

Esperto Universitario

Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi





Esperto Universitario Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi

Lingua: Italiano

Modalità: Online

Durata: 6 mesi

Titolo: **TECH** Università Tecnologica

Ore teoriche: 450 o.

Rivolto a: **diplomati e laureati nel campo degli studi aziendali che desiderino ampliare il proprio curriculum professionale e acquisire le competenze necessarie a creare e gestire un modello di business nel settore dei videogiochi.**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/business-school/specializzazione/specializzazione-creazione-gestione-imprese-videogiochi



Indice

01

Benvenuto

pag. 4

02

Perché studiare in TECH?

pag. 6

03

Perché scegliere il nostro programma?

pag. 10

04

Obiettivi

pag. 14

05

Struttura e contenuti

pag. 18

06

Metodologia

pag. 24

07

Profilo dei nostri studenti

pag. 32

08

Direzione del corso

pag. 36

09

Impatto sulla tua carriera

pag. 40

10

Benefici per la tua azienda

pag. 44

11

Titolo

pag. 48

01 Benvenuto

Il boom dell'industria dei videogiochi e la crescente richiesta da parte della società hanno portato molti imprenditori a pensare, nel corso della loro carriera, di fondare un'entità legata a questo tema. Tuttavia, la mancanza di informazioni li ha frenati. Con l'obiettivo di offrire una guida per la Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi, questo corso mette a disposizione le conoscenze necessarie a gestire con successo un progetto digitale basato sugli ultimi sviluppi del settore. Un'opportunità unica per imparare, da esperti e con un programma online, gli aspetti chiave che consentiranno all'azienda di competere con le migliori.



Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi
TECH Università Tecnologica



“

Questo programma ti fornirà gli aspetti chiave per gestire con successo qualsiasi progetto aziendale nel settore dei videogiochi, dando così impulso alla tua carriera professionale"

02

Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande scuola di business 100% online del mondo. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la formazione intensiva di competenze manageriali.



“

TECH è l'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”

In TECH Università Tecnologica



Innovazione

L'università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

"Caso di Successo Microsoft Europa" per aver incorporato l'innovativo sistema multi-video interattivo nei nostri programmi.



Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non è economico. Non è necessario investire eccessivamente per studiare in questa università. Tuttavia, per ottenere un titolo rilasciato da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti.

Il 95%

degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo



Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

+100.000

manager specializzati ogni anno

+200

nazionalità differenti



Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha instaurato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici provenienti dai 7 continenti.

+500

Accordi di collaborazione con le migliori aziende



Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con Tech possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

Gli studenti di TECH provengono da più di 200 nazioni differenti.

TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



Analisi

In TECH esploriamo il tuo lato critico, la tua capacità di affrontare le incertezze, la tua competenza nel risolvere i problemi e risaltare le tue competenze interpersonali.



Eccellenza accademica

Tech fornisce allo studente la migliore metodologia di apprendimento online. L'università unisce il metodo Relearning (una metodologia di apprendimento post-laurea che ha ottenuto un'eccellente valutazione a livello internazionale) al Metodo Casistico. Un difficile equilibrio tra tradizione e avanguardia, visto l'esigente contesto accademico nel quale è inserito.



Economia di scala

TECH è la più grande università online del mondo. Possiede più di 10.000 titoli universitari. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia eccessivamente costoso rispetto ad altre università.



Impara dai migliori del settore

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati in una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico

03

Perché scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di raggiungere il successo professionale nell'ambito dell'alta direzione aziendale.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

Possediamo il personale docente più prestigioso e il programma più completo del mercato, che ci permette di offrire un percorso educativo di altissimo livello accademico"

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i quali:

01

Dare una spinta decisiva alla carriera dello studente

Gli studenti di TECH saranno in grado di prendere le redini del loro futuro e sviluppare il loro pieno potenziale. Grazie a questo programma acquisirai le competenze necessarie per ottenere un cambiamento positivo nella tua carriera e in un breve periodo di tempo.

Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.

02

Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.

03

Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa aprire le porte ad un panorama professionale di grande rilevanza affinché gli studenti possano ottenere il ruolo di manager di alto livello e acquisiscano un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.

04

Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma, verranno presentate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie che consentono allo studente di lavorare in un contesto in continuo cambiamento.

Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.

05

Accesso a una potente rete di contatti

TECH promuove l'interazione dei suoi studenti per massimizzare le opportunità. Si tratta di studenti che condividono le stesse insicurezze, timori e il desiderio di crescere professionalmente. Questa rete consentirà di condividere partner, clienti o fornitori.

Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.

06

Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, considerando le diverse aree dell'azienda.

Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.

07

Migliorerai le *soft skills* e competenze direttive

TECH aiuta gli studenti ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e a migliorare le loro capacità interpersonali al fine di raggiungere una leadership che fa la differenza.

Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una svolta alla tua professione.

08

Farai parte di una comunità esclusiva

Ti offriamo l'opportunità di far parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle Università più prestigiose del mondo: la comunità TECH Università Tecnologica.

Ti diamo l'opportunità di specializzarti con un personale docente di rinomato prestigio internazionale.

04 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi è quello di fornire agli studenti i concetti necessari a mettere in atto, con totale garanzia e fiducia, un progetto relativo a questa industria digitale. Questo è il motivo per cui questo programma non solo avrà un impatto positivo sulla traiettoria imprenditoriale, ma offrirà agli studenti un background professionale molto apprezzato dalle grandi imprese.



“

Questo Esperto Universitario ti permetterà di candidarti a offerte di lavoro di grandi aziende del settore dei videogiochi come Tencent o Riot Game”

TECH rende propri gli obiettivi dei suoi studenti.

Lavoriamo insieme per raggiungerli.

L'Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi preparerà lo studente a:

01

Sviluppare strategie commerciali orientate alle aziende del settore digitale e dei videogiochi

04

Avere un'ampia conoscenza degli elementi principali per la creazione di aziende che possano affermarsi nel mercato dei videogiochi

02

Padroneggiare le aree di management delle aziende



03

Conoscere in dettaglio lo scenario dell'industria videoludica

05

Conoscere in modo dettagliato il funzionamento e la gestione dei progetti

06

Studiare in modo esaustivo gli elementi principali per lo sviluppo di soluzioni innovative e valide per diversi servizi e prodotti videoludici

08

Acquisire le abilità e le competenze più complesse per dirigere modelli e progetti di business nel campo dei videogiochi



09

Acquisire elevati standard nelle tecnologie emergenti e nell'innovazione del settore dei videogiochi

07

Analizzare aspetti quali il processo strategico e la necessità di valutare le diverse variabili necessarie per la formulazione strategica

10

Illustrare gli obiettivi e le funzioni del management strategico nelle aziende del settore digitale e dei videogiochi

05

Struttura e contenuti

Per l'elaborazione del piano di studi di questo Esperto Universitario, TECH ha seguito le linee guida del personale docente, nonché i criteri più rigorosi in materia di qualità dei contenuti. Ecco perché gli studenti troveranno in ogni unità didattica le informazioni più innovative che permetteranno loro di migliorare le conoscenze e acquisire le competenze necessarie a creare e gestire un progetto imprenditoriale in materia di videogiochi.



“

*In soli 6 mesi diventerai un esperto
del settore della Creazione e della
Gestione di Imprese di Videogiochi”*

Piano di studi

Il piano di studi di questo Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi offre, in modalità intensiva e completa, un programma di qualità basato sulle ultime novità del settore e sulle informazioni più attuali e pratiche. Il programma fornirà agli studenti gli aspetti chiave per raggiungere i loro obiettivi professionali e di business e consentirà loro di affrontare sfide più ambiziose durante la loro carriera.

Si tratta di 450 ore distribuite in 6 mesi, con 3 moduli in cui gli studenti troveranno non solo i concetti presentati in formato teorico, ma avranno a disposizione una varietà di materiale aggiuntivo per approfondire ogni sezione. Questo materiale include casi di studio, con i quali gli studenti saranno in grado di applicare le conoscenze apprese e sviluppare una capacità critica basata sulla propria esperienza personale e accademica.

Una buona opportunità di investire sul futuro professionale, in un corso che permetterà loro di conoscere le strategie più efficaci in materia di Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi, e che li aiuterà a ottenere un notevole miglioramento in ambito lavorativo. Tutto ciò, in un programma 100% online, accessibile da qualsiasi dispositivo e in qualsiasi momento.

Questo Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi ha la durata di 6 mesi ed è suddiviso in 3 moduli:

Modulo 1. Creazione di Imprese di Videogiochi

Modulo 2. Gestione dei progetti

Modulo 3. Innovazione



Dove, quando e come si impartisce?

TECH offre la possibilità di svolgere questo Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi completamente online. Durante i 6 mesi della specializzazione, lo studente potrà accedere a tutti i contenuti di questo programma in qualsiasi momento, il che gli consente di autogestire il suo tempo di studio.

*Un'esperienza educativa
unica, chiave e decisiva
per potenziare la tua
crescita professionale e
dare una svolta definitiva.*

Modulo 1. Creazione di Imprese di Videogiochi

1.1. Imprenditorialità

- 1.1.1. Strategia imprenditoriale
- 1.1.2. Il progetto imprenditoriale
- 1.1.3. Metodologie di imprenditorialità agile

1.2. Innovazioni tecnologiche nei Videogiochi

- 1.2.1. Innovazioni nelle console e nelle periferiche
- 1.2.2. Innovazione in *Motion Capture* e *Live Dealer*
- 1.2.3. Innovazione nella grafica e nel software

1.3. Business plan

- 1.3.1. Segmenti e proposta di valore
- 1.3.2. Processi chiave, risorse e partnership
- 1.3.3. Relazioni con i clienti e canali di interazione

1.4. Investimento

- 1.4.1. Investimenti nell'industria dei videogiochi
- 1.4.2. Aspetti critici per l'acquisizione di investimenti
- 1.4.3. Finanziamento delle *Startup*

1.5. Finanze

- 1.5.1. Ricavi ed efficienza
- 1.5.2. Spese operative e di capitale
- 1.5.3. Conto economico e bilancio

1.6. Produzione di videogiochi

- 1.6.1. Strumenti di simulazione della produzione
- 1.6.2. Gestione della produzione programmata
- 1.6.3. Gestione del controllo di produzione

1.7. Gestione delle operazioni

- 1.7.1. Progettazione, ubicazione e manutenzione
- 1.7.2. Gestione della qualità
- 1.7.3. Gestione dell'inventario e della catena di approvvigionamento

1.8. Nuovi modelli di distribuzione online

- 1.8.1. Modelli di logistica online
- 1.8.2. Consegna diretta online e SaaS
- 1.8.3. *Dropshipping*

1.9. Sostenibilità

- 1.9.1. Creazione di valore sostenibile
- 1.9.2. Impegno ambientale, sociale e di governance (ESG)
- 1.9.3. La sostenibilità nella strategia

1.10. Aspetti legali

- 1.10.1. Proprietà intellettuale
- 1.10.2. Proprietà industriale
- 1.10.3. GDPR

Modulo 2. Gestione dei progetti

2.1. Ciclo di vita di un progetto videoludico

- 2.1.1. Fase di ideazione e preproduzione
- 2.1.2. Produzione e fasi finali
- 2.1.3. Fase di post-produzione

2.2. Progetti relativi ai videogiochi

- 2.2.1. Generi
- 2.2.2. *Serious Games*
- 2.2.3. Sottogeneri e nuovi generi

2.3. Struttura di un progetto videoludico

- 2.3.1. Architettura interna
- 2.3.2. Rapporto tra elementi
- 2.3.3. Visione olistica dei videogiochi

2.4. I Videogiochi

- 2.4.1. Aspetti ludici dei videogiochi
- 2.4.2. Progettazione di videogiochi
- 2.4.3. Gamification

2.5. Tecnologia per videogiochi

- 2.5.1. Elementi interni
- 2.5.2. Motori per Videogiochi
- 2.5.3. Influenza della tecnologia e del marketing sulla progettazione

2.6. Ideazione, lancio e realizzazione di progetti

- 2.6.1. Sviluppo preliminare
- 2.6.2. Fasi di sviluppo dei Videogiochi
- 2.6.3. Coinvolgimento dei consumatori nello sviluppo

2.7. Gestire l'organizzazione di un progetto di videogiochi

- 2.7.1. Area Sviluppo e *Publisher*
- 2.7.2. Area operativa
- 2.7.3. Team vendite e Marketing

2.8. Manuale per lo sviluppo dei videogiochi

- 2.8.1. Manuale di progettazione e tecniche dei videogiochi
- 2.8.2. Manuale dello sviluppatore di videogiochi
- 2.8.3. Manuale dei requisiti e delle specifiche tecniche

2.9. Pubblicazione e Marketing di videogiochi

- 2.9.1. Preparazione al *Kick Off* del Videogioco
- 2.9.2. Canali di comunicazione digitale
- 2.9.3. *Delivery*, progresso e monitoraggio del risultato

2.10. Metodologie agili applicabili a progetti di videogiochi

- 2.10.1. *Design and Visual Thinking*
- 2.10.2. *Lean Startup*
- 2.10.3. *Scrum Development and Sales*

Modulo 3. Innovazione

3.1. Strategia e innovazione

- 3.1.1. Innovazione nei Videogiochi
- 3.1.2. Gestione dell'innovazione nei videogiochi
- 3.1.3. Modelli di innovazione

3.2. Talento innovativo

- 3.2.1. Implementare la cultura dell'innovazione nelle organizzazioni
- 3.2.2. Talento
- 3.2.3. Mappa della cultura dell'innovazione

3.3. Guida e gestione dei talenti nell'economia digitale

- 3.3.1. Ciclo di vita del talento
- 3.3.2. Rilevare i fattori di condizionamento generazionale
- 3.3.3. Ritenzione: *Engagement*, fidelizzazione, clienti

3.4. Modelli di business nell'innovazione dei videogiochi

- 3.4.1. Innovazione nei modelli di business
- 3.4.2. Strumenti per l'innovazione aziendale
- 3.4.3. *Business Model Navigator*

3.5. Gestione di progetti di innovazione

- 3.5.1. Cliente e processo di innovazione
- 3.5.2. Progettazione della proposta di valore
- 3.5.3. Organizzazioni esponenziali

3.6. Metodologie agili per l'innovazione

- 3.6.1. Metodologia *Design Thinking* e *Lean Startup*
- 3.6.2. Modelli agili per la gestione dei progetti: *Kanban* e *Scrum*
- 3.6.3. *Lean Canvas*

3.7. Gestire la convalida dell'innovazione

- 3.7.1. Prototipazione (PMV)
- 3.7.2. Convalida del cliente
- 3.7.3. Orientare o preservare

3.8. Innovazione nei processi

- 3.8.1. Opportunità di innovazione nei processi
- 3.8.2. *Time-to-Market*, riduzione delle attività non a valore aggiunto ed eliminazione dei difetti
- 3.8.3. Strumenti metodologici per l'innovazione nei processi

3.9. Tecnologie disruptive

- 3.9.1. Tecnologie di ibridazione fisico-digitale
- 3.9.2. Tecnologie di comunicazione ed elaborazione dati
- 3.9.3. Tecnologie applicate alla gestione

3.10. Il ritorno dell'investimento nell'innovazione

- 3.10.1. Strategie di monetizzazione dei dati e cespiti di innovazione
- 3.10.2. Il ROI dell'innovazione. Linee guida generali
- 3.10.3. Imbuti



Il miglior programma con cui implementare nella tua carriera gli aspetti chiave per raggiungere il successo aziendale"

06

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

“ *Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



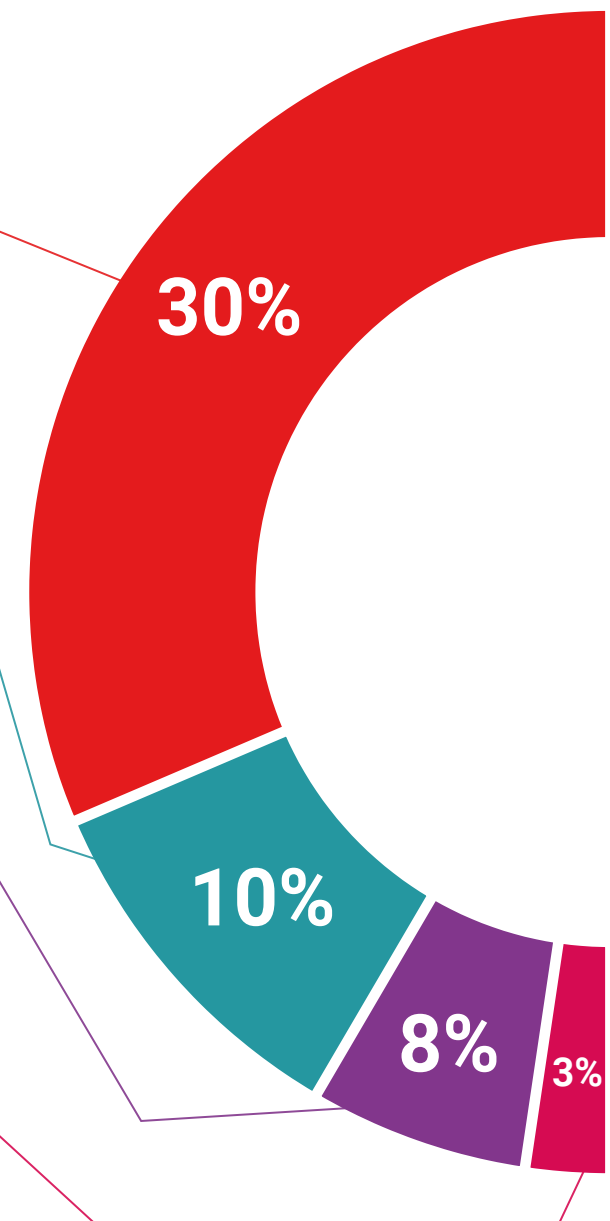
Stage di competenze manageriali

Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



07

Profilo dei nostri studenti

Questo programma in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi si rivolge principalmente a due tipi di studenti che condividono lo stesso obiettivo: migliorare la carriera e garantire il successo dei propri progetti. Da un lato, il programma è rivolto agli imprenditori che sono interessati all'industria dei videogiochi e vedono in essa un'opportunità per la loro attività. Tuttavia, potrebbe interessare anche agli imprenditori che vogliono migliorare la loro carriera lavorativa e candidarsi a posizioni dirigenziali e responsabili.





“

Questo Esperto Universitario approfondisce le strategie di monetizzazione dei dati e degli asset nell'innovazione per rendere i tuoi investimenti più sicuri e produttivi"

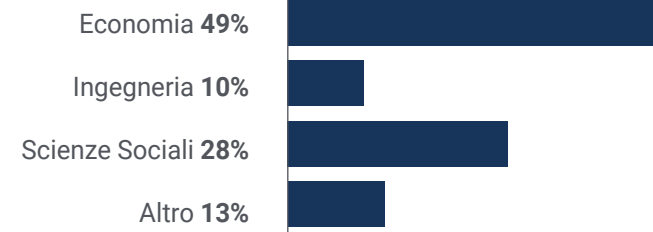
Età media

Da **35** a **45** anni

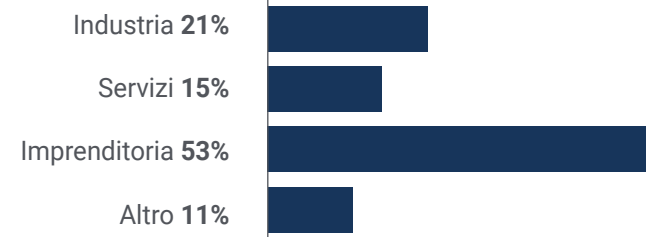
Anni di esperienza



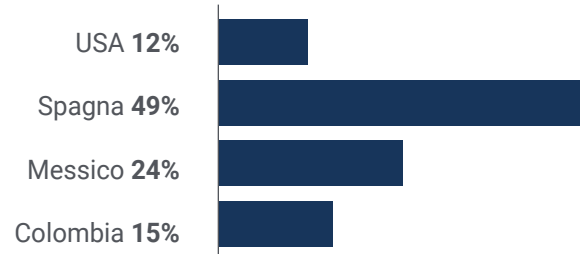
Educazione



Profilo accademico



Distribuzione geografica



Davinia Fuentes

Lead Developer

"Cercavo una qualifica che fosse all'altezza della domanda di lavoro. E con questo Esperto Universitario non solo ho imparato tutto ciò che ho bisogno di sapere per creare e gestire un'impresa di videogiochi, ma ho anche investito tempo nel miglioramento delle mie capacità di leadership di un progetto e della mia carriera professionale"

08

Direzione del corso

Il personale docente di questo Esperto Universitario è composto da professionisti nell'area della Creazione e della Gestione di Imprese, il che offre al corso un carattere proprio e dinamico, basato sull'esperienza di lavoro di questi esperti. Ciò consentirà agli studenti di addentrarsi nella realtà del settore e imparare, con l'aiuto di esperti, tutto ciò che devono sapere per gestire e guidare un progetto di successo nell'industria digitale e dei videogiochi.



“

L'esperienza del personale docente ti consentirà di raggiungere i tuoi obiettivi professionali"

Direzione



Dott. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer presso Marshals
- ♦ Project Manager Officer presso Sum - The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager presso GroupM (WPP)
- ♦ Docente presso Boluda.com
- ♦ Docente presso Edix (UNIR)
- ♦ Docente associato presso ESIC Business & Marketing School
- ♦ Master in Innovazione e Trasformazione Digitale, Comunicazione Digitale e Contenuti Multimediali all'Università MSMK
- ♦ Product Owner Certification



09

Impatto sulla tua carriera

Il completamento di questo Esperto Universitario permetterà agli studenti di acquisire la preparazione teorica e pratica per affrontare qualsiasi progetto di Creazione o Gestione di Imprese dedicate all'industria dei videogiochi. Ciò si rifletterà nella loro capacità risolutiva e nelle loro competenze professionali, che consentiranno loro di distinguersi dagli altri professionisti del loro ambiente. Inoltre, in breve tempo, darà impulso alla loro carriera lavorativa, aprendo la possibilità di ottenere maggiori e migliori opportunità di lavoro.



“

Grazie a questo Esperto Universitario diventerai un manager con capacità di leadership uniche e sarai in grado di affrontare con successo tutte le sfide che si presentino nella tua carriera professionale"

Sei pronto a dare una svolta? Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta.

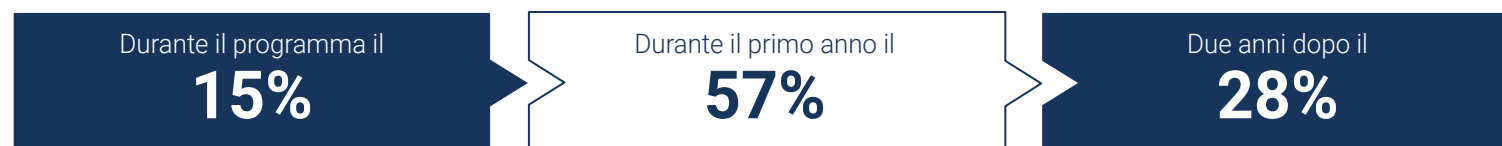
L'Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi di TECH è un programma intensivo che prepara gli studenti ad affrontare sfide e decisioni aziendali nel campo della Creazione e della Gestione Aziendale di Videogiochi. Il suo obiettivo principale è quello di promuovere la sua crescita personale e professionale. Aiutarti a raggiungere il successo.

Se si vuole migliorare, ottenere un cambiamento positivo a livello professionale e creare una rete con i migliori contatti, TECH è il posto giusto.

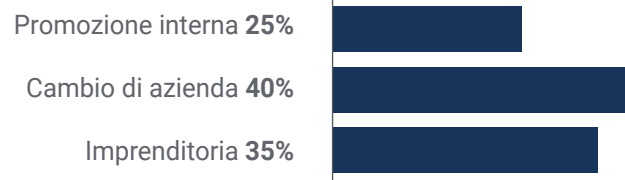
Conoscerai i diversi modelli di business delle aziende dedicate ai videogiochi, le loro caratteristiche e il loro modus operandi, il che ti permetterà di sviluppare una strategia di successo.

Questa qualifica ti permetterà di candidarti a posti di lavoro più importanti, e ottenere così un notevole miglioramento salariale.

Momento del cambiamento professionale dei nostri alunni

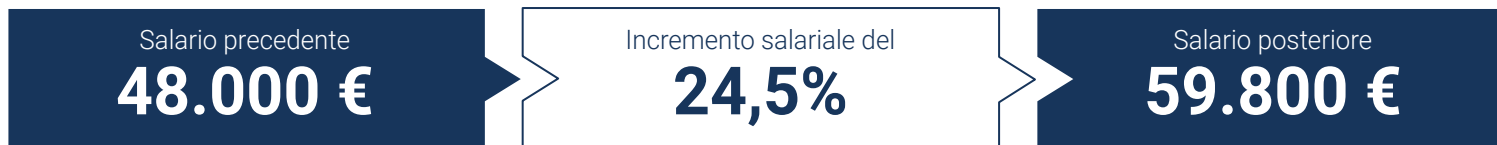


Tipo di cambiamento



Miglioramento salariale

Gli studenti che hanno portato a termine questo programma hanno ottenuto un incremento salariale superiore al **24,5%**



10

Benefici per la tua azienda

L'azienda che dispone di professionisti qualificati con questo Esperto Universitario avrà maggiori opportunità. Gli studenti di questo corso acquisiranno competenze uniche per superare sfide ambiziose, raggiungere obiettivi complessi e gestire situazioni che richiedono il coinvolgimento di manager esperti con capacità di leadership intrinseche. In breve: professionisti altamente qualificati contribuiranno al successo dell'impresa con le loro capacità di creazione e gestione di progetti imprenditoriali nel settore dei videogiochi.



“

Iscriviti ora e cogli l'opportunità di raggiungere il successo professionale in soli 6 mesi e con la comodità offerta da un corso 100% online"

Sviluppare e trattenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

Crescita del talento e del capitale intellettuale

I professionisti apporteranno all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono generare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

02

Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e gli apre nuove vie di crescita professionale all'interno della stessa.

03

Creare agenti di cambiamento

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

04

Incremento delle possibilità di espansione internazionale

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà in contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.



05

Sviluppo di progetti propri

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o svilupparne di nuovi nell'ambito di R&S o di Business Development della sua azienda

06

Aumento della competitività

Questo programma fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e far crescere l'organizzazione.

11

Titolo

L'Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi**

Ore Ufficiali: **450 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Esperto Universitario Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi

Lingua: Italiano

Modalità: Online

Durata: 6 mesi

Titolo: **TECH** Università Tecnologica

Ore teoriche: 450 o.

Esperto Universitario

Creazione e Gestione di Imprese di Videogiochi

