

Certificat Rendering





tech universit 
technologique

Certificat Rendering

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/rendering

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Le Design est l'un des secteurs qui a le plus bénéficié des nouvelles technologies. Grâce au développement de *softwares* et de leurs outils, les artistes numériques doivent constamment apprendre à perfectionner des techniques telles que le rendu et à obtenir des finitions légères. Cette formation vous permet de générer des images qui donnent une impression de profondeur et de texture pour les rendre plus réalistes. Grâce à cette formation en ligne, les étudiants maîtriseront le logiciel Marmoset Toolbag et acquerront des connaissances de base sur les autres grandes plateformes de Render.





“

Apprenez à générer des images numériques à partir d'une modélisation tridimensionnelle"

Le monde du Design a été grandement influencé par le Rendering 3D. De nombreux professionnels décident de se spécialiser dans ce domaine en raison du large éventail de possibilités offert. Toutefois, cela nécessite un traitement de niveau expert pour apporter une valeur ajoutée de qualité.

Par conséquent, avec ce diplôme en Rendering, les étudiants apprendront en 6 semaines à simuler de manière réaliste les environnements, les matériaux, les lumières et les objets d'un projet 3D. Par ailleurs, ils seront en mesure de créer et de positionner des caméras qui leur permettront de trouver une perspective rendant leur modélisation plus intéressante.

Le programme Marmoset Toolbag sera le principal outil de ce diplôme. Une connaissance approfondie de leurs fonctions et de leurs domaines d'application permettra de reconverter la carrière professionnelle des utilisateurs en leur offrant un degré de spécialisation plus élevé et ils obtiendront un CV plus attractif pour leurs compétences dans le secteur.

Toutes ces connaissances seront mises à la disposition de l'étudiant par le biais d'un format en ligne dans leur intégralité, puisque TECH Université Technologique s'engage à suivre une méthodologie d'enseignement basée sur la méthode du *Relearning*. Cela signifie que les professionnels, en fonction de leurs responsabilités personnelles et professionnelles, fixeront leur rythme d'apprentissage. Tout cela, dans le but d'obtenir leur participation active.

Ce **Certificat en Rendering** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en Rendering
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'autoévaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il se concentre sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La disponibilité d'accès aux contenus à partir de tout dispositif fixe ou portable doté d'une connexion internet



Créez des renders animés et produisez des effets uniques. Ce Certificat est une opportunité inestimable pour votre profession"

“ *Les professionnels de ce secteur ne se contentent pas de créer et de concevoir. Ceux-ci se caractérisent par leur connaissance approfondie de chaque technique. Inscrivez-vous dès maintenant pour acquérir ces compétences”*

Le corps enseignant comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia qui est développé avec les dernières technologies éducatives, permettra aux professionnels d'apprendre de manière située et contextuelle, c'est-à-dire dans un environnement simulé qui offrira une formation en immersion programmée pour s'entraîner aux situations de la vie réelle.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Faites en sorte que vos valeurs ajoutées reposent sur trois éléments: la qualité, la différenciation et l'éducation. À TECH, vous obtenez les trois en suivant cette formation.

Savoir faire un render est une nécessité pour les concepteurs. Commencez votre diplôme aujourd'hui et démarquez-vous dans votre domaine.



02 Objectifs

L'un des principaux points que tout designer, quel que soit le secteur dans lequel il travaille, doit remplir est de connaître le processus de rendu. Cependant, ceux qui décident d'approfondir, d'étudier et de mettre en œuvre cette technique se distinguent dans leur travail ou même dans chaque projet indépendant. Grâce à l'analyse, au contrôle du travail produit, aux techniques apprises et au positionnement des caméras, l'objectif sera atteint. Ainsi la formation est conçue pour transformer les professionnels en spécialistes.





“

La formation dispensée dans le cadre de ce Certificat vous permettra d'acquérir des compétences et des qualifications très demandées sur le marché du design"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création de renders dans une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances que vous avez acquises pour créer vos propres projets et enrichir intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître en profondeur les matériaux et l'outil de rendu du programme Marmoset Toolbag, largement utilisé par les modélisateurs et sculpteurs
- ◆ Comprendre comment positionner les lumières pour créer un environnement approprié pour le modèle
- ◆ Créez et positionnez des caméras pour obtenir une perspective qui rend la modélisation 3D plus intéressante
- ◆ Exportation de rendus professionnels
- ◆ Acquérir les connaissances de base de l'animation de caméra pour créer un *Render* animé pour plus d'effets
- ◆ Connaître les derniers outils des programmes
- ◆ Savoir faire un *rendu* de base avec d'autres programmes, tels que Iray, Zbrush, Photoshop et Keyshot

“

Avoir l'avantage de maîtriser différents softwares de Renders est une opportunité que seul ce diplôme vous offre"

03

Direction de la formation

Cet enseignement a été conçu selon les directives d'un groupe d'experts du plus haut prestige. Les professeurs qui l'enseignent sont des professionnels actifs qui ont consacré une grande partie de leur carrière à approfondir leur connaissance du processus de Rendering, et sont donc à la pointe du secteur. Ainsi, ces professionnels ont travaillé dans les meilleurs studios d'animation et leurs projets sont d'envergure internationale. L'étudiant recevra donc les connaissances les plus récentes et les plus recherchées dans le secteur.





“

*Ce Certificat met à votre portée
des experts en Rendering pour
vous offrir un degré d'excellence”*

Direction



Mme Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artiste 3D pour jeux vidéo
- ♦ Généraliste 3D chez *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Concepteur 3D à *Lalaguna Studio*
- ♦ Modéliste de figurines de jeux vidéo *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* à InBreak Studios
- ♦ Master en Art et Conception de Jeux Vidéo par U-tad
- ♦ Diplôme en Films d'Animation 2D et 3D à ESDIP



04

Structure et contenu

Le processus de rendu nécessite une série d'étapes afin d'obtenir une image de qualité. La structure de ce cours est donc conçue pour fournir aux utilisateurs les connaissances nécessaires à chacune de ces étapes. Tout au long de ses dix chapitres, les techniques sont détaillées en profondeur et les étudiants sont également formés par des études de cas pratiques. Grâce à son format 100% en ligne, les étudiants ont accès au matériel autant de fois que nécessaire. Cela vous permettra d'assimiler et d'analyser en profondeur chacune des étapes de l'obtention d'un bon Render d'image 3D.





“

À TECH, nous atteignons l'excellence grâce à un programme d'études qui offre un contenu structuré et bien organisé"

Module 1. Rendu

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Préparation de la Géométrie et format FBX
 - 1.1.2. Concepts de base Importation de géométrie
 - 1.1.3. Liens et matériel
- 1.2. Marmoset Toolbag Sky
 - 1.2.1. Cadre environnemental
 - 1.2.2. Points d'éclairage
 - 1.2.3. Lumières en dehors de Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag Détails
 - 1.3.1. Ombre et pose
 - 1.3.2. Matériaux de procédure
 - 1.3.3. Canaux et réflexion
- 1.4. Rendering en temps réel avec Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Exportation d'une image avec transparence
 - 1.4.2. Exportation interactive Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Exportation de films
- 1.5. Marmoset Toolbag Caméras animées
 - 1.5.1. Préparation du modèle
 - 1.5.2. Appareil photo
 - 1.5.3. Caméra principale Animation interactive
- 1.6. Marmoset Toolbag Caméras animées avancées
 - 1.6.1. Ajout de nouvelles caméras
 - 1.6.2. Animation paramétrique
 - 1.6.3. Détails finaux
- 1.7. Marmoset Toolbag 4 Raytrace
 - 1.7.1. *Subsurface*
 - 1.7.2. *Ray Tracing*
 - 1.7.3. Ajout de caméras et rendu de carte





- 1.8. Rendu avec Substance Painter Iray
 - 1.8.1. Configuration de l'Iray
 - 1.8.2. Paramètres de la visionneuse
 - 1.8.3. Paramètres d'affichage
- 1.9. Rendu avec ZBrush
 - 1.9.1. Configuration du matériel
 - 1.9.2. BPR Render et lumières
 - 1.9.3. Masques BPR et Render final dans Photoshop
- 1.10. Render avec Keyshot
 - 1.10.1. De ZBrush à Keyshot
 - 1.10.2. Matériaux et éclairage
 - 1.10.3. Composition Photoshop et image finale



Les experts du secteur du Design travaillent chez TECH. Inscrivez-vous à ce Certificat et atteignez vos objectifs professionnels"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



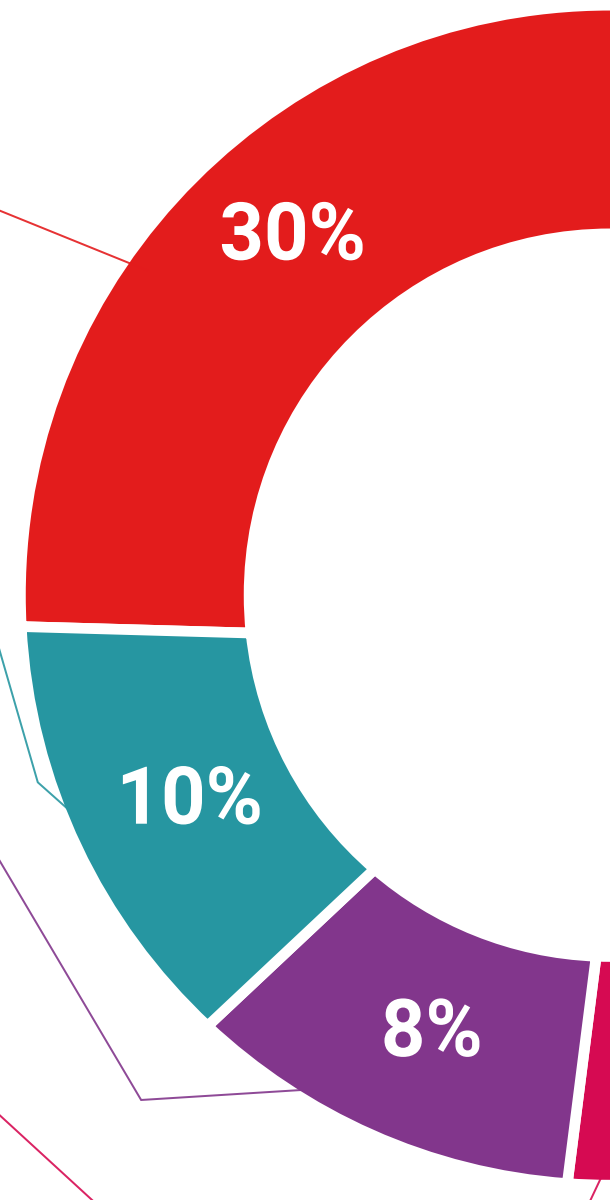
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Rendering vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Complétez ce programme et recevez
votre diplôme sans avoir à vous
soucier des déplacements ou des
démarches administratives inutiles”*

Ce **Certificat en Rendering** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Rendering**

N° d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Rendering

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Rendering

