

Corso Universitario

Animazione di Videogiochi





Corso Universitario

Animazione di Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/animazione-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

I videogiochi non sono più semplici pixel sullo schermo, che riproducono figure che l'utente riesce a malapena a distinguere. Ora sono classificati come una forma d'arte che spesso richiede anni per essere realizzata. La tecnologia progredisce e così anche l'animazione dei giochi, che vengono prodotti al livello di un film. Non sorprende quindi che ci sia una grande richiesta di designer con competenze nel campo dell'animazione, in quanto saranno incaricati di tradurre in realtà le idee contenute nello *Storyboard*. Grazie a questo programma, gli studenti avranno l'opportunità di imparare a svolgere questo lavoro utilizzando diversi software, eseguendo azioni complesse, come il movimento dei personaggi e dell'ambiente.





“

L'occhio umano è attratto dalle immagini in movimento. Ecco perché l'animazione nei videogiochi è così importante"

Nel 1958 è apparso il primo videogioco della storia: *Tennis for Two*. Il suo gameplay era molto semplice e consisteva in due barre verticali che si muovevano per far rimbalzare un piccolo punto dall'altra parte dello schermo, emulando due giocatori di tennis (da cui il nome). Questo fu rivoluzionario e aprì le porte a quelli che oggi sono i giochi e l'animazione in quanto tali.

Da quel primo momento, l'animazione era già una parte fondamentale dei videogiochi, e l'una non poteva esistere senza l'altra. Nel corso del tempo, questo aspetto si è evoluto in qualcosa di più di una semplice reazione all'interazione con il giocatore. È ormai una forma d'arte, in cui l'espressività e l'emotività prendono vita grazie al realismo dei personaggi e dell'ambiente.

Questo Corso Universitario fornirà quindi le informazioni necessarie agli studenti per specializzarsi nell'animazione di videogiochi, offrendo un apprendimento completo e approfondito su: animazione 2D e 3D, gestione di Studio Max, creazione di controlli digitali (*Rigging*), animazione del movimento di personaggi e oggetti.

Tutti i contenuti saranno disponibili in modalità completamente online, per cui lo studente non dovrà recarsi fisicamente in una sede per seguire le lezioni. La qualifica diretta prevista dal Corso Universitario è invece pensata per garantire che lo studente si specializzi appena terminata l'ultima presentazione virtuale. Non si dovrà quindi esporre alcuna tesi per ottenere la propria qualifica.

Questo **Corso Universitario in Animazione di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ L'uso di casi di studio per rendere l'apprendimento più pratico e diretto
- ◆ Contenuti specialistici sullo sviluppo di videogiochi e sull'animazione
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



L'animazione si è evoluta in una forma d'arte e anche tu puoi occuparti della creazione di cinematiche spettacolari"

“ *L'animazione è fondamentale per qualsiasi videogioco. Non esiste l'uno senza l'altro. Potrai essere proprio tu il prossimo ad animare un videogame di successo*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

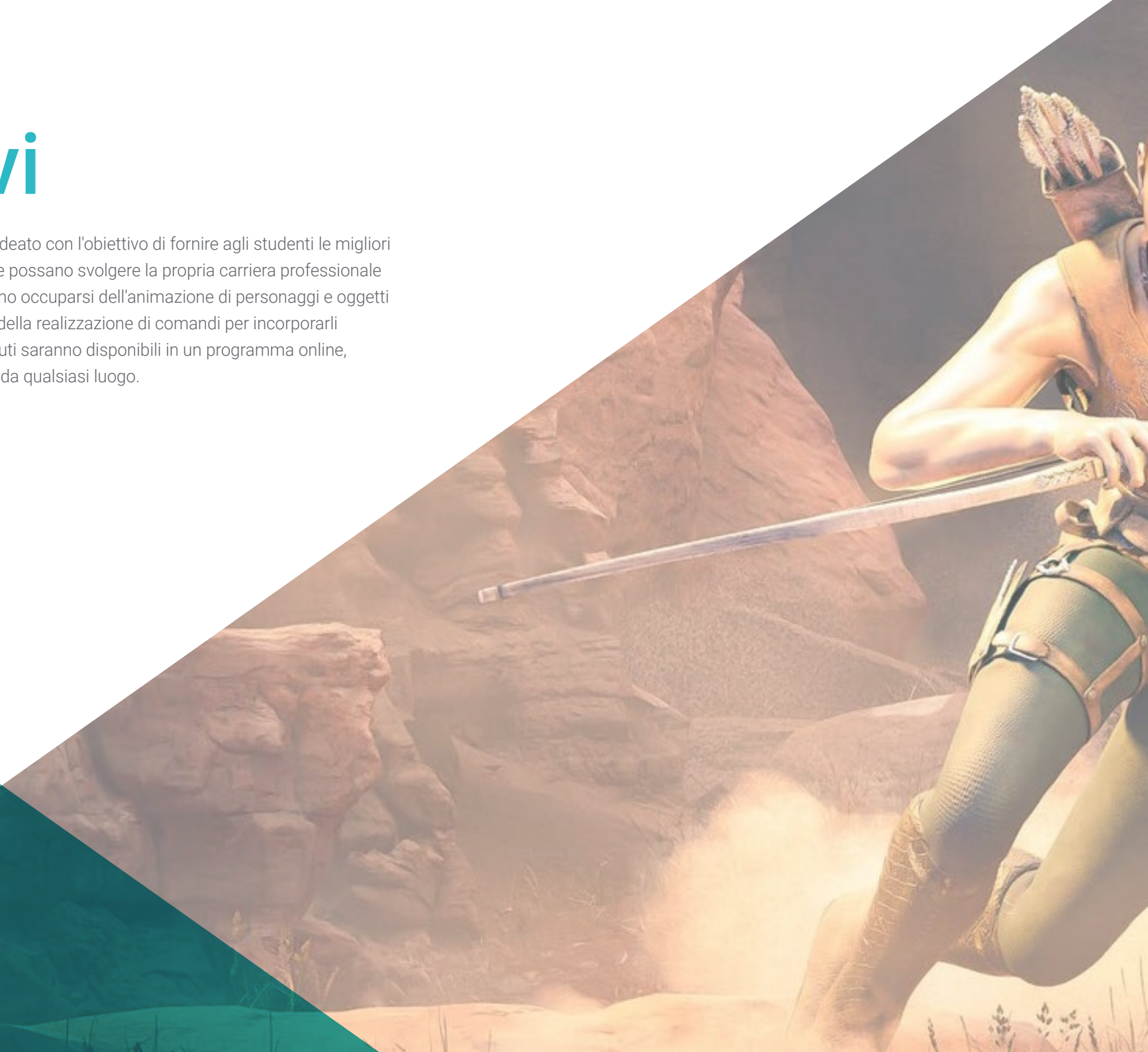
Non c'è momento migliore di questo per diventare un designer specializzato nell'Animazione di Videogiochi.

Al termine di questo programma online in Animazione di Videogiochi, potrai intraprendere una carriera professionale nel settore.



02 Obiettivi

Questo Corso Universitario è stato ideato con l'obiettivo di fornire agli studenti le migliori conoscenze in materia, in modo che possano svolgere la propria carriera professionale nel settore. A questo scopo, dovranno occuparsi dell'animazione di personaggi e oggetti utilizzando 3D Studio Max, nonché della realizzazione di comandi per incorporarli nell'animazione. Tutti questi contenuti saranno disponibili in un programma online, accessibile in qualsiasi momento e da qualsiasi luogo.





“

Crea animazioni capaci di conquistare l'attenzione dei giocatori e di rendere il videogioco un successo mondiale"



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere i diversi generi di videogiochi, il concetto di gameplay e le sue caratteristiche per poterle applicare all'analisi o alla progettazione degli stessi
- ◆ Approfondire il processo di produzione di un videogioco e la metodologia SCRUM per la realizzazione di progetti
- ◆ Imparare le basi della progettazione di videogiochi e le conoscenze teoriche che un progettista di videogiochi dovrebbe avere
- ◆ Conoscere le basi teoriche e pratiche della progettazione artistica di un videogioco





Obiettivi specifici

- ◆ Realizzare animazioni in 2D e 3D
- ◆ Conoscere la teoria dell'animazione relativa agli elementi e ai personaggi
- ◆ Conoscere il *Rigging* dell'animazione 2D
- ◆ Realizzare animazioni in 3D Studio Max: movimento di elementi e personaggi
- ◆ Conoscere il *Rigging* di 3D Studio Max
- ◆ Saper eseguire animazioni avanzate dei personaggi

“

Grazie a questo Corso Universitario potrai raggiungere tutti i tuoi obiettivi. Iscriviti oggi per iniziare a crescere nel settore”

03

Direzione del corso

Il Corso Universitario in Animazione di Videogiochi è tenuto da un personale docente altamente qualificato nel settore. Hanno lavorato per anni come designer e animatori di videogiochi, quindi conoscono le abilità e le competenze che i professionisti del settore dovrebbero avere. Lo studente riceverà così una preparazione specializzata e aggiornata, che gli consentirà di ricoprire qualsiasi mansione richiesta dalle principali aziende del settore.





“

*Anima i migliori videogiochi
avvalendoti dell'esperienza di
questo personale docente"*

Direzione



Dott. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Narrative Designer presso i Saona Studios, in Spagna
- Narrative designer presso Stage Clear Studios per lo sviluppo di un prodotto riservato
- Narrative designer presso HeYou Games nel progetto "Youturbo"
- Progettista e sceneggiatore di prodotti di e-learning e serious games per Telefónica Learning Services, TAK e Bizpills
- Level designer in Indigo per il progetto "Meatball Marathon"
- Docente di sceneggiatura nel corso di Master in Creazione di Videogiochi dell'Università di Malaga
- Docente di Progettazione e Produzione Narrativa nell'ambito dei Videogiochi presso il Dipartimento di Cinema del TAI di Madrid
- Docente di Narrative Design e Script Workshops e del corso di Video Game Design presso l'ESCAV di Granada
- Laurea in Filologia Ispanica conseguita presso l'Università di Granada
- Master in Creatività e Sceneggiatura per la Televisione conseguito presso l'Università Rey Juan Carlos



04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo programma sono stati ideati tenendo conto delle opportunità di lavoro degli studenti che portano a termine il corso. Gli studenti riceveranno quindi gli strumenti e le competenze necessarie per avere successo nel settore. Il tutto può essere svolto da qualsiasi parte del mondo, grazie alla modalità online e alla disponibilità di contenuti. Ciò ti consentirà di intraprendere una carriera indipendente nel settore, fornendo i tuoi servizi virtualmente o avviando una casa di produzione per conto tuo.



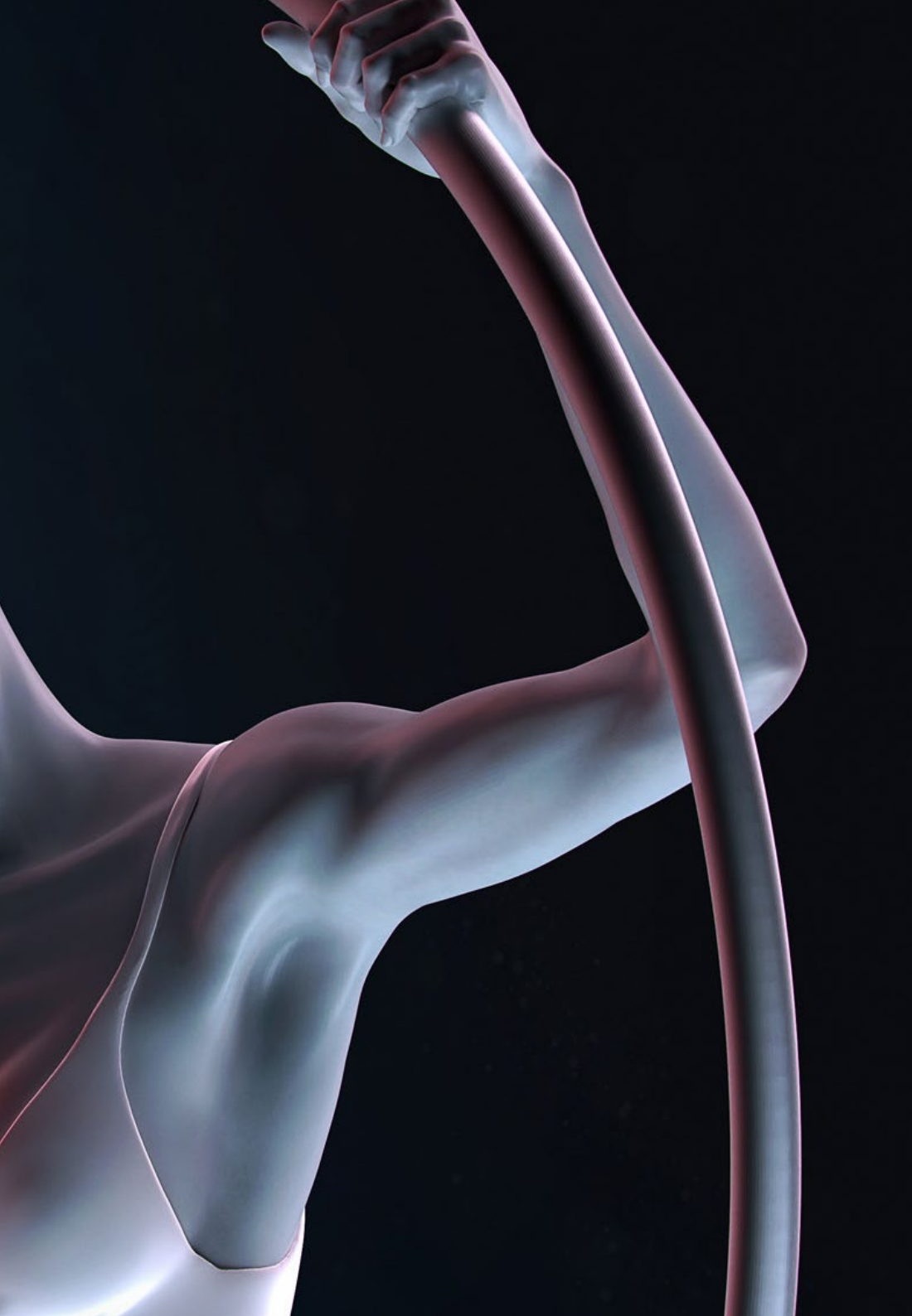


“*Questi contenuti sono pensati per aiutarti a dare il meglio di te. Non esitare e iscriviti subito*”

Modulo 1. L'animazione

- 1.1. L'animazione
 - 1.1.1. Animazione tradizionale
 - 1.1.2. Animazione in 2D
 - 1.1.3. Animazione in 3D
- 1.2. I 12 Principi dell'animazione I
 - 1.2.1. Schiacciare e allungare
 - 1.2.2. Anticipazione
 - 1.2.3. Messa in scena
- 1.3. I 12 Principi dell'animazione II
 - 1.3.1. Azione diretta o da posa a posa
 - 1.3.2. Azione continua e sovrapposta
 - 1.3.3. Accelerazione e decelerazione
- 1.4. I 12 Principi dell'animazione III
 - 1.4.1. Curve
 - 1.4.2. Azione secondaria
 - 1.4.3. *Timing*
- 1.5. I 12 Principi dell'animazione IV
 - 1.5.1. Esagerazione
 - 1.5.2. Disegno solido
 - 1.5.3. Personalità
- 1.6. Animazione in 3D
 - 1.6.1. Animazione in 3D I
 - 1.6.2. Animazione in 3D II
 - 1.6.3. Cinematica 3D
- 1.7. Animazione avanzata 2D
 - 1.7.1. Movimento del personaggio I
 - 1.7.2. Movimento del personaggio II
 - 1.7.3. Movimento del personaggio III





- 1.8. *Rigging* dell'animazione 2D
 - 1.8.1. Introduzione del Rig 2D
 - 1.8.2. Creazione del Rig 2D
 - 1.8.3. Rig facciale 2D
- 1.9. Animazione in 2D
 - 1.9.1. Movimento degli oggetti I
 - 1.9.2. Movimento degli oggetti II
 - 1.9.3. Movimento degli oggetti III
- 1.10. Cinematica
 - 1.10.1. Creazione di una cinematica 2D: introduzione di base
 - 1.10.2. Creazione di una cinematica 2D: movimenti nell'ambientazione
 - 1.10.3. Creazione di una cinematica 2D: esportazione



L'animazione continua a progredire. Partecipa all'innovazione iscrivendoti a questo programma"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Animazione di Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Animazione di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Animazione di Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Corso Universitario
Animazione di
Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Animazione di Videogiochi

