

Certificat

Interaction Conception-
Utilisateur et
Intelligence Artificielle



Certificat Interaction Conception- Utilisateur et Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtute.com/fr/design/cours/interaction-conception-utilisateur-intelligence-artificielle

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

L'un des défis pour les concepteurs est de créer des solutions plus durables et plus favorables à l'environnement. L'Intelligence Artificielle (IA) joue un rôle clé à cet égard, car elle permet d'apporter des améliorations qui réduisent l'impact sur l'environnement. Par exemple, l'Apprentissage Automatique est utilisé pour analyser le cycle complet d'un produit, de l'extraction des matières premières jusqu'à son traitement final. Cela permet d'identifier les domaines dans lesquels des améliorations peuvent être apportées. De même, ces systèmes détectent les possibilités de réduire les déchets tant au niveau de la production que de la consommation, contribuant ainsi à l'utilisation efficace des ressources. Dans cette optique, TECH développe un diplôme numérique qui fournira des stratégies et des projets pratiques pour améliorer la durabilité grâce à l'IA.



“

Vous conduirez l'innovation pour offrir des solutions plus intuitives, plus efficaces et plus personnalisées grâce à ce programme 100 % en ligne"

L'Intersection Conception-Utilisateur et Apprentissage Automatique permet de créer des expériences numériques de produits ou de services plus efficaces, plus intuitives et plus personnalisées. Ainsi, l'IA est utile pour comprendre le comportement et les préférences du public, ce qui permet d'offrir des fonctionnalités spécifiques visant à améliorer leur satisfaction. En outre, les assistants virtuels fournissent une assistance en temps réel aux individus, en répondant à leurs questions. Cela améliore considérablement la communication entre les personnes et le système. En outre, l'IA aide à concevoir des interfaces utilisateur qui s'adaptent automatiquement aux besoins et aux préférences du public, ce qui facilite la navigation et l'utilisation des sites web.

Dans ce contexte, TECH met en œuvre un Certificat qui offrira une plongée profonde dans la convergence entre la Conception Interactive, l'Expérience Utilisateur et l'IA. Conçu par des spécialistes en la matière, le programme explorera des aspects clés allant de l'adaptation contextuelle à l'intégration transparente des assistants virtuels. La formation dotera les étudiants de compétences avancées pour conduire des expériences numériques personnalisées et innovantes. Dans le même temps, le programme d'études se penchera sur la conception adaptative pour différents appareils grâce à l'Apprentissage Automatique, en tenant compte des algorithmes et de l'optimisation de l'interface pour les expériences mobiles et de bureau.

TECH a conçu un diplôme universitaire solide basé sur la méthodologie révolutionnaire *Relearning*. Ce système éducatif se caractérise par la répétition de concepts clés pour assurer une compréhension complète du contenu. De même, l'accessibilité est une priorité, car les étudiants n'auront besoin que d'un appareil électronique connecté à l'internet (comme un téléphone portable, une tablette ou un ordinateur) pour accéder au matériel, ce qui les libère de l'obligation d'assister aux cours ou de se conformer à des horaires spécifiques. Il s'agit sans aucun doute d'une expérience d'apprentissage qui permettra aux diplômés d'élever leur horizon professionnel à un niveau supérieur.

Ce **Certificat en Interaction Conception-Utilisateur et Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Interaction Conception-Utilisateur et IA
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations techniques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous acquerez une approche holistique qui vous permettra d'atteindre l'excellence en matière de Conception axée sur les personnes et de technologie de pointe”

“

Vous approfondirez la Conception adaptative, ce qui vous permettra de mieux contrôler la conception de versions spécifiques à un appareil grâce à l'Apprentissage Automatique"

Le programme comprend dans son corps enseignant des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous souhaitez vous spécialiser dans l'Analyse Prédicative des Interactions des utilisateurs? Réalisez-le avec ce Certificat en seulement 150 heures.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, ce qui vous engagera davantage dans votre spécialisation professionnelle.



02 Objectifs

Ce diplôme donnera aux diplômés une solide compréhension de la relation entre la Conception-Utilisateur et Apprentissage Automatique. Il permettra aux professionnels de concevoir des expériences numériques exceptionnelles. À l'issue du programme, les concepteurs auront acquis des compétences avancées qui leur permettront de mener la révolution numérique et de redéfinir l'avenir de l'interaction homme-IA. Ils seront donc tout à fait capables de relever avec succès les défis auxquels ils sont confrontés dans le cadre de leur travail.





“

Grâce à une analyse perspicace des émotions des utilisateurs, vous serez en mesure d'anticiper et de satisfaire les besoins des Utilisateurs"



Objectifs généraux

- ◆ Développer des compétences en matière de conception adaptative, en tenant compte du comportement des utilisateurs et en appliquant des outils avancés d'Intelligence Artificielle
- ◆ Utiliser des algorithmes Intelligence Artificielle prédictive pour anticiper les interactions avec les utilisateurs, ce qui permet d'apporter des réponses proactives et efficaces lors de la conception
- ◆ Analyser de manière critique les défis et les opportunités liés à la mise en œuvre d'une conception personnalisée dans l'industrie à l'aide de l'Intelligence Artificielle

“

Étudiez en vous servant de formats d'apprentissage multimédias innovants qui optimiseront votre processus d'apprentissage”





Objectifs spécifiques

- ♦ Comprendre la symbiose entre la Conception interactive et l' IA pour optimiser l'expérience de l'utilisateur
- ♦ Développer des compétences en matière de conception adaptative, en tenant compte du comportement des utilisateurs et en appliquant des outils avancés d' IA
- ♦ Analyser de manière critique les défis et les opportunités liés à la mise en œuvre d'une conception personnalisée dans l'industrie à l'aide de IA
- ♦ Utiliser des algorithmes d'IA prédictive pour anticiper les interactions avec les utilisateurs, ce qui permet d'apporter des réponses proactives et efficaces lors de la conception
- ♦ Développer des systèmes de recommandation basés sur l'IA qui suggèrent aux utilisateurs des contenus, des produits ou des actions pertinents

03

Direction de la formation

Afin de fournir une éducation basée sur l'excellence, TECH dispose d'un programme d'études exclusif créé par des experts en Interaction Conception-Utilisateur et en Apprentissage Automatique. Ces professionnels disposent d'une grande expérience professionnelle, ayant travaillé pour des entreprises prestigieuses dans ce domaine. C'est pourquoi le parcours académique met l'accent sur le contenu des développements les plus récents dans ce domaine de spécialisation. Ainsi, les diplômés ont les garanties nécessaires pour devenir des professionnels, où ils approfondiront leurs connaissances avec le soutien du meilleur corps enseignant.





“

Une équipe d'enseignants expérimentés vous guidera tout au long du processus d'apprentissage et répondra à toutes vos questions"

Direction



Dr Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO et CTO de Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO chez Korporate Technologies
- ♦ CTO de AI Shephers GmbH
- ♦ Consultant et Conseiller Stratégique auprès d'Alliance Medical
- ♦ Directeur de la Conception et du Développement chez DocPath
- ♦ Docteur en Ingénierie de Informatique de l'Université de Castille - La Manche
- ♦ Doctorat en économie, commerce et finances de l'Université Camilo José Cela
- ♦ Docteur en Psychologie, Université de Castille - la Manche
- ♦ Master en Executive MBA de l'Université Isabel I
- ♦ Master en Business and Marketing Management par l'Université Isabel I
- ♦ Master Expert en Big Data par Formation Hadoop
- ♦ Master en Technologies Avancées de l'Information de l'Université de Castille - la Manche
- ♦ Membre de: Groupe de Recherche SMILE



M. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Spécialiste de la Conception Graphique
- ♦ Designer Graphique chez DocPath Document Solutions S.L
- ♦ Associé Fondateur et Responsable du Département de Conception et Publicité de D.C.M. Diffusion Intégrale d'Idées, C.B
- ♦ Responsable du Département de conception et d'impression numérique de Ofipaper, La Mancha S.L
- ♦ Designer Graphique chez Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Graphiste et Imprimeur Artisan chez Lozano Arts Graphiques
- ♦ Metteur en page et Graphiste à Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Télécommunications de l'Université polytechnique de Madrid
- ♦ ETS Systèmes informatiques ETSI de l'Université de Castilla-La Mancha

Professeurs

Mme Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* à l'Université de Murcie
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* à l'université de Murcie
- ♦ *Technical Developer & Energy/Electrical Engineer & Researcher* en PHOENIX Project et FLEXUM (ONENET) Project
- ♦ Créatrice de contenu dans Global UC3M Challenge
- ♦ Prix Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Master en Énergies Renouvelables de l'Université Polytechnique de Cartagena
- ♦ Diplôme en Génie Électrique (bilingue) de l'Université Carlos III de Madrid

04

Structure et contenu

Ce Certificat se concentre sur l'Intersection entre la Conception, l'Expérience Utilisateur et la technologie de pointe. À cette fin, le programme d'études couvrira tous les aspects, des principes fondamentaux essentiels aux dernières tendances dans le domaine. Tout au long du cursus, les étudiants se pencheront sur des aspects tels que l'adaptation contextuelle, la mise en œuvre stratégique d'assistants virtuels et l'analyse émotionnelle des consommateurs. Ainsi, les diplômés concevront des expériences numériques hautement personnalisées et efficaces. En parallèle, les étudiants développeront des compétences pratiques indispensables pour révolutionner le monde numérique.



“

La combinaison de la théorie et de la pratique vous permettra de développer des compétences clés, telles que l'analyse émotionnelle des utilisateurs, l'adaptation au contexte et la mise en œuvre efficace des assistants virtuels"

Module 1. Interaction Conception-Utilisateur et IA

- 1.1. Suggestions contextuelles de conception comportementale
 - 1.1.1. Comprendre le comportement de l'utilisateur dans la conception
 - 1.1.2. Systèmes de suggestions contextuelles basés sur l'IA
 - 1.1.3. Stratégies visant à garantir la transparence et le consentement de l'utilisateur
 - 1.1.4. Tendances et améliorations potentielles en matière de personnalisation comportementale
- 1.2. Analyse prédictive des interactions avec les utilisateurs
 - 1.2.1. Importance de l'analyse prédictive dans les interactions utilisateur-conception
 - 1.2.2. Modèles de *Machine Learning* pour la prédiction du comportement des utilisateurs
 - 1.2.3. Intégration de l'analyse prédictive dans la conception de l'interface utilisateur
 - 1.2.4. Défis et dilemmes de l'analyse prédictive
- 1.3. Conception adaptative à différents appareils grâce à l'IA
 - 1.3.1. Principes de la conception adaptative des appareils
 - 1.3.2. Algorithmes de Adaptation de contenu
 - 1.3.3. Optimisation de l'interface pour les expériences mobiles et de bureau
 - 1.3.4. Développement d'avenir dans la conception adaptative avec les technologies émergentes
- 1.4. Génération automatique de personnages et d'ennemis dans les jeux vidéo
 - 1.4.1. La nécessité de la génération automatique dans le développement des jeux vidéo
 - 1.4.2. Algorithmes de génération de personnages et d'ennemis
 - 1.4.3. Personnalisation et adaptabilité des personnages générés automatiquement
 - 1.4.4. Expériences de développement: Défis et leçons apprises
- 1.5. Améliorer l'IA des personnages de jeu
 - 1.5.1. Importance de l'intelligence artificielle dans les personnages de jeux vidéo
 - 1.5.2. Algorithmes pour améliorer le comportement des personnages
 - 1.5.3. Adaptation continue et apprentissage de l'IA dans les jeux
 - 1.5.4. Défis techniques et créatifs liés à l'amélioration de l'IA des personnages
- 1.6. Conception personnalisée dans l'industrie: Défis et opportunités
 - 1.6.1. Transformer le design industriel grâce à la personnalisation
 - 1.6.2. Technologies habilitantes pour la conception personnalisée
 - 1.6.3. Défis liés à la mise en œuvre de la conception personnalisée à grande échelle
 - 1.6.4. Possibilités d'innovation et de différenciation concurrentielle





- 1.7. Conception durable grâce à l'IA
 - 1.7.1. Analyse du cycle de vie et traçabilité grâce à l'intelligence artificielle
 - 1.7.2. Optimisation des matériaux recyclables
 - 1.7.3. Amélioration des processus durables
 - 1.7.4. Développement de stratégies et de projets pratiques
- 1.8. Intégration d'assistants virtuels dans les interfaces de conception avec Adobe Sensei, Figma et AutoCAD
 - 1.8.1. Rôle des assistants virtuels dans la conception interactive
 - 1.8.2. Développement d'assistants virtuels spécialisés dans la conception
 - 1.8.3. Interaction naturelle avec les assistants virtuels dans les projets de conception
 - 1.8.4. Défis de la mise en œuvre et amélioration continue
- 1.9. Analyse continue de l'expérience utilisateur en vue d'une amélioration
 - 1.9.1. Cycle d'amélioration continue de la conception des interactions
 - 1.9.2. Outils et mesures pour l'analyse continue
 - 1.9.3. Itération et adaptation dans l'expérience utilisateur
 - 1.9.4. Garantir le respect de la confidentialité et la transparence dans le traitement des données sensibles
- 1.10. Application des techniques d'IA pour l'amélioration de la utilisabilité
 - 1.10.1. Croisement de l'IA et de l'utilisabilité
 - 1.10.2. Expérience utilisateur et expérience utilisateur (UX)
 - 1.10.3. Personnalisation dynamique de l'interface
 - 1.10.4. Optimisation du flux de travail et de la navigation

“ *TECH vous propose un cours universitaire unique qui vous aidera, en 6 semaines seulement, à faire un grand pas dans votre profession. Inscrivez-vous dès maintenant!* ”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

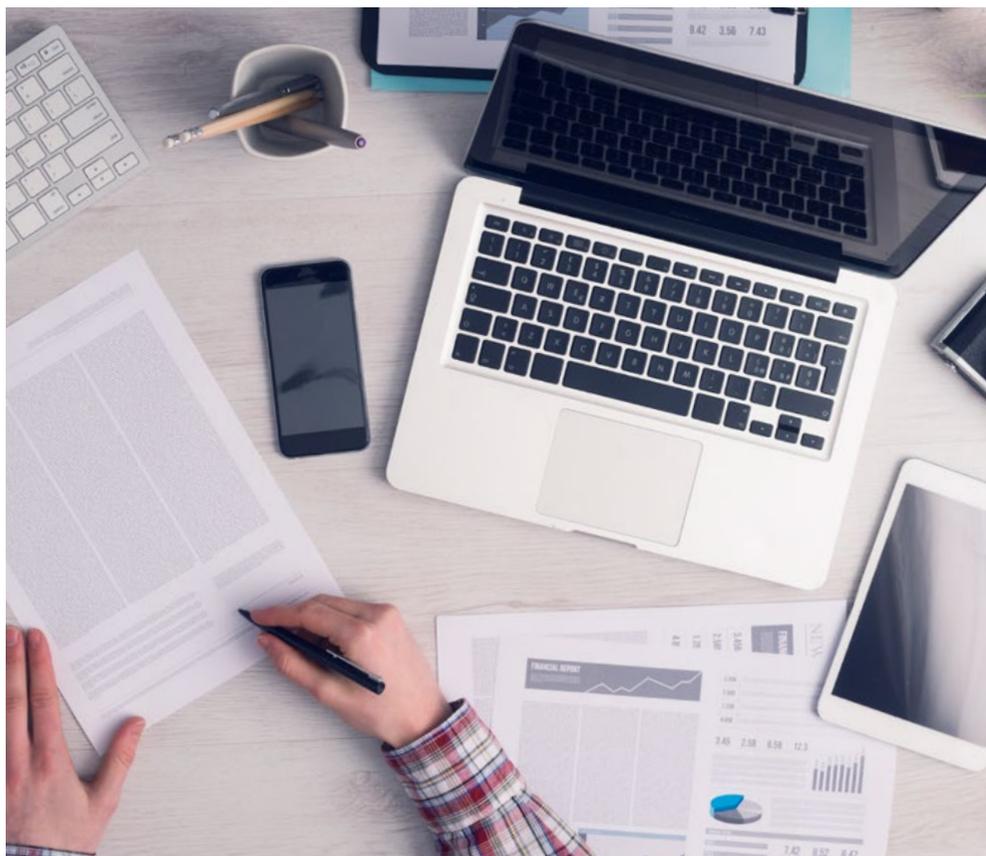
Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

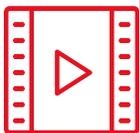
Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



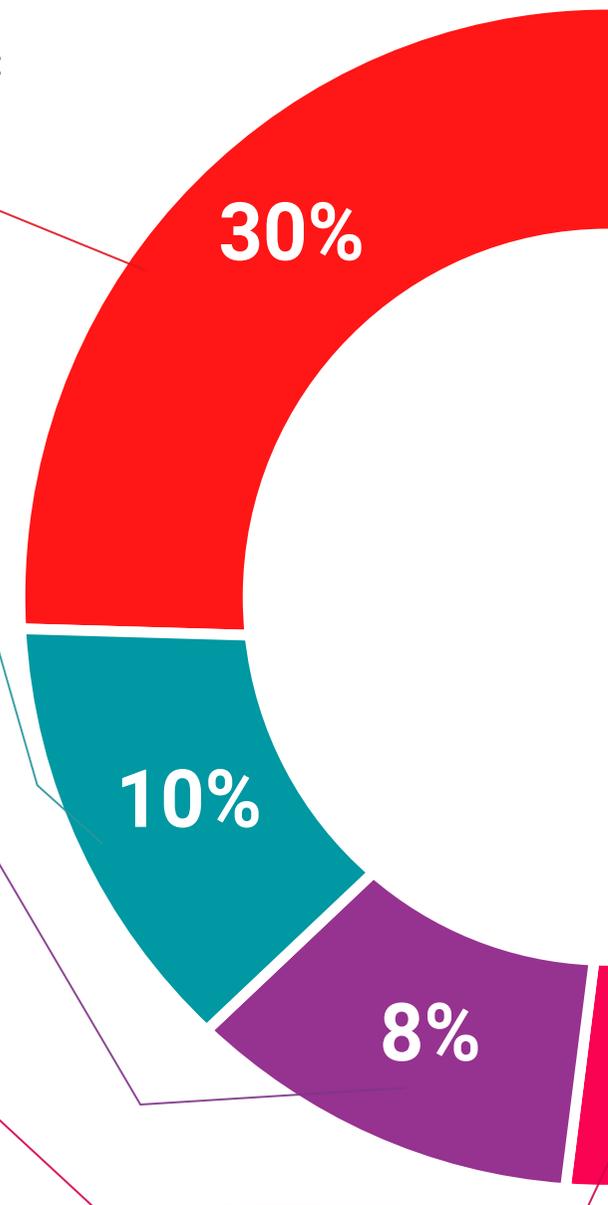
Pratiques en compétences et aptitudes

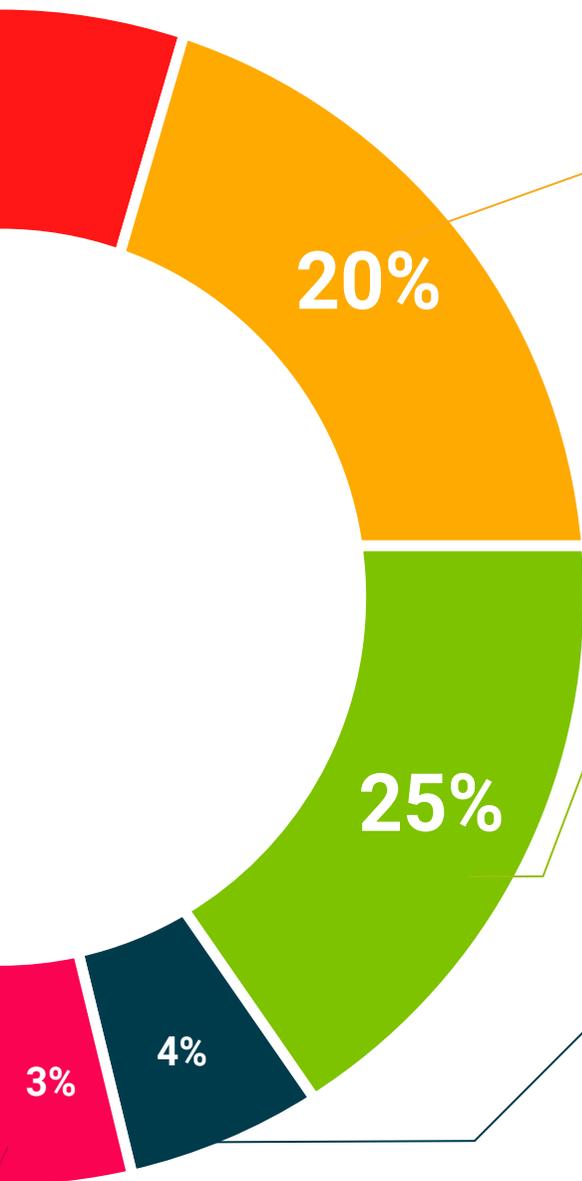
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Interaction Conception-Utilisateur et Intelligence Artificielle garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Interaction Conception-Utilisateur et Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Interaction Conception-Utilisateur et Intelligence Artificielle**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualifiés
en ligne formations
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Interaction Conception-
Utilisateur et
Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Interaction Conception-
Utilisateur et
Intelligence Artificielle