

Curso

Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports

Reconhecido pela NBA





Curso

Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/ciencias-do-esporte/curso/psicologia-esportiva-aplicada-e-sports

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodologia

pág. 16

05

Certificado

pág. 24

01

Apresentação

A profissionalização do setor de *E-sports* tem sido consideravelmente rápida e o surgimento das competições de videogame tem dado relevância à figura do psicólogo esportivo. Os desafios psicológicos que um jogador profissional de *E-sports* e de futebol podem enfrentar são semelhantes. Além disso, sua exposição em redes sociais representa um componente diferencial, pois eles trabalham em um ambiente eminentemente digital. Portanto, este Curso 100% online proporciona aos estudantes uma compreensão da importância atual da indústria de videogames e seu impacto psicológico, assim como uma compreensão das perspectivas futuras do mundo dos esportes eletrônicos.





“

Uma capacitação com um alto nível educacional que lhe permitirá alcançar o sucesso profissional em um setor em expansão com grande projeção”

Nos *E-sports* a mente de cada jogador funciona de uma certa maneira. Saber como ser um gestor para equipes de videogame eletrônico e como obter o melhor de cada jogador é algo que muitas equipes já estão incorporando através do papel de um especialista em ciência do esporte, como são os psicólogos. Isto dará ao jogador um sentimento de domínio em todos os momentos sobre as ações que ele realiza durante os jogos.

Levando em conta que estamos falando de um esporte, neste caso o *E-sport*, como em qualquer modalidade esportiva, a psicologia é fundamental, pois procura aproveitar ao máximo os jogadores. Portanto, esta capacitação prepara o aluno em um setor cada vez mais popular, fornecendo os conhecimentos necessários para proporcionar total concentração no momento do jogo e deixando de lado, na medida do possível, todas as emoções que dificultam o *Gameplay*.

Além disso, por ser um programa 100% online, o estudante não será condicionado por horários fixos ou pela necessidade de se deslocar para um local físico, mas poderá ter acesso a um amplo conteúdo que lhe ajudará a compreender a ascensão da Psicologia Esportiva Aplicada aos *E-sports*. Tudo isso, a qualquer hora do dia, conciliando, ao seu próprio ritmo, seu trabalho e sua vida pessoal com sua vida acadêmica.

Este **Curso de Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Coaching e Psicologia do Esporte
- Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Aprenda mais sobre os meios de prevenção das patologias psicológicas, como a depressão na indústria de videogames"

“

Como nos esportes tradicionais, os E-sports também precisam de especialistas em saúde mental para preparar os jogadores para lidar com situações estressantes”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

O conteúdo programático está baseado na Aprendizagem Baseada em Problemas, no qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que abordarem durante o curso. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Torne-se um profissional especializado em Psicologia Esportiva Aplicada ao E-sports, um esporte que está se tornando cada vez mais popular.

Oferecemos a você o Curso mais completo com a melhor metodologia de ensino.



02

Objetivos

Entre uma série de objetivos, o desenvolvimento do programa deste Curso permitirá ao aluno aprender sobre as diferentes funções do psicólogo na indústria de videogame enquanto conhece a importância atual da indústria de videogame e seu impacto psicológico. Os estudantes também aprenderão sobre o processo de decisão no esporte, assim como entenderão as perspectivas futuras para o mundo dos *E-sports*. Tudo isso, através de um estudo aprofundado dos meios de prevenção de patologias psicológicas, como a depressão na indústria de videogames.



“

Conhecer a importância atual da indústria de videogames e seu impacto psicológico”



Objetivos gerais

- ♦ Abordar os diferentes estilos de liderança que são mais bem-sucedidos no panorama esportivo
- ♦ Estudar a gestão de equipes de alto desempenho a nível psicológico e motivacional
- ♦ Analisar os pilares básicos sobre os quais se baseia a Psicologia Esportiva
- ♦ Analisar as possíveis aplicações das técnicas e metodologias mais populares no coaching esportivo
- ♦ Aprender as técnicas psicológicas mais frequentemente utilizadas na área do esporte
- ♦ Conhecer a figura do líder no esporte individual e coletivo
- ♦ Entender a importância da marca pessoal para o bom desenvolvimento profissional
- ♦ Atualizar a gestão das diferentes ferramentas digitais para a divulgação da marca pessoal
- ♦ Aprofundar conhecimentos sobre a transformação cultural das organizações esportivas
- ♦ Estudar as diferentes ferramentas interdisciplinares do psicólogo e do coach esportivo
- ♦ Aprofundar conhecimentos sobre o trabalho do psicólogo como facilitador no contexto do esporte





Objetivos específicos

- ♦ Aprender sobre o que são os *E-Sports*
- ♦ Conhecer a importância atual da indústria de videogames e seu impacto psicológico
- ♦ Aprofundar e conhecer as diferentes funções do psicólogo na indústria de videogames
- ♦ Entender as perspectivas futuras do mundo do *E-sports*
- ♦ Aprofundar nos meios de prevenção de patologias psicológicas, como a depressão na indústria dos videogames

“

Você conhecerá detalhadamente as diferentes funções do psicólogo na indústria dos videogames”

03

Estrutura e conteúdo

O plano de estudos foi projetado com base nas exigências da psicologia esportiva aplicada aos E-sports, estabelecendo assim um programa que inclui, em um módulo, a indústria dos videogames e sua importância para a psicologia. Este Curso abrange desde a gestão de jogadores, clubes e a figura do psicólogo, papel e funções, até o vício em videogames e os riscos das redes sociais, entre outros.



“

*Um conteúdo de qualidade que lhe proporcionará
uma carreira de sucesso no futuro”*

14 | Estrutura e conteúdo

Módulo 1. Os E-Sports

- 1.1. O que são os *e-sports*?
- 1.2. A indústria do videogame e sua importância para a psicologia
- 1.3. Gestão de jogadores
- 1.4. Gestão de clubes
- 1.5. A figura do psicólogo, papel e funções
- 1.6. Dependência aos videogames
- 1.7. Riscos das redes sociais dentro dos *e-sports*
- 1.8. Avaliação e intervenção psicológica
- 1.9. Prevenção da depressão e o suicídio
- 1.10. Futuro dos *e-sports* e a figura do psicólogo





“

Um programa que aborda tudo o que você precisa saber sobre E-sports para se destacar no setor”

04

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH o aluno aprende através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os diretores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



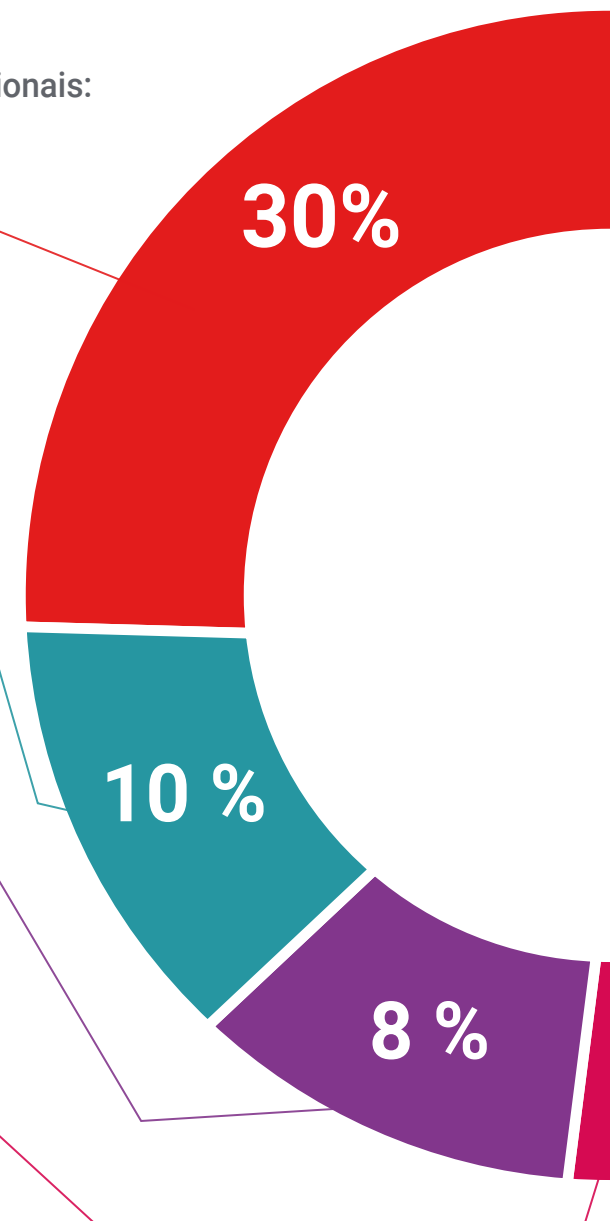
Práticas de habilidades e competências

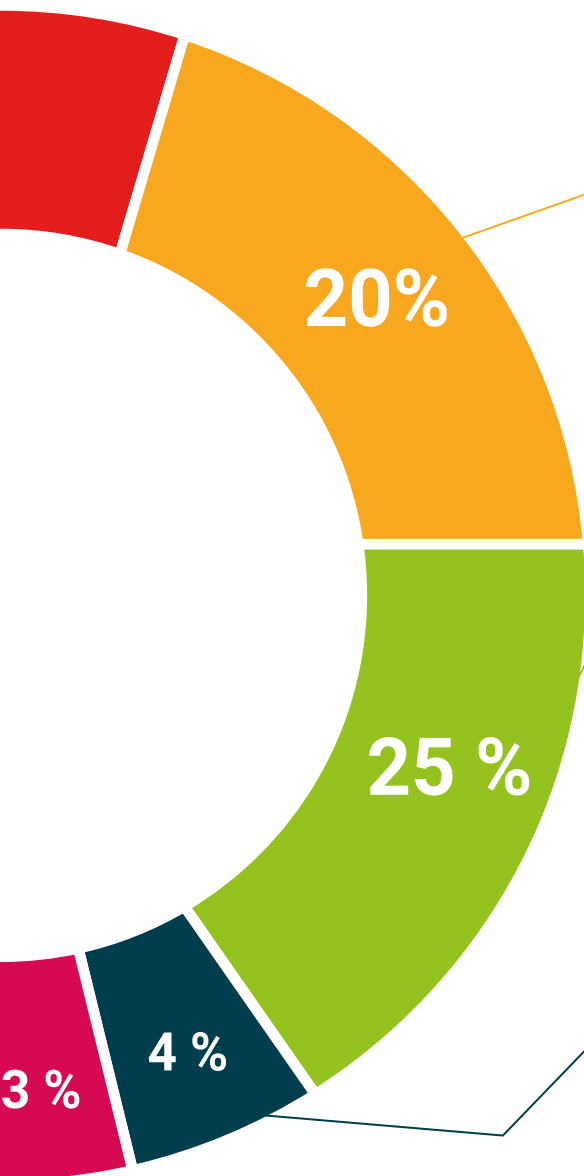
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



05

Certificado

O Curso de Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica

Este **Curso de Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports**

N.º de Horas Oficiais: **150 h.**

Reconhecido pela NBA



*Apostila de Haia: *Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso

Psicologia Esportiva
Aplicada aos E-sports

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Psicologia Esportiva Aplicada aos E-sports

Reconhecido pela NBA



tech universidade
tecnológica