

Certificat

Éthique et Environnement
dans le Design et
l'Intelligence Artificielle



Certificat Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/ethique-environnement-design-intelligence-artificielle

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01 Présentation

Lors de l'élaboration de leurs conceptions, les experts sont confrontés à des défis éthiques qui peuvent avoir un impact sur l'environnement. L'Intelligence Artificielle (IA) est utilisée pour optimiser ces pièces afin de réduire leur empreinte écologique. Parallèlement, ces systèmes avancés effectuent des simulations et des modélisations complexes pour aider à prédire la performance écologique de différents projets. Par exemple, dans le domaine de l'Architecture, l'Apprentissage Automatique peut simuler la manière dont l'orientation d'un bâtiment influe sur son efficacité énergétique. En outre, cette ressource améliore l'efficacité de la gestion des déchets en identifiant les matériaux recyclables et en automatisant les processus de tri. C'est pourquoi TECH lance un programme 100% en ligne qui abordera le développement de processus durables et la prise de décisions éthiques.



“

Apprenez à maîtriser l'Analyse Sentimentale dans la meilleure université numérique du monde selon Forbes"

L'Éthique et l'Environnement sont des considérations essentielles dans le Design et le développement de l'Apprentissage Automatique. Il est important que les praticiens développent des technologies durables et respectueuses de l'environnement. Dans le cas contraire, les conséquences négatives seraient multiples, allant de l'aggravation des problèmes existants (tels que le changement climatique, la pollution, la perte de biodiversité) à des effets néfastes sur la santé des personnes (y compris des difficultés respiratoires). Il est donc essentiel de veiller à ce que l'Informatique Cognitive soit respectueuse des écosystèmes pour créer un avenir durable et équitable.

Dans ce contexte, TECH développe un Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Apprentissage Automatique. Le programme d'études explorera les dilemmes éthiques inhérents à l'intégration de l'IA dans la Conception, en mettant l'accent sur l'équité, la transparence et l'impact social de ces technologies. En outre, le matériel pédagogique mettra l'accent sur la pertinence de l'adoption de pratiques de Conception qui minimisent l'empreinte environnementale, et qui encouragent l'utilisation de matériaux durables et de stratégies pour une gestion responsable des ressources. Ainsi, la formation fournira aux diplômés une base solide en matière de Conception et d'Apprentissage Automatique, les dotant des compétences nécessaires pour relever les défis éthiques et environnementaux inhérents à la création et à l'application des technologies émergentes.

C'est ainsi que TECH a créé une qualification académique rigoureuse, soutenue par la méthode innovante *Relearning*. Cette approche éducative se concentre sur la répétition des principes essentiels afin de garantir une compréhension approfondie du matériel. L'accessibilité sera également un élément clé, puisqu'un appareil électronique doté d'une connexion Internet (tel qu'un téléphone portable, un ordinateur ou une tablette) suffira pour accéder au contenu à tout moment et en tout lieu, libérant ainsi les étudiants de l'obligation d'assister en personne ou de suivre des horaires fixes. Ainsi, ils trouveront dans le Campus Virtuel une bibliothèque pleine de ressources multimédias (y compris des résumés interactifs) pour renforcer leur discernement de manière dynamique.

Ce **Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en Éthique et Environnement dans le Design et l'IA
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations techniques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous mettrez en œuvre des stratégies visant à réduire les déchets dans le processus de conception et démontrerez votre engagement en faveur du développement durable”

“

Vous découvrirez comment la réduction des déchets et la responsabilité environnementale convergent dans l'industrie de la conception pour créer des solutions innovantes"

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous vous pencherez sur les défis éthiques liés à la création d'expériences immersives émotionnellement conscientes.

La méthodologie Relearning utilisée dans ce Certificat vous permettra d'apprendre de manière autonome, progressive et flexible.



02 Objectifs

Ce diplôme universitaire de 150 heures sera axé sur la convergence entre l'innovation technologique et la responsabilité éthique et environnementale. À l'issue du programme, les diplômés se caractériseront par un engagement éthique élevé et une perspective durable. Ainsi, les professionnels encourageront les pratiques visant à préserver l'environnement et à favoriser l'équité dans leur travail artistique.





“

*Un programme de haute intensité
qui vous permettra de progresser
rapidement et efficacement dans
votre apprentissage”*

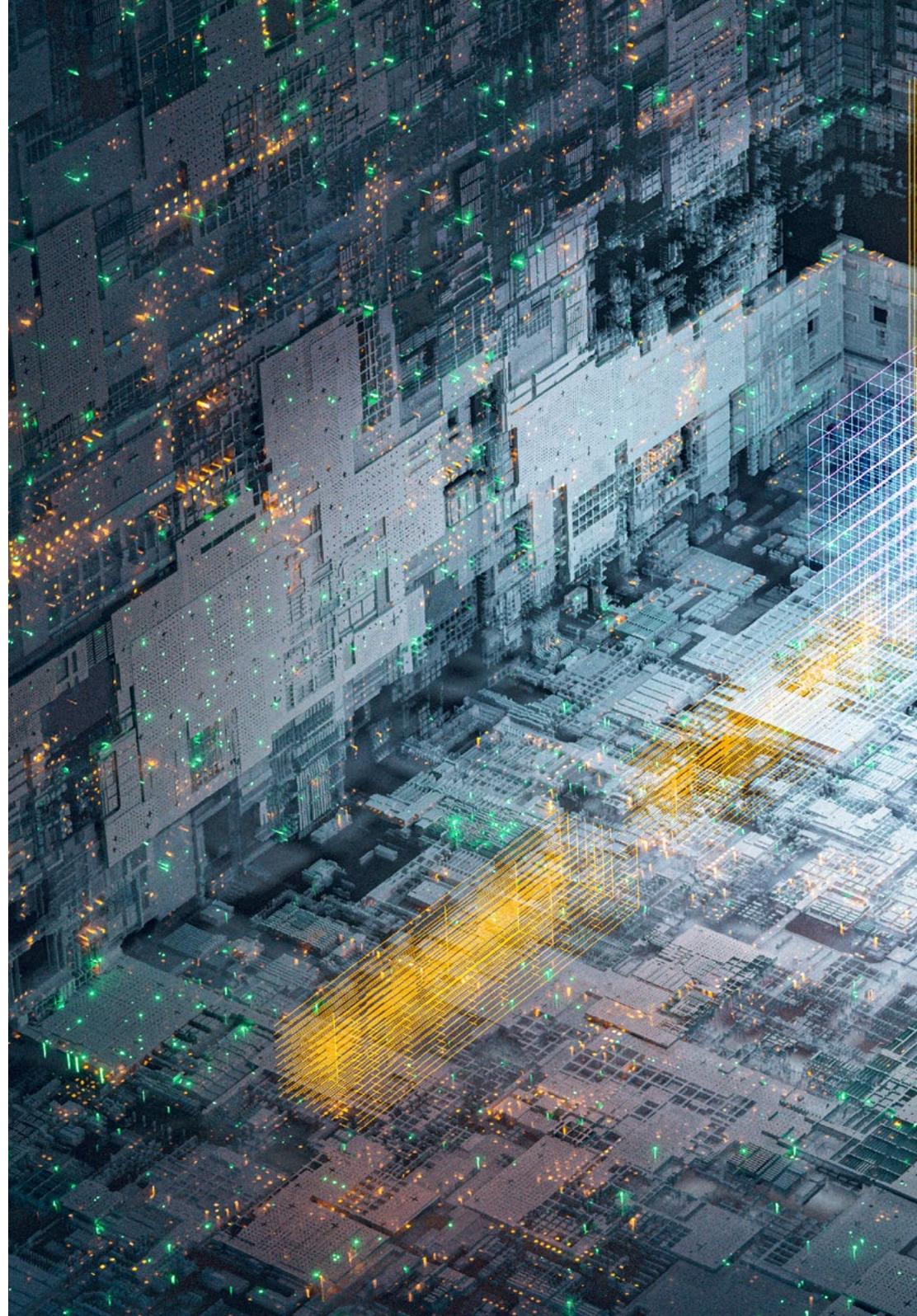


Objectifs généraux

- ◆ Développer des compétences pour mettre en œuvre des outils d'Intelligence Artificielle dans des projets de conception, couvrant la génération automatique de contenu, l'optimisation des conceptions et la reconnaissance des formes
- ◆ Analyser de manière critique les défis et les opportunités liés à la mise en œuvre d'une conception personnalisée dans l'industrie à l'aide de l'Intelligence Artificielle
- ◆ Comprendre le rôle transformateur de l' Intelligence Artificielle dans l'innovation des processus de conception et de fabrication
- ◆ Analyser comment les technologies de l'IA peuvent affecter la société, en envisageant des stratégies pour atténuer leurs éventuels impacts négatifs.



Vous conjuguez créativité et éthique pour apporter des solutions innovantes qui contribuent à la préservation de la planète"





Objectifs spécifiques

- ◆ Comprendre les principes éthiques liés à la Conception et à l'Intelligence Artificielle, en cultivant une conscience éthique dans la prise de décision
- ◆ Se concentrer sur l'intégration éthique des technologies, telles que la reconnaissance des émotions, en garantissant des expériences immersives qui respectent la confidentialité et la dignité de l'utilisateur
- ◆ Promouvoir la responsabilité sociale et environnementale dans la Conception de jeux vidéo et dans l'industrie en général, en considérant les aspects éthiques dans la représentation et le gameplay
- ◆ Générer des pratiques durables dans les processus de conception, allant de la réduction des déchets à l'intégration de technologies responsables, contribuant ainsi à la préservation de l'environnement

03

Direction de la formation

Afin de maintenir intacte la qualité maximale qui caractérise ses programmes, TECH a sélectionné des enseignants de haut niveau pour la conception et la délivrance de ce Certificat. Ces professionnels disposent d'une vaste expérience professionnelle en matière d'Éthique et d'Environnement dans la Conception et l'Intelligence Artificielle. Ainsi, l'expérience du corps enseignant est l'un des points forts que les étudiants trouveront et qui les aidera à extraire d'eux les meilleurs enseignements sur les dernières tendances dans ce domaine de spécialisation.



“

Un corps enseignant expérimenté vous guidera tout au long du processus d'apprentissage et résoudra tous les doutes que vous pourriez avoir"

Direction



Dr Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO et CTO de Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO chez Korporate Technologies
- ♦ CTO de AI Shephers GmbH
- ♦ Consultant et Conseiller Stratégique auprès d'Alliance Medical
- ♦ Directeur de la Conception et du Développement chez DocPath
- ♦ Docteur en Ingénierie de Informatique de l'Université de Castille - La Manche
- ♦ Doctorat en économie, commerce et finances de l'Université Camilo José Cela
- ♦ Docteur en Psychologie, Université de Castille - la Manche
- ♦ Master en Executive MBA de l'Université Isabel I
- ♦ Master en Business and Marketing Management par l'Université Isabel I
- ♦ Master en Big Data par Formation Hadoop
- ♦ Master en Technologies Avancées de l'Information de l'Université de Castille - la Manche
- ♦ Membre de: Groupe de Recherche SMILE



M. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Spécialiste de la Conception Graphique
- ♦ Designer graphique chez DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Associé Fondateur et Responsable du Département de Conception et Publicité de D.C.M. Diffusion Intégrale d'Idées, C.B.
- ♦ Responsable du Département de conception et d'impression numérique de Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Designer graphique chez Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Graphiste et Imprimeur Artisan chez Lozano Arts Graphiques
- ♦ Metteur en page et Graphiste à Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Télécommunications de l'Université polytechnique de Madrid
- ♦ ETS Systèmes informatiques ETSI de l'Université de Castilla-La Mancha

Professeurs

Mme Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* à l'Université de Murcie
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* à l'université de Murcie
- ♦ *Technical Developer & Energy/Electrical Engineer & Researcher* en PHOENIX Project et FLEXUM (ONENET) Project
- ♦ Créatrice de contenu dans Global UC3M Challenge
- ♦ Prix Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Master en Énergies Renouvelables de l'Université Polytechnique de Cartagena
- ♦ Diplôme en Génie Électrique (bilingue) de l'Université Carlos III de Madrid

04

Structure et contenu

Ce Certificat fournira aux diplômés une vision holistique des principes fondamentaux essentiels qui convergent à l'intersection de l'éthique, du design et des technologies émergentes. À cette fin, le programme d'études se penchera sur l'incorporation de systèmes de reconnaissance émotionnelle, l'accessibilité visuelle et la réduction des déchets. En outre, le programme analysera en profondeur la responsabilité environnementale dans le domaine de la Conception. En ce sens, il examinera comment l'adoption de pratiques durables est capable de transformer la façon dont les technologies sont créées.



“

Vous serez hautement qualifié pour mener un changement significatif dans le monde de la Conception et de l'Apprentissage Automatique vers un avenir plus équitable"

Module 1. Éthique et environnement dans le design et l'IA

- 1.1. Impact environnemental dans la conception industrielle: Approche éthique
 - 1.1.1. Sensibilisation environnementale dans la conception industrielle
 - 1.1.2. Analyse du cycle de vie et conception durable
 - 1.1.3. Défis éthiques dans les décisions de conception avec impact sur l'environnement
 - 1.1.4. Innovations durables et tendances futures
- 1.2. Améliorer l'accessibilité visuelle dans la conception graphique responsable
 - 1.2.1. L'accessibilité visuelle en tant que priorité éthique dans la conception graphique
 - 1.2.2. Outils et pratiques pour l'amélioration de l'accessibilité visuelle (Google LightHouse et Microsoft Accessibility Insights)
 - 1.2.3. Défis éthiques dans la mise en œuvre de l'accessibilité visuelle
 - 1.2.4. Responsabilité professionnelle et améliorations futures de l'accessibilité visuelle
- 1.3. Réduction des déchets dans le processus de conception: Défis durables
 - 1.3.1. Importance de la réduction des déchets dans la conception
 - 1.3.2. Stratégies de réduction des déchets aux différents stades de la conception
 - 1.3.3. Défis éthiques dans la mise en œuvre des pratiques de réduction des déchets
 - 1.3.4. Engagements des entreprises et certifications durables
- 1.4. Analyse des sentiments dans la création de contenu éditorial: Considérations éthiques
 - 1.4.1. Analyse du sentiment et de l'éthique dans le contenu éditorial
 - 1.4.2. Algorithmes pour l'analyse des sentiments et la prise de décision éthique
 - 1.4.3. Impact sur l'opinion publique
 - 1.4.4. Défis de l'analyse des sentiments et implications futures
- 1.5. Intégration de la reconnaissance des émotions pour les expériences immersives
 - 1.5.1. Éthique de l'Intégration de la Reconnaissance des Émotions dans les Expériences Immersives
 - 1.5.2. Technologies de Reconnaissance des Émotions
 - 1.5.3. Défis Éthiques dans la Création d'Expériences Immersives Émotionnellement Conscientes
 - 1.5.4. Perspectives Futures et Éthique dans le Développement d'Expériences Immersives
- 1.6. Éthique dans la Conception de jeux vidéo: Implications et décisions
 - 1.6.1. Éthique et Responsabilité dans la Conception de Jeux Vidéo
 - 1.6.2. Inclusion et Diversité dans les Jeux Vidéo: Décisions Éthiques
 - 1.6.3. Microtransactions et Monétisation Éthique dans les Jeux Vidéo
 - 1.6.4. Défis Éthiques dans le Développement des Narratives et des Personnages dans les Jeux Vidéo



- 1.7. Conception responsable: Considérations éthiques et environnementales dans l'industrie
 - 1.7.1. Approche Éthique de la Conception Responsable
 - 1.7.2. Outils et Méthodes pour la Conception Responsable
 - 1.7.3. Défis Éthiques et Environnementaux dans l'Industrie de la Conception
 - 1.7.4. Engagements des Entreprises et Certifications en matière de Conception Responsable
- 1.8. Éthique dans l'intégration de l'IA dans les interfaces utilisateurs
 - 1.8.1. Explorer comment l'intelligence artificielle dans les interfaces utilisateurs soulève des défis éthiques
 - 1.8.2. Transparence et Explicabilité dans les Systèmes IA de l'Interface Utilisateur
 - 1.8.3. Défis Éthiques dans la Collecte et l'Utilisation des Données de l'Interface Utilisateur
 - 1.8.4. Perspectives Futures en matière d'Éthique d'IA dans l'Interface Utilisateur
- 1.9. Durabilité dans l'innovation du processus de Conception
 - 1.9.1. Reconnaître l'importance de la durabilité dans l'innovation du processus de conception
 - 1.9.2. Développer des Processus Durables et une Prise de Décision Éthique
 - 1.9.3. Défis Éthiques dans l'Adoption des Technologies Innovantes
 - 1.9.4. Engagements Commerciaux et Certifications de Durabilité dans les Processus de Conception
- 1.10. Aspects éthiques de l'application des technologies à la Conception
 - 1.10.1. Décisions Éthiques dans la Sélection et l'Application des Technologies de Conception
 - 1.10.2. Éthique dans la Conception d'Expériences d'Utilisateurs avec des Technologies Avancée
 - 1.10.3. Intersections de l'éthique et des technologies dans la conception
 - 1.10.4. Tendances émergentes et rôle de l'éthique dans l'orientation future de la conception avec des technologies avancées



Vous pouvez acquérir des connaissances sans limites géographiques ni calendrier préétabli. N'attendez plus et inscrivez-vous dès maintenant"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.

Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".

Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.

06 Diplôme

Le Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Éthique et Environnement
dans le Design et
l'Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Éthique et Environnement
dans le Design et
l'Intelligence Artificielle