

Curso

Jogos Motores no Jardim de Infância

Reconhecido pela NBA





Curso

Jogos Motores no Jardim de Infância

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online
- » Acesso ao site: www.techtute.com/pt/ciencias-desporto/curso/jogos-motores-jardim-infancia

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodologia

pág. 16

05

Certificação

pág. 24

01

Apresentação

Jogar é uma das atividades mais importantes na vida de uma criança. Enquanto brincam, as crianças aprendem, divertem-se e interagem com o seu ambiente. É por isso que hoje em dia o jogo é uma das ferramentas mais poderosas à disposição de qualquer professor, especialmente se estivermos a falar de educação física, onde é uma parte fundamental da disciplina. Por esta razão, a TECH desenvolveu este programa destinado a formar os professores de desporto nos fundamentos básicos dos jogos motores, proporcionando-lhes conhecimentos que são altamente valorizados num ambiente cada vez mais empenhado na gamificação.





“

Para ser um bom professor de desporto, é necessário conhecer a sua principal ferramenta de trabalho: Os jogos motores. Não perca a oportunidade de se tornar um especialista na área e inscreva-se já”

Não é surpreendente que o jogo se tenha tornado mais relevante nos últimos anos. As crianças adoram brincar e, estando numa fase tão sensível do seu crescimento, aprender valores fundamentais enquanto fazem algo de que gostam é muito mais benéfico do que tentar ensiná-los da forma mais tradicional.

Assim, é comum que o jogo tenha sido incorporado em todas as áreas da educação infantil, incluindo a área do desporto e da educação física, onde a sua implementação é ainda mais natural. Os professores de desporto devem não só saber como incluir os jogos na sua metodologia diária, mas também aprender os fundamentos básicos dos jogos para o fazer de uma forma mais eficaz.

Diante desta situação, a TECH desenvolveu este Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância, que possibilita ao aluno compreender todas as nuances e contribuições positivas do jogo do ponto de vista físico. Assim, não só se estuda o valor do jogo em si, mas também as diferentes teorias e perspetivas que ajudarão o graduado a conceber jogos motores completos e adaptados aos novos tempos.

Um programa 100% online, sem restrições de horário ou obrigações de presença física, o que facilita muito a capacidade do aluno de autogerir os seus estudos e adaptá-los às suas necessidades pessoais, familiares ou laborais.

Este **Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ Avaliação do jogo como uma poderosa ferramenta educativa
- ♦ Material didático claro e conciso, fácil de estudar e rever
- ♦ Conteúdos audiovisuais de alta qualidade que servem de apoio e referência aos conhecimentos transmitidos
- ♦ Disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo com ligação à internet



Os jogos são muito mais importantes do que parecem e são tidos em grande consideração no ambiente educativo atual. Mostre que conhece a sua importância inscrevendo-se neste Curso"

“

A conceção de jogos motores de qualidade para crianças é uma das competências mais valorizadas num professor de desporto. Não deixes que nenhum jogo lhe escape graças a este Curso”

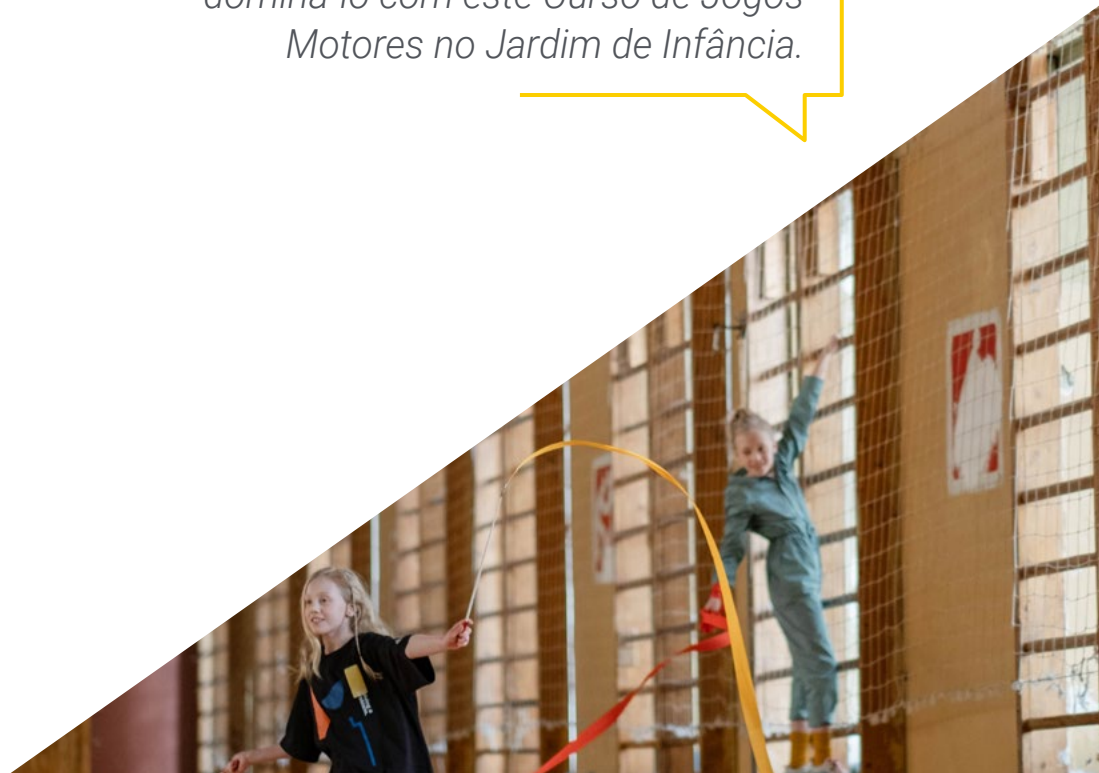
O corpo docente do curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente de simulação que proporcionará um programa imersivo programado para se formar em situações reais.

A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada nos Problemas, através da qual o instrutor deve tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do Programa académico. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

As crianças aprenderão tudo o que lhes ensinar através dos jogos. Faça do jogar uma arte com este Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância.

O jogo será o seu principal aliado na sua carreira profissional. Aprenda a dominá-lo com este Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância.



02 Objetivos

O Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância tem como objetivo capacitar os alunos a abordar a concepção de jogos motores com um amplo conhecimento da sua importância na educação, bem como de todas as facetas que podem ser estimuladas por eles. O graduado adquirirá as competências necessárias para adaptar os seus jogos e a sua metodologia de trabalho aos conhecimentos mais atuais neste domínio.





“

Graças aos conhecimentos em jogos motores que este Curso lhe proporciona, destacar-se-á profissionalmente num campo de trabalho altamente competitivo”



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer em profundidade o jogo e os seus benefícios na educação das crianças
- ◆ Estudar os diferentes componentes do jogo e como eles afetam as habilidades motoras dos bebês
- ◆ Explorar os recursos materiais atuais para a elaboração de jogos motores
- ◆ Abordar a concepção dos jogos motores de uma perspectiva atual e moderna





Objetivos Específicos

- ◆ Conhecer os fundamentos do jogo e especificamente dos jogos motores, os seus componentes, os recursos materiais para o seu desenvolvimento e uma importante variedade de jogos para pôr em prática na escola

“

Com um bom domínio dos jogos motores, poderá alargar a sua perspetiva profissional para um futuro melhor”

03

Estrutura e conteúdo

O Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância é composto por um módulo, dividido em 10 tópicos que abrangem todo o material didático relevante. Este material foi elaborado por uma equipa de professores especialistas na matéria, de modo a garantir ao aluno o acesso a conteúdos atuais e de qualidade. Ao mesmo tempo, os conteúdos essenciais do programa foram divididos de forma precisa, facilitando ao aluno o estudo e a revisão dos conceitos incluídos no programa.





“

O objetivo da TECH é formar os melhores professores de desporto e o leitor pode ser um deles. Inscreva-se neste Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância e opte por ser o melhor na sua profissão”

Módulo 1. Teoria e prática individual e coletiva dos jogos motores e pré-esportivos na educação infantil

- 1.1. O jogo
 - 1.1.1. Abordagem teórica do conceito de jogo
 - 1.1.2. O jogo e a sua importância pedagógica
- 1.2. Jogo e criatividade
 - 1.2.1. Jogo, pensamento e criatividade
 - 1.2.2. Classificação do jogo
- 1.3. Brincar na educação infantil
 - 1.3.1. A importância do jogo na educação infantil
 - 1.3.2. Conteúdos específicos relacionados com o jogo na educação infantil
 - 1.3.3. Critérios metodológicos que devem reger o jogo
- 1.4. Componentes do âmbito motor
 - 1.4.1. Os componentes do âmbito motor
 - 1.4.2. Classificação e desenvolvimento
- 1.5. Motricidade na educação infantil
 - 1.5.1. Motricidade e desenvolvimento psicomotor
 - 1.5.2. Fatores que influenciam o desenvolvimento motor
 - 1.5.3. Competências motoras
- 1.6. Jogo motor
 - 1.6.1. Conceito
 - 1.6.2. Classificação
 - 1.6.3. Componentes e aspetos do jogo motor
- 1.7. Os recursos materiais
 - 1.7.1. As instalações
 - 1.7.2. O brinquedo
 - 1.7.3. Os materiais
 - 1.7.4. A segurança dos brinquedos e materiais





- 1.8. Jogos
 - 1.8.1. Jogos tradicionais e populares
 - 1.8.2. Jogos para o desenvolvimento simbólico, dramatização e expressão. Contos motores
 - 1.8.3. Jogos para o desenvolvimento das capacidades motoras: circuitos, gincanas e ambientes de aprendizagem
- 1.9. A inteligência e a teoria das inteligências múltiplas sob a perspectiva do jogo
 - 1.9.1. A teoria das inteligências múltiplas
 - 1.9.2. O papel do jogo nesta teoria
- 1.10. A concepção do jogo motor
 - 1.10.1. Considerações gerais
 - 1.10.2. A concepção do jogo motor

“

Com este Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância, será um professor de desporto de referência no desenvolvimento e concepção de jogos desportivos para crianças”

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende-se com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



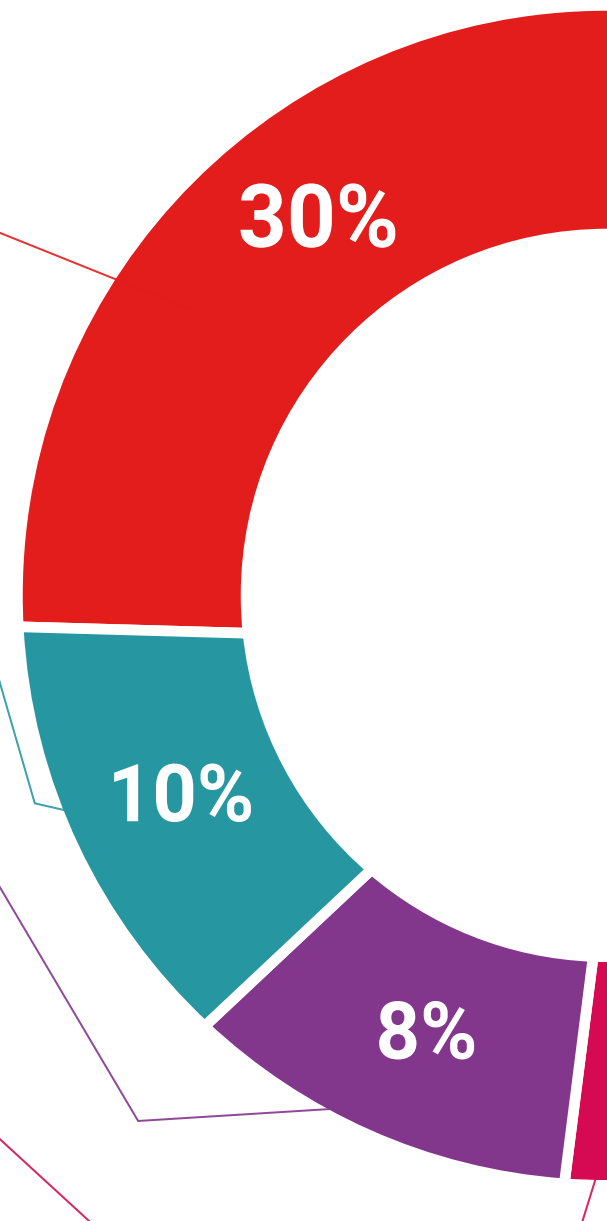
Práticas de aptidões e competências

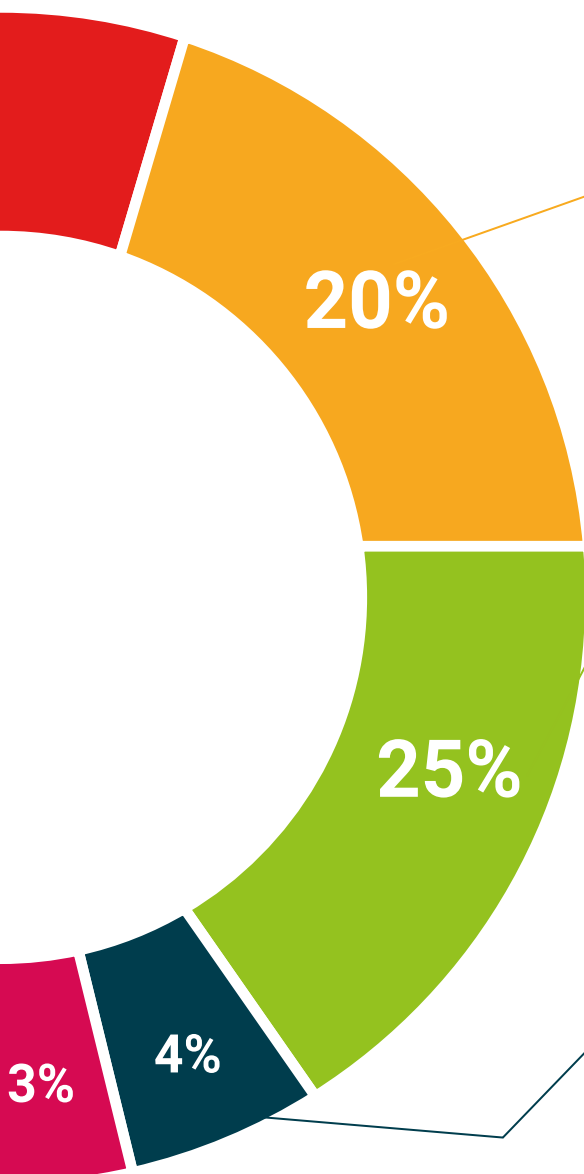
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu"



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



05

Certificação

O Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

Este certificado contribui significativamente para o desenvolvimento da capacitação continuada dos profissionais e proporciona um importante valor para a sua capacitação universitária, sendo 100% válido e atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Jogos Motores no Jardim de Infância**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**

Reconhecido pela NBA



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Jogos Motores no
Jardim de Infância

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Jogos Motores no Jardim de Infância

Reconhecido pela NBA



tech universidade
tecnológica

