

Corso Universitario

Progettazione e Creazione di
Props, Veicoli e Accessori 2D





Corso Universitario Progettazione e Creazione di Props, Veicoli e Accessori 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/progettazione-creazione-props-veicoli-accessori-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01 Presentazione

Altrettanto importante dello sviluppo dei personaggi è la creazione e la cura dell'ambiente e degli elementi che li circondano. I *props*, i veicoli e gli accessori sono a volte una parte indispensabile dei protagonisti o degli antagonisti di una storia. Approfondire la creazione di armi, auto, moto o armature permette al disegnatore di conferire un maggiore livello di qualità e distinzione ai propri personaggi, per cui questo programma universitario analizza in dettaglio tutti i possibili tipi di questi elementi. Grazie a questo, il disegnatore continuerà a migliorare a livello professionale, con la flessibilità oraria unica di un questo programma online, senza orari fissi o lezioni in presenza.



“

Crea le tue armi da taglio, da fuoco e futuristiche a un livello superiore, tenendo conto delle loro parti mobili, degli effetti speciali e del design specifico"

Le spade laser di Star Wars, la DeLorean di Ritorno al Futuro o le inconfondibili *pokeball* dei Pokémon sono solo alcuni dei *props* che sono passati alla storia per il loro accurato design, diventando parte indissolubile dell'identità dei loro titoli. Questo è un segnale di quanto siano importanti i *props*, i veicoli e gli accessori che possono essere progettati e quanto sia possibile distinguersi proprio per riuscire a crearli alla perfezione.

Questo Corso Universitario prende in esame una notevole varietà di armi, veicoli, armature e ogni sorta di *props* comuni e insoliti, in modo che il disegnatore possa affinare i propri processi di progettazione e creazione che li riguardano.

Il suo formato 100% online favorisce inoltre la possibilità di studiare in totale libertà nonostante gli impegni professionali e personali più gravosi. Tutti i contenuti sono disponibili per il download nell'aula virtuale fin dal primo giorno del programma e possono essere approfonditi secondo il ritmo scelto dal disegnatore e in tutta comodità dal proprio tablet o smartphone.

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Props, Veicoli e Accessori in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella creazione di personaggi 2D di ogni tipo
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e così migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet

“*Approfondisci le caratteristiche più importanti degli elementi di complemento reali, fantastici o fantascientifici, conoscendo i casi più eccezionali*”

“*Entra a far parte della più grande istituzione accademica online del mondo, con la tecnologia didattica più all'avanguardia che renderà la tua esperienza accademica approfondita e completa*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Inserisci nella tua metodologia di lavoro le più avanzate tecniche di progettazione di oggetti di scena messe a disposizione da tutto il personale docente, affinate in molti anni di esperienza.

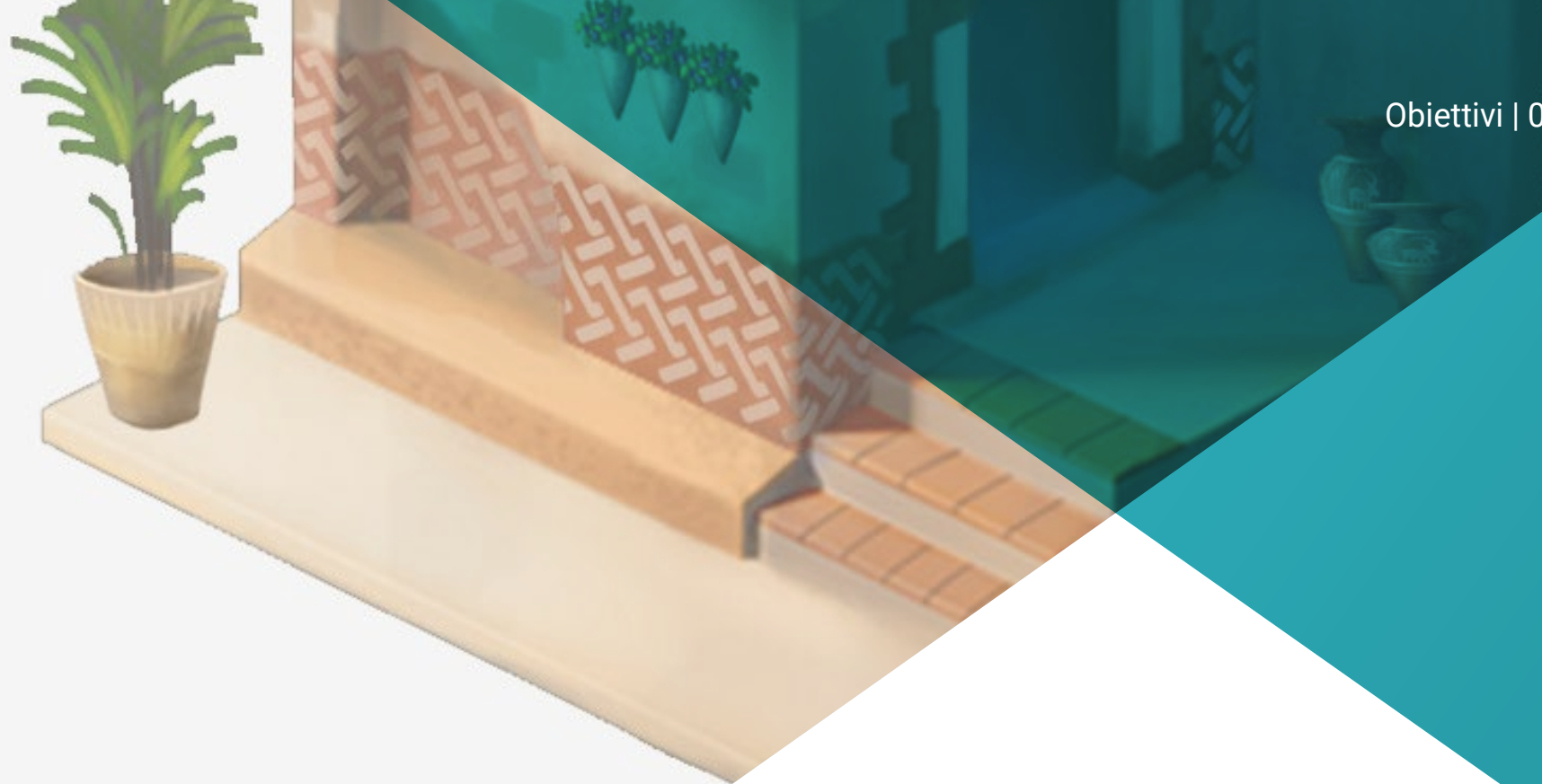
Iscriviti oggi e non perdere l'opportunità di diventare un esperto disegnatore di oggetti di scena, veicoli e accessori.



02 Obiettivi

Poiché la progettazione dei *props* è una parte indispensabile della creazione di tutti i tipi di personaggi, il disegnatore deve maturare questa abilità per creare protagonisti e antagonisti con la massima resa possibile. Questa qualifica mira, appunto, a fornire al disegnatore un repertorio di conoscenze e metodologie molto efficaci per la creazione di tutti i tipi di *props*, che serviranno a potenziare le competenze del professionista in questo settore.





“

Avrai a disposizione un materiale di riferimento di alta qualità, che ti sarà particolarmente utile anche dopo la fine del Corso Universitario"



Obiettivi generali

- ◆ Incoraggiare la documentazione e la referenziazione necessarie per svolgere un lavoro corretto
- ◆ Approfondire lo sviluppo del portfolio di modelli necessari all'industria dell'animazione
- ◆ Creare ogni tipo di veicolo e di oggetto da utilizzare con qualsiasi disciplina di animazione 2D e 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere i diversi tipi di *props* e gli accessori reali, fantasy e di fantascienza
- ◆ Approfondire la creazione di auto, moto e veicoli futuristici o contemporanei
- ◆ Sviluppare la capacità di creare armi da taglio, armi da fuoco e armi futuristiche
- ◆ Integrare correttamente i diversi tipi di *props* nel videogioco

“

Riuscirai a distinguere i tuoi progetti creando oggetti di scena molto più raffinati e mirati a mettere in risalto i dettagli più importanti”



03

Direzione del corso

Il personale docente incaricato di questo programma è stato selezionato da TECH per la sua competenza nella progettazione di elementi di ogni tipo, dando risalto alla sua vasta esperienza professionale nell'industria audiovisiva. Grazie alla sua esperienza pratica, il disegnatore acquisisce non solo nozioni teoriche di alta qualità, ma anche la necessaria comprensione del funzionamento dei team di progettazione più esigenti.





“

Il personale docente ha creato meticolosamente tutti i contenuti di questo programma, compreso il materiale audiovisivo di alta qualità”

Direzione



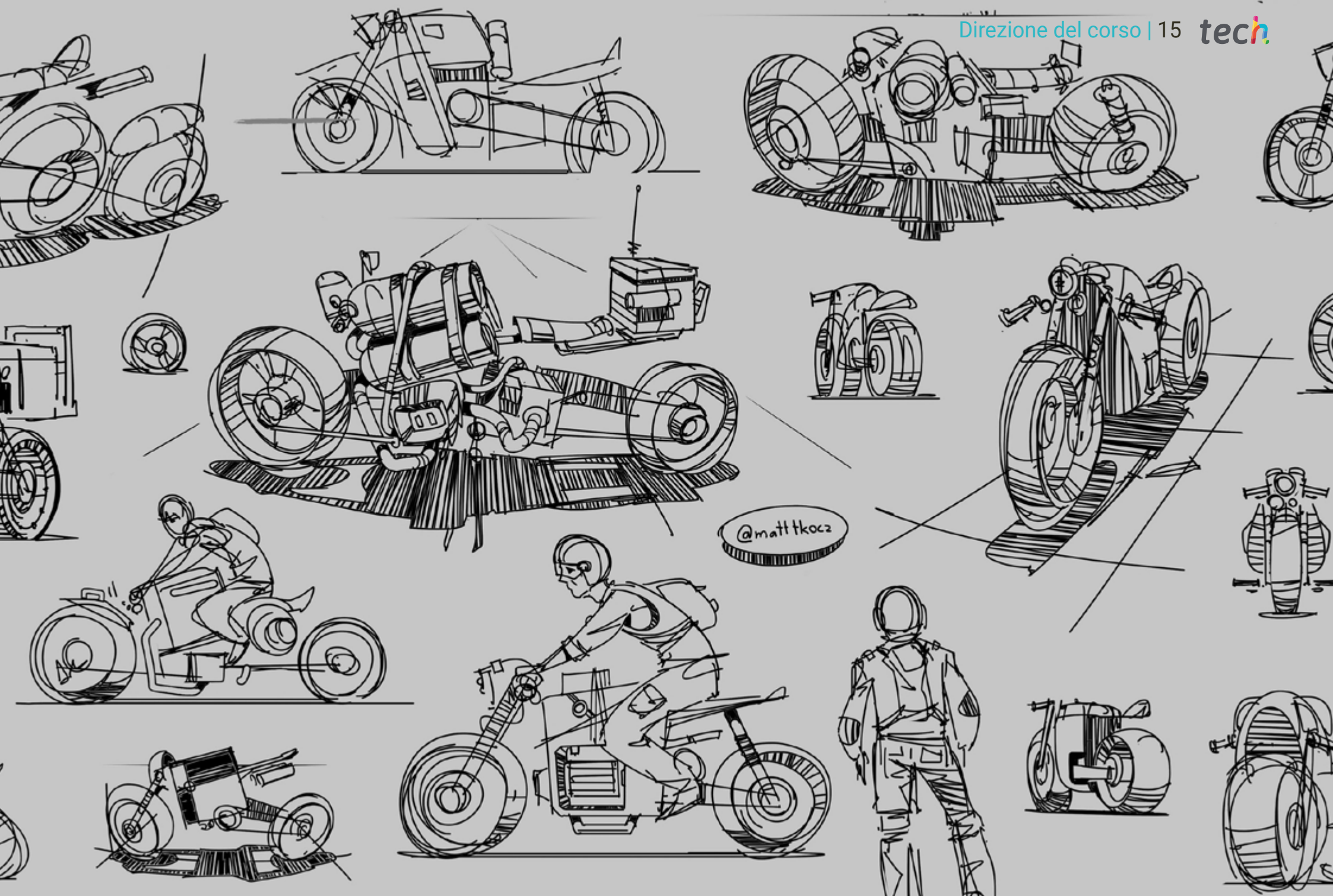
Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Scenografo e assistente nel cortometraggio "Pollo", vincitore del premio Goya
- ♦ Scenografo, disegnatore di storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "El espíritu del bosque-Lo spirito della foresta", "Arrugas-Rughe" e "Phineas e Ferb"
- ♦ Collaboratore e disegnatore presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

Personale docente

Dott. Sirgo González, Manuel

- ♦ Manager e direttore della società di produzione 12 Pingüinos SL
- ♦ Manager e direttore della società di produzione Cazatalentos SL
- ♦ Membro accademico dell'Accademia di Arti e Scienze del Cinema Spagnola
- ♦ Docente del corso di Disegno Sperimentale e Animazione 2D presso l'Università Complutense di Madrid, nella Facoltà di Belle Arti



@mattkocz

04

Struttura e contenuti

Per alleggerire il carico didattico di questo Corso Universitario, TECH ha puntato sulla metodologia didattica di maggior successo: il *Relearning*. Grazie a questo metodo, lo studente acquisisce le competenze per Progettare e Creare *Props*, Veicoli e Complementi in modo assolutamente autonomo nel corso del programma, evitando di dover investire molte ore di studio per farlo. Le numerose risorse audiovisive servono inoltre a rafforzare la conoscenza di quegli argomenti che lo studente desidera approfondire.





“

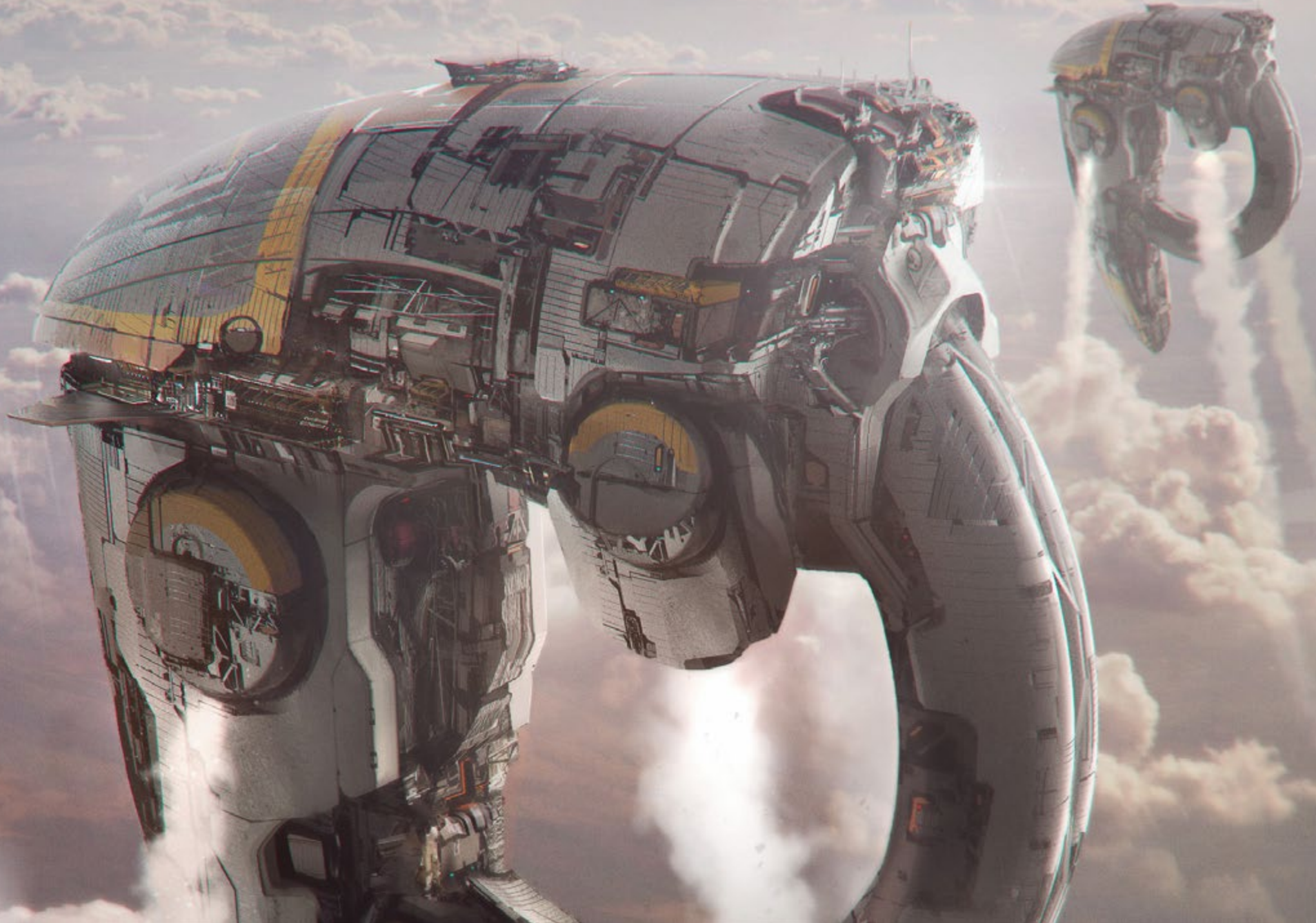
Avrai a disposizione l'aula virtuale 24 ore su 24, potendovi accedere da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet”

Modulo 1. Props, Veicoli e Accessori

- 1.1. Props
 - 1.1.1. Cos'è un prop?
 - 1.1.2. Informazioni generali
 - 1.1.3. Props con peso
- 1.2. Accessori
 - 1.2.1. Accessori e abbigliamento
 - 1.2.2. Accessori reali: Professioni
 - 1.2.3. Accessori fantasy e di fantascienza
- 1.3. Macchine
 - 1.3.1. Classiche
 - 1.3.2. Attuali
 - 1.3.3. Futuristiche
- 1.4. Moto
 - 1.4.1. Attuali
 - 1.4.2. Futuristiche
 - 1.4.3. Moto a 3 ruote
- 1.5. Altri veicoli
 - 1.5.1. Terrestri
 - 1.5.2. Aerei
 - 1.5.3. Marittimi
- 1.6. Armi bianche
 - 1.6.1. Tipi e dimensioni
 - 1.6.2. Modelli in base al periodo storico
 - 1.6.3. Scudi
- 1.7. Armi da fuoco
 - 1.7.1. Lunghe
 - 1.7.2. Corte
 - 1.7.3. Funzionamento: Parti mobili
- 1.8. Armi futuristiche
 - 1.8.1. Da fuoco
 - 1.8.2. Ad energia
 - 1.8.3. FX delle armi futuristiche
- 1.9. Armature
 - 1.9.1. Classiche e attuali
 - 1.9.2. Futuristiche
 - 1.9.3. Meccanizzate e robotizzate
- 1.10. Props nei videogiochi
 - 1.10.1. Differenze con i props dell'animazione
 - 1.10.2. Props e relativo utilizzo
 - 1.10.3. Progettazione



Le numerose letture supplementari fornite per ogni argomento amplieranno la tua conoscenza degli oggetti di scena dei videogiochi, delle moto e delle armi di vario tipo"



05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Props, Veicoli e Accessori in 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Props, Veicoli e Accessori in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Props, Veicoli e Accessori in 2D**

N. di Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario
Progettazione e
Creazione di Props,
Veicoli e Accessori 2D

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Progettazione e Creazione di
Props, Veicoli e Accessori 2D

