

# Corso Universitario

## Arte 3D per Videogiochi





**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Arte 3D per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/design/corso-universitario/arte-3d-videogiochi](http://www.techtute.com/it/design/corso-universitario/arte-3d-videogiochi)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

L'arte 3D nei videogiochi è un aspetto fondamentale per conferire un certo realismo alle immagini proiettate. Ma spesso non si tratta di creare quell'effetto, bensì di differenziare lo sfondo dalla figura, consentendo all'utente di impegnarsi meglio nella storia e nel gameplay del titolo. In questo senso, i progettisti specializzati in questo settore sono di grande valore per l'industria. Questo programma offre quindi agli studenti l'opportunità di specializzarsi in un settore in crescita a livello internazionale. Impareranno a conoscere gli strumenti necessari per entrare a far parte di una società sviluppatrice o per fornire i propri servizi in modo indipendente.







“

*Potrai lavorare con Blizzard come designer di personaggi 3D e partecipare alle prossime versioni di Overwatch”*

L'arte e il design 3D stanno vivendo un momento molto importante. Gli sviluppi tecnologici delle console e dei processori, così come i software di progettazione più potenti, hanno contribuito allo sviluppo di una grafica più realistica, o almeno più accattivante. Sono finiti i tempi in cui si vedeva solo un insieme di pixel che formavano una figura umana. Al giorno d'oggi, il realismo di personaggi, ambienti e oggetti è una delle caratteristiche principali dei videogiochi.

Per tutti questi motivi, l'arte 3D nei videogiochi è indispensabile per il settore. Senza questi professionisti, gli utenti non potrebbero godere di titoli come *Dragon Age*, *Fifa 21*, *Final Fantasy*, e molti altri. È stato quindi proposto il seguente Corso Universitario, che offre agli studenti l'opportunità di specializzarsi nell'area come designer. Questo permetterà loro di imparare a modellare e texturizzare personaggi 3D, utilizzando diversi software di sviluppo, come 3D Studio Max e Mudbox.

È importante sottolineare che i contenuti del programma sono completamente online, il che favorisce notevolmente la carriera dello studente, che non dovrà interrompere il proprio lavoro quotidiano per recarsi a lezione. Sarai in grado di connetterti da qualsiasi parte del mondo e in qualsiasi momento.

Questo **Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Conoscenze generali sulla progettazione di videogiochi
- ◆ Contenuti specifici di alto livello sull'Arte 3D per i Videogiochi
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e migliorare il processo di apprendimento
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“

*L'arte 3D ha portato molto di più del realismo nei giochi. È diventata il marchio di presentazione”*

“

*Questo programma è al 100% online e con qualifica diretta, il che ti permette di applicare quanto appreso fin da subito”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Puoi raggiungere risultati molto più importanti. Iscriviti a questo programma per raggiungere l'eccellenza nell'arte 3D.*

*Fai emergere il tuo talento nell'arte 3D nei nuovi giochi che verranno rilasciati.*





# 02 Obiettivi

Questo Corso Universitario si propone di fornire agli studenti i migliori strumenti per accrescere le loro competenze nell'ambito dell'Arte 3D per i Videogiochi. Potranno così creare personaggi e ambienti unici utilizzando *3D Studio Max* o *Mudbox*, due dei programmi più utilizzati nel settore. Questa qualifica è quindi essenziale per tutti coloro che desiderano avere successo in questo promettente settore.







“

*Raggiungere i tuoi obiettivi ti permetterà  
di entrare nell'industria dei videogiochi”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere i diversi generi di videogiochi, il concetto di gameplay e le sue caratteristiche per poterle applicare all'analisi o alla progettazione degli stessi
- ◆ Approfondire l'animazione 2D e 3D, oltre agli elementi chiave dell'animazione di oggetti e personaggi
- ◆ Saper eseguire attività di modellazione 3D
- ◆ Eseguire una programmazione professionale con il motore Unity 3D





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Modellare e creare texture di oggetti e personaggi 3D
- ◆ Conoscere l'interfaccia del programma 3D Studio Max e Mudbox per la modellazione di oggetti e personaggi
- ◆ Comprendere la teoria della modellazione 3D
- ◆ Saper estrarre le texture
- ◆ Conoscere il funzionamento delle telecamere 3D

“

*Modella e texturizza i personaggi per dare loro l'aspetto e la personalità che desideri”*



# 03

## Direzione del corso

Questo Corso Universitario è stato ideato dai migliori esperti dell'industria dei videogiochi, impegnati in numerosi progetti di sviluppo videoludico. Sono quindi consapevoli delle abilità e delle competenze che i designer devono possedere per specializzarsi nell'arte 3D. A tutto questo vanno aggiunti i loro successi professionali, come pionieri del settore, capaci di sviluppare videogiochi per diverse piattaforme. Gli studenti riceveranno pertanto una preparazione di altissimo livello.







“

*Il miglior personale docente esperto nell'industria dei videogiochi ti aiuterà a specializzarti nella modellazione di texture in 3D"*

## Direzione



### Dott. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Narrative Designer presso i Saona Studios, in Spagna
- Narrative designer presso Stage Clear Studios per lo sviluppo di un prodotto riservato
- Narrative designer presso HeYou Games nel progetto "Youturbo"
- Progettista e sceneggiatore di prodotti di e-learning e serious games per Telefónica Learning Services, TAK e Bizpills
- Level designer in Indigo per il progetto "Meatball Marathon"
- Docente di sceneggiatura nel corso di Master in Creazione di Videogiochi dell'Università di Malaga
- Docente di Progettazione e Produzione Narrativa nell'ambito dei Videogiochi presso il Dipartimento di Cinema del TAI di Madrid
- Docente di Narrative Design e Script Workshops e del corso di Video Game Design presso l'ESCAV di Granada
- Laurea in Filologia Ispanica conseguita presso l'Università di Granada
- Master in Creatività e Sceneggiatura per la Televisione conseguito presso l'Università Rey Juan Carlos





# 04

## Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario dispone di un piano di studi elaborato in base alle raccomandazioni di un gruppo di esperti, per cui gli studenti potranno usufruire di contenuti aggiornati e adattati alle esigenze del settore. Per questo motivo, non solo impareranno a modellare personaggi in 2D e 3D utilizzando diversi programmi, ma potranno anche farlo da qualsiasi parte del mondo e nel momento a loro più congeniale. Questo grazie alla modalità 100% online e alla qualifica diretta, in cui non è necessario completare svolgere una tesi finale per specializzarsi.







“

*Solo con TECH avrai la comodità di seguire un programma al 100% online e di ottenere una qualifica diretta”*

## Modulo 1. Arte 3D

- 1.1. Arte avanzata
  - 1.1.1. Dal *Concept Art* al 3D
  - 1.1.2. Principi di modellazione 3D
  - 1.1.3. Tipi di modellazione: organica/inorganica
- 1.2. Interfaccia 3D Max
  - 1.2.1. Software 3D Max
  - 1.2.2. Interfaccia base
  - 1.2.3. Organizzare le scene
- 1.3. Modellazione inorganica
  - 1.3.1. Modellazione con primitive e deformatori
  - 1.3.2. Modellazione con poligoni modificabili
  - 1.3.3. Modellazione con Graphite
- 1.4. Modellazione organica
  - 1.4.1. Modellazione del personaggio I
  - 1.4.2. Modellazione del personaggio II
  - 1.4.3. Modellazione del personaggio III
- 1.5. Creazione delle UV
  - 1.5.1. Materiali e mappe di base
  - 1.5.2. *Unwrapping* e proiezioni di texture
  - 1.5.3. Retopology
- 1.6. 3D avanzato
  - 1.6.1. Creazione di atlanti di texture
  - 1.6.2. Gerarchie e creazione di ossa
  - 1.6.3. Applicazione di uno scheletro
- 1.7. Sistemi di animazione
  - 1.7.1. Bipet
  - 1.7.2. CAT
  - 1.7.3. *Rigging* Proprio



- 1.8. *Rigging* Facciale
  - 1.8.1. Espressioni
  - 1.8.2. Restrizioni
  - 1.8.3. Controllori
- 1.9. Principi dell'animazione
  - 1.9.1. Cicli
  - 1.9.2. Librerie e uso dei file di acquisizione dei movimenti MoCap
  - 1.9.3. Motion Mixer
- 1.10. Esportazione nei motori grafici
  - 1.10.1. Esportazione nel motore Unity
  - 1.10.2. Esportazione dei modelli
  - 1.10.3. Esportazione di animazioni

“

*Questo Corso Universitario è stato ideato per aiutarti a dare il meglio di te stesso. Inizia oggi un nuovo percorso professionale"*



# 05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



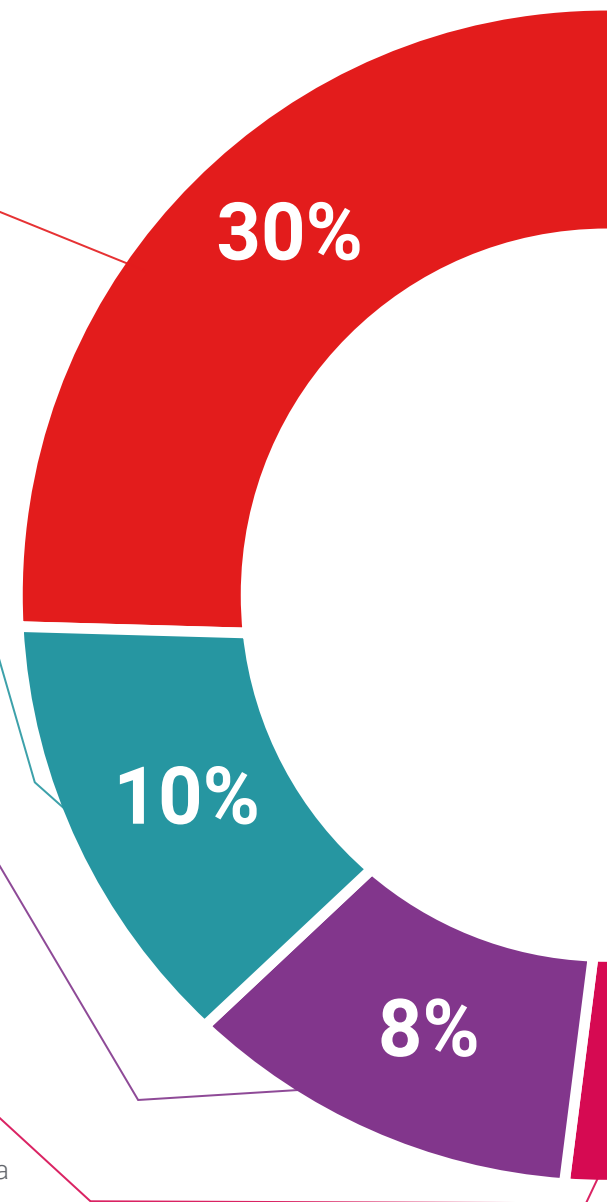
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*



Questo **Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Arte 3D per Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Arte 3D per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Arte 3D per Videogiochi

