

Corso Universitario

Progetto Artistico per la Realtà
Virtuale e il Motore Grafico Unity



Corso Universitario Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/progetto-artistico-realta-virtuale-motore-grafico-unity

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Uno degli strumenti più potenti a disposizione di designer e artisti per esprimere la loro creatività nel settore dei videogiochi è il motore grafico Unity. Il suo sistema visivo intuitivo lo rende uno dei programmi preferiti dei professionisti del settore dei videogiochi. Questo software si rivolge ai designer che desiderano diventare esperti di arte della realtà virtuale. La metodologia 100% online ed eminentemente pratica di questo corso aiuterà gli studenti che desiderino disporre comodamente dei contenuti didattici più aggiornati. Un corso orientato alla specializzazione nell'industria del *Gaming* con un'ampia gamma di opportunità di lavoro.





“

Dai un tocco professionale alla tua modellazione 3D padroneggiando il texturing e l'illuminazione con Unity. Iscriviti a questo Corso Universitario e migliora le tue competenze”

Il Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity offre al designer e al creatore artistico l'opportunità di valorizzare tutta la propria creatività applicata alla Realtà Virtuale grazie alla padronanza di uno dei programmi più utilizzati per la modellazione 3D.

Il corso offre un percorso di studi sulla Realtà Virtuale che consentirà agli studenti di porre solide basi su questo concetto, a conoscerne i vantaggi, i limiti e le disparità con altre creazioni del mondo dei videogiochi. Il team di docenti specializzati affiancherà il progettista per mostrargli quali sono i materiali più comunemente utilizzati nella VR e illustrerà come progettare un titolo di successo.

La metodologia 100% online che permette agli studenti di conciliare la loro vita personale e professionale, in quanto è sufficiente un computer o un tablet con una connessione a Internet per accedere ai contenuti del programma. Inoltre, il sistema di insegnamento *Relearning*, basato sulla ripetizione dei contenuti, faciliterà il consolidamento delle conoscenze.

Questo **Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte nella Realtà Virtuale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Crea mondi virtuali spettacolari con il motore grafico Unity. Iscriviti a questo Corso Universitario e potrai farlo”

“

Realizza creazioni artistiche complete per i videogiochi VR. Specializzati con noi! I grandi studios ti stanno aspettando"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

La tua carriera sta per fare un salto di qualità. Fai il grande passo, perfeziona le tue abilità artistiche con questo Corso Universitario.

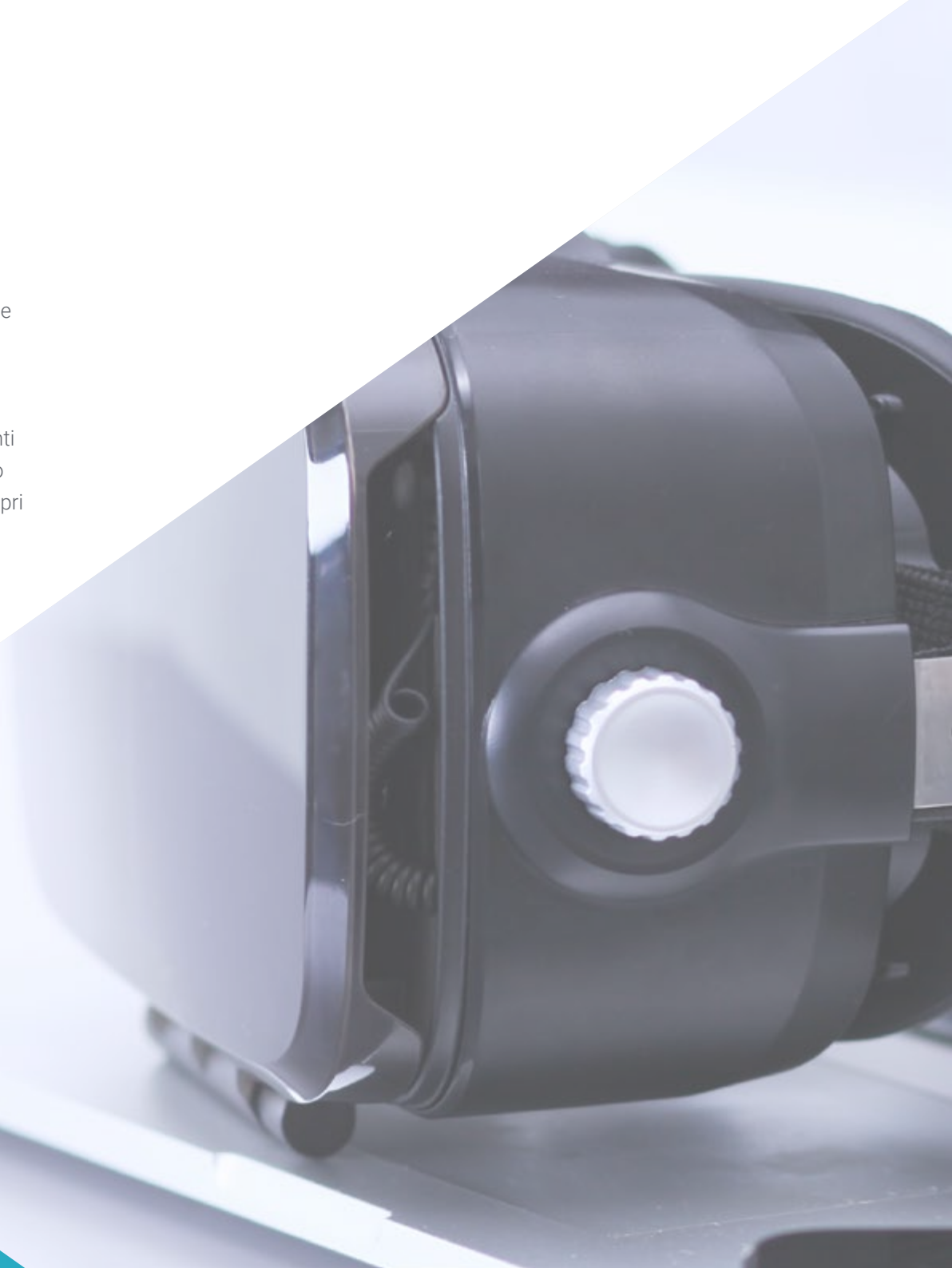
Le tue competenze artistiche sono all'altezza dei grandi videogiochi. Dopo aver portato a termine questo Corso Universitario sarai in grado di ottenere una gradazione del colore e un'illuminazione professionali.



02

Obiettivi

Il programma di questo Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity è stato ideato per il designer che cerca una preparazione che gli permetta di progredire nella sua carriera professionale. Al termine di questo corso, gli studenti saranno in grado di analizzare i pro e i contro dei progetti basati sulla VR. A sua volta, il programma consentirà al designer di approfondire gli elementi della modellazione tridimensionale per la realizzazione di creazioni eccellenti. Il tutto attraverso casi di studio che grazie ai quali l'artista digitale potrà materializzare i propri progetti da proporre ai principali studi del settore.



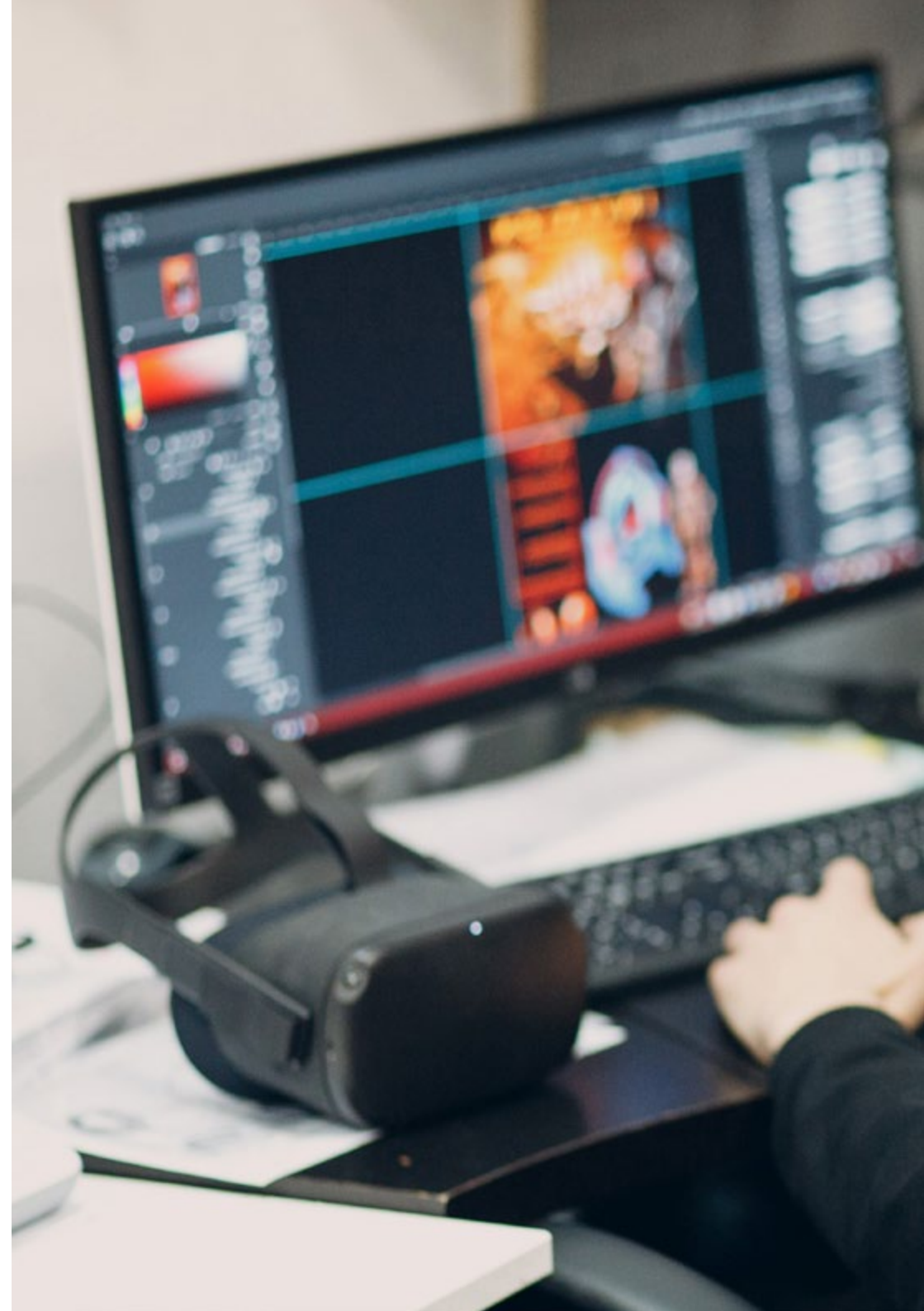
“

L'obiettivo di TECH è che tu raggiunga i tuoi obiettivi professionali, per quanto ambiziosi possano essere, grazie a questo Corso Universitario"



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere i vantaggi e le limitazioni offerti dalla Realtà Virtuale
- ◆ Sviluppare una modellazione *hard surface* di qualità
- ◆ Creare una modellazione organica di qualità
- ◆ Comprendere le basi della *retopology*
- ◆ Comprendere le basi UV
- ◆ Padroneggiare il baking in *Substance Painter*
- ◆ Gestire con competenza gli strati
- ◆ Essere in grado di creare un dossier e presentare un lavoro a livello professionale, con la massima qualità
- ◆ Decidere consapevolmente quali sono i programmi più adatti alle tue Pipeline





Obiettivi specifici

- ◆ Sviluppare un progetto VR
- ◆ Approfondire l'uso di Unity orientato alla VR
- ◆ Importare texture e usare i materiali necessari, in modo efficiente
- ◆ Creare un'illuminazione realistica e ottimizzata

“

Potrai accedere da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet, da qualsiasi luogo e in qualsiasi momento. TECH si adatta al tuo ritmo”

03

Direzione del corso

L'obiettivo di TECH è offrire una specializzazione che risponda alle esigenze del mercato e dei professionisti che ne fanno parte. Per questo motivo, il Corso Universitario si avvale di un personale docente specializzato con esperienza nella creazione di progetti grafici in Realtà Virtuale. La preparazione accademica dell'insegnante e la sua conoscenza del settore garantiscono un insegnamento di qualità con contenuti aggiornati sull'arte, in un campo di grande proiezione professionale. Gli studenti saranno accompagnati da un professionista che saprà valorizzare al meglio il talento di ciascuno.

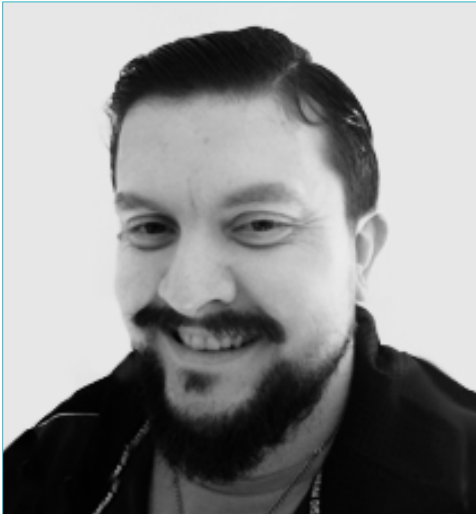




“

Un personale docente specializzato ti insegnerà gli aspetti chiave per far sì che il tuo progetto artistico si inserisca perfettamente nel campo dei videogiochi di Realtà Virtuale”

Direzione



Dott. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- Artista senior di ambienti ed elementi e consulente 3D presso The Glimpse Group VR
- Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- Artista di prop e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- Laurea in Belle Arti presso l'UPV
- Specialista in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- Master in Scultura e modellazione digitale presso la Voxel School di Madrid
- Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'U-tad Università di Madrid



04

Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario è stato preparato in modo che il designer e il creatore artistico siano in grado di conoscere tutti gli strumenti offerti da Unity, nonché le sue diverse possibilità a seconda della modellazione 3D che desidera realizzare. Questo corso all'inizio tratta il concetto globale di progettazione della Realtà Virtuale e poi entra nei dettagli, come la configurazione del software *Oculus*, *Scene* per VR o il rendering. Il materiale multimediale e le letture complementari forniranno una conoscenza completa di questo motore grafico. Uno strumento essenziale per la carriera dei designer che desiderino fare carriera nell'industria dei videogiochi basati sulla VR.



“

TECH ti offre un piano di studi che ti permetterà di far progredire la tua carriera professionale nel settore dei videogiochi VR"

Modulo 1. Il progetto e il motore grafico Unity

- 1.1. Il design
 - 1.1.1. Pureref
 - 1.1.2. Scala
 - 1.1.3. Differenze e limiti
- 1.2. Pianificazione del progetto
 - 1.2.1. Pianificazione modulare
 - 1.2.2. *Blockout*
 - 1.2.3. Montaggio
- 1.3. Visualizzazione in Unity
 - 1.3.1. Configurare *Unity* per Oculus
 - 1.3.2. Oculus App
 - 1.3.3. Impostazioni di collisione e telecamera
- 1.4. Visualizzazione in Unity: Scene
 - 1.4.1. Configurare *Scene* per VR
 - 1.4.2. Esportazione di APKs
 - 1.4.3. Installare APK su *Oculus Quest 2*
- 1.5. Materiali in Unity
 - 1.5.1. *Standard*
 - 1.5.2. *Unlit*: le peculiarità di questo materiale e quando utilizzarlo
 - 1.5.3. Ottimizzazione
- 1.6. Texture in Unity
 - 1.6.1. Importazione di texture
 - 1.6.2. trasparenze
 - 1.6.3. *Sprite*
- 1.7. *Lighting*: illuminazione
 - 1.7.1. Illuminazione in VR
 - 1.7.2. Menù *Lighting* in Unity
 - 1.7.3. *Skybox VR*





- 1.8. *Lighting: Lightmapping*
 - 1.8.1. *Lightmapping Settings*
 - 1.8.2. *Tipi di luci*
 - 1.8.3. *Emittenti*
- 1.9. *Lighting 3: Baking*
 - 1.9.1. *Baking*
 - 1.9.2. *Ambient Occlusion*
 - 1.9.3. *Ottimizzazione*
- 1.10. *Organizzazione ed esportazione*
 - 1.10.1. *Folder*
 - 1.10.2. *Prefab*
 - 1.10.3. *Esportare Unity Package e importare*

“

Un Corso Universitario che ti darà i suggerimenti necessari a migliorare i tuoi progetti artistici per la Realtà Virtuale”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



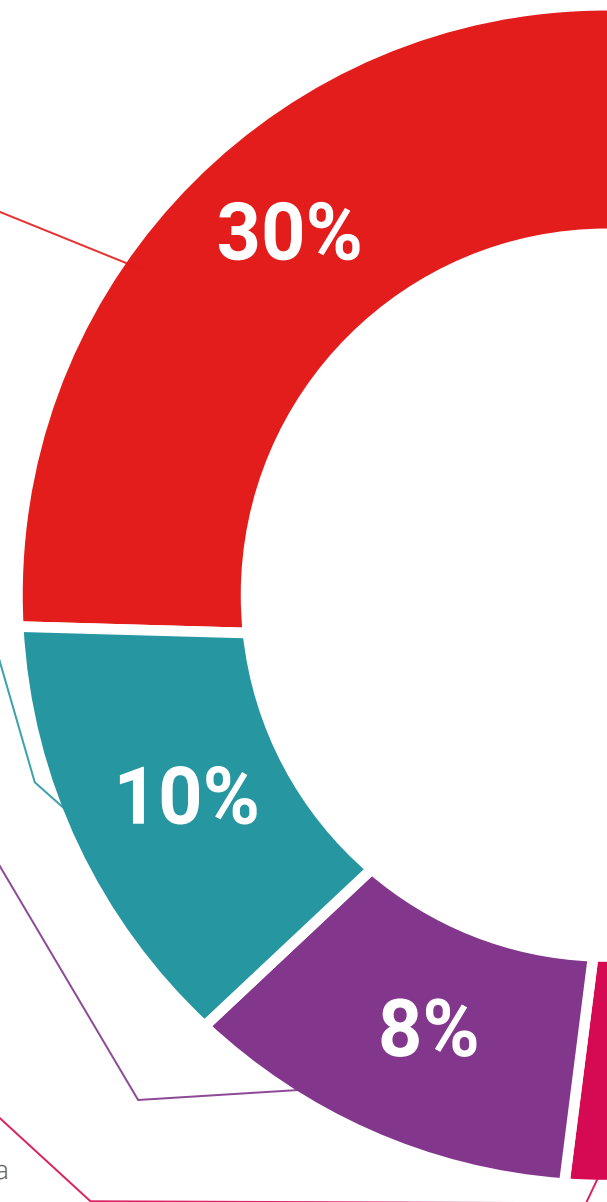
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progetto Artistico per la Realtà Virtuale e il Motore Grafico Unity**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Progetto Artistico per
la Realtà Virtuale e il
Motore Grafico Unity

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Progetto Artistico per la Realtà
Virtuale e il Motore Grafico Unity

