

Certificat

Modélisation 3D  
avec 3DS Max





**tech** université  
technologique

## Certificat Modélisation 3D avec 3DS Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-3d-3ds-max](http://www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-3d-3ds-max)

# Sommaire

01

Présentation

---

Page 4

02

Objectifs

---

Page 8

03

Direction de la formation

---

Page 12

04

Structure et contenu

---

Page 16

05

Méthodologie

---

Page 20

06

Diplôme

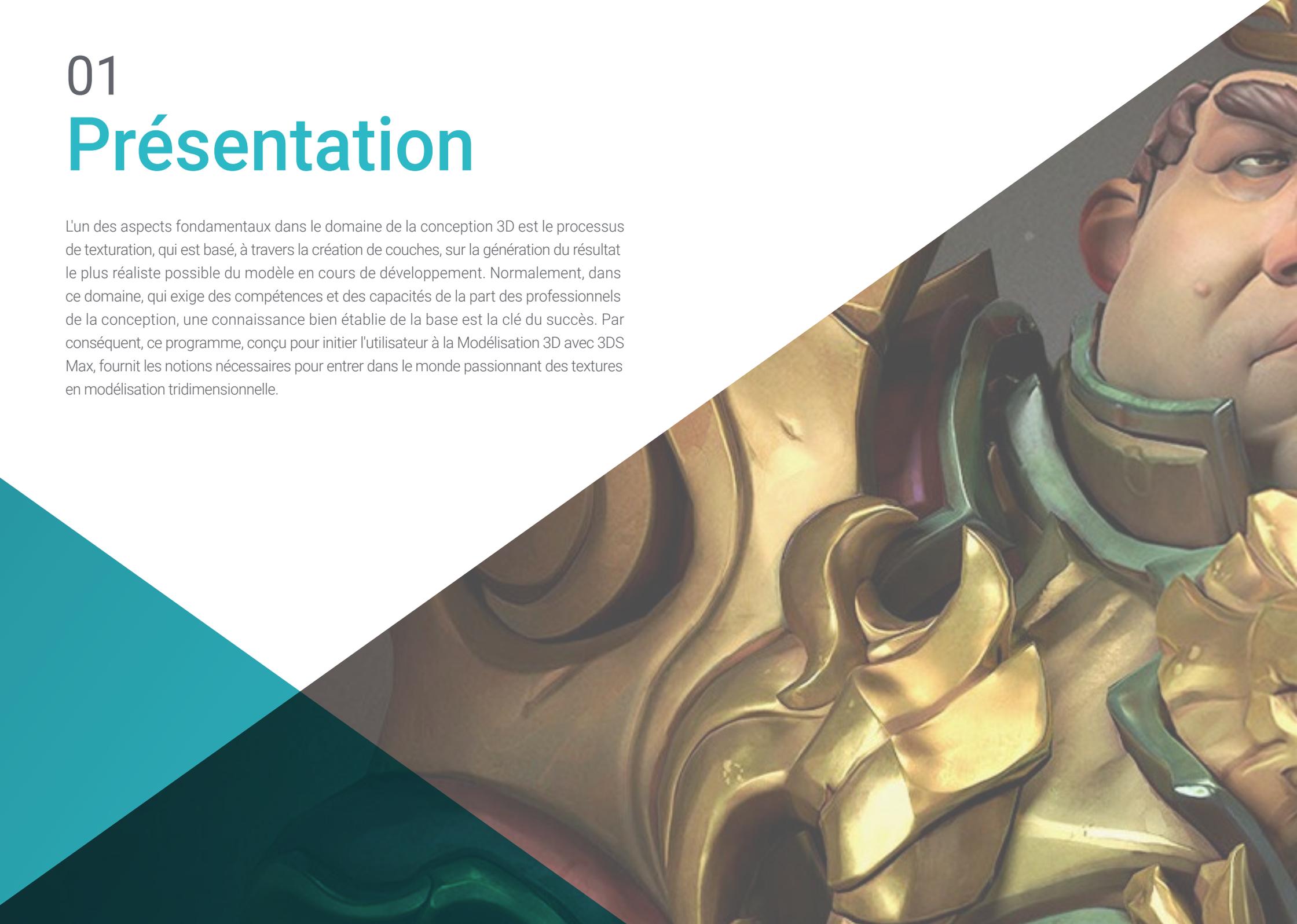
---

Page 28

# 01

# Présentation

L'un des aspects fondamentaux dans le domaine de la conception 3D est le processus de texturation, qui est basé, à travers la création de couches, sur la génération du résultat le plus réaliste possible du modèle en cours de développement. Normalement, dans ce domaine, qui exige des compétences et des capacités de la part des professionnels de la conception, une connaissance bien établie de la base est la clé du succès. Par conséquent, ce programme, conçu pour initier l'utilisateur à la Modélisation 3D avec 3DS Max, fournit les notions nécessaires pour entrer dans le monde passionnant des textures en modélisation tridimensionnelle.





“

*N'attendez plus et entrez dans le monde passionnant des textures avec ce programme spécialisé dans la Modélisation 3D avec 3DS Max"*

Ce Certificat de Modélisation 3D avec 3DS Max, développé par TECH Université Technologique, est absolument conçu pour que l'étude puisse être combinée avec la vie quotidienne, car son format en ligne permet aux utilisateurs d'avancer, pendant les 6 semaines qu'il dure, à leur propre vitesse et rythme, en plus d'être accessible de n'importe où et à n'importe quel moment à son contenu.

Ainsi, cette formation permettra d'acquérir une connaissance approfondie des fonctionnalités du programme 3DS Max, ce qui implique donc une compréhension plus profonde de l'interface du programme et de ses commandes. De même, la façon de transformer la géométrie pour obtenir ce que le concepteur souhaite de la manière la plus rapide et la plus efficace est étudiée.

Au cours de ce programme, tous les effets des modificateurs sont appris, ainsi que la manière de les combiner, afin d'obtenir un effet plus important. Une section spécifique est également consacrée à la compréhension des opérations booléennes et à leur utilisation dans le cadre de la modélisation.

Enfin, une compétence qui sera particulièrement utile et intéressante est la capacité à utiliser des éléments 2D pour les combiner avec d'autres éléments 3D afin de créer des formes plus efficacement. Un Certificat complet et programmé pour que les étudiants comprennent ce programme de pointe en matière de conception tridimensionnelle.

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec 3DS Max** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D avec 3D Max
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



*Donnez un coup de pouce à votre carrière professionnelle en tant que concepteur et lancez-vous dans la modélisation 3D dans les textures grâce à ce Certificat"*

“*Découvrez les dernières nouveautés en matière de Modélisation 3D avec 3DS Max d'une manière pratique et facile grâce à notre Certificat conçu pour combiner l'apprentissage avec votre routine*”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le site professionnelles doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

*Un Certificat complet et programmé pour que vous puissiez vous mettre à jour dans le domaine de la Modélisation 3D avec 3DS Max.*

*Si vous voulez connaître en profondeur les fonctionnalités du programme 3DS Max, c'est votre Certificat.*



# 02 Objectifs

Ce Certificat en Modélisation 3D avec 3DS Max a pour objectif clair d'initier l'utilisateur à la modélisation tridimensionnelle avec ce programme leader dans le domaine de la conception 3D. Grâce à des éléments bien définis, les étudiants acquièrent les compétences et les connaissances nécessaires pour manipuler facilement les fonctionnalités, l'interface du programme et ses commandes. La direction et l'équipe pédagogique de ce programme ont conçu le contenu de manière à ce que les professionnels du secteur acquièrent toutes les compétences requises.





“

*Mettez à jour votre curriculum avec ce Certificat et devenez un expert en Modélisation 3D avec 3DS Max”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, les texturations et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes d'une modélisation
- ◆ Utiliser de manière experte les connaissances acquises pour créer leurs propres projets et les ajouter intelligemment à leur portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Acquérir une connaissance approfondie des fonctionnalités du programme 3DS Max
- ◆ Acquérir une connaissance approfondie de l'interface du programme et de ses contrôles
- ◆ Transformez la géométrie pour obtenir la forme que vous souhaitez de la manière la plus rapide et la plus efficace
- ◆ Découvrez tous les effets des modificateurs et apprenez à les combiner pour obtenir un meilleur effet
- ◆ Comprendre les opérations booléennes et savoir les utiliser à son avantage
- ◆ Utiliser des éléments 2D pour les combiner avec nos éléments 3D afin de créer des formes de manière plus efficace

“

*Grâce à nos plans d'étude organisés, vous réussirez ce Certificat en 6 semaines sans aucun problème"*

03

# Direction de la formation

Ce programme est conçu selon les directives d'un groupe d'experts du plus haut prestige. Il s'agit de professionnels qui ont consacré une grande partie de leur carrière à développer leur technique de texturation, en restant à l'avant-garde du secteur et en développant leur pratique professionnelle dans les meilleurs studios d'animation et dans le cadre de projets d'envergure internationale. Ainsi, grâce au contenu qu'ils présenteront et aux différents matériels didactiques qu'ils ont élaborés, les étudiants recevront les connaissances les plus actuelles et les plus recherchées dans ce secteur.



“

*La direction et les enseignants du Certificat, experts en la matière, vous accompagneront tout au long du programme et vous apprendrez des meilleurs”*

## Direction



### Mme Vidal Peig, Teresa

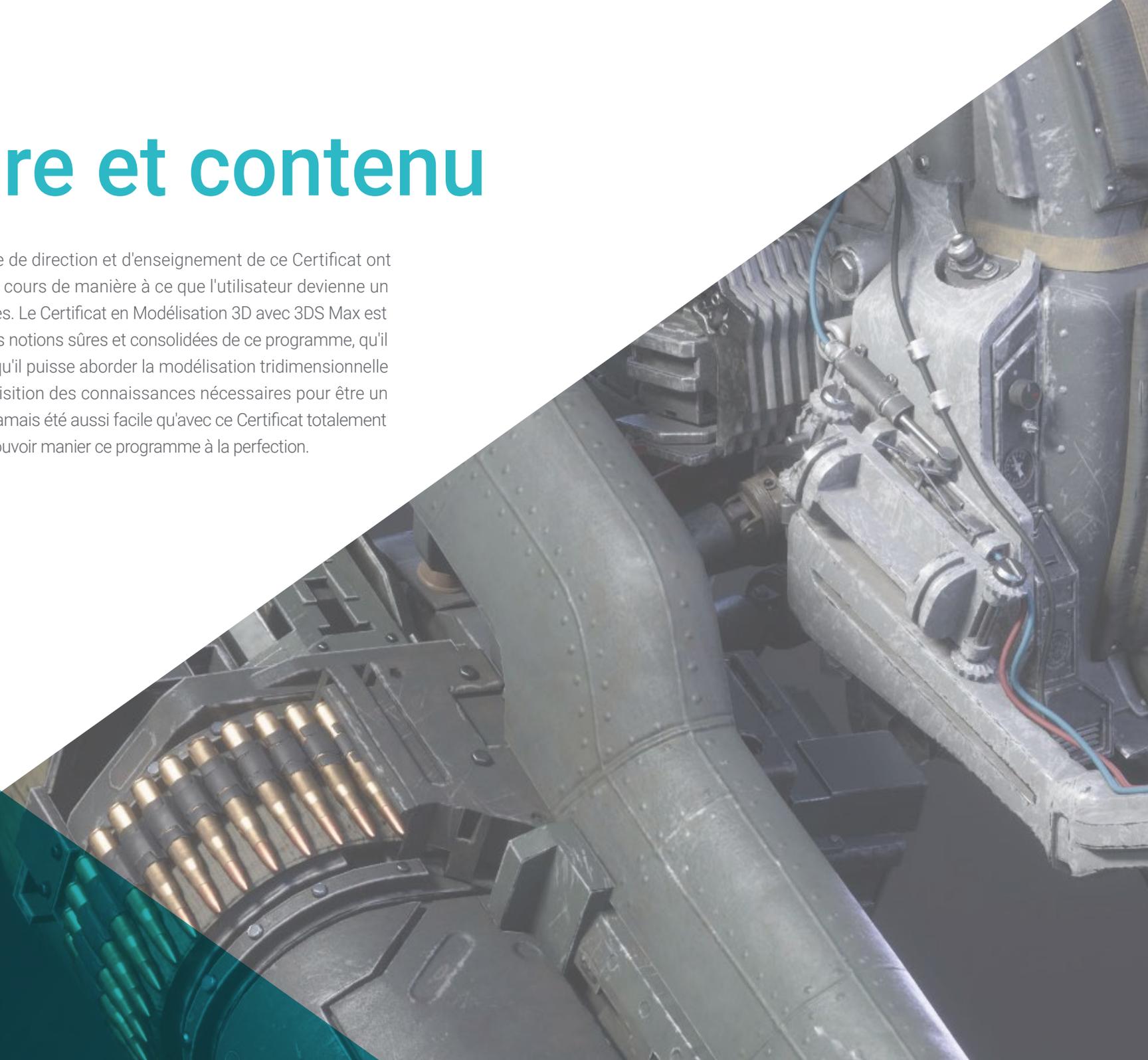
- ◆ Spécialiste des Arts et des Technologies (art numérique, 2D, 3D, VR et AR)
- ◆ Conceptrice et Créatrice d'Esquisses de Personnages en 2D pour les Jeux Mobiles
- ◆ Designer chez Sara Lee, Motos Bordy, Hebo et Full Gass
- ◆ Enseignante et Directrice du Master en Programmation de Jeux Vidéo
- ◆ Enseignante à l'Université de Gérone
- ◆ Doctorat en Architecture de l'Université Polytechnique de Catalogne
- ◆ Licence en Beaux-Arts de l'Université de Barcelone

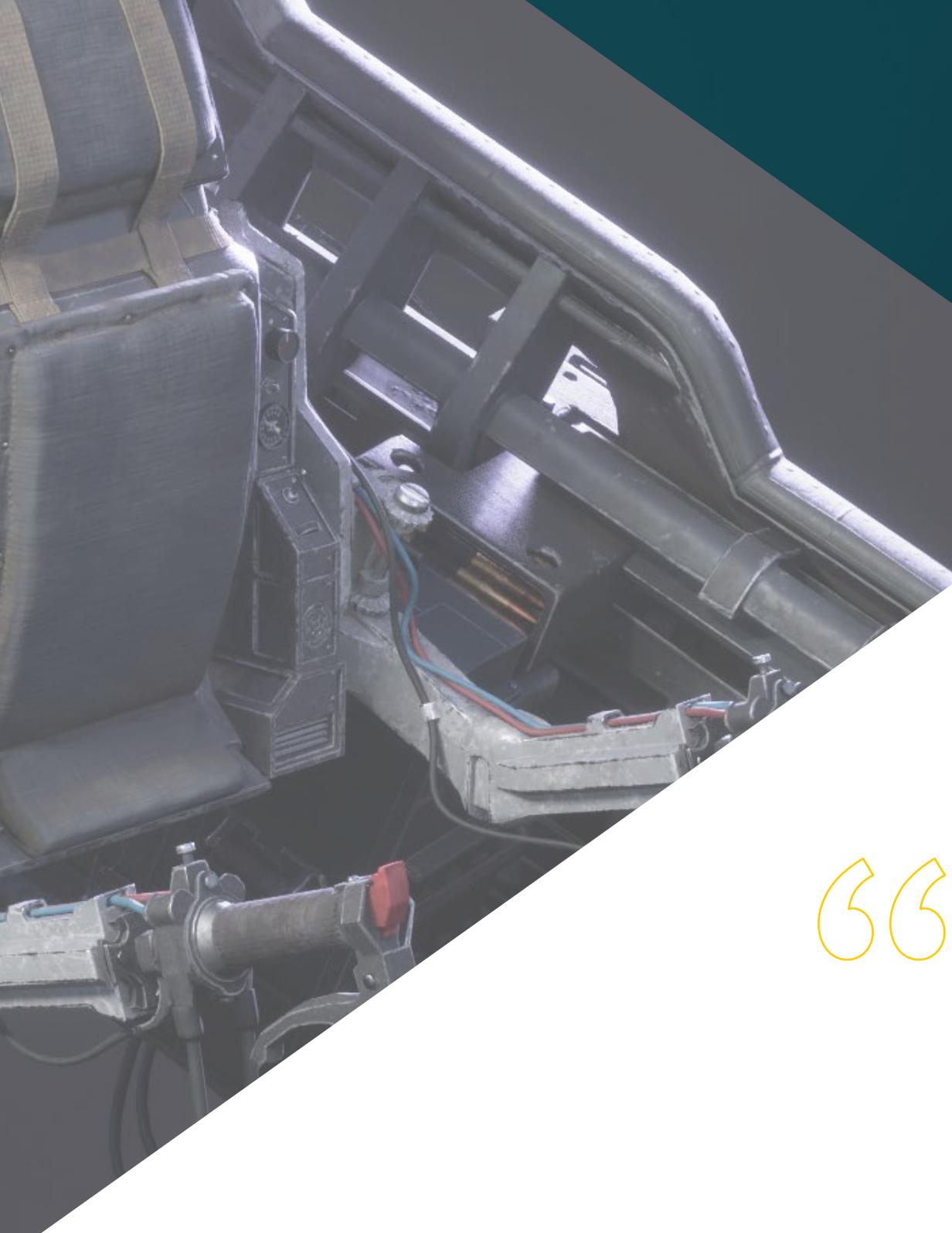


# 04

## Structure et contenu

Les experts qui composent l'équipe de direction et d'enseignement de ce Certificat ont conçu la structure et le contenu du cours de manière à ce que l'utilisateur devienne un véritable professionnel en 6 semaines. Le Certificat en Modélisation 3D avec 3DS Max est conçu pour que le concepteur ait des notions sûres et consolidées de ce programme, qu'il puisse continuer à l'approfondir et qu'il puisse aborder la modélisation tridimensionnelle avec cet outil d'avant-garde. L'acquisition des connaissances nécessaires pour être un modélisateur 3D avec 3DS Max n'a jamais été aussi facile qu'avec ce Certificat totalement en ligne, qui posera les bases pour pouvoir manier ce programme à la perfection.





“ Ce programme, comme tous ceux  
proposés par TECH, est approuvé par les  
meilleurs professionnels du secteur”

## Module 1. Modélisation 3D avec 3DS Max

- 1.1. Modélisation 3D avec 3DS Max
  - 1.1.1. Orbite, fenêtres et vues
  - 1.1.2. Modes d'affichage de la géométrie
  - 1.1.3. *Steering Wheels*
- 1.2. Transformations et géométrie
  - 1.2.1. Transformations interactives et paramétriques
  - 1.2.2. Primitives standard et étendues
  - 1.2.3. Transformation d'échelle
  - 1.2.4. *Select and Place / Select and Rotate*
  - 1.2.5. Alignement et symétrie
- 1.3. Opérations principales
  - 1.3.1. Duplication, sélection interactive et groupes et éléments de sélection
  - 1.3.2. Couches, *Grid*, *Snap* et point de pivot
  - 1.3.3. Liens, systèmes de coordonnées, actions, vues et géométrie isolée
- 1.4. Modificateurs paramétriques
  - 1.4.1. *Bend*, *Taper*, *Skew* y *Twist*
  - 1.4.2. *Stretch* et *Squeeze*
  - 1.4.3. *Ripple*, *Wave* et *Noise*
  - 1.4.4. *Spherify*, *Lattice* et *Mirror*
  - 1.4.5. *Push* et *Relax*
  - 1.4.6. *Slice*, *Shell* et *CapHoles*
- 1.5. Modificateurs de déformation libres
  - 1.5.1. Modificateurs FFD
  - 1.5.2. FFD Cyl
  - 1.5.3. FFD Box
- 1.6. Objets de composition
  - 1.6.1. Opérations booléennes. *Booléen* et *ProBooléen*
  - 1.6.2. Dispersion d'objets. *Scatter*
  - 1.6.3. Morphisme. *Morph*





- 1.7. Formes 2D. *Splines*
  - 1.7.1. *Splines* et ses options
  - 1.7.2. La ligne et les types de sommet
  - 1.7.3. Sous-objet vertex, segment et *Splines*
- 1.8. Formes 2D. *Splines* avancé
  - 1.8.1. *Spline* éditable et utilisation du *Grid* et du *Snap* pour créer des formes 2D
  - 1.8.2. Modificateurs paramétriques, FFD et *Booléens* avec *Splines*
  - 1.8.3. *Splines* étendues et les sections
- 1.9. Modificateurs de *Spline*
  - 1.9.1. *Extrude*
  - 1.9.2. *Bevel*
  - 1.9.3. *Sweep*
  - 1.9.4. *Lathe*
- 1.10. Objets de composition. *Splines*
  - 1.10.1. *Loft*
  - 1.10.2. *Terrain*
  - 1.10.3. *Shape Merge*

“

*Étudier et apprendre n'est pas la même chose lorsque derrière le contenu il y a une stratégie conçue par de vrais professionnels du secteur”*

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation 3D avec 3DS Max garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès  
et recevez votre diplôme sans avoir  
à vous soucier des déplacements ou  
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec 3DS Max** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation 3D avec 3DS Max**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

Modélisation 3D  
avec 3DS Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

Modélisation 3D  
avec 3DS Max

