

Certificat

Modélisation 3D avec ZBrush





tech université
technologique

Certificat

Modélisation 3D avec ZBrush

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-3d-zbrush

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie

Page 20

06

Diplôme

Page 28

01

Présentation

L'influence naissante de la conception tridimensionnelle dans la production industrielle, l'animation ou le développement de jeux vidéo suscite un regain d'intérêt pour certains programmes et donc aussi l'intérêt des graphistes à se spécialiser dans ces outils. ZBrush est le programme de modélisation organique tridimensionnelle le plus utilisé sur le marché. C'est pourquoi ce plan de formation est conçu pour permettre de concilier vie personnelle et professionnelle avec la mise à jour des connaissances. ZBrush est un outil d'édition complexe que ce plan se charge de décortiquer pour le rendre facilement compréhensible grâce aux adaptations pédagogiques réalisées par l'équipe de direction et l'équipe pédagogique de la formation.





“

*Spécialisez votre carrière de graphiste
dans la Modélisation 3D avec ZBrush
grâce à ce Certificat"*

Connaître en profondeur l'un des programmes les plus utilisés sur le marché de la modélisation organique est maintenant plus facile grâce à ce Certificat. Il est conçu en mode en ligne afin que le recyclage éducatif puisse être combiné avec le travail et la routine quotidienne. Tous les contenus multimédias peuvent être téléchargés sur la plateforme numérique, ce qui vous permet d'y accéder quand vous le souhaitez si vous disposez d'une connexion Internet.

Ce Certificat travaille sur les dimensions théoriques et pratiques de l'apprentissage. Par conséquent, l'accent est mis sur la réalisation de modèles réels et, en outre, les étudiants apprennent à optimiser ZBrush au fur et à mesure qu'ils travaillent avec lui, en évitant les problèmes de raffinement possibles et en apprenant à résoudre les difficultés techniques qui peuvent survenir.

Le plan d'étude est axé sur l'explication de chacun des outils du programme, aidant les étudiants à comprendre quand et pourquoi utiliser chacun d'entre eux. Le Certificat contient également des notions sur l'outil Hard Surface, qui permet de réaliser des modélisations inorganiques dans le cadre du programme.

Enfin, les étudiants sont initiés aux différentes méthodes de modélisation organique afin de pouvoir les mettre en pratique dans la dimension réelle du travail. En outre, tout ce qui est nécessaire pour commencer un personnage ou une créature à partir de zéro et pour développer le modèle en douceur jusqu'à la fin de la conception sera expliqué.

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec ZBrush** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation 3D avec Graphite Tool
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Comme tous les contenus multimédias sont téléchargés sur la plateforme numérique, vous pouvez y accéder à tout moment"

“ Apprenez à créer un personnage ou une créature du début à la fin de la conception avec ce Certificat spécialisé dans la Modélisation 3D avec ZBrush”

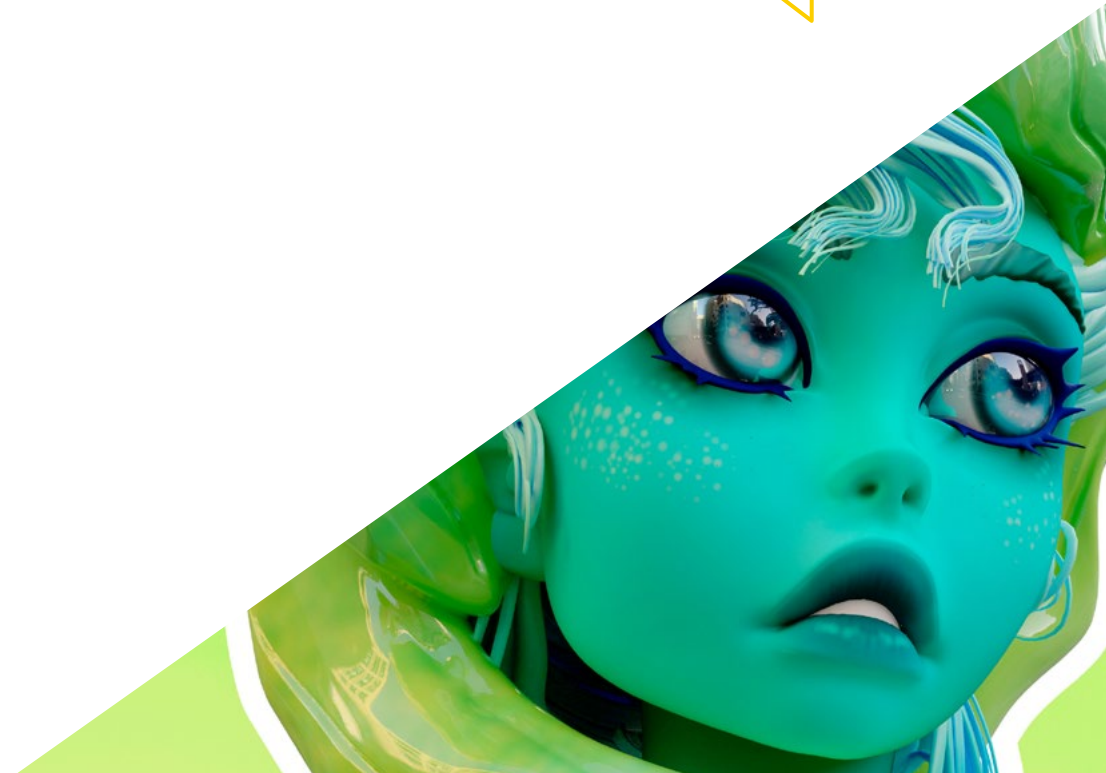
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le site professionnelles doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

Notre plan d'étude est axé sur l'explication de chacun des outils du programme ZBrush.

Saviez-vous que ZBrush est le logiciel de modélisation organique le plus utilisé sur le marché?



02

Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat est d'apprendre à utiliser correctement le programme de modélisation organique 3D ZBrush. Pour cette raison, ce plan d'étude basé sur les objectifs décrit un certain nombre d'éléments essentiels pour pouvoir enfin créer un modèle de personnage ou de créature du début à la fin sans aucun problème. Les programmes proposés par TECH sont toujours soutenus par de véritables professionnels dans le domaine où ils sont enseignés. C'est pourquoi l'équipe de direction et le personnel enseignant conçoivent les systèmes d'étude de manière à ce que les objectifs puissent être atteints dans la période de six semaines. Par ailleurs, les connaissances sont structurées sur la base des exigences du marché du travail, dans des situations aussi proches que possible de la réalité.



“

L'équipe de direction et le personnel enseignant de TECH conçoivent les systèmes d'étude de manière à ce que les objectifs puissent être atteints dans la période de 6 semaines"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, les Texturations et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes d'une modélisation
- ◆ Utiliser de manière experte les connaissances acquises pour créer leurs propres projets et les ajouter intelligemment à leur portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître en profondeur le programme ZBrush, le plus utilisé en modélisation organique sur le marché
- ◆ Optimiser le modèle au fur et à mesure que vous travaillez dessus, en évitant les problèmes éventuels après le raffinement
- ◆ Comprendre chacun des outils du programme, savoir quand les utiliser et pourquoi
- ◆ Apprenez l'outil Hard Surface, qui vous permet de faire de la modélisation inorganique au sein du programme
- ◆ Apprendre les différentes méthodes de modélisation organique
- ◆ Apprenez tout ce dont vous avez besoin pour commencer un personnage ou une créature à partir de zéro et aller jusqu'au bout sans problème

“

Comprenez chacun des outils qu'offre ZBrush afin de pouvoir les mettre en pratique dans la dimension de travail”

03

Direction de la formation

Ce programme est conçu selon les directives d'un groupe d'experts du plus haut prestige. Il s'agit de professionnels actifs qui ont consacré une grande partie de leur carrière à développer leur technique de texturation, en restant à l'avant-garde du secteur et en développant leur pratique professionnelle dans les meilleurs studios d'animation et projets d'envergure internationale. Ainsi, grâce au contenu qu'ils présenteront et aux différents matériels didactiques qu'ils ont élaborés, les étudiants recevront les connaissances les plus actuelles et les plus recherchées dans ce secteur.





“

La direction de ce Certificat est composée d'un professionnel du secteur ayant une grande expérience dans le domaine”

Direction



Mme Vidal Peig, Teresa

- ◆ Spécialiste des Arts et des Technologies (art numérique, 2D, 3D, VR et AR)
- ◆ Conçeptrice et créatrice d'esquisses de personnages en 2D pour les jeux mobiles
- ◆ Designer chez Sara Lee, Motos Bordy, Hebo et Full Gass
- ◆ Enseignante et directrice du Master en Programmation de Jeux Vidéo
- ◆ Enseignante à l'Université de Gérone
- ◆ Doctorat en Architecture de l'Université Polytechnique de Catalogne
- ◆ Licence en Beaux-Arts de l'Université de Barcelone



04

Structure et contenu

La direction de cette formation a conçu la structure et le contenu de ce Certificat pour rendre plus accessible et plus simple l'apprentissage de la Modélisation 3D organique avec le programme ZBrush. Ce programme, considéré comme l'un des plus utilisés sur le marché, sera facilement maîtrisable grâce aux notions enseignées dans ce programme, qui comprend : l'explication de l'interface et des contrôles de base, *Subtools*, les brosses et les *Alphas*, entre autres aspects. Le contenu comprend également les principaux outils de modification et des outils plus avancés. En outre, les outils *Adaptive Skin*, *Hard surface* et les modificateur sont expliqués. Enfin, le modèle réalisé à l'aide de l'outil *Transpose Master* sera présenté, en posant le personnage ou la créature créé par les étudiants.



“

Apprendre à utiliser le logiciel de Modélisation 3D organique le plus répandu sur le marché est possible en seulement six semaines grâce à la diffusion du contenu de ce Certificat"

Module 1. Modélisation 3D avec ZBrush

- 1.1. ZBrush
 - 1.1.1. Interface et commandes de base
 - 1.1.2. *Subtools*, Symétrie, *Transpose* et *Déformation*
 - 1.1.3. Brosses et Alphas
- 1.2. Outils principaux
 - 1.2.1. Masques et Polygroups
 - 1.2.2. Subdivisions, Dynamesh et ZRemesher
 - 1.2.3. Modify Topology, Matcaps et BPR
- 1.3. Outils de modification
 - 1.3.1. Insert Multi Mesh
 - 1.3.2. *Layers* et *Morph Target*
 - 1.3.3. Projections et *Extract*
- 1.4. Outils avancés
 - 1.4.1. *Crease* et *Bevel*
 - 1.4.2. *Surface* et *Shadowbox*
 - 1.4.3. *Decimation Master*
- 1.5. ZSpheres et Adaptive Skin
 - 1.5.1. Contrôles des sphères Z
 - 1.5.2. ZSketch
 - 1.5.3. Adaptive Skin
- 1.6. Dynamesh et Zremesher avancé
 - 1.6.1. Booléen
 - 1.6.2. Brosses
 - 1.6.3. Zremesher à l'aide de guides
- 1.7. Brosses à courbes
 - 1.7.1. Contrôles et modificateurs
 - 1.7.2. Curve Surface et autres brosses
 - 1.7.3. Créer des brosses avec Curve





- 1.8. Hard Surface
 - 1.8.1. Segments avec des masques
 - 1.8.2. Polygroupit
 - 1.8.3. Panel loops
 - 1.8.4. ZModeler
 - 1.8.5. Primitives
- 1.9. Modificateurs
 - 1.9.1. Extender et Multi Slice
 - 1.9.2. Deformer et Blend twist
 - 1.9.3. Taper et Flatten
 - 1.9.4. Bend Arc et Bend curve
- 1.10. Transpose Master
 - 1.10.1. Poser un personnage avec Transpose Master
 - 1.10.2. Corriger les détails
 - 1.10.3. Préparer le personnage pour le *Render*



Apprenez les clés de la modélisation organique avec ZBrush et comment utiliser ses outils les plus complexes"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



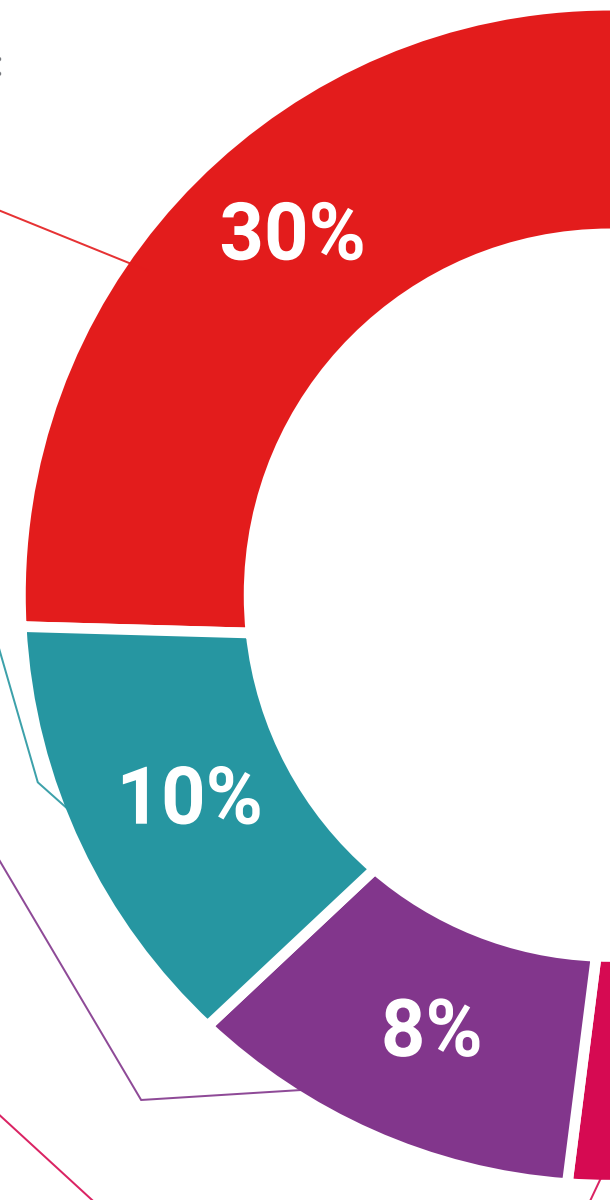
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation 3D avec ZBrush garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec ZBrush** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation 3D avec ZBrush**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Modélisation 3D avec ZBrush

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation 3D avec ZBrush

