

Executive Master Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

M I A I C



tech università
tecnologica

Executive Master Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

- » Modalità: online
- » Durata: 12 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitude.com/it/business-school/master/intelligenza-artificiale-ingegneria-conoscenza

Indice

01

Benvenuto

pag. 4

02

Perché studiare in TECH?

pag. 6

03

Perché scegliere il nostro programma?

pag. 10

04

Obiettivi

pag. 14

05

Competenze

pag. 20

06

Struttura e contenuti

pag. 24

07

Metodologia

pag. 38

08

Profilo dei nostri studenti

pag. 46

09

Prospettive di carriera

pag. 50

10

Benefici per la tua azienda

pag. 54

11

Titolo

pag. 58

01 Benvenuto

L'intelligenza artificiale permette alle macchine di imparare dall'esperienza, di rispondere a nuovi input e di eseguire operazioni come gli esseri umani. Gli sviluppi dell'Intelligenza Artificiale e dell'Ingegneria della Conoscenza sono già stati introdotti in numerose imprese. Grazie ad esse, i processi commerciali e produttivi possono essere, ad oggi, massimizzati. Dall'automatizzazione di numerose procedure al miglioramento del controllo dei processi stessi. Di conseguenza, gli ingegneri devono conoscere e padroneggiare il funzionamento di queste tecniche complesse. TECH ha perciò creato questo programma in cui gli studenti apprenderanno le informazioni più rilevanti del momento, attraverso un piano di studi efficace e innovativo, facile da comprendere e applicare alla pratica quotidiana.



Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza.
TECH Università Tecnologica



“

La specializzazione in Intelligenza Artificiale ti consentirà di migliorare le tue abilità, permettendoti di controllare al meglio la tua attività”

02

Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande scuola di business 100% online del mondo. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la formazione intensiva di competenze manageriali.



“

TECH è l'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”

In TECH Università Tecnologica



Innovazione

L'università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

"Caso di Successo Microsoft Europa" per aver incorporato l'innovativo sistema multi-video interattivo nei nostri programmi.



Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non è economico. Non è necessario investire eccessivamente per studiare in questa università. Tuttavia, per ottenere un titolo rilasciato da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti.

Il 95%

degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo



Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

+100.000

manager specializzati ogni anno

+200

nazionalità differenti



Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha instaurato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici provenienti dai 7 continenti.

+500

Accordi di collaborazione con le migliori aziende



Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con Tech possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



Analisi

In TECH esploriamo il tuo lato critico, la tua capacità di affrontare le incertezze, la tua competenza nel risolvere i problemi e risaltare le tue competenze interpersonali.



Eccellenza accademica

Tech fornisce allo studente la migliore metodologia di apprendimento online. L'università unisce il metodo Relearning (una metodologia di apprendimento post-laurea che ha ottenuto un'eccellente valutazione a livello internazionale) al Metodo Casistico. Un difficile equilibrio tra tradizione e avanguardia, visto l'esigente contesto accademico nel quale è inserito.



Economia di scala

TECH è la più grande università online del mondo. Possiede più di 10.000 titoli universitari. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia eccessivamente costoso rispetto ad altre università.



Impara dai migliori del settore

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati in una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico

03

Perché scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di raggiungere il successo professionale nell'ambito dell'alta direzione aziendale.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

Possediamo il personale docente più prestigioso e il programma più completo del mercato, che ci permette di offrire un percorso educativo di altissimo livello accademico"

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i quali:

01

Dare una spinta decisiva alla carriera dello studente

Gli studenti di TECH saranno in grado di prendere le redini del loro futuro e sviluppare il loro pieno potenziale. Grazie a questo programma acquisirai le competenze necessarie per ottenere un cambiamento positivo nella tua carriera e in un breve periodo di tempo.

Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.

02

Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.

03

Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa aprire le porte ad un panorama professionale di grande rilevanza affinché gli studenti possano ottenere il ruolo di manager di alto livello e acquisiscano un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.

04

Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma, verranno presentate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie che consentono allo studente di lavorare in un contesto in continuo cambiamento.

Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.

05

Accesso a una potente rete di contatti

TECH promuove l'interazione dei suoi studenti per massimizzare le opportunità. Si tratta di studenti che condividono le stesse insicurezze, timori e il desiderio di crescere professionalmente. Questa rete consentirà di condividere partner, clienti o fornitori.

Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.

06

Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, considerando le diverse aree dell'azienda.

Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.

07

Migliorerai le *soft skills* e competenze direttive

TECH aiuta gli studenti ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e a migliorare le loro capacità interpersonali al fine di raggiungere una leadership che fa la differenza.

Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una svolta alla tua professione.

08

Farai parte di una comunità esclusiva

Ti offriamo l'opportunità di far parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle Università più prestigiose del mondo: la comunità TECH Università Tecnologica.

Ti diamo l'opportunità di specializzarti con un personale docente di rinomato prestigio internazionale.

04 Obiettivi

Questo Executive Master di TECH Università Tecnologica è pensato per rafforzare le competenze professionali dei manager d'azienda che, oltre ad essere altamente specializzati nel loro campo di attività, troveranno in questo programma un'occasione unica per migliorare in un settore di grande importanza, in quanto impareranno a sviluppare correttamente un sito web, tenendo conto di aspetti fondamentali come la legalità attuale e la sicurezza di Internet. In questo modo, diventeranno professionisti esperti in diversi settori e sapranno gestire tutte le aree dell'azienda.



“

Migliora le tue competenze e realizza i tuoi obiettivi professionali grazie alla preparazione di alto livello offerta da TECH Università Tecnologica grazie a questo Master Privato”

I tuoi obiettivi sono anche i nostri.

Lavoriamo insieme per aiutarti a raggiungerli.

Il Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza aiuterà lo studente a:

01

Prepararsi scientificamente e tecnologicamente per l'esercizio dell'ingegneria informatica

04

Acquisire le conoscenze necessarie nell'ambito dell'ingegneria del software

02

Ottenere un'ampia conoscenza nel campo dell'informatica

03

Ottenere un'ampia conoscenza nel campo della struttura informatica

05

Comprendere la struttura di base di un computer, il software e i linguaggi di programmazione di uso generale



06

Imparare a progettare e interpretare gli algoritmi, che sono la base necessaria per lo sviluppo di programmi informatici

08

Approfondire la progettazione avanzata di algoritmi, analizzando algoritmi ricorsivi e divide et impera, nonché eseguendo analisi ammortizzate

09

Comprendere i concetti di programmazione dinamica e gli algoritmi per i problemi NP

07

Comprendere gli elementi essenziali di un programma per computer, come i diversi tipi di dati, gli operatori, le espressioni, le dichiarazioni, le istruzioni di I/O e di controllo

10

Apprendere i fondamenti della logica computazionale, il suo utilizzo e la sua giustificazione



11

Apprendere le diverse strategie di formalizzazione e deduzione della logica proposizionale, tra cui il ragionamento naturale, la deduzione assiomatica e naturale, nonché le regole primitive del calcolo proposizionale

14

Imparare tutti i concetti relativi alla teoria degli agenti, alla loro architettura e al processo di ragionamento

12

Porre le basi dell'Intelligenza Artificiale e dell'Ingegneria della Conoscenza, fornendo un breve sguardo alla storia della prima in questione fino ai giorni nostri

13

Comprendere i concetti essenziali della ricerca nell'Intelligenza Artificiale, sia la ricerca informata che quella non

15

Assimilare la teoria e la pratica alla base dei concetti di informazione e conoscenza, nonché i diversi modi di rappresentare quest'ultima



16

Introdurre i processi di scoperta della conoscenza e i concetti di base dell'apprendimento automatico

18

Studiare lo standard degli agenti FIPA, prendendo in considerazione, tra le altre cose, la comunicazione tra agenti, la gestione degli agenti e l'architettura

19

Introdurre il concetto di informatica bio-ispirata e comprendere il funzionamento dei diversi tipi di algoritmi di adattamento sociale e genetici

17

Comprendere i concetti di base e avanzati relativi agli agenti e ai sistemi multi-agente

20

Approfondire lo studio dei diversi modelli di calcolo evolutivo, conoscendone le strategie, la programmazione, gli algoritmi e i modelli basati sulla stima delle distribuzioni



05

Competenze

Il Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza è stato progettato per migliorare la competitività dei professionisti del settore commerciale. Pertanto, al termine degli studi, gli studenti avranno acquisito le competenze necessarie per sviluppare una prassi di qualità nonchè aggiornata, basata su una metodologia didattica più innovativa. Indubbiamente, un programma che migliorerà la tua preparazione e ti permetterà di essere più competitivo nella tua quotidianità, unificando tutti gli aspetti rilevanti della sicurezza informatica che i manager devono conoscere e utilizzare.



“

Immergiti nello studio dell'intelligenza artificiale e migliora le tue competenze nel settore del futuro"

01

Sviluppare la programmazione nell'area dell'intelligenza artificiale, tenendo in considerazione, più alta di tutti i fattori del suo sviluppo

02

Conoscere la struttura dei dati della programmazione in C++

03

Progettare algoritmi di base e avanzati

04

Comprendere la logica computazionale e applicarla alla progettazione di progetti

05

Conoscere l'intelligenza artificiale, i suoi utilizzi e sviluppi e implementare i propri progetti



06

Sapere cosa sono, come funzionano e come lavorare con i sistemi intelligenti

08

Conoscere JADE, FIPA, computer vision e altri sistemi multi-agente



07

Padroneggiare i concetti di base dell'apprendimento automatico

09

Comprendere gli algoritmi di calcolo bio-ispirati e le strategie per il loro utilizzo

10

Acquisire le competenze necessarie per la pratica professionale dell'ingegneria informatica con la conoscenza di tutti i fattori necessari per svolgerla con qualità e solvibilità

06

Struttura e contenuti

Questo programma di TECH Università Tecnologica è stato progettato per soddisfare le esigenze di specializzazione dei professionisti aziendali che desiderano approfondire le proprie conoscenze in materia di sicurezza informatica, l'essenziale per imparare a controllare le potenziali minacce che possono costituire un grande rischio per l'azienda. In questo modo, il Executive Master consentirà loro di acquisire conoscenze specifiche che potranno applicare alla loro pratica lavorativa. Per farlo, utilizzeranno una metodologia completamente online che consentirà loro di combinare gli studi con il resto degli impegni quotidiani.



“

*Questo programma sarà indispensabile
per individuare potenziali attacchi
informatici diretti alla tua azienda”*

Piano di studi

Il Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza di TECH Università Tecnologica è un programma intensivo che prepara gli studenti ad affrontare sfide e decisioni aziendali, sia a livello nazionale che nell'ambito della sicurezza informatica. Il contenuto è ideato per promuovere lo sviluppo di competenze manageriali che consentono un processo decisionale più rigoroso in ambienti incerti.

Durante le 1.500 ore di studio, lo studente si confronterà con una serie di casi pratici attraverso il lavoro individuale, il quale permetterà allo studente di acquisire le competenze necessarie per sviluppare con successo la sua pratica quotidiana. Si tratta quindi di una vera e propria esperienza di coinvolgimento nella realtà aziendale.

Questo programma tratta nello specifico le principali aree dell'azienda ed è stato progettato affinché i professionisti possano comprendere l'importanza della comunicazione aziendale da una prospettiva strategica, internazionale e innovativa.

Un piano creato per l'esperto, focalizzato sul suo miglioramento professionale e che prepara a raggiungere l'eccellenza nell'ambito della direzione e della gestione della sicurezza informatica.

Un programma che comprende le tue esigenze e quelle della tua azienda offrendoti un contenuto innovativo basato sulle ultime tendenze; un contesto supportato dalla migliore metodologia didattica e da un personale docente eccezionale, il quale ti fornirà le competenze per risolvere situazioni critiche in modo creativo ed efficiente.

Questo Executive Master ha la durata di 12 mesi e si divide in 10 moduli:

Modulo 1.	Fondamenti di programmazione
Modulo 2.	Struttura dei dati
Modulo 3.	Algoritmo e complessità
Modulo 4.	Progettazione avanzata degli algoritmi
Modulo 5.	Logica computazionale
Modulo 6.	Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza
Modulo 7.	Sistemi intelligenti
Modulo 8.	Apprendimento automatico e data mining
Modulo 9.	Sistemi multiagente e percezione computazionale
Modulo 10.	Informatica bio-ispirata



Dove, quando e come si realizza?

TECH ti offre la possibilità di svolgere questo Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza completamente online. Durante i 12 mesi di specializzazione, lo studente potrà accedere a tutti i contenuti di questo programma in qualsiasi momento, il che gli consente di autogestire il proprio tempo per lo studio.

*Un'esperienza educativa
unica, chiave e decisiva
per potenziare la tua
crescita professionale e
dare una svolta definitiva.*

Modulo 1. Fondamenti di programmazione

1.1. Introduzione alla programmazione

- 1.1.1. Struttura di base di un computer
- 1.1.2. Software
- 1.1.3. Linguaggi di programmazione
- 1.1.4. Ciclo di vita di un'applicazione software

1.2. Progettazione dell'algoritmo

- 1.2.1. Risoluzione dei problemi
- 1.2.2. Tecniche descrittive
- 1.2.3. Elementi e struttura di un algoritmo

1.3. Elementi di un programma

- 1.3.1. Origine e caratteristiche del linguaggio C++
- 1.3.2. L'ambiente di sviluppo
- 1.3.3. Concetto di programma
- 1.3.4. Tipi di dati fondamentali
- 1.3.5. Operatori
- 1.3.6. Espressioni
- 1.3.7. Frasi
- 1.3.8. Input e output di dati

1.4. Frasi di controllo

- 1.4.1. Frasi
- 1.4.2. Biforcazioni
- 1.4.3. Loop

1.5. Astrazione e modularità: funzioni

- 1.5.1. Progettazione modulare
- 1.5.2. Concetto di funzione e utilità
- 1.5.3. Definizione di una funzione
- 1.5.4. Flusso di esecuzione in una chiamata di funzione
- 1.5.5. Prototipo di una funzione
- 1.5.6. Restituzione dei risultati
- 1.5.7. Chiamata di una funzione: parametri
- 1.5.8. Passaggio di parametri per riferimento e per valore
- 1.5.9. Area di identificazione

1.6. Strutture dati statiche

- 1.6.1. *Array*
- 1.6.2. Matrici. Poliedri
- 1.6.3. Ricerca e ordinamento
- 1.6.4. Stringhe. Funzioni di I/O per le stringhe
- 1.6.5. Strutture. Unioni
- 1.6.6. Nuovi tipi di dati

1.7. Strutture dati dinamiche: puntatori

- 1.7.1. Concetto. Definizione di puntatore
- 1.7.2. Operatori e operazioni con i puntatori
- 1.7.3. Array di puntatori
- 1.7.4. Puntatori e *array*
- 1.7.5. Puntatori a stringhe
- 1.7.6. Puntatori a strutture
- 1.7.7. Indirizzione multipla
- 1.7.8. Puntatori a funzioni
- 1.7.9. Passaggio di funzioni, strutture e *array* come parametri di funzione

1.8. File

- 1.8.1. Concetti di base
- 1.8.2. Operazioni con i file
- 1.8.3. Tipi di file
- 1.8.4. Organizzazione dei file
- 1.8.5. Introduzione ai file C++
- 1.8.6. Gestione dei file

1.9. Ricorsività

- 1.9.1. Definizione di ricorsività
- 1.9.2. Tipi di ricorsività
- 1.9.3. Vantaggi e svantaggi
- 1.9.4. Considerazioni
- 1.9.5. Conversione ricorsiva-iterativa
- 1.9.6. Lo stack di ricorsività

1.10. Test e documentazione

- 1.10.1. Test del programma
- 1.10.2. Test della scatola bianca
- 1.10.3. Test della scatola nera
- 1.10.4. Strumenti di test
- 1.10.5. Documentazione di programma

Modulo 2. Struttura dei dati**2.1. Introduzione alla programmazione in C++**

- 2.1.1. Classi, costruttori, metodi e attributi
- 2.1.2. Variabili
- 2.1.3. Espressioni condizionali e loop
- 2.1.4. Obiettivi

2.2. Tipi di dati astratti (ADT)

- 2.2.1. Tipi di dati
- 2.2.2. Strutture di base e ADT
- 2.2.3. Vettori e *array*

2.3. Strutture di dati lineari

- 2.3.1. Elenco ADT: Definizione
- 2.3.2. Elenchi collegati e doppiamente collegati
- 2.3.3. Elenchi ordinati
- 2.3.4. Elenchi in C++
- 2.3.5. Stack ADT
- 2.3.6. Coda ADT
- 2.3.7. Stack e coda in C++

2.4. Strutture di dati gerarchiche

- 2.4.1. Albero ADT
- 2.4.2. Percorsi
- 2.4.3. Alberi n-ari
- 2.4.4. Alberi binari
- 2.4.5. Alberi binari di ricerca

2.5. Strutture dati gerarchiche: alberi complessi

- 2.5.1. Alberi perfettamente bilanciati o di altezza minima
- 2.5.2. Alberi multipercorso
- 2.5.3. Riferimenti bibliografici

2.6. Insieme e coda di priorità

- 2.6.1. Insiemi di ADT
- 2.6.2. Coda prioritaria ADT

2.7. Tabelle Hash

- 2.7.1. ADT tabelle Hash
- 2.7.2. Funzioni Hash
- 2.7.3. Funzioni Hash nelle tabelle hash
- 2.7.4. Ridispersione
- 2.7.5. Tabelle Hash aperte

2.8. Grafi

- 2.8.1. Grafi ADT
- 2.8.2. Tipi id grafi
- 2.8.3. Rappresentazione grafica e operazioni di base
- 2.8.4. Progettazione dei grafi

2.9. Algoritmi e concetti grafici avanzati

- 2.9.1. Problemi grafici
- 2.9.2. Algoritmi di percorso
- 2.9.3. Algoritmi di percorso o di ricerca
- 2.9.4. Altri algoritmi

2.10. Altre strutture di dati

- 2.10.1. Insiemi
- 2.10.2. Array paralleli
- 2.10.3. Tabelle dei simboli
- 2.10.4. Tries

Modulo 3. Algoritmo e complessità

3.1. Introduzione ai modelli di progettazione di algoritmi

- 3.1.1. Ricorsività
- 3.1.2. Dividi e conquista
- 3.1.3. Altre strategie

3.2. Efficienza e analisi degli algoritmi

- 3.2.1. Misure di efficienza
- 3.2.2. Misurare l'ingresso di input
- 3.2.3. Misurare il tempo di esecuzione
- 3.2.4. Caso peggiore, migliore e medio
- 3.2.5. Notazione asintotica
- 3.2.6. Criteri di analisi matematica per algoritmi non ricorsivi
- 3.2.7. Analisi matematica per algoritmi ricorsivi
- 3.2.8. Analisi empirica degli algoritmi

3.3. Algoritmi di ordinamento

- 3.3.1. Concetto di ordinamento
- 3.3.2. Ordinamento delle bolle
- 3.3.3. Ordinamento per selezione
- 3.3.4. Ordinamento per inserimento
- 3.3.5. Ordinamento per fusione (*Merge_Sort*)
- 3.3.6. Ordinamento rapido (*Quick_Sort*)

3.4. Algoritmi con alberi

- 3.4.1. Concetto di albero
- 3.4.2. Alberi binari
- 3.4.3. Percorsi degli alberi
- 3.4.4. Rappresentare le espressioni
- 3.4.5. Alberi binari ordinati
- 3.4.6. Alberi binari bilanciati

3.5. Algoritmi con Heaps

- 3.5.1. Gli Heaps
- 3.5.2. L'algoritmo Heapsort
- 3.5.3. Code prioritarie

3.6. Algoritmi con grafi

- 3.6.1. Rappresentazione
- 3.6.2. Percorso in larghezza
- 3.6.3. Percorso in profondità
- 3.6.4. Ordinamento topologico

3.7. Algoritmi Greedy

- 3.7.1. La strategia *Greedy*
- 3.7.2. Elementi della strategia *Greedy*
- 3.7.3. Cambio valuta
- 3.7.4. Il problema del viaggiatore
- 3.7.5. Problema dello zaino

3.8. Ricerca del percorso minimo

- 3.8.1. Il problema del percorso minimo
- 3.8.2. Archi e cicli negativi
- 3.8.3. Algoritmo di *Dijkstra*

3.9. Algoritmi greedy sui grafi

- 3.9.1. L'albero a sovrapposizione minima
- 3.9.2. Algoritmo di *Prim*
- 3.9.3. Algoritmo di *Kruskal*
- 3.9.4. Analisi della complessità

3.10. Backtracking

- 3.10.1. Il *Backtracking*
- 3.10.2. Tecniche alternative

Modulo 4. Progettazione avanzata degli algoritmi**4.1. Analisi di algoritmi ricorsivi e divide et impera**

- 4.1.1. Porre e risolvere equazioni di ricorrenza omogenee e non
- 4.1.2. Panoramica della strategia divide et impera

4.2. Analisi ammortizzata

- 4.2.1. Analisi aggregata
- 4.2.2. Il metodo di contabilizzazione
- 4.2.3. Il metodo del potenziale

4.3. Programmazione dinamica e algoritmi per problemi NP

- 4.3.1. Caratteristiche della programmazione dinamica
- 4.3.2. Indietro nel tempo: backtracking
- 4.3.3. Ramificazione e potatura

4.4. Ottimizzazione combinatoria

- 4.4.1. Rappresentazione del problema
- 4.4.2. Ottimizzazione 1D

4.5. Algoritmi di randomizzazione

- 4.5.1. Esempi di algoritmi di randomizzazione
- 4.5.2. Il teorema di Buffon
- 4.5.3. Algoritmo di Monte Carlo
- 4.5.4. Algoritmo di Las Vegas

4.6. Ricerca locale e di candidati

- 4.6.1. *Garcient Ascent*
- 4.6.2. *Hill Climbing*
- 4.6.3. *Simulated Annealing*
- 4.6.4. *Tabu Search*
- 4.6.5. Ricerca di candidati

4.7. Verifica formale dei programmi

- 4.7.1. Specifica delle astrazioni funzionali
- 4.7.2. Il linguaggio della logica del primo ordine
- 4.7.3. Sistema formale di Hoare

4.8. Verifica di programmi iterativi

- 4.8.1. Regole del sistema formale di Hoare
- 4.8.2. Concetto di iterazioni invarianti

4.9. Metodi numerici

- 4.9.1. Il metodo della bisezione
- 4.9.2. Il metodo Newton Raphson
- 4.9.3. Il metodo della secante

4.10. Algoritmi paralleli

- 4.10.1. Operazioni binarie parallele
- 4.10.2. Operazioni in parallelo con i grafi
- 4.10.3. Parallelismo nel divide et impera
- 4.10.4. Parallelismo nella programmazione dinamica

Modulo 5. Logica computazionale

5.1. Giustificazione della logica

- 5.1.1. Oggetto di studio della logica
- 5.1.2. A cosa serve la logica?
- 5.1.3. Componenti e tipi di ragionamento
- 5.1.4. Componenti di un calcolo logico
- 5.1.5. Semantica
- 5.1.6. Giustificazione dell'esistenza di una logica
- 5.1.7. Come verificare che una logica sia adeguata?

5.2. Calcolo della deduzione naturale degli enunciati

- 5.2.1. Linguaggio formale
- 5.2.2. Meccanismo deduttivo

5.3. Strategie di formalizzazione e deduzione per la logica proposizionale

- 5.3.1. Strategie di formalizzazione
- 5.3.2. Ragionamento naturale
- 5.3.3. Leggi e regole
- 5.3.4. Deduzione assiomatica e naturale
- 5.3.5. Il calcolo della deduzione naturale
- 5.3.6. Regole primitive del calcolo proposizionale

5.4. Semantica della logica proposizionale

- 5.4.1. Tabelle di verità
- 5.4.2. Equivalenze
- 5.4.3. Tautologie e contraddizioni
- 5.4.4. Convalida di frasi proposizionali
- 5.4.5. Convalida mediante tabelle di verità
- 5.4.6. Convalida mediante alberi semantici
- 5.4.7. Convalida per confutazione

5.5. Applicazioni della logica proposizionale: circuiti logici

- 5.5.1. Porte di base
- 5.5.2. Circuiti
- 5.5.3. Modelli matematici di circuiti
- 5.5.4. Minimizzazione
- 5.5.5. Seconda forma canonica e forma minima nel prodotto di somme
- 5.5.6. Altre porte

5.6. Calcolo deduttivo naturale dei predicati

- 5.6.1. Linguaggio formale
- 5.6.2. Meccanismo deduttivo

5.7. Strategie di formalizzazione per la logica dei predicati

- 5.7.1. Introduzione alla formalizzazione della logica dei predicati
- 5.7.2. Strategie di formalizzazione con quantificatori

5.8. Strategie di deduzione per la logica dei predicati

- 5.8.1. Motivo dell'omissione
- 5.8.2. Presentazione delle nuove regole
- 5.8.3. La logica dei predicati come calcolo di deduzione naturale

5.9. Applicazioni della logica dei predicati: introduzione alla programmazione logica

- 5.9.1. Presentazione informale
- 5.9.2. Elementi di Prolog
- 5.9.3. Rivalutazione e cut-off

5.10. Teoria degli insiemi, logica dei predicati e la sua semantica

- 5.10.1. Teoria degli insiemi intuizionistica
- 5.10.2. Introduzione alla formalizzazione della logica dei predicati

Modulo 6. Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

6.1. Introduzione all'intelligenza artificiale e all'ingegneria della conoscenza

- 6.1.1. Breve storia dell'intelligenza artificiale
- 6.1.2. L'intelligenza Artificiale oggi
- 6.1.3. Ingegneria della Conoscenza

6.2. Ricerca

- 6.2.1. Concetti di ricerca comuni
- 6.2.2. Ricerca non informata
- 6.2.3. Ricerca informata

6.3. Soddisfacibilità booleana, soddisfacibilità abilità dei vincoli e pianificazione automatica

- 6.3.1. Soddisfacibilità booleana
- 6.3.2. Problemi di soddisfazione dei vincoli
- 6.3.3. Pianificazione automatica e PDDL
- 6.3.4. Pianificazione come ricerca euristica
- 6.3.5. Pianificazione con il SAT

6.4. Intelligenza artificiale nei giochi

- 6.4.1. Teoria dei giochi
- 6.4.2. Potenziamento Minimax e Alfa-Beta
- 6.4.3. Simulazione: Monte Carlo

6.5. Apprendimento supervisionato e non

- 6.5.1. Introduzione all'apprendimento automatico
- 6.5.2. Classificazione
- 6.5.3. Regressione
- 6.5.4. Convalida dei risultati
- 6.5.5. Raggruppamento (*Clustering*)

6.6. Reti neurali

- 6.6.1. Basi biologiche
- 6.6.2. Modello computazionale
- 6.6.3. Reti neurali supervisionate e non
- 6.6.4. Perceptron semplice
- 6.6.5. Perceptron multistrato

6.7. Algoritmi genetici

- 6.7.1. Storia
- 6.7.2. Base biologica
- 6.7.3. Codifica dei problemi
- 6.7.4. Generazione della popolazione iniziale
- 6.7.5. Algoritmo principale e operatori genetici
- 6.7.6. Valutazione degli individui: *Fitness*

6.8. Thesauri, vocabolari, tassonomie

- 6.8.1. Vocabolari
- 6.8.2. Tassonomie
- 6.8.3. Thesauri
- 6.8.4. Ontologie

6.9. Rappresentazione della conoscenza: web semantico

- 6.9.1. Web semantico
- 6.9.2. Specifiche: RDF, RDFS e OWL
- 6.9.3. Inferenza/ragionamento
- 6.9.4. *Linked Data*

6.10. Sistemi esperti e DSS

- 6.10.1. Sistemi esperti
- 6.10.2. Sistemi di supporto decisionale

Modulo 7. Sistemi intelligenti

7.1. Teoria degli agenti

- 7.1.1. Storia del concetto
- 7.1.2. Definizione di agente
- 7.1.3. Agenti nell'intelligenza artificiale
- 7.1.4. Agenti nell'Ingegneria dei software

7.2. Architetture di agenti

- 7.2.1. Il processo di ragionamento dell'agente
- 7.2.2. Agenti reattivi
- 7.2.3. Agenti deduttivi
- 7.2.4. Agenti ibridi
- 7.2.5. Confronto

7.3. Informazione e conoscenza

- 7.3.1. Distinzione tra dati, informazioni e conoscenza
- 7.3.2. Valutazione della qualità dei dati
- 7.3.3. Metodi di raccolta dei dati
- 7.3.4. Metodi di acquisizione dei dati
- 7.3.5. Metodi di acquisizione della conoscenza

7.4. Rappresentazione della conoscenza

- 7.4.1. L'importanza della rappresentazione della conoscenza
- 7.4.2. Definire la rappresentazione della conoscenza attraverso i suoi ruoli
- 7.4.3. Caratteristiche di una rappresentazione della

conoscenza
7.5. Ontologie

- 7.5.1. Introduzione ai metadati
- 7.5.2. Concetto filosofico di ontologia
- 7.5.3. Concetto informatico di ontologia
- 7.5.4. Ontologie di dominio e di livello superiore
- 7.5.5. Come costruire un'ontologia

7.6. Linguaggi ontologici e software per la creazione di ontologie

- 7.6.1. Triple RDF, Turtle e N3
- 7.6.2. Schema RDF
- 7.6.3. OWL
- 7.6.4. SPARQL
- 7.6.5. Introduzione ai diversi strumenti per la creazione di ontologie
- 7.6.6. Installazione e utilizzo di *Protégé*

7.7. Web semantico

- 7.7.1. Lo stato attuale e il futuro del web semantico
- 7.7.2. Applicazioni del web semantico

7.8. Altri modelli di rappresentazione della conoscenza

- 7.8.1. Vocabolari
- 7.8.2. Panoramica
- 7.8.3. Tassonomie
- 7.8.4. Thesauri
- 7.8.5. Folksonomie
- 7.8.6. Confronto
- 7.8.7. Mappe mentali

7.9. Valutazione e integrazione delle rappresentazioni della conoscenza

- 7.9.1. Logica dell'ordine zero
- 7.9.2. Logico di primo ordine
- 7.9.3. Logica descrittiva
- 7.9.4. Relazione tra i diversi tipi di logica
- 7.9.5. Prolog: programmazione basata sulla logica del primo ordine

7.10. Ragionatori semantici, sistemi basati sulla conoscenza e sistemi esperti

- 7.10.1. Concetto di ragionatore
- 7.10.2. Applicazioni di un ragionatore
- 7.10.3. Sistemi basati sulla conoscenza
- 7.10.4. MYCIN, storia dei sistemi esperti
- 7.10.5. Elementi e architettura dei sistemi esperti
- 7.10.6. Creazione di sistemi esperti

Modulo 8. Apprendimento automatico e data mining**8.1. Introduzione ai processi di scoperta della conoscenza e ai concetti di base dell'apprendimento automatico**

- 8.1.1. Concetti chiave dei processi di scoperta della conoscenza
- 8.1.2. Prospettiva storica sui processi di scoperta della conoscenza
- 8.1.3. Fasi dei processi di scoperta della conoscenza
- 8.1.4. Tecniche utilizzate nei processi di scoperta della conoscenza
- 8.1.5. Caratteristiche dei buoni modelli di apprendimento automatico
- 8.1.6. Tipi di informazioni sull'apprendimento automatico
- 8.1.7. Concetti di base dell'apprendimento
- 8.1.8. Concetti di base dell'apprendimento non supervisionato

8.2. Analisi e pre-elaborazione dei dati

- 8.2.1. Elaborazione dei dati
- 8.2.2. Trattamento dei dati nel flusso di analisi dei dati
- 8.2.3. Tipi di dati
- 8.2.4. Trasformazione dei dati
- 8.2.5. Visualizzazione ed esplorazione di variabili continue
- 8.2.6. Visualizzazione ed esplorazione di variabili categoriche
- 8.2.7. Misure di correlazione
- 8.2.8. Rappresentazioni grafiche più comuni
- 8.2.9. Introduzione all'analisi multivariata e alla riduzione delle dimensioni

8.3. Alberi decisionali

- 8.3.1. Algoritmo ID3
- 8.3.2. Algoritmo C4.5
- 8.3.3. Sovrallenamento e potatura
- 8.3.4. Analisi dei risultati

8.4. Valutazione dei classificatori

- 8.4.1. Matrici di confusione
- 8.4.2. Matrici di valutazione numerica
- 8.4.3. Statistica *Kappa*
- 8.4.5. La curva ROC

8.5. Regole di classificazione

- 8.5.1. Misure di valutazione delle regole
- 8.5.2. Introduzione alla rappresentazione grafica
- 8.5.3. Algoritmo di sovrapposizione sequenziale

8.6. Reti neurali

- 8.6.1. Concetti di base
- 8.6.2. Reti neurali semplici
- 8.6.3. Algoritmo di *Backpropagation*
- 8.6.4. Introduzione alle reti neurali ricorrenti

8.7. Metodi bayesiani

- 8.7.1. Concetti di base della probabilità
- 8.7.2. Teorema di Bayes
- 8.7.3. Naive Bayes
- 8.7.4. Introduzione alle reti bayesiane

8.8. Modelli di regressione e di risposta continua

- 8.8.1. Regressione lineare semplice
- 8.8.2. Regressione lineare multipla
- 8.8.3. Regressione logistica
- 8.8.4. Alberi di regressione
- 8.8.5. Introduzione alle macchine a vettori di supporto (SVM)
- 8.8.6. Misure di bontà di adattamento

8.9. Clustering

- 8.9.1. Concetti di base
- 8.9.2. Clustering gerarchico
- 8.9.3. Metodi probabilistici
- 8.9.4. Algoritmo EM
- 8.9.5. Metodo *B-Cubed*
- 8.9.6. Metodi impliciti

8.10. Estrazione di testi ed elaborazione del linguaggio naturale (NLP)

- 8.10.1. Concetti di base
- 8.10.2. Creazione del corpus
- 8.10.3. Analisi descrittiva
- 8.10.4. Introduzione alla sentiment analysis

Modulo 9. Sistemi multiagente e percezione computazionale

9.1. Agenti e sistemi multiagente

- 9.1.1. Concetto di agente
- 9.1.2. Architettura
- 9.1.3. Comunicazione e coordinamento
- 9.1.4. Linguaggi e strumenti di programmazione
- 9.1.5. Applicazioni degli agenti
- 9.1.6. La FIPA

9.2. Lo standard dell'agente: FIPA

- 9.2.1. Comunicazione tra gli agenti
- 9.2.2. La gestione degli agenti
- 9.2.3. Architettura astratta
- 9.2.4. Altre specifiche

9.3. La piattaforma JADE

- 9.3.1. Agenti software secondo JADE
- 9.3.2. Architettura
- 9.3.3. Installazione ed esecuzione
- 9.3.4. Pacchetti JADE

9.4. Programma di base con JADE

- 9.4.1. La console di gestione
- 9.4.2. Creazione di agenti di base

9.5. Programmazione avanzata con JADE

- 9.5.1. Creazione avanzata di agenti
- 9.5.2. Comunicazione tra gli agenti
- 9.5.3. Scoperta dell'agente

9.6. Visione artificiale

- 9.6.1. Elaborazione e analisi delle immagini digitali
- 9.6.2. Analisi delle immagini e visione artificiale
- 9.6.3. Elaborazione delle immagini e visione umana
- 9.6.4. Sistema di acquisizione delle immagini
- 9.6.5. Creazione dell'immagine e percezione

9.7. Analisi delle immagini digitali

- 9.7.1. Fasi del processo di analisi delle immagini
- 9.7.2. Pre-elaborazione
- 9.7.3. Operazioni di base
- 9.7.4. Filtraggio spaziale

9.8. Trasformazione e segmentazione delle immagini digitali

- 9.8.1. Trasformate di *Fourier*
- 9.8.2. Filtraggio di frequenza
- 9.8.3. Concetti di base
- 9.8.4. Soglia
- 9.8.5. Rilevamento dei contorni

9.9. Riconoscimento della forma

- 9.9.1. Estrazione delle caratteristiche
- 9.9.2. Algoritmi di classificazione

9.10. Elaborazione di linguaggio naturale

- 9.10.1. Riconoscimento vocale automatico
- 9.10.2. Linguistica computazionale

Modulo 10. Informatica bio-ispirata**10.1. Introduzione all'informatica bio-
ispirata**

10.1.1. Introduzione all'informatica bio-ispirata

10.2. Algoritmi di adattamento sociale

10.2.1. Calcolo bio-ispirato basato su colonie di formiche
 10.2.2. Varianti degli algoritmi di colonia di formiche
 10.2.3. Elaborazione particellare basata su cloud

10.3. Algoritmi genetici

10.3.1. Struttura generale
 10.3.2. Implementazioni dei principali operatori

**10.4. Strategie spaziali di esplorazione-
sfruttamento per algoritmi genetici**

10.4.1. Algoritmo CHC
 10.4.2. Problemi multimodali

10.5. Modelli di calcolo evolutivo (I)

10.5.1. Strategie evolutive
 10.5.2. Programmazione evolutiva
 10.5.3. Algoritmi basati sull'evoluzione differenziale

10.6. Modelli di calcolo evolutivo (II)

10.6.1. Modelli evolutivi basati sulla stima delle distribuzioni (EDA)
 10.6.2. Programmazione genetica

**10.7. Programmazione evolutiva
applicata ai problemi di
apprendimento**

10.7.1. Apprendimento basato sulle regole
 10.7.2. Metodi evolutivi nei problemi di selezione delle istanze

10.8. Problemi multi-obiettivo

10.8.1. Concetto di dominanza
 10.8.2. Applicazione degli algoritmi evolutivi ai problemi multi-obiettivo

10.9. Reti neurali (I)

10.9.1. Introduzione alle reti neurali
 10.9.2. Esempio pratico con le reti neurali

10.10. Reti neurali (II)

10.10.1. Casi di utilizzo delle reti neurali nella ricerca medica
 10.10.2. Casi di utilizzo delle reti neurali in economia
 10.10.3. Casi di utilizzo delle reti neurali nella visione artificiale



*Questo programma ti
 permetterà di accedere ad un
 nuovo mondo professionale"*

07

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

“ *Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Stage di competenze manageriali

Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



08

Profilo dei nostri studenti

Il Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza è un programma rivolto ai professionisti che vogliono migliorare la propria preparazione attraverso un'educazione di qualità. Studenti che desiderano approfondire le proprie conoscenze in altri settori attinenti al business, come l'Intelligenza Artificiale o l'Ingegneria della Conoscenza. Un programma rivolto ad esperti, ma che credono nella specializzazione superiore come metodo per migliorare a livello personale e professionale.





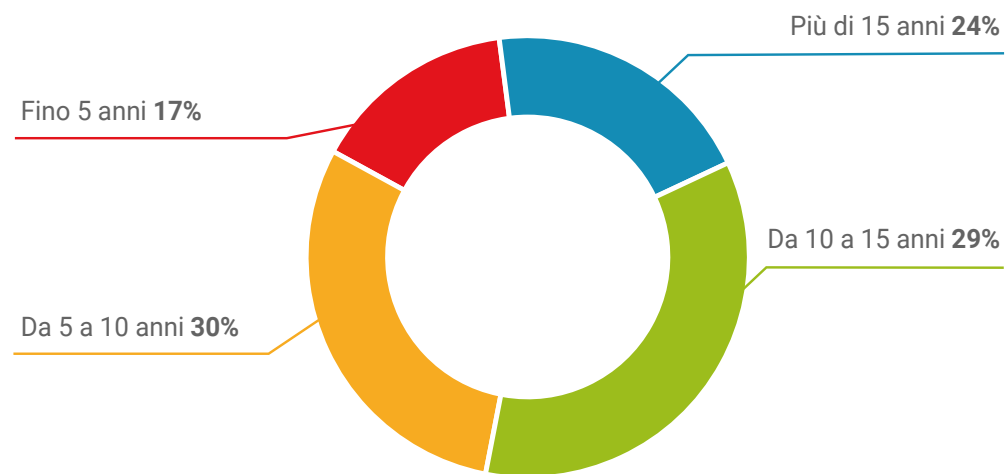
“

Gli studenti di TECH Università Tecnologica sono professionisti con una vasta esperienza alla ricerca di un miglioramento in ambito lavorativo”

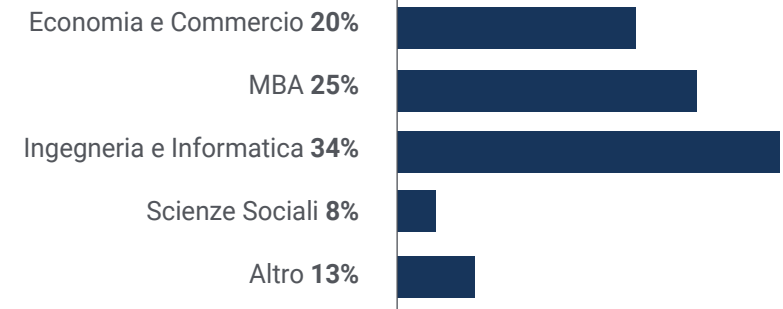
Età media

Da **35** e **45** anni

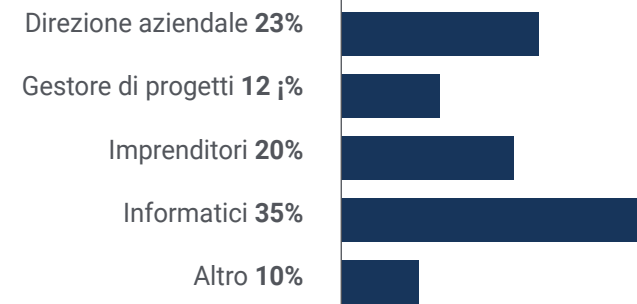
Anni di esperienza



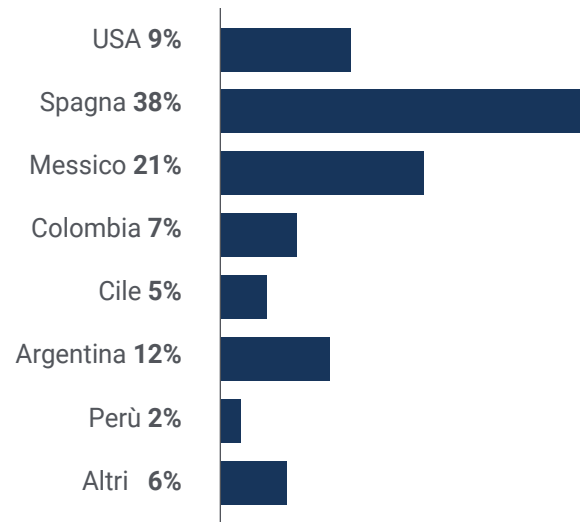
Formazione



Profilo accademico



Distribuzione geografica



Francisco Jiménez

Direttore di una multinazionale

"Al giorno d'oggi qualsiasi azienda, sia essa di grandi o medie dimensioni, gestisce una mole di informazioni e dati rilevanti enormi, che richiedono un processo di automazione per la loro gestione e il loro controllo. Da tempo pensavo di approfondire le mie conoscenze sull'Intelligenza Artificiale, per migliorare le procedure e incorporare le novità del settore nella mia azienda. È stato un successo, perché ho potuto migliorare la produttività del personale"

09

Impatto sulla tua carriera

La realizzazione di questo Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza sarà un plus nella qualifica dei professionisti del business, offrendo tutte quelle conoscenze che, anche se sembrano lontane dal loro lavoro, possono essere molto utili per controllare tali processi aziendali. Per questo motivo, la specializzazione superiore degli studenti in questo campo diventa indispensabile, sia a livello personale che professionale degli studenti, ma anche per le imprese in cui fanno esperienze lavorative.



“

TECH mette tutte le sue risorse accademiche a disposizione dei suoi studenti affinché acquisiscano le competenze necessarie che li guidino verso il successo"

Sei pronto a dare una svolta? Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta

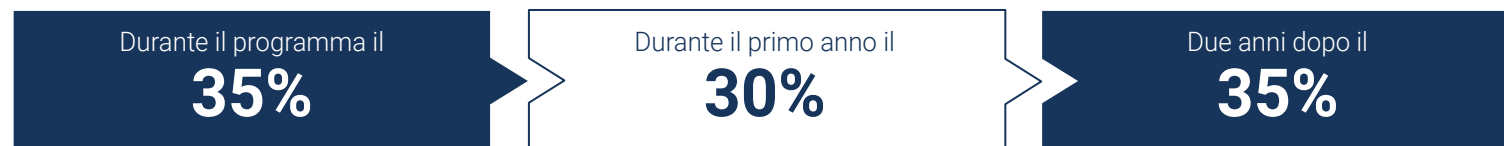
Grazie a questo programma lo studente sarà in grado di progredire rapidamente nel proprio percorso professionale, a patto che lo studente si impegni in diversi ambiti, come quello economico, professionale e personale.

In ogni caso, se il tuo obiettivo è migliorare la tua vita professionale, allora dovrai lottare.

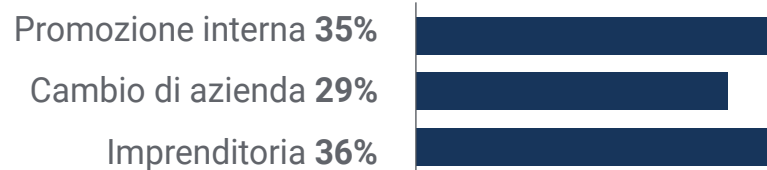
Grazie a questo programma riceverai un alto numero di offerte lavorative, con cui potrai iniziare la tua crescita professionale.

Il miglior modo di raggiungere un cambiamento professionale è aumentare la tua preparazione. Perciò, non smettere di studiare in TECH.

Momento del cambiamento



Tipo di cambiamento



Miglioramento salariale

Gli studenti che hanno portato a termine questo programma hanno ottenuto un incremento salariale superiore al **25,22%**



10

Benefici per la tua azienda

Il Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza aiuta ad elevare il talento dell'organizzazione al suo massimo potenziale attraverso la specializzazione di leader di alto livello. In questo modo, i professionisti del settore saranno in grado di apportare ulteriore qualità alla propria azienda, disponendo delle competenze necessarie per controllare i processi di Intelligenza Artificiale. Un programma che si adatta agli studenti in modo che possano acquisire gli strumenti necessari che, poi, potranno applicare nella loro pratica quotidiana, andando a beneficiare la propria azienda.



“

Un programma indispensabile per i professionisti del mondo del business che vogliono monitorare e gestire eventuali problemi di Intelligenza Artificiale”

Sviluppare e mantenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

Crescita del talento e del capitale intellettuale

Il professionista porterà all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono provocare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

02

Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e apre nuove vie di crescita professionale all'interno dell'azienda stessa.

03

Creare agenti di cambiamento

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

04

Incremento delle possibilità di espansione internazionale

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà in contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.



05

Sviluppo di progetti propri

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o sviluppare nuovi progetti nell'ambito di R&S o del Business Development della sua azienda.

06

Aumento della competitività

Questo Executive Master fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e portare avanti l'organizzazione.

11 Titolo

Il Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Executive Master rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Executive Master** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Executive Master, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Executive Master in Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza**

N. Ore Ufficiali: **1.500 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Executive Master Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

- » Modalità: online
- » Durata: 12 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Executive Master Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

