

Curso

Criação de Texturas para Hard Surface





Curso

Criação de Texturas para Hard Surface

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso/criacao-texturas-hard-surface

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

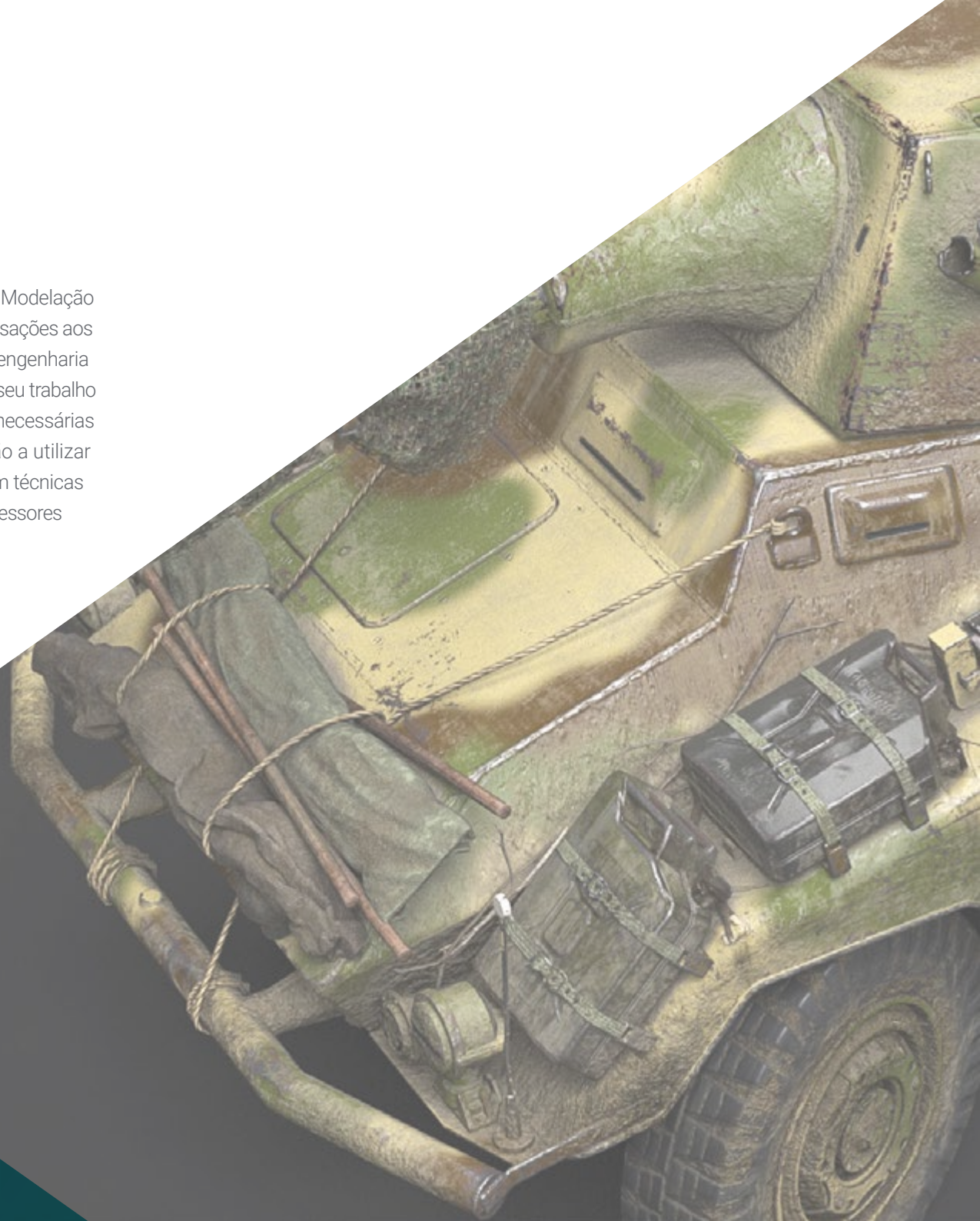
Certificação

pág. 28

01

Apresentação

A texturização é uma técnica poderosa para criar desenhos fortes e realistas. A Modelação como o *Hard Surface* ajuda a apresentar peças perfeitas, trazendo atributos e sensações aos materiais PBR. Os profissionais que se dedicam aos videojogos, à animação, à engenharia ou mesmo aos designers de interiores necessitam de utilizar esta ferramenta no seu trabalho diário. Assim, através desta capacitação, irão adquirir todas as competências necessárias para o desenvolvimento de texturas de alta resolução. Além disso, aprenderão a utilizar mapas 3D para descobrir imperfeições superficiais que só podem ser vistas com técnicas de pormenor. Tudo isto num formato 100% online concebido pelos melhores professores do setor.





“

Dê um autêntico acabamento a todas as suas superfícies metálicas com as técnicas de texturização que este Curso preparou para si”

O Curso de Criação de Texturas para *Hard Surface* foi concebido para reforçar e aperfeiçoar as técnicas de texturização dos estudantes especializados em design. Devido à procura internacional desta competência, a TECH combina o *Relearning* com o *Learning by Doing*, duas metodologias pedagógicas inovadoras, para instruir os profissionais do design.

Desta forma, o aluno iniciará esta capacitação identificando as variações dos materiais das superfícies. Posteriormente, aprofundará as técnicas de texturização como a aspereza, o polimento e os óxidos. O objectivo é adquirir um amplo conhecimento das diferenças entre elas. Assim, será capaz de criar desenhos visualmente poderosos enquanto aprende todas as ferramentas que a modelação 3D tem para oferecer.

Os conteúdos, de cariz eminentemente prático, preparam o profissional para casos de aplicação real e permitem-lhe não só saber criar texturas, mas também corrigi-las. Ou seja, dar vivacidade e dinamismo àqueles projetos que precisam de uma nova abordagem de um especialista.

Além disso, a TECH Universidade Tecnológica conta com o melhor corpo docente. Assim, os alunos terão à sua disposição os melhores profissionais do setor do design. Eles serão responsáveis por oferecer aos estudantes o melhor ensino com o método *Relearning*, permitindo-lhes interagir com os materiais didáticos.

Este **Curso de Criação de Texturas para Hard Surface** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As características que mais se destacam são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelação 3D em *Hard Surface*
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático do livro fornece informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ♦ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ♦ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ♦ Lições teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet

“As texturas visuais geram sensações como se fossem táteis. Provoque efeitos sensoriais nos seus utilizadores com este Curso”

“

Com este Curso será capaz de conceber as superfícies de qualidade que deseja implementar nos seus projetos independentes”

Os professores da TECH ajudá-lo-ão a dar vivacidade e um atributo único a cada peça com as técnicas mais atuais.

Esta é a sua oportunidade, não a perca. Aprenda tudo sobre texturização a partir da modelação 3D em Hard Surface.

O corpo docente do programa inclui profissionais do setor da moda, que contribuem com a sua experiência profissional, bem como especialistas reconhecidos de empresas de renome e de universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente de simulação que proporcionará um estudo imersivo programado para se formar em situações reais.

A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, o profissional contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.



02

Objetivos

O principal objetivo deste Curso é oferecer ao estudante um conhecimento profundo da texturização de superfícies para dar realismo a qualquer projeto. Além disso, fornecerá os conteúdos mais atuais e práticos com os quais poderá desenvolver as competências e habilidades desta técnica, realizando modelação 3D em superfícies duras.



“

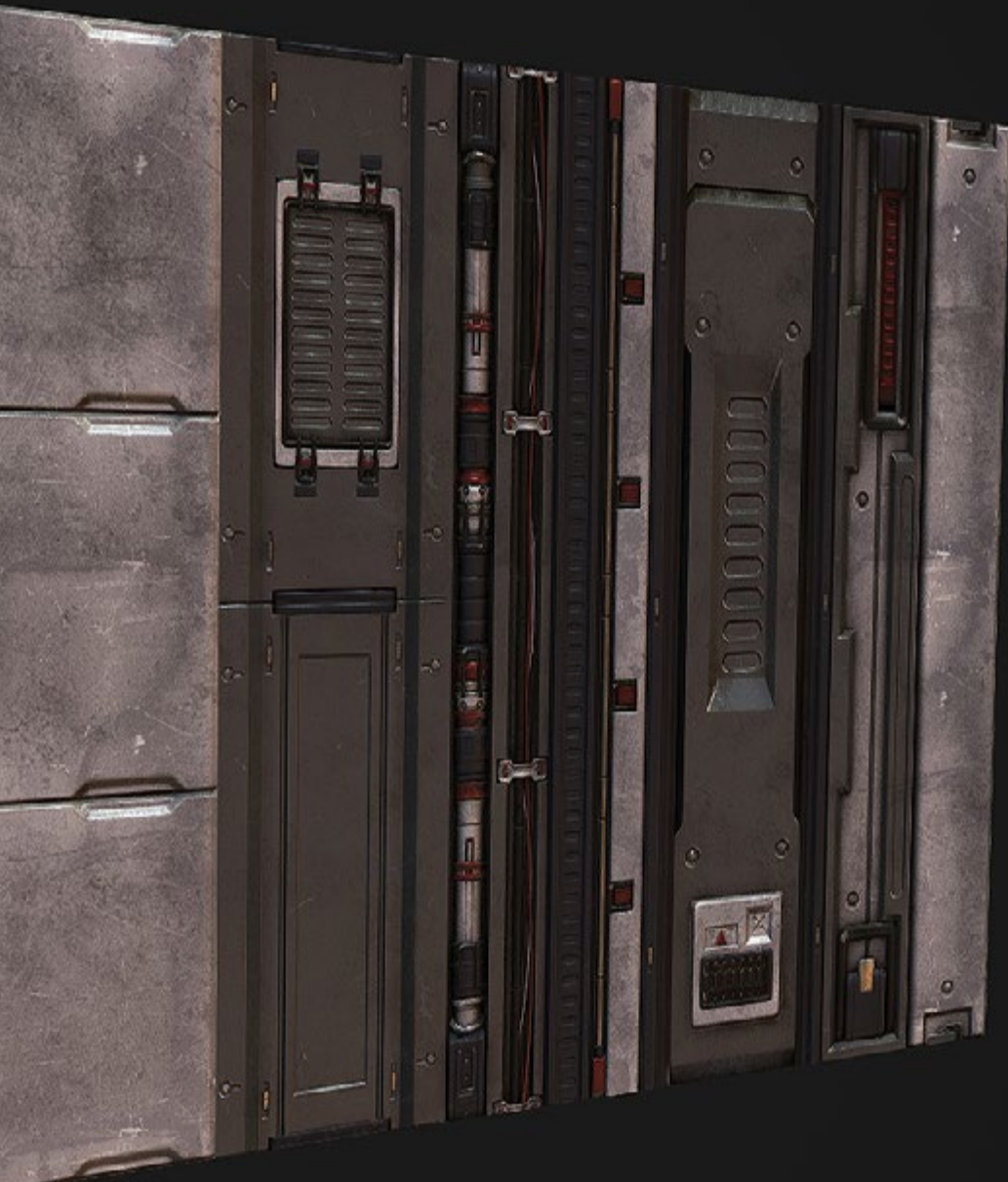
Sentir-se-á satisfeito quando os seus projetos impressionarem os seus clientes. Veja por si mesmo que os programas da TECH são a melhor opção para o crescimento profissional”



Objetivos gerais

- ◆ Ter um conhecimento aprofundado dos diferentes tipos de modelação *Hard Surface*, de diferentes conceitos e características para os aplicar na indústria da modelação 3D
- ◆ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres em forma
- ◆ Aprender detalhadamente as bases da modelação 3D nas suas várias formas
- ◆ Desenvolver desenhos para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ◆ Tornar-se especialista técnico e/ou Artista em modelação 3D de *Hard Surface*
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D
- ◆ Adquirir competências para o desenvolvimento de texturas e FX dos modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas as técnicas de texturização para modelos para *Hard Surface*
- ◆ Trabalhar com casos reais na aplicação de pormenores com texturas
- ◆ Identificar as variações dos materiais PBR
- ◆ Ter um conhecimento aprofundado das diferenças entre os materiais metálicos
- ◆ Resolver, através da utilização de mapas, pormenores técnicos
- ◆ Saber como exportar materiais e mapas para diferentes plataformas

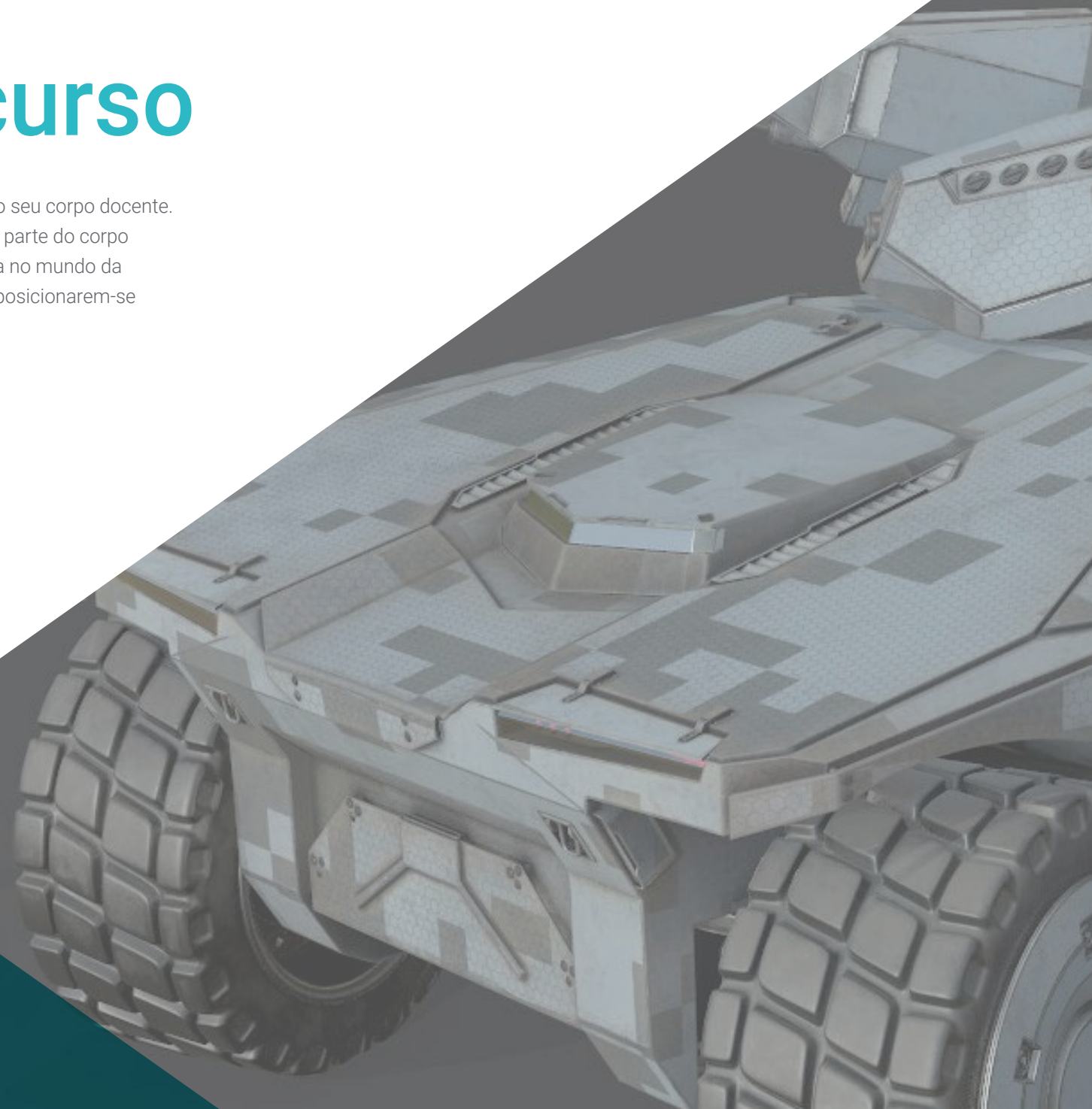
“

As metodologias de aprendizagem da TECH Universidade Tecnológica permitir-lhe-ão aplicar imediatamente as técnicas aprendidas. O momento de se inscrever é agora”

03

Direção do curso

Um dos pontos fortes da TECH Universidade Tecnológica é o seu corpo docente. Os especialistas de mais alto nível no setor do design fazem parte do corpo docente e este Curso não é exceção. A sua vasta experiência no mundo da modelação 3D e da criação de texturas ajudará os alunos a posicionarem-se como designers competentes para o mercado internacional.



“

Tome a iniciativa e embarque num novo caminho com os seus próprios designs. Na TECH pode contar com os melhores professores para o ajudar a tornar-se um especialista em design gráfico”

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ♦ 9 anos de experiência em Modelação Aeronáutica 3D
- ♦ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Produção 3D para a Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ♦ Designer de produto para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Designer Industrial Especializado em Produtos Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Menção Honrosa Concurso Mendoza Late
- ♦ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- ♦ Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Congresso Nacional de design e produção, CPRODI



04

Estrutura e conteúdo

O fator-chave desta certificação está no seu programa de estudos. Este Curso reúne todos os conhecimentos e métodos que o aluno necessita para poder conceber qualquer projeto relacionado com a modelação de texturas. Assim, através da aplicação de diferentes técnicas como a adição de cor, o desfoque, a queima e a opacidade em diferentes figuras, o aluno tornar-se-á um verdadeiro especialista.





“

Alcance o topo do mundo do design com este Curso inovador. Adquira todos os conhecimentos para realizar texturas de alta qualidade”

Módulo 1. Criação de Texturas para *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.2. Queimar mapas
 - 1.1.3. Materiais em Cor ID
- 1.2. Materiais e máscaras
 - 1.2.1. Filtros e geradores
 - 1.2.2. Pincéis e pinturas
 - 1.2.3. Projeções planas e decalques
- 1.3. Texturização de uma faca de combate
 - 1.3.1. Atribuição de materiais
 - 1.3.2. Adicionar texturas
 - 1.3.3. Coloração de peças
- 1.4. Asperezas
 - 1.4.1. Variações
 - 1.4.2. Detalhes
 - 1.4.3. *Alphas*
- 1.5. Metalicidade
 - 1.5.1. Polidos
 - 1.5.2. Óxidos
 - 1.5.3. Arranhões
- 1.6. Mapa de normais e de alturas
 - 1.6.1. Mapas de *Bumps*
 - 1.6.2. Queimar mapas de normais
 - 1.6.3. Mapa de deslocamento
- 1.7. Outros tipos de mapas
 - 1.7.1. Mapa de *Ambient Occlusion*
 - 1.7.2. Mapa de especulação
 - 1.7.3. Mapa de opacidade





- 1.8. Texturização de uma mota
 - 1.8.1. Pneus e materiais da cesta
 - 1.8.2. Materiais luminosos
 - 1.8.3. Editar materiais queimados
- 1.9. Detalhes
 - 1.9.1. *Stickers*
 - 1.9.2. Máscaras Inteligentes
 - 1.9.3. Geradores e máscaras de pintura
- 1.10. Finalizar a texturização
 - 1.10.1. Edição manual
 - 1.10.2. Exportar mapas
 - 1.10.3. *Dilation vs. No Padding*

“ Não procure mais. A TECH Universidade Tecnológica garante-lhe, através dos seus planos de estudos, professores e métodos de aprendizagem, um caminho seguro para o seu empreendedorismo e desenvolvimento profissional”

05

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



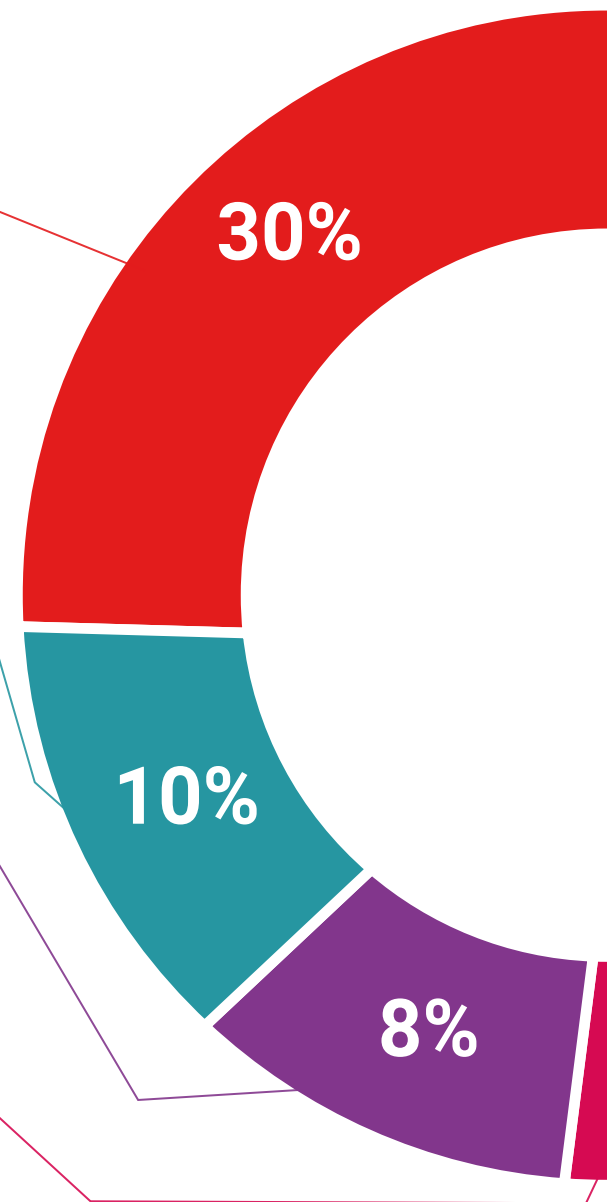
Práticas de aptidões e competências

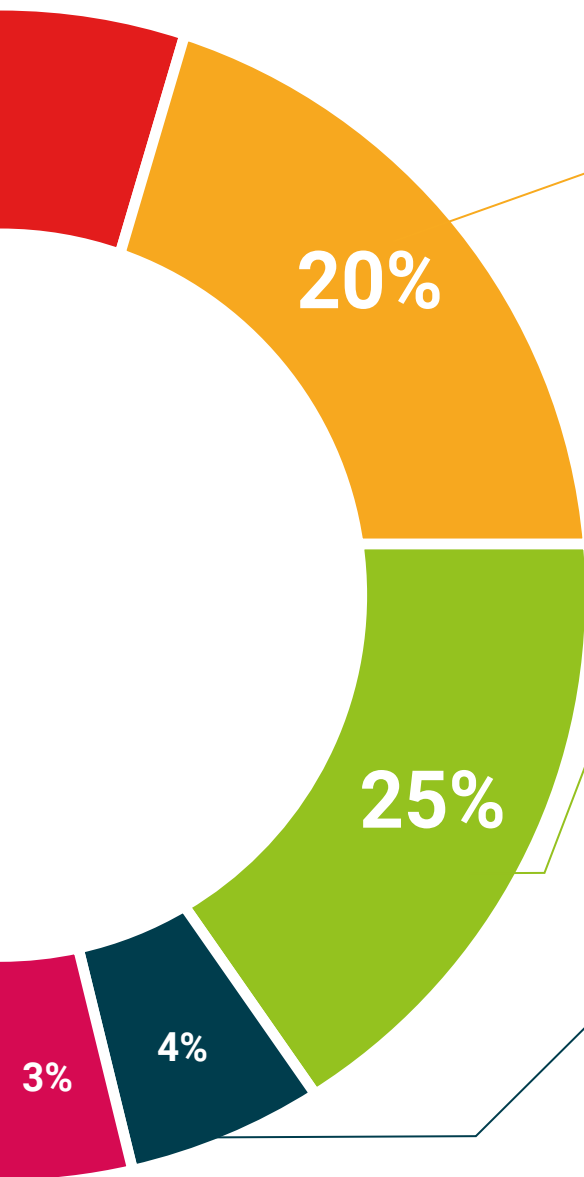
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Criação de Texturas para Hard surface garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Criação de Texturas para Hard Surface** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Mestrado Próprio, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificado: **Curso de Criação de Texturas para Hard Surface**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento
presente
desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Criação de Texturas
para Hard Surface

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Criação de Texturas para Hard Surface

