

Master Privato

Crypto-Gaming ed Economia
Blockchain

M C G E B



Master Privato Crypto-Gaming ed Economia Blockchain

- » Modalità: **online**
- » Durata: **12 mesi**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**
- » Rivolto a: **Laureati che abbiano precedentemente conseguito un titolo di studio nel campo delle Scienze Sociali e Giuridiche, Amministrative e Aziendali, nonché nel settore del Crypto-Gaming e dell'Economia Blockchain in ambito industriale**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/business-school/master/master-crypto-gaming-economia-blockchain

Indice

01

Benvenuto

pag. 4

02

Perché studiare in TECH?

pag. 6

03

Perché scegliere
il nostro programma?

pag. 10

04

Obiettivi

pag. 14

05

Competenze

pag. 20

06

Struttura e contenuti

pag. 26

07

Metodologia

pag. 36

08

Profilo dei nostri studenti

pag. 44

09

Direzione del corso

pag. 48

10

Impatto sulla tua carriera

pag. 52

11

Benefici per la tua azienda

pag. 56

12

Titolo

pag. 60

01 Benvenuto

L'introduzione della criptovaluta nel mondo dei videogiochi ai fini dell'acquisto di determinati componenti come skins o oggetti temporali ha favorito nuove opportunità di business in questo settore. Grazie alla tecnologia *Blockchain*, i *giocatori* possono così ottenere dei profitti (che sia in NFT o in monete virtuali) attraverso il superamento delle missioni, mentre le società possono incrementare il proprio mercato verso un pubblico più specifico. In considerazione di ciò e della situazione creatasi in questo settore, TECH ha sviluppato un programma completo incentrato sull'evoluzione della DeFi e delle economie del gaming, come soluzione perfetta per tutti quei professionisti che cercano di raggiungere il successo aziendale in questo settore. Grazie ad una qualifica 100% online potranno ottenere una conoscenza specializzata per guidare, con successo garantito, qualsiasi progetto relativo all'ambito del *Crypto-Gaming* nelle diverse piattaforme digitali attuali.



Master Privati in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain
TECH Università Tecnologica



“

Un programma pensato per professionisti che cercano di raggiungere il massimo livello nel campo del Crypto-Gaming grazie a un corso 100% online”

02

Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande business school del mondo che opera al 100% in modalità online. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la preparazione intensiva di competenze manageriali.



“

TECH è un'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”

In TECH Università Tecnologica



Innovazione

L'Università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

"Caso di Successo Microsoft Europa" per aver incorporato l'innovativo sistema multivideo interattivo nei nostri programmi.



Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non si basa su criteri economici. Non è necessario effettuare un grande investimento per studiare in questa Università. Tuttavia, per ottenere una qualifica rilasciata da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti...

95%

degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo.



Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

+100000

manager specializzati ogni anno

+200

nazionalità differenti



Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e con professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha sviluppato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici dei 7 continenti.

+500

accordi di collaborazione con le migliori aziende



Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con TECH possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

Gli studenti di TECH provengono da oltre 200 nazioni differenti.



TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



Analisi

In TECH esploriamo il lato critico dello studente, la sua capacità di mettere in dubbio le cose, la sua competenza nel risolvere i problemi e le sue capacità interpersonali.



Eccellenza accademica

TECH offre agli studenti la migliore metodologia di apprendimento online. L'università combina il metodo *Relearning* (la metodologia di apprendimento post-laurea meglio valutata a livello internazionale), con i casi di studio. Tradizione e avanguardia in un difficile equilibrio e nel contesto del più esigente itinerario educativo.



Economia di scala

TECH è la più grande università online del mondo. Dispone di oltre 10.000 corsi universitari di specializzazione universitaria. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia così costoso come in altre università.



Impara con i migliori

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati a offrire una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico

03

Perchè scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di raggiungere il successo professionale nell'ambito del Senior Management.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

Disponiamo del personale docente più prestigioso e del programma più completo del mercato, il che ci permette di offrire una preparazione di altissimo livello accademico"

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i seguenti:

01

Dare una spinta decisiva alla carriera di studente

Studiando in TECH, lo studente può prendere le redini del suo futuro e sviluppare tutto il suo potenziale. Completando il nostro programma acquisirà le competenze necessarie per ottenere un cambio positivo nella sua carriera in poco tempo.

Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.

02

Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.

03

Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa avere accesso ad un panorama professionale di grande rilevanza, che permette agli studenti di ottenere un ruolo di manager di alto livello e di possedere un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.

04

Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma vengono mostrate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie per svolgere il lavoro professionale in un contesto in continuo cambiamento.

Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.

05

Accesso a un'importante rete di contatti

TECH crea reti di contatti tra i suoi studenti per massimizzare le opportunità. Studenti con le stesse preoccupazioni e il desiderio di crescere. Così, sarà possibile condividere soci, clienti o fornitori.

Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.

06

Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, tenendo conto delle diverse aree dell'azienda.

Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.

07

Migliorare le *soft skills* e le competenze direttive

TECH aiuta lo studente ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e migliorare le capacità interpersonali per diventare un leader che faccia la differenza.

Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una spinta alla tua professione.

08

Farai parte di una comunità esclusiva

Lo studente farà parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle università più prestigiose del mondo: la comunità di TECH Università Tecnologica.

Ti diamo l'opportunità di specializzarti grazie a un personale docente di reputazione internazionale.

04 Obiettivi

Il recente sviluppo della *Criptovaluta* e la sua stretta relazione con il mondo dei videogiochi ha avviato un'importante opportunità di mercato per moltissime società. L'obiettivo di questo corso è dunque proprio quello di fornire all'imprenditore le informazioni più esaustive e innovative che gli consentano di conoscere dettagliatamente questo settore, e di sviluppare con successo un piano d'azione basato sulle strategie DeFi e NFT più ambiziose, efficienti ed efficaci. Si potrà così raggiungere qualsiasi obiettivo prefissato grazie alla pianificazione specializzata dell'Economia *Blockchain* nell'ambito digitale.



“

Un Master Privato pensato per darti successo grazie a una conoscenza esaustiva dell'Economia Blockchain applicata al mondo del gaming, e per farti raggiungere i tuoi obiettivi più ambiziosi”

TECH rende propri gli obiettivi dei suoi studenti

Lavoriamo insieme per raggiungerli

Il Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain specializza lo studente per:

01

Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e contro siano legati al funzionamento della sua struttura

04

Stabilire le caratteristiche fondamentali dei *tokens* non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro creazione fino ad oggi

02

Confrontare gli aspetti della *Blockchain* con le tecnologie convenzionali utilizzate nelle varie aree di applicazione in cui la tecnologia *Blockchain* è stata adottata

03

Analizzare le principali caratteristiche delle finanze decentralizzate nel contesto dell'economia *Blockchain*

05

Comprendere il collegamento degli NFT con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai *tokens* non fungibili



06

Esporre le caratteristiche delle principali criptovalute, il loro utilizzo, i livelli di integrazione con l'economia globale e i progetti di gamification virtuale

08

Definire i vantaggi della *Blockchain* nei progetti imprenditoriali

09

Selezionare i tipi di rete ad hoc con gli obiettivi proposti quando si pianifica un progetto di economia gamificata

07

Identificare i componenti della tecnologia *Blockchain*

10

Scegliere e gestire un *portafoglio*



11

Acquisire le competenze necessarie per utilizzare i progetti basati sulla DeFi

14

Descrivere come i mercati decentralizzati costituiscano applicazioni nell'ambito della DeFi

12

Identificare i vantaggi che la finanza decentralizzata offre all'economia gamificata



13

Identificare i diversi livelli di rischio che possono essere assunti nell'uso della DeFi

15

Identificare gli strati rilevanti per il settore dell'economia gamificata

16

Coniare nuovi NFT

18

Generare strategie di innovazione basate sulla tecnologia NFT

19

Individuare le criptovalute più adatte per le imprese future

17

Determinare le proprietà degli NFT

20

Effettuare stime sul comportamento delle criptovalute



05

Competenze

TECH progetta ogni specializzazione pensando sempre al massimo profitto suoi studenti. Pertanto, oltre ad acquisire una conoscenza notevolmente specializzata nel settore del Crypto-Gaming e dell'Economia Blockchain, lo studente lavorerà intensamente per perfezionare le proprie competenze professionali, acquisendo quelle necessarie per diventare un manager di alto livello grazie alla padronanza delle DeFi, degli NFT e degli *Smart Contract*, oltre ad altre applicazioni e servizi informatici.



“

L'accurato utilizzo di strumenti quali Tron, Ripple o Ethereum, tra le altre reti, che apprenderai con questo corso ti consentirà di distinguerti per il tuo altissimo grado di specializzazione”

01

Comprendere la natura rivoluzionaria della *Blockchain* e pianificare gli obiettivi imprenditoriali secondo il suo funzionamento

02

Identificare il potenziale e i vantaggi del modello DeFi per le imprese future mentre si affrontano le principali differenze con altri modelli economici

03

Analizzare la relazione e le modalità di applicazione dei *token* non fungibili con le economie gamificate

04

Comprendere il funzionamento e le caratteristiche del Metaverso

05

Pianificare le modalità di integrazione di piattaforme *Blockchain* esterne al progetto di gamification



06

Valutare i livelli di rischio nei progetti DeFi

08

Comprendere le diverse modalità di costruzione di uno spazio virtuale decentralizzato e analizzare le opportunità economiche legate a questo fenomeno commerciale

09

Stabilire le differenze tra i Bitcoin e le *Altcoin*

07

Definire le strategie di prestiti e trading nella DeFi

10

Individuare il grado di utilità delle piattaforme esterne in un determinato progetto di gamification *Blockchain*



11

Differenziare il livello di impatto delle diverse variabili nelle economie gamificate

12

Identificare i tipi di strumenti per la creazione di un'economia gamificata





13

Stabilire economie a partire da variabili economiche gamificate e generare economie sostenibili a lungo termine

14

Analizzare le possibilità di successo di un sistema economico sulla base dello studio della sua economia interna

06

Struttura e contenuti

Per strutturare il contenuto di questo Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain, TECH ha prestato attenzione al personale docente, il quale è composto da professionisti specializzati in questo settore, che conoscono nei minimi dettagli le conoscenze che lo studente deve acquisire per avere successo. Sono state così strutturate 1.500 ore complessive del miglior materiale teorico, pratico e aggiuntivo che lo studente seguirà 100% online.



“

Nel Campus Virtuale troverai il miglior materiale teorico, pratico e aggiuntivo per approfondire personalmente i diversi temi di questo Master Privato”

Piano di studi

Per sviluppare il Piano di studi di questo Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain, TECH, con la sua squadra di esperti, ha selezionato le informazioni più esaustive e attuali del settore, tenendo in considerazione le tendenze attuali che vedono i videogiochi basati sull'uso di questa tecnologia o che la comprendono come un elemento aggiuntivo.

Si tratta di un corso accademico progettato con lo scopo di condurre lo studente nella specializzazione e nell'acquisizione delle conoscenze necessarie a guidare un qualsiasi progetto relativo agli NFT, alle DeFi, alle criptovalute o al Blockchain nel mondo dei videogiochi.

Grazie al materiale incluso nelle 1.500 ore, si approfondiranno temi come quello dell'economia gamificata, i diversi strumenti che attualmente esistono per trarne un profitto da questi programmi e nel Metaverso come un'opportunità di business nel mondo dell'intrattenimento.

Inoltre, grazie alla risoluzione di situazioni complesse, verranno perfezionate le proprie competenze a mano che si avanza nei 10 moduli inclusi in questo corso. In soli 12 mesi di corso 100% online si migliorerà al massimo la propria professionalità, che, senza dubbio, aprirà molte possibilità nel crescente mercato del *Crypto-Gaming*.

Questo Master Privato ha la durata di 12 mesi e si divide in 10 moduli:

Modulo 1	<i>Blockchain</i>
Modulo 2	DeFi
Modulo 3	NFT
Modulo 4	Analisi delle Criptovalute
Modulo 5	Reti
Modulo 6	Metaverso
Modulo 7	Piattaforme Esterne
Modulo 8	Analisi delle variabili nelle economie gamificate
Modulo 9	Sistemi economici gamificati
Modulo 10	Analisi dei videogiochi <i>Blockchain</i>



Dove, quando e come si impartisce?

TECH offre la possibilità di svolgere questo Master Privati in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain completamente online. Durante i 12 mesi della specializzazione, lo studente potrà accedere a tutti i contenuti di questo programma in qualsiasi momento, il che gli consente di autogestire il suo tempo di studio.

*Un'esperienza educativa unica,
chiave e decisiva per potenziare
la tua crescita professionale
e dare una svolta definitiva.*

Modulo 1. Blockchain

1.1. Blockchain

- 1.1.1. *Blockchain*
- 1.1.2. La nuova economia *Blockchain*
- 1.1.3. La decentralizzazione come fondamento dell'economia *Blockchain*

1.2. Tecnologie Blockchain

- 1.2.1. La blockchain di Bitcoin
- 1.2.2. Processo di validazione, potenza di calcolo
- 1.2.3. Hash

1.3. Tipi di Blockchain

- 1.3.1. Blockchain pubblica
- 1.3.2. Blockchain privata
- 1.3.3. Blockchain ibrida o federata

1.4. Tipi di reti

- 1.4.1. Rete centralizzata
- 1.4.2. Rete distribuita
- 1.4.3. Rete decentralizzata

1.5. Smart Contracts

- 1.5.1. *Smart Contract*
- 1.5.2. Processo di generazione di uno *Smart Contract*
- 1.5.3. Esempi e applicazioni di *Smart Contract*

1.6. Wallets

- 1.6.1. *Wallets*
- 1.6.2. Utilità e importanza di un *Wallet*
- 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*

1.7. Economia Blockchain

- 1.7.1. Vantaggi dell'economia *Blockchain*
- 1.7.2. Livello di rischio
- 1.7.3. Gas Fee

1.8. Sicurezza

- 1.8.1. Rivoluzione nei sistemi di sicurezza
- 1.8.2. Trasparenza assoluta
- 1.8.3. Attacchi alla *Blockchain*

1.9. Tokenizzazione

- 1.9.1. *Tokens*
- 1.9.2. Tokenizzazione
- 1.9.3. Modelli tokenizzati

1.10. Aspetti legali

- 1.10.1. In che modo l'architettura influisce sulla capacità di regolamentazione
- 1.10.2. Giurisprudenza
- 1.10.3. Attuale legislazione sulla *Blockchain*

Modulo 2. DeFi

2.1. DeFi

- 2.1.1. DeFi
- 2.1.2. Origine
- 2.1.3. Critiche

2.2. Decentralizzazione del mercato

- 2.2.1. Vantaggi economici
- 2.2.2. Creazione di prodotti finanziari
- 2.2.3. Prestiti della DeFi

2.3. Componenti della DeFi

- 2.3.1. Layer 0
- 2.3.2. Layer di protocollo software
- 2.3.3. Layer di applicazione e layer di aggregazione

2.4. Scambi decentralizzati

- 2.4.1. Scambio di *Token*
- 2.4.2. Aggiungere liquidità
- 2.4.3. Eliminare liquidità

2.5. Mercati DeFi

- 2.5.1. MakerDAO
- 2.5.2. Mercato di Previsione Argus
- 2.5.3. Ampleforth

2.6. Chiavi

- 2.6.1. *Yield farming*
- 2.6.2. Coniare liquidità
- 2.6.3. Compositività

2.7. Differenze con altri sistemi

- 2.7.1. Tradizionale
- 2.7.2. Fintech
- 2.7.3. Confronto

2.8. Rischi da considerare

- 2.8.1. Decentralizzazione incompleta
- 2.8.2. Sicurezza
- 2.8.3. Errori di utilizzo

2.9. Applicazioni DeFi

- 2.9.1. Prestiti
- 2.9.2. *Trading*
- 2.9.3. Derivati

2.10. Progetti in fase di sviluppo

- 2.10.1. AAVE
- 2.10.2. DydX
- 2.10.3. *Money on Chain*

Modulo 3. NFT

<p>3.1. NFT</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.1.1. NFTs 3.1.2. Collegamento tra NFT e <i>Blockchain</i> 3.1.3. Creazione della WBS 	<p>3.2. Creare un NFT</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.2.1. Progettazione e contenuti 3.2.2. Generazione 3.2.3. <i>Metadata e Freeze Metadata</i> 	<p>3.3. Opzioni di vendita NFT in economie gamificate</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.3.1. Vendita diretta 3.3.2. Asta 3.3.3. <i>Whitelist</i> 	<p>3.4. Studio di mercati NFT</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.4.1. Opensea 3.4.2. <i>Immutable Marketplace</i> 3.4.3. Gemini
<p>3.5. Strategie di monetizzazione degli NFT nelle economie gamificate</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.5.1. Valore d'uso 3.5.2. Valore estetico 3.5.3. Valore reale 	<p>3.6. Strategie di monetizzazione di NFT nelle economie gamificate: la coniazione</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.6.1. Coniazione di NFT 3.6.2. <i>Merge</i> 3.6.3. <i>Burn</i> 	<p>3.7. Strategie di monetizzazione degli NFT nelle economie gamificate: i consumabili</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.7.1. NFT consumabile 3.7.2. Buste di NFT 3.7.3. Qualità degli NFT 	<p>3.8. Analisi dei sistemi gamificati basati su NFT</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.8.1. Alien Worlds 3.8.2. Gods Unchained 3.8.3. R-Planet
<p>3.9. NFT come incentivo all'investimento e al lavoro</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.9.1. Privilegi di partecipazione agli investimenti 3.9.2. Collezioni legate a specifiche attività di distribuzione 3.9.3. Somma di forze 	<p>3.10. Aree di innovazione in fase di sviluppo</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.10.1. Musica in NFT 3.10.2. Video NFT 3.10.3. Libri NFT 		

Modulo 4. Analisi delle Criptovalute

<p>4.1. Bitcoin</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.1.1. I Bitcoin 4.1.2. Bitcoin come indicatore di mercato 4.1.3. Vantaggi e svantaggi delle economie gamificate 	<p>4.2. Altcoin</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.2.1. Principali caratteristiche e differenze rispetto a Bitcoin 4.2.2. Impatto sul mercato 4.2.3. Analisi dei progetti vincolanti 	<p>4.3. Ethereum</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.3.1. Caratteristiche principali e funzionamento 4.3.2. Progetti in hosting e impatto sul mercato 4.3.3. Vantaggi e svantaggi delle economie gamificate 	<p>4.4. Binance Coin</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.4.1. Caratteristiche principali e funzionamento 4.4.2. Progetti in hosting e impatto sul mercato 4.4.3. Vantaggi e svantaggi delle economie gamificate
<p>4.5. Stablecoin</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.5.1. Caratteristiche 4.5.2. Progetti in corso su <i>Stablecoin</i> 4.5.3. Usi degli <i>Stablecoin</i> nelle economie gamificate 	<p>4.6. Principali Stablecoins</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.6.1. USDT 4.6.2. USDC 4.6.3. BUSD 	<p>4.7. Trading</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.7.1. <i>Trading</i> nelle economie gamificate 4.7.2. Portafoglio bilanciato 4.7.3. Portafoglio sbilanciato 	<p>4.8. Trading: DCA</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.8.1. DCA 4.8.2. <i>Trading</i> posizionale 4.8.3. <i>Daytrading</i>
<p>4.9. Rischi</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.9.1. Definizione del prezzo 4.9.2. Liquidità 4.9.3. Economia mondiale 	<p>4.10. Aspetti legali</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.10.1. Regolamentare la coniazione 4.10.2. Diritti dei consumatori 4.10.3. Garanzia e sicurezza 		

Modulo 5. Reti

5.1. La rivoluzione degli *Smart Contract*

- 5.1.1. La nascita degli *Smart Contract*
- 5.1.2. Hosting di applicazioni
- 5.1.3. Sicurezza nei processi IT

5.2. Metamask

- 5.2.1. Aspetti
- 5.2.2. Impatto sull'accessibilità
- 5.2.3. Gestione delle risorse in Metamask

5.3. Tron

- 5.3.1. Aspetti
- 5.3.2. Applicazioni in hosting
- 5.3.3. Pro e contro

5.4. Ripple

- 5.4.1. Aspetti
- 5.4.2. Applicazioni in hosting
- 5.4.3. Pro e contro

5.5. Ethereum

- 5.5.1. Aspetti
- 5.5.2. Applicazioni in hosting
- 5.5.3. Pro e contro

5.6. Polygon MATIC

- 5.6.1. Aspetti
- 5.6.2. Applicazioni in hosting
- 5.6.3. Pro e contro

5.7. Wax

- 5.7.1. Aspetti
- 5.7.2. Applicazioni in hosting
- 5.7.3. Pro e contro

5.8. ADA Cardano

- 5.8.1. Aspetti
- 5.8.2. Applicazioni in hosting
- 5.8.3. Pro e contro

5.9. Solana

- 5.9.1. Aspetti
- 5.9.2. Applicazioni in hosting
- 5.9.3. Pro e contro

5.10. Progetti e migrazioni

- 5.10.1. Reti adeguate al progetto
- 5.10.2. Migrazioni
- 5.10.3. *Crosschain*

Modulo 6. Metaverso

6.1. Metaverso

- 6.1.1. Metaverso
- 6.1.2. Impatto sull'economia mondiale
- 6.1.3. Impatto sullo sviluppo delle economie gamificate

6.2. Forme di accessibilità

- 6.2.1. VR
- 6.2.2. Computer
- 6.2.3. Dispositivi mobili

6.3. Tipi di Metaverso

- 6.3.1. Metaverso tradizionale
- 6.3.2. Metaverso *Blockchain* centralizzato
- 6.3.3. Metaverso *Blockchain* decentralizzato

6.4. Metaverso come spazio di lavoro

- 6.4.1. Idea di lavoro nel Metaverso
- 6.4.2. Creazione di servizi all'interno del Metaverso
- 6.4.3. Punti critici da considerare per la generazione di impieghi

6.5. Metaverso come spazio di socializzazione

- 6.5.1. Sistemi di interazione tra utenti
- 6.5.2. Meccanismi di socializzazione
- 6.5.3. Forme di monetizzazione

6.6. Metaverso come spazio di intrattenimento

- 6.6.1. Spazi di allenamento nel Metaverso
- 6.6.2. Modalità di gestione degli spazi adibiti all'allenamento
- 6.6.3. Categorie di spazi di allenamento nel Metaverso

6.7. Sistema per l'acquisto e l'affitto di spazio nel Metaverso

- 6.7.1. *Lands*
- 6.7.2. Aste
- 6.7.3. Vendita diretta

6.8. *Second Life*

- 6.8.1. *Second Life* come pioniere dell'industria del Metaverso
- 6.8.2. Meccanica del gioco
- 6.8.3. Strategie di monetizzazione adottate

6.9. *Decentraland*

- 6.9.1. *Decentraland* come Metaverso più remunerativo
- 6.9.2. Meccanica del gioco
- 6.9.3. Strategie di monetizzazione adottate

6.10. Meta

- 6.10.1. Meta, l'azienda con il maggior impatto nello sviluppo di un Metaverso
- 6.10.2. Impatto sul mercato
- 6.10.3. Dettagli del progetto

Modulo 7. Piattaforme Esterne**7.1. DEX**

- 7.1.1. Caratteristiche
- 7.1.2. Utilità
- 7.1.3. Implementazione nelle economie gamificate

7.2. Swap

- 7.2.1. Caratteristiche
- 7.2.2. Principali *Swap*
- 7.2.3. Implementazione nelle economie gamificate

7.3. Oracoli

- 7.3.1. Caratteristiche
- 7.3.2. Principali *Swap*
- 7.3.3. Implementazione nelle economie gamificate

7.4. Staking

- 7.4.1. *Liquidity Pool*
- 7.4.2. *Staking*
- 7.4.3. *Farming*

7.5. Strumenti di sviluppo *Blockchain*

- 7.5.1. *Geth*
- 7.5.2. *Mist*
- 7.5.3. *Truffle*

7.6. Strumenti di sviluppo *Blockchain*: *Embark*

- 7.6.1. *Embark*
- 7.6.2. *Ganache*
- 7.6.3. *Blockchain Testnet*

7.7. Studi di Marketing

- 7.7.1. *DefiPulse*
- 7.7.2. *Skew*
- 7.7.3. *Trading View*

7.8. *Tracking*

- 7.8.1. *CoinTracking*
- 7.8.2. *CryptoCompare*
- 7.8.3. *Blackfolio*

7.9. *Bot di Tradings*

- 7.9.1. *Aspetti*
- 7.9.2. *SFOX Trading Algorithms*
- 7.9.3. *AlgoTrader*

7.10. Strumenti di coniazione

- 7.10.1. *Aspetti*
- 7.10.2. *NiceHash*
- 7.10.3. *What to mine*

Modulo 8. Analisi delle variabili nelle economie gamificate**8.1. Variabili economiche gamificate**

- 8.1.1. Vantaggi della frammentazione
- 8.1.2. Analogie con l'economia reale
- 8.1.3. Criteri di suddivisione

8.2. Ricerche

- 8.2.1. Individuali
- 8.2.2. Per gruppi
- 8.2.3. Globali

8.3. Risorse

- 8.3.1. *Per Game-Design*
- 8.3.2. Tangibili
- 8.3.3. Intangibili

8.4. Entità

- 8.4.1. Giocatori
- 8.4.2. Enti a risorsa singola
- 8.4.3. Enti a risorse multiple

8.5. Fonti

- 8.5.1. Condizioni di generazione
- 8.5.2. Localizzazione
- 8.5.3. Rapporto di produzione

8.6. Uscite

- 8.6.1. Consumabili
- 8.6.2. Costi di manutenzione
- 8.6.3. *Time Out*

8.7. Convertitori

- 8.7.1. *NPC*
- 8.7.2. *Manifattura*
- 8.7.3. *Circostanze speciali*

8.8. Scambio

- 8.8.1. *Mercati pubblici*
- 8.8.2. *Negozi privati*
- 8.8.3. *Mercati esterni*

8.9. Esperienza

- 8.9.1. *Meccanica degli acquisti*
- 8.9.2. *Applicare la meccanica dell'esperienza alle variabili economiche*
- 8.9.3. *Penalità e limiti di esperienza*

8.10. *Deadlock*

- 8.10.1. *Ciclo delle risorse*
- 8.10.2. *Collegare le variabili economiche con i *Deadlock**
- 8.10.3. *Applicare i *Deadlock* alle meccaniche di gioco*

Modulo 9. Sistemi economici gamificati

9.1. Sistemi *Free to Play*

- 9.1.1. Caratterizzazione delle economie *Free to Play* e dei principali punti di monetizzazione
- 9.1.2. Architetture nelle economie *Free to Play*
- 9.1.3. Progettazione economica

9.2. Sistemi *Freemium*

- 9.2.1. Caratterizzazione delle economie *Freemium* e dei principali punti di monetizzazione
- 9.2.2. Architetture delle economie *Play to Earn*
- 9.2.3. Progettazione economica

9.3. Sistemi *Pay to Play*

- 9.3.1. Caratterizzazione delle economie *Pay to Play* e dei principali punti di monetizzazione
- 9.3.2. Architetture nelle economie *Pay to Play*
- 9.3.3. Progettazione economica

9.4. Sistemi basati su *PvP*

- 9.4.1. Caratterizzazione delle economie basate sul *Pay to play* e principali punti di monetizzazione
- 9.4.2. Architettura nelle economie *PvP*
- 9.4.3. Workshop di progettazione economica

9.5. Sistema de *Seasons*

- 9.5.1. Caratterizzazione delle economie basate su *Season* e principali punti di monetizzazione
- 9.5.2. Architettura nelle economie *Season*
- 9.5.3. Progettazione economica

9.6. Sistemi economici in *Sandbox* o *Mmorpg*

- 9.6.1. Caratterizzazione delle economie basate su *Sandbox* e principali punti di monetizzazione
- 9.6.2. Architettura nelle economie *Sandbox*
- 9.6.3. Progettazione economica

9.7. Sistema *Trading Card Game*

- 9.7.1. Caratterizzazione delle economie basate su *Trading Card Game* e principali punti di monetizzazione
- 9.7.2. Architettura nelle economie *Trading Card Game*
- 9.7.3. Workshop di progettazione economica

9.8. Sistemi *PvE*

- 9.8.1. Caratterizzazione delle economie basate su *PvE* e principali punti di monetizzazione
- 9.8.2. Architettura nelle economie *PvE*
- 9.8.3. Workshop di progettazione economica

9.9. Sistemi di scommesse

- 9.9.1. Caratterizzazione delle economie basate sulle scommesse e principali punti di monetizzazione
- 9.9.2. Architettura nelle economie di scommesse
- 9.9.3. Progettazione economica

9.10. Sistemi dipendenti da economie esterne

- 9.10.1. Caratterizzazione delle economie dipendenti e principali punti di monetizzazione
- 9.10.2. Architettura nelle economie dipendenti
- 9.10.3. Progettazione economica

Modulo 10. Analisi dei videogiochi *Blockchain*

10.1. *Star Atlas*

- 10.1.1. Meccanica del gioco
- 10.1.2. Sistema economico
- 10.1.3. Usability

10.2. *Outer Ring*

- 10.2.1. Meccanica del gioco
- 10.2.2. Sistema economico
- 10.2.3. Usability

10.3. *Axie Infinity*

- 10.3.1. Meccanica del gioco
- 10.3.2. Sistema economico
- 10.3.3. Usability

10.4. *Splinterlands*

- 10.4.1. Meccanica del gioco
- 10.4.2. Sistema economico
- 10.4.3. Usability

10.5. *R-Planet*

- 10.5.1. Meccanica del gioco
- 10.5.2. Sistema economico
- 10.5.3. Usability

10.6. *Ember Sword*

- 10.6.1. Meccanica del gioco
- 10.6.2. Sistema economico
- 10.6.3. Usability

10.7. *Big Time*

- 10.7.1. Meccanica del gioco
- 10.7.2. Sistema economico
- 10.7.3. Usability

10.8. *Gods Unchained*

- 10.8.1. Meccanica del gioco
- 10.8.2. Sistema economico
- 10.8.3. Usability

10.9. *Illuvium*

- 10.9.1. Meccanica del gioco
- 10.9.2. Sistema economico
- 10.9.3. Usability

10.10. *Upland*

- 10.10.1. Meccanica del gioco
- 10.10.2. Sistema economico
- 10.10.3. Usability



“

Questo corso ti fornirà gli elementi chiave per creare progetti di successo come Axie Infinity e condurre il settore della crittografia P2E”

07

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

“ *Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Stage di competenze manageriali

Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



08

Profilo dei nostri studenti

Il Master Privato è rivolto a laureati che hanno precedentemente completato una qualsiasi qualifica nel campo delle Scienze Sociali, Giuridiche, Amministrative ed Economiche.

La diversità dei partecipanti con diversi profili accademici e di diverse nazionalità costituisce l'approccio multidisciplinare di questo programma.

Potranno realizzare questo Master Privato anche quei professionisti che, pur avendo titoli universitari di aree diverse, abbiano esperienza lavorativa di almeno due anni nel campo del Crypto-Gaming e dell'Economia Blockchain.





“

Un corso accademico dinamico e adatto a diversi profili professionali, pensato con un unico obiettivo: che tutti possano raggiungere il successo nell'ambito Cripto”

Età media

Da **35** a **45** anni

Anni di esperienza



Educazione

Economia imprenditoriale 29%

Ingegneria 38%

Scienze Sociali 14%

Altro 19%

Profilo accademico

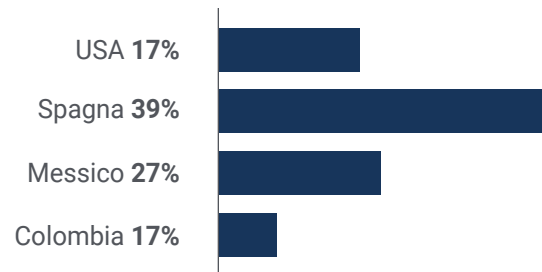
Industria 36%

Videogiochi 32%

Imprenditoriale 17%

Altro 15%

Distribuzione geografica



Rodrigo González

CEO in *Crypto-Gaming*

“Decisi di intraprendere questo Master Privato quando il settore Crypto cominciò a decollare. Mi hanno sempre affascinato i videogiochi e l’ho visto come un’opportunità unica per sviluppare il mio progetto. Grazie a tutto quello che ho affrontato in questo corso ho potuto realizzare il mio sogno di raggiungere il successo aziendale attraverso la presentazione di una strategia gamificata basata sull’Economia Blockchain e sugli NFT. È senza dubbio un corso che consiglio di fare e che rifarei in futuro se pensassi di indirizzare la mia carriera professionale a un altro ambito”

09

Direzione del corso

TECH offre sempre il miglior personale docente per qualsiasi facoltà. Pertanto, in questo Master Privato si trovano i migliori professionisti del settore *Crypto-Gaming*, esperti in Economia *Blockchain* e nell'utilizzo delle principali reti informatiche attualmente esistenti. Si tratta di un personale docente specializzato in questo settore, che conosce dettagliatamente le strategie che hanno ottenuto il miglior risultato fino ad oggi, conoscenze che condivideranno con gli studenti affinché possano sviluppare una pianificazione aziendale basata sulle tendenze del settore e sulle tecniche più efficaci ed efficienti.



“

*Un personale docente di massimo livello
ti accompagnerà durante tutto il corso
accademico e starà inoltre a tua disposizione
per chiarirti qualsiasi dubbio”*

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Progettista di videogiochi e di economie *Blockchain*
- ♦ Fondatore di *Seven Moons Studios Blockchain Gaming*
- ♦ Fondatore del progetto Niide
- ♦ Progettista di videogiochi e di economie *Blockchain* per Videogiochi
- ♦ Scrittore di narrativa fantasy e poesia in prosa



Personale docente

Dott. Gálvez González, Danko Andrés

- ◆ Consulente commerciale di economia Blockchain e programmatore
- ◆ Consulente commerciale presso Niide, progetto di economia gamificata Blockchain
- ◆ Programmatore HTML e CCS in progetti di didattica dell'apprendimento
- ◆ Direttore vendite Movistar e Virgin Mobile
- ◆ Laureato in Educazione presso l'Università Playa Ancha Ciencias de la Educación

Dott.ssa Gálvez González, María Jesús

- ◆ Consulente e assistente sociale
- ◆ Consulente Dideco e Responsabile del Dipartimento per le Donne del Comune di El Tabo
- ◆ Docente presso l'Istituto Professionale AIEP
- ◆ Capo del Dipartimento delle Politiche Sociali presso il Comune di El Tabo
- ◆ Laurea in Assistenza Sociale presso l'Università di Santo Tomás
- ◆ Master in Management Strategico del Personale e Gestione Organizzativa dei Talenti Umani
- ◆ Laurea in Economia Sociale presso l'Università di Santiago del Cile

Dott. Olmo Cuevas, Victor

- ◆ Economista del gioco
- ◆ Cofondatore, progettista ed economista dei giochi presso Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Web designer e videogiocatore professionista
- ◆ Giocatore professionista e insegnante di poker online
- ◆ Graphic Designer presso Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analista di progetto e investitore in Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Tecnico di laboratorio chimico
- ◆ Graphic Designer

10

Impatto sulla tua carriera

Questo Mater Privato fornirà allo studente conoscenze quali le abilità necessarie per affrontare qualsiasi opportunità lavorativa che si presenti relativa all'ambito *Crypto* specializzato in videogiochi e nell'Economia *Blockchain*. Grazie a questo Mater Privato potrà dimostrare il suo vero potenziale attraverso l'uso esaustivo dei principali softwares e altri strumenti, così come la progettazione efficace di progetti relativi alle DeFi e agli NFT nel settore *gaming* attuale.



“

Includere questo corso nel tuo curriculum ti darà accesso ad un mondo del lavoro più fiorente, dove ti verranno offerte opportunità per raggiungere le più prestigiose posizioni lavorative”

Sei pronto a dare una svolta? Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta

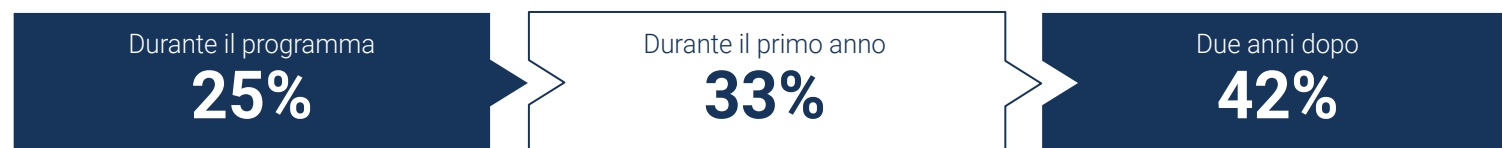
Il Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain di TECH è un corso intensivo che ti prepara ad affrontare le sfide e le decisioni aziendali nell'ambito gaming- Il suo obiettivo principale è quello di promuovere la tua crescita personale e professionale. Aiutarti a raggiungere il successo.

Se vuoi migliorarti, ottenere un cambiamento positivo a livello professionale e creare una rete di contatti con i migliori, questo è il posto che fa per te.

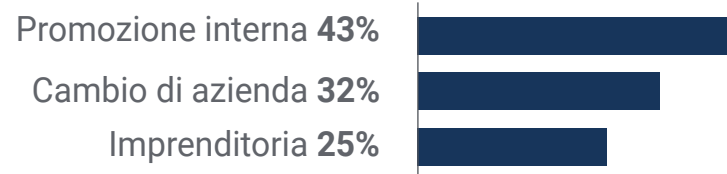
Un corso che ti darà accesso a una rete networking internazionale, dove conoscerai professionisti di tutto il mondo con le tue stesse preoccupazioni.

Un corso accademico con il quale potrai aumentare le possibilità di accrescere il salario che inseguì da tempo.

Momento del cambiamento



Tipo di cambiamento



Miglioramento salariale

La realizzazione di questo programma prevede per i nostri studenti un incremento salariale superiore al **25,3%**



11

Benefici per la tua azienda

Questo Master Privato è stato strutturato secondo le tendenze aziendali attuali in questo settore, pertanto gli studenti che lo completeranno potranno implementarle nelle società di cui fanno parte. Questo Master Privato prepara gli studenti ad affrontare diverse situazioni, incluse quelle più complesse, sviluppando strategie efficienti, basate su tecniche efficaci e sull'utilizzo di strumenti tecnologici idonei a conseguire sempre i migliori risultati.



“

Fai crescere la tua impresa grazie all'utilizzo delle principali applicazioni DeFi mediante la progettazione di wallets proficui di massimo livello come Splinterlands o The Sandbox”

Sviluppare e mantenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

Crescita del talento e del capitale intellettuale

Il professionista apporterà all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono portare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

02

Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e apre nuove vie di crescita professionale all'interno dell'azienda stessa.

03

Creare agenti di cambiamento

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

04

Incremento delle possibilità di espansione internazionale

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà in contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.

05

Sviluppo di progetti propri

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o sviluppare nuovi progetti nell'ambito di R&S o del Business Development della sua azienda.

06

Aumento della competitività

Questo programma fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e far crescere l'organizzazione.



12 Titolo

Il Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Master Privato rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

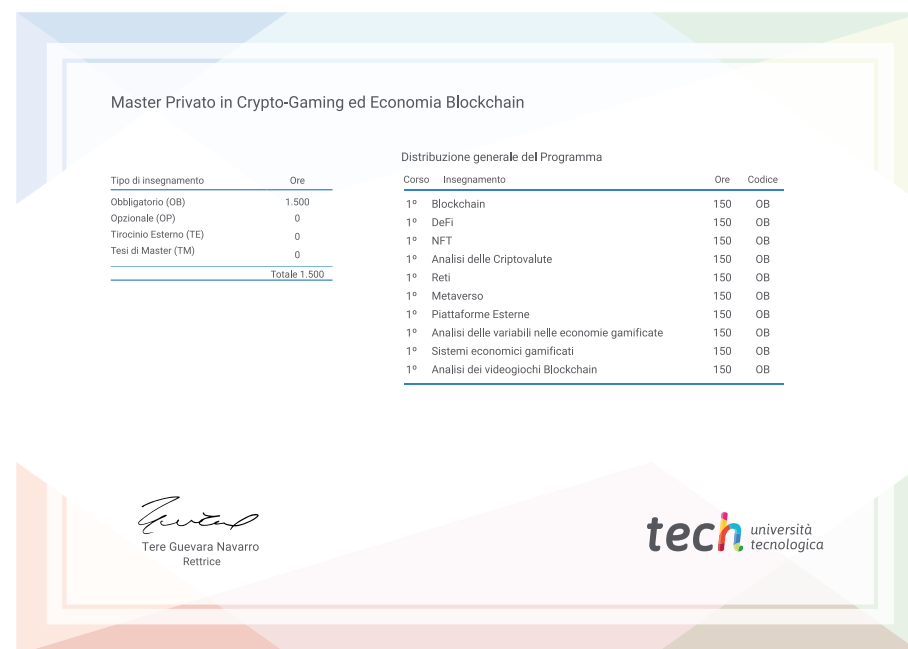
Questo **Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Master Privato** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Master Privato, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Master Privato in Crypto-Gaming ed Economia Blockchain**

N° Ore Ufficiali: 1.500 o.



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Master Privato Crypto-Gaming ed Economia Blockchain

- » Modalità: **online**
- » Durata: **12 mesi**
- » Titolo: **TECH Università
Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **Online**

Master Privato

Crypto-Gaming ed Economia Blockchain

