

Corso Universitario Blender





tech università
tecnologica

Corso Universitario Blender

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/design/corso-universitario/blender

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

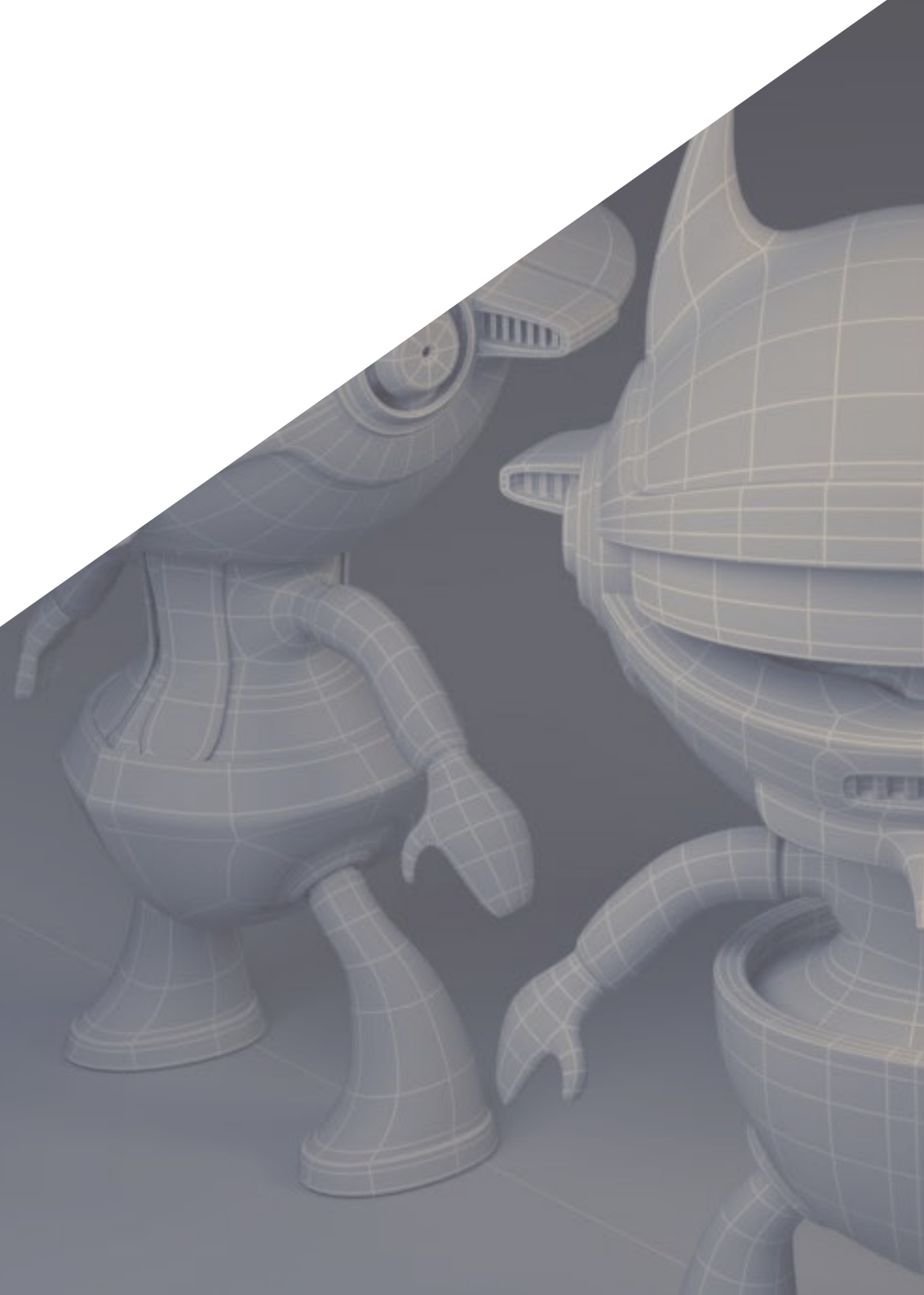
Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Nell'appassionante mondo della scultura digitale, ci sono molte tecniche e strumenti che il professionista può utilizzare. Conoscere a fondo ciascuna di esse offre una qualifica differenziante rispetto all'industria e al mercato del lavoro. Questo è il motivo per cui in questo programma si cerca di mostrare tutti i vantaggi di Blender. Un software open source utilizzato nel lavoro con oggetti 3D e che internamente include vari strumenti per la modellazione, la testurizzazione, l'editor di particelle, l'animazione, la scultura, ecc. Le stesse che si faranno conoscere attraverso un ambiente 100% online e con la più innovativa metodologia.





“

Espandi le tue conoscenze nelle tecniche di modellazione 3D utilizzando nuovi e potenti strumenti”

Blender come programma per computer multiplatforma consente di espandere le capacità dell'utente in ruoli di modellazione, illuminazione, rendering, animazione e creazione di grafica tridimensionale. Così come la composizione digitale, utilizzando la tecnica procedurale di nodi, editing video, scultura e pittura digitale. Va notato che questo software ha rivoluzionato il paradigma del CGI negli ultimi anni e anche se le grandi aziende all'inizio non si fidavano di esso, da quando hanno rilasciato le versioni LTS, ha consolidato la sua posizione diventando un punto di riferimento del mercato.

Data la sua importanza, TECH Università Tecnologica ha deciso di dedicare questo programma per la sua piena conoscenza e gestione. Anche in considerazione del fatto che la modellazione 3D è una delle tecniche di calcolo grafico che ha avuto più proiezione negli ultimi anni e che l'implementazione della scultura digitale in altri settori come l'architettura, la salute, il cinema, ecc. hanno reso essenziale la gestione delle loro tecniche e strumenti.

Per questo è importante che i professionisti si specializzino e migliorino sempre di più nell'utilizzo degli strumenti offerti dalla tecnologia attuale. A questo proposito, si studierà anche *Crease Pencil*, una delle più innovative e utilizzate da grandi studi di animazione da pochissimi anni. Questa ha ripensato i concetti di animazione 2D, *Storyboard*, animazione e creazione di carattere *Hand Painter* all'interno di modelli unici e innovativi.

In sole 6 settimane, lo studente del Corso Universitario in Blender sarà in grado di eseguire il rendering di modelli su due potenti motori propri come Eevee e Cycles, per un adattamento rapido e preciso. Progetterà processi inversi per trasferire i modi di costruire da Blender a Maya e Cinema 4D, potenziando i sistemi di esportazione e importazione. Diventa un esperto nei principali programmi di modellazione e creazione 3D del mercato attuale.

Tutto questo grazie all'innovativa metodologia di studio totalmente online, che permette al professionista una preparazione continua ed efficiente attraverso l'utilizzo di dispositivi di sua preferenza con connessione a internet e l'accompagnamento di un personale docente esperto. Con la possibilità di scaricare i contenuti per la consultazione e soddisfare gli obiettivi di preparazione raggiungendo la qualifica in modo agile.

Questo **Corso Universitario in Blender** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Modellazione 3D e scultura digitale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Se sei un professionista o hai esperienza nel campo della progettazione 3D, questo Corso Universitario è per te"

“

Diventa un vero artista 3D. E accedi ad una vasta gamma di possibilità di lavoro in diverse aziende”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

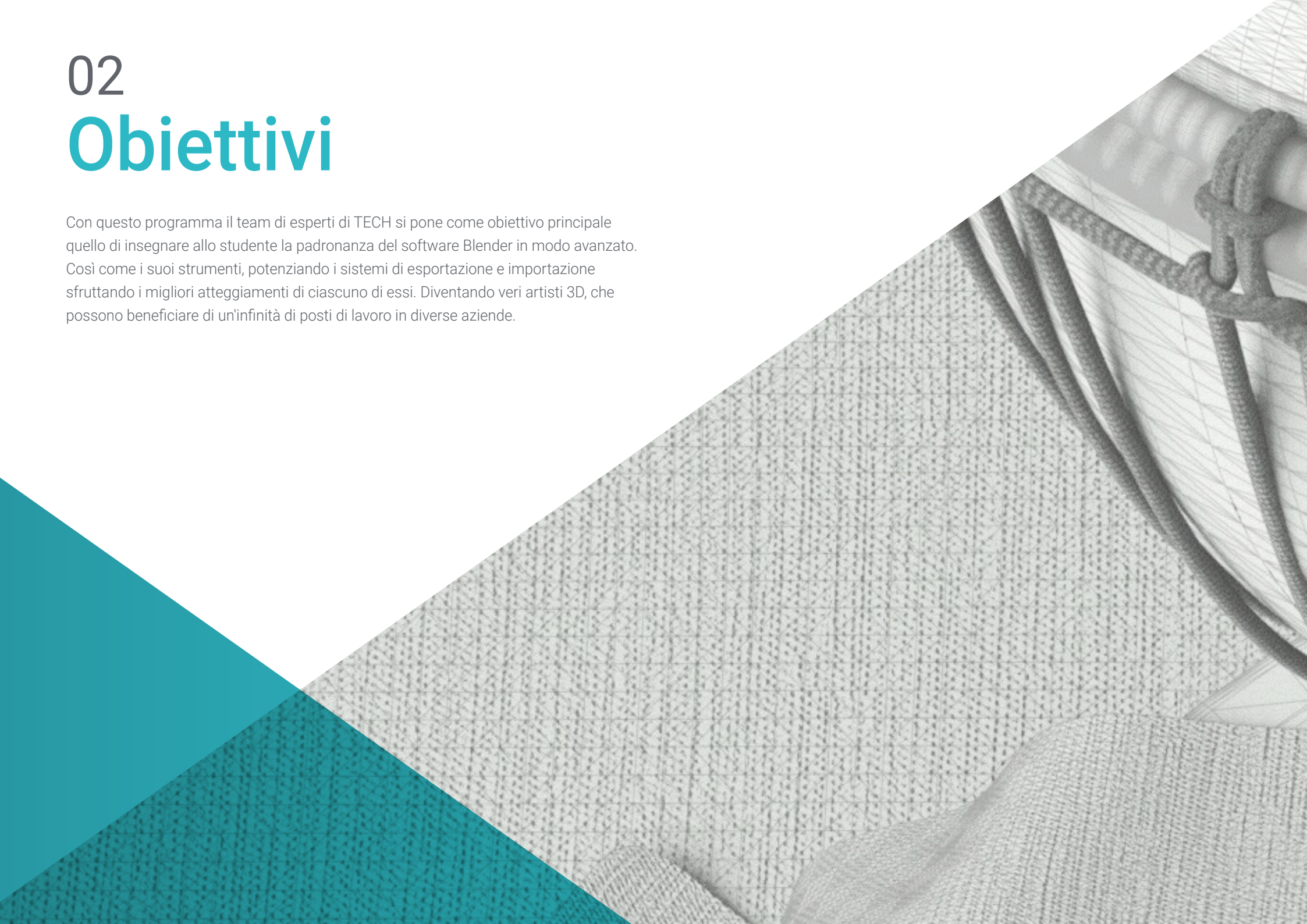
Conosci nel dettaglio gli strumenti del software libero Blender. In sole 6 settimane.

Si tratta della migliore opportunità di avanzare nella tua carriera: Studiare online! Scopri i veri vantaggi di farlo.



02 Obiettivi

Con questo programma il team di esperti di TECH si pone come obiettivo principale quello di insegnare allo studente la padronanza del software Blender in modo avanzato. Così come i suoi strumenti, potenziando i sistemi di esportazione e importazione sfruttando i migliori atteggiamenti di ciascuno di essi. Diventando veri artisti 3D, che possono beneficiare di un'infinità di posti di lavoro in diverse aziende.





“

Scopri le migliori tecniche per trasmettere i processi di creazione da Blender a Maya e Cinema 4D”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere la necessità di una buona topologia a tutti i livelli di sviluppo e produzione
- ◆ Eseguire il rendering dei modelli su due potenti motori proprietari come Eevee e Cycles
- ◆ Comprendere la struttura avanzata di sistemi PBR realistici e non fotorealistici, per potenziare i progetti di scultura digitale
- ◆ Gestire e utilizzare tutti gli strumenti del software Blender
- ◆ Comprendere gli attuali sistemi dell'industria cinematografica e dei videogiochi per offrire grandi risultati





Obiettivi specifici

- ◆ Utilizzare il software Blender in modo avanzato
- ◆ Eseguire il rendering sui motori di rendering Eevee e Cycles
- ◆ Approfondire i processi di lavoro all'interno del CGI
- ◆ Trasferire le conoscenze di ZBrush e 3D Max in Blender
- ◆ Trasmettere i processi di creazione di Blender a Maya e Cinema 4D

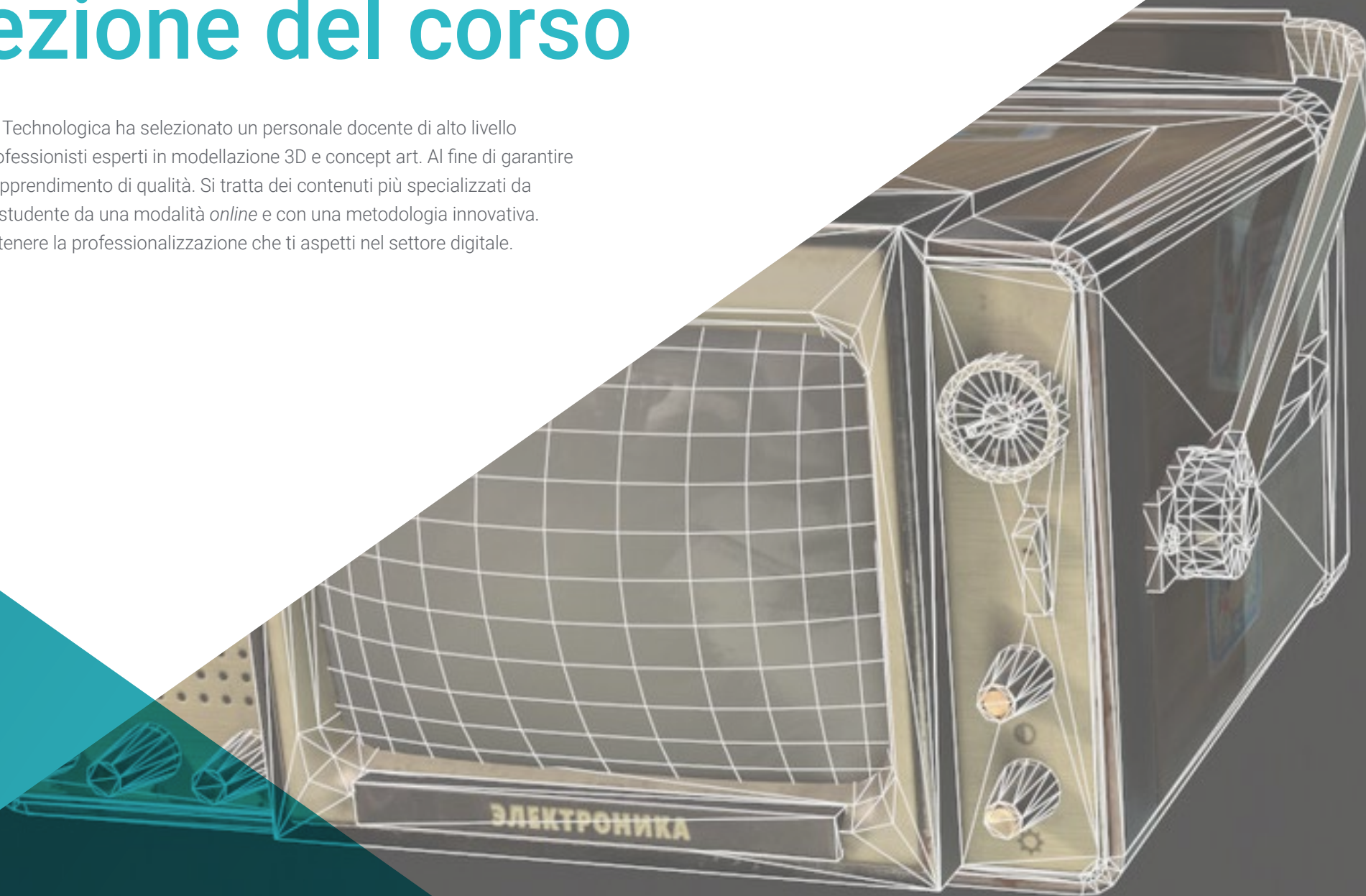


Specializzati in uno dei software più potenti dello sviluppo 2D e 3D"

03

Direzione del corso

TECH Università Technologica ha selezionato un personale docente di alto livello composto da professionisti esperti in modellazione 3D e concept art. Al fine di garantire un processo di apprendimento di qualità. Si tratta dei contenuti più specializzati da trasmettere allo studente da una modalità *online* e con una metodologia innovativa. Riuscendo ad ottenere la professionalizzazione che ti aspetti nel settore digitale.





“

*Decidi come studiare e TECH ti fornirà
tutto ciò di cui hai bisogno”*

Direzione



Dott. Sequeros Rodríguez, Salvador

- Modellista freelance e generalista 2D/3D
- Concept art e modellazione 3D per Slicecore. Chicago
- Videomapping e modellazione Rodrigo Tamariz. Valladolid
- Professore del Corso di Specializzazione Superiore Animazione 3D. Scuola Superiore di Immagine e Suono ESISV. Valladolid
- Professore del Corso di Specializzazione Superiore GFGS Animazione 3D. Istituto Europeo di Design IED. Madrid
- Modellazione 3D per i falleros Vicente Martinez e Loren Fandos. Castellón
- Master in Informatica Grafica, Giochi e Realtà Virtuale. Università URJC Madrid
- Laurea in Belle Arti presso l'Università di Salamanca (specialità Design e Scultura)



04

Struttura e contenuti

TECH Università Tecnologica ha istituito un programma interamente dedicato allo studio dei vantaggi del potente software di sviluppo 2D/3D: Blender. Lo stesso che ha rivoluzionato il paradigma del CGI negli ultimi anni, e nonostante le grandi aziende all'inizio non aveva fiducia nel programma, da quando hanno lanciato le versioni LTS, ha consolidato la sua posizione diventando un punto di riferimento del mercato. In circa 6 settimane il professionista padroneggerà tutte le tecniche e gli strumenti di scultura, testurizzazione e *shading*. Così come gli adattamenti da 3D Max e molto altro ancora. Troverai tutto ciò in un campus virtuale con formati diversi e dinamici che consentono un apprendimento comodo e veloce.





“

I media digitali sono stati creati per rivoluzionare, anche il modo di studiare. Specializzati ora con il Corso Universitario in Blender 100% online”

Modulo 1. Blender

- 1.1. Software con codice sorgente aperto
 - 1.1.1. Versione LTS e comunità
 - 1.1.2. Pro e differenze
 - 1.1.3. Interfaccia e filosofia
- 1.2. Integrazione con il 2D
 - 1.2.1. Adattamento del programma
 - 1.2.2. *Crease pencil*
 - 1.2.3. Combinazione 2D in 3D
- 1.3. Tecniche di modellazione
 - 1.3.1. Adattamento del programma
 - 1.3.2. Metodologie di modellazione
 - 1.3.3. *Geometry nodes*
- 1.4. Tecniche di testurizzazione
 - 1.4.1. *Nodes shading*
 - 1.4.2. Texture e materiali
 - 1.4.3. Consigli per l'uso
- 1.5. Illuminazione
 - 1.5.1. Consigli per gli spazi di luce
 - 1.5.2. *Cycles*
 - 1.5.3. Eevee
- 1.6. *Workflow* in CGI
 - 1.6.1. Usi necessari
 - 1.6.2. Importazioni ed esportazioni
 - 1.6.3. Arte finale



- 1.7. Adattamenti da 3D Max a Blender
 - 1.7.1. Modellazione
 - 1.7.2. Texturing e *Shading*
 - 1.7.3. Illuminazione
- 1.8. Conoscenza di ZBrush a Blender
 - 1.8.1. Scolpito 3D
 - 1.8.2. Pennelli e tecniche avanzate
 - 1.8.3. Lavoro di organico
- 1.9. Da Blender a Maya
 - 1.9.1. Fasi importanti
 - 1.9.2. Impostazioni e integrazioni
 - 1.9.3. Sfruttamento delle funzionalità
- 1.10. Da Blender a Cinema 4D
 - 1.10.1. Consigli per la progettazione 3D
 - 1.10.2. Utilizzo della modellazione verso il *videomapping*
 - 1.10.3. Modellazione con particelle ed effetti



*Sviluppati in modo eccezionale
nel settore del software libero
conoscendo il potente Blender”*

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



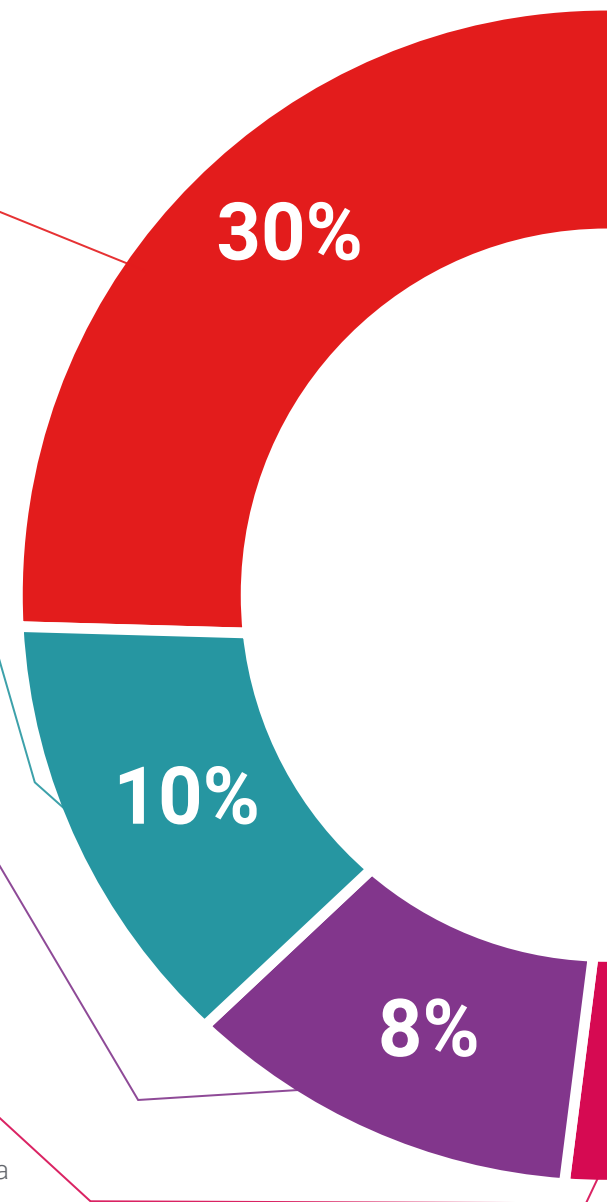
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Blender ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questa specializzazione
e ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Blender** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Blender**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario Blender

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Blender

