

Certificat

Texturation avec
Substance Painter



tech université
technologique

Certificat Texturation avec Substance Painter

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/texturation-substance-painter

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie

Page 20

06

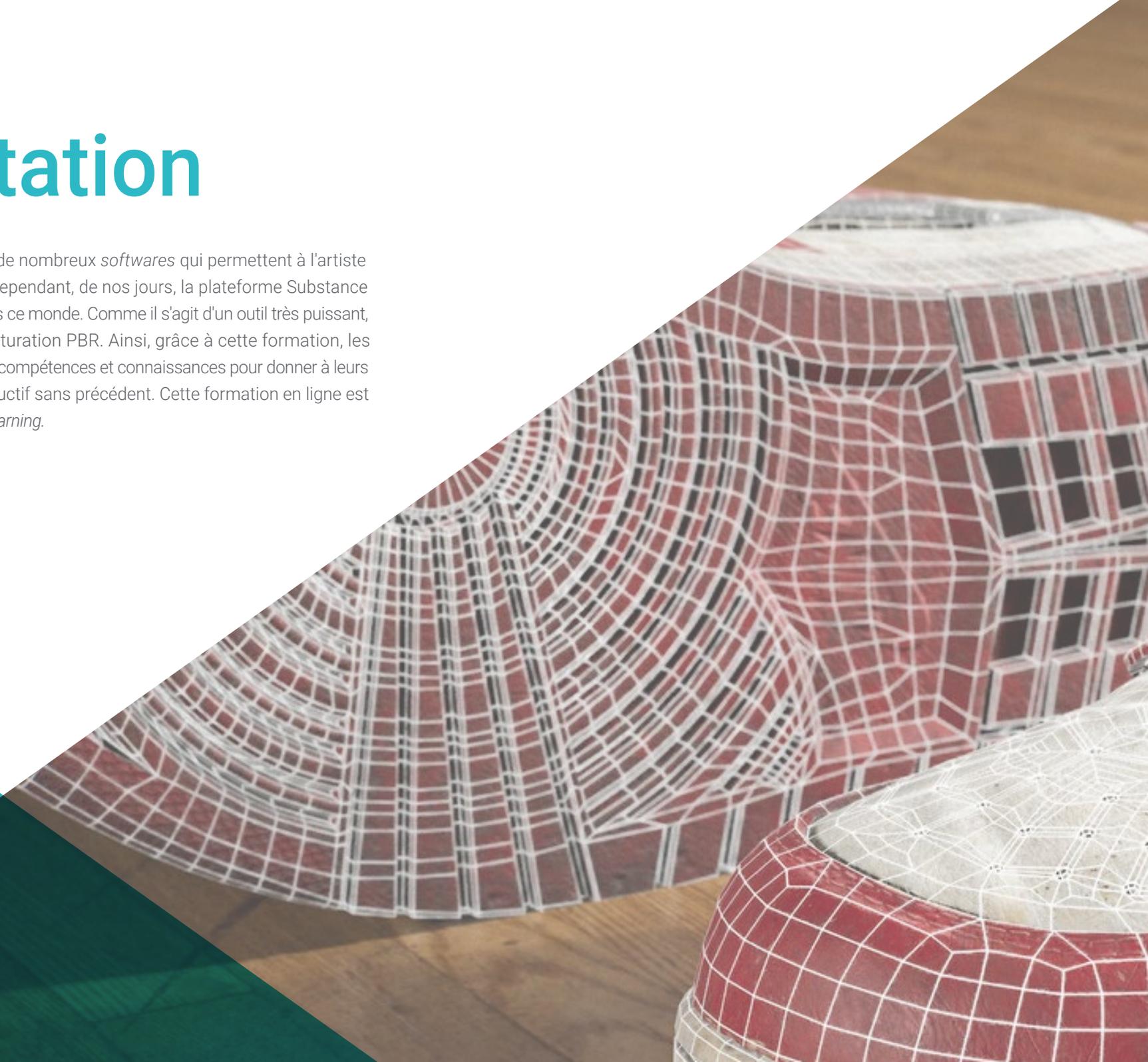
Diplôme

Page 28

01

Présentation

Dans le monde du design, il existe de nombreux *softwares* qui permettent à l'artiste numérique de créer des textures. Cependant, de nos jours, la plateforme Substance Painter est devenue la référence dans ce monde. Comme il s'agit d'un outil très puissant, il est essentiel d'approfondir la texturation PBR. Ainsi, grâce à cette formation, les professionnels acquerront toutes les compétences et connaissances pour donner à leurs projets un aspect artistique et productif sans précédent. Cette formation en ligne est enseignée avec la méthodologie *Relearning*.



“

C'est l'occasion de commencer ce Certificat. Apprenez à texturer avec le software professionnel le plus utilisé dans la conception 3D"

De nos jours, savoir appliquer des textures à la modélisation 3D est l'une des compétences les plus recherchées. Des secteurs tels que les jeux vidéo, l'animation, l'architecture et la décoration d'intérieur requièrent des connaissances approfondies dans ce domaine.

Ainsi, avec ce Certificat sur la Texturation avec Substance Painter, les étudiants apprendront à recréer toutes sortes de matériaux tels que les métaux, le bois, la pierre ou les tissus sur leurs figurines 3D. Ils verront également comment mettre en œuvre le processus de *Baking* de textures additionnelles à partir d'un modèle haute résolution que leur fourniront les enseignants les plus qualifiés du secteur.

La maîtrise de différentes techniques axées sur la modélisation et la texturation professionnelles les aidera à donner un effet plus réaliste et plus stylisé à chacun de leurs projets. Le développement de cas pratiques et l'utilisation des technologies les plus innovantes feront d'eux des spécialistes qualifiés sur le marché international.

TECH Université Technologique s'est engagée dans un processus d'apprentissage basé sur la méthodologie *Relearning*. Par conséquent, le format du diplôme est entièrement en ligne, car son objectif est axé sur la participation active des étudiants et leur propre rythme de travail, quelle que soit leur situation géographique.

Ce **Certificat en Texturation avec Substance Painter** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Texturation avec le *Software* Substance Painter
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



La texturation joue un rôle très important dans la conception graphique contemporaine. Commencez à utiliser Substance Painter avec ce Certificat"

“

Les enseignants de TECH vous fournissent les meilleurs outils pour créer des designs immersifs et des arrière-plans texturés qui reflètent la réalité”

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur de la mode, qui apportent l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira étudier dans un immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, le professionnel aura l'aide d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Changez votre parcours professionnel en tant que designer et plongez dans des plateformes telles que Substance Painter.

Ne cherchez pas plus loin, ce Certificat répond à toutes les exigences pour devenir un expert en textures 3D.



02

Objectifs

Avec ce Certificat sur la Texturation avec Substance Painter, le professionnel sera en mesure de comprendre le processus de *baking* des modèles en haute et basse résolution. Il comprendra également les différentes couches d'un matériau pour obtenir une finition parfaite. Par conséquent, l'objectif principal sera de créer des matériaux à partir de zéro qui impliquent des textures de différents degrés de difficulté et de modifier des matériaux existants. L'objectif est que l'étudiant soit capable d'améliorer les détails grâce à des techniques méticuleuses et de fournir des pièces impeccables.





“

Apportez un plus haut degré de qualité à de nouveaux projets professionnels de texturation grâce à une connaissance actualisée de Substance Painter”

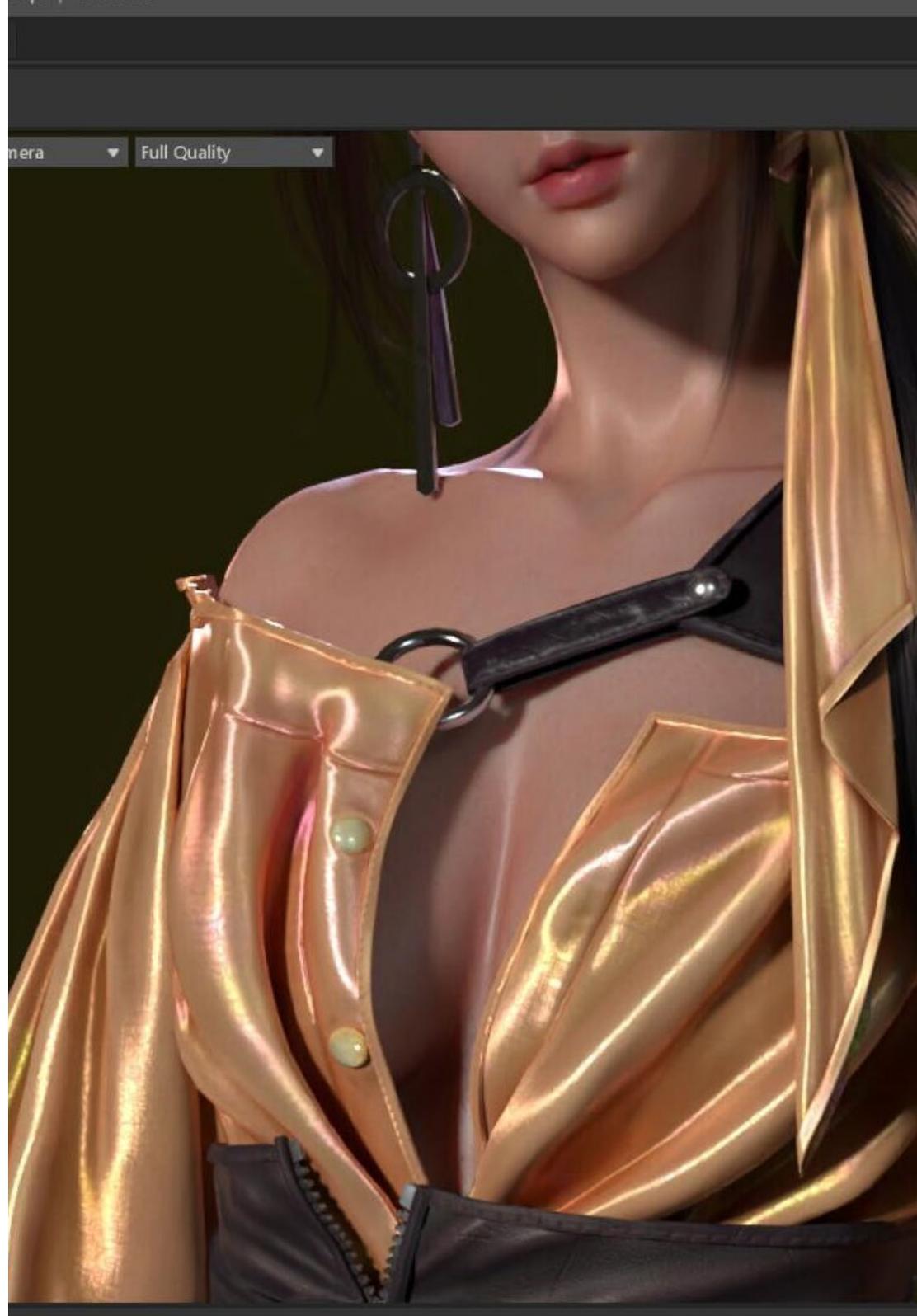


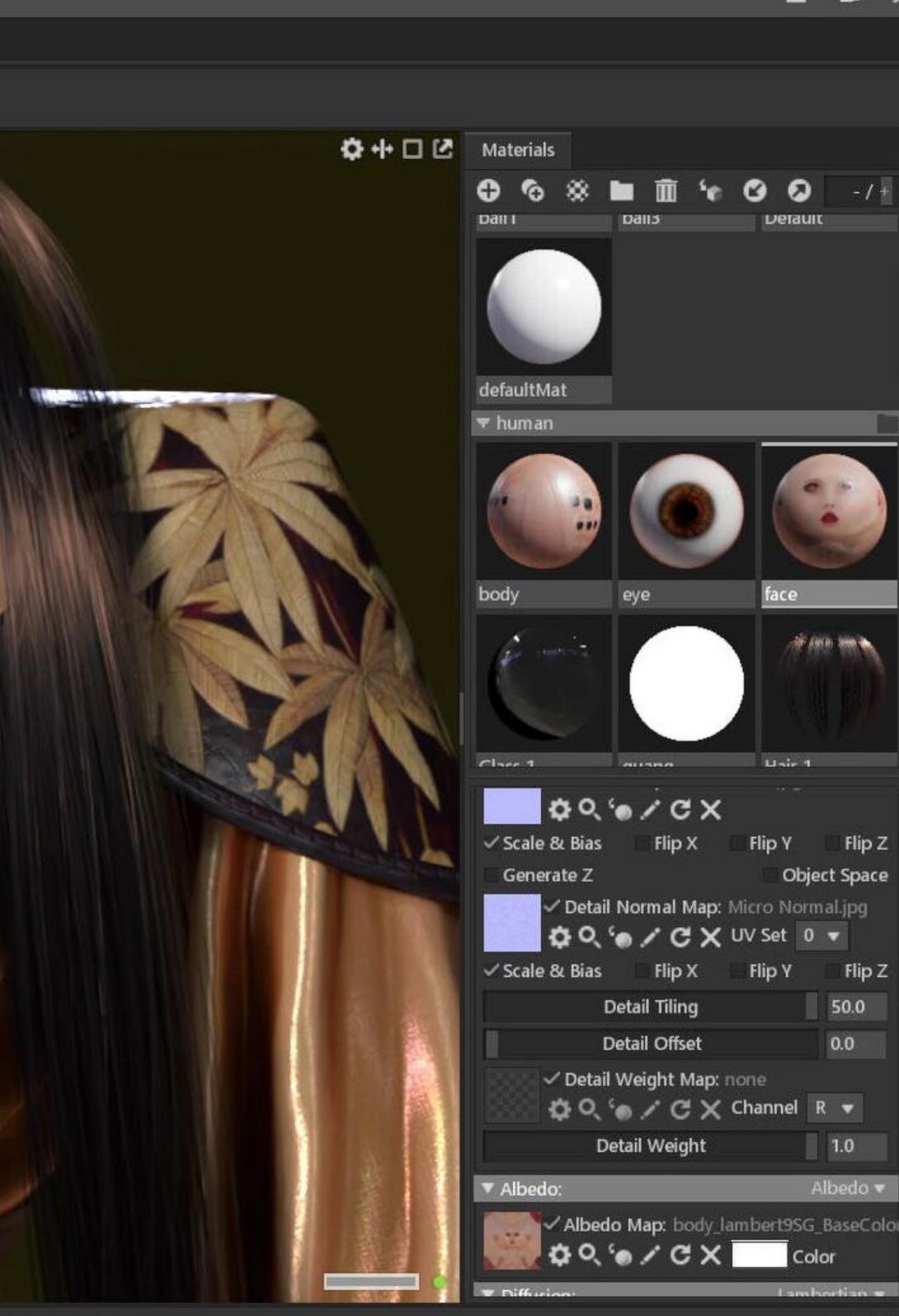
Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel
- ◆ Appliquer les connaissances acquises dans la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utiliser de manière experte les connaissances acquises pour créer leurs propres projets et les ajouter intelligemment à leur portfolio
- ◆ Exploiter les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation

“

Créez des pièces aux finitions de textures impeccables avec ce Certificat”





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître en profondeur le programme Substance Painter, le plus utilisé aujourd'hui pour la texturation dans le monde des jeux vidéo
- ◆ Comprendre le processus de baking d'un modèle haute résolution à un modèle basse résolution
- ◆ Connaître et comprendre les différentes couches d'un matériau et comment elles l'affectent
- ◆ Créer des matériaux à partir de rien et modifier des matériaux existants pour obtenir un matériau entièrement personnalisé
- ◆ Savoir comment travailler avec les coordonnées de mapping et les masques pour appliquer correctement les textures au modèle
- ◆ Connaître les brosses, comment les utiliser et comment créer des brosses personnalisées
- ◆ Apprendre à utiliser les ressources trouvées dans le programme ou à l'extérieur pour améliorer les textures
- ◆ Apprendre différentes méthodes pour créer ou modifier des textures

03

Direction de la formation

Ce programme a été conçu par des experts de premier plan pour répondre aux demandes et aux exigences du marché actuel. Le corps professoral de pointe qui enseigne ce diplôme permet aux artistes numériques d'acquérir les compétences nécessaires pour devenir des spécialistes de la texturation. Les lignes directrices qu'ils ont définies pour la création du programme d'études préparent les étudiants à un paysage de la conception en pleine évolution et en pleine croissance. L'étudiant recevra les connaissances les plus actuelles et les plus recherchées du secteur.





“

Des enseignants qualifiés ont conçu ce diplôme en pensant à votre croissance et à votre expansion internationale”

Direction



Dr Vidal Peig, Teresa

- ◆ Spécialiste des Arts et des Technologies (art numérique, 2D, 3D, VR et AR)
- ◆ Conceptrice et Créatrice d'Esquisses de Personnages en 2D pour les Jeux Mobiles
- ◆ Designer chez Sara Lee, Motos Bordy, Hebo et Full Gass
- ◆ Enseignante et Directrice du Master en Programmation de Jeux Vidéo
- ◆ Enseignante à l'Université de Gérone
- ◆ Doctorat en Architecture de l'Université Polytechnique de Catalogne
- ◆ Licence en Beaux-Arts de l'Université de Barcelone

Professeurs

M. Llorens Aguilar, Víctor

- ◆ Expert en Modélisation 3D
- ◆ Enseignant dans des cours liés à la Modélisation 3D
- ◆ Enseignant de Scratch dans des écoles privées
- ◆ Diplômé en Animation 3D, Jeux et Environnements Interactifs



04

Structure et contenu

Tout au long des 6 semaines du Certificat, l'étudiant deviendra un véritable professionnel de la finition texturée avec Substance Painter. En d'autres termes, la structure et l'approche du contenu de cette qualification sont conçues pour fournir à l'artiste numérique un large éventail de connaissances sur la texturation. Grâce à ce plan d'étude, qui combine les techniques les plus récentes et les meilleurs logiciels du domaine, les compétences et les capacités de l'utilisateur seront perfectionnées.



“

Ce Certificat est approuvé par les meilleurs professionnels du secteur et vous garantit une croissance professionnelle à grande échelle”

Module 1. Texturation avec Substance Painter

- 1.1. Substance Painter
 - 1.1.1. Créer un nouveau projet et réimporter des modèles
 - 1.1.2. Commandes et interface de base. Vues 2D et 3D
 - 1.1.3. *Bakes*
- 1.2. Couches de cuisson
 - 1.2.1. *World Space Normal*
 - 1.2.2. *Ambient Occlusion*
 - 1.2.3. *Courbure*
 - 1.2.4. *Position*
 - 1.2.5. *ID, Normal, Thickness*
- 1.3. Couches
 - 1.3.1. *Couleur de base*
 - 1.3.2. *Roughness*
 - 1.3.3. *Metallic*
 - 1.3.4. Matériau
- 1.4. Masques et générateurs
 - 1.4.1. Couches et UVs
 - 1.4.2. Masques
 - 1.4.3. Générateurs procéduraux
- 1.5. Matériel source
 - 1.5.1. Types de matériaux
 - 1.5.2. Générateurs sur mesure
 - 1.5.3. Création à partir de zéro d'un matériau de base
- 1.6. Brosses
 - 1.6.1. Paramètres et brosses prédéfinies
 - 1.6.2. Alphas, lazy mouse et symétrie
 - 1.6.3. Créer des brosses personnalisées et les enregistrer
- 1.7. Particules
 - 1.7.1. Brosses à particules
 - 1.7.2. Propriétés des particules
 - 1.7.3. Particules à l'aide de masques





- 1.8. Projections
 - 1.8.1. Préparation des textures
 - 1.8.2. Stencil
 - 1.8.3. Cloner
- 1.9. Substance Share/Source
 - 1.9.1. Substance Share
 - 1.9.2. Substance Source
 - 1.9.3. Textures.com
- 1.10. Terminologie
 - 1.10.1. *Normal Map*
 - 1.10.2. *Padding* ou *Bleed*
 - 1.10.3. *Mipmapping*

“

Ce diplôme, en plus d'être 100% en ligne, offre un programme complet capable de transformer les professionnels en spécialistes de la conception"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Texturation avec Substance Painter garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Texturation avec Substance Painter** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

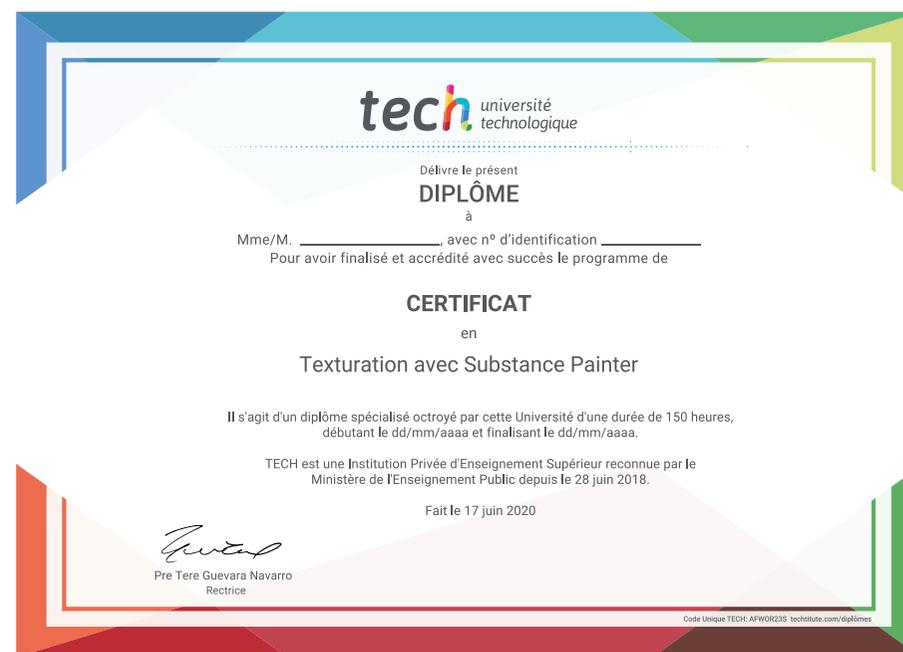
Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Texturation avec Substance Painter**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Texturation avec
Substance Painter

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Texturation avec
Substance Painter

