equipe diretiva e docente desta capacitação elaborou um conteúdo que permitirá ao profissional da área adquirir todas as habilidades necessárias.







“

*Atualize o seu CV com este Curso  
Universitário e torne-se um especialista  
em Modelagem 3D com 3DS Max”*



## Objetivos Gerais

---

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem







## Objetivos específicos

---

- ◆ Conhecer detalhadamente a funcionalidade do programa 3DS Max
- ◆ Conhecer detalhadamente a interface do programa e seus controles
- ◆ Transformar a geometria para obter a forma desejada da maneira mais rápida e eficiente possível
- ◆ Aprender todos os efeitos dos modificadores e combiná-los para um maior efeito
- ◆ Compreender as operações booleanas e saber como utilizá-las a nosso favor
- ◆ Utilizar elementos 2D para combiná-los com nossos 3D criando formas de maneira mais eficiente

“

*Com nossos planos de estudo organizados, você será aprovado nesse Curso Universitário em 6 semanas de forma descomplicada”*



# 03

## Direção do curso

Este programa foi desenvolvido de acordo com as diretrizes de uma equipe de especialistas de altíssimo prestígio. São profissionais que dedicaram suas vidas ao desenvolvimento de técnicas de texturização, mantendo-se na vanguarda da indústria e desenvolvendo sua prática profissional nos melhores estúdios de animação e projetos de âmbito internacional. Desta forma, ao apresentar o conteúdo e os diversos materiais didáticos, o aluno adquirirá os conhecimentos mais atuais e requisitados desta indústria.



“

*A direção e os docentes deste Curso  
Universitário são especialistas na área e  
irão acompanhá-lo ao longo do programa”*

## Direção



### Sra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para videogames para celular
- ♦ Designer na Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora de Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutora em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona





# 04

## Estrutura e conteúdo

Os especialistas que compõem a equipe diretiva e o corpo docente deste Curso Universitário, estruturaram o conteúdo para que, em 6 semanas, o aluno se torne um autêntico profissional. O Curso de Modelagem 3D com 3DS Max visa a aquisição dos conhecimentos necessários para tornar-se um modelador 3D, permitindo seguir aprofundando-se neste processo e, desta forma, enfrentar a modelagem tridimensional com esta ferramenta vanguardista. A aquisição dos conhecimentos necessários para se tornar um modelador 3D com o 3DS Max nunca foi tão fácil quanto com este Curso Universitário 100% online, que estabelecerá as bases para o manejo perfeito deste programa.







“*Todos os programas proporcionados pela TECH são respaldados pelos melhores profissionais do setor*”



## Módulo 1. Modelagem 3D com 3DS Max

- 1.1. Modelagem 3D com 3DS Max
  - 1.1.1. Órbita, visores e vistas
  - 1.1.2. Modos de visualização da geometria
  - 1.1.3. *Steering Wheels*
- 1.2. Transformações e Geometria
  - 1.2.1. Transformações interativas e paramétricas
  - 1.2.2. Primitivas padrão e estendidas
  - 1.2.3. Transformação de escala
  - 1.2.4. *Select and Place / Select and Rotate*
  - 1.2.5. Alinhamento e Simetria
- 1.3. Operações principais
  - 1.3.1. Duplicar, Seleção Interativa e Grupos de Seleção e Elementos
  - 1.3.2. Camadas, *Grid*, *Snap* e Pontos de Pivot
  - 1.3.3. Vínculos, sistemas de coordenadas, ações, vistas e geometria isolada
- 1.4. Modificadores paramétricos
  - 1.4.1. *Bend*, *Taper*, *Skew* e *Twist*
  - 1.4.2. *Stretch* e *Squeeze*
  - 1.4.3. *Ripple*, *Wave* e *Noise*
  - 1.4.4. *Spherify*, *Lattice* e *Mirror*
  - 1.4.5. *Push* e *Relax*
  - 1.4.6. *Slice*, *Shell* e *CapHoles*
- 1.5. Modificadores de deformação livre
  - 1.5.1. Modificadores FFD
  - 1.5.2. FFD Cyl
  - 1.5.3. FFD Box
- 1.6. Objetos de composição
  - 1.6.1. Operações Booleanas. *Boolean* e *ProBoolean*
  - 1.6.2. Dispersão de objetos. *Scatter*
  - 1.6.3. Morfismo. *Morph*



- 1.7. Formas 2D. *Splines*
  - 1.7.1. *Splines* e suas opções
  - 1.7.2. A linha e tipos de vértices
  - 1.7.3. Subobjeto vértice, segmento e *spline*
- 1.8. Formas 2D. *Splines* avançado
  - 1.8.1. *Splines* editável e uso do *Grid* e do *Snap* para criar formas 2D
  - 1.8.2. Modificadores paramétricos, FFD e *Booleans* com *Splines*
  - 1.8.3. *Splines* estendidas e a seção
- 1.9. Modificadores de *Spline*
  - 1.9.1. *Extrude*
  - 1.9.2. *Bevel*
  - 1.9.3. *Sweep*
  - 1.9.4. *Lathe*
- 1.10. Objetos de composição. *Splines*
  - 1.10.1. *Loft*
  - 1.10.2. *Terrain*
  - 1.10.3. *Shape Merge*

“

*Estudar e aprender não é a mesma coisa quando, por trás do conteúdo, temos uma estratégia elaborada por autênticos profissionais do setor”*

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como **o New England Journal of Medicine**.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

*Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.*

*O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.



## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



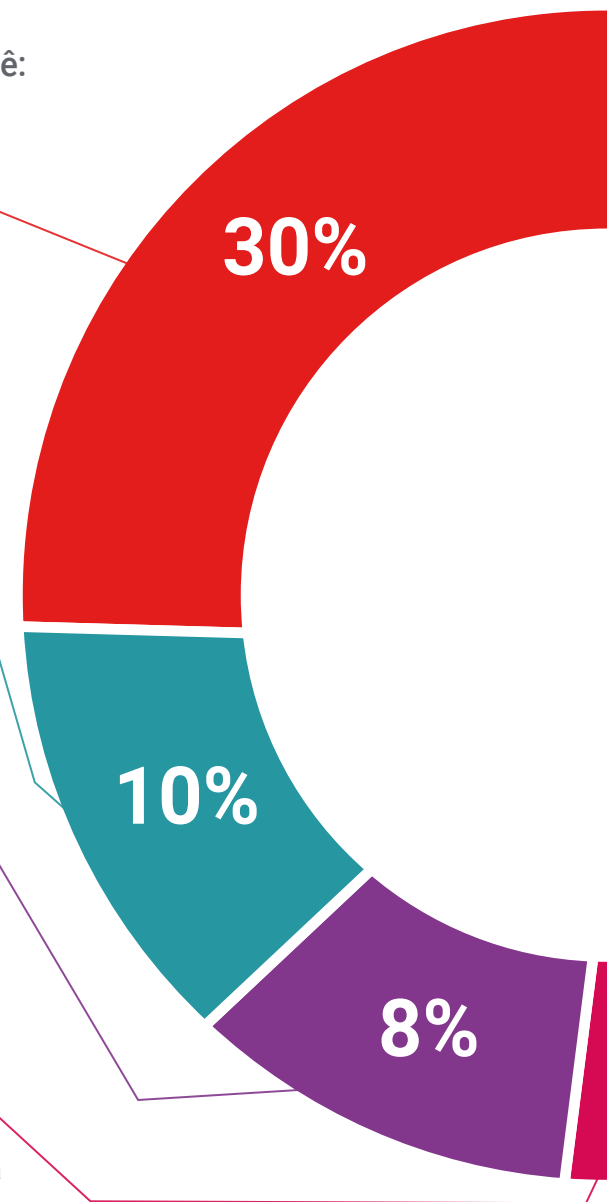
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



#### Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.







#### Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Modelagem 3D com 3DS Max garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*



Este **Curso de Modelagem 3D com 3DS Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao título de **Programa Avançado** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Modelagem 3D com 3DS Max**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compromisso  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento

**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

Modelagem 3D com 3DS Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Modelagem 3D com 3DS Max

