

Certificat

Model Sheet pour Personnages 2D





Certificat

Model Sheet pour Personnages 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/model-sheet-personnages-2d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

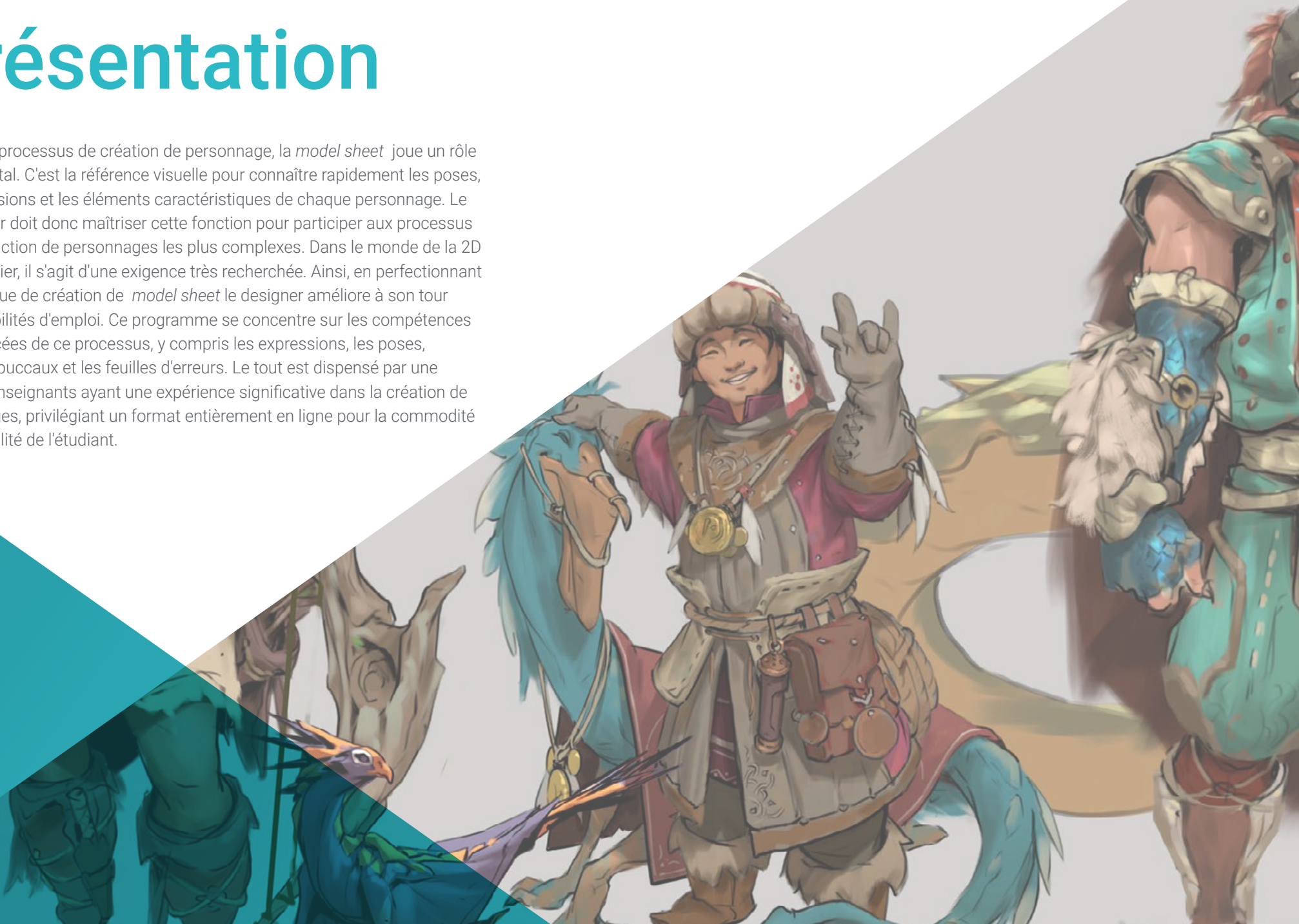
Diplôme

page 28

01

Présentation

Dans tout processus de création de personnage, la *model sheet* joue un rôle fondamental. C'est la référence visuelle pour connaître rapidement les poses, les expressions et les éléments caractéristiques de chaque personnage. Le concepteur doit donc maîtriser cette fonction pour participer aux processus de construction de personnages les plus complexes. Dans le monde de la 2D en particulier, il s'agit d'une exigence très recherchée. Ainsi, en perfectionnant sa technique de création de *model sheet* le designer améliore à son tour ses possibilités d'emploi. Ce programme se concentre sur les compétences plus avancées de ce processus, y compris les expressions, les poses, les codes bucaux et les feuilles d'erreurs. Le tout est dispensé par une équipe d'enseignants ayant une expérience significative dans la création de personnages, privilégiant un format entièrement en ligne pour la commodité et la flexibilité de l'étudiant.





“

Vous créez les références visuelles les plus complètes et détaillées pour votre département de conception, en excellant à diriger les projets les plus importants”

Lorsque vous recréez des personnages en 2D, il est extrêmement important de disposer d'une *model sheet* appropriée. Il s'agit de la référence clé pour recréer des personnages dans tous types d'environnements ou de situations, car il contient les informations les plus courantes sur les poses et les expressions.

Par conséquent, le designer qui souhaite se lancer dans un travail pertinent doit parfaire ses compétences en matière de création de *model sheet*. L'équipe d'enseignants réunie par TECH pour ce Certificat a développé sa carrière professionnelle sur une longue période, affinant sa propre technique sur une multitude de projets avec beaucoup de succès.

Cela leur a permis de créer un programme adapté aux exigences actuelles du secteur, avec les conseils et la pratique régulière dont le concepteur a besoin pour se perfectionner dans la création de *model sheet* utiles et attrayantes.

En outre, pour faciliter au maximum la combinaison de ce Certificat avec une activité professionnelle ou personnelle, tous les contenus sont proposés dans un format 100% en ligne. Cela signifie qu'ils peuvent être téléchargés à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion Internet, sans avoir à assister aux cours en personne ou à suivre un horaire fixe.

De **Certificat en Model Sheet pour Personnages en 2D** contient le programme éducatif le plus complet et le plus à jour du marché. Les caractéristiques les plus remarquables de la formation sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts dans la création de tous types de personnages animés en 2D
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à un expert et un travail de réflexion individuel.
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous pourrez choisir où, quand et comment suivre la charge de cours à votre propre rythme"

“ *Votre feuille de modèle se démarquera grâce aux conseils avancés de professionnels expérimentés de la conception de personnages* ”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

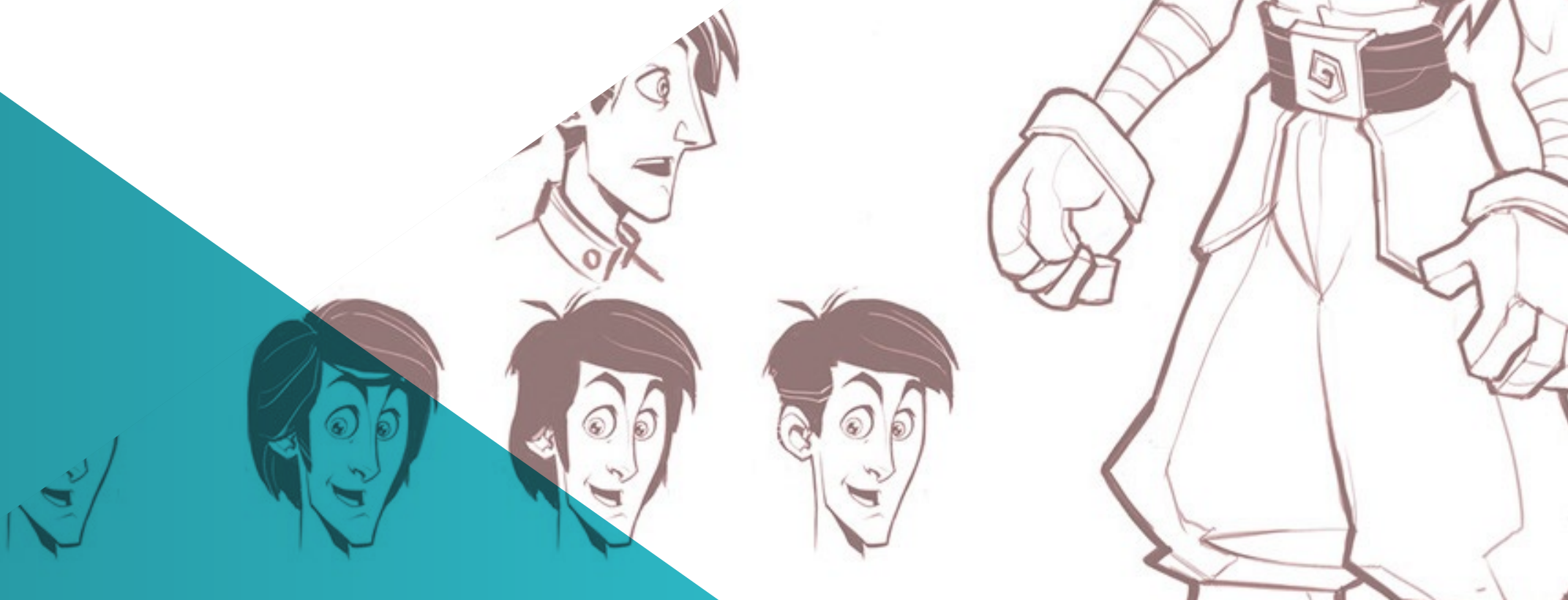
Vous disposerez d'une multitude de contenus audiovisuels de qualité pour développer et approfondir vos connaissances en matière de création de feuilles de modèle.

Rejoignez la plus grande institution académique en ligne du monde, avec une équipe technique et pédagogique qui s'engage pour vous au maximum.



02 Objectifs

Comme nous l'avons mentionné plus haut, la compétence de création de model sheets est si fondamentale et nécessaire dans tout projet que son perfectionnement est une exigence essentielle dans la carrière professionnelle de tout designer. L'objectif de cette qualification est donc d'offrir une vision exhaustive et développée de cette technique, afin que l'étudiant puisse l'exécuter à la perfection à l'issue du programme.





“

*Vous améliorerez considérablement vos
feuilles de modèle tout au long du Certificat”*



Objectifs généraux

- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages
- ◆ Approfondir dans le développement des dossiers de modèles nécessaires dans l'industrie de l'animation
- ◆ Développer de manière exhaustive des personnages spécifiques pour des jeux vidéo en 2D et 3D

“

A la fin du programme, vous aurez une technique de création de feuille de modèle perfectionnée au plus haut niveau, au niveau des meilleurs designers”





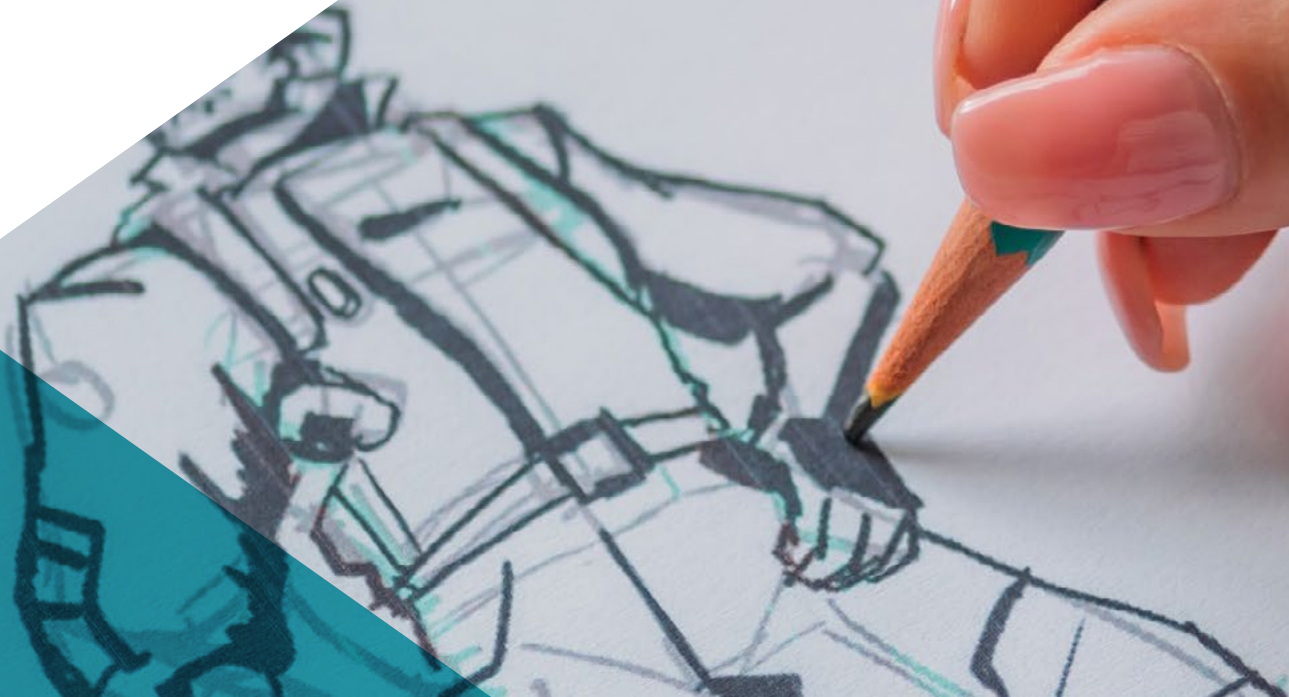
Objectifs spécifiques

- ◆ Apprenez à créer toutes les ressources nécessaires à l'animation d'un personnage
- ◆ Construction et développement complet d'un dossier de *model sheet*
- ◆ Connaître les exigences pour réaliser les conceptions
- ◆ Apprendre les différentes techniques appliquées à des personnages spécifiques
- ◆ Développer les styles les plus courants

03

Direction de la formation

TECH a réuni pour ce programme une équipe d'enseignants ayant une grande expérience dans le développement de tous types de personnages, de sorte que sa technique de *model sheet* a été perfectionnée au cours de nombreuses années de conception. Le syllabus comprend, précisément, la théorie technologique et la méthodologie pratique les plus rigoureuses, ce qui en fait un matériel didactique de grande qualité pour tous les concepteurs, quel que soit leur niveau.



“

Vous bénéficierez de l'attention personnalisée d'une équipe pédagogique prête à répondre à toutes vos questions sur la Model Sheet Pour Personnages 2D"

Direction



M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- ◆ Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- ◆ Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

Professeurs

M. González, Manuel

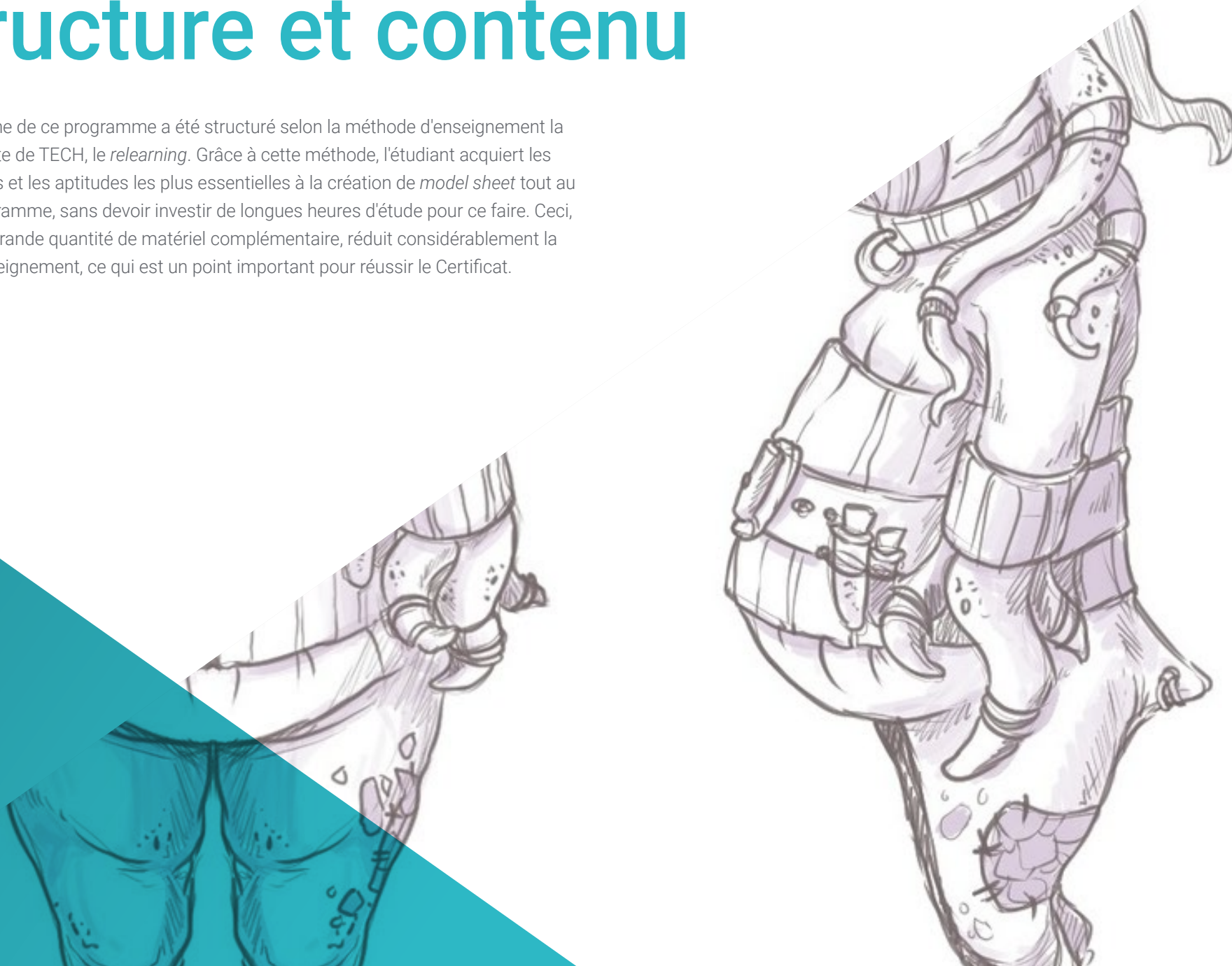
- ◆ Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos SL
- ◆ Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos SL
- ◆ Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- ◆ Chargé de cours à l'université Complutense de Madrid, à la faculté des beaux-arts, dans le cadre du cours de dessin expérimental et d'animation 2D

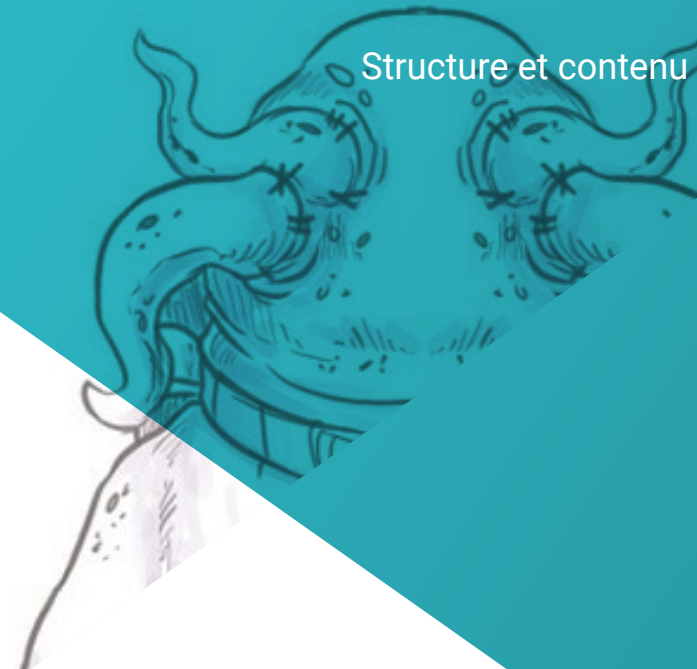


04

Structure et contenu

Le programme de ce programme a été structuré selon la méthode d'enseignement la plus innovante de TECH, le *relearning*. Grâce à cette méthode, l'étudiant acquiert les compétences et les aptitudes les plus essentielles à la création de *model sheet* tout au long du programme, sans devoir investir de longues heures d'étude pour ce faire. Ceci, ainsi que la grande quantité de matériel complémentaire, réduit considérablement la charge d'enseignement, ce qui est un point important pour réussir le Certificat.



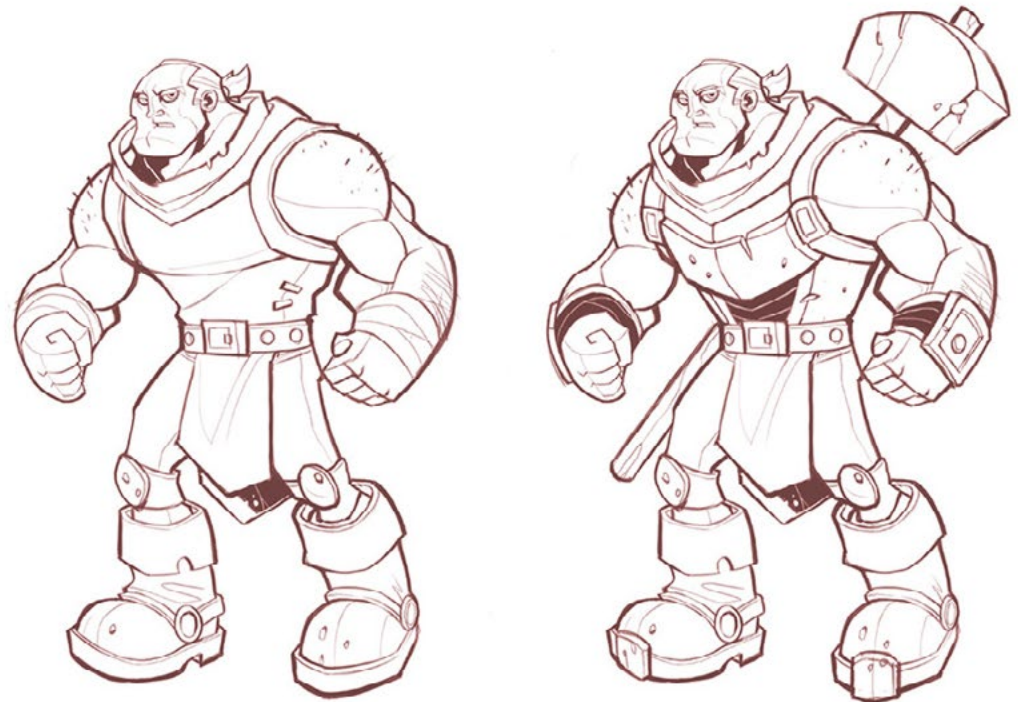


“

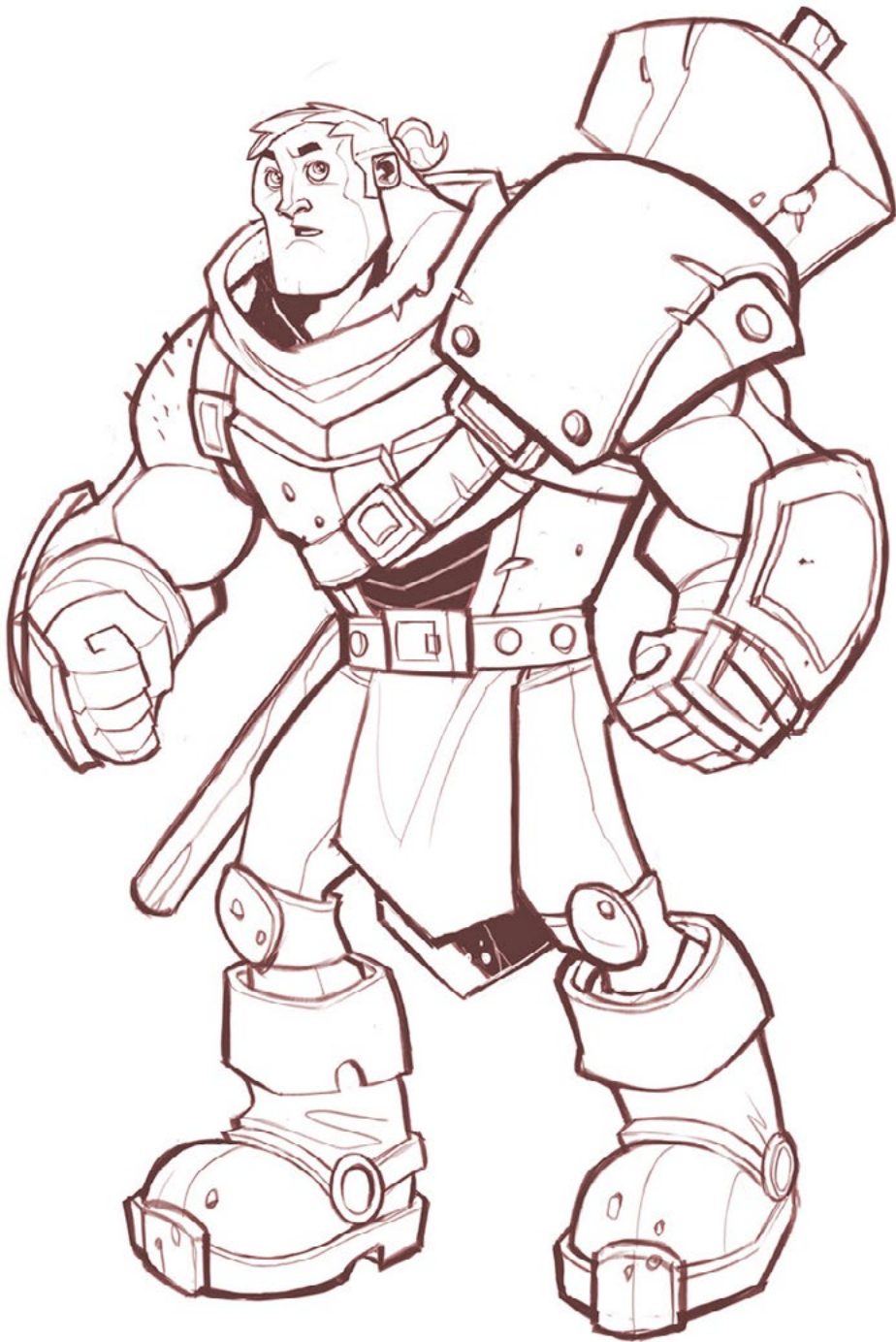
Vous disposerez de lectures complémentaires, de vidéos détaillées et de résumés pour chaque sujet abordé, et vous pourrez étudier en profondeur ceux qui vous intéressent le plus”

Module 1. Feuille de modèle

- 1.1. Construction
 - 1.1.1. Trois quarts
 - 1.1.2. Division en têtes
 - 1.1.3. Clean up
- 1.2. Turn Around
 - 1.2.1. Les cinq poses
 - 1.2.2. Lignes directrices
 - 1.2.3. Symétries et non symétries
- 1.3. Poses
 - 1.3.1. Possibilités d'action
 - 1.3.2. Interrelation avec les *props*
 - 1.3.3. Position de la caméra dans la pose
- 1.4. Expressions
 - 1.4.1. Neutres
 - 1.4.2. Enjoué
 - 1.4.3. Triste et en colère
- 1.5. Mains
 - 1.5.1. Construction
 - 1.5.2. Positions et virages
 - 1.5.3. Interrelation avec les *props*
- 1.6. Comparatifs
 - 1.6.1. Division en têtes et lignes directrices
 - 1.6.2. Adaptation des autres personnages au protagoniste
 - 1.6.3. Interrelation



CHARACTER DESIGN *Personal project*
Variations around the same character.



- 1.7. Codes de la bouche
 - 1.7.1. Standards universels et suppléments
 - 1.7.2. Correspondances phonétiques et lecture
 - 1.7.3. Neutres, joyeux, en colère et tristes
- 1.8. *Blinks*
 - 1.8.1. Formes neutres et autres expressions
 - 1.8.2. Leur position fermée
 - 1.8.3. Intercalaires
- 1.9. Mise en scène
 - 1.9.1. Sa position dans l'arrière-plan
 - 1.9.2. Position des caméras
 - 1.9.3. Interrelations
- 1.10. Feuilles de fautes
 - 1.10.1. Oui
 - 1.10.2. Non
 - 1.10.3. Assistance aux animateurs



En téléchargeant le contenu de ce programme, vous disposerez d'un matériel de référence très utile, même après avoir obtenu votre Certificat"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation"

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



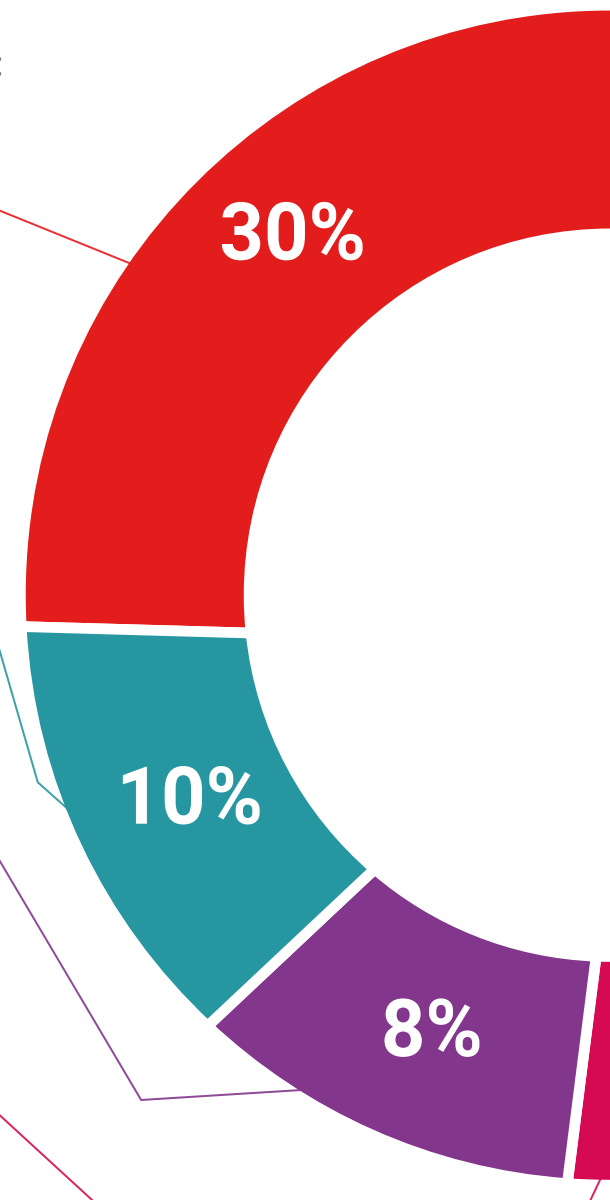
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Model Sheet pour Personnages 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

De **Certificat en Model Sheet pour Personnages 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Model Sheet pour Personnages 2D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



Certificat
Model Sheet pour
Personnages 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Model Sheet pour Personnages 2D

