

Certificat

Modélisation des Humanoïdes



Certificat Modélisation des Humanoïdes

- » Modalité: en ligne
- » Durée: **6 semaines**
- » Qualification: **TECH Université Technologique**
- » Intensité: **16h/semaine**
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-humanoides

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

L'impact visuel des œuvres dans l'industrie numérique est directement lié à l'amélioration des techniques et à l'utilisation des nouvelles technologies. Dans l'art de la sculpture numérique, un modélisateur professionnel doit connaître les meilleures pratiques du processus de création d'un personnage et de son *character*. Cela nécessite une bonne connaissance de l'anatomie humaine, ainsi qu'une topologie appliquée à la sculpture, afin que les modèles se comportent correctement et prennent vie grâce à l'animation. Comprendre la perspective de la texturation, l'intégration dans les moteurs de jeux vidéo ou l'impression 3D. Traiter tous ces concepts est possible, grâce au syllabus développé dans cette section pour une étude en ligne en au moins 6 semaines.





“

Réalisez des conceptions parfaitement réalistes en étudiant les techniques avancées de Modélisation des Humanoïdes”

Dans le Certificat Modélisation des Humanoïdes, la physiologie du visage humain et sa topologie seront étudiées afin de l'animer et de créer les principales expressions d'une personne en utilisant le modificateur *Morphers*. Cette technique permet au modélisateur une grande qualité d'exécution, obtenant des résultats réalistes dans chacune de ses œuvres.

Dans le but de faire de l'étudiant un spécialiste du médium, l'utilisation correcte de la conformation des mailles dans les différents modèles sera encouragée. Optimiser les ressources et promouvoir des résultats finaux de qualité optimale, tant dans le cadre du travail d'équipe que sur le plan personnel.

L'étudiant sera en mesure de travailler avec des formats plus artistiques tels que *Dynamesh* ou d'utiliser des techniques de numérisation 3D, car il apprendra à façonner le maillage pour effectuer des retopologies manuelles dans différents logiciels.

Avec ce programme éducatif en ligne de 6 semaines et avec le soutien de l'équipe d'enseignants experts tout au long du processus d'apprentissage, le professionnel obtiendra les connaissances nécessaires qui l'aideront à être compétitif sur le marché du travail. Il s'agit de l'une des spécialisations les plus demandées ces dernières années.

Ce **Certificat en Modélisation des Humanoïdes** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par les experts Modèle 3D et Sculpture numérique
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder au contenu à partir de n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Boostez votre carrière grâce à une formation professionnelle en Modélisation des Humanoïdes. Une spécialité utile pour différents secteurs de l'industrie audiovisuelle"

“

La connaissance de la création de personnages et de leur caractère est d'une importance capitale pour un bon modéliste. Apprenez ici tout ce dont vous avez besoin pour réaliser des modèles uniques"

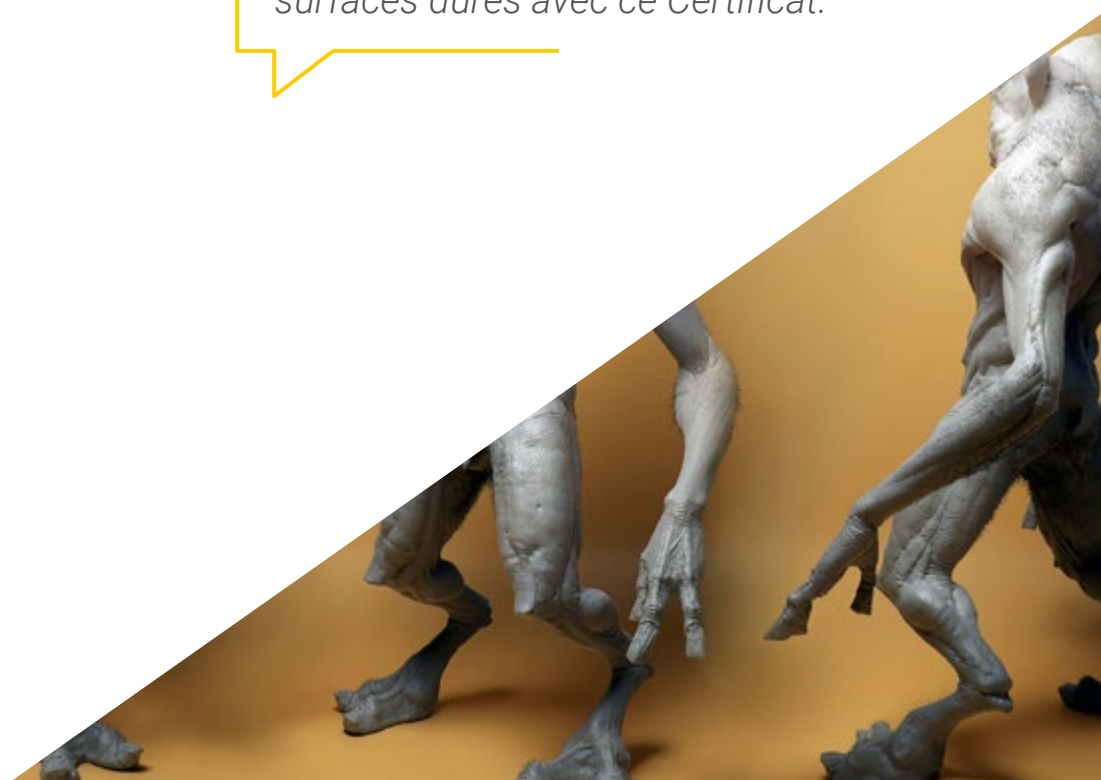
Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Le système éducatif de TECH permet une interaction de qualité entre les enseignants et les étudiants. Cela facilite le processus d'apprentissage.

Développez de nouvelles compétences en modélisation de surfaces dures avec ce Certificat.



02

Objectifs

Ce Certificat ouvre la porte à la professionnalisation par un apprentissage approfondi de la création de modèles *humanoids*, sous tous les angles. Contrôlez parfaitement les systèmes de pose et les expressions faciales grâce à l'utilisation *Rig* avec *ZSpehes*, *Motion Capture* et *Morpher*. La réalisation de projets de plus en plus réalistes, grâce à l'ensemble des techniques et outils détaillés dans le programme de ce programme, permettra au professionnel d'offrir à ses clients ou employeurs des résultats différenciés dans l'élaboration d'œuvres conçues en trois dimensions.



“

La formation est une nécessité pour ceux qui souhaitent être meilleurs dans leur domaine de travail”



Objectifs généraux

- ◆ Comprendre l'anatomie humaine et animale pour l'appliquer à des processus précis de modélisation, de texturation, d'éclairage et de rendu
- ◆ Comprendre la nécessité d'une bonne topologie à tous les niveaux de développement et de production
- ◆ Création de des personnages réalistes et *Cartoon* de haute qualité
- ◆ Gérer et faire un usage avancé de divers systèmes de modélisation organique
- ◆ Comprendre les systèmes actuels de l'industrie du film et du jeu vidéo pour obtenir de bons résultats





Objectifs spécifiques

- ◆ Manipuler et appliquer l'anatomie à la sculpture humaine
- ◆ Connaître la topologie correcte des modèles pour une utilisation dans l'animation 3D, les jeux vidéo et l'impression 3D
- ◆ Caractériser et styliser des personnages humanisés
- ◆ Réaliser des retopologies manuelles avec 3D Max, Blender et ZBrush
- ◆ Créer des groupes de personnes et d'objets multiples
- ◆ Utilisation de maillages prédéfinis et de base des humains

“

Préparez-vous à travailler dans l'une des spécialisations les plus demandées et augmentez vos possibilités de carrière à un autre niveau”

03

Direction de la formation

Pour garantir le bon déroulement du processus d'apprentissage, TECH Université Technologique TECH a sélectionné un corps enseignant composé de professionnels spécialisés dans le domaine de la modélisation 3D. Ils transmettront leurs connaissances par le biais de méthodes innovantes afin que l'étudiant apprenne les sujets d'étude de manière efficace et parvienne finalement à les intégrer dans sa performance professionnelle.





“

Une équipe d'enseignants qui rendra votre expérience d'apprentissage mémorable"

Direction



M. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Freelance modéliste et généraliste 2D/3D
- ♦ Art conceptuel et modélisation 3D pour Slicecore Chicago
- ♦ Videomapping et modélisation Rodrigo Tamariz. Valladolid
- ♦ Enseignant en Animation 3D Cycle de Formation de Niveau Supérieur. École Supérieure de l'Image et du Son ESISV Valladolid
- ♦ Enseignant en Cycle de Formation Professionnelle Supérieure GFSG Animation 3D. Institut Européen de Design IED. Madrid
- ♦ Modélisation 3D pour les falleros Vicente Martinez et Loren Fandos. Castellón
- ♦ Master Infographie, Jeux et Réalité Virtuelle. Université URJC Madrid
- ♦ Diplôme des Beaux-Arts de l'Université de Salamanque (Spécialisation en Design et Sculpture)



04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat est composé de matériel pratique et théorique sur la Modélisation des Humanoïdes, organisé dans un environnement dynamique et sécurisé pour être étudié en ligne en 6 semaines maximum. Permettant à l'étudiant de combiner de manière transparente sa routine actuelle avec le processus de formation professionnelle. Les techniques et les outils sont enseignés de manière efficace grâce à un contenu interactif qui rend l'expérience utilisateur beaucoup plus agile. La participation à des communautés de spécialistes et la possibilité de disposer de forums, de salles de réunion et de chats privés avec vos professeurs, ainsi que la possibilité de télécharger le syllabus pour le consulter sans connexion Internet.





“

À la fin de ce programme, vous serez en mesure de générer des groupes de personnes sans coûts de rendu excessifs, ce qui vous aidera à construire des scènes complexes”

Module 1. Humanoïde

- 1.1. Anatomie humaine pour la modélisation
 - 1.1.1. Canon des proportions
 - 1.1.2. Évolution et fonctionnalité
 - 1.1.3. Muscles superficiels et mobilité
- 1.2. Topologie du bas du corps
 - 1.2.1. Tronçon
 - 1.2.2. Jambes
 - 1.2.3. Pieds
- 1.3. Topologie du haut du corps
 - 1.3.1. Bras et mains
 - 1.3.2. Cou
 - 1.3.3. Tête, visage et intérieur de la bouche
- 1.4. Personnages caractérisés et stylisés
 - 1.4.1. Détaillage avec modélisation organique
 - 1.4.2. Caractérisation des anatomies
 - 1.4.3. Styling
- 1.5. Expressions
 - 1.5.1. Animations du visage et *layer*
 - 1.5.2. *Morpher*
 - 1.5.3. Animation de la texture
- 1.6. Poses
 - 1.6.1. Physiologie et relaxation du personnage
 - 1.6.2. *Rig* avec *Zpheras*
 - 1.6.3. Poses avec *motion capture*
- 1.7. Caractérisations
 - 1.7.1. Tatouage
 - 1.7.2. Cicatrices
 - 1.7.3. Rides, taches de rousseur et imperfections
- 1.8. Retopologie manuelle
 - 1.8.1. Dans 3ds Max
 - 1.8.2. Blender
 - 1.8.3. ZBrush et projections
- 1.9. Préréglages
 - 1.9.1. *Fusible*
 - 1.9.2. *Vroid*
 - 1.9.3. *MetaHuman*
- 1.10. Foule et espaces répétitifs
 - 1.10.1. *Scatter*
 - 1.10.2. Proxys
 - 1.10.3. Groupes d'objets



Avec le Certificat en Modélisation d'Humanoïdes, vous apprendrez en 6 semaines à travailler avec des formats artistiques tels que *Dynamesh* ou à utiliser des techniques de numérisation 3D, en réalisant des retopologies manuelles dans différents logiciels"



05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation des Humanoïdes garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation des Humanoïdes** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation des Humanoïdes**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Modélisation des Humanoïdes

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation des Humanoïdes

