

Certificat

Design et Création d'Animaux 2D





Certificat Design et Création d'Animaux 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/design-creation-animaux-2d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Le designer apprend généralement à maîtriser d'abord les figures humaines ou anthropomorphes, laissant de côté la connaissance approfondie nécessaire des autres types de personnages 2D du règne animal, tels que les canins ou les félins. En effet, dans les films d'animation et les jeux vidéo, les animaux sont de plus en plus nombreux à être les protagonistes des histoires. Connaître en profondeur leur anatomie distinctive devient donc un moyen efficace de donner un coup de pouce à sa carrière professionnelle. Ce Certificat examine en détail les quadrupèdes, les grands herbivores, les animaux marins, les amphibiens, les oiseaux et même les dinosaures, en disséquant leur conception, leurs poses et leurs styles caractéristiques. Ainsi, le concepteur verra ses compétences dans ce domaine améliorées, acquérant des connaissances plus approfondies dans un programme entièrement en ligne, sans cours en face à face ni horaires fixes.





“

*Perfectionnez vos compétences
dans la conception de toutes sortes
d'animaux, des tyrannosaures
redoutables aux canidés affables”*

Du célèbre Bugs Bunny à d'autres succès récents comme La Pat Patrouille, les animaux ont toujours été un motif attrayant pour toutes sortes d'histoires. Dans le domaine de la 2D, le designer qui possède une connaissance avancée des styles *cartoon*, ou de l'anatomie spécifique des animaux, aura un avantage pour mener des projets de conception dont les animaux sont les protagonistes.

À cette fin, TECH a réuni une équipe d'enseignants ayant une grande expérience dans la conception et la création de tous types d'animaux en 2D. Le matériel didactique inclus dans ce Certificat est une ressource précieuse pour la consultation, même après avoir obtenu le Certificat, car tous les contenus sont disponibles pour le téléchargement dès le premier jour du programme.

Le format entièrement en ligne permet de combiner plus facilement ce Certificat avec les responsabilités professionnelles et personnelles les plus exigeantes. La classe virtuelle est disponible 24 heures sur 24, et vous pouvez y accéder depuis le confort de votre tablette, smartphone ou ordinateur personnel de votre choix.

Ce **Certificat en Design et Création d'Animaux en 2D** contient le programme le plus complet innovantes du marché. Les caractéristiques les plus remarquables de la formation sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts dans la création de tous types de personnages en 2D
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu, fournissent des informations pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à un expert et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet

“

Apportez réalisme, solidité et votre propre touche distinctive à tous les animaux que vous concevez grâce à ce Certificat"

“ *Rejoignez un Certificat dans lequel vous serez accompagné par une équipe pédagogique pleinement engagée à vous offrir le meilleur enseignement en Design et Création d'Animaux 2D*”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Inscrivez-vous dès aujourd'hui à ce Certificat et obtenez la finition de vos animaux en 2D dans les moindres détails.

Choisissez où, quand et comment assumer la totalité de la charge d'enseignement. Chez TECH, c'est vous qui prenez les décisions importantes.



02

Objectifs

À l'issue de ce programme, l'étudiant disposera des compétences et des aptitudes nécessaires pour développer parfaitement les animaux 2D de toutes sortes, qu'il s'agisse de requins, de crocodiles, de chiens, de lions ou d'aigles. Il s'agira d'un coup de pouce inestimable dans leurs efforts pour s'améliorer sur le plan professionnel, car le fait d'inclure cet ensemble de connaissances dans leur CV leur donnera l'avantage d'accepter et de diriger des projets de conception où les animaux occupent une place particulière.





“

Vous atteindrez vos objectifs professionnels de manière rapide et agile, en vous appuyant sur la meilleure méthodologie pédagogique du panorama académique”



Objectifs généraux

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct
- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages
- ◆ Approfondir dans le développement des dossiers de modèles nécessaires dans l'industrie de l'animation
- ◆ Maîtriser l'anatomie de tous les types d'animaux
- ◆ Maîtrisez l'art de colorier les personnages créés





Objectifs spécifiques

- ◆ Étudier les différences entre les canines, les félins, les herbivores et les grands mammifères
- ◆ Différencier les animaux réalistes des animaux de *cartoon*, pour les élaborer correctement
- ◆ Analyser les autres types d'animaux marins, les oiseaux, les reptiles, les amphibiens et les insectes
- ◆ Apprendre à connaître les dinosaures pour leur animation, leur création et leurs poses correctes

“

Vous aurez une maîtrise complète de la conception et de la création d'animaux en 2D, à commencer par un avantage pour mener des projets audiovisuels, où ils ont un rôle important”

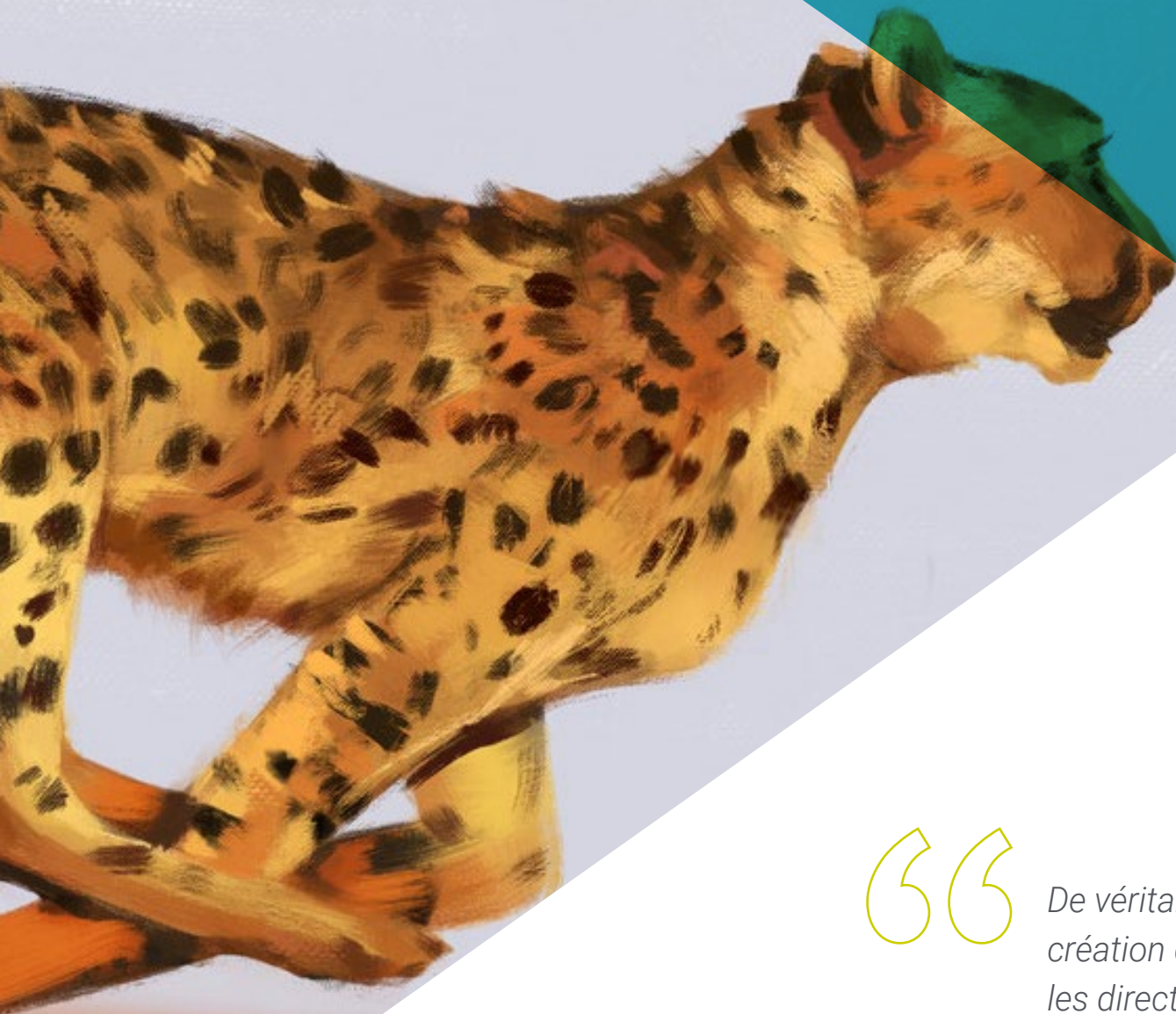


03

Direction de la formation

L'équipe d'enseignants réunie par TECH pour ce Certificat a accumulé un grand nombre de projets et d'années de travail dans le monde du design, dont beaucoup sont axés sur la création d'animaux de toutes sortes. C'est pourquoi le programme d'études créé combine toute cette expérience professionnelle avec les théories technologiques et de conception les plus récentes, ce qui permet de passer en revue de manière approfondie et complète le processus de création d'animaux en 2D.





“

De véritables experts en conception et création d'animaux en 2D vous donneront les directives et les conseils les plus efficaces pour que vous puissiez les intégrer à la volée dans votre travail quotidien"

Direction



M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- ◆ Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- ◆ Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

Professeurs

M. González, Manuel

- ◆ Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos SL
- ◆ Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos SL
- ◆ Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- ◆ Chargé de cours à l'université Complutense de Madrid, à la faculté des beaux-arts, dans le cadre du cours de dessin expérimental et d'animation 2D



AMS

04

Structure et contenu

Afin d'assurer une meilleure structuration de tous les contenus présentés, les enseignants ont été particulièrement méticuleux dans la conception de tous les sujets présentés. L'étudiant pourra voir les méthodes et techniques les plus utiles dans la conception d'animaux de manière confortable, divisées selon le type de créature afin de faciliter la consultation ultérieure. Les nombreuses ressources audiovisuelles auxquelles le designer a accès l'aideront également à approfondir chaque sujet, puisqu'il trouvera des résumés interactifs, des vidéos détaillées et des études de cas pour chaque type d'animal.



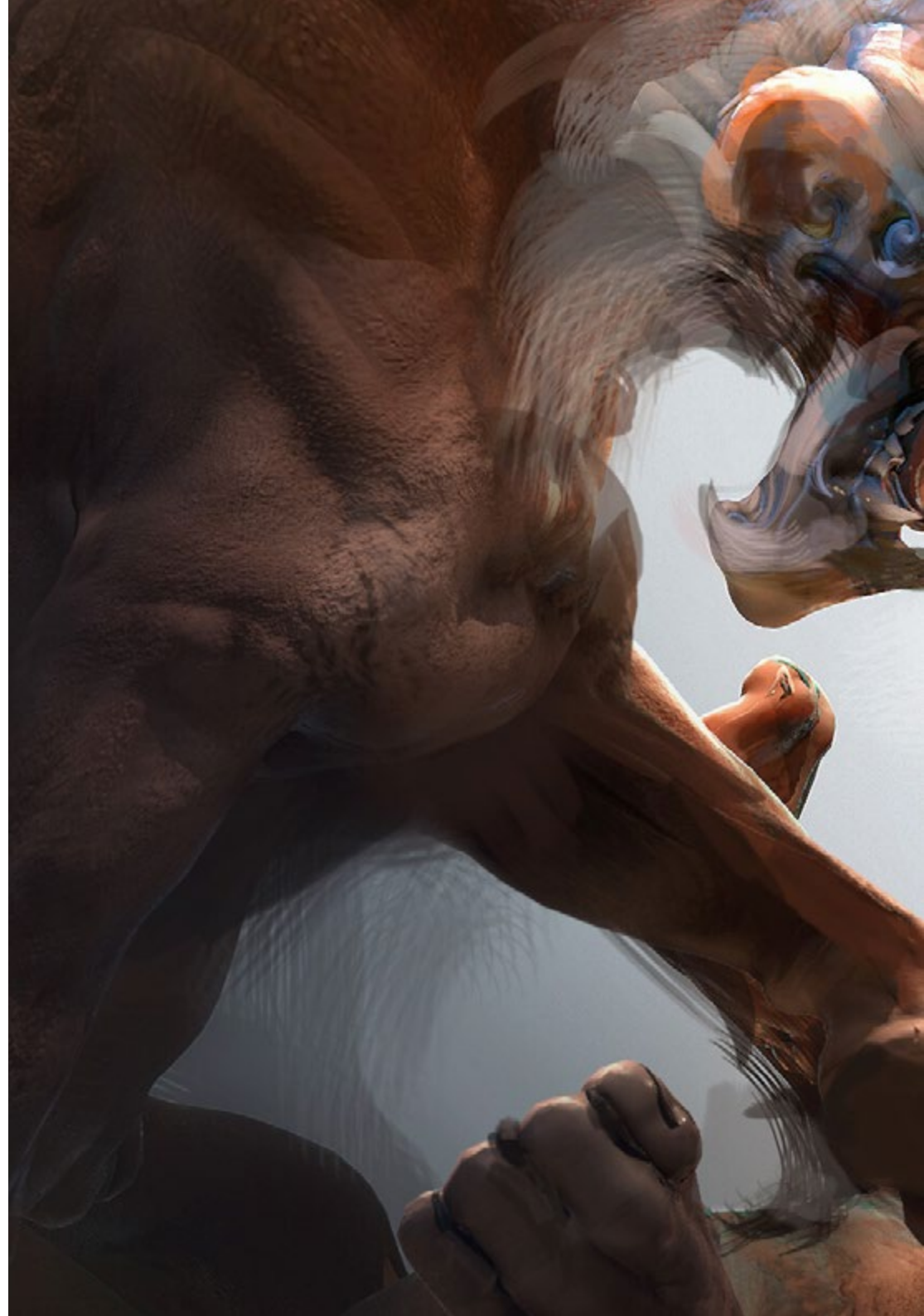


“

Ce Certificat aura un impact sur votre carrière, même après l'avoir terminé, car vous disposerez d'un matériel de référence de haute qualité sur la conception et la création d'animaux en 2D"

Module 1. Animaux

- 1.1. Quadrupèdes
 - 1.1.1. Anatomie comparée
 - 1.1.2. Les réalistes et leur utilisation
 - 1.1.3. *Cartoon*
- 1.2. Canins
 - 1.2.1. Anatomie
 - 1.2.2. Design
 - 1.2.3. Poses
- 1.3. Félines
 - 1.3.1. Anatomie comparée
 - 1.3.2. Design
 - 1.3.3. Poses
- 1.4. Herbivores
 - 1.4.1. Ruminants
 - 1.4.2. Équidés
 - 1.4.3. *Cartoon*
- 1.5. Grands mammifères
 - 1.5.1. Anatomie comparée
 - 1.5.2. Construction
 - 1.5.3. Poses
- 1.6. Marins
 - 1.6.1. Mammifères
 - 1.6.2. Poisson
 - 1.6.3. Crustacés



- 1.7. Oiseaux
 - 1.7.1. Anatomie
 - 1.7.2. Poses
 - 1.7.3. *Cartoon*
- 1.8. Reptiles amphibiens
 - 1.8.1. Construction
 - 1.8.2. Poses
 - 1.8.3. *Cartoon*
- 1.9. Dinosaures
 - 1.9.1. Types
 - 1.9.2. Construction
 - 1.9.3. Poses
- 1.10. Insectes
 - 1.10.1. Design
 - 1.10.2. Poses
 - 1.10.3. Comparatifs

“

Des minuscules insectes aux gigantesques herbivores en passant par les dinosaures, vous pourrez perfectionner votre technique de création, de pose et de construction de l'ensemble du règne animal"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



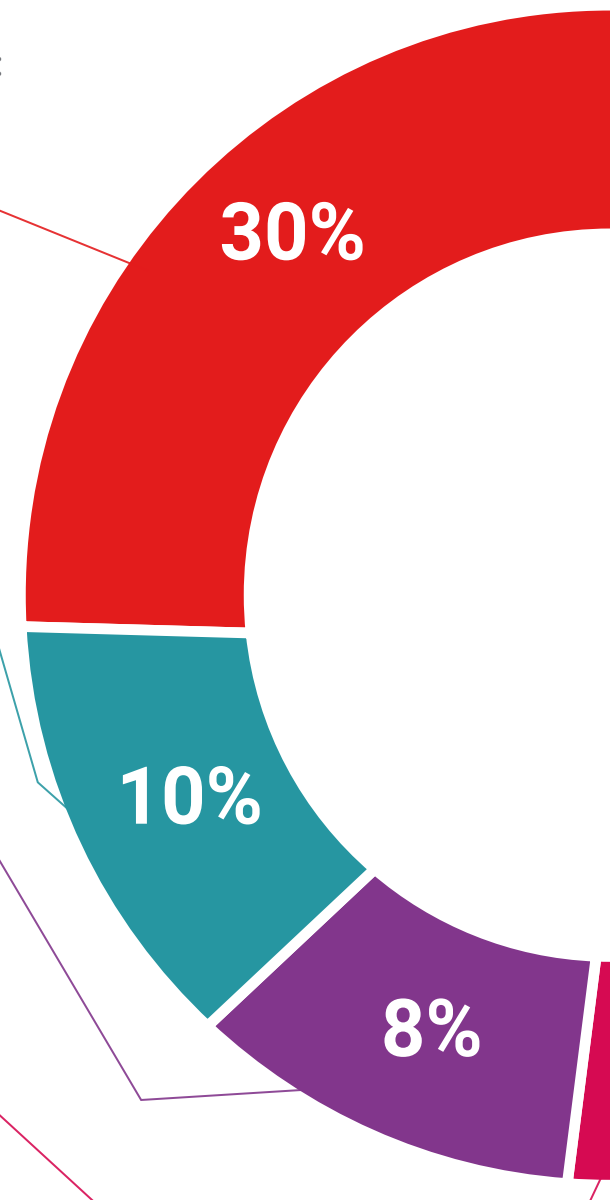
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Design et Création d'Animaux 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Design et Création d'Animaux 2D** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** par **TECH Université technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Design et Création d'Animaux 2D**

N.º d'heures officielles: **450 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Design et Création
d'Animaux 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Design et Création d'Animaux 2D

