

Certificat

Technologies Appliquées au Design et à l'Intelligence Artificielle



tech université
technologique

Certificat Technologies Appliquées au Design et à l'Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/technologies-appliquées-design-intelligence-artificielle

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

L'Interface Conversationnelle pour le retour d'expérience des utilisateurs avec l'Intelligence Artificielle (IA) est un outil précieux pour les concepteurs. La principale raison en est qu'elle permet de recueillir les commentaires et les opinions du public sur des produits ou des services, grâce à des conversations interactives. Ces systèmes peuvent s'adapter aux consommateurs et à leurs besoins spécifiques, ce qui leur permet de fournir des réponses aux questions ou même de recueillir des informations pertinentes pour certains projets. En outre, l'Apprentissage Automatique est utile pour identifier les problèmes critiques ou récurrents mentionnés par les clients. De cette manière, les organisations abordent ces difficultés de manière proactive. C'est pourquoi TECH lance un diplôme universitaire en ligne qui fournira les outils d'IA les plus avancés pour l'évaluation de la convivialité des designs d'interface.



“

Maîtrisez la génération automatique de contenu multimédia en Design Éditoriale avec ce Certificat 100% en ligne"

Les Technologies Appliquées au Design et à l'Apprentissage Automatique révolutionnent la manière dont les produits, les services ou les expériences sont conçus. Les outils propres à l'IA génèrent des idées originales et suggèrent des solutions de Design innovantes, élargissant considérablement le champ de la créativité humaine. À son tour, elle peut prévoir les tendances futures, contribuant à la fois à la planification stratégique et à la prise de décision éclairée. D'autre part, les organisations qui adoptent l'IA restent compétitives en offrant des produits ou des services de meilleure qualité et en s'adaptant rapidement à l'évolution des demandes du marché.

C'est ainsi que naît ce Certificat en Technologies Appliquées au Design et à l'IA, qui fournira aux professionnels des outils pratiques et des connaissances solides pour tirer le meilleur parti des technologies dans le domaine du Design. Le programme analysera tous les aspects, de l'intégration des assistants virtuels à la collaboration assistée par l'IA dans les équipes éditoriales. Les étudiants auront ainsi une vision holistique des multiples possibilités offertes par ces innovations. En outre, le matériel pédagogique explorera la manière dont l'Apprentissage Automatique peut stimuler la créativité et l'efficacité dans le processus de Design. Enfin, les défis futurs liés à la mise en œuvre d'applications de collaboration assistée par l'IA seront analysés.

Dans ce contexte, TECH a mis au point une qualification académique rigoureuse soutenue par la méthode innovante *Relearning*. Ce système éducatif se concentre sur la répétition des principes clés afin d'assurer une compréhension complète du contenu. De cette manière, les étudiants bénéficieront d'un apprentissage naturel et progressif, sans avoir besoin de recourir à des techniques telles que la mémorisation. En outre, l'accessibilité sera essentielle : seul un appareil électronique doté d'une connexion Internet sera nécessaire pour explorer le matériel à tout moment, ce qui permettra aux étudiants de ne pas avoir à se rendre sur place ou à suivre des horaires stricts.

Ce **Certificat en Technologies Appliquées au Design et à l'Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en Technologies Appliquées au Design et l'IA
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations techniques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous utiliserez l'Intelligence Artificielle pour donner du pouvoir à la génération de solutions fonctionnelles, en favorisant des designs plus accessibles et durables"

“

Grâce à la méthodologie révolutionnaire Relearning, vous intégrerez toutes les connaissances dans une manière optimisée afin d'atteindre avec succès les résultats que vous recherchez”

Le corps enseignant comprend des professionnels du domaine et qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous cherchez à automatiser les tâches les plus répétitives de vos projets? Cette formation vous permettra d'y parvenir en seulement 6 semaines.

Vous vous plongerez dans le Design Adaptatif et Prédicatif à travers une vaste bibliothèque de ressources multimédias.



02 Objectifs

Ce diplôme universitaire fournira aux concepteurs les compétences nécessaires pour utiliser les outils les plus récents et révolutionner complètement le domaine du Design. Ainsi, les diplômés mettront efficacement en œuvre des techniques d'optimisation de l'architecture des microprocesseurs en utilisant l'IA pour améliorer à la fois les performances et l'efficacité. De même, les professionnels utiliseront correctement les algorithmes pour la génération automatique de contenu multimédia. Cela les aidera à enrichir la communication visuelle dans les projets éditoriaux et à capter l'attention du public. Les experts seront en mesure de développer des solutions innovantes grâce aux mécanismes d'Apprentissage Automatique.





“

Profitez du contenu académique le plus récent sur la scène éducative, disponible dans des formats multimédias innovants pour optimiser votre étude"



Objectifs généraux

- ◆ Développer des compétences pour mettre en œuvre des outils d'Intelligence Artificielle dans des projets de design, couvrant la génération automatique de contenu, l'optimisation des designs et la reconnaissance des formes
- ◆ Développer des compétences en matière de Design adaptatif, en tenant compte du comportement des utilisateurs et en appliquant des outils avancés d'Intelligence Artificielle
- ◆ Analyser de manière critique les défis et les opportunités liés à la mise en œuvre d'un Design personnalisé dans l'industrie à l'aide de l'Intelligence Artificielle
- ◆ Comprendre le rôle transformateur de l'Intelligence Artificielle dans l'innovation des processus de Design et de fabrication





Objectifs spécifiques

- ♦ Améliorer la compréhension globale et les compétences pratiques pour tirer parti des technologies avancées et de l'Intelligence Artificielle dans diverses facettes du Design
- ♦ Comprendre l'intégration stratégique des technologies émergentes et de l'IA dans le domaine du Design
- ♦ Appliquer les techniques d'optimisation de l'architecture des microprocesseurs à l'aide de l'IA afin d'améliorer les performances et l'efficacité
- ♦ Utiliser de manière appropriée des algorithmes pour la génération automatique de contenu multimédia, enrichissant la communication visuelle dans les projets éditoriaux

“

TECH s'adapte à votre emploi du temps, raison pour laquelle elle a conçu un programme flexible et 100% en ligne”

03

Direction de la formation

L'une des priorités de TECH est d'offrir une éducation complète et de qualité à tous. C'est pourquoi le personnel enseignant a été soigneusement sélectionné pour dispenser ce programme. Ces professionnels possèdent une vaste expérience dans le domaine des Technologies Appliquées au Design et à l'Apprentissage Automatique, ce qui leur a permis de travailler dans des institutions prestigieuses. Ces experts ont été chargés de créer le matériel pédagogique de cette formation, offrant les outils les plus avant-gardistes pour s'assurer que les diplômés obtiennent les meilleurs résultats. Ainsi, les étudiants vivront une expérience d'apprentissage immersive sous la direction des meilleurs professeurs.



“

Grâce aux conseils des enseignants, vous serez immergés dans un monde de possibilités où la créativité fusionne avec l'IA pour créer un impact durable sur l'industrie numérique"

Direction



Dr Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO et CTO de Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO chez Korporate Technologies
- ♦ CTO de AI Shephers GmbH
- ♦ Consultant et Conseiller Stratégique auprès d'Alliance Medical
- ♦ Directeur du Design et du Développement chez DocPath
- ♦ Doctorat en Ingénierie de Informatique de l'Université de Castille - La Manche
- ♦ Doctorat en Économie, Commerce et Finances de l'Université Camilo José Cela
- ♦ Doctorat en Psychologie, Université de Castille - la Manche
- ♦ Master en Executive MBA de l'Université Isabel I
- ♦ Master en Business and Marketing Management par l'Université Isabel I
- ♦ Mater en Big Data par Formation Hadoop
- ♦ Master en Technologies Avancées de l'Information de l'Université de Castille - la Manche
- ♦ Membre de: Groupe de Recherche SMILE



M. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Designer Graphique chez DocPath Document Solutions S.L
- ♦ Associé Fondateur et Responsable du Département de Design et Publicité de D.C.M. Diffusion Intégrale d'Idées, C.B
- ♦ Responsable du Département de Design et d'Impression Numérique de Ofipaper, La Mancha S.L
- ♦ Designer Graphique chez Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Graphiste et Imprimeur Artisan chez Lozano Arts Graphiques
- ♦ Metteur en page et Graphiste à Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Télécommunications de l'Université Ppolytechnique de Madrid
- ♦ ETS Systèmes informatiques ETSI de l'Université de Castilla-La Mancha

Professeurs

Mme Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer dans les projets PHOENIX et FLEXUM*
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer à l'Université de Murcie*
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects à l'Université de Murcie*
- ♦ Créatrice de contenu dans Global UC3M Challenge
- ♦ Prix Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Master en Énergies Renouvelables de l'Université Polytechnique de Cartagena
- ♦ Diplôme en Génie Électrique (bilingue) de l'Université Carlos III de Madrid

04

Structure et contenu

Ce Certificat est basé sur une approche qui combine la théorie et la pratique, permettant aux étudiants d'appliquer les Technologies Appliquées au Design et à l'Apprentissage Automatique à leurs procédures. Le parcours académique fournira les clés de l'intégration des assistants virtuels dans les interfaces de design, permettant aux étudiants d'apporter des améliorations continues. Le syllabus analysera en détail l'optimisation des flux éditoriaux avec des algorithmes, en utilisant les technologies les plus avancées. Le matériel académique approfondira le Design adaptatif et prédictif basé sur les données de l'utilisateur. Cela permettra aux experts de les intégrer dans diverses plates-formes et applications.




“

*Vous deviendrez un agent de changement
dans le domaine du Design grâce à ce
programme exceptionnellement complet”*

Module 1. Technologies appliquées au Design et à l'IA

- 1.1. Intégration d'assistants virtuels dans les interfaces de Design avec Dialogflow, Microsoft Bot Framework et Rasa
 - 1.1.1. Rôle des assistants virtuels dans le design interactif
 - 1.1.2. Développement d'assistants virtuels spécialisés dans le Design
 - 1.1.3. Interaction naturelle avec les assistants virtuels dans les projets de Design
 - 1.1.4. Défis de la mise en œuvre et amélioration continue
- 1.2. Détection et correction automatiques des erreurs visuelles à l'aide de l'IA
 - 1.2.1. Importance de la détection et de la correction automatiques des erreurs visuelles
 - 1.2.2. Algorithmes et modèles de détection des erreurs visuelles
 - 1.2.3. Outils de correction automatique dans le Design visuel
 - 1.2.4. Défis en matière de détection et de correction automatiques et stratégies pour les surmonter
- 1.3. Outils d'IA pour l'évaluation de l'utilisabilité des Designs d'interface (EyeQuant, Lookback et Mouseflow)
 - 1.3.1. Analyse des données d'interaction avec des modèles d'apprentissage automatique
 - 1.3.2. Génération automatisée de rapports et de recommandations
 - 1.3.3. Simulations d'utilisateurs virtuels pour les tests d'utilisabilité à l'aide de Bootpress, Botium et Rasa
 - 1.3.4. Interface conversationnelle pour le feedback de l'utilisateur
- 1.4. Optimisation des flux éditoriaux à l'aide d'algorithmes utilisant Chat GPT, Bing, WriteSonic et Jasper
 - 1.4.1. Importance de l'optimisation des flux éditoriaux
 - 1.4.2. Algorithmes pour l'automatisation et l'optimisation rédactionnelles
 - 1.4.3. Outils et technologies pour l'optimisation éditoriale
 - 1.4.4. Défis liés à la mise en œuvre et à l'amélioration continue des flux éditoriaux
- 1.5. Simulations réalistes dans le Design de jeux vidéo avec TextureLab et Leonardo
 - 1.5.1. Importance des simulations réalistes dans l'industrie des jeux vidéo
 - 1.5.2. Modélisation et simulation d'éléments réalistes dans les jeux vidéo
 - 1.5.3. Technologies et outils pour les simulations réalistes dans les jeux vidéo
 - 1.5.4. Défis techniques et créatifs des simulations réalistes dans les jeux vidéo



- 
- 1.6. Génération automatique de contenu multimédia dans le Design éditorial
 - 1.6.1. Transformation avec génération automatique de contenus multimédias
 - 1.6.2. Algorithmes et modèles pour la génération automatique de contenu multimédia
 - 1.6.3. Applications pratiques dans les projets d'édition
 - 1.6.4. Défis et tendances futures dans la génération automatique de contenu multimédia
 - 1.7. Design adaptatif et prédictif basé sur les données de l'utilisateur
 - 1.7.1. Importance du Design adaptatif et prédictif dans l'expérience de l'utilisateur
 - 1.7.2. Collecte et analyse des données utilisateur pour le Design adaptatif
 - 1.7.3. Algorithmes pour le Design adaptatif et prédictif
 - 1.7.4. Intégration du Design adaptatif dans les plateformes et les applications
 - 1.8. Intégration des algorithmes dans l'amélioration de l'utilisabilité
 - 1.8.1. Segmentation et modèles de comportement
 - 1.8.2. Détection des problèmes d'utilisabilité
 - 1.8.3. Adaptabilité à l'évolution des préférences des utilisateurs
 - 1.8.4. Tests a/b automatisés et analyse des résultats
 - 1.9. Analyse continue de l'expérience utilisateur en vue d'une amélioration itérative
 - 1.9.1. Importance du feedback continu dans l'évolution des produits et des services
 - 1.9.2. Outils et mesures pour l'analyse continue
 - 1.9.3. Études de cas qui montrent les améliorations substantielles obtenues grâce à cette approche
 - 1.9.4. Traitement des données sensibles
 - 1.10. Collaboration assistée par l'IA dans les équipes éditoriales
 - 1.10.1. Transformation de la collaboration assistée par l'IA dans les équipes rédactionnelles
 - 1.10.2. Outils et plateformes de collaboration assistée par l'IA (Grammarly, Yoast SEO et Quillionz)
 - 1.10.3. Développement d'assistants virtuels spécialisés dans l'édition
 - 1.10.4. Défis de mise en œuvre et applications futures de la collaboration assistée par l'IA

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



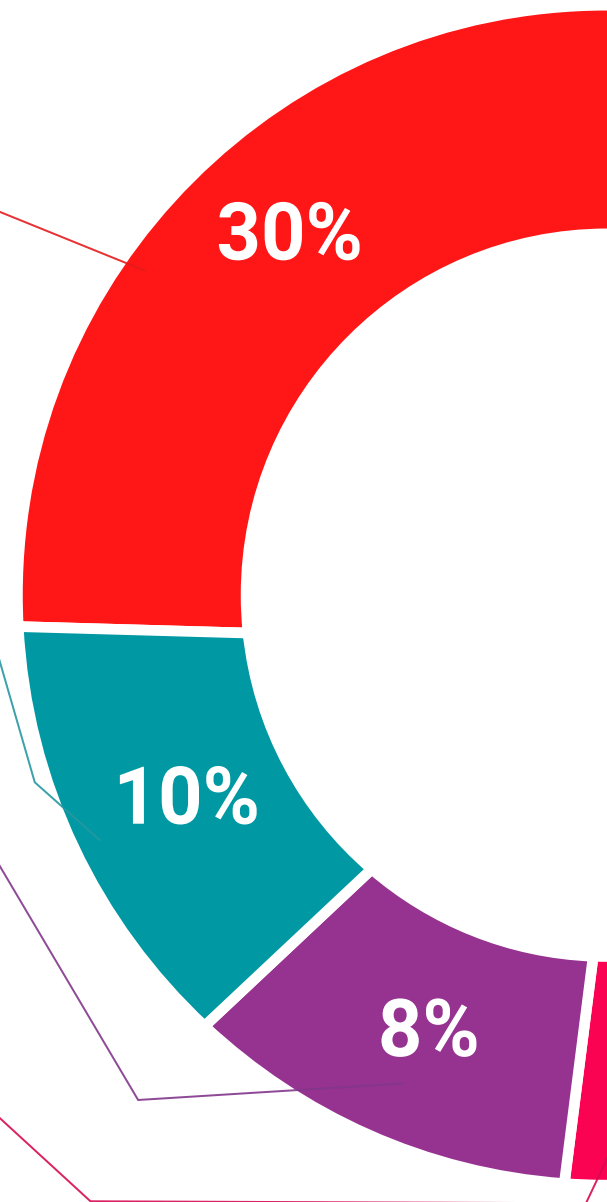
Pratiques en compétences et aptitudes

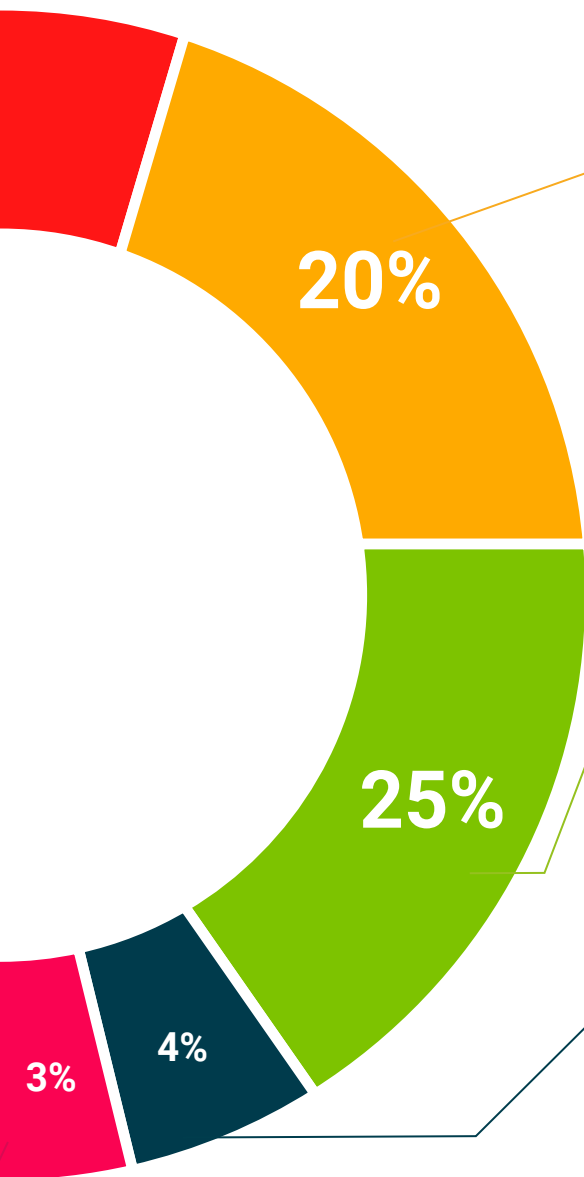
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Technologies Appliquées au Design et à l'Intelligence Artificielle garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Technologies Appliquées au Design et à l'Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Technologies Appliquées au Design et à l'Intelligence Artificielle**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Technologies Appliquées
au Design et à l'Intelligence
Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Technologies Appliquées
au Design et à l'Intelligence
Artificielle