

Curso

Modelação Low Poly em 3D Studio Max



Curso

Modelação Low Poly em 3D Studio Max

- » Modalidade: **online**
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- » Créditos: **6 ECTS**
- » Tempo Dedicado: **16 horas/semana**
- » Horário: **ao seu próprio ritmo**
- » Exames: **online**

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso/modelacao-low-poly-3d-studio-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

Os artistas digitais, quando criam, têm à sua disposição uma vasta gama de ferramentas e técnicas para concretizar as suas ideias. Por isso, esta capacitação combina um tipo de modelação 3D, como o Low Poly, com um programa de computação gráfica chamado 3D Studio Max. Os profissionais de design estão à procura de uma técnica que simplifique as formas e reduza drasticamente as cargas nos videojogos e noutros produtos. Assim, este programa responde a essas necessidades. Além disso, graças ao seu formato online, o estudante pode definir o seu próprio ritmo de aprendizagem e conciliar o ensino com as suas responsabilidades profissionais e pessoais.



“

Com a técnica Low Poly aprenderá a reduzir a duração e a trabalhar de uma forma mais fluida. É por isso que este Curso é para si. Inscreva-se, não perca o seu lugar”

O Low Poly é uma técnica em crescimento no mundo do design, uma vez que permite criar, com um número muito reduzido de polígonos, testes ou versões de amostras de design que simplificam formas e detalhes. Assim, através desta certificação da plataforma 3D Studio Max, os artistas digitais serão capazes de criar e visualizar peças, adicionando e incorporando subcomponentes.

Assim, este Curso permitirá aos profissionais conceber mundos de jogos massivos, aprender a produzir personagens detalhadas e a personalizar ambientes de construção. Ou seja, através desta capacitação, os alunos desenvolverão novas competências que alargarão a sua experiência académica e aumentarão o seu conhecimento das novas tecnologias.

Os professores envolvidos são profissionais qualificados e peritos na matéria. Por conseguinte, ensinam os designers a criar modelos únicos. Ao longo da sua carreira profissional, analisaram a forma como o poderoso software 3D Studio Max se pode tornar o aliado dos alunos, uma vez que lhes poupa uma quantidade significativa de tempo de trabalho para a apresentação dos seus projetos.

Como ponto positivo, a certificação é adequada para profissionais que desejam conciliar o Curso com as suas responsabilidades pessoais e profissionais, uma vez que é 100% online. Além disso, o objetivo é que o futuro aluno se destaque no seu domínio de trabalho não só por saber aplicar métodos de vanguarda como os ensinados, mas também pela sua capacidade de dominar as novas tecnologias.

Este **Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas no software de modelação 3D Studio Max
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático do livro fornece informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Obtenha acabamentos e texturas verdadeiramente apelativos utilizando técnicas simples como a Modelação Low Poly"

“

As grandes empresas estão à procura de profissionais como você: capazes de obter as competências mais recentes do mercado, aproveitando oportunidades de crescimento como este Curso”

O corpo docente do programa inclui profissionais do setor da moda, que contribuem com a sua experiência profissional, bem como especialistas reconhecidos de empresas de renome e de universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente de simulação que proporcionará um estudo imersivo programado para se formar em situações reais.

A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, o profissional contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Os programas da TECH Universidade Tecnológica oferecem um valor acrescentado devido à sua qualidade e aos seus professores. Aumente os seus conhecimentos em Low Poly e torne-se um especialista.

O Low Poly permite-lhe dar uma resolução mais baixa às suas composições, proporcionando maior velocidade às suas renderizações. Saiba como com a TECH Universidade Tecnológica.



02

Objetivos

O principal objetivo deste Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max é oferecer ao profissional as ferramentas mais recentes na área do design. Desta forma, o aluno poderá incorporar os conhecimentos nos seus projetos ao mesmo tempo que cursa esta certificação. Desta forma, poderá experimentar um progresso profissional rápido e eficaz graças às soluções e técnicas que a TECH Universidade Tecnológica coloca à sua disposição.



“

Seja capaz de acrescentar valor e novas estratégias de trabalho não só aos seus clientes, mas também aos seus funcionários. Torne-se o designer profissional que deseja ser”



Objetivos gerais

- ◆ Ter um conhecimento exaustivo da modelação 3D através do software 3D Studio Max e da sua técnica de modelação Low Poly
- ◆ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres em forma
- ◆ Aprender ao pormenor a técnica Low Poly no software 3D Studio Max
- ◆ Desenvolver desenhos para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ◆ Ser um especialista técnico e/ou artista no software 3D Studio Max, aplicando a técnica Low Poly
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D





Objetivos específicos

- ◆ Trabalhar com base em formas básicas para modelos mecânicos
- ◆ Desenvolver a capacidade de decompor elementos
- ◆ Compreender profundamente como os pormenores contribuem para o realismo
- ◆ Resolver diferentes técnicas para desenvolver detalhes
- ◆ Compreender como as peças mecânicas se conectam

“

Estabeleça as suas próprias metas e faça deste Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max uma delas”

03

Direção do curso

Para garantir que o processo de aprendizagem do aluno se desenvolva de forma adequada, a TECH Universidade Tecnológica seleciona um corpo docente com perfis de alto nível. Através do seu ensino, o aluno será capaz de compreender em profundidade como a técnica Low Poly melhora consideravelmente os seus projetos e os torna mais realistas, tornando-se assim um designer com grande procura a nível internacional.



“

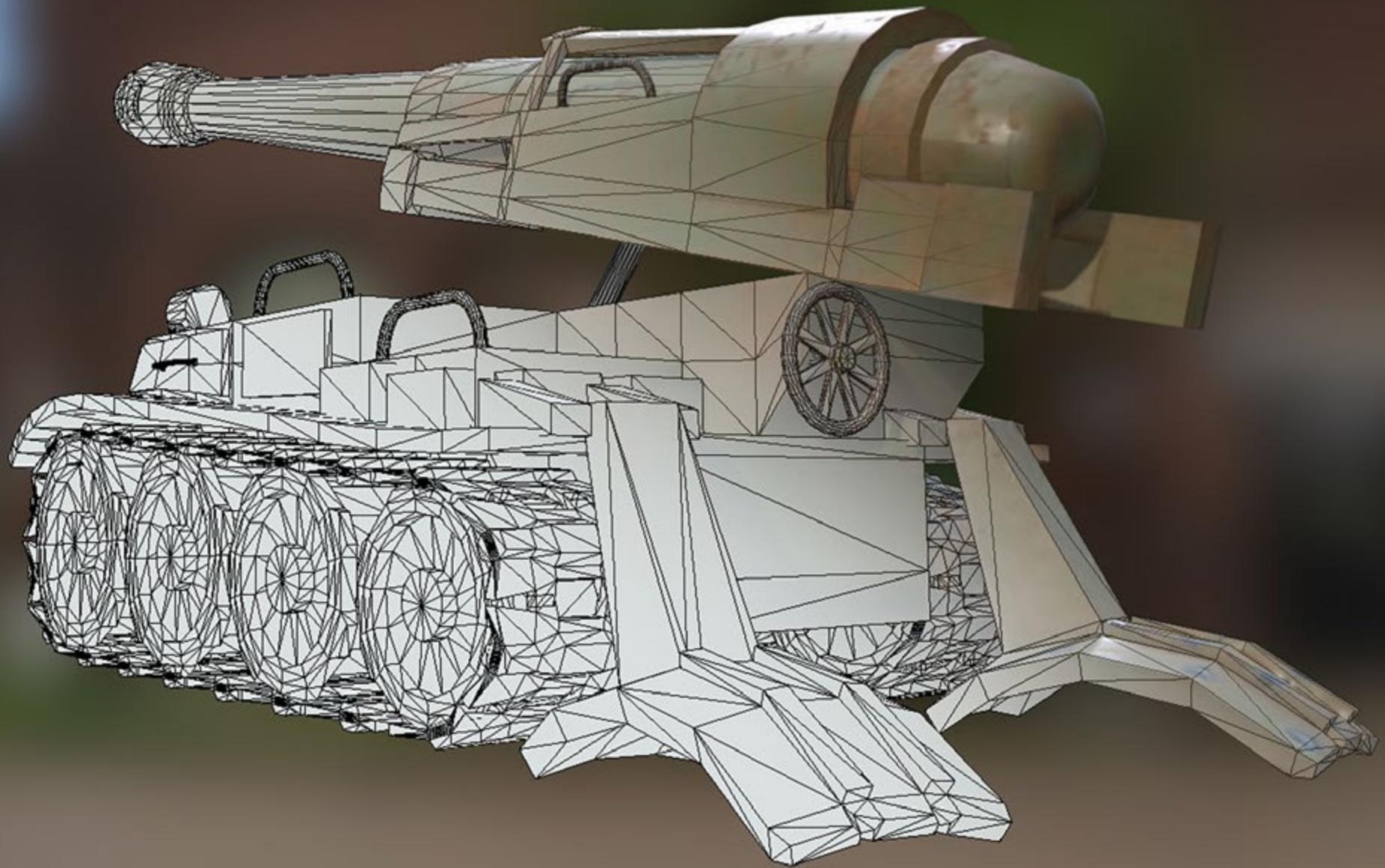
As novas tecnologias desenvolveram novas técnicas no domínio do design. Por isso, ter um bom professor é a chave para se destacar como profissional"

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ♦ CEO na D- SAVE 3D services
- ♦ Experiência em Modelação Aeronáutica 3D
- ♦ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Produção 3D para a Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ♦ Designer de produto para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Designer Industrial Especializado em Produtos Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Menção de Honrosa Concurso Mendoza Late
- ♦ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- ♦ Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Congresso Nacional de design e produção, C.P.R.O.D.I



04

Estrutura e conteúdo

Ao longo do programa da certificação, combinando a teoria com a prática, o estudante adquirirá os conhecimentos e as competências necessárias para se tornar um especialista em Modelação Low Poly. Graças ao conteúdo completo do programa, os alunos poderão aprender em profundidade as ferramentas oferecidas pela plataforma 3D Studio Max ao aperfeiçoar a técnica de criação de polígonos. Tudo isto lhes permitirá atuar corretamente nos diferentes cenários que possam surgir na sua prática profissional.



“

Este Curso é para si: transforme a sua carreira profissional como designer. Desfrute de conteúdos atualizados e de qualidade que irão melhorar as suas competências”

Módulo 1. Modelação Low Poly 3D Studio MAX

- 1.1. Modelação de um veículo de maquinaria pesada
 - 1.1.1. Criação do modelo volumétrico
 - 1.1.2. Modelação volumétrica dos rastos
 - 1.1.3. Construção volumétrica da pá
- 1.2. Incorporação de diferentes componentes
 - 1.2.1. Construção volumétrica da cabine
 - 1.2.2. Volumetria do braço mecânico
 - 1.2.3. Volumetria da lâmina da pá mecânica
- 1.3. Adição de subcomponentes
 - 1.3.1. Criação dos dentes da pá
 - 1.3.2. Acrescentar pistão hidráulico
 - 1.3.3. Conectar subcomponentes
- 1.4. Incorporar detalhes às volumetrias I
 - 1.4.1. Criação dos *dentes* dos rastos
 - 1.4.2. Incorporação dos rolamentos dos rastos
 - 1.4.3. Definição da estrutura dos rastos
- 1.5. Incorporação dos detalhes à volumetria II
 - 1.5.1. Subcomponentes do chassis
 - 1.5.2. Capas dos rolamentos
 - 1.5.3. Acrescentar cortes de partes
- 1.6. Incorporação dos detalhes à volumetria III
 - 1.6.1. Criação dos radiadores
 - 1.6.2. Acrescentar a base do braço hidráulico
 - 1.6.3. Criação dos tubos de escape



- 1.7. Incorporação dos detalhes à volumetria IV
 - 1.7.1. Criação da grelha de proteção da cabine
 - 1.7.2. Acrescentar tubagem
 - 1.7.3. Acrescentar porcas, parafusos e rebites
- 1.8. Desenvolvimento do braço hidráulico
 - 1.8.1. Criação dos suportes
 - 1.8.2. Retentores, anilhas, parafusos e ligações
 - 1.8.3. Criação da cabeça
- 1.9. Desenvolvimento da cabine
 - 1.9.1. Definição da estrutura
 - 1.9.2. Acrescentar para-brisas
 - 1.9.3. Detalhes do puxador e dos faróis
- 1.10. Desenvolvimento mecânico da escavadora
 - 1.10.1. Criação do corpo e dos dentes
 - 1.10.2. Criação da roldana de dentes
 - 1.10.3. Cablagem com estrias, conetores e fixadores

“

A TECH oferece-lhe o melhor Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max do mercado. Dê a si mesmo a oportunidade de adquirir novos conhecimentos e melhorar as suas competências”

05

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela TECH Universidade Tecnológica expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificado: **Curso de Modelação Low Poly no 3D Studio Max**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sim

tech universidade
tecnológica

Curso

Modelação Low Poly
em 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Modelação Low Poly em 3D Studio Max

