

Certificat

Modélisation Hard Surface pour les Personnages





tech universit 
technologique

Certificat Mod lisation Hard Surface pour les personnages

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-hard-surface-personnages

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Le secteur de la conception 3D a subi une transformation majeure en raison des nouvelles tendances en matière d'animation et de production industrielle. La Modélisation Hard Surface pour les personnages a pris de l'importance dans ce même paysage et souligne l'importance pour les professionnels du secteur de progresser dans cette technique afin d'améliorer leur avantage concurrentiel, d'ajouter de la valeur à leur parcours professionnel et de relever des défis complexes. En effet, ces mêmes défis sont de plus en plus évolués et développés par les améliorations technologiques. L'un des principaux objectifs de cette formation est d'assurer l'apprentissage avec les meilleures compétences pédagogiques et d'approfondir la théorie de la fabrication des formes pour développer des "maîtres de la forme"





“

*Aimeriez-vous devenir un véritable maître de la
Modélisation de Personnages en Hard Surface ?
Alors ce Certificat est ce que vous recherchez"*

Améliorer les outils de Modélisation Hard Surface pour les Personnages est maintenant possible dans un mode totalement en ligne avec ce cours diplômant de 6 semaines enseigné par TECH Université Technologique. Ce programme donne accès à tout le support en format multimédia afin que l'utilisateur puisse avancer à son propre rythme dans les contenus, en étant capable de s'adapter à tout type de routine.

Le programme se concentre sur la spécialisation de la modélisation du Sculpt et sur la conception du type de Sculpt qui est développé dans le modèle pratique qui sera créé par la suite. À cette fin, l'objectif est d'acquérir une large connaissance des outils qui permettront de réaliser le travail, ainsi que de comprendre comment les accessoires du personnage jouent un rôle dans le concept.

En outre, le contenu est axé sur l'apprentissage détaillé du nettoyage des maillages pour l'exportation, une étape fondamentale dans le processus de modélisation Hard Surface et dans la modélisation tridimensionnelle en général, car les maillages sont un élément indispensable pour contrôler la modélisation 3D.

Enfin, l'objectif de ce Certificat est que l'utilisateur soit capable de présenter un modèle de personnage Hard Surface, n mettant en pratique toutes les connaissances et notions acquises.

Ce **Certificat en Modélisation Hard Surface pour les Personnages** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation Hard Surface pour les Personnages
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Améliorez votre carrière dans le domaine de la conception graphique en vous spécialisant dans la Modélisation Hard Surface pour les personnages"

“

Mettez à jour vos compétences en matière de Modélisation Hard Surface pour les personnages n'a jamais été aussi facile qu'avec ce Certificat"

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur de la mode, qui apportent leur expérience professionnelle, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé avec les dernières technologies éducatives, permettra au professionnel un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira un étude immersif programmé pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'apprentissage par Problèmes. Ainsi le médeecin devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, le professionnel aura l'aide d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Dans ce Certificat, vous apprendrez à manier parfaitement la modélisation Sculpt et à la développer sur un modèle spécifique.

Mettez votre carrière professionnelle de designer au défi avec ce programme de 6 semaines en Modélisation Hard Surface pour personnages.

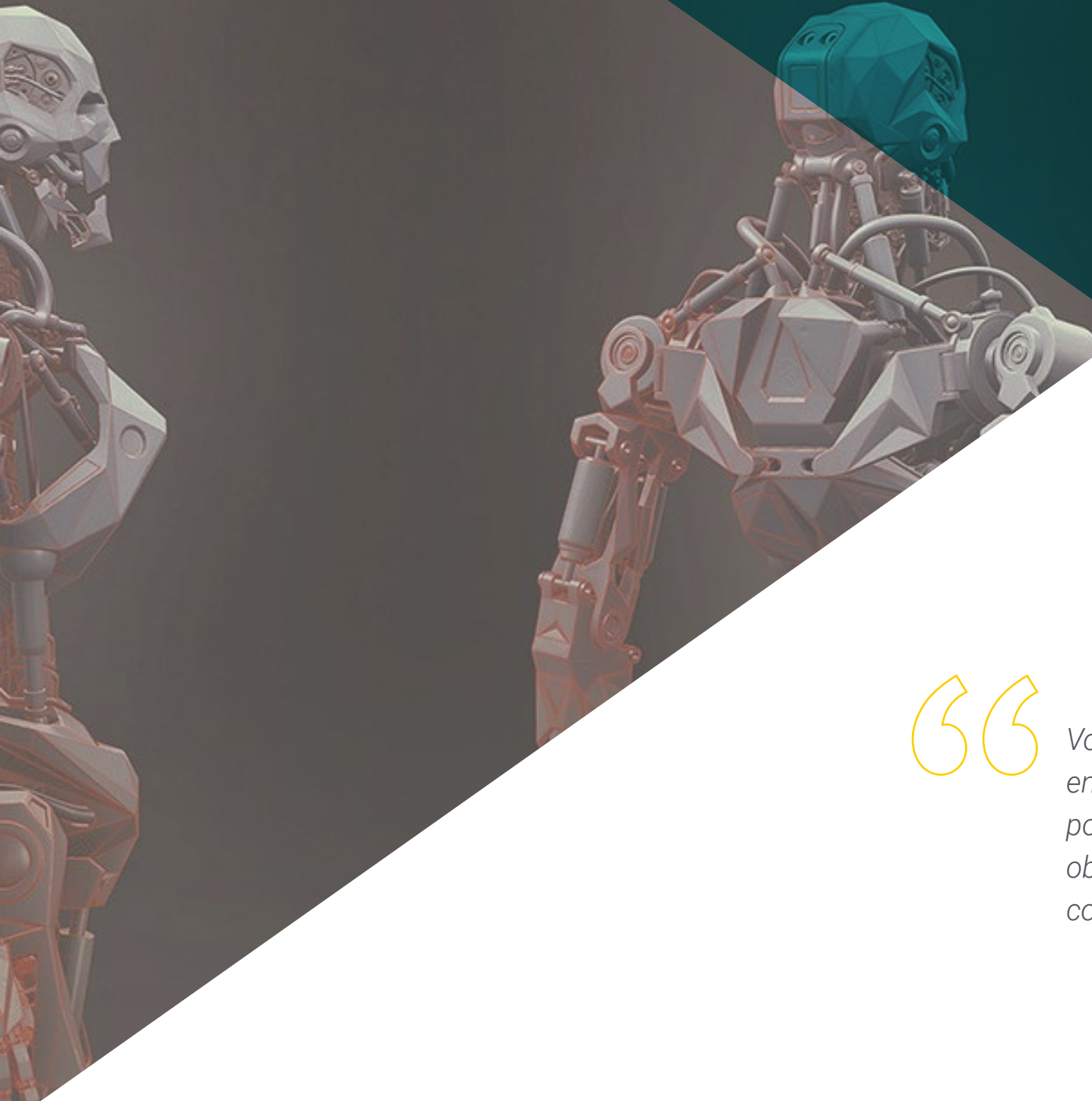


02

Objectifs

Ce Certificat en Modélisation Hard Surface pour les Personnages favorise l'acquisition des compétences nécessaires aux étudiants, de sorte que son programme et ses objectifs sont assez spécifiques. Un programme qui comprend les principales lignes à maîtriser pour devenir de véritables experts dans le domaine, souscrit par la direction et les enseignants de ce dernier. De cette manière, les objectifs sont adaptés aux besoins requis par les utilisateurs.





“

Vous deviendrez un véritable expert en Modélisation Hard Surface pour les Personnages grâce aux objectifs fixés par la direction et le corps enseignant du programme”



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur les différents types de modélisation Hard Surface, les différents concepts et caractéristiques pour les appliquer dans l'industrie de la modélisation 3D
- ◆ Approfondir la théorie de la création de formes afin de développer des maîtres de la forme
- ◆ Apprenez en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Être un expert technique et/ou un artiste en modélisation 3D Hard Surface





Objectifs spécifiques

- ◆ Les Fonctionnement de la modélisation de Sculpt
- ◆ Avoir une compréhension globale des outils qui permettront d'améliorer nos performances
- ◆ Concevoir le type de sculpt qui sera développé dans notre modèle
- ◆ Comprendre comment les accessoires des personnages jouent un rôle dans notre concept
- ◆ Apprendre en détail comment nettoyer les maillages pour l'exportation
- ◆ Présenter un modèle de personnage de Hard Surface

“

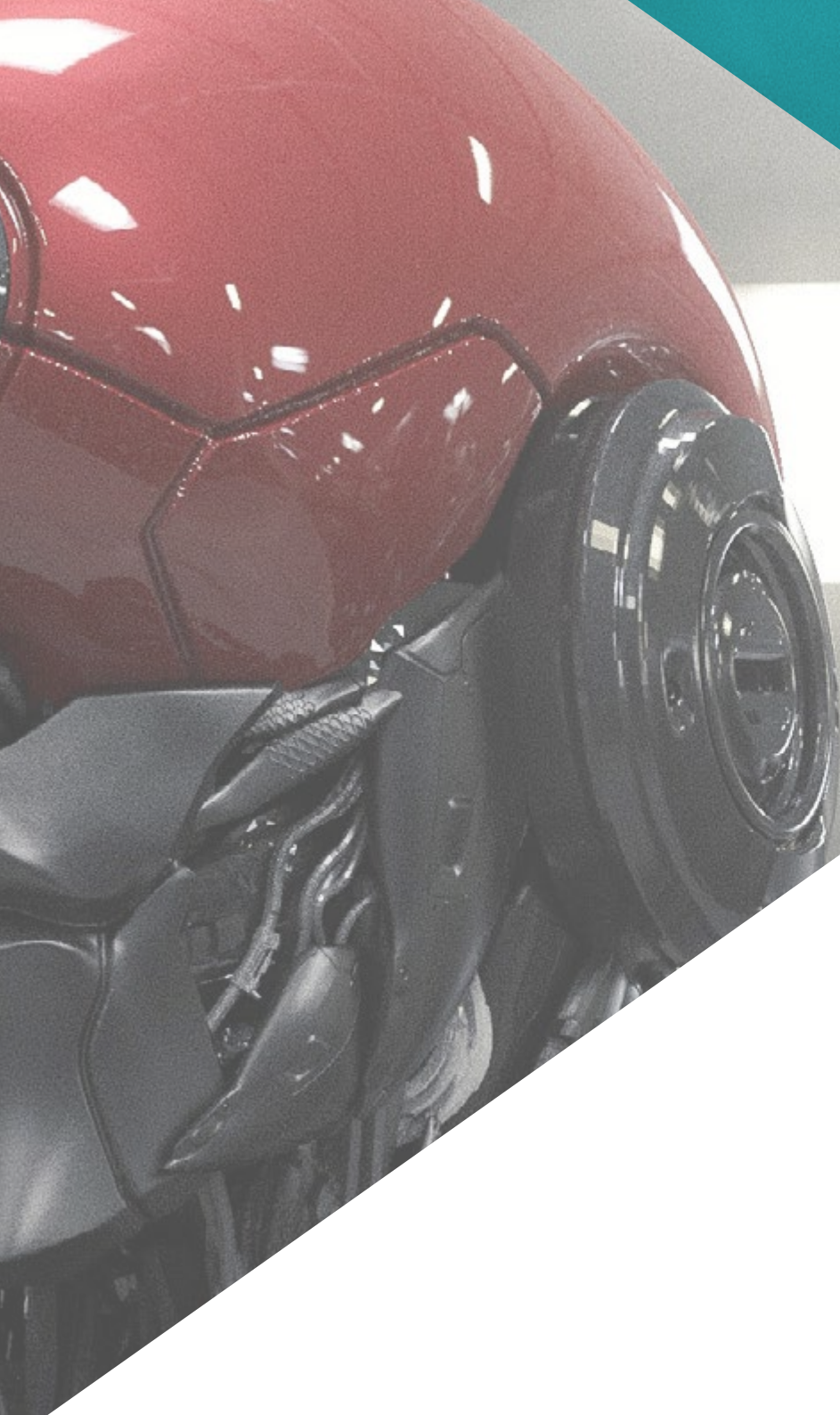
Entrez dans le monde passionnant de la Modélisation Hard Surface pour les personnages avec ce Certificat"

03

Direction de la formation

Ce programme a été conçu grâce à l'expertise d'un corps enseignant sélectionné. Ce sont des professionnels de haut niveau qui souhaitent fournir le contenu le plus actuel et le plus pointu dans le secteur du design. Ainsi, l'étudiant pourra apprendre à créer différentes surfaces, quel que soit le domaine dans lequel il se spécialise, en complétant ses études dans un secteur très demandé au niveau international.





“

*Mettez votre CV en valeur grâce
aux meilleurs titres élaborés
par des experts en la matière”*

Direction



M. Salvo Bustos, Gabriel Agustin

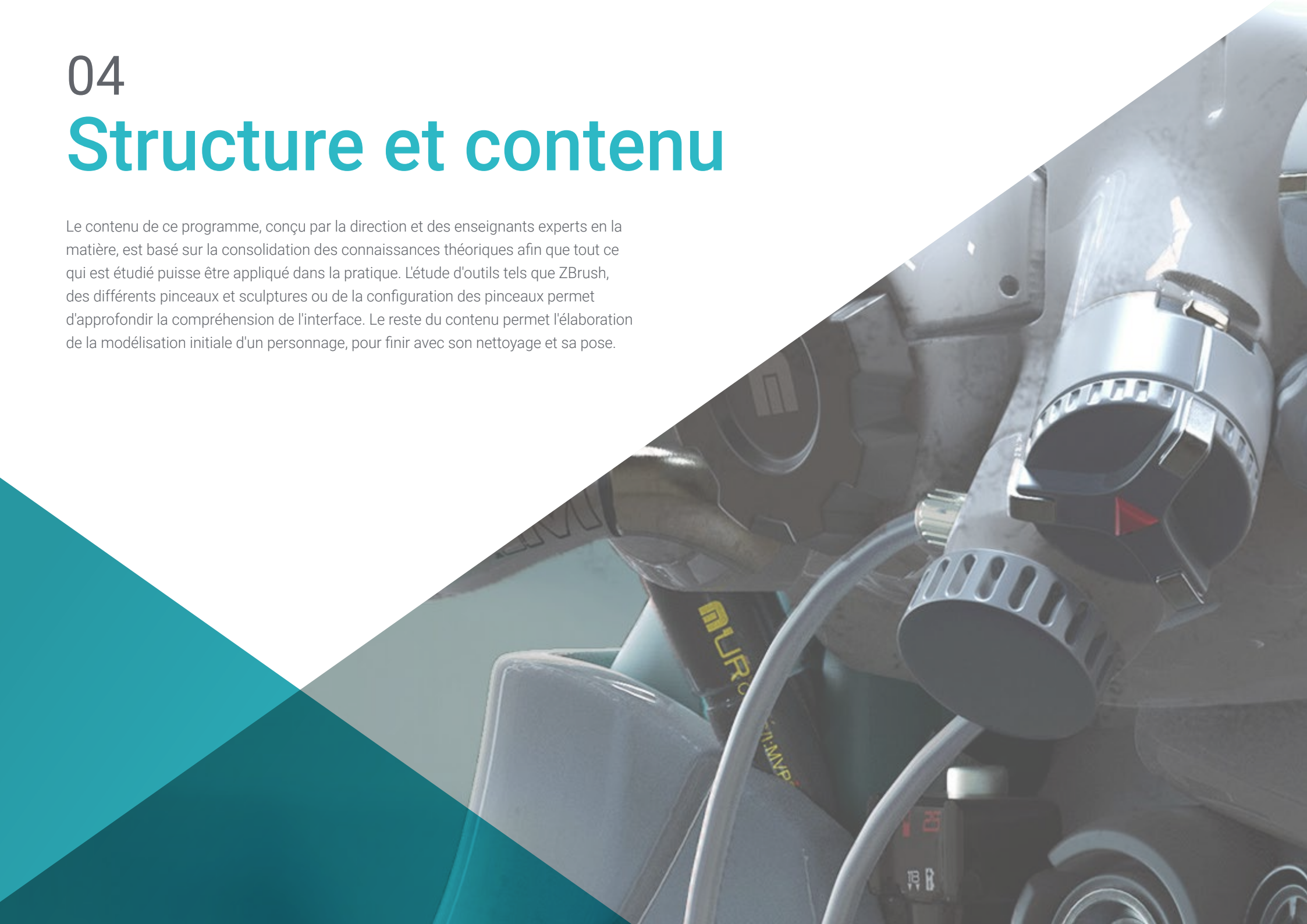
- ♦ 9 ans d' Expérience en modélisation 3D aéronautique
- ♦ Artiste 3D chez 3D VISUALIZATION SERVICE INC.
- ♦ Production 3D pour Boston Whaler
- ♦ Modéliste 3D pour la société de production TV multimédia Shay Bonder
- ♦ Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- ♦ Concepteur de produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- ♦ Concepteur industriel spécialisé dans les produits. Université nationale de Cuyo
- ♦ Mention honorable au concours de tardiveté de Mendoza
- ♦ Exposant au Salon régional des arts visuels Vendimia
- ♦ Séminaire de composition numérique Université nationale de Cuyo
- ♦ Congrès National du Design et de la Production C.P.R.O.D.I



04

Structure et contenu

Le contenu de ce programme, conçu par la direction et des enseignants experts en la matière, est basé sur la consolidation des connaissances théoriques afin que tout ce qui est étudié puisse être appliqué dans la pratique. L'étude d'outils tels que ZBrush, des différents pinceaux et sculptures ou de la configuration des pinceaux permet d'approfondir la compréhension de l'interface. Le reste du contenu permet l'élaboration de la modélisation initiale d'un personnage, pour finir avec son nettoyage et sa pose.



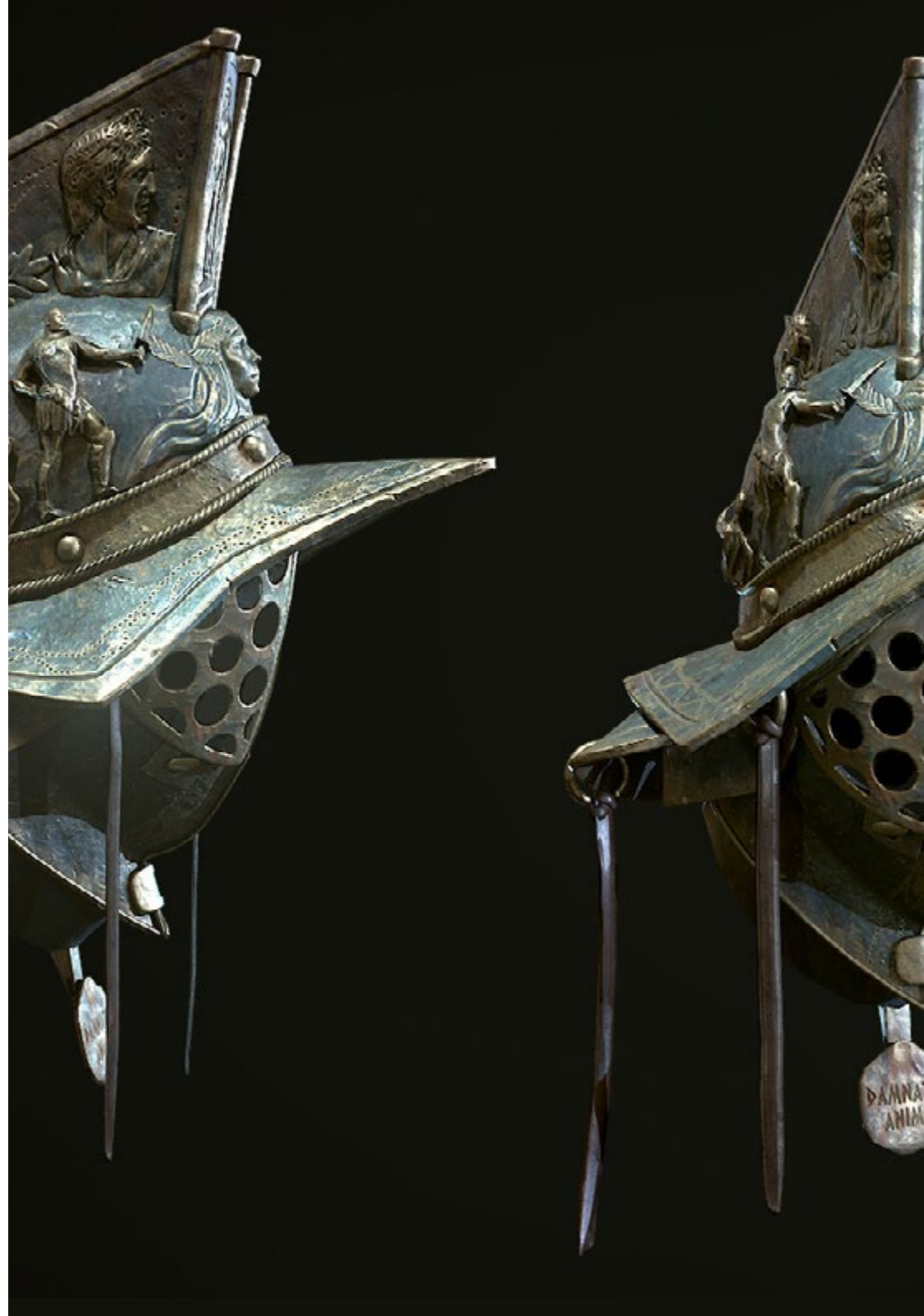


“

Nous cimentons les concepts théoriques pour rendre votre modélisation spécifique irréprochable”

Module 1. Modélisation Hard Surface pour les Personnages

- 1.1. ZBrush
 - 1.1.1. ZBrush
 - 1.1.2. Compréhension de l' interface
 - 1.1.3. Création de quelques mailles
- 1.2. Pinceaux et sculpture
 - 1.2.1. Configuration des brosses
 - 1.2.2. Travailler avec des Alphas
 - 1.2.3. Brosses standard
- 1.3. Outils
 - 1.3.1. Niveaux de lotissement
 - 1.3.2. Masques et Polygroups
 - 1.3.3. Outils et techniques
- 1.4. Conception
 - 1.4.1. Habillage d'un personnage
 - 1.4.2. Analyse de concepts
 - 1.4.3. Rythme
- 1.5. Modélisation initiale du personnage
 - 1.5.1. Le torse
 - 1.5.2. Les bras
 - 1.5.3. Les jambes
- 1.6. Accessoires
 - 1.6.1. Ajout d'une ceinture
 - 1.6.2. Le sabot
 - 1.6.3. Ailes





- 1.7. Détails des accessoires
 - 1.7.1. Détails de la coque
 - 1.7.2. Détails des ailes
 - 1.7.3. Détails des épaules
- 1.8. Détails du corps
 - 1.8.1. Détails du torse
 - 1.8.2. Détails des bras
 - 1.8.3. Détails des jambes
- 1.9. Nettoyage
 - 1.9.1. Nettoyage du corps
 - 1.9.2. Création de sous-outils
 - 1.9.3. Reconstruction des sous-outils
- 1.10. Finalisation
 - 1.10.1. Poser le modèle
 - 1.10.2. Matériaux
 - 1.10.3. Rendering



Un apprentissage éminemment pratique où vous pourrez tester vos connaissances dès les premiers instants"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



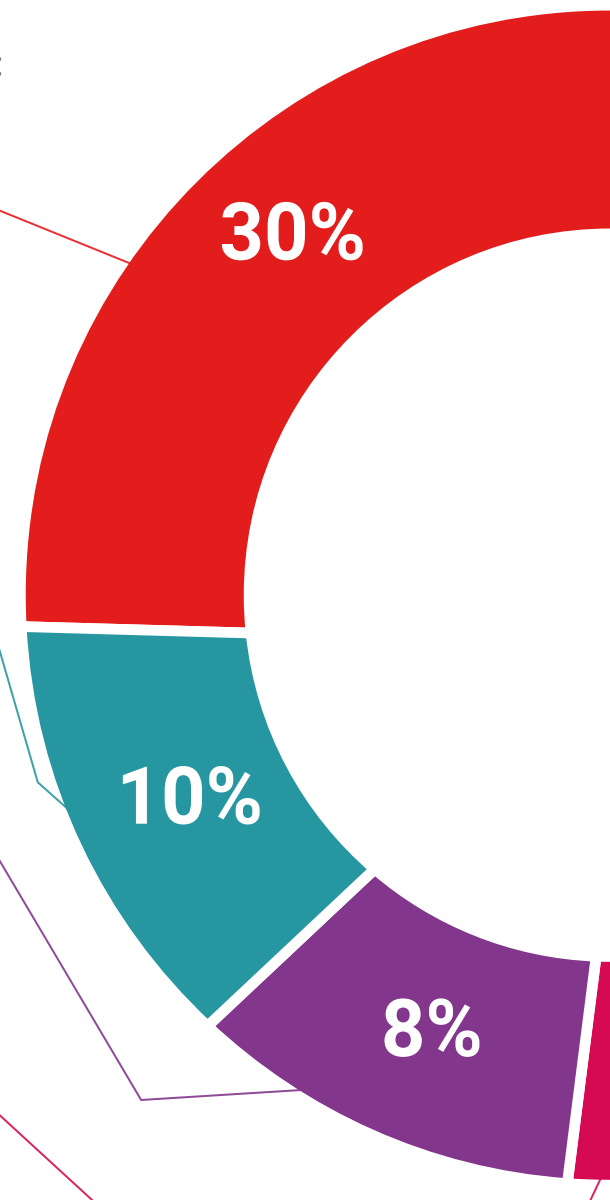
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Hard Surface pour les Personnages vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Modélisation Hard Surface pour les Personnages** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Hard Surface pour les Personnages**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Modélisation Hard Surface
pour les personnages

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation Hard Surface pour les Personnages

