



Curso

Marketing Esportivo e Patrocínio

» Modalidade: online

» Duração: 6 Semanas

» Certificado: TECH Universidade Tecnológica

» Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/ciencias-do-esporte/curso/marketing-esportivo-patrocinio

Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline & Apresentação & Objetivos \\ \hline & & & pág. 4 \\ \hline \\ 03 & 04 & 05 \\ \hline & Direção do curso & Estrutura e conteúdo & Metodologia \\ \hline & & pág. 12 & pág. 16 & \hline \end{array}$

06 Certificado

pág. 28





tech 06 | Apresentação

O marketing esportivo e o patrocínio no rúgbi são dois elementos fundamentais para o desenvolvimento e a promoção do rúgbi em todo o mundo. O marketing envolve o uso de várias técnicas para aumentar a visibilidade e a imagem da marca de uma equipe ou evento esportivo, enquanto o patrocínio se refere à colaboração de uma marca com uma equipe ou evento esportivo para benefícios mútuos.

Por esse motivo, a TECH elaborou um Curso de Marketing Esportivo e Patrocínio que visa proporcionar aos alunos as habilidades necessárias para que possam realizar seu trabalho como especialistas, com a máxima eficiência e qualidade possíveis. Assim, ao longo deste programa, serão abordados aspectos como Branding, Publicidade, Cases de Sucesso, Personal Branding e Direitos de Imagem.

Tudo isso, devido a um modelo 100% online e conveniente que permite que os alunos organizem seus horários e estudos, possibilitando combiná-los com seus outros trabalhos e interesses diários. Além disso, esse curso tem os recursos teóricos e práticos mais completos do mercado, o que facilita muito o processo de estudo do aluno e permite que ele atinja seus objetivos com eficiência.

Este **Curso de Marketing Esportivo e Patrocínio** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- O desenvolvimento de estudos de casos práticos apresentados por especialistas em Marketing Esportivo e Patrocínio
- O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil fornece informações úteis e práticas sobre as disciplinas essenciais para a prática profissional
- Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos individuais de reflexão
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Atinja seu potencial máximo em Marketing Esportivo, em apenas 6 meses e com total liberdade para organizar seu horário"

Apresentação | 07 tech



Amplie seus conhecimentos sobre Presença Digital e Tendências em Marketing Esportivo, a qualquer hora do dia e sem sair de casa"

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem no decorrer do curso. Para isso, contará com o apoio de um inovador sistema de vídeo interativo criado por especialistas renomados.

Acesse todo o conteúdo sobre Revolução Digital e E-Sports a partir do primeiro dia e através de qualquer dispositivo com conexão à Internet.

Matricule-se agora e atinja seu potencial máximo no mundo do esporte, através de um programa completo sobre Sponsorship e Patrocínio.







tech 10 | Objetivos



Objetivos gerais

- Conhecer de maneira aprofundada o Rugby XV e VII, bem como as demais modalidades
- Saber como aprofundar, desenvolver e desenvolver habilidades físicas e técnicas
- Adquirir uma especialização em nutrição voltada para o Rugby, de acordo com a modalidade e a posição do jogador
- Aprender a administrar as emoções e aplicar a psicologia ao ambiente esportivo
- Aprender a gerir equipes e jogadores
- Aprender a vender o Rugby como um produto para o consumidor
- Conhecer a fundo as ferramentas para o jogador controlar suas emoções e obter o desempenho máximo





Objetivos específicos

- Aprender a enxergar o Rugby como um produto
- Conhecer os diferentes canais de distribuição
- Diferenciar e identificar o público-alvo



Ultrapasse as metas dos seus sonhos através de uma capacitação 100% online que aborda pontos essenciais do universo do Rugby, como Organização de Eventos e E-Sports"







tech 14 | Direção do curso

Direção



Sr. Javier De Juan Roldán

- Jogador profissional de Rugby da seleção espanhola VII
- Bicampeão Europeu de Rugby VII
- Jogador profissional do Independiente Rugby Club
- Jogador profissional do Rugby Ciencias
- Treinador nas escolas Ciencias Rugby Club e Independiente Rugby Club



Sra. Marta Lliteras Ruiz

- Treinadora de Rugby 7's feminino e Rugby XV masculino
- Treinadora do Comando Geral do Exército das Baleares em Rugby 7's feminino e Rugby XV masculino
- Cofundador da All&Go
- Coordenadora da Associação para Mulheres no Rugby Profissional
- Jogadora internacional de rugby XV e 7
- Campeã Europeia de Rugby
- Certificado Olímpico do Rio de Janeiro
- Formada em Ciências Políticas, Mestre em Administração e Gestão de Recursos Humanos
- Mestrado em Gestão de Equipes







tech 18 | Estrutura e conteúdo

Módulo 1. Marketing Esportivo e Patrocínio

- 1.1. Marketing Esportivo
 - 1.1.1. Marketing
 - 1.1.2. As diferenças entre uma empresa e uma entidade esportiva
 - 1.1.3. Tendências de marketing esportivo
- 1.2. Patrocínios
 - 1.2.1. Missão e valor
 - 1.2.2. Diferenciação
 - 1.2.3. Estratégias
- 1.3. Patrocínios li
 - 1.3.1. Ativação
 - 1.3.2. Medidas
 - 1.3.3. Acompanhamento
- 1.4. Mecenato
 - 1.4.1. Definição
 - 1.4.2. Diferenças
 - 1.4.3. Vantagens e desvantagens
- 1.5. Patrocínios (Sponsorship)
 - 1.5.1. Definição
 - 1.5.2. Evolução e versões
 - 1.5.3. Vantagens e desvantagens
- 1.6. Organização de eventos
 - 1.6.1. Segmentação do público
 - 1.6.2. Conteúdo
 - 1.6.3. Seleção e fidelização
- 1.7. Canais de distribuição
 - 1.7.1. Presença digital
 - 1.7.2. Ativações
 - 1.7.3. Email Marketing





Estrutura e conteúdo | 19 tech

- 1.8. Personal Branding e o ecossistema digital
 - 1.8.1. Valores
 - 1.8.2. Target
 - 1.8.3. Branding
- 1.9. Personal Branding II
 - 1.9.1. Propaganda
 - 1.9.2. Direitos de imagem
 - 1.9.3. Casos de sucesso
- 1.10. Revolução digital
 - 1.10.1. eSports
 - 1.10.2. Apps
 - 1.10.3. Embaixadores digitais



Destaque-se no mundo do esporte, através de materiais teóricos e práticos que irão melhorar bastante o seu perfil em Marketing e Publicidade"





tech 22 | Metodologia

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo"



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.



Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH o aluno aprende através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os diretores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



Metodologia | 25 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



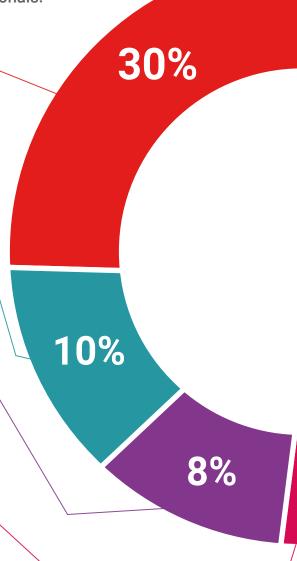
Práticas de habilidades e competências

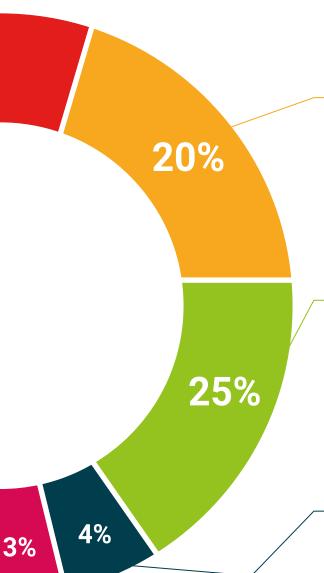
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.



Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".

Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.







tech 30 | Certificado

Este Curso de Marketing Esportivo e Patrocínio conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: Curso de Marketing Esportivo e Patrocínio

Modalidade: online Duração: 6 semanas





CURSO

Marketing Esportivo e Patrocínio

Este é um curso próprio desta Universidade, com duração de 150 horas, com data de início dd/mm/aaaa e data final dd/mm/aaaaa

A TECH é uma Instituição Privada de Ensino Superior reconhecida pelo Ministério da Educação Pública em 28 de junho de 2018.

Em 17 de junho de 2020





^{*}Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tecnológica universidade tecnológica Curso Marketing Esportivo e Patrocínio » Modalidade: online Duração: 6 Semanas » Certificado: TECH Universidade Tecnológica » Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

