

Corso Universitario

Rendering VRAY in 3DS Max





tech università
tecnologica

Corso Universitario Rendering VRAY in 3DS Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/design/corso-universitario/rendering-vray-3ds-max

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La nuova generazione di rendering lavora con un motore come VRAY. Gli artisti visivi cercano qualità, potenza, controllo creativo e integrazione intelligente nei loro progetti. A seguito di ciò, è stata progettata questa titolazione, in cui otterranno un rendering CPU e GPU di fascia alta, fornendo immagini iperrealistiche. Con un formato di insegnamento in modalità 100% online ed eminentemente pratico, questa formazione porterà un grado di specializzazione in un mercato competitivo come quello del design. È fondamentale che i professionisti del settore amplino le loro conoscenze e migliorino le loro tecniche.



“

*Scopri come utilizzare VRAY, il motore di
Rendering più popolare nel settore del design"*

Saper tradurre le idee degli utenti in immagini imbattibili assicura il successo dei progetti. Diventare un importante fornitore di servizi di rendering è possibile se si gestiscono le tecniche e le piattaforme giuste. Questo Corso Universitario in Rendering VRAY su 3DS Max consente ai professionisti di produrre rendering 3D di qualità fotografica.

Attraverso un prestigioso personale docente, gli studenti potranno acquisire facoltà in strumenti di illuminazione, *Shading* e il rendering che sono indispensabili per creare ammine. Tutto questo, avendo sempre il controllo creativo delle scene, poiché la versatilità delle sue funzioni consente di scegliere i migliori approcci, a seconda dell'occhio di ogni studente.

Pertanto, il corso, essendo focalizzato sulla specializzazione nel motore di rendering VRAY, ha una facoltà esperta nel settore. I migliori del settore hanno progettato questo programma per potenziare e creare competenze negli studenti di alto livello. La capacità di analisi e le competenze acquisite con questa qualifica, posiziona il professionista di fronte a un mercato internazionale.

Il metodo di apprendimento in modalità 100% online collabora con il processo, poiché è stato strutturato in modo tale che sia lo studente a dettare i suoi ritmi di lavoro, senza trascurare le sue responsabilità personali e professionali.

Questo **Corso Universitario in Rendering VRAY in 3DS Max** possiede il programma didattico più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche principali sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nella Rendering VRAY in 3DS Max
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Aggiungi una maggiore potenza di rendering e commercializzate i tuoi progetti in un mercato internazionale. Iscriviti a questo Corso Universitario"

“

Rendi le singole immagini più velocemente. Con il motore VRAY sarà possibile combinare la potenza di calcolo di diverse macchine”

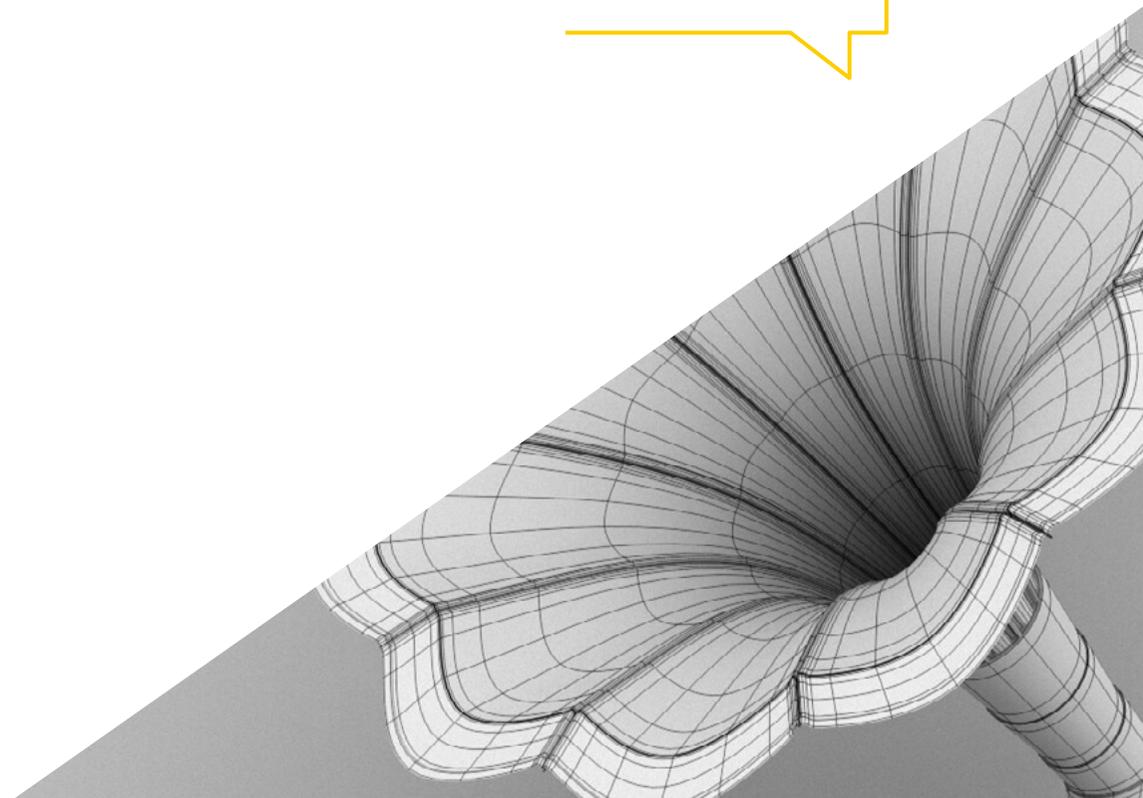
Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Un processo di iscrizione rapido. Un apprendimento supportato da esperti del settore ed esperienza specialistica.

Noi di TECH creiamo programmi efficienti, efficaci e conformi agli standard del settore.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario in Rendering VRAY in 3DS Max è progettato per far acquisire agli studenti competenze di livello esperto nel VRAY Rendering in 3DS Max, attraverso il raggiungimento di obiettivi specifici. Pertanto, questo programma mira a far sì che gli studenti imparino a conoscere a fondo il motore VRAY per essere in grado di creare *Renders* statici e animati di una modellazione 3D.





“

Ottieni quello che cercavi: scopri come automatizzare i passaggi per un rendering più accurato"



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per il rendering di un proprio modello 3D di un professionista
- ◆ Conoscere e capire in dettaglio come funzionano i motori di rendering e influenzano la modellazione
- ◆ Padroneggiare vari programmi e motori focalizzati sulla modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a fondo il motore V-Ray assegnato al programma 3DS Max
- ◆ Configurare le opzioni di rendering per assegnare il motore di rendering ideale
- ◆ Imparare a conoscere i materiali di V-Ray e a lavorare con essi attraverso i nodi
- ◆ Migrare le texture create in Substance Painter al motore V-Ray
- ◆ Configurare l'illuminazione della scena V-Ray
- ◆ Dare più dettagli al nostro modello senza dover modificare o aggiungere geometria
- ◆ Posizionare in modo intelligente il modello e la telecamera per creare una scena interessante
- ◆ Realizzare rendering statici e animati di modellazione 3D

“

Questa qualifica è stata creata per gestire grandi progetti e le loro scene più difficili. Diventa un esperto nella tua area”

03

Direzione del corso

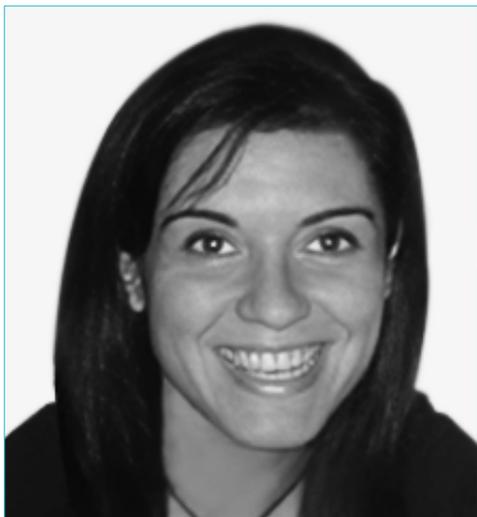
Questo programma è stato realizzato grazie all'esperienza di un personale docente specializzato. Sono professionisti di altissimo livello e sono i principali interessati a fornire i contenuti più attuali del settore del design. La sua intenzione è quella di dotare gli studenti dei principali strumenti per ottenere un buon rendering e, allo stesso tempo, sviluppare abilità in grado di creare grandi progetti.



“

*Che la tua esperienza professionale
soddisfi le esigenze di un mercato
internazionale: dimostra le conoscenze
apprese in questo Corso Universitario”*

Direzione



Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- ◆ Specialista in Arti e Tecnologie (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- ◆ Disegnatrice e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per giochi per cellulari
- ◆ Designer presso Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo e Full Gass
- ◆ Docente e direttrice di Master in Programmazione di Videogiochi
- ◆ Docente presso l'Università di Girona
- ◆ Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica di Catalogna
- ◆ Laurea in Belle Arti presso l'Università di Barcellona

Personale docente

Dott.ssa Jiménez Vaquero, Laura

- ◆ Modellatrice Organica e di props, grooming, *texturing* e *shading artist*
- ◆ Modellatrice 3D di Organica e Inorganica presso Utopia Avatars in EGO W3RLD
- ◆ Sviluppo della modellazione 3D *hard surface* per campagne pubblicitarie in Kutuko Studio
- ◆ Sviluppo della modellazione organica per la campagna pubblicitaria presso Nein Club
- ◆ Sviluppo di modellazione 3D per interni a Miltidesign
- ◆ Realizzazione e coordinamento dell'esposizione collettiva delle donne "Femenino plural"
- ◆ Lavoro di immagine per animazione 2D "Natura Accesa" al Real Jardín Botánico di Madrid
- ◆ Laureata in Belle Arti presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Master in Modellazione Organica presso Lightbox Academy



04

Struttura e contenuti

Il contenuto di questo corso si concentra sul consolidamento delle conoscenze teoriche per poi approfondirle con loro nella pratica. Lo studio e la gestione degli strumenti che possiede il motore VRAY guiderà la carriera degli studenti, poiché nel mondo del design è diventato un requisito indispensabile per aspirare a grandi progetti. Inoltre, le tecniche da implementare e l'analisi di altri render potenzieranno le tue conoscenze e ti renderanno l'esperto che desideri essere.



“

Creiamo contenuti che ti permettono di avere il controllo sui tuoi progetti. Attraverso di esso ti mostriamo funzioni versatili in modo da poter scegliere il miglior approccio alle tue scene"

Modulo 1. Rendering con il motore V-Ray in 3ds Max

- 1.1. Assegnazione del motore di *rendering* V-Ray
 - 1.1.1. Preparazione dello spazio di *rendering*
 - 1.1.2. Opzioni di *setup* e assegnazione del rendering
 - 1.1.3. Ottimizzare i tempi di *rendering*
- 1.2. Illuminazione e creazione di luce
 - 1.2.1. Illuminazione a 3 punti
 - 1.2.2. Configurazione dell'illuminazione
 - 1.2.3. *Render Region*
- 1.3. Creazione e applicazione di materiali
 - 1.3.1. Materiali V-Ray
 - 1.3.2. Configurazione dei materiali V-Ray
 - 1.3.3. *Self-Illumination*
- 1.4. Da Substance Painter a V-Ray
 - 1.4.1. Collegare i nodi e le impostazioni dei materiali
 - 1.4.2. Preimpostazione dell'esportazione
 - 1.4.3. Configurare lo Smart Material in V-Ray
- 1.5. Dettagli e posizionamento nella scena
 - 1.5.1. Applicazione delle ombre in base alla posizione del modello
 - 1.5.2. Regolare il modello e la silhouette
 - 1.5.3. Base in metallo
- 1.6. Arrotondamento delle superfici
 - 1.6.1. V-RayEdgeTex
 - 1.6.2. Funzionalità e configurazione
 - 1.6.3. Rendering con e senza arrotondamento
- 1.7. Campo visivo
 - 1.7.1. La fotocamera e il piano
 - 1.7.2. Apertura della fotocamera
 - 1.7.3. Campo visivo





- 1.8. Ambient Occlusion e Illuminazione Globale
 - 1.8.1. GI e *Render Elements*
 - 1.8.2. V-RayExtraTex e V-RayDirt
 - 1.8.3. Moltiplicatore di Illuminazione Globale
- 1.9. Rendering di una immagine statica
 - 1.9.1. Regolazione dei valori di *rendering*
 - 1.9.2. Salvare il rendering finale
 - 1.9.3. Composizione dell' *Ambient Occlusion*
- 1.10. Rendering di una sequenza
 - 1.10.1. Animazione della fotocamera
 - 1.10.2. Opzioni di rendering per la sequenza
 - 1.10.3. Montaggio dei fotogrammi per la sequenza

“

Metti alla prova la tua conoscenza. La nostra metodologia di insegnamento si basa nell'apprendere facendo"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

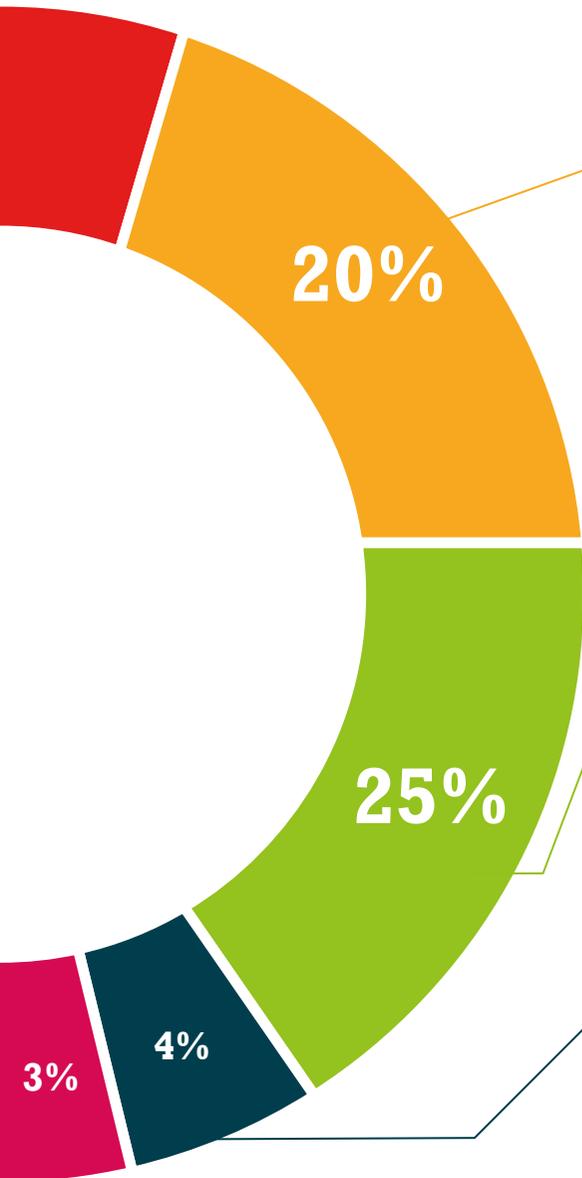
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Rendering VRAY in 3DS Max garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica



“

Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Rendering VRAY in 3DS Max** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Rendering VRAY in 3DS Max**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**





Corso Universitario
Rendering VRAY in 3DS
Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Rendering VRAY in 3DS Max

