

Curso

Ilustração Aplicada aos Quadrinhos





## Curso Ilustração Aplicada aos Quadrinhos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/design/curso/ilustracao-aplicada-quadrinhos](http://www.techtute.com/br/design/curso/ilustracao-aplicada-quadrinhos)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 12*

04

Metodologia

---

*pág. 16*

05

Certificado

---

*pág. 24*

01

# Apresentação

O design de quadrinhos está fortemente ligado à técnica da ilustração. Os novos meios tecnológicos estão transformando o trabalho dos profissionais que se dedicam à produção destas criações, razão pela qual, esta capacitação visa proporcionar ao aluno as ferramentas adequadas para alcançar seu próprio estilo como cartunista e ilustrador. Este programa foi elaborado para capacitar os profissionais desta área. Trata-se de uma capacitação que permitirá ao profissional realizar seu trabalho diário com muito rigor.





“

*O profissional de design deverá manter-se capacitado ao longo de sua carreira para adaptar-se aos novos avanços da área”*

O Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos visa orientar os profissionais de design, de artes gráficas e outras áreas afins em todos os aspectos relacionados ao setor.

A criatividade é uma das facetas mais avançadas do designer de quadrinhos, considerando que esta habilidade fará a diferença entre outros profissionais, especialmente em uma área que está em plena expansão. Neste curso, o aluno aprenderá sobre o desenho como uma ferramenta criativa e narrativa, a composição dos elementos visuais no espaço, o estilo e os recursos estéticos. São elementos que ajudará o aluno a ganhar confiança em seu trabalho, criando um conteúdo de qualidade.

Este curso proporcionará ao aluno as ferramentas e habilidades específicas para desenvolver com sucesso sua atividade profissional neste amplo ambiente do design e das artes gráficas. Trabalhando com as principais competências, como o conhecimento da realidade e prática diária em neste campo, desenvolvendo a responsabilidade no seguimento e supervisão deste trabalho.

Além disso, por ser um programa 100% online, o aluno não estará condicionado por horários fixos ou pela necessidade de deslocar-se para um local físico, podendo acessar o conteúdo a qualquer momento do dia, equilibrando seu trabalho ou vida pessoal com sua vida acadêmica.

Este **Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos** conta com o programa científico mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Ilustração aplicada aos Quadrinhos
- ◆ Seu conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático, fornece informações científicas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para a prática profissional
- ◆ Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras em Ilustração aplicada aos Quadrinhos
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos individuais de reflexão
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo desde qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à internet



*Aproveite a oportunidade de realizar este Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos com a TECH. Esta é a chance perfeita para impulsionar sua carreira"*



“ *Este curso é o melhor investimento que você poderá fazer na escolha de um programa de atualização dos seus conhecimentos em Ilustração aplicada aos Quadrinhos*”

A equipe de professores deste curso é formada por profissionais da área de Design Multimídia e artes gráficas, que trazem a experiência do seu trabalho para esta capacitação, além de conceituados especialistas de empresas de referência e universidades de prestígio.

Através do seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional poderá contar com uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, em um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva planejada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste curso se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do programa acadêmico. Para isso, o profissional contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas em Ilustração aplicada aos Quadrinhos.

*Esta capacitação possui o melhor material didático, permitindo realizar um estudo contextual e facilitando a sua aprendizagem.*

*Este curso 100% online lhe permitirá conciliar seus estudos com suas atividades profissionais, ampliando seus conhecimentos nesta área.*



# 02 Objetivos

O objetivo deste Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos é proporcionar ao aluno os conhecimentos e habilidades necessárias à prática profissional nesta área, com a garantia de aprender com os melhores profissionais baseando-se em práticas e possibilitando a conclusão desta capacitação com os conhecimentos essenciais para o desempenho de suas atividades com total segurança e competência.







“

Esta é a melhor opção para conhecer os últimos avanços em Ilustração Aplicada aos Quadrinhos”



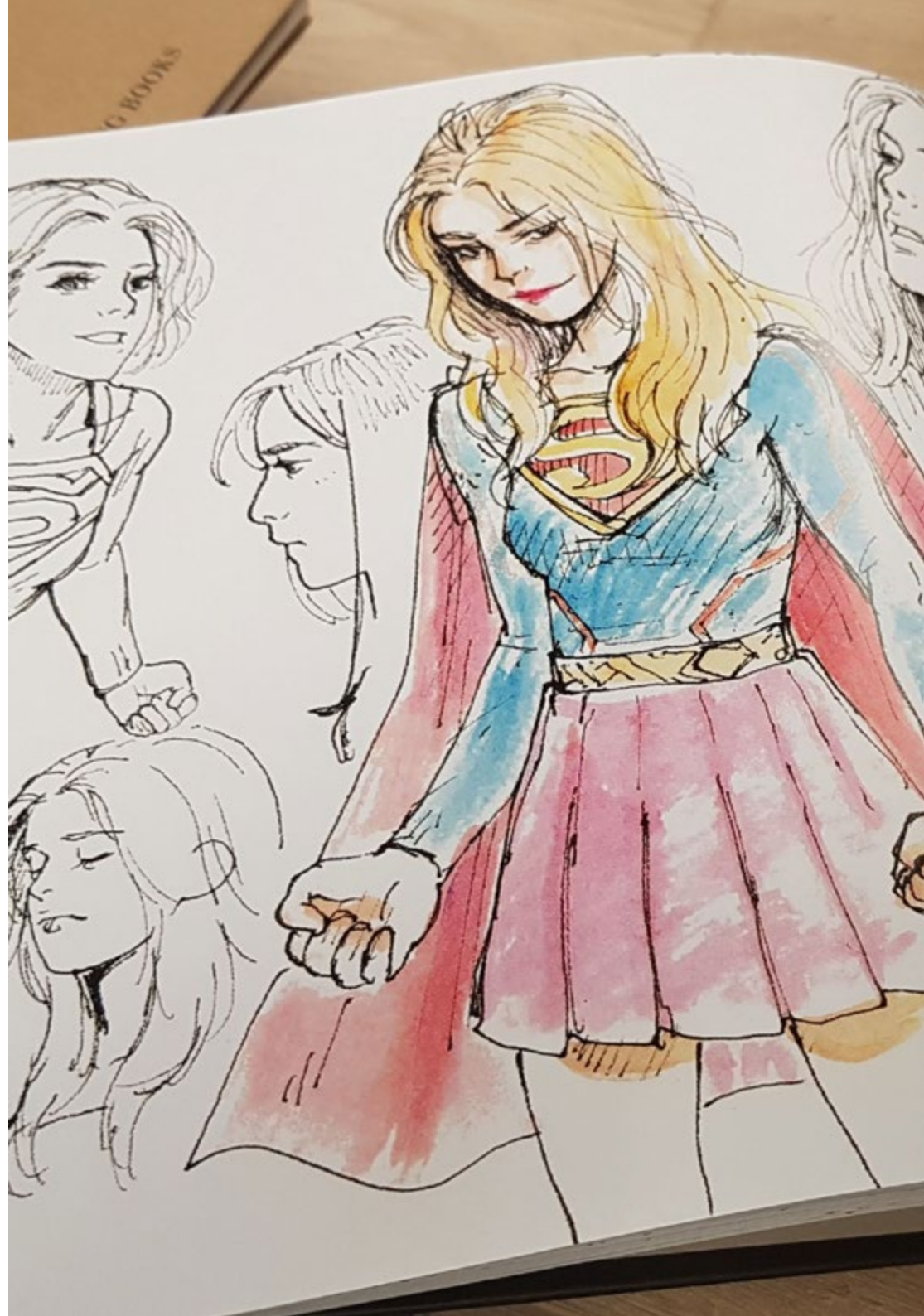


## Objetivo geral

- ◆ Iniciar no mundo da criação de quadrinhos, compreendendo o processo composicional em nível narrativo e gráfico

“

*Atualize-se sobre as últimas novidades em Ilustração Aplicada aos Quadrinhos”*





## Objetivos específicos

---

- ◆ Conhecer e valorizar as obras e trajetórias profissionais dos ilustradores mais destacados
- ◆ Utilizar os elementos gráficos fundamentais, linha e mancha, assim como os mais complexos e com várias técnicas e ferramentas
- ◆ Compreender a importância da ilustração em desenvolvimentos gráficos de diferentes tipos
- ◆ Iniciar na ilustração infantil, compreendendo sua importância, escopo e tendências
- ◆ Introduzir-se ao design de moda digital através da criação de *Patterns*



03

# Estrutura e conteúdo

Este conteúdo foi desenvolvido pelos melhores profissionais da área de design multimídia e artes gráficas, com ampla experiência e reconhecido prestígio na profissão.





A stylized comic book background. The top left features a large white lightning bolt on a red and yellow striped field. To the right, a character's face is partially visible, looking through a green and black striped lens. The bottom left shows a blue area with white dots and black lines. The word "Snap!!!" is written in a bold, black, stylized font across the bottom left.

**Snap!!!**

“

*Contamos com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Buscamos a excelência e queremos que você também possa alcançá-la”*

## Módulo 1. Ilustração aplicada aos quadrinhos

- 1.1. Introdução à Ilustração
  - 1.1.1. Diferença entre ilustração e desenho
  - 1.1.2. Diferença entre ilustração e pintura
  - 1.1.3. A ilustração como disciplina
  - 1.1.4. A cadeia ilustrativa
- 1.2. Introdução à Ilustração Infantil
  - 1.2.1. O fascinante mundo da ilustração infantil
  - 1.2.2. O público
  - 1.2.3. As imagens contam uma história
  - 1.2.4. Referências
- 1.3. Projeto: ilustrar a partir de uma história
  - 1.3.1. Apresentação e explicação do projeto
  - 1.3.2. Desenvolvimento gráfico
  - 1.3.3. Apresentação do projeto
  - 1.3.4. Análise de propostas
- 1.4. Introdução aos quadrinhos
  - 1.4.1. Definição do conceito
  - 1.4.2. História do quadrinhos
  - 1.4.3. Características do quadrinhos
  - 1.4.4. Componentes do quadrinhos
- 1.5. Projeto quadrinhos: iniciação do processo
  - 1.5.1. Quadrinhos, histórias em quadrinhos ou graphic novel?
  - 1.5.2. Apresentação do projeto
  - 1.5.3. Debate de ideias: o argumento
  - 1.5.4. Debate de ideias: personagens, espaço e o tempo
  - 1.5.5. Estabelecendo a história e o número de vinhetas
- 1.6. Projeto quadrinhos: definindo o estilo e a técnica gráfica
  - 1.6.1. Busca de referências no mundo do quadrinhos
  - 1.6.2. Esboços e primeiras ideias
  - 1.6.3. Desenvolvimento gráfico
  - 1.6.4. Conclusão e entrega do projeto







- 1.7. *Matte painting*
  - 1.7.1. Em que consiste?
  - 1.7.2. Quais habilidades deverá possuir um artista de *matte painting*?
  - 1.7.3. Aplicações do *matte painting*
  - 1.7.4. Referências visuais
- 1.8. Ilustração de moda
  - 1.8.1. Em que consiste?
  - 1.8.2. Breve revisão histórica
  - 1.8.3. Aplicativos móveis em destaque
  - 1.8.4. Bibliografia recomendada
- 1.9. Projeto de moda: início
  - 1.9.1. Construir uma imagem a partir de um conceito
  - 1.9.2. Explicação do projeto: Ilustrar 2 estampas
  - 1.9.3. O conceito de *Rapport* Criação manual de um *pattern*
  - 1.9.4. Criação de moldes no Illustrator
- 1.10. Projeto de Moda: desenvolvimento
  - 1.10.1. Projeto de *pattern* em Illustrator a partir do motivo criado
  - 1.10.2. Desenvolvimento de 2 *pattern*
  - 1.10.3. Montagem de um *mockup*
  - 1.10.4. Apresentação e análise de projetos

“ Uma capacitação exclusiva, fundamental e decisiva para impulsionar sua trajetória profissional”

# 04

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o **New England Journal of Medicine**.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

*Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.*

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.





No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



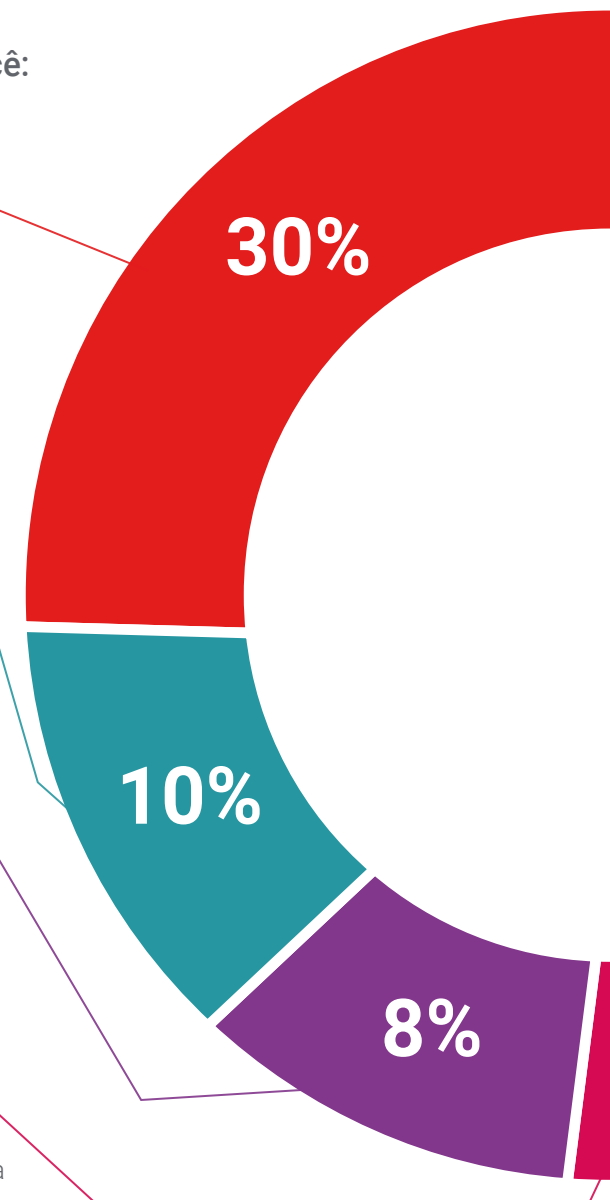
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



#### Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



05

# Certificado

O Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um título de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.





“

*Conclua este programa de estudos  
com sucesso e receba seu certificado  
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no **Curso**, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Ilustração Aplicada aos Quadrinhos**

N.º de Horas Oficiais: **150 h.**



\*Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compromisso  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento simulação

**tech** universidade  
tecnológica

Curso  
Ilustração Aplicada  
aos Quadrinhos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online



Curso

Ilustração Aplicada aos Quadrinhos



ON THE  
WAY TO  
SUCCESS