

Certificat

Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max





Certificat

Modélisation polygonale avancée dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: **6 semaines**
- » Qualification: **TECH Université Technologique**
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-polygonale-avance-3d-studio-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

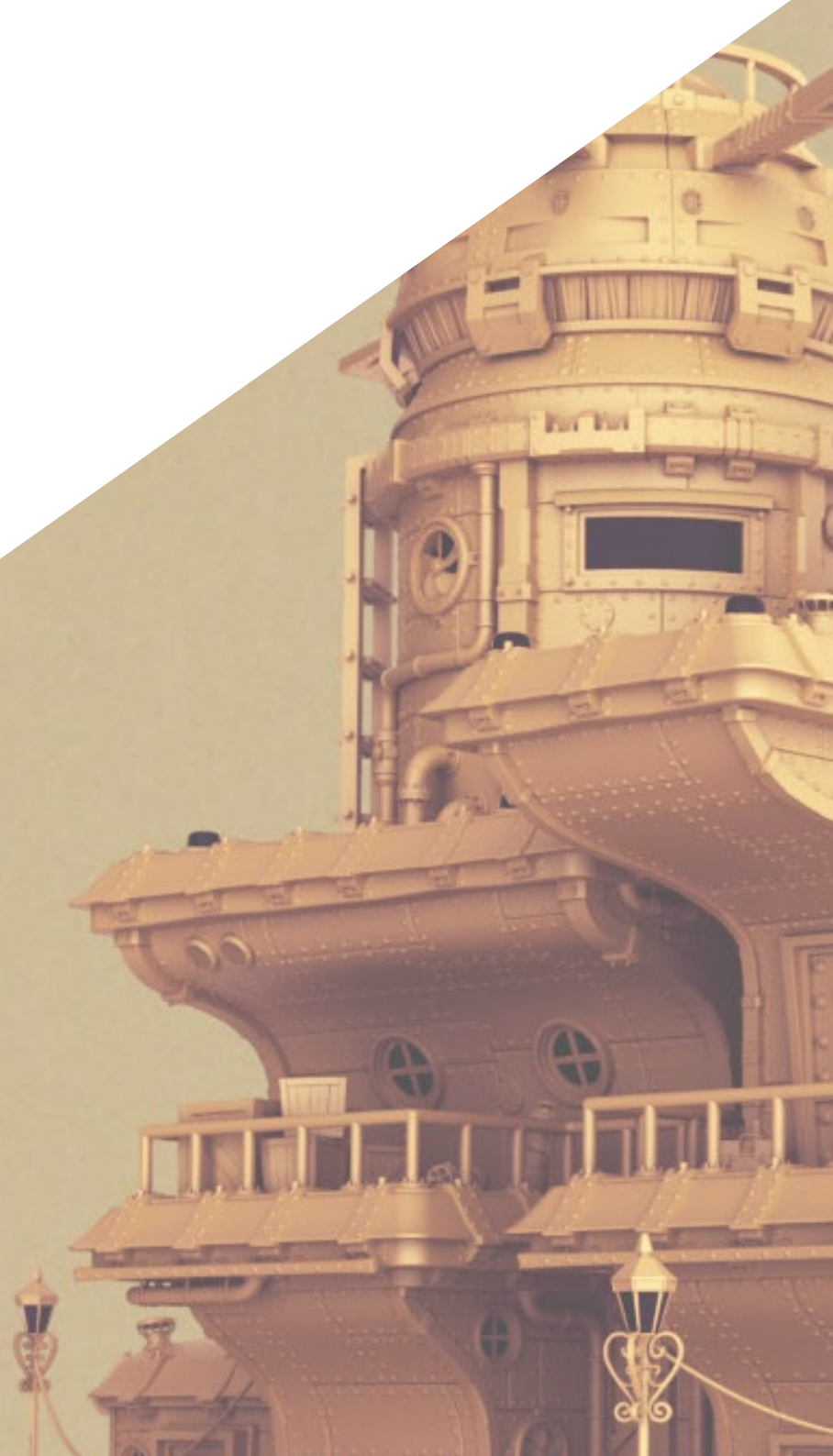
06

Diplôme

page 28

01 Présentation

L'utilisation de techniques de modélisation tridimensionnelle dans la conception graphique, avec des applications dans de nombreux aspects différents de la société, n'est pas seulement intéressante pour le secteur, mais devient de plus en plus essentielle. Un marché de niche s'impose de plus en plus dans les nouveaux systèmes de production industrielle et dans le secteur de l'animation. Par conséquent, le programme Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max offre une approche complète et supérieure de ce programme de conception. Grâce à ce plan, le professionnel du design sera préparé à faire face aux niveaux élevés de la demande dans le secteur et à relever avec succès les défis qui se présentent.





“

En tant que concepteur, vous serez préparé à faire face à des niveaux élevés de demande en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D

Ce Certificat fournira des connaissances avancées en modélisation polygonale avancée dans 3D Studio Max, afin de favoriser la spécialisation et la professionnalisation du cursus et de la carrière professionnelle. De cette manière, une valeur ajoutée est apportée aux entreprises du secteur et un haut niveau de solvabilité est garanti face aux nouveaux défis qui se présentent sur le lieu de travail.

Grâce à ce Certificat dans sa version entièrement en ligne, vous pourrez combiner vos études pendant les 6 semaines du programme avec votre vie quotidienne. En outre, vous pourrez accéder à tout le contenu en format multimédia chaque fois que vous en aurez besoin ou que vous voudrez approfondir la matière.

Au cours du programme éducatif, toutes les techniques de développement d'un produit spécifique seront appliquées, ainsi que le développement des composants. Tout cela dans une perspective qui permet le développement complet des conceptions polygonales tridimensionnelles les plus avancées.

Le programme se concentre fondamentalement sur la compréhension de la topologie d'un aéronef en modélisation, par l'application de la connaissance des composants techniques pour créer des formes complexes et le développement de formes simples, ainsi que la compréhension de la physiologie d'une forme bot.

Ce **Certificat en Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage.
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Apprenez à appliquer les techniques les plus avancées de Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max avec notre

“ *Si vous voulez comprendre la topologie dans la modélisation d'un avion ou la physiologie d'une forme de robot, ce programme est fait*

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Apportez une valeur ajoutée aux entreprises du secteur grâce à notre formation en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D

Un Certificat conçu pour devenir un véritable expert en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio



02

Objectifs

Ce plan d'études répond à la nécessité de perfectionner la connaissance du programme 3D Studio Max, programme leader dans le domaine de la conception et de la modélisation polygonale tridimensionnelle. Bien qu'il soit nécessaire d'avoir une certaine connaissance préalable des bases de ce système, ce Diplôme met l'utilisateur au niveau du perfectionnement des techniques pour le développement d'un produit spécifique. Cette formation répond aux objectifs qu'un véritable expert en modélisation polygonale avancée doit maîtriser à la perfection.



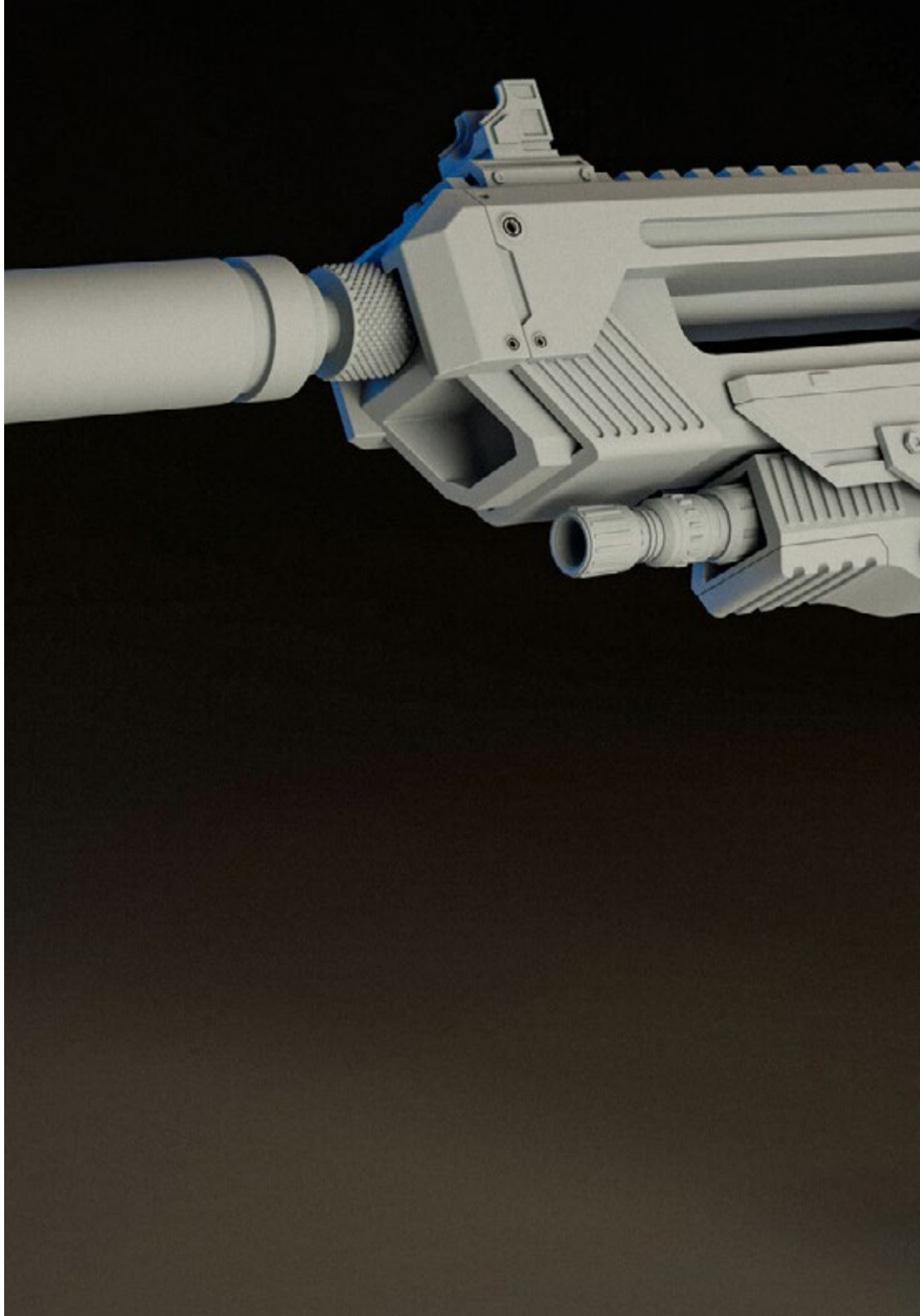
“

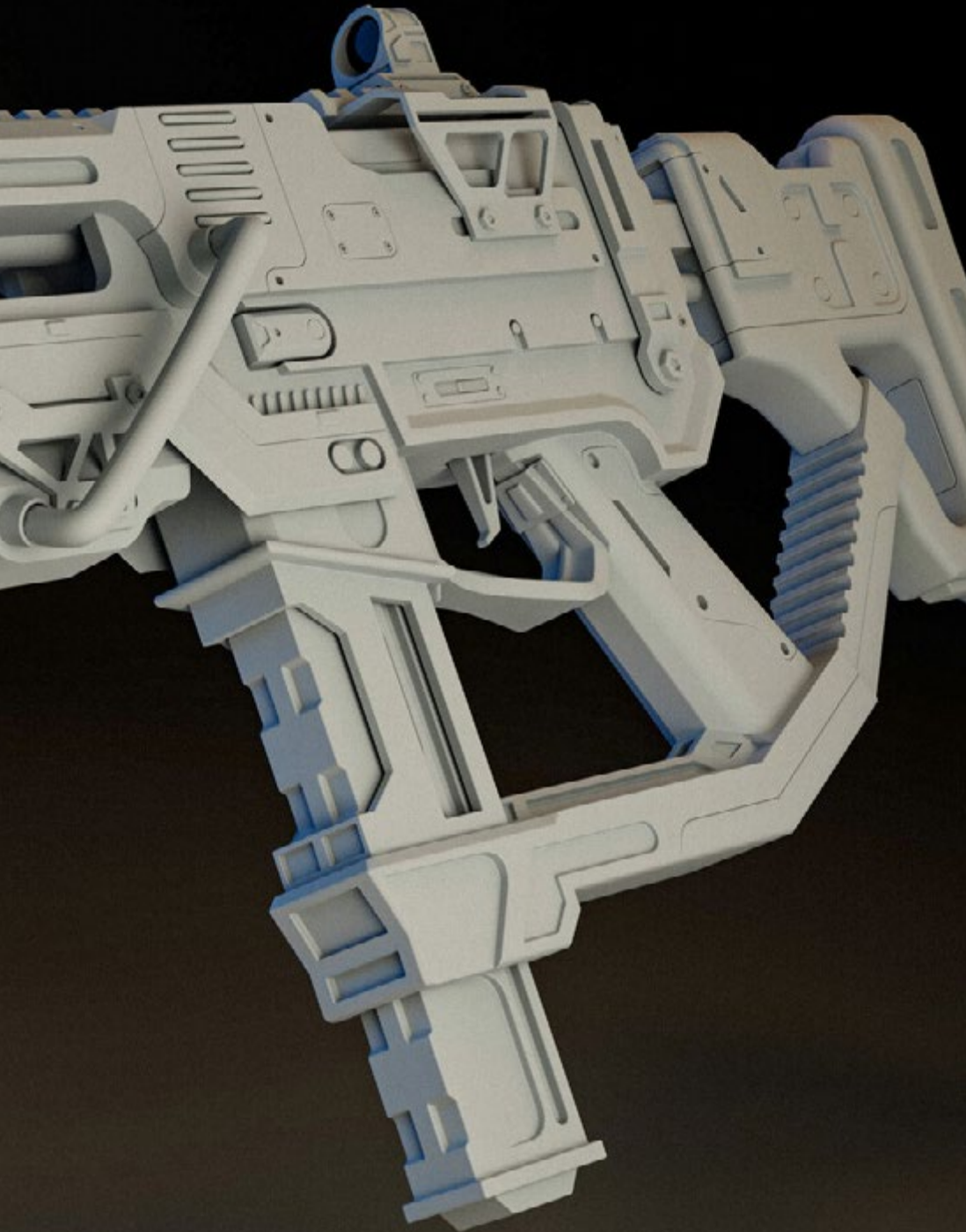
Avec une bonne répartition des objectifs, vous réussirez à acquérir les connaissances nécessaires pour devenir un excellent professionnel dans votre



Objectifs généraux

- ◆ Approfondir la théorie de la création de formes afin de développer des maîtres de la forme
- ◆ Apprenez en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Connaître tous les outils utiles à la profession de modéliste 3D
- ◆ Acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D





Objectifs spécifiques

- ◆ Appliquer toutes les techniques pour le développement de produits spécifiques
- ◆ Approfondir la compréhension de la manière dont les éléments constitutifs sont développés
- ◆ Comprendre de manière générale la topologie d'un aéronef en modélisation
- ◆ Appliquer les connaissances des composants techniques
- ◆ Réaliser la création de formes complexes par le développement de formes simples
- ◆ Comprendre la physiologie de la forme d'un bot

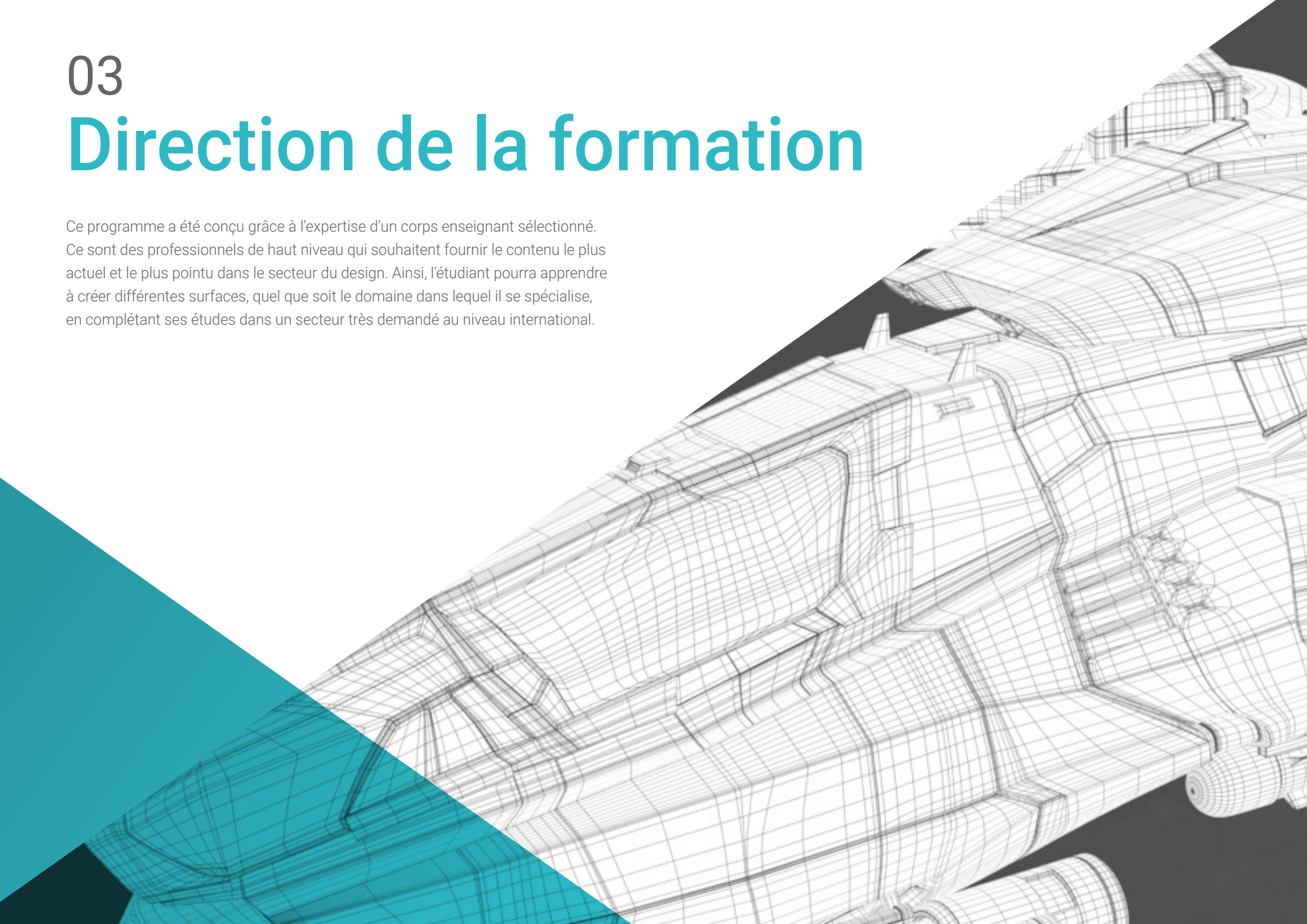
“

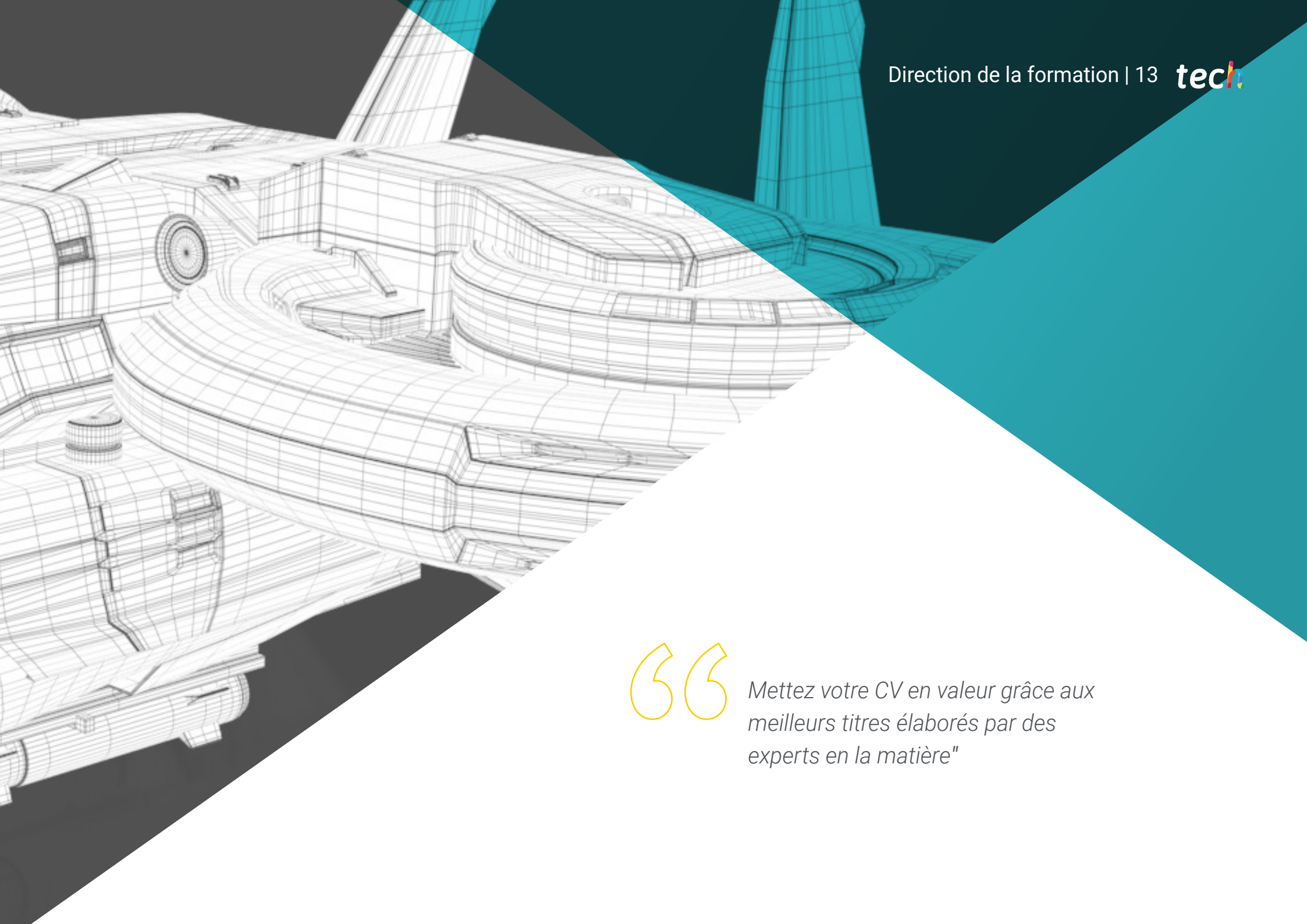
*Ce Certificat en ligne est
conçue pour vous aider à
atteindre vos objectifs”*

03

Direction de la formation

Ce programme a été conçu grâce à l'expertise d'un corps enseignant sélectionné. Ce sont des professionnels de haut niveau qui souhaitent fournir le contenu le plus actuel et le plus pointu dans le secteur du design. Ainsi, l'étudiant pourra apprendre à créer différentes surfaces, quel que soit le domaine dans lequel il se spécialise, en complétant ses études dans un secteur très demandé au niveau international.





“

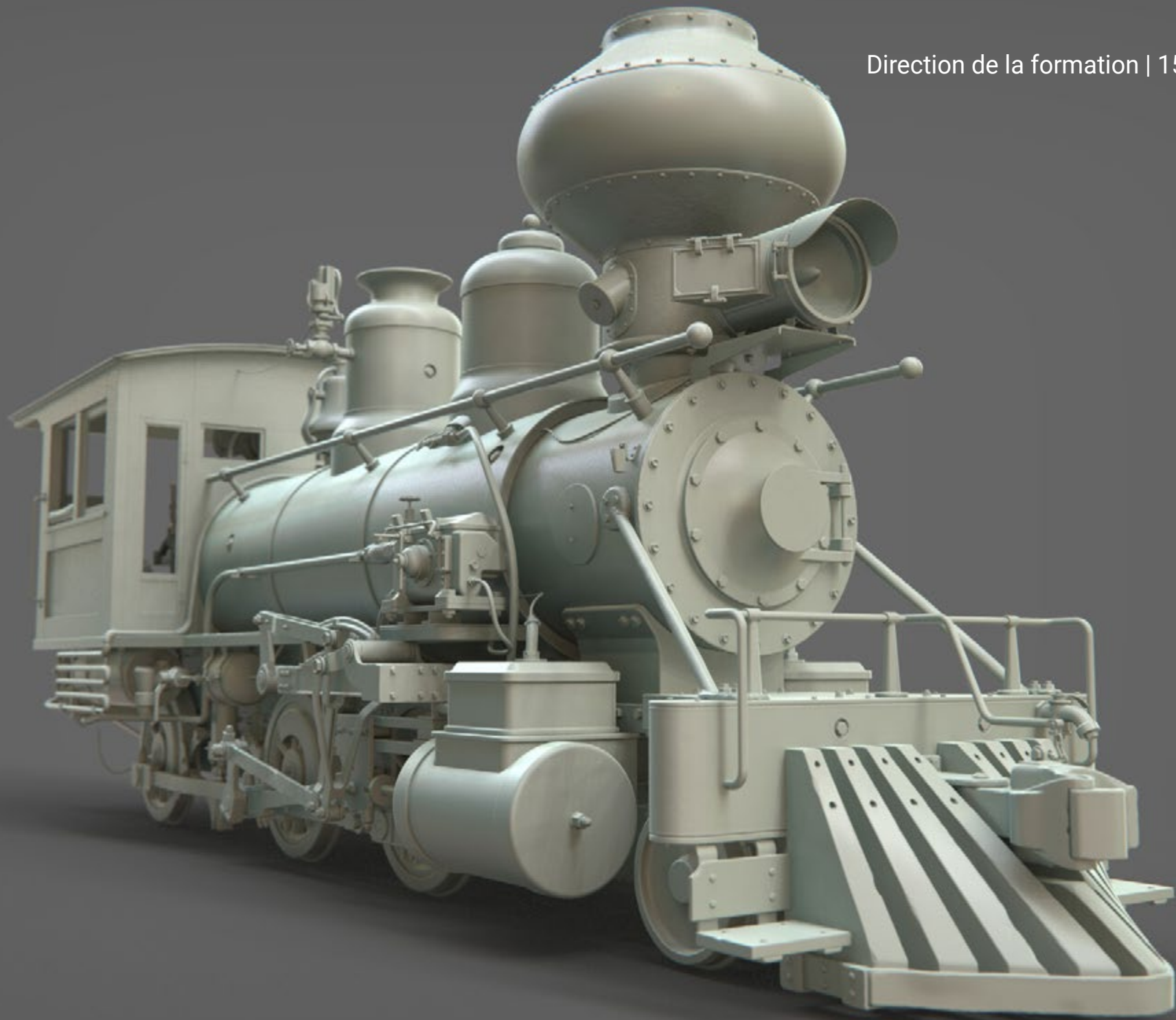
Mettez votre CV en valeur grâce aux meilleurs titres élaborés par des experts en la matière”

Direction



M. Salvo Bustos, Gabriel Agustin

- ◆ CEO dans D- SAVE 3D services
- ◆ Expérience en modélisation 3D aéronautique
- ◆ Artiste 3D chez 3D VISUALIZATION SERVICE INC.
- ◆ Production 3D pour Boston Whaler
- ◆ Modéliste 3D pour la société de production TV multimédia Shay Bonder
- ◆ Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- ◆ Concepteur de produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- ◆ Concepteur Industriel Spécialisé dans les Produits. Université nationale de Cuyo
- ◆ Mention honorable au Concours de tardiveté de Mendoza
- ◆ Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- ◆ Séminaire de composition numérique Université nationale de Cuyo
- ◆ Congrès National du Design et de la Production C.P.R.O.D.I



04

Structure et contenu

Ce programme a été conçu sur la base des besoins du secteur, afin de fournir une connaissance avancée de la Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max. La direction du cours a établi un syllabus basé sur la modélisation et la planification de toutes les parties d'un navire de "sci-Fi". Ce concept intéressant permet de travailler sur toutes les dimensions de la modélisation polygonale tridimensionnelle, des détails les plus complexes tels que les casques des pilotes et copilotes, aux ailes et au fuselage de l'avion. Cette idée est particulièrement originale et contient tous les domaines de fonctionnalité qu'une bonne conception de modélisation polygonale dans 3D Studio Max doit couvrir, de sorte que, à la fin du cours, l'étudiant aura acquis les compétences nécessaires pour aborder n'importe quelle conception avancée avec ce programme.





“

Un programme de science-fiction qui ne laissera pas les élèves indifférents et les fera apprendre dans la dimension la plus pratique du terme”

Module 1. Modélisation polygonale avancée dans 3D Studio MAX

- 1.1. Modélisation d'engins spatiaux *Sci-Fi*
 - 1.1.1. Créer notre espace de travail
 - 1.1.2. Commencer par le corps principal
 - 1.1.3. Configuration pour les ailes
- 1.2. Le cockpit
 - 1.2.1. Aménagement de la zone de la cabine
 - 1.2.2. Modélisation du panneau de commande
 - 1.2.3. Ajout de détails
- 1.3. Le fuselage
 - 1.3.1. Définir les composants
 - 1.3.2. Réglage des composants mineurs
 - 1.3.3. Développement du panneau sous la carrosserie
- 1.4. Ailes
 - 1.4.1. Création des ailes principales
 - 1.4.2. Incorporation de la queue
 - 1.4.3. Ajout d'inserts d'ailerons
- 1.5. Corps principal
 - 1.5.1. Séparation des pièces en composants
 - 1.5.2. Création de panneaux supplémentaires
 - 1.5.3. Incorporation des portes de quai
- 1.6. Les moteurs
 - 1.6.1. Créer de l'espace pour les moteurs
 - 1.6.2. Construction des turbines
 - 1.6.3. Ajout des échappements
- 1.7. Incorporer des détails
 - 1.7.1. Composants latéraux
 - 1.7.2. Composants caractéristiques
 - 1.7.3. Raffinage des composants généraux





- 1.8. Bonus I Création du casque de pilote
 - 1.8.1. Bloc de tête
 - 1.8.2. Affinage des détails
 - 1.8.3. Modélisation du col de la coque
- 1.9. Bonus II Création du casque de pilote
 - 1.9.1. Affinements du col du casque
 - 1.9.2. Dernières étapes de l'élaboration des détails
 - 1.9.3. Finition des mailles
- 1.10. Bonus III Création d'un robot copilote
 - 1.10.1. Développement des formes
 - 1.10.2. Ajout de détails
 - 1.10.3. Bords d'appui pour le lotissement



Étudier et apprendre n'est pas la même chose lorsque derrière le contenu se cache une stratégie conçue par de véritables

05

Méthodologie

Cette formation vous propose une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **Le Relearning**.

Ce système d'enseignement s'utilise, notamment dans les Écoles de Médecine les plus prestigieuses du monde. De plus, il a été considéré comme l'une des méthodologies les plus efficaces par des magazines scientifiques de renom comme par exemple le **New England Journal of Medicine**.





Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques : une façon d'apprendre qui s'est avérée très efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent

Étude de cas pour adapter l'ensemble du contenu

Notre programme vous fait bénéficier d'une méthode révolutionnaire pour vous permettre de développer vos compétences et vos connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous ferez l'expérience d'une méthode d'apprentissage qui ébranle les fondements des universités traditionnelles du monde entier”.



Vous accédez à un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et diffé-

Ce programme TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ *Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir* ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes pour qu'ils prennent des décisions et portent des jugements de valeur éclairés sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, vous serez confronté à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous serez formé avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre Université est la seule autorisée à utiliser cette méthode efficace. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, le leadership, les Sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions : une équation directe vers le

D'après les dernières données scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le meilleur support éducatif, soigneusement préparé par des professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour le programme afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Ils sont élaborés à l'aide des dernières techniques ce qui nous permet de vous offrir une grande qualité dans chacun des supports que nous partageons avec vous.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



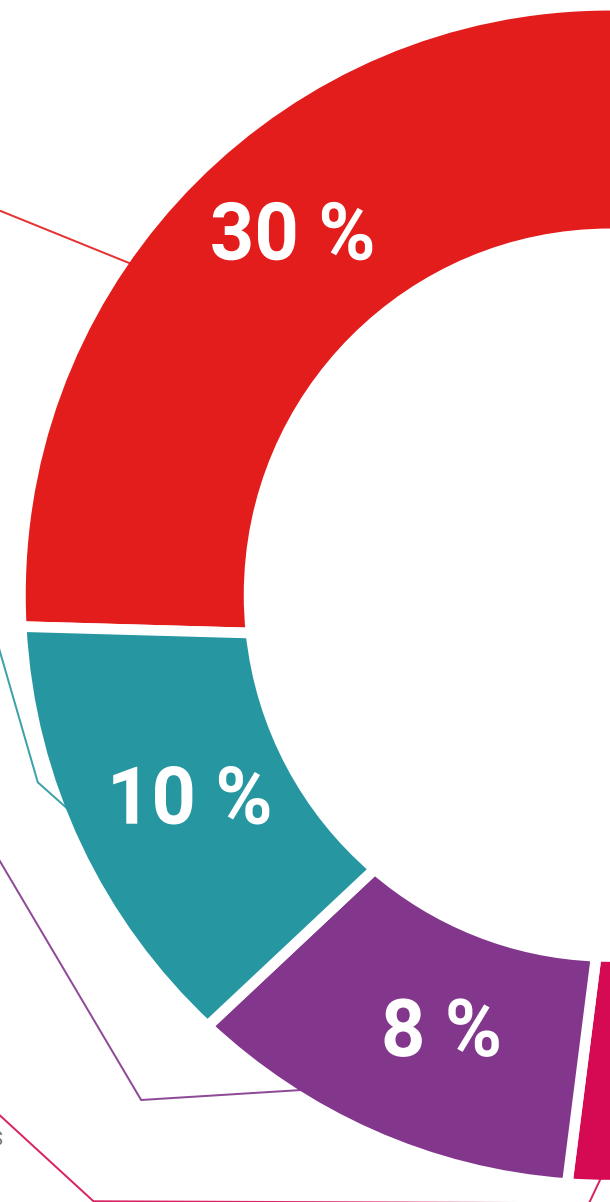
Pratique des aptitudes et des compétences

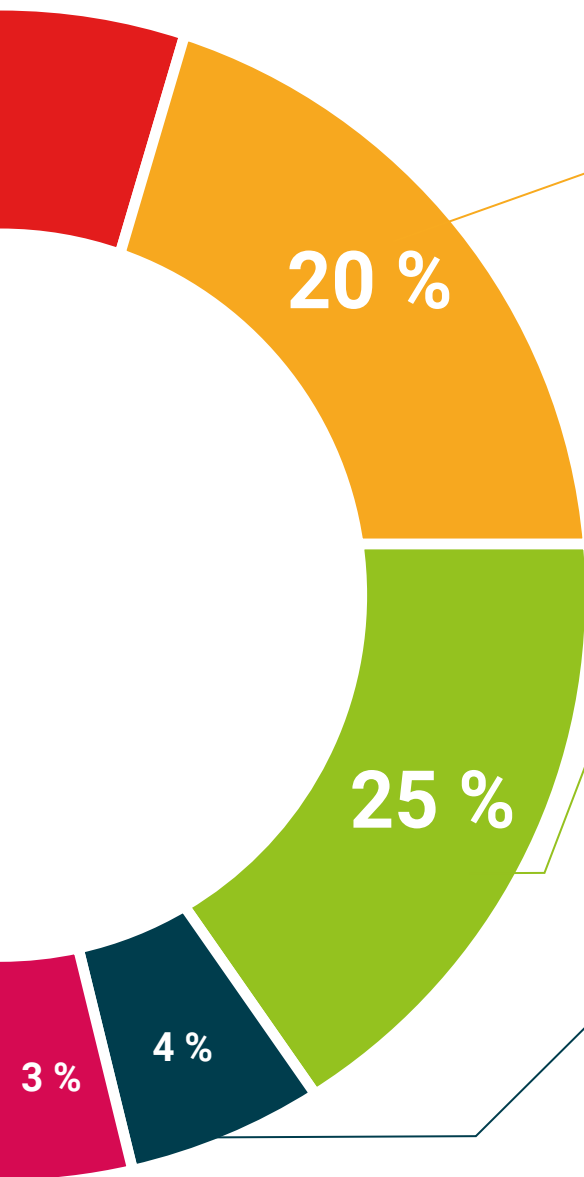
Des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine seront réalisées. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans notre bibliothèque virtuelle TECH, vous aurez accès à tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre formation:





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes internationaux.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et actualisée, l'accès à un diplôme délivré par l'Université technologique TECH.



“

*Réussissez ce programme et recevez
votre Certificat sans déplacements ni
formalités administratives”*

Ce Certificat en Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max contient le programme éducatif le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal avec accusé de réception le diplôme de **Certificat en Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le Certificat délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note globale obtenue lors du Certificat, et il répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Polygonale Avancée sur 3D Studio Max**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**





Certificat

Modélisation polygonale
avancée dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation Polygonale
Avancée sur 3D Studio Max

