

Curso

CLO Virtual Fashion





Curso

CLO Virtual Fashion

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 8 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online
- » Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso/clo-virtual-fashion

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

As novas tecnologias chegaram ao mundo da moda para oferecer aos consumidores um serviço mais personalizado e adaptado às suas necessidades. Hoje em dia, o cliente pode ter um conhecimento preciso da peça que vai adquirir na loja, ou *online*, graças às várias imagens, tanto em 2D como em 3D, que pode ver na Internet. As grandes marcas cada vez mais se aproveitam destas possibilidades e procuram *designers* que sejam capazes de utilizar este tipo de ferramenta na sua prática laboral. Graças a este programa, o aluno terá a oportunidade de se especializar no programa CLO Virtual Fashion, um dos mais requisitados do setor.





“

A indústria dos videojogos está em constante crescimento e o seu perfil como designer de moda será altamente requisitado para a criação de vestuário"

O *design* em 3D revolucionou o mundo da moda, dotando os profissionais do sector de um sem-fim de ferramentas capazes de criar qualquer composição, real ou irreal, esbatendo para sempre a fronteira entre o tangível e o intangível. O CLO Virtual Fashion é um programa imprescindível para um *designer* que, à medida que vai gerando cada vez mais utilizadores, vai ganhando contributos e ampliando a sua biblioteca de tecidos, animações e padrões.

Por isso, para os profissionais do sector, não só é fundamental conhecer e utilizar de modo avançado este programa, como também as possibilidades que oferece sobre a comercialização no mercado virtual, através de leilões de peças e de criações para a indústria dos videojogos.

Graças a este Curso da TECH Universidade Tecnológica, o *designer* de moda poderá conhecer de forma aprofundada todas as possibilidades que oferece este programa para o seu desenvolvimento profissional, alcançando um nível de capacitação superior que lhe permitirá utilizá-lo com total segurança. Para tal, oferece-se um conteúdo teórico atualizado e a possibilidade de realizar vários exercícios práticos, que serão fundamentais para reforçar os conhecimentos.

Além disso, este programa conta com a principal vantagem de ser oferecido num formato 100% *online*, pelo que o aluno poderá gerir o seu tempo de estudo como melhor lhe convenha, escolhendo o horário e o local que melhor se adaptem às suas necessidades. Um programa de grande nível académico que será uma mais-valia para a sua formação e lhe irá abrir portas para um novo mercado de trabalho.

Este **Curso de CLO Virtual Fashion** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em moda
- ◆ O seu conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático fornece informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras para o *design* de peças virtuais
- ◆ Palestras teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet

“As compras online fomentaram o uso de imagens 3D das peças para que as pessoas tenham uma ideia real do produto”

“

Aceda a vários recursos teórico-práticos com este Curso e torne-se um especialista em CLO Virtual Fashion”

O seu corpo docente inclui profissionais da área da moda, que trazem a experiência do seu trabalho para este programa, bem como especialistas de renome de empresas líderes e universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente de simulação que proporcionará um estudo imersivo programado para se formar em situações reais.

A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o aluno deve tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso académico. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Aproveite as novas tecnologias para fazer esboços mais precisos, que mostrem cada detalhe das suas peças.

A indústria dos videojogos procura designers de moda capazes de criar os guarda-roupas mais atrevidos. Pode ser um deles.



02

Objetivos

Este Curso de CLO Virtual Fashion está destinado a favorecer as competências dos *designers* de moda numa área de absoluta novidade. Desta forma, o aluno, concluindo a certificação, estará capacitado para criar coleções digitais através desta aplicação, que é de grande utilidade na elaboração de vestimentas das personagens de videojogos, ou para mostrar aos clientes as peças em 3D antes de eles as verem nas lojas.



“

Conheça as possibilidades que o CLO Virtual Fashion lhe oferece e aplique-as com total segurança na criação dos seus designs”



Objetivos gerais

- ◆ Desenvolver competências virtuais para o novo mundo da moda, lidando com os códigos atuais e fomentando um espírito criativo e artístico
- ◆ Elaborar um projeto de *design* profissional com capacidade de repercussão global baseado nas novas oportunidades
- ◆ Desenhar com consciência na utilização dos materiais, graças a um conhecimento aprofundado da utilização de tecidos
- ◆ Ter agilidade e flexibilidade para enfrentar as mudanças com uma perspectiva interdisciplinar
- ◆ Concretizar a ligação entre o mundo imaginário e o mundo real





Objetivos específicos

- ◆ Utilizar diferentes ferramentas de *design* 2D e 3D
- ◆ Conhecer em profundidade e conseguir trabalhar no programa CLO Virtual Fashion
- ◆ Saber desenhar vestuário digital para videojogos

“

Gostaria de participar na criação de um videojogo? Com o conhecimento especializado que este programa lhe irá trazer, será capaz de desenhar o guarda-roupa das personagens”

03

Direção do curso

Os *designers* de moda que procuram aprender com a ajuda dos melhores peritos do sector irão encontrar neste programa uma oportunidade única para estarem em contacto com os principais especialistas em CLO Virtual Fashion. Assim, o quadro docente desta certificação foi escolhido pela TECH Universidade Tecnológica pela sua vasta experiência na indústria da moda, bem como pelos seus profundos conhecimentos no uso desta ferramenta digital.



“

Um quadro docente de primeiro nível, com o qual poderá conhecer as particularidades do design digital”

Direção



Dra. María García Barriga

- Mais de 15 anos de experiência em criação de conteúdos de diversos tipos: logística e distribuição, moda e literatura ou conservação do património artístico
- Trabalhou nos principais meios de comunicação social, como a RTVE e a Telemadrid
- Licenciada em Ciências da Informação pela UCM
- Pós-graduação em Marketing e Comunicação em Empresas de Moda e Luxo pela UCM
- MBA do ISEM Fashion Business School, a Escola de Negócios da Moda da Universidade de Navarra
- Candidata ao Doutoramento em Criação de Tendências de Moda
- Autora de *El patrón de la eternidad: creación de una identidad en espiral para la automatización de tendencias de moda en la actualidad* (O padrão da eternidade: criação de uma identidade em espiral para a automatização de tendências de moda na atualidade)



Dra. Begoña Romero Monente

- ◆ Mentora e formadora pessoal para empreendedores
- ◆ Palestrante e docente em vários cursos de *Retail Management*, Marketing Digital e Gestão de Pessoas
- ◆ Diretora-geral da agência Young Promotion, onde criou o serviço *Personal Shopper* nos aeroportos espanhóis e se especializou na execução de campanhas publicitárias em lojas Duty Free, com contas como AENA, Dufry, L'Oréal, Diageo, Philip Morris, Montblanc, etc.
- ◆ Coordenadora na Airport Promotion Agencies Association
- ◆ Locutora, redatora e responsável de comunicações para vários meios de comunicação *online* e *offline*
- ◆ Licenciada em Jornalismo pela Universidade de Málaga
- ◆ Licenciada em Publicidade e Relações Públicas pela Universitat Oberta de Catalunya
- ◆ Mestrado pela ISEM Fashion Business School da Universidade de Navarra
- ◆ Formadora certificada na Escola Europeia de Coaching

04

Estrutura e conteúdo

A realidade virtual está a ganhar grande peso no *design* de moda. O uso de técnicas e ferramentas digitais permite mostrar uma imagem digital fiel ao que será o aspeto final de uma peça envergada pelo consumidor. Com este programa da TECH Universidade Tecnológica, o aluno irá embrenhar-se no conhecimento do CLO Virtual Fashion, um programa inovador que está a ser utilizado por muitas das principais companhias de moda em todo o mundo.



“Um completíssimo programa, que o ensinará a trabalhar com o CLO Virtual Fashion na perfeição”

Módulo 1. Design CLO Virtual Fashion

- 1.1. Técnicas atuais de *design*
 - 1.1.1. O *design* em 2 dimensões
 - 1.1.2. O *design* em 3 dimensões
 - 1.1.3. O programa CLO Virtual Fashion
- 1.2. Criação digital e *design* experimental
 - 1.2.1. Criação digital e *design* experimental
 - 1.2.2. Interface de utilizador CLO Virtual Fashion
 - 1.2.3. Animação de avatares 3D
- 1.3. Confeção virtual
 - 1.3.1. Costura por segmentos
 - 1.3.2. Costura livre
 - 1.3.3. Estrutura em camadas
- 1.4. Biblioteca de tecidos na CLO Virtual Fashion
 - 1.4.1. Tecidos comumente utilizados
 - 1.4.2. Revestimentos
 - 1.4.3. Ajuste do vestuário
- 1.5. Processo streamline
 - 1.5.1. Cores e estampados
 - 1.5.2. Composição do *design*
 - 1.5.3. Amostras 3D
- 1.6. Criação de texturas
 - 1.6.1. Dar e editar texturas
 - 1.6.2. Opacidade, reflexão e posição
 - 1.6.3. Mapa normal e mapa de *displacement*
- 1.7. Criação de peças de vestuário I
 - 1.7.1. Roupas
 - 1.7.2. Estampados
 - 1.7.3. *Renderização*





- 1.8. Criação do vestuário II
 - 1.8.1. Pregas
 - 1.8.2. Fundos e lâminas
 - 1.8.3. *Soleil* e acolchoados
- 1.9. Ambientes simulados
 - 1.9.1. Técnicas de estilização
 - 1.9.2. Visualização de vestuário em ambientes minimalistas
 - 1.9.3. Promoção da coleção virtual
- 1.10. Mercados emergentes e técnicas de entrada
 - 1.10.1. Cálculo de custos
 - 1.10.2. Licitações
 - 1.10.3. A indústria dos videojogos

“

*Aprenda a criar peças virtuais
para personagens de videojogos”*

05

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a **New England Journal of Medicine**.



“

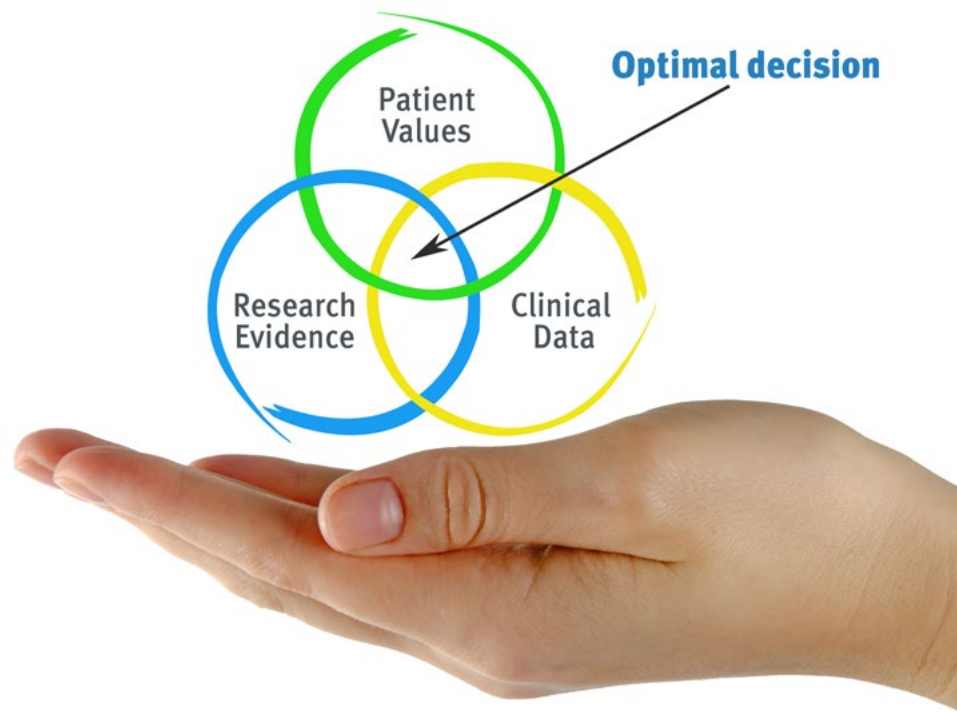
Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

Um método de aprendizagem inovador e diferen

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

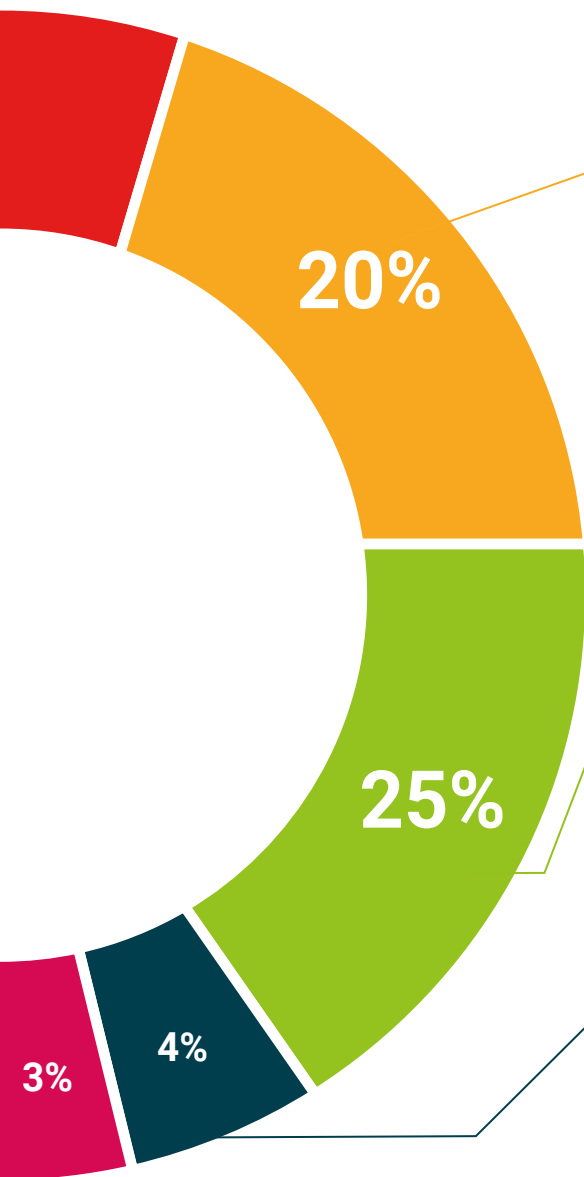
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de CLO Virtual Fashion garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de CLO Virtual Fashion** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no **Curso**, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de CLO Virtual Fashion**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compr
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qual
desenvolvimento si

tech universidade
tecnológica

Curso

CLO Virtual Fashion

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 8 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

CLO Virtual Fashion

