

Corso Universitario

Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D





Corso Universitario Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/progettazione-creazione-creature-fantasy-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Fin dagli albori delle arti grafiche, le creature fantastiche hanno esercitato un fascino particolare sui designer di ogni tipo. Esseri mitologici, draghi, fate o divinità sono stati illustrati in numerose versioni nel corso della storia. Al giorno d'oggi, storie come quelle dello Studio Ghibli o videogiochi iconici come Undertale sono pieni di esseri fantastici di ogni tipo. Il designer che padroneggia questo campo avrà un chiaro vantaggio nell'affrontare progetti più grandi, moltiplicando le proprie opportunità di miglioramento professionale. È proprio da queste premesse che è nato questo programma, nel quale un personale docente specializzato nella creazione di creature fantastiche in 2D, si è impegnato a trasmettere tutte le proprie conoscenze teoriche e pratiche. Essendo completamente online, la specializzazione è accessibile anche ai designer con maggiori impegni.





“*Padroneggia perfettamente gli aspetti salienti degli esseri fantasy di ogni tipo, dalle potenti divinità ai terrificanti demoni*”

Buona parte delle storie raccontate tramite videogiochi, film d'animazione o prodotti audiovisivi di vario genere riguardano qualche tipo di creatura fantastica. La loro progettazione, soprattutto nel campo del 2D, deve essere quasi millimetrica per impressionare un pubblico che ha già visto una moltitudine di creature di questo tipo.

I designer devono quindi affrontare questo compito conoscendo a fondo le pose, le espressioni e l'anatomia specifica delle creature acquatiche, volanti, sotterranee o giganti. Questo Corso Universitario approfondisce la conoscenza di tutte queste aree, aggiungendo argomenti specifici per draghi, demoni, divinità ed esseri ibridi.

Il personale docente ha elaborato la teoria più recente e l'ha coniugata con la sua vasta esperienza pratica per creare un programma che può essere impiegato come utile materiale di riferimento anche dopo aver completato il Corso Universitario. Questo permetterà di rafforzare notevolmente il percorso professionale dello studente, consentendogli di distinguersi con una specializzazione utile e mirata nei progetti di design più ambiziosi.

Un programma 100% online che comprende quanto possa essere difficile per i designer intraprendere questo percorso, offrendo loro la libertà di distribuire il carico di studio secondo i propri ritmi, senza lezioni frontali o orari fissi. Tutti i contenuti sono disponibili per il download fin dal primo giorno, accessibili da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet.

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella creazione di personaggi 2D di ogni tipo
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e migliorare il processo di apprendimento
- La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Cimentati nella creazione e nella progettazione di fate, elfi, satiri o gnomi, potendo imprimere il tuo stile caratteristico con facilità ed efficienza"

“

Scopri le tecniche più innovative per la progettazione di creature fantastiche in 2D, risparmiandoti un notevole tempo di studio per delucidare l'anatomia delle idre o dei grifoni"

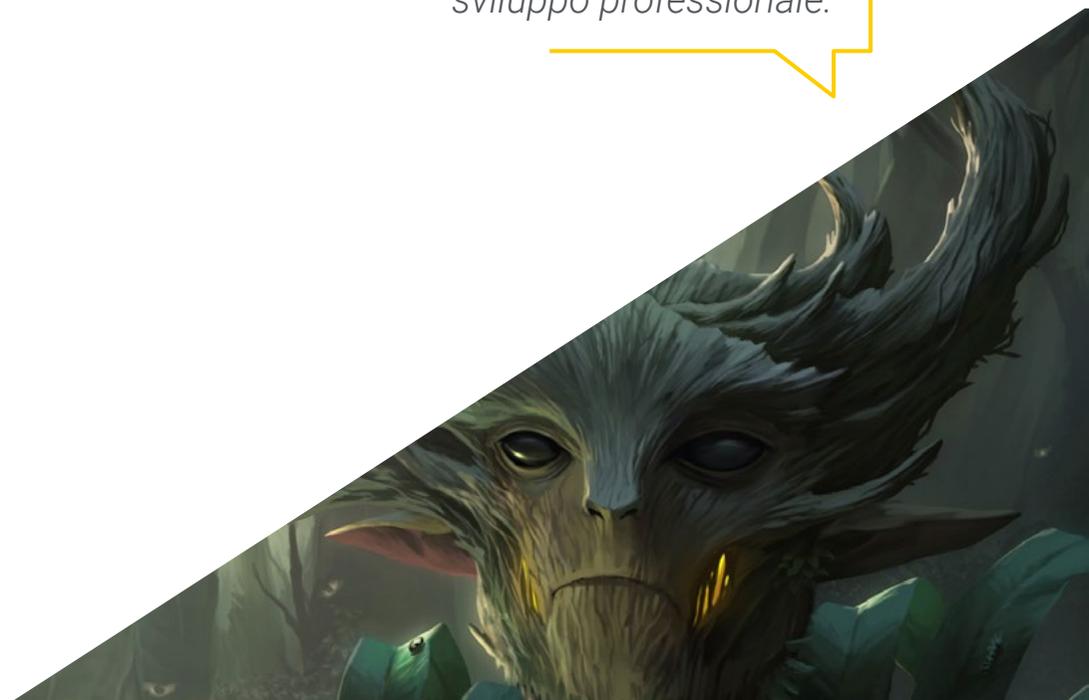
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

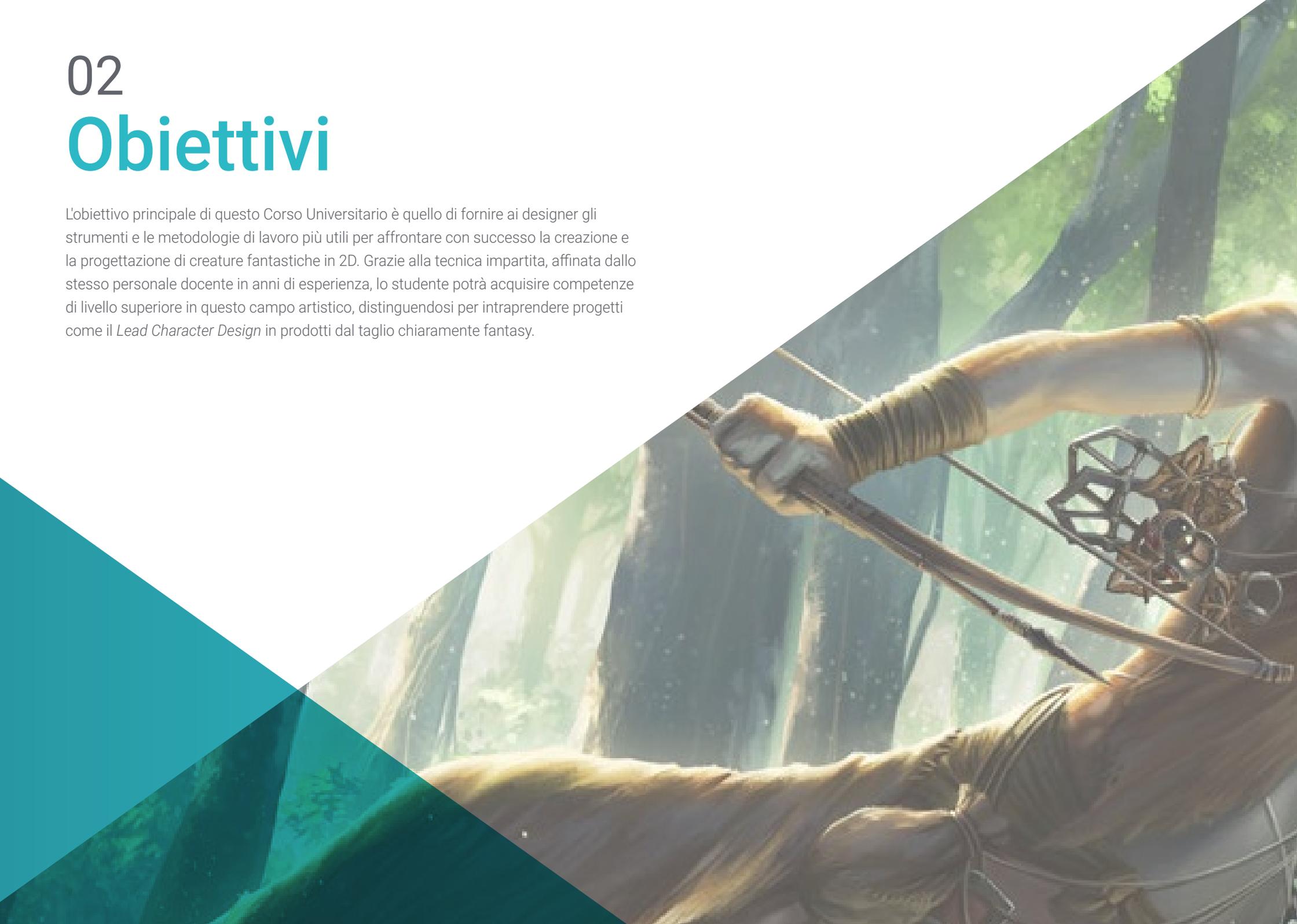
Avrai a disposizione un programma estremamente dettagliato e preciso, organizzato in modo meticoloso per facilitare lo studio e l'utilizzo come materiale di riferimento.

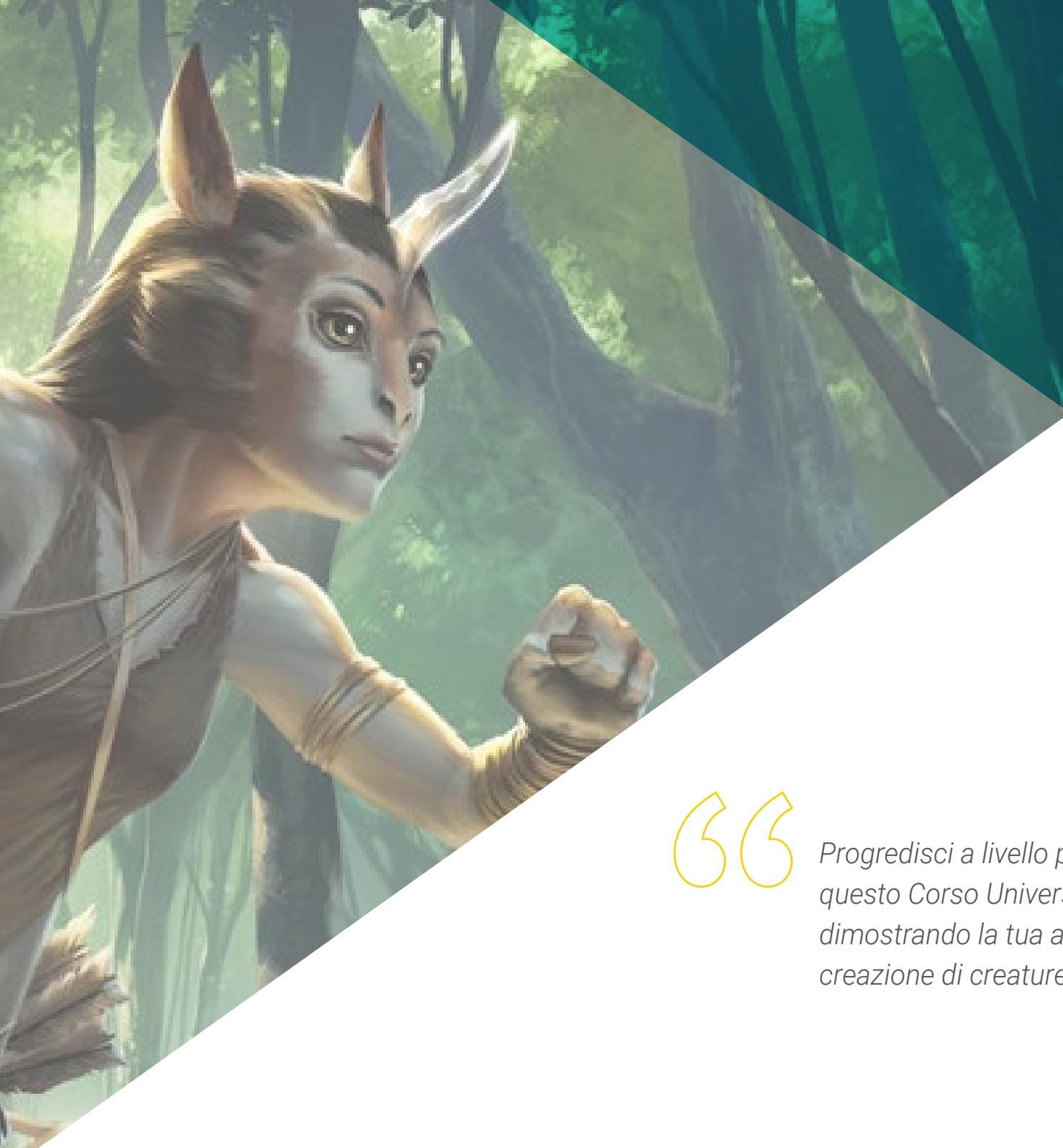
Entra a far parte della più grande istituzione accademica online del mondo, con un eccezionale personale docente impegnato a favorire il tuo sviluppo professionale.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario è quello di fornire ai designer gli strumenti e le metodologie di lavoro più utili per affrontare con successo la creazione e la progettazione di creature fantastiche in 2D. Grazie alla tecnica impartita, affinata dallo stesso personale docente in anni di esperienza, lo studente potrà acquisire competenze di livello superiore in questo campo artistico, distinguendosi per intraprendere progetti come il *Lead Character Design* in prodotti dal taglio chiaramente fantasy.





“

Progredisci a livello professionale, inserendo questo Corso Universitario nel tuo CV e dimostrando la tua abilità e competenza nella creazione di creature fantasy”



Obiettivi generali

- Incoraggiare la documentazione e la referenziazione necessarie per svolgere un lavoro corretto
- Saper strutturare, creare e costruire i personaggi
- Acquisire le competenze necessarie per la creazione di personaggi fantastici

“

*Già prima della fine delle lezioni,
potrai vedere come le tue tecniche si
consolidino meglio nella progettazione
di giganti, nani o draghi”*





Obiettivi specifici

- Approfondire i diversi tipi di creature fantasy
- Distinguere correttamente tra creature volanti, acquatiche e/o sotterranee
- Conoscere i diversi tipi di esseri demoniaci, giganti, feerici e ibridi che esistono
- Rappresentare fedelmente divinità e semidei

03

Direzione del corso

TECH ha selezionato questo personale docente per i suoi successi nel mondo del design, soprattutto quando si tratta di ricreare ogni tipo di creatura fantastica in vari tipi di prodotti. La sua profonda conoscenza della materia ha permesso di creare un programma ampio ed esaustivo, con contenuti di alta qualità che si concentrano sulle pose, le espressioni e l'anatomia di tutti i tipi di creature fantastiche.





“

Scopri i segreti intrinseci che rendono le creature fantasy in 2D più feroci, incantevoli o accattivanti”

Direzione



Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Scenografo e assistente nel cortometraggio "Pollo", vincitore del premio Goya
- Scenografo, disegnatore di *storyboard*, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "Lo spirito della foresta", "Arrugas-Rughe" e "Phineas e Ferb"
- Collaboratore e disegnatore presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

Personale docente

Dott. Sirgo González, Manuel

- Manager e direttore della società di produzione 12 Pingüinos S.L.
- Manager e direttore della società di produzione Cazatalentos S.L.
- Membro accademico dell'Accademia di Arti e Scienze del Cinema Spagnola
- Docente del corso di Disegno Sperimentale e Animazione 2D presso la Facoltà di Belle Arti dell'Università Complutense di Madrid



04

Struttura e contenuti

La metodologia pedagogica del *Relearning*, applicata in questo Corso Universitario, consente al designer di migliorare le proprie competenze e abilità per tutta la durata del programma. Il programma ripropone in modo naturale i principi e le tecniche fondamentali per la creazione e la progettazione di creature fantastiche, risparmiando allo studente notevoli ore di studio e alleggerendo il carico didattico.





“

Avrai accesso a video dettagliati, riassunti, ulteriori letture e casi di studio simulati per contestualizzare meglio ogni argomento”

Modulo 1. Creature fantasy

- 1.1. Draghi e idre
 - 1.1.1. Esempi
 - 1.1.2. Costruzione
 - 1.1.3. Pose ed espressioni
- 1.2. Giganti
 - 1.2.1. Esempi
 - 1.2.2. Costruzione
 - 1.2.3. Pose ed espressioni
- 1.3. Volanti
 - 1.3.1. Anatomia comparata
 - 1.3.2. Costruzione
 - 1.3.3. Pose ed espressioni
- 1.4. Acquatiche
 - 1.4.1. Modifiche rispetto a quelle reali
 - 1.4.2. Costruzione
 - 1.4.3. Pose ed espressioni
- 1.5. Del sottosuolo
 - 1.5.1. Forme geometriche
 - 1.5.2. Sviluppo
 - 1.5.3. Pose ed espressioni
- 1.6. Esseri fatati
 - 1.6.1. Anatomia umana
 - 1.6.2. Costruzione
 - 1.6.3. Pose ed espressioni





- 1.7. Ibridi
 - 1.7.1. Basi
 - 1.7.2. Progettazione
 - 1.7.3. Pose ed espressioni
- 1.8. Esseri demoniaci
 - 1.8.1. Anatomia
 - 1.8.2. Progettazione
 - 1.8.3. Pose ed espressioni
- 1.9. Dei e semidei
 - 1.9.1. Anatomia umana
 - 1.9.2. Costruzione
 - 1.9.3. Pose ed espressioni
- 1.10. Altre creature fantastiche
 - 1.10.1. Esempi
 - 1.10.2. Costruzione
 - 1.10.3. Pose ed espressioni

“

Approfondisci gli esempi e la didattica dell'intero programma, al tuo ritmo e senza alcun vincolo"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D**

N. di Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata in
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Progettazione e Creazione
di Creature Fantasy in 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Progettazione e Creazione di Creature Fantasy in 2D

