

# Corso Universitario

Industria del Gaming ed E-Sports  
come Accesso al Metaverso





## Corso Universitario Industria del Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online
- » Rivolto a: Diplomatici e Laureati che abbiano precedentemente conseguito un qualsiasi titolo di studio nel campo delle Scienze Sociali e Giuridiche, Amministrative e Aziendali

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/business-school/corso-universitario/industria-gaming-e-sports-accesso-metaverso](http://www.techitute.com/it/business-school/corso-universitario/industria-gaming-e-sports-accesso-metaverso)

# Indice

01

Benvenuto

---

*pag. 4*

02

Perché studiare in TECH?

---

*pag. 6*

03

Perché scegliere il nostro programma?

---

*pag. 10*

04

Obiettivi

---

*pag. 14*

05

Struttura e contenuti

---

*pag. 18*

06

Metodologia

---

*pag. 24*

07

Profilo dei nostri studenti

---

*pag. 32*

08

Direzione del corso

---

*pag. 36*

09

Impatto sulla tua carriera

---

*pag. 40*

10

Benefici per la tua azienda

---

*pag. 44*

11

Titolo

---

*pag. 48*

# 01

# Benvenuto

L'industria del *Gaming* e degli *E-sports* sta vivendo una crescita senza precedenti, diventando una porta d'accesso fondamentale al metaverso. La capacità dei videogiochi e degli e-sport di creare mondi virtuali immersivi e coinvolgenti è uno strumento potente per coinvolgere e fidelizzare gli utenti. Le aziende ne prendono atto e adottano sempre più spesso tecniche di gamification nelle loro strategie di marketing e di esperienza utente. TECH ha progettato una qualifica che rappresenta un'opportunità unica per chi vuole specializzarsi in questo settore. Con una metodologia pedagogica di *Relearning* e risorse accademiche flessibili, questo programma 100% online permette agli studenti di conoscere le ultime tendenze e gli strumenti del settore.



Corso Universitario in Industria Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso  
TECH Università Tecnologica



“

*Vuoi entrare nel futuro dell'intrattenimento digitale? Partecipa a questo Corso Universitario e impara ad analizzare l'evoluzione dell'industria videoludica e i primi esempi primitivi di Metaverso"*

02

# Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande business school del mondo che opera al 100% in modalità online. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la preparazione intensiva di competenze manageriali.



“

*TECH è un'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”*

## In TECH Università Tecnologica



### Innovazione

L'Università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

*"Caso di Successo Microsoft Europa"* per aver incorporato l'innovativo sistema multivideo interattivo nei nostri programmi.



### Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non si basa su criteri economici. Non è necessario effettuare un grande investimento per studiare in questa Università. Tuttavia, per ottenere una qualifica rilasciata da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti...

**95 %** | degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo.



### Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

**+100000**

manager specializzati ogni anno

**+200**

nazionalità differenti



### Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e con professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha sviluppato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici dei 7 continenti.

**+500**

accordi di collaborazione con le migliori aziende



### Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



### Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con TECH possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

Gli studenti di TECH provengono da oltre 200 nazioni differenti.

TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



### Analisi

---

In TECH esploriamo il lato critico dello studente, la sua capacità di mettere in dubbio le cose, la sua competenza nel risolvere i problemi e le sue capacità interpersonali.



### Eccellenza accademica

---

TECH offre agli studenti la migliore metodologia di apprendimento online. L'università combina il metodo *Relearning* (la metodologia di apprendimento post-laurea meglio valutata a livello internazionale), con i casi di studio. Tradizione e avanguardia in un difficile equilibrio e nel contesto del più esigente itinerario educativo.



### Economia di scala

---

TECH è la più grande università online del mondo. Dispone di oltre 10.000 corsi universitari di specializzazione universitaria. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia così costoso come in altre università.



### Impara con i migliori

---

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati a offrire una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



*In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico*

03

# Perchè scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di raggiungere il successo professionale nell'ambito del Senior Management.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

*Disponiamo del personale docente più prestigioso e del programma più completo del mercato, il che ci permette di offrire una preparazione di altissimo livello accademico"*

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i seguenti:

01

### Dare una spinta decisiva alla carriera di studente

Studiando in TECH, lo studente può prendere le redini del suo futuro e sviluppare tutto il suo potenziale. Completando il nostro programma acquisirà le competenze necessarie per ottenere un cambio positivo nella sua carriera in poco tempo.

*Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.*

02

### Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

*La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.*

03

### Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa avere accesso ad un panorama professionale di grande rilevanza, che permette agli studenti di ottenere un ruolo di manager di alto livello e di possedere un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

*Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.*

04

### Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma vengono mostrate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie per svolgere il lavoro professionale in un contesto in continuo cambiamento.

*Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.*

05

### Accesso a un'importante rete di contatti

TECH crea reti di contatti tra i suoi studenti per massimizzare le opportunità. Studenti con le stesse preoccupazioni e il desiderio di crescere. Così, sarà possibile condividere soci, clienti o fornitori.

*Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.*

06

### Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, tenendo conto delle diverse aree dell'azienda.

*Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.*

07

### Migliorare le *soft skills* e le competenze direttive

TECH aiuta lo studente ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e migliorare le capacità interpersonali per diventare un leader che faccia la differenza.

*Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una spinta alla tua professione.*

08

### Farai parte di una comunità esclusiva

Lo studente farà parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle università più prestigiose del mondo: la comunità di TECH Università Tecnologica.

*Ti diamo l'opportunità di specializzarti grazie a un personale docente di reputazione internazionale.*

# 04 Obiettivi

Questo Corso Universitario consente agli studenti di raggiungere una serie di obiettivi chiave. Tra questi, la capacità di analizzare l'evoluzione dell'industria dei videogiochi e i primi esempi di metaverso, di stabilire sinergie tra gli *E-sports* e altri ecosistemi dell'industria del *Gaming*, di approfondire la definizione di *play-to-earn* e di stabilire il paradigma giocatore-investitore. Il programma offre anche strumenti per distinguere le esperienze interattive dai giochi e per applicare le ultime tecnologie per creare sinergie tra mercati di nicchia, come gli *e-sports* e il metaverso.



“

*Acquisisci le competenze commerciali necessarie per commercializzare prodotti di Gaming e E-sports e comprendi come sfruttare la potenza di questi media per aumentare la fidelizzazione degli utenti”*

TECH rende propri gli obiettivi dei suoi studenti.  
Lavorando insieme a loro per raggiungerli.

Il Corso Universitario in Industria Gaming e E-Sports come Accesso al Metaverso consentirà allo studente di:

01

Analizzare l'evoluzione del settore dei videogiochi e i primi esempi di Metaverso

04

Determinare i videogiochi più influenti della storia fino al concetto di Metaverso

02

Approfondire i classici modelli di business, lo stato generale del settore e la creazione del concetto GameFi

03

Stabilire sinergie tra gli *E-Sports* e altri ecosistemi del settore Gaming rispetto ai Metaversi attuali

05

Stabilire come sono emersi e il contributo dei videogiochi multiplayer online quando hanno iniziato a diventare popolari e quali esperienze hanno spostato negli ambienti virtuali oggi



06

Analizzare la situazione attuale dell'industria dei videogiochi e i diversi modelli di business che facilitano la fattibilità dei loro progetti rinomati, portando negli ambienti virtuali oggi

08

Spiegare a cosa si riferisce quando si parla di paradigma player-inverter per essere in grado di determinare e studiare target specifici all'interno del settore



09

Essere in grado di distinguere in modo dettagliato le esperienze interattive dei giochi. Stabilire le differenze tra i due concetti per definire gli obiettivi da raggiungere all'interno del business

07

Approfondire la definizione di *play to earn* per capire le differenze concettuali rispetto al modello *play & earn*.

10

Essere in grado di applicare gli strumenti forniti dalla tecnologia attuale per creare sinergie tra mercati specializzati come quello degli *E-Sports* e il Metaverso

05

# Struttura e contenuti

Il Corso Universitario in Industria del Gaming ed *E-Sports* come Accesso al Metaverso è un programma 100% online che offre una metodologia di *Relearning* per consentire agli studenti di ottenere le conoscenze necessarie nel mondo dei videogiochi e degli *E-sports*. Il programma comprende una panoramica del Metaverso attraverso i videogiochi, l'evoluzione dell'industria e i modelli di business. Vengono esplorate l'interattività e la giocabilità dei metaversi e il modo in cui possono essere utilizzati per creare comunità e club esclusivi.



“

*Il Corso Universitario in Industria del Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso è un investimento prezioso per chi è interessato al futuro della tecnologia e all'evoluzione dell'industria dell'intrattenimento"*

## Piano di studi

Con l'avvento del Metaverso, si presentano nuovi mondi di possibilità che possono cambiare il modo in cui le persone interagiscono e si relazionano tra loro. Il programma mira a preparare gli studenti a entrare nel Metaverso, a esplorare le possibilità dei giochi e degli *E-sports* in questo nuovo mondo e a sfruttare tutte le opportunità che esso offre.

Durante le 150 ore di preparazione, la qualifica affronta argomenti quali la crescita e l'asestamento del mercato dei videogiochi, la maturità del settore, il metaverso multiplatforma e la rivoluzione di massa del concetto, dei modelli di business, del ruolo dell'industria dei videogiochi nel *Play-to-earn* e *GameFi*. Esplora inoltre i diversi metaversi attuali e il loro rapporto con gli *E-sports*, nonché l'interattività e l'esperienza di gioco nel Metaverso.

Gli studenti del Corso Universitario beneficiano di una preparazione completa e aggiornata sul mondo dei giochi e sull'industria dell'intrattenimento digitale. Imparano a conoscere le nuove tecnologie e i modelli di business, consentendo loro di sfruttare tutte le opportunità del Metaverso e dell'industria degli *E-sports*. Inoltre, sviluppano competenze importanti come la creatività, il lavoro di squadra, il processo decisionale e la risoluzione dei problemi, che li preparano ad affrontare le sfide di un mondo economico in continua evoluzione.

Questo Corso Universitario in Industria del *Gaming* ed *E-Sports* come Accesso al Metaverso ha la durata di 6 settimane ed è composto da 1 modulo

### Modulo 1

### Industria *gaming* e *e-Sports* come accesso al Metaverso



### **Dove, quando e come si svolge?**

TECH offre la possibilità di svolgere questo Corso Universitario in Industria del Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso in modalità 100% online. Nel corso delle 6 settimane del programma, lo studente potrà accedere a tutti i suoi contenuti in qualsiasi momento, il che gli consente di autogestire il suo tempo di studio.

*Un'esperienza educativa  
unica, fondamentale e  
decisiva per potenziare la  
crescita professionale e  
dare una svolta definitiva.*

**Modulo 1. Industria del Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso**

**1.1. Metaverso attraverso i videogiochi**

- 1.1.1. Esperienze interattive
- 1.1.2. Crescita e posizionamento di mercato
- 1.1.3. Maturità del settore

**1.2. Il terreno di coltura dei Metaversi attuali**

- 1.2.1. MMOs
- 1.2.2. *Second Life*
- 1.2.3. *PlayStation Home*

**1.3. Un metaverso multipiattaforma. Rivoluzione di massa del concetto**

- 1.3.1. Neal Stephenson e il suo *Snow Crash*
- 1.3.2. Dalla fantascienza alla realtà
- 1.3.3. Mark Zuckerberg Meta Rivoluzione di massa del concetto

**1.4. Stato dell'industria dei videogiochi. Piattaforme o canali del Metaverso**

- 1.4.1. Uso nell'industria dei videogiochi
- 1.4.2. Piattaforme o canali del Metaverso
- 1.4.3. Proiezioni economiche per i prossimi anni
- 1.4.4. Come sfruttare al meglio le eccellenti condizioni di forma del settore?

**1.5. Modelli di business: F2P vs. Premium**

- 1.5.1. Free to play o F2P
- 1.5.2. Premium
- 1.5.3. Modelli ibridi. Proposte alternative

**1.6. Play to earn**

- 1.6.1. Il successo di *CryptoKitties*
- 1.6.2. *Axie Infinity*. Altri casi di successo
- 1.6.3. Tramonto del *Play to earn* e la creazione del *Play&Earn*

**1.7. GameFi: Paradigma giocatore-invitatore**

- 1.7.1. *GameFi*
- 1.7.2. Videogiochi come lavoro
- 1.7.3. Rottura del modello classico di divertimento

**1.8. Il Metaverso nell'ecosistema tradizionale dell'industria**

- 1.8.1. Pregiudizi degli affezionati, cattiva immagine diffusa
- 1.8.2. Difficoltà tecnologiche e di attuazione
- 1.8.3. Mancanza di maturità

**1.9. Metaverso: Interattività vs. Esperienza di gioco**

- 1.9.1. Esperienza interattiva e di gioco
- 1.9.2. Tipi di esperienza nei Metaversi attuali
- 1.9.3. Equilibrio perfetto tra le due

**1.10. Metaverso per gli E-Sports**

- 1.10.1. Difficoltà dei dispositivi per crescere
- 1.10.2. Metaverso: esperienze immersive, comunità e club esclusivi
- 1.10.3. Monetizzazione degli utenti tramite tecnologia *Blockchain*



Con questo programma sarai in grado di acquisire competenze e conoscenze per trarre vantaggio dalla maturità del settore e dalle proiezioni economiche per i prossimi anni"



06

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

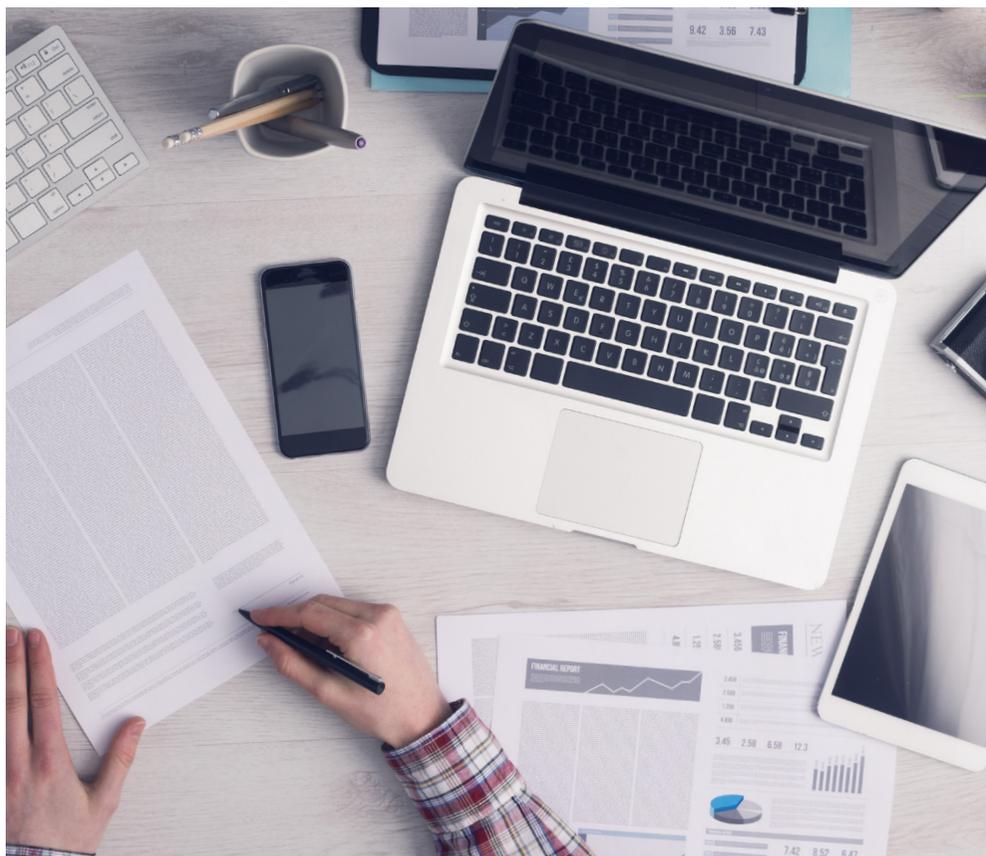
Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.*



*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

**“** *Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



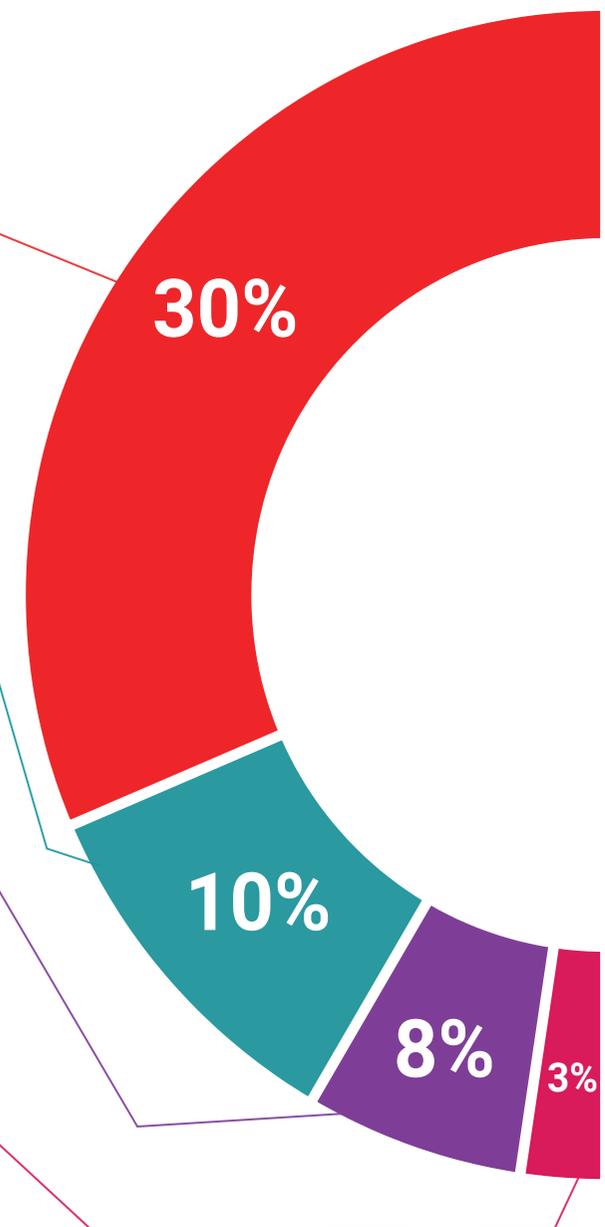
#### Stage di competenze manageriali

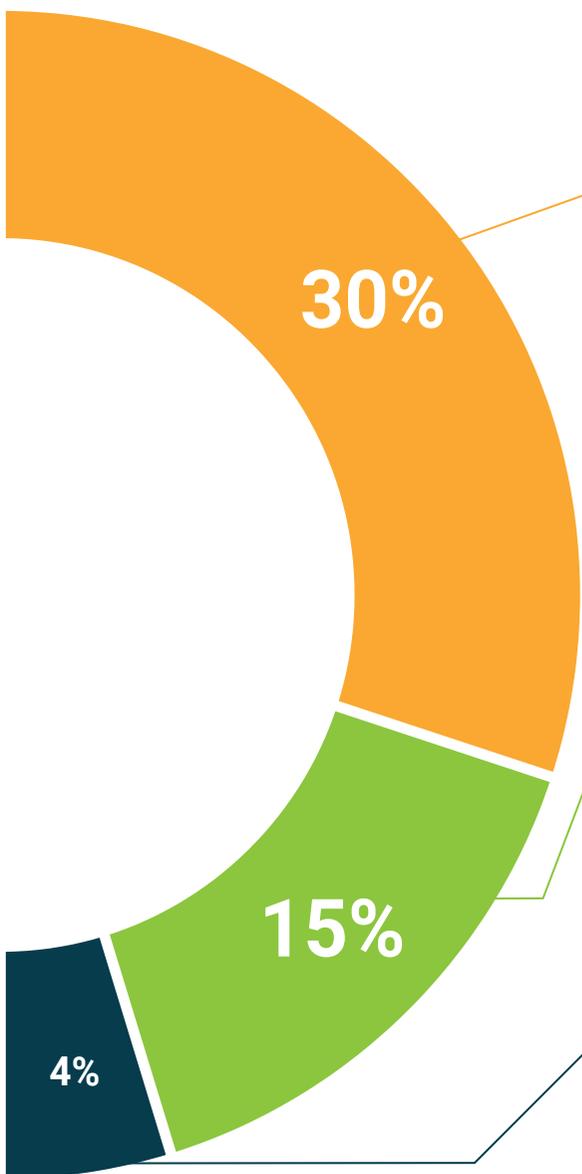
Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



07

# Profilo dei nostri studenti

Il Corso Universitario in Industria del Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso si rivolge a Laureati, Diplomatici e Laureandi che abbiano precedentemente conseguito una qualsiasi delle qualifiche nel campo delle Scienze Sociali e Giuridiche, delle Scienze Amministrative ed Economiche, nonché a coloro che si sono specializzati nell'area dell'Ingegneria e dell'Informatica con un interesse nel settore del Digital Marketing focalizzato sul metaverso.

La diversità dei partecipanti, con diversi background accademici e di varie nazionalità, costituisce l'approccio multidisciplinare di questo programma.

Potranno iscriversi a questo Corso Universitario anche professionisti che, sebbene in possesso di titoli universitari di aree diverse, possiedono esperienza lavorativa di almeno due anni nel campo dei contesti virtuali e digitali.





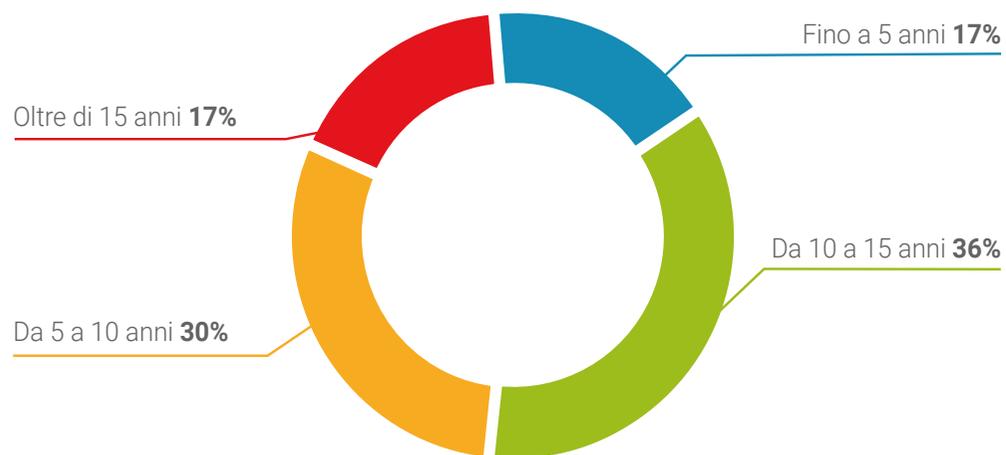
“

*Grazie a questa specializzazione, gli studenti potranno distinguersi in un mercato del lavoro altamente competitivo ed essere pronti ad affrontare le nuove sfide offerte dal mondo digitale"*

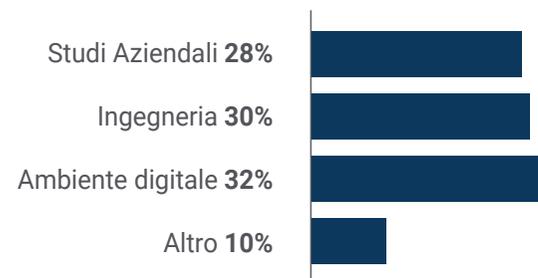
## Età media

Da **35** a **45** anni

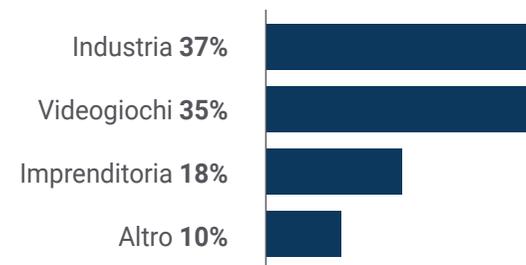
## Anni di esperienza



## Educazione

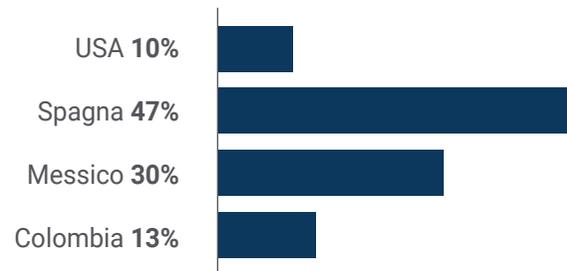


## Profilo accademico



## Distribuzione geografica

---



## Ana María Ramírez

---

Laureato in Marketing

*"Ho deciso di frequentare il Corso Universitario in Industria Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso e non ho alcun rimpianto. Grazie a questo programma, ho potuto acquisire le conoscenze necessarie per comprendere il funzionamento di questo settore in continua crescita e capire come le aziende possano trarre vantaggio dall'uso dei videogiochi e degli e-sport per raggiungere un nuovo pubblico. Inoltre, grazie alla parte pratica della qualifica, ho potuto mettere in pratica quanto appreso e fare esperienza reale in progetti legati al Metaverso. Ora mi sento pronto ad affrontare le sfide e le opportunità di questo settore in continua evoluzione"*

08

# Direzione del corso

Il personale docente del Corso Universitario è composto da professionisti riconosciuti e attivi nel settore. Questi professionisti sono stati accuratamente selezionati da TECH per la qualifica, grazie alla loro vasta esperienza e conoscenza nei diversi settori dell'industria *Gaming* e degli *E-sports*. Gli studenti avranno l'opportunità di accedere a un programma scritto da esperti con una visione pratica del settore, questo consentirà loro di apprendere in prima persona le ultime tendenze e gli strumenti del mercato, nonché le abilità e le competenze necessarie per avere successo sul mercato.



“

*I principali esperti dell'Industria del gioco e degli E-sports ti guideranno nel tuo viaggio nel Metaverso. Iscriviti subito!”*

## Direzione



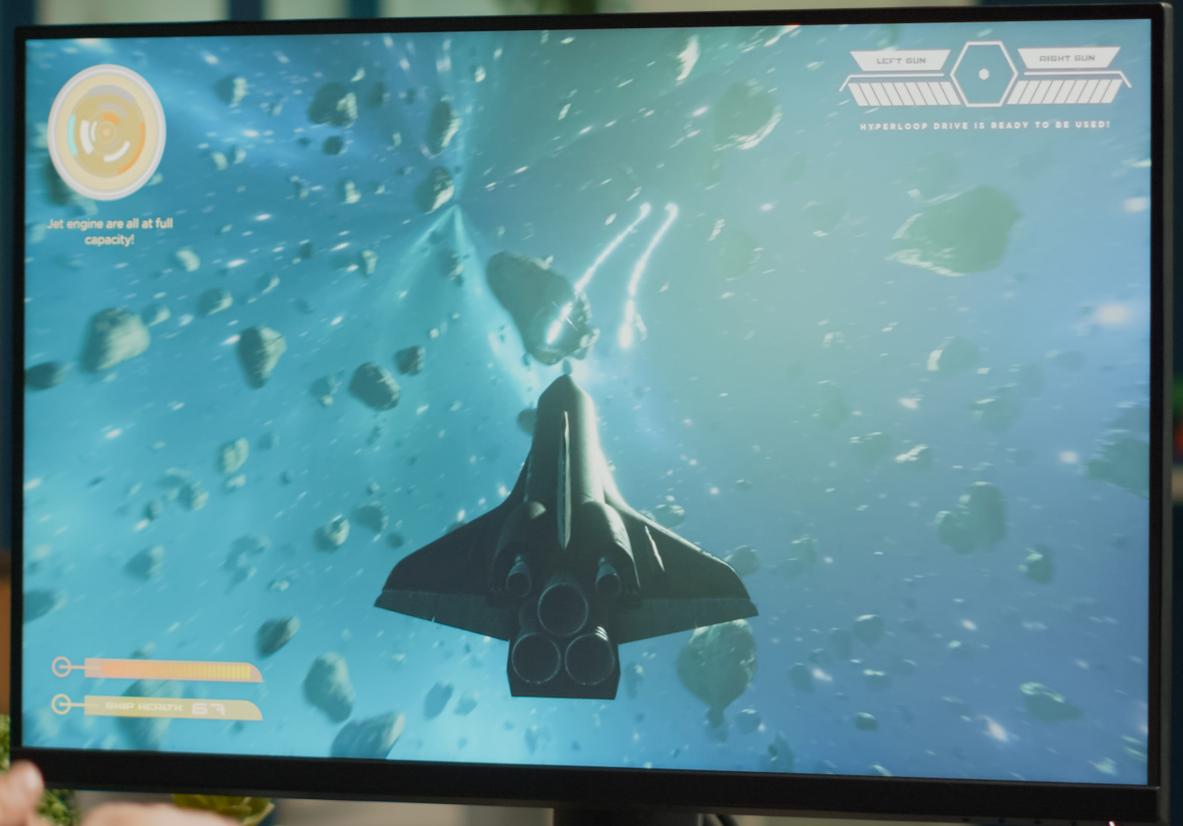
### Dott. Cavestany Villegas, Íñigo

- ♦ Co-Founder & Head of Ecosystem presso Second World
- ♦ Leader di Web3 e Gaming
- ♦ Specialista di IBM Cloud presso IBM
- ♦ Assessore di Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- ♦ Docente in Business School come IE Business School o IE Human Sciences and Technology
- ♦ Laurea in Business Administration presso IE Business School
- ♦ Master in Business Development presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Specialista di IBM Cloud
- ♦ Certificazione professionale come IBM Cloud Solution Advisor

## Personale docente

### Dottor Sánchez Temprado, Alberto

- ♦ Project Manager presso SecondWorld
- ♦ Game Evaluation Manager presso Facebook
- ♦ Game Analyst presso PlayGiga
- ♦ Level Designer presso BlackChiliGoat Studio
- ♦ Game Designer presso Kalpa Games
- ♦ Laurea in Comunicazione Audiovisiva presso l'Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Game Design presso l'Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Cinema, Televisione e Comunicazione Audiovisiva presso l'Università Complutense di Madrid



09

# Impatto sulla tua carriera

Il Corso Universitario proposto da TECH può avere un grande impatto sulla carriera di un professionista. Questo perché il programma fornisce una comprensione completa dell'industria dei videogiochi e degli e-sport e di come si relaziona con l'ingresso nel metaverso. Gli studenti possono acquisire preziose competenze in settori quali la produzione di videogiochi, il marketing e la gestione di eventi di e-sports. Queste competenze consentono ai professionisti di fare carriera nel mondo in continua evoluzione del metaverso e dell'industria dei videogiochi.



“

*Vuoi saperne di più sugli ultimi modelli di business e sullo stato generale dell'industria del Gaming? Questa qualifica è per te. Scopri il concetto di GameFi e come applicarlo ai tuoi progetti"*

*Grazie a questo Corso Universitario potrai capire come sono nati i videogiochi multigiocatore online e come si sono evoluti negli attuali ambienti virtuali.*

### Sei pronto a dare una svolta? Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta

Il Corso Universitario in Industria del *Gaming* ed *E-Sports* come Accesso al Metaverso di TECH è un programma intensivo che prepara ad affrontare sfide e a prendere decisioni aziendali nell'ambito del *Management* nel Metaverso. Il suo obiettivo principale è quello di promuovere la tua crescita personale e professionale. Aiutarti a raggiungere il successo.

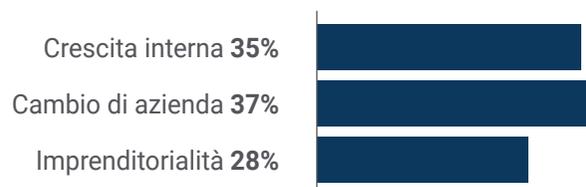
Se vuoi migliorarti, ottenere un cambiamento positivo a livello professionale e creare una rete di contatti con i migliori, questo è il posto che fa per te.

*Grazie a questo programma potrai Stabilire sinergie tra gli e-Sports e altri ecosistemi del settore Gaming rispetto ai Metaversi attuali.*

### Momento del cambiamento



### Tipo di cambiamento



## Miglioramento salariale

---

La realizzazione di questo programma prevede per i nostri studenti un incremento salariale superiore al **27,32%**



10

# Benefici per la tua azienda

Le aziende che dispongono di professionisti che hanno conseguito il Corso Universitario in Industria del *Gaming* ed *E-Sports* come Accesso al Metaverso hanno un vantaggio competitivo nel mercato odierno. Questi studenti sono preparati a guidare progetti innovativi nel settore dei videogiochi e degli e-sport, e le loro conoscenze consentono di sviluppare strategie efficaci per l'ingresso dell'azienda nel Metaverso. La loro visione globale e la loro capacità di adattarsi ad ambienti in continua evoluzione li rendono fondamentali per il successo aziendale nel mondo digitale.



“

*Vuoi diventare un esperto in Metaverso?  
Scopri i videogiochi più influenti della storia  
fino al concetto di Metaverso con lo sviluppo  
di questa specializzazione”*

Sviluppare e mantenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

### **Crescita del talento e del capitale intellettuale**

Il professionista apporterà all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono portare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

---

02

### **Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli**

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e apre nuove vie di crescita professionale all'interno dell'azienda stessa.

03

### **Creare agenti di cambiamento**

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

---

04

### **Incremento delle possibilità di espansione internazionale**

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà in contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.

05

### Sviluppo di progetti propri

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o sviluppare nuovi progetti nell'ambito di R&S o del Business Development della sua azienda.

---

06

### Aumento della competitività

Questo programma fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e far crescere l'organizzazione.



# 11 Titolo

Il Corso Universitario in Industria Gaming e E-Sports come Accesso al Metaverso garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Industria Gaming e E-Sports come Accesso al Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Industria Gaming e E-Sports come Accesso al Metaverso**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



## Corso Universitario

### Industria del Gaming ed E-Sports come Accesso al Metaverso

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università  
Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

# Corso Universitario

Industria Gaming e E-Sports  
come Accesso al Metaverso