

# Esperto Universitario

## Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso





## Esperto Universitario Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online
- » Rivolto a: Laureati che abbiano precedentemente conseguito una qualsiasi qualifica di studio nel campo delle Scienze Sociali e Giuridiche, Amministrative e Aziendali, nonché nell'ambito del Marketing e della Pubblicità.

Accesso al sito web: [www.techtitude.com/it/business-school/specializzazione/specializzazione-business-settore-gaming-e-sports-metaverso](http://www.techtitude.com/it/business-school/specializzazione/specializzazione-business-settore-gaming-e-sports-metaverso)

# Indice

01

Benvenuto

---

*pag. 4*

02

Perché studiare in TECH?

---

*pag. 6*

03

Perché scegliere il nostro programma?

---

*pag. 10*

04

Obiettivi

---

*pag. 14*

05

Struttura e contenuti

---

*pag. 20*

06

Metodologia

---

*pag. 28*

07

Profilo dei nostri studenti

---

*pag. 36*

08

Direzione del corso

---

*pag. 40*

09

Impatto sulla tua carriera

---

*pag. 46*

10

Benefici per la tua azienda

---

*pag. 50*

11

Titolo

---

*pag. 54*

# 01 Benvenuto

Lo sviluppo della tecnologia 5G, la connettività e la costante evoluzione dell'ambiente digitale determinata dal Metaverso pongono nuove opportunità e sfide per l'industria dell'intrattenimento. L'adattamento del settore *gaming* e degli *e-Sports* agli ambienti virtuali ha favorito l'interazione tra gli utenti, che ha portato a un aumento significativo del numero di giocatori che scelgono questi titoli per il loro tempo libero, nonostante si tratti di un settore recente e ancora in fase iniziale. Per questo motivo, le opportunità di business sono immense, poiché si tratta di un settore in evoluzione con ampi margini di crescita. In base a ciò, TECH e il suo team di esperti hanno sviluppato un programma attraverso il quale lo studente sarà in grado di approfondire i dettagli dell'industria virtuale, i suoi ecosistemi e i principali attori, nonché le principali strategie finanziarie per realizzare progetti di successo.



Esperto Universitario in Business del Settore  
Gaming & E-Sports nel Metaverso.  
TECH Università Tecnologica



“

*Ti piacerebbe dirigere un progetto di Metaverso nello stile di Neal Stephenson? Grazie a questo Esperto Universitario sarai in grado di creare il tuo Snow Crash e di avere successo nell'industria virtuale"*

02

# Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande business school del mondo che opera al 100% in modalità online. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la preparazione intensiva di competenze manageriali.



“

*TECH è un'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”*

## In TECH Università Tecnologica



### Innovazione

L'Università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

*"Caso di Successo Microsoft Europa"* per aver incorporato l'innovativo sistema multivideo interattivo nei nostri programmi.



### Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non si basa su criteri economici. Non è necessario effettuare un grande investimento per studiare in questa Università. Tuttavia, per ottenere una qualifica rilasciata da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti...

**95 %** | degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo.



### Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

**+100000**

manager specializzati ogni anno

**+200**

nazionalità differenti



### Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e con professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha sviluppato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici dei 7 continenti.

**+500**

accordi di collaborazione con le migliori aziende



### Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



### Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con TECH possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

Gli studenti di TECH provengono da oltre 200 nazioni differenti.

TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



### Analisi

---

In TECH esploriamo il lato critico dello studente, la sua capacità di mettere in dubbio le cose, la sua competenza nel risolvere i problemi e le sue capacità interpersonali.



### Eccellenza accademica

---

TECH offre agli studenti la migliore metodologia di apprendimento online. L'università combina il metodo *Relearning* (la metodologia di apprendimento post-laurea meglio valutata a livello internazionale), con i casi di studio. Tradizione e avanguardia in un difficile equilibrio e nel contesto del più esigente itinerario educativo.



### Economia di scala

---

TECH è la più grande università online del mondo. Dispone di oltre 10.000 corsi universitari di specializzazione universitaria. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia così costoso come in altre università.



### Impara con i migliori

---

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati a offrire una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



*In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico*

03

# Perché scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di ottenere il successo professionale nell'ambito della gestione aziendale.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

*Disponiamo del personale docente più prestigioso e del programma più completo del mercato, il che ci permette di offrire una preparazione di altissimo livello accademico"*

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i seguenti:

**01**

### Dare una spinta decisiva alla carriera di studente

Studiando in TECH, lo studente può prendere le redini del suo futuro e sviluppare tutto il suo potenziale. Completando il nostro programma acquisirà le competenze necessarie per ottenere un cambio positivo nella sua carriera in poco tempo.

*Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.*

**02**

### Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

*La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.*

**03**

### Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa avere accesso ad un panorama professionale di grande rilevanza, che permette agli studenti di ottenere un ruolo di manager di alto livello e di possedere un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

*Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.*

**04**

### Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma vengono mostrate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie per svolgere il lavoro professionale in un contesto in continuo cambiamento.

*Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.*

05

### Accesso a un'importante rete di contatti

TECH crea reti di contatti tra i suoi studenti per massimizzare le opportunità. Studenti con le stesse preoccupazioni e il desiderio di crescere. Così, sarà possibile condividere soci, clienti o fornitori.

*Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.*

06

### Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, tenendo conto delle diverse aree dell'azienda.

*Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.*

07

### Migliorare le *soft skills* e le competenze direttive

TECH aiuta lo studente ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e migliorare le capacità interpersonali per diventare un leader che faccia la differenza.

*Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una spinta alla tua professione.*

08

### Farai parte di una comunità esclusiva

Lo studente farà parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle università più prestigiose del mondo: la comunità di TECH Università Tecnologica.

*Ti diamo l'opportunità di specializzarti grazie a un personale docente di reputazione internazionale.*

# 04 Obiettivi

Le possibilità di business che si sono aperte con lo sviluppo del Metaverso e l'inclusione in esso del settore del *gaming* e degli *e-Sports* hanno dato agli esperti di TECH un'idea: creare una qualifica attraverso la quale gli studenti interessati a questo campo possano specializzarsi al 100% online e in soli 6 mesi di preparazione. È così che nasce questo Esperto Universitario, con l'obiettivo di fornire tutte le informazioni necessarie per acquisire le conoscenze più esaustive e innovative che porteranno la loro carriera ai vertici del settore.



“

*Quanto più ambiziosi sono i tuoi obiettivi, tanto maggiori saranno i risultati che potrai ottenere da questo Esperto Universitario. Non preoccuparti se sei molto esigente, perché TECH ti darà tutto ciò di cui hai bisogno per raggiungerli"*

TECH fa suoi gli obiettivi dei suoi studenti.  
Lavoriamo insieme per raggiungerli.

L'Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso preparerà lo studente a:

01

Analizzare l'impatto dell'*Opensource* sullo sviluppo dell'ecosistema del Metaverso

04

Organizzare i partecipanti dell'ecosistema e comprendere il loro ruolo

02

Analizzare il ruolo delle comunità nell'evoluzione dell'ecosistema



03

Riflettere sul nuovo contesto sociale dell'era esponenziale

05

Approfondire i progetti sviluppando Metaversi insieme a un ecosistema

06

Esplorare le opportunità di business che abilitano gli ecosistemi

08

Determinare i videogiochi più influenti della storia fino al concetto di Metaverso



09

Stabilire come sono emersi e il contributo dei videogiochi multiplayer online quando hanno iniziato a diventare popolari e quali esperienze hanno spostato negli ambienti virtuali oggi

07

Comprendere la necessità di creare un ecosistema per offrire una visione completa

10

Analizzare la situazione attuale dell'industria dei videogiochi e i diversi modelli di business che facilitano la fattibilità dei loro progetti

11

Approfondire la definizione di *play to earn* per capire le differenze concettuali rispetto al modello *play & earn*

14

Essere in grado di applicare gli strumenti forniti dalla tecnologia attuale per creare sinergie tra mercati specializzati come quello degli *e-Sports* e il *Metaverso*

12

Spiegare a cosa si riferisce quando si parla di paradigma *player-inverter* per essere in grado di determinare e studiare target specifici all'interno del settore



13

Essere in grado di distinguere in modo dettagliato le esperienze interattive dei giochi Stabilire le differenze tra i due concetti per definire gli obiettivi da raggiungere all'interno del business

15

Raggiungere una comprensione generale del panorama finanziario tradizionale, delle sue carenze e dei suoi punti di forza

16

Determinare la motivazione della finanza decentralata e le soluzioni che apportano

18

Scoprire come funzionano le principali piattaforme dell'ecosistema



19

Esaminare i concetti intermedi di finanza decentralata applicati ai progetti Web3

17

Sviluppare i concetti fondamentali della finanza decentralizzata

20

Analizzare i casi d'uso della finanza decentralizzata nel Metaverso

05

# Struttura e contenuti

TECH investe centinaia di ore nello sviluppo di ogni suo programma. Per questo motivo, i suoi percorsi di studio sono il risultato dello sforzo e della perseveranza di un team di esperti che si impegna a creare sempre i migliori contenuti, adattati alle specifiche del settore, alla domanda del mercato e all'immediata attualità della materia. Tutto questo è raccolto in un formato comodo e accessibile al 100% online, che offre agli studenti l'opportunità di organizzare la propria esperienza accademica in modo personalizzato e perfettamente compatibile con la propria vita lavorativa e personale.



“

*L'utilizzo della metodologia Relearning nello sviluppo di questo programma ti farà risparmiare ore di studio senza rinunciare a una preparazione completa. Hai dei dubbi? Iscriviti subito e TECH te lo dimostrerà"*

## Piano di studi

Il programma di studi di questo Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso è stato sviluppato sulla base delle attuali esigenze del settore imprenditoriale, adattando i suoi contenuti alle richieste della domanda di lavoro. In questo modo, TECH garantisce un'esperienza accademica altamente didattica in cui, oltre ad acquisire le conoscenze più complete e specialistiche, lo studente sarà preparato ad entrare immediatamente nel mercato degli ambienti virtuali.

Attraverso le 450 ore di preparazione, sarà in grado di approfondire gli ultimi sviluppi in Business del Settore *gaming & e-Sports* come porta d'accesso al Metaverso, approfondendo i canali fisici e digitali più efficaci per raggiungere un pubblico più ampio e variegato.

Si concentrerà inoltre sugli ecosistemi e sugli aspetti chiave coinvolti in tali progetti, con particolare attenzione agli utenti e alla loro domanda.

Infine, il programma riunisce informazioni all'avanguardia relative agli investimenti e alla finanza decentralizzata nei progetti virtuali, per consentire agli studenti di massimizzare i profitti ottimizzando i costi e riducendo le perdite.

In questo modo, acquisirà un grado di specializzazione molto elevato, al pari dei migliori esperti del settore. Inoltre, l'inserimento di questa qualifica nel tuo CV darà accesso ad un futuro lavorativo più prospero e di successo, in cui sarà in grado di raggiungere anche gli obiettivi di carriera più ambiziosi. Si tratta quindi di un'opportunità accademica unica per diventare il prossimo imprenditore di fama nel settore del Metaverso in soli 6 mesi di preparazione e al 100% online.

Questo Esperto Universitario ha la durata di 6 mesi e si divide in 3 moduli:

### Modulo 1

*Industria gaming e e-Sports come accesso al Metaverso*

### Modulo 2

*Ecosistema e attori principali nel Metaverso*

### Modulo 3

*Investimenti e Finanze Decentralizzate (DeFi) nel Metaverso*



### **Dove, quando e come si impartisce?**

TECH offre la possibilità di svolgere questo Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso Durante i 6 mesi della specializzazione, lo studente potrà accedere a tutti i contenuti di questo programma in qualsiasi momento, il che gli consente di autogestire il suo tempo di studio.

*Un'esperienza educativa unica,  
chiave e decisiva per potenziare la  
tua crescita professionale e dare  
una svolta definitiva.*

**Modulo 1** Industria *gaming* e *e-Sports* come accesso al Metaverso

**1.1. Metaverso attraverso i videogiochi**

- 1.1.1. Esperienze interattive
- 1.1.2. Crescita e posizionamento di mercato
- 1.1.3. Maturità del settore

**1.2. Il terreno di coltura dei Metaversi attuali**

- 1.2.1. MMOs
- 1.2.2. *Second Life*
- 1.2.3. PlayStation Home

**1.3. Un metaverso multiplatforma. Rivoluzione di massa del concetto**

- 1.3.1. Neal Stephenson e il suo *Snow Crash*
- 1.3.2. Dalla fantascienza alla realtà
- 1.3.3. Mark Zuckerberg Meta. Rivoluzione di massa del concetto

**1.4. Stato dell'industria dei videogiochi. Piattaforme o canali del Metaverso**

- 1.4.1. Uso nell'industria dei videogiochi
- 1.4.2. Piattaforme o canali del Metaverso
- 1.4.3. Proiezioni economiche per i prossimi anni
- 1.4.4. Come sfruttare al meglio le eccellenti condizioni di forma del settore?

**1.5. Modelli di business: F2P vs Premium**

- 1.5.1. *Free to play* o F2P
- 1.5.2. Premium
- 1.5.3. Modelli ibridi. Proposte alternative

**1.6. *Play to earn***

- 1.6.1. Il successo di *CryptoKitties*
- 1.6.2. *Axie Infinity*. Altri casi di successo
- 1.6.3. Usura del *Play-to-earn* e la creazione del *Play&Earn*

**1.7. GameFi: Paradigma giocatore-invitatore**

- 1.7.1. GameFi
- 1.7.2. Videogiochi come lavoro
- 1.7.3. Rottura del modello classico di divertimento

**1.8. Il Metaverso nell'ecosistema tradizionale dell'industria**

- 1.8.1. Pregiudizi degli affezionati, cattiva immagine diffusa
- 1.8.2. Difficoltà tecnologiche e di attuazione
- 1.8.3. Mancanza di maturità

**1.9. Metaverso: Interattività vs Esperienza di gioco**

- 1.9.1. Esperienza interattiva e di gioco
- 1.9.2. Tipi di esperienza nei Metaversi attuali
- 1.9.3. Equilibrio perfetto tra le due

**1.10. Metaverso per gli e-Sports**

- 1.10.1. Difficoltà dei dispositivi per crescere
- 1.10.2. Metaverso: esperienze immersive, comunità e club esclusivi
- 1.10.3. Monetizzazione degli utenti tramite tecnologia *Blockchain*

**Modulo 2. Ecosistema e attori principali nel Metaverso**

**2.1. Ecosistemi di innovazione aperta nell'industria del Metaverso**

- 2.1.1. La collaborazione nello sviluppo di ecosistemi aperti
- 2.1.2. Ecosistemi di innovazione aperta nell'industria del Metaverso
- 2.1.3. Impatto dell'ecosistema sulla crescita del Metaverso

**2.2. Progetti *opensource*. Catalizzatori dello sviluppo tecnologico**

- 2.2.1. *L'Opensource* come acceleratore dell'innovazione
- 2.2.2. Integrazione dei progetti *Opensource* Visione completa
- 2.2.3. Standard e tecnologie aperte come acceleratori

**2.3. Comunità del Web 3.0**

- 2.3.1. Il processo di creazione e sviluppo delle comunità
- 2.3.2. Contributo delle comunità al progresso tecnologico
- 2.3.3. Comunità Web 3.0. più rilevanti

**2.4. Reti e relazioni sociali sul web**

- 2.4.1. Tecnologie che facilitano nuove forme di relazione
- 2.4.2. Ambienti fisici e digitali in cui costruire comunità Web3
- 2.4.3. L'evoluzione dei social network Web2 verso la Web3

**2.5. Utenti, aziende ed ecosistema. Progressi nel Metaverso**

- 2.5.1. I Metaversi con la visione del Web 3.0. 2.5.2. Le aziende che investono nel Metaverso
- 2.5.3. L'ecosistema che offre una soluzione completa

**2.6. Creatori di contenuti nel Metaverso**

- 2.6.1. I nomadi digitali
- 2.6.2. Organizzazioni, costruttori di un nuovo canale di relazione con i loro clienti
- 2.6.3. Influencers, *streamers* o *gamers* come *early adopters*

**2.7. Fornitori di esperienze nel Metaverso**

- 2.7.1. Canali di vendita reiventati
- 2.7.2. Esperienza immersiva
- 2.7.3. Personalizzazione equa e trasparente

**2.8. Decentramento e infrastruttura tecnologica nel Metaverso**

- 2.8.1. Tecnologie distribuite e decentrate
- 2.8.2. *Proof of Work* vs. *Proof of Stake*
- 2.8.3. Strati tecnologici chiave per l'evoluzione del Metaverso

**2.9. Interfaccia umana, dispositivi elettronici che abilitano l'esperienza del Metaverso**

- 2.9.1. L'esperienza offerta dai dispositivi tecnologici esistenti
- 2.9.2. Tecnologie avanzate nel Metaverso
- 2.9.3. La realtà estesa (XR) come Immersione nel Metaverso

**2.10. Incubatori, acceleratori e veicoli di investimento nel Metaverso**

- 2.10.1. Incubatori e acceleratori per sviluppare Business nel Metaverso
- 2.10.2. Finanziamenti e investimenti nel Metaverso
- 2.10.3. Attrazione dello "*Smart Capital*"

### Modulo 3. Investimenti e Finanze Decentralizzate (DeFi) nel Metaverso

#### 3.1. Le Finanze Decentralizzate (DeFi) nel Metaverso

- 3.1.1. Le finanze decentralizzate
- 3.1.2. Le finanze in un ambiente decentralizzato
- 3.1.3. Applicazione delle finanze decentralizzate

#### 3.2. Concetti finanziari avanzati applicati alle DeFi

- 3.2.1. Offerta di moneta e inflazione
- 3.2.2. Fatturato e margine
- 3.2.3. Garanzia e prestazioni

#### 3.3. Modelli di business DeFi applicati a Metaverso

- 3.3.1. *Lending e Yield Farming*
- 3.3.2. Sistemi di pagamento
- 3.3.3. Servizi bancari e assicurativi

#### 3.4. Piattaforme DeFi applicate al Metaverso

- 3.4.1. DEXes
- 3.4.2. *Wallets*
- 3.4.3. Strumenti analitici

#### 3.5. *Cash Flow* nei progetti DeFi incentrati sul metaverso

- 3.5.1. *Cash Flow* nei Progetti DeFi
- 3.5.2. Fonti di *Cash Flow*
- 3.5.3. Volume vs Margine

#### 3.6. *Token economics* Utilità nel Metaverso

- 3.6.1. *Token economics*
- 3.6.2. Utilità del *Token*
- 3.6.3. Sostenibilità del *Token*

#### 3.7. Governance DeFi focalizzata sul Metaverso

- 3.7.1. Governance DeFi
- 3.7.2. Modello di Governance
- 3.7.3. SWOT

#### 3.8. Il senso della DeFi nel Metaverso

- 3.8.1. Sinergie tra DeFi e Metaverso
- 3.8.2. Valore della DeFi nel Metaverso
- 3.8.3. Crescita del Metaverso attraverso la DeFi

#### 3.9. DeFi nel Metaverso: casi d'uso

- 3.9.1. DeFi nel Metaverso. Casi d'uso
- 3.9.2. Modelli di business nativi Web3
- 3.9.3. Modelli di business ibridi

#### 3.10. Il futuro DeFi nel Metaverso

- 3.10.1. Soggetti rilevanti
- 3.10.2. Linee di sviluppo
- 3.10.3. Adozione di massa



“

*Tra i punti di riferimento di questo Esperto Universitario c'è la conoscenza completa degli ambienti fisici e digitali per la costruzione di comunità Web 3.0"*

06

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*



## La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

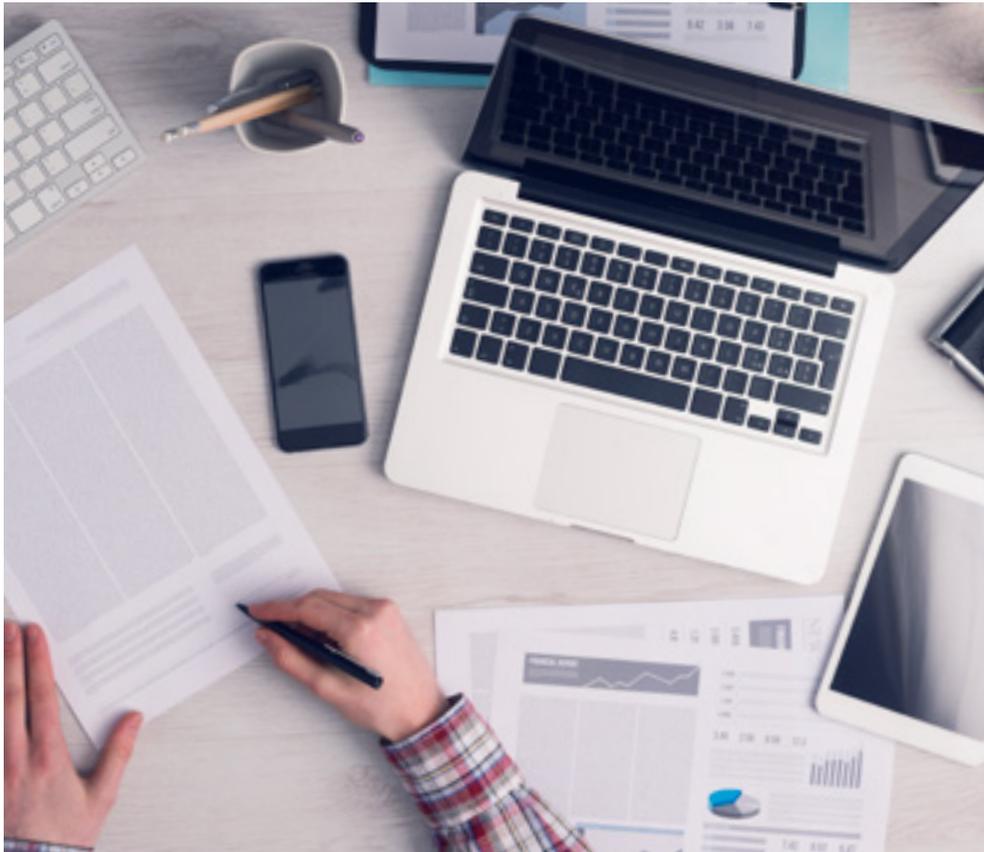
Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.*



*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

“

*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

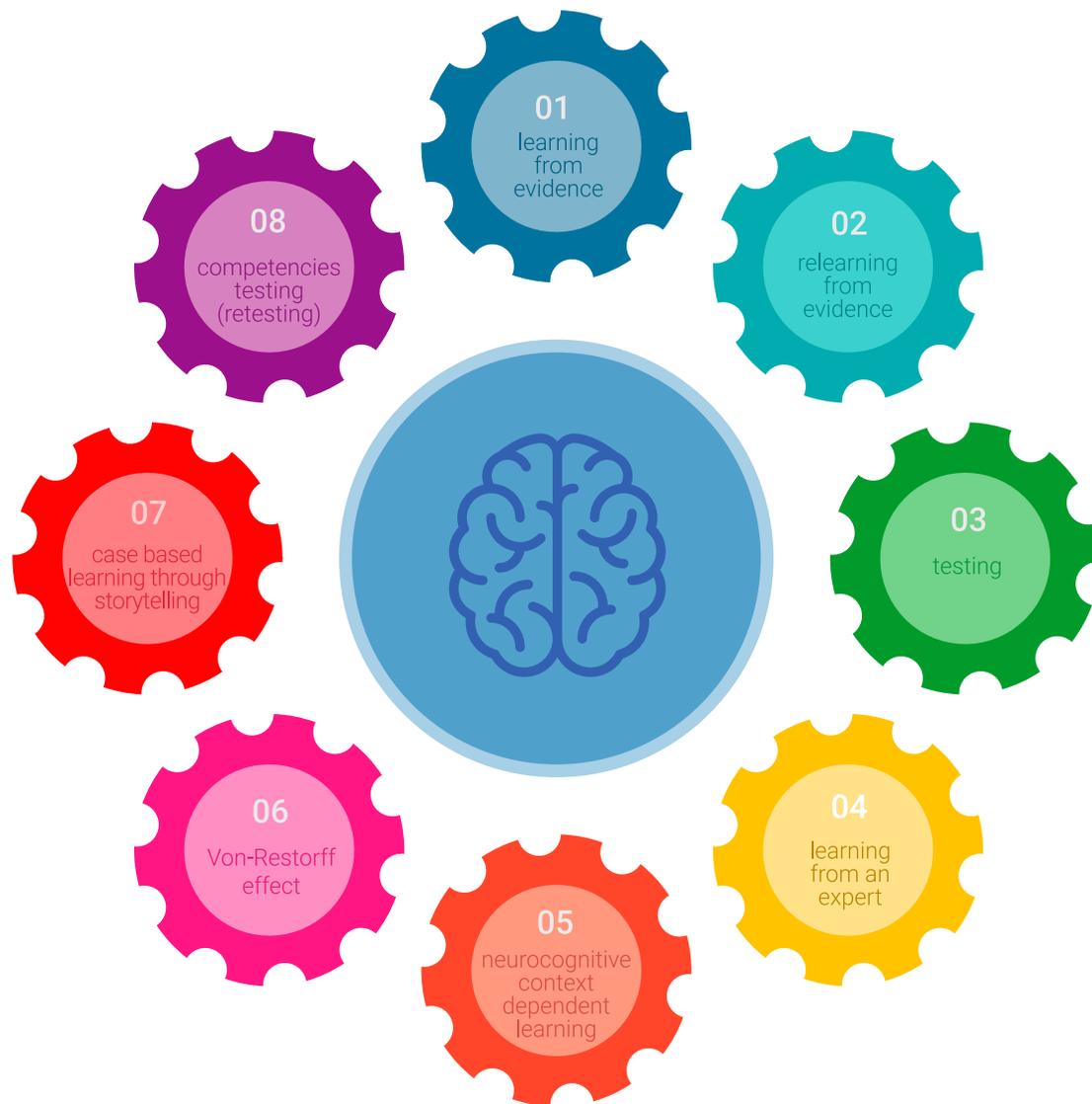
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





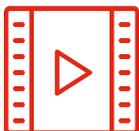
Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



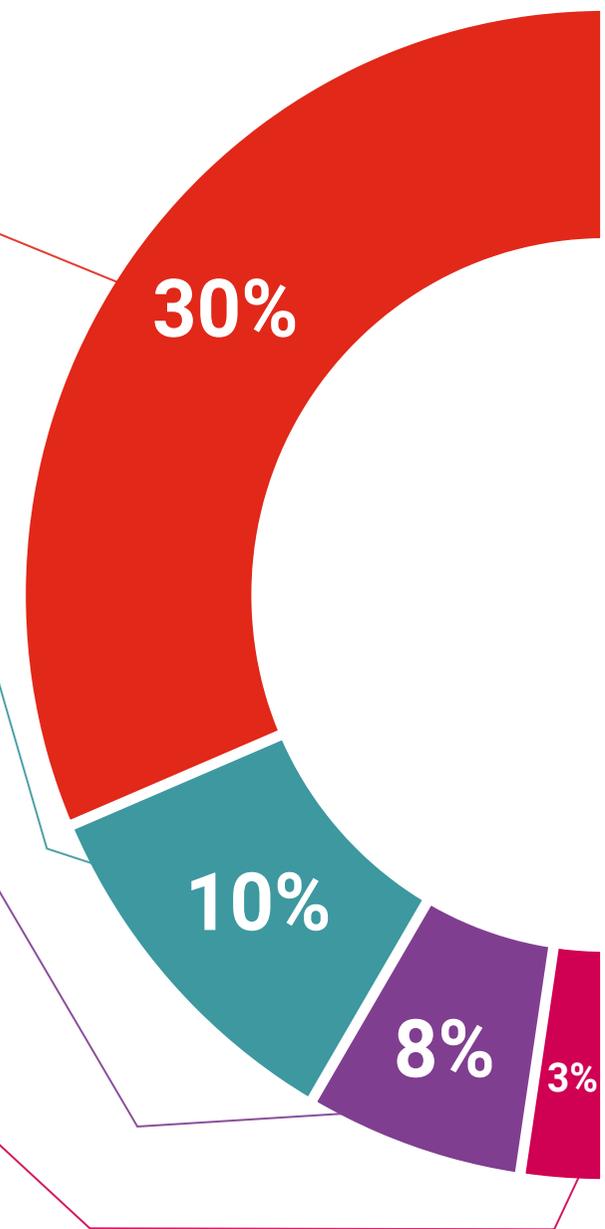
#### Stage di competenze manageriali

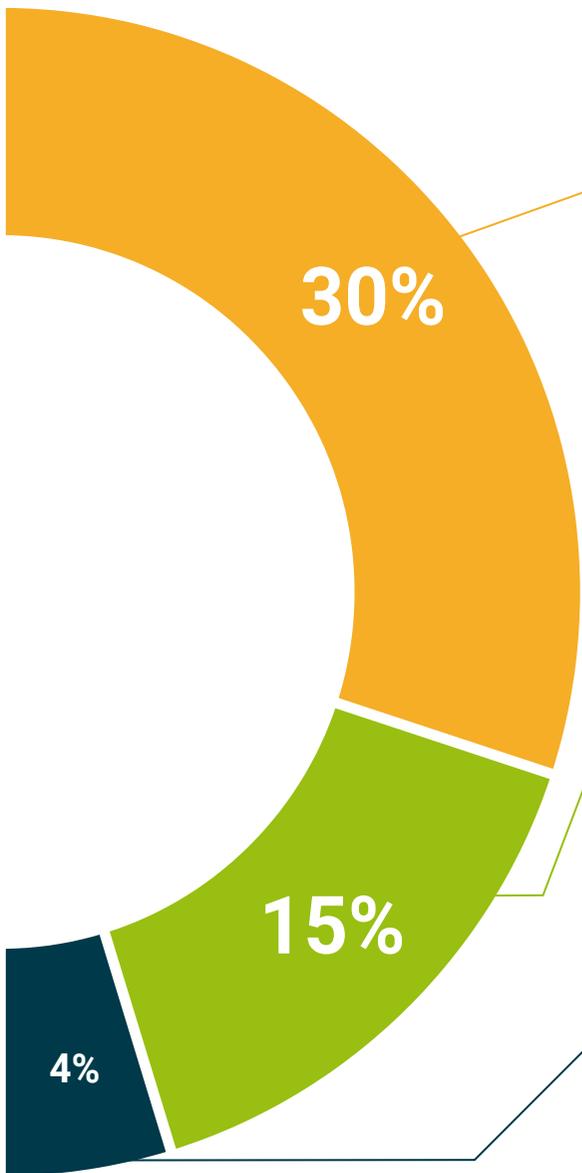
Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### **Casi di Studio**

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



#### **Riepiloghi interattivi**

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### **Testing & Retesting**

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



07

# Profilo dei nostri studenti

L'Esperto Universitario si rivolge a Studenti e Laureati che abbiano precedentemente conseguito una qualsiasi delle seguenti qualifiche nel campo delle Scienze Sociali e Giuridiche, Amministrative ed Economiche, nonché a coloro che si siano specializzati nell'area dell'Ingegneria e dell'Informatica con interesse per il settore del Metaverso.

La diversità dei partecipanti, con diversi background accademici e di varie nazionalità, costituisce l'approccio multidisciplinare di questo programma.

Possono accedere all'Esperto Universitario anche professionisti con una qualifica universitaria in qualsiasi ambito e due anni di esperienza lavorativa nel settore tecnologico dei contesti virtuali e digitali.





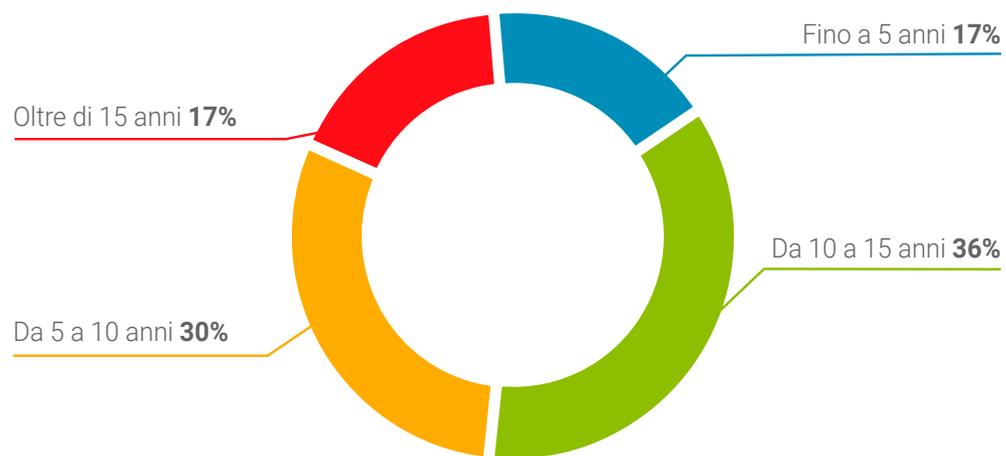
“

*Il miglior programma sul mercato universitario per acquisire le competenze di un esperto in opensource come catalizzatore dello sviluppo tecnologico e in modalità 100% online"*

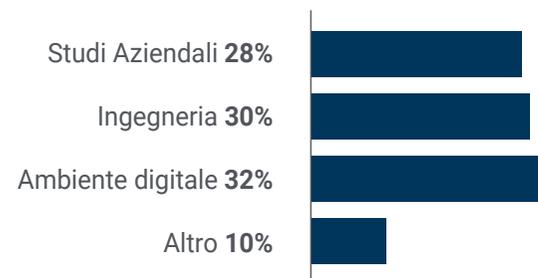
## Età media

Da **35** a **45** anni

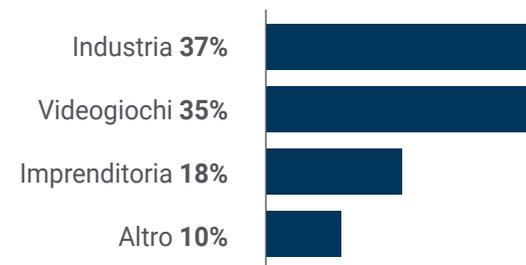
## Anni di esperienza



## Educazione

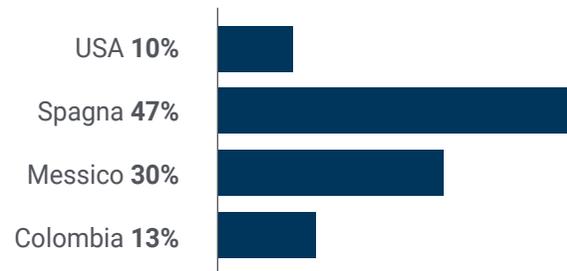


## Profilo accademico



## Distribuzione geografica

---



## Nicolás Samperi

Senior Manager e CEO di un'azienda di gaming

*"Non c'è dubbio che il settore degli e-Sports sia uno dei più rilevanti per quanto riguarda il Metaverso. Per questo motivo, e in vista del boom degli ambienti virtuali, ho deciso di specializzarmi in questo campo grazie a TECH. Grazie alla sua esaustiva trattazione degli ecosistemi e degli attori chiave del Web 3.0 e alle strategie apprese in materia di investimenti e finanza decentralizzata, sono stato in grado di assumere la leadership di un grande progetto di gaming che ha elevato la mia carriera ai vertici del settore, consentendomi di raggiungere la posizione dirigenziale che avevo sempre sognato"*

08

# Direzione del corso

La scelta del personale docente non è stata facile, in quanto TECH ha ricevuto centinaia di candidature con CV davvero notevoli. Tuttavia, dopo uno studio approfondito, ha selezionato i professionisti più adatti alla specializzazione del corso di qualifica e che, dal punto di vista dell'università, forniranno un grado di conoscenza più elevato e specifico. Si tratta, quindi, di un gruppo di esperti dell'area business con una vasta esperienza nel settore *gaming* nel Metaverso, aspetti che lo studente potrà senza dubbio sfruttare per acquisire una conoscenza di prima mano dello stato attuale dell'industria.



“

*Quale centro accademico può offrirti un'esperienza accademica così completa e, per di più, guidata da un personale docente così prestigioso? Molto semplice: solo TECH"*

## Direttore ospite internazionale

Andrew Schwartz è un esperto di innovazione digitale e strategia di brand, specializzato nell'integrazione del Metaverso con lo sviluppo aziendale e le piattaforme digitali. Infatti, i suoi interessi spaziano dalla creazione di contenuti e la gestione delle startup, fino all'implementazione di strategie sui social media e l'attivazione di grandi idee. Nel corso della sua carriera, ha guidato progetti che hanno cercato di generare risultati concreti e misurabili, sfruttando la convergenza tra tecnologia e business.

Durante la sua carriera, ha lavorato presso Nike come direttore di ingegneria del Metaverso, guidando un team multidisciplinare di sviluppatori, designer e scienziati dei dati per esplorare il potenziale del Metaverso nell'evoluzione della connettività digitale e fisica. In questo stesso ruolo, ha sviluppato strategie per la creazione di prodotti e processi innovativi, oltre a strumenti Web3 e digital twins che hanno ridefinito l'interazione dei consumatori con il brand. Ha anche lavorato come Direttore delle Esperienze di Momenti Sportivi.

Ha anche collaborato come consulente strategico per l'innovazione tecnologica esponenziale presso la AI MINDSystems Foundation, dove ha contribuito allo sviluppo di tecnologie emergenti e pubblicato articoli sull'impatto del Metaverso e dell'Intelligenza Artificiale sul futuro del business. La sua capacità di anticipare le tendenze e la sua visione strategica lo hanno posizionato come un professionista influente nella trasformazione digitale globale.

A livello internazionale, è stato un punto di riferimento nell'applicazione del Metaverso nel settore dello sport e del commercio, contribuendo a progetti che hanno segnato un prima e un dopo nel modo di comprendere la relazione tra tecnologia e brand. In questo senso, il suo lavoro è stato riconosciuto con numerosi premi e ha consolidato la sua reputazione di innovatore che sfida i limiti convenzionali.



## Dott. Schwartz, Andrew

---

- ♦ Direttore di Ingegneria del Metaverso presso Nike, Boston, USA
- ♦ Direttore delle esperienze di momenti sportivi presso Nike
- ♦ Consulente strategico per l'innovazione tecnologica esponenziale presso la AI MINDSystems Foundation
- ♦ Direttore dell'innovazione presso Intralinks
- ♦ Leader dei prodotti digitali presso la Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- ♦ Responsabile dell'innovazione dei contenuti presso Leia Inc.
- ♦ Direttore della strategia di marca presso Interbrand
- ♦ Direttore dello sviluppo e leader di Strata-G Internet Group presso Strata-G Communications
- ♦ Membro di:
  - ♦ Consiglio consultivo di Blockchain presso la Portland State University
  - ♦ Comitato scolastico del distretto scolastico regionale di Acton-Boxborough

“

*Grazie a TECH potrai apprendere con i migliori professionisti del mondo”*

## Direzione



### Dott. Cavestany Villegas, Íñigo

- ◆ Cloud Advisor presso IBM Technology
- ◆ Co-Founder & Head of Ecosystem – Second World
- ◆ Leader di Web3 e Gaming. Specialista di IBM Cloud presso IBM
- ◆ Assessore di Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- ◆ Laurea in Business Administration presso IE Business School
- ◆ Master in Business Development Università Autonoma di Madrid
- ◆ Specialista di IBM Cloud
- ◆ Laurea in Business Administration presso IE Business School
- ◆ Certificazione professionale come IBM Cloud Solution Advisor
- ◆ American Bachelor. TASIS England
- ◆ Esperienza di insegnamento presso numerose scuole di business come la IE Business School o la IE Human Sciences and Technology

## Personale docente

### Dott. Sánchez Temprado, Alberto

- ◆ Project Manager presso SecondWorld
- ◆ Game Evaluation Manager presso Facebook
- ◆ Game Analyst presso PlayGiga
- ◆ Level Designer presso BlackChiliGoat Studio
- ◆ Laurea in Comunicazione Audiovisiva presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Master in Game Design presso l'Università Complutense di Madrid

### Dott. Cameo Gilabert, Carlos

- ◆ Cofondatore e Chief Technology Officer presso Secondo Mondo
- ◆ Fondatore e Chief Technology Officer presso Secondo Mondo
- ◆ Chief Technology Officer presso Netspot
- ◆ Chief Technology Officer presso Jovid
- ◆ Sviluppatore Full Stack freelance
- ◆ Ingegnere Industriale presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Master in Data Science presso l'Università Politecnica di Madrid



09

# Impatto sulla tua carriera

Questo Esperto Universitario segnerà un prima e un dopo nella carriera professionale dello studente, poiché attraverso la conoscenza esaustiva dell'area del Metaverso e del settore *gaming*, sarà in grado di affrontare, con successo garantito, qualsiasi progetto legato a questo campo e di elevarlo ai vertici del settore. Inoltre, acquisirai le competenze di un leader sicuro e impegnato, che ti saranno utili nella gestione di team e nella conduzione di piani aziendali complessi.



“

*Analizzerai i principali modelli in business del settore gaming & e-Sports, dal Free to play al Premium, nonché le proposte alternative di maggior successo fino ad oggi”*

### Sei pronto a dare una svolta? Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta.

L'Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso di TECH è un programma intensivo che ti prepara ad affrontare le sfide e le decisioni di business nel campo della gestione e della direzione di ambienti digitali e virtuali. Il suo obiettivo principale è quello di promuovere la tua crescita personale e professionale. Aiutarti a raggiungere il successo.

Se vuoi migliorarti, ottenere un cambiamento positivo a livello professionale e creare una rete di contatti con i migliori, questo è il posto che fa per te.

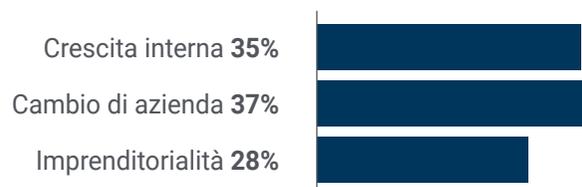
*Una qualifica che, oltre a fornirti tutto il necessario per perfezionare il tuo profilo lavorativo e promuoverti internamente alla tua azienda, ti fornirà gli aspetti chiave per intraprendere i tuoi progetti con successo garantito.*

*Il salto di qualità nella tua carriera si trasformerà in posti di lavoro più ambiziosi e prestigiosi e in un considerevole aumento di stipendio.*

### Momento del cambiamento



### Tipo di cambiamento



## Miglioramento salariale

---

La realizzazione di questo programma prevede per i nostri studenti un incremento salariale superiore al **27,32%**



# 10

## Benefici per la tua azienda

I vantaggi che un'azienda può trarre da uno studente che ha frequentato questo Esperto Universitario sono vasti e incalcolabili: da un insieme unico e specializzato di competenze nel settore *gaming* e degli *e-Sports*, a strategie finanziarie e di investimento per un'economia decentralizzata all'interno dell'industria del Metaverso. Si tratta quindi di un'opzione accademica perfetta per far crescere l'istituzione in linea con le tendenze attuali e future del mercato della tecnologia virtuale.



“

*La padronanza delle principali strategie finanziarie e di investimento decentralizzate del Metaverso moltiplicherà i profitti della tua azienda in pochissimo tempo"*

Sviluppare e mantenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

### **Crescita del talento e del capitale intellettuale**

Il professionista apporterà all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono portare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

---

02

### **Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli**

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e apre nuove vie di crescita professionale all'interno dell'azienda stessa.

03

### **Creare agenti di cambiamento**

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

---

04

### **Incremento delle possibilità di espansione internazionale**

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà in contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.

05

### **Sviluppo di progetti propri**

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o sviluppare nuovi progetti nell'ambito di R&S o del Business Development della sua azienda.

---

06

### **Aumento della competitività**

Questo programma fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e far crescere l'organizzazione.

11

# Titolo

L'Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso**

N° Ore Ufficiali: **450 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



## **Esperto Universitario** Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **Online**

# Esperto Universitario

## Business del Settore Gaming & E-Sports nel Metaverso

