

Corso Universitario Esportazione in Unreal



tech università
tecnologica

Corso Universitario Esportazione in Unreal

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/esportazioni-unreal

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Nonostante sia stato lanciato nel 1998, è stato solo nel 2015 che il motore di gioco Unreal Engine ha iniziato a espandersi e a diventare popolare. A poco a poco, i suoi creatori hanno ampliato le sue caratteristiche, consentendo una maggiore capacità di elaborazione dei dati, il rendering, il miglioramento delle texture e l'integrazione di nuove funzioni. Oggi è un editor molto organizzato ed elegante, utilizzato in diversi campi della progettazione. Questa specializzazione 100% online si propone di approfondire gli strumenti offerti dal motore per sviluppare competenze nel rendering di animazioni iperrealistiche. Il tutto concentrandosi su nozioni specifiche per perfezionare le tecniche.





Aumenta i livelli di profondità e di immersione nei tuoi progetti grazie alla realtà virtuale offerta da Unreal Engine"

TECH Università Tecnologica opera con una metodologia didattica basata sull'educazione online e il Relearning. Ciò significa mettere a disposizione dei propri studenti contenuti di qualità che durino nel tempo. Pertanto, con questo Corso Universitario in Esportazione in Unreal si mira a rafforzare e arricchire le competenze dei professionisti del design su piattaforme come Unreal Engine.

Sebbene il programma sia stato inizialmente concepito per il settore dei videogiochi, attualmente è adottato in diversi settori come strumento di lavoro grazie ai suoi potenti risultati nella renderizzazione e nella creazione di animazioni. Il suo avanzato livello in sistemi di illuminazione dinamica o di particelle prepara i digital artist a diventare sviluppatori di alto livello richiesti anche a livello internazionale.

Con questa qualifica, gli studenti apprenderanno, durante un periodo di 6 settimane, tutte le sfaccettature coinvolte nella creazione di rendering di alta qualità. Inoltre, avranno accesso a un corpo docente di alto livello per ottenere risultati ottimali e di vera competenza. Per questo motivo, è stato progettato un piano di studio e contenuti che combina teoria e pratica, poiché gli obiettivi si basano sul "Learning by Doing".

Questo **Corso Universitario in Esportazione in Unreal** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel campo della modellazione 3D con il software Unreal Engine
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Unreal Engine consente di realizzare rendering in tempo reale. Questo Corso Universitario ti specializza per diventare un vero esperto del settore"

“ *Migliora le tue conoscenze nel rendering attraverso motori come Unreal. Non esitate e iscrivetevi a questa specializzazione che ti fornirà gli aspetti chiave per diventare un esperto in questo campo*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo Corso Universitario è al 100% online e si adatta ai tuoi ritmi. Combina le tue responsabilità con questa specializzazione e rivoluziona il tuo mondo professionale.

I professionisti dell'ingegneria, del design, dell'architettura e dell'animazione hanno bisogno di conoscenze nel campo del rendering. Impara a utilizzare Unreal e a potenziare i tuoi progetti.



02 Obiettivi

Il Corso Universitario in Esportazione in Unreal è una qualifica completa pensata per i professionisti della progettazione che vogliono approfondire uno degli strumenti di modellazione 3D, come Unreal Engine. L'idea principale è che l'utente impari tutti i passaggi per esportare i propri rendering sulla piattaforma e anche per migliorarli aggiungendo texture, illuminazione e tecniche specifiche del software.





“

*Realizza rendering con buoni effetti visivi:
aggiungi texture, colori, illuminazione.
Iscriviti a questo Corso Universitario"*



Obiettivi generali

- ◆ Approfondire tutti i passaggi per esportare in Unreal una modellazione 3D professionale
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione





Obiettivi specifici

- ◆ Gestire il motore in tempo reale Unreal Engine in modo da poter lavorare perfettamente con un modello 3D e le sue texture
- ◆ Comprendere le proprietà dei materiali di Unreal
- ◆ Saper lavorare con i nodi dei materiali di Unreal e comprenderli, dando effetti alle texture per ottenere materiali unici
- ◆ Illuminare correttamente una scena Unreal in modo realistico in base all'ambiente che si vuole ottenere
- ◆ Configurare le *Lightmap* di Unreal, ottenendo una risoluzione migliore e ottimizzando le prestazioni del motore
- ◆ Eseguire una post-elaborazione di base per realizzare *render* con buoni effetti visivi

“ Diventa un esperto nel rendering grazie agli insegnanti di alto livello offerti da questa qualifica”

03

Direzione del corso

I professionisti del settore hanno creato questa qualifica per posizionare i designer in un mercato internazionale come esperti del settore. Gli insegnanti di questo Corso Universitario godono del massimo prestigio nel loro campo e hanno dedicato gran parte della loro carriera allo sviluppo delle tecniche di texturing e rendering. Sono quindi all'avanguardia e, giorno dopo giorno, lavorano nei migliori studi o partecipano a grandi progetti. In questo modo, i loro studenti potranno apprendere tutte le competenze e le conoscenze necessarie per diventare i profili più richiesti in questo settore.

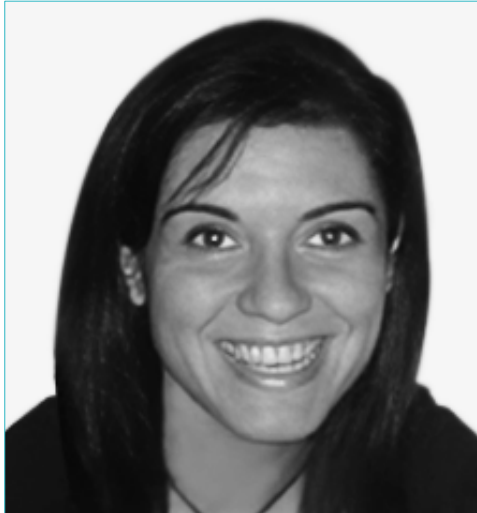




“

Adotta nuovi flussi di lavoro e idee. Innova i tuoi progetti. Specializzati con esperti del settore e diventa uno specialista"

Direzione



Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- ◆ Specialista in Arte e Tecnologia (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- ◆ Progettista e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per videogiochi per dispositivi mobili
- ◆ Progettista presso Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ◆ Docente e direttrice del Master in Programmazione dei Videogiochi
- ◆ Docente presso l'Università di Girona
- ◆ Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica della Catalogna
- ◆ Laureata in Belle Arti presso l'Università di Barcellona

Personale docente

Dott.ssa. Jiménez Vaquero, Laura

- ◆ Modellatrice Organica e di props, grooming, texturing e shading artist
- ◆ Modellatrice 3D di elementi Organici e Inorganici presso Utopia Avatars in EGO W3RLD
- ◆ Sviluppo di modellazione 3D hard surface per campagne pubblicitarie presso Kutuko Studio
- ◆ Sviluppo della modellazione organica per campagna pubblicitaria presso Nein Club
- ◆ Sviluppo di modellazione 3D per interior design presso Miltidesign
- ◆ Realizzazione e coordinazione della mostra collettiva "Femenino plural"
- ◆ Lavoro sull'immagine per animazione 2D "Naturaleza Encendida" presso il Real Jardín Botánico di Madrid
- ◆ Laureata in Belle Arti presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Master in Modellazione Organica presso Lightbox Academy



04

Struttura e contenuti

Il Corso Universitario in Esportazione in Unreal offre una struttura e dei contenuti che approfondiscono le tecniche del programma leader nel mondo della grafica tridimensionale e dell'editing. Gli insegnanti di questa qualifica garantiscono che, al termine della specializzazione, i professionisti della progettazione saranno in grado di padroneggiare alla perfezione questo strumento. Per questo motivo, il suo contenuto approfondisce le tecniche di texturing, illuminazione, rendering e nodi, che, una per una, costituiscono l'insieme della buona esecuzione di una competenza.





“ Assolvi le tue responsabilità
mentre diventi un vero esperto
nel tuo campo di lavoro”

Modulo 1. Esportazione in Unreal

- 1.1. Unreal Engine
 - 1.1.1. Game Exporter
 - 1.1.2. Creare un nuovo progetto e comandi
 - 1.1.3. Importare modelli a Unreal
- 1.2. Proprietà di base dei materiali
 - 1.2.1. Creare materiali e nodi
 - 1.2.2. Constant e i suoi valori
 - 1.2.3. Texture Sample
- 1.3. Nodi comuni dei materiali
 - 1.3.1. Multiply
 - 1.3.2. Texture Coordinate
 - 1.3.3. Add
 - 1.3.4. Fresnel
 - 1.3.5. Panner
- 1.4. Materiali e bloom
 - 1.4.1. Linear Interpolate
 - 1.4.2. Power
 - 1.4.3. Clamp
- 1.5. Texture per modificare il materiale
 - 1.5.1. Maschere
 - 1.5.2. Texture trasparenti
 - 1.5.3. Match Color
- 1.6. Illuminazione di base
 - 1.6.1. *Light Source*
 - 1.6.2. *Skylight*
 - 1.6.3. Nebbia





- 1.7. Illuminazione di riempimento e creativa
 - 1.7.1. *Point light*
 - 1.7.2. *Spotlight* e *Rectlight*
 - 1.7.3. Oggetti come fonti di luce
- 1.8. Illuminazione notturna
 - 1.8.1. Proprietà della *Light Source*
 - 1.8.2. Proprietà del *Fog*
 - 1.8.3. Proprietà del *Skylight*
- 1.9. *Lightmaps*
 - 1.9.1. Modalità di visualizzazione. *Lightmap Density*
 - 1.9.2. Miglioramento della risoluzione della *lightmap*
 - 1.9.3. *Lightmaps importance volume*
- 1.10. Rendering
 - 1.10.1. Fotocamere e parametri
 - 1.10.2. Post-elaborazione di base
 - 1.10.3. *High Resolution Screenshot*

“

Il fattore determinante per la competitività e la soddisfazione è la qualità. In TECH possiamo garantire il successo professionale"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



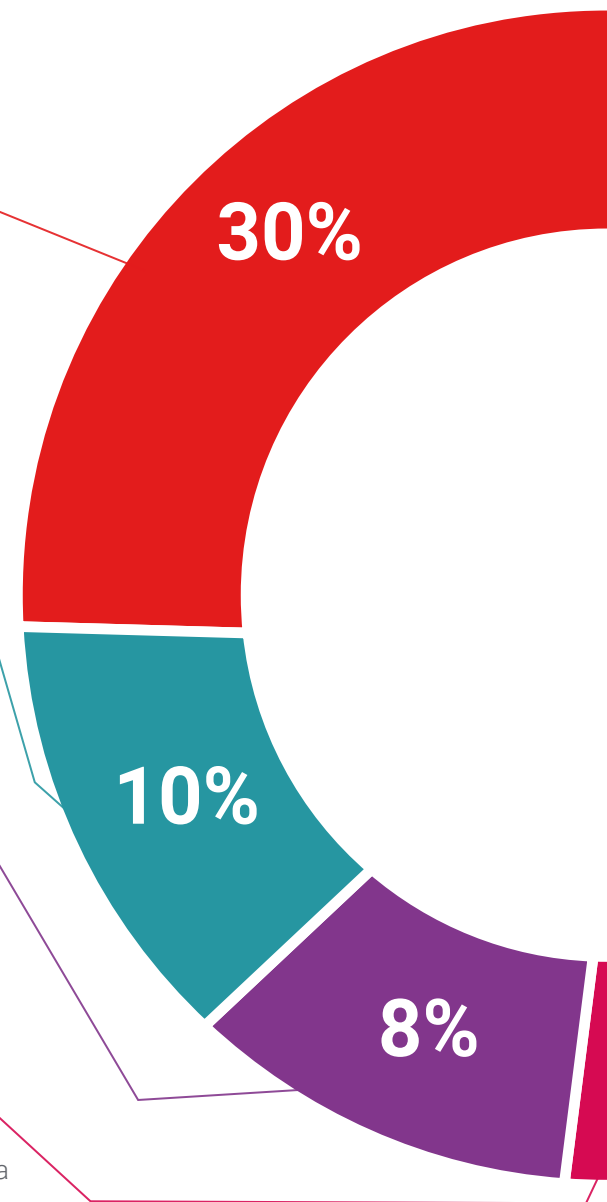
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Esportazione in Unreal garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Esportazione in Unreal** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Esportazione in Unreal**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Esportazione in Unreal

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Esportazione in Unreal

