

Esperto Universitario

Direzione di Imprese di Videogiochi



Esperto Universitario Direzione di Imprese di Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online
- » Rivolto a: **diplomati e laureati nel campo delle scienze aziendali che desiderino ampliare il proprio curriculum professionale e acquisire le competenze necessarie a dirigere un modello di business nel settore dei videogiochi**

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/business-school/specializzazione/specializzazione-direzione-imprese-videogiochi

Indice

01

Benvenuto

pag. 4

02

Perché studiare in TECH?

pag. 6

03

Perché scegliere il
nostro programma?

pag. 10

04

Obiettivi

pag. 14

05

Struttura e contenuti

pag. 18

06

Metodologia

pag. 24

07

Profilo dei nostri studenti

pag. 32

08

Direzione del corso

pag. 36

09

Impatto sulla tua carriera

pag. 40

10

Benefici per la tua azienda

pag. 44

11

Titolo

pag. 48

01 Benvenuto

Il settore dei videogiochi ha registrato una crescita esponenziale negli ultimi anni. L'evoluzione dei dispositivi mobili e delle piattaforme online ha favorito la crescita delle aziende dedicate a questo settore. Tuttavia, trovare un profilo aziendale specializzato nella gestione delle imprese *Gaming* è difficile, sebbene molto richiesto. Per soddisfare questa domanda, è stato progettato un programma che fornisce agli studenti le competenze necessarie a gestire con successo un progetto imprenditoriale dedicato ai videogiochi. Un corso online, accessibile da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet e offerta da esperti del settore.



Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi,
TECH Università Tecnologica



“

*Grazie a questo Esperto Universitario
migliorerai le competenze trasversali
richieste per ricoprire le diverse
posizioni di leadership”*

02

Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande scuola di business 100% online del mondo. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la formazione intensiva di competenze manageriali.



“

TECH è l'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”

In TECH Università Tecnologica



Innovazione

L'università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

"Caso di Successo Microsoft Europa" per aver incorporato l'innovativo sistema multi-video interattivo nei nostri programmi.



Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non è economico. Non è necessario investire eccessivamente per studiare in questa università. Tuttavia, per ottenere un titolo rilasciato da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti.

Il 95%

degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo



Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

+100.000

manager specializzati ogni anno

+200

nazionalità differenti



Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha instaurato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici provenienti dai 7 continenti.

+500

Accordi di collaborazione con le migliori aziende



Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con Tech possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

Gli studenti di TECH provengono da più di 200 nazioni differenti.

TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



Analisi

In TECH esploriamo il tuo lato critico, la tua capacità di affrontare le incertezze, la tua competenza nel risolvere i problemi e risaltare le tue competenze interpersonali.



Eccellenza accademica

Tech fornisce allo studente la migliore metodologia di apprendimento online. L'università unisce il metodo Relearning (una metodologia di apprendimento post-laurea che ha ottenuto un'eccellente valutazione a livello internazionale) al Metodo Casistico. Un difficile equilibrio tra tradizione e avanguardia, visto l'esigente contesto accademico nel quale è inserito.



Economia di scala

TECH è la più grande università online del mondo. Possiede più di 10.000 titoli universitari. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia eccessivamente costoso rispetto ad altre università.



Impara dai migliori del settore

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati in una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico

03

Perché scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di raggiungere il successo professionale nell'ambito dell'alta direzione aziendale.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

Possediamo il personale docente più prestigioso e il programma più completo del mercato, che ci permette di offrire un percorso educativo di altissimo livello accademico”

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i quali:

01

Dare una spinta decisiva alla carriera dello studente

Gli studenti di TECH saranno in grado di prendere le redini del loro futuro e sviluppare il loro pieno potenziale. Grazie a questo programma acquisirai le competenze necessarie per ottenere un cambiamento positivo nella tua carriera e in un breve periodo di tempo.

Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.

02

Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.

03

Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa aprire le porte ad un panorama professionale di grande rilevanza affinché gli studenti possano ottenere il ruolo di manager di alto livello e acquisiscano un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.

04

Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma, verranno presentate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie che consentono allo studente di lavorare in un contesto in continuo cambiamento.

Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.

05

Accesso a una potente rete di contatti

TECH promuove l'interazione dei suoi studenti per massimizzare le opportunità. Si tratta di studenti che condividono le stesse insicurezze, timori e il desiderio di crescere professionalmente. Questa rete consentirà di condividere partner, clienti o fornitori.

Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.

06

Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, considerando le diverse aree dell'azienda.

Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.

07

Migliorerai le *soft skills* e competenze direttive

TECH aiuta gli studenti ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e a migliorare le loro capacità interpersonali al fine di raggiungere una leadership che fa la differenza.

Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una svolta alla tua professione.

08

Farai parte di una comunità esclusiva

Ti offriamo l'opportunità di far parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle Università più prestigiose del mondo: la comunità TECH Università Tecnologica.

Ti diamo l'opportunità di specializzarti con un personale docente di rinomato prestigio internazionale.

04 Obiettivi

Nonostante il settore dei videogiochi sia in continua evoluzione, l'obiettivo di questo corso è quello di fornire agli studenti gli aspetti chiave per svolgere il lavoro di gestione con piena fiducia e garanzia di successo. Inoltre, lo scopo di questo e di tutti i programmi offerti da TECH è quello di consentire agli studenti di conciliare la loro vita lavorativa con quella accademica, in modo che possano continuare a migliorare professionalmente in entrambi i rami senza dover rinunciare a nessuno di essi.



“

Se il tuo obiettivo è quello di candidarti a posizioni dirigenziali in grandi aziende, questa qualifica ti aiuterà a raggiungerlo”

TECH fa suoi gli obiettivi dei suoi studenti.

Lavoriamo insieme per raggiungerli.

L'Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi ti permetterà di:

01

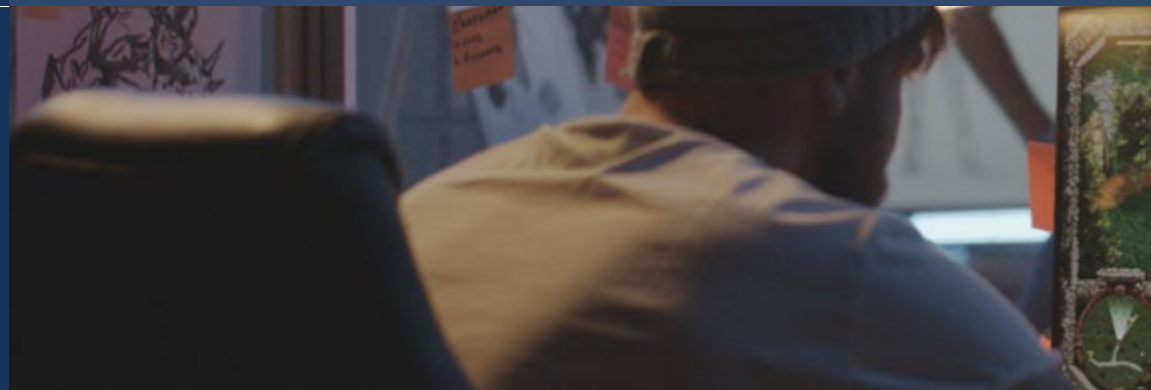
Comprendere il contesto e le componenti della strategia aziendale con particolare attenzione all'industria dei videogiochi

04

Imparare in dettaglio l'intera struttura della catena del valore associata all'industria e acquisire le competenze necessarie per la gestione delle diverse organizzazioni del settore

02

Sviluppare strategie commerciali orientate alle aziende del settore digitale e dei videogiochi



03

Padroneggiare le aree di Direzione delle aziende

05

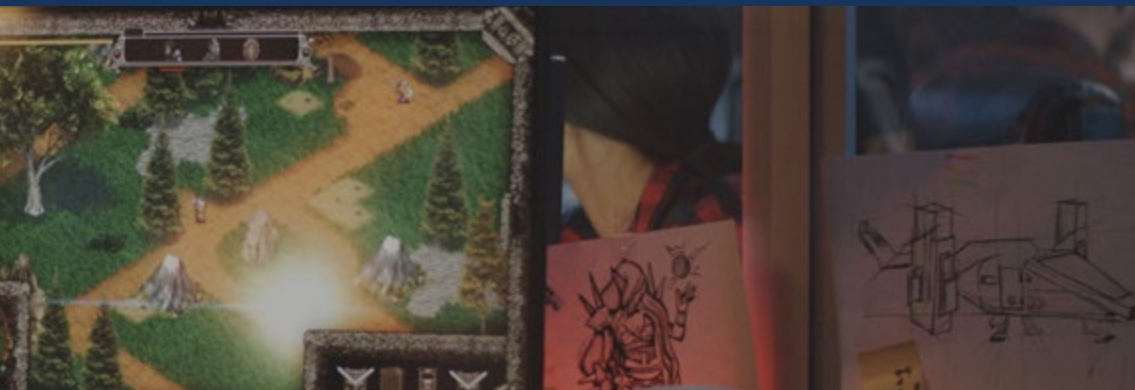
Avere un'ampia conoscenza degli elementi principali per la creazione di aziende che possano affermarsi nel mercato dei videogiochi

06

Identificare e saper approfondire tutte le discipline e le tecniche di Gaming Marketing che permettono di incrementare i modelli di business nell'industria dei videogiochi

08

Acquisire le abilità e le competenze più complesse per dirigere modelli e progetti di business nel campo dei videogiochi



09

Acquisire elevati standard nelle tecnologie emergenti e nell'innovazione del settore dei videogiochi

07

Analizzare aspetti quali il processo strategico e la necessità di valutare le diverse variabili necessarie per la formulazione strategica

10

Illustrare gli obiettivi e le funzioni del management strategico nelle aziende del settore digitale e dei videogiochi

05

Struttura e contenuti

Seguendo la metodologia *Relearning*, questo programma è stato progettato in modo tale che i concetti più importanti siano ripetuti durante il programma, favorendo un apprendimento graduale che consente di ridurre il numero di ore di studio. Inoltre, gli studenti troveranno nell'Aula virtuale materiale aggiuntivo che consentirà loro di ampliare le proprie conoscenze nelle aree che ritengono più rilevanti sulla base dei loro piani per il futuro aziendale.



“

*Questo programma ti farà
diventare un esperto in Direzione
di Imprese di Videogiochi”*

Piano di studi

Il piano di studi di questo programma in Direzione di Imprese di Videogiochi è stato progettato seguendo le linee guida stabilite dal personale docente e la metodologia pedagogica di TECH. Motivo per cui gli studenti troveranno in questa qualifica un contenuto intensivo, di qualità, completo e con le informazioni più aggiornate.

Un Esperto Universitario di 450 ore distribuite nell'arco di 6 mesi e strutturato in 3 moduli, in cui, oltre al materiale teorico, troveranno video dettagliati elaborati dal team di docenti, riassunti interattivi, casi pratici e studi con cui ampliare ulteriormente le proprie conoscenze in materia di gestione aziendale.

Una buona opportunità di investire sul futuro professionale, in un corso che permetterà loro di conoscere le strategie più efficaci in materia di leadership e gestione di imprese di videogiochi e che li aiuterà a ottenere un notevole miglioramento in ambito lavorativo. Tutto ciò, in un programma 100% online, accessibile da qualsiasi dispositivo e in qualsiasi momento.

Questo Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi ha una durata di 6 mesi ed è suddiviso in 3 moduli:

Modulo 1.

Strategia nel business digitale e nei videogiochi

Modulo 2.

Direzione di Imprese di Videogiochi

Modulo 3.

Marketing digitale e trasformazione digitale dei videogiochi



Dove, quando e come si svolge?

TECH ti offre la possibilità di svolgere questo Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi completamente online. Nel corso dei 6 mesi di durata della specializzazione, lo studente potrà avere accesso a tutti i contenuti di questo programma in qualsiasi momento, il che gli consentirà di autogestire il proprio tempo di studio.

*Un'esperienza educativa
unica, chiave e decisiva
per potenziare la crescita
professionale e dare una
svolta definitiva.*

Modulo 1. Strategia nel business digitale e nei videogiochi

1.1. Aziende Digitali e Videoludiche 1.1.1. Componenti della strategia 1.1.2. Ecosistema digitale e videoludico 1.1.3. Posizionamento strategico	1.2. Il Processo Strategico 1.2.1. Analisi strategica 1.2.2. Selezione delle alternative strategiche 1.2.3. Attuazione della strategia	1.3. Analisi strategica 1.3.1. Interna 1.3.2. Esterna 1.3.3. Matrice SWOT e CAME	1.4. Analisi del Settore Videoludico 1.4.1. Modello delle 5 forze di Porter 1.4.2. Analisi PESTEL 1.4.3. Segmentazione Settoriale
1.5. Analisi del posizionamento competitivo 1.5.1. Creare e monetizzare il valore strategico 1.5.2. Ricerca di una nicchia vs Segmentazione del mercato 1.5.3. Sostenibilità del posizionamento competitivo	1.6. Analisi del contesto economico 1.6.1. Globalizzazione e Internazionalizzazione 1.6.2. Investimento e risparmio 1.6.3. Indicatori di produzione, produttività e occupazione	1.7. Direzione strategica 1.7.1. Un quadro di riferimento per l'analisi della strategia 1.7.2. Analisi dell'ambiente, delle risorse e delle capacità del settore 1.7.3. Attuazione della strategia	1.8. Formulare la Strategia 1.8.1. Strategie aziendali 1.8.2. Strategie generiche 1.8.3. Strategie per il cliente
1.9. Implementazione della Strategia 1.9.1. Pianificazione Strategica 1.9.2. Comunicazione e schema di partecipazione aziendale 1.9.3. Gestione del cambiamento	1.10. I Nuovi Business strategici 1.10.1. Gli oceani blu 1.10.2. L'esaurimento dei miglioramenti crescenti nella curva del valore 1.10.3. Attività a costo marginale zero		

Modulo 2. Direzione di Imprese di Videogiochi

2.1. Settore e catena del valore 2.1.1. Valore nel settore dell'intrattenimento 2.1.2. Elementi della catena del valore 2.1.3. Relazione tra i singoli elementi della catena del valore	2.2. Sviluppatori di Videogiochi 2.2.1. La proposta concettuale 2.2.2. Progettazione creativa e trama del videogioco 2.2.3. Tecnologie applicabili allo sviluppo di videogiochi	2.3. Produttori di console 2.3.1. Componenti 2.3.2. Tipologia e produttori 2.3.3. Generazione di console	2.4. Publisher 2.4.1. Selezione 2.4.2. Gestione dello sviluppo 2.4.3. Generazione di prodotti e servizi
2.5. Distributori 2.5.1. Accordi con i distributori 2.5.2. Modelli di distribuzione 2.5.3. Logistica di distribuzione	2.6. Venditori al dettaglio 2.6.1. Venditori al dettaglio 2.6.2. Orientamento e impegno dei consumatori 2.6.3. Servizi di consulenza	2.7. Produttori di accessori 2.7.1. Accessori per il <i>Gaming</i> 2.7.2. Mercato 2.7.3. Tendenze	2.8. Sviluppatori di Middleware 2.8.1. <i>Middleware</i> nell'industria videoludica 2.8.2. Sviluppo di <i>Middleware</i> 2.8.3. <i>Middleware</i> : tipologie
2.9. Profili professionali nel settore dei videogiochi 2.9.1. <i>Game Designer</i> e Programmatori 2.9.2. Modellatori e texturisti 2.9.3. Animatori e illustratori	2.10. Club professionisti di e-Sports 2.10.1. L'area amministrativa 2.10.2. L'area sportiva 2.10.3. L'area di comunicazione		

Modulo 3. Marketing digitale e trasformazione digitale dei videogiochi

3.1. Strategia in Marketing Digitale

- 3.1.1. *Customer Centric*
- 3.1.2. *Customer Journey e Funnel* di Marketing
- 3.1.3. Progettazione e creazione di un piano di Digital Marketing

3.2. Asset digitali

- 3.2.1. Architettura e Web Design
- 3.2.2. Esperienza Utente-CX
- 3.2.3. *Mobile Marketing*

3.3. Media digitali

- 3.3.1. Strategia e pianificazione dei Media
- 3.3.2. *Display* e programmazione pubblicitaria
- 3.3.3. Digital TV

3.4. Search

- 3.4.1. Sviluppo e implementazione di una Strategia *Search*
- 3.4.2. SEO
- 3.4.3. SEM

3.5. Social Media

- 3.5.1. Progettazione, pianificazione e analisi di una strategia per i *social media*
- 3.5.2. Tecniche di marketing di tipo orizzontale sui *social media*
- 3.5.3. Tecniche di marketing di tipo verticale sui *social media*

3.6. Inbound Marketing

- 3.6.1. *Funnel* dell'Inbound Marketing
- 3.6.2. Generazione di *Content Marketing*
- 3.6.3. Creazione e gestione di *Leads*

3.7. Account Based Marketing

- 3.7.1. Strategia di marketing B2B
- 3.7.2. *Decision Maker* e mappa dei contatti
- 3.7.3. Piano di *Account Based Marketing*

3.8. Email Marketing e Landing Pages

- 3.8.1. Caratteristiche dell'Email Marketing
- 3.8.2. Creatività e *Landing Pages*
- 3.8.3. Campagne e azioni di Email Marketing

3.9. Automatizzazione del Marketing

- 3.9.1. *Marketing Automation*
- 3.9.2. *Big Data* e AI applicati al Marketing
- 3.9.3. Principali soluzioni di *Marketing Automation*

3.10. Metriche, KPI e ROI

- 3.10.1. Metriche chiave e KPI per il Marketing Digitale
- 3.10.2. Soluzioni e strumenti di misura
- 3.10.3. Calcolo e monitoraggio del ROI

06

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

“ *Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Stage di competenze manageriali

Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



07

Profilo dei nostri studenti

Questo corso si rivolge principalmente ai professionisti dell'amministrazione aziendale e ai laureati che desiderino aggiungere alla loro esperienza accademica una qualifica che dimostri che sono in possesso di capacità gestionali efficaci e di successo. Inoltre, il profilo degli studenti che intraprendono questo tipo di specializzazioni è quello di professionisti ambiziosi e con ampie aspettative per il futuro che vogliono dedicare parte del loro tempo al miglioramento personale e professionale.





“

Questo Esperto Universitario ti fornirà le conoscenze necessarie a muoverti a tuo agio in questo settore, per consentirti di sviluppare le tue strategie con cognizione di causa”

Età media

Da **35** a **45** anni

Anni di esperienza



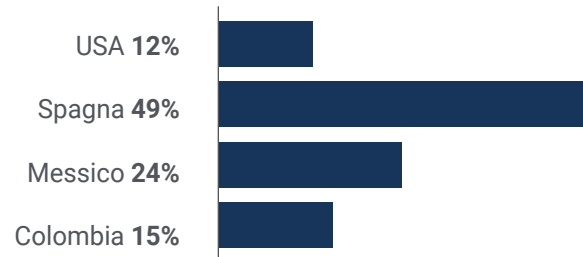
Educazione



Profilo accademico



Distribuzione geografica



Roberto López

Content Manager

“Cercavo una qualifica che mi aiutasse a migliorare le mie conoscenze nella gestione di un settore così concreto e innovativo come quello dei videogiochi. TECH mi ha dato tutto quello che avevo bisogno. Inoltre, i suoi insegnanti hanno saputo guidarmi in ogni momento, quindi ho ottenuto il massimo da questo programma”

08

Direzione del corso

Per il personale docente di questo Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi, TECH ha selezionato il miglior team, qualificato accademicamente, con un ampio background professionale nel settore e con esperienza di insegnamento. I tutor saranno a disposizione degli studenti per risolvere eventuali questioni che sorgono durante il corso e per guidarli sulla strada del successo.



“

L'esperienza del personale docente offre a questa qualifica un plus di qualità, poiché lo studente sarà in grado di imparare da dirigenti in attività, dalle loro tecniche e metodi più efficaci, ma anche dai loro errori”

Direzione



Dott. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer presso Marshals
- ♦ Project Manager Officer presso Sum - The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager presso GroupM (WPP)
- ♦ Docente presso Boluda.com
- ♦ Docente presso Edix (UNIR)
- ♦ Docente associato presso ESIC Business & Marketing School
- ♦ Master in Innovazione e Trasformazione Digitale, Comunicazione Digitale e Contenuti Multimediali all'Università MSMK
- ♦ Product Owner Certification



09

Impatto sulla tua carriera

Lo studio di questa qualifica darà agli studenti l'impulso di cui hanno bisogno per ottenere un notevole miglioramento professionale. Durante il corso acquisiranno conoscenze nel campo della gestione delle imprese di videogiochi che consentiranno loro di diventare leader preparati e in grado di aspirare a obiettivi più elevati.



“

*Questo Esperto Universitario ti
permetterà di sviluppare le tue abilità
manageriali in meno tempo di quanto
ti aspetti”*

Sei pronto a dare una svolta? Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta.

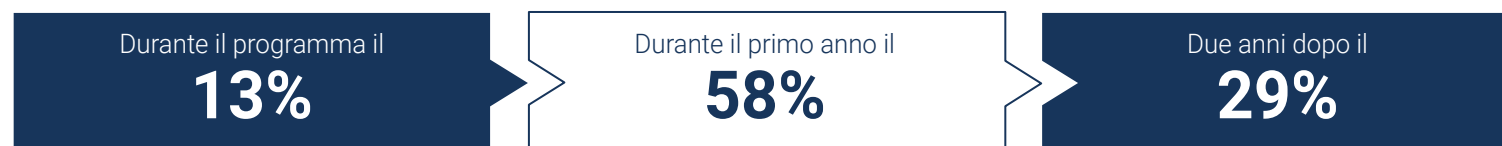
L'Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi di TECH è un programma intensivo che prepara gli studenti ad affrontare sfide e decisioni aziendali nel campo della direzione di aziende di videogiochi. Il suo obiettivo principale è quello di promuovere la sua crescita personale e professionale. Aiutarti a raggiungere il successo.

Se vuoi migliorare te stesso, ottenere un cambiamento positivo a livello professionale e creare una rete di contatti con i migliori, questo è il posto che fa per te.

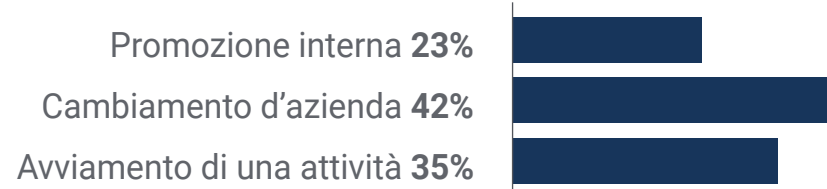
Conoscere il settore dall'interno e con professionisti del settore ti permetterà di sviluppare una capacità critica e professionale molto apprezzata dalle aziende.

L'accesso a posti di lavoro più alti ti consentirà anche di ottenere un notevole aumento salariale.

Momento del cambiamento



Tipo di cambiamento



Miglioramento salariale

La realizzazione di questo programma prevede per i nostri studenti un incremento salariale superiore al **23,5%**



10

Benefici per la tua azienda

Questo Esperto Universitario conferirà al progetto degli studenti un'infinità di vantaggi: dalla conoscenza approfondita dell'industria dei videogiochi, alle abilità teoriche e pratiche necessarie per sviluppare efficacemente il lavoro di gestione. TECH prepara mediante le sue qualifiche imprenditori con caratteristiche uniche e in grado di affrontare sfide e situazioni complesse legate a progetti imprenditoriali o alla gestione efficace di aziende già consolidate.



“

Diventa un manager in possesso di elevate capacità di leadership e abilità uniche grazie a questo Esperto Universitario”

Sviluppare e trattenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

Crescita del talento e del capitale intellettuale

I professionisti apporteranno all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono generare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

02

Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e gli apre nuove vie di crescita professionale all'interno della stessa.

03

Creare agenti di cambiamento

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

04

Incremento delle possibilità di espansione internazionale

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà in contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.



05

Sviluppo di progetti propri

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o svilupparne di nuovi nell'ambito di R&S o di Business Development della sua azienda.

06

Aumento della competitività

Questo programma fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e far crescere l'organizzazione.

11

Titolo

L'Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi**

N° Ore Ufficiali: **450 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Esperto Universitario Direzione di Imprese di Videogiochi

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Esperto Universitario

Direzione di Imprese di Videogiochi

