

Curso

Ferramentas Digitais em Design





Curso

Ferramentas Digitais em Design

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso/ferramentas-digitais-design

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodologia

pág. 16

05

Certificação

pág. 24

01

Apresentação

A aplicação de ferramentas digitais chegou a praticamente todos os setores. Na área da moda não poderia ser de outra forma, e é por isso que cada vez mais pessoas estão a utilizar programas digitais para criar imagens dos seus desenhos, ou tratá-las para obter os melhores resultados. Precisamente, este Curso da TECH foi concebido para oferecer aos estudantes a capacitação mais específica neste domínio, para que possam tirar partido das novas tecnologias e aplicá-las com confiança no seu trabalho diário.



“

Existem ferramentas digitais que são muito úteis para os profissionais de design de moda, uma vez que lhes permitem atuar com mais confiança e eficiência"

Os designers de moda têm à sua disposição um grande número de ferramentas digitais que são muito úteis para o seu trabalho. Estes programas específicos para designers centram-se principalmente na utilização e retoque de imagens, um aspeto fundamental para quem trabalha constantemente com imagens e precisa que estas mostrem até ao mais ínfimo pormenor do seu trabalho. Para melhorar a capacitação dos profissionais deste setor, a TECH criou um Curso de elevado nível académico, no qual os estudantes encontrarão as bases para transitar de um trabalho tradicional, com esboços em papel, para um trabalho digital, em que os ecrãs serão a base a partir da qual começarão a criar designs.

Mais concretamente, este Curso de Ferramentas Digitais em Design reúne a informação mais atualizada sobre o panorama pedagógico atual, incluindo os aspetos mais relevantes das imagens digitais e vetoriais e a sua relação com as cores, os mapas BITS, a composição de projetos editoriais, a paginação e a impressão, entre outros aspetos fundamentais neste campo.

Em suma, a TECH pretende satisfazer o objetivo de alta especialização exigido pelos designers de moda, que procuram Cursos de elevada qualidade para aumentar a sua capacitação e oferecer aos utilizadores peças de vestuário que se tornarão indispensáveis no seu guarda-roupa. Para atingir este objetivo, oferece aos estudantes um Curso de vanguarda adaptado aos últimos desenvolvimentos do setor, com um plano de estudos absolutamente atualizado e realizado por profissionais experientes e dispostos a colocar todo o seu conhecimento ao alcance dos seus alunos. É de salientar que, sendo um Curso 100% online, os alunos não estarão condicionados a horários fixos ou à necessidade de se deslocarem para outro local físico, podendo aceder a todos os conteúdos a qualquer altura do dia, conciliando a sua vida profissional e pessoal com a vida académica.

Este **Curso de Ferramentas Digitais em Design** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em moda
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras em Ferramentas Digitais em Design
- ◆ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre temas controversos e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



As novas tecnologias chegaram ao setor da moda, oferecendo-lhe uma multiplicidade de ferramentas para facilitar o seu trabalho diário"

“ *Uma capacitação de vanguarda adaptada às necessidades dos profissionais do século XXI*”

O corpo docente do curso inclui profissionais da área da moda, que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, assim como especialistas reconhecidos de sociedades líderes e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma educação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção deste curso foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contam com o apoio de um sistema inovador de vídeo interativo, criado por especialistas reconhecidos.

A TECH é a principal universidade online e coloca todos os seus recursos à sua disposição para o ajudar a melhorar a sua prática diária.

Não perca a oportunidade de melhorar a sua capacitação graças a este Curso que pode facilmente combinar com o resto das suas tarefas, uma vez que é totalmente online.



02

Objetivos

O Curso em Ferramentas Digitais em Design foi concebido para ajudar os profissionais a adquirir e aprender sobre os principais novos desenvolvimentos neste campo, o que lhes permitirá realizar o seu trabalho diário com a máxima qualidade e profissionalismo. Desta forma estarão mais aptos a desenvolver-se com sucesso num setor em expansão, onde estão constantemente a surgir novos conceitos e tendências que têm de ser reconhecidos e aplicados pelos profissionais.



“

O principal objetivo da TECH é ajudá-lo a alcançar os seus objetivos académicos e profissionais”



Objetivos gerais

- ◆ Obter um conhecimento detalhado sobre moda, que será relevante para o trabalho dos profissionais que desejem evoluir neste setor atualmente
- ◆ Criar designs de moda atrativos
- ◆ Utilizar ferramentas digitais para o design de moda, desde a elaboração de esboços até ao retoque de imagens

“

Se quer alcançar o objetivo profissional que deseja, não perca a oportunidade de continuar a estudar na TECH”





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer os softwares mais importantes no contexto atual do design
- ◆ Dominar o vocabulário, as metodologias e os conteúdos teórico-práticos da imagem digital e vetorial
- ◆ Compreender o software de retoque e manipulação de imagens e desenvolver as competências necessárias para a sua utilização
- ◆ Compreender o software de desenho vetorial e desenvolver as competências necessárias para a sua utilização
- ◆ Compreender o software de design editorial e desenvolver as competências necessárias para criar uma arte final própria

03

Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste Curso abrange de forma estruturada todas as áreas de conhecimento que os profissionais da moda necessitam de conhecer em profundidade, incluindo as novidades e atualizações mais interessantes do setor. Um estudo de alta qualidade que permitirá aos estudantes competir com competência e capacidade suficientes numa indústria altamente competitiva. Para o efeito, o plano de estudos foi concebido por profissionais com uma vasta experiência que colocaram todos os seus conhecimentos num Curso que será indispensável no currículo dos profissionais do século XXI.





“Conheça as principais ferramentas digitais aplicadas ao design graças a este Curso muito completo”

Módulo 1. Ferramentas Digitais em Design

- 1.1. Introdução à imagem digital
 - 1.1.1. As TIC
 - 1.1.2. Descrição das tecnologias
 - 1.1.3. Comandos
- 1.2. Imagem vetorial. Trabalhar com objetos
 - 1.2.1. Ferramentas de seleção
 - 1.2.2. Agrupamento
 - 1.2.3. Alinhar e distribuir
 - 1.2.4. Guias inteligentes
 - 1.2.5. Símbolos
 - 1.2.6. Transformar
 - 1.2.7. Distorção
 - 1.2.8. Envolventes
 - 1.2.9. Pathfinder
 - 1.2.10. Formas compostas
 - 1.2.11. Traçados compostos
 - 1.2.12. Cortar, dividir e separar
- 1.3. Imagem vetorial. Cor
 - 1.3.1. Modos de cor
 - 1.3.2. Ferramenta conta-gotas
 - 1.3.3. Amostras
 - 1.3.4. Gradientes
 - 1.3.5. Preenchimento de padrões
 - 1.3.6. Painel de aparência
 - 1.3.7. Atributos
- 1.4. Imagem vetorial. Edição avançada
 - 1.4.1. Malha de gradiente
 - 1.4.2. Painel de transparência
 - 1.4.3. Modos de fusão
 - 1.4.4. Decalque interativo
 - 1.4.5. Máscaras de recorte
 - 1.4.6. Texto
- 1.5. Imagem mapa de BITS. Camadas
 - 1.5.1. Criação
 - 1.5.2. Ligação
 - 1.5.3. Transformação
 - 1.5.4. Agrupamento
 - 1.5.5. Camadas de ajuste
- 1.6. Imagem mapa de BITS. Seleções, máscaras e canais
 - 1.6.1. Ferramenta seleção da moldura
 - 1.6.2. Ferramenta seleção de laço
 - 1.6.3. Ferramenta varinha mágica
 - 1.6.4. Menu de seleções. Gama de cores
 - 1.6.5. Canais
 - 1.6.6. Retoque de máscaras
 - 1.6.7. Máscaras de recorte
 - 1.6.8. Máscaras vetoriais
- 1.7. Imagem mapa de BITS. Modos de fusão e estilos de camadas
 - 1.7.1. Estilos de camadas
 - 1.7.2. Opacidade
 - 1.7.3. Opções de estilos de camadas
 - 1.7.4. Modos de fusão
 - 1.7.5. Exemplos de modos de fusão



- 1.8. O projeto editorial. Tipos e formas
 - 1.8.1. O projeto editorial
 - 1.8.2. Tipologia do projeto editorial
 - 1.8.3. Criação e configuração do documento
- 1.9. Elementos de composição do projeto editorial
 - 1.9.1. Páginas principais
 - 1.9.2. Reticulação
 - 1.9.3. Integração e composição do texto
 - 1.9.4. Integração de imagens
- 1.10. Layout, exportação e impressão
 - 1.10.1. Layout
 - 1.10.1.1. Seleção e edição de fotografias
 - 1.10.1.2. Verificação preliminar
 - 1.10.1.3. Empacotar
 - 1.10.2. Exportação
 - 1.10.2.1. Exportação para meios digitais
 - 1.10.2.2. Exportação para meios físicos
 - 1.10.3. Impressão
 - 1.10.3.1. Impressão tradicional
 - 1.10.3.1.1. Encadernação
 - 1.10.3.2. Impressão digital

“*Este percurso académico será uma mais-valia de qualidade para o seu crescimento pessoal e profissional*”

04

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



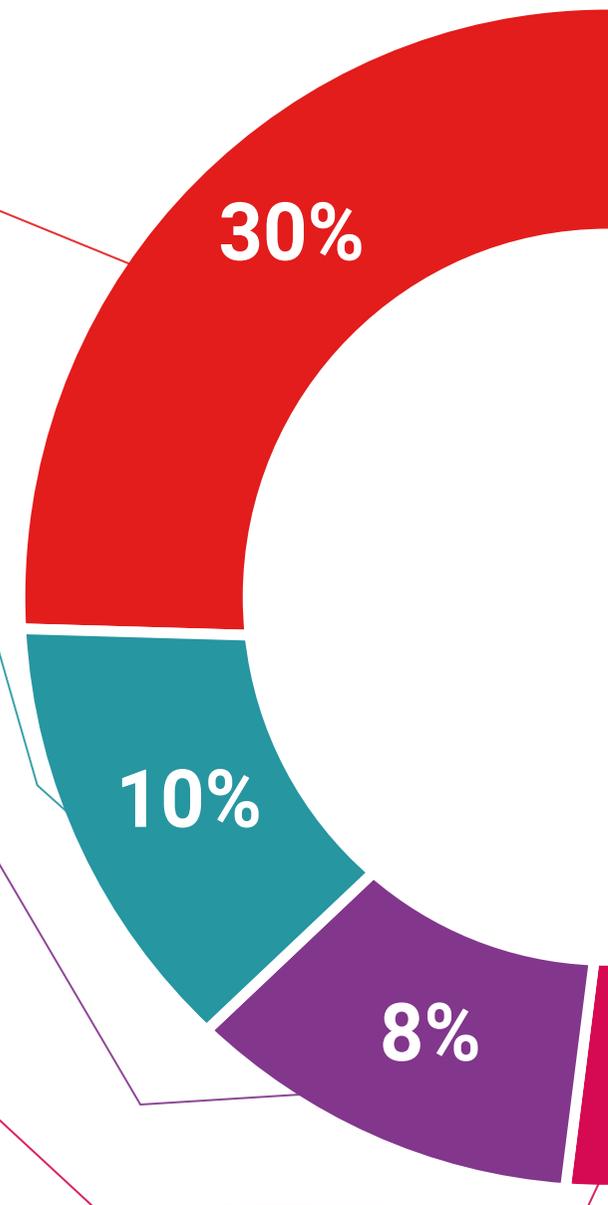
Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



05

Certificação

O Curso de Ferramentas Digitais em Design garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Ferramentas Digitais em Design** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Mestrado Próprio, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais. .

Certificação: **Curso de Ferramentas Digitais em Design**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Ferramentas Digitais em Design

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Ferramentas Digitais em Design

